

# Некоторые проблемы внедрения Ajax технологии в ASP.NET проекты

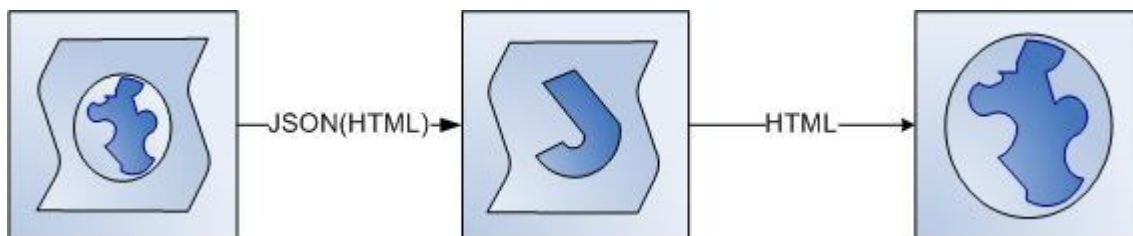


## Методы их решения

Правук Роман  
Разработчик программного обеспечения  
[R.Pravuk@AVIcode.com](mailto:R.Pravuk@AVIcode.com)

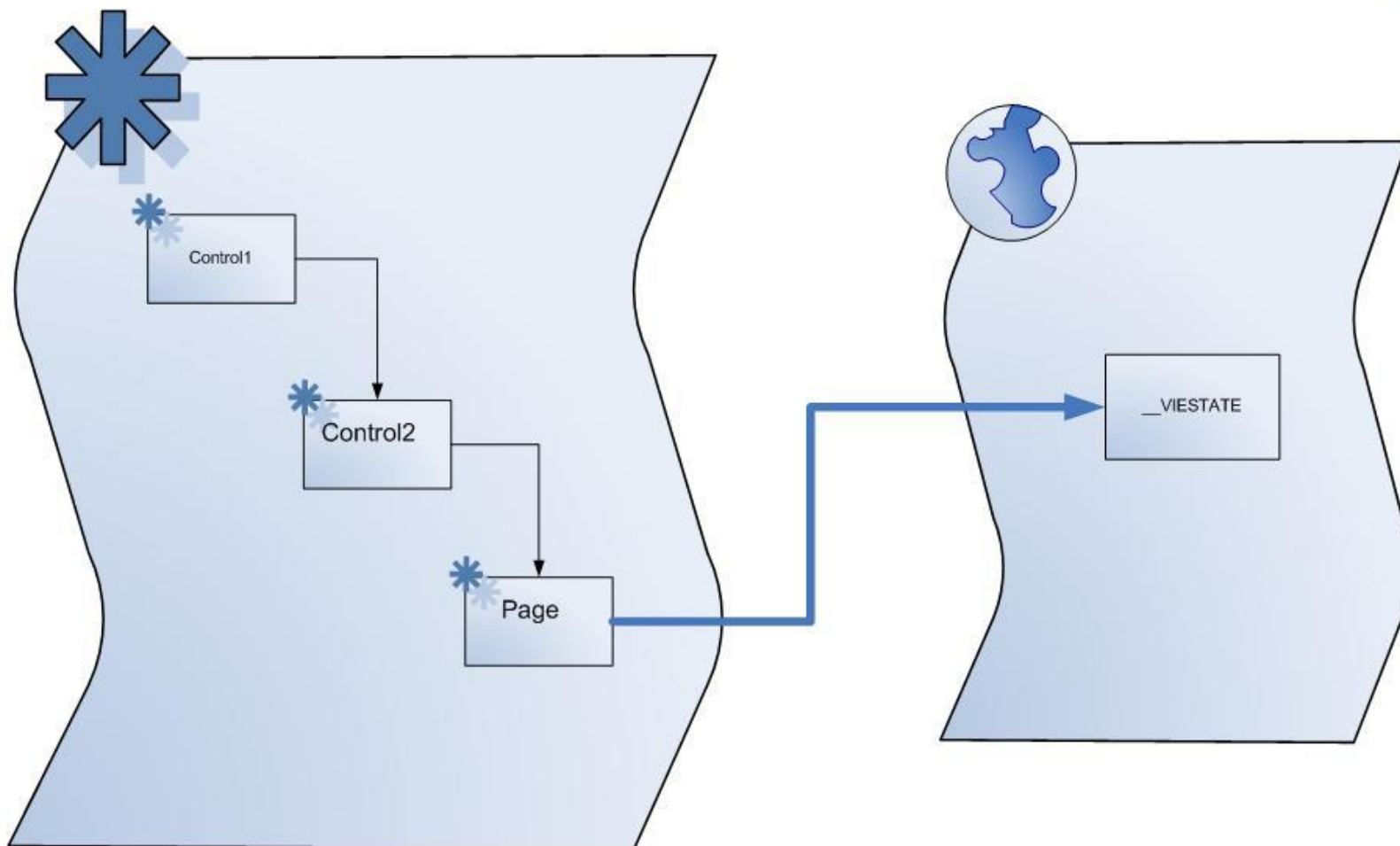
- **Постановка задачи**
- **Использование объекта ViewState**
- **Использование объекта SessionState**
- **Проблема создания экземпляра HttpApplication**

# Постановка задачи

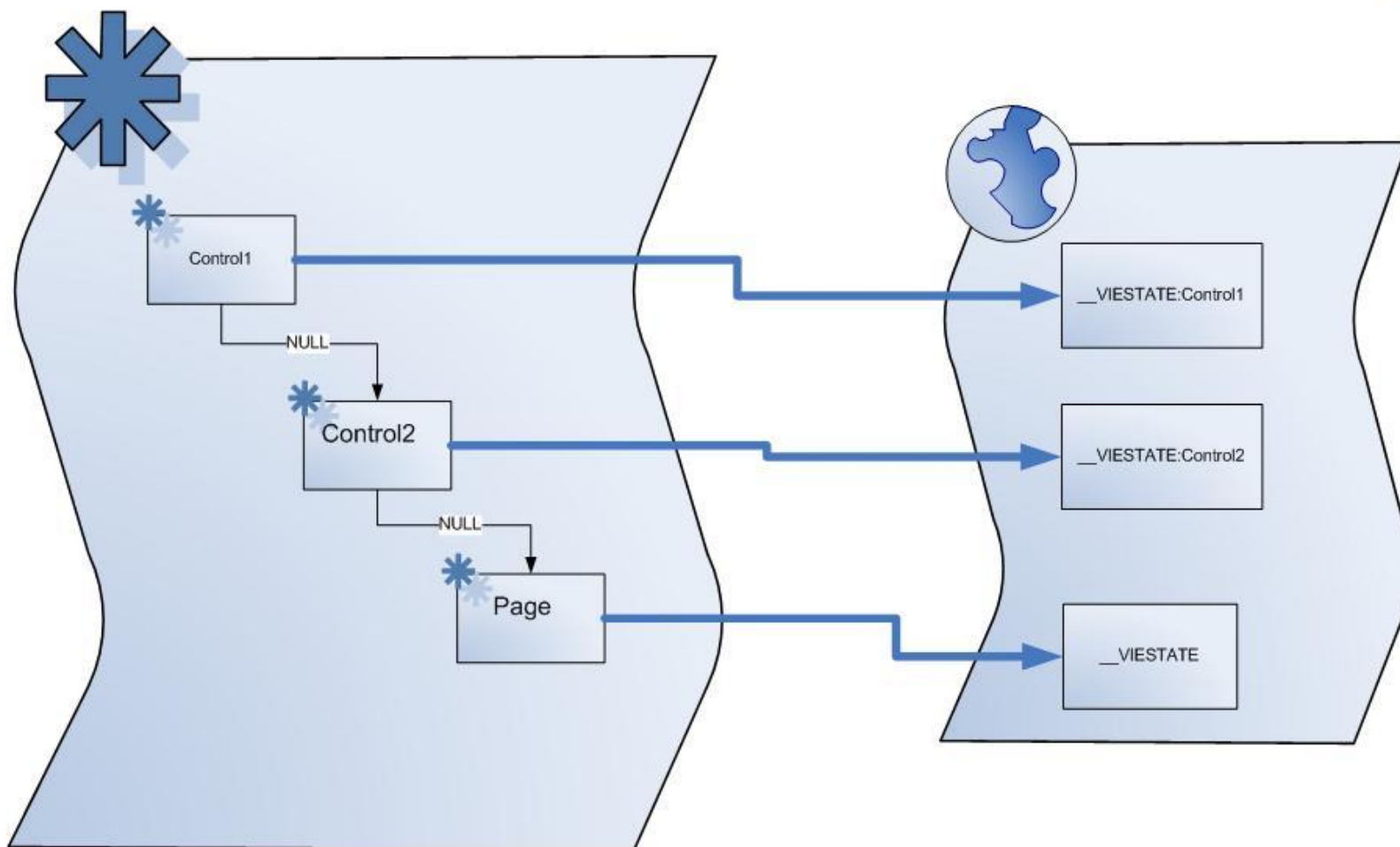


- Обновляемые элементы управления передаются в виде HTML обрамленного JSON
- Для обработки запросов используется класс `Web.UI.Page` или его наследники
- Отображение элементов управления распределено по времени (в несколько этапов)

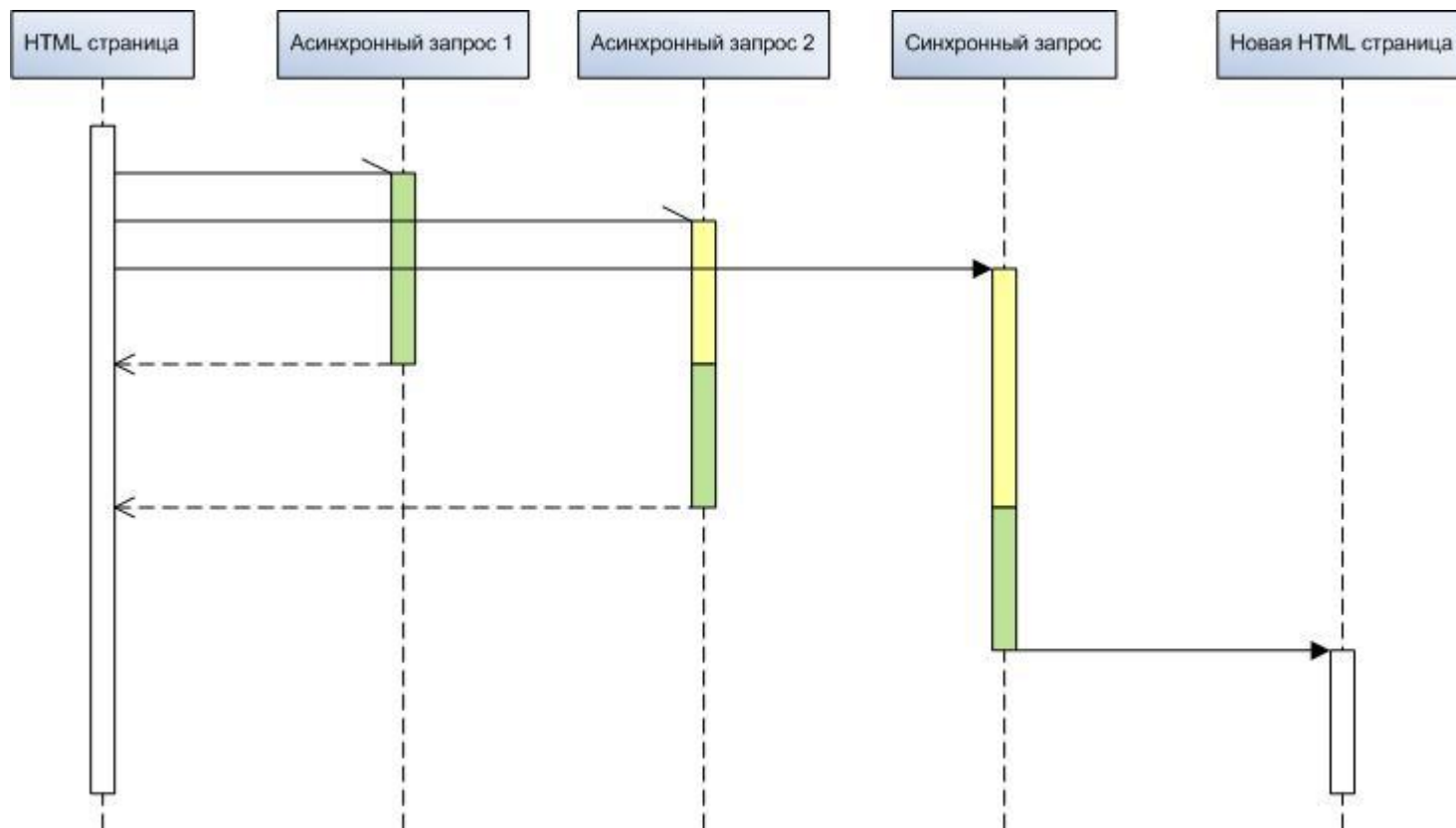
# Использование объекта ViewState



# Использование объекта ViewState



# Использование объекта SessionState

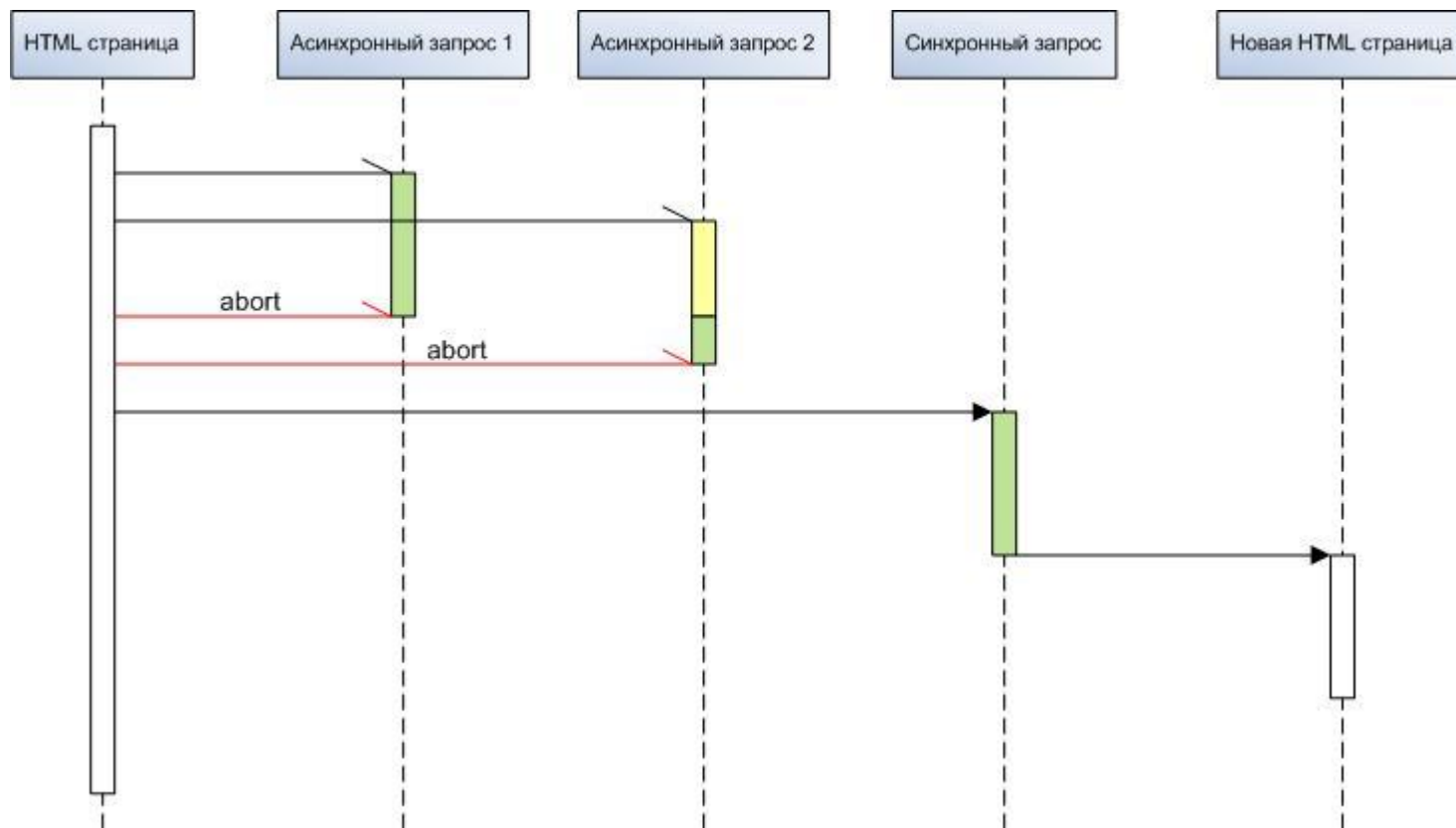


# Использование объекта SessionState



- Отказаться от использования
- Реализация собственного SessionState
- Прерывание текущих запросов

# Использование объекта SessionState





# Использование объекта SessionState

## Отмена обработки события



- Асинхронное событие

```
public delegate void AsyncEventDelegate(EventArgs e);
public void OnAsyncEvent(){
    Thread thread = new Thread(new ThreadStart(OnEvent));
    thread.CurrentCulture = Thread.CurrentThread.CurrentCulture;
    thread.Start();
    while(!IsCompleted){
        if(!HttpContext.Current.Response.IsClientConnected){
            thread.Abort();
            HttpContext.Current.Response.End();
            return;
        }
        Thread.Sleep(10);
    }
}
private void OnEvent(){
    HttpContext.Current = context;
    asyncEvent(args);
    IsCompleted = true;
}
```

- Создание события

```
protected override void OnInit(EventArgs e)
{
    new AsyncEventWrapper(new AsyncEventDelegate(base.OnInit), e, Context).OnAsyncEvent();
}
```

# Создание экземпляра `HttpApplication`

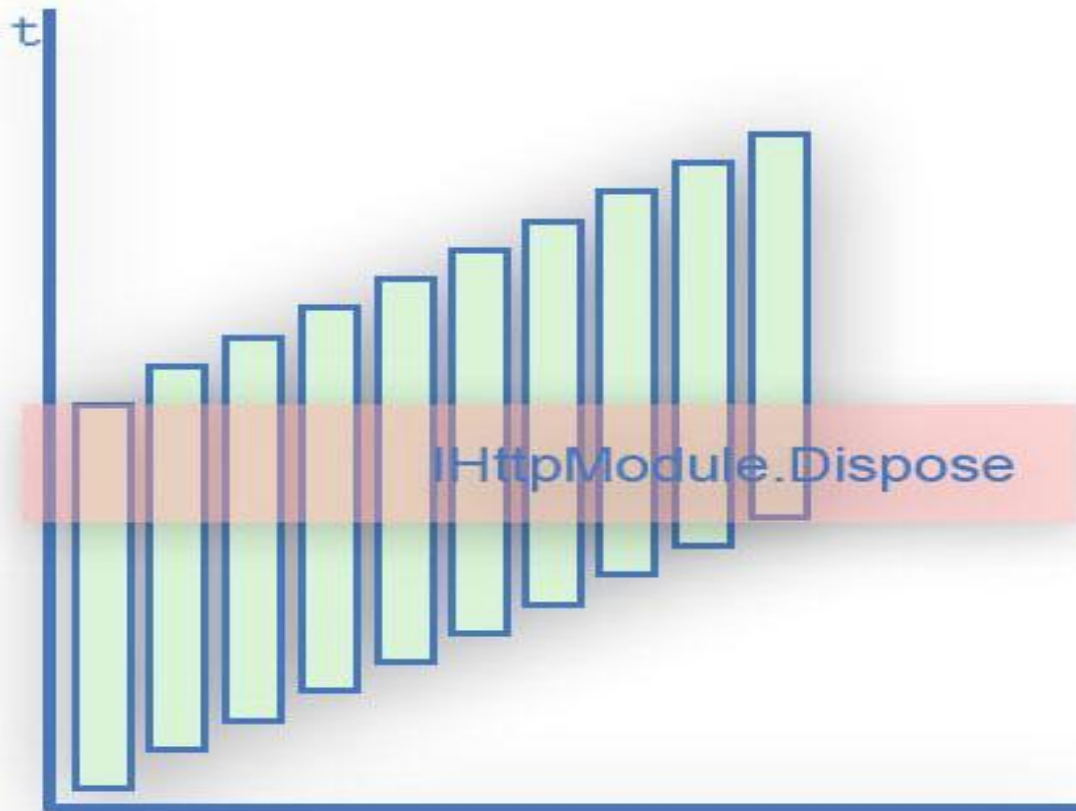
`HttpApplicationFactory.RecycleNormalApplicationInstance(HttpApplication app)`



```
private void RecycleNormalApplicationInstance(HttpApplication app)
{
    if (this._numFreeAppInstances < 100)
    {
        lock (this._freeList)
        {
            this._freeList.Push(app);
            this._numFreeAppInstances++;
            return;
        }
    }
    app.DisposeInternal();
}
```

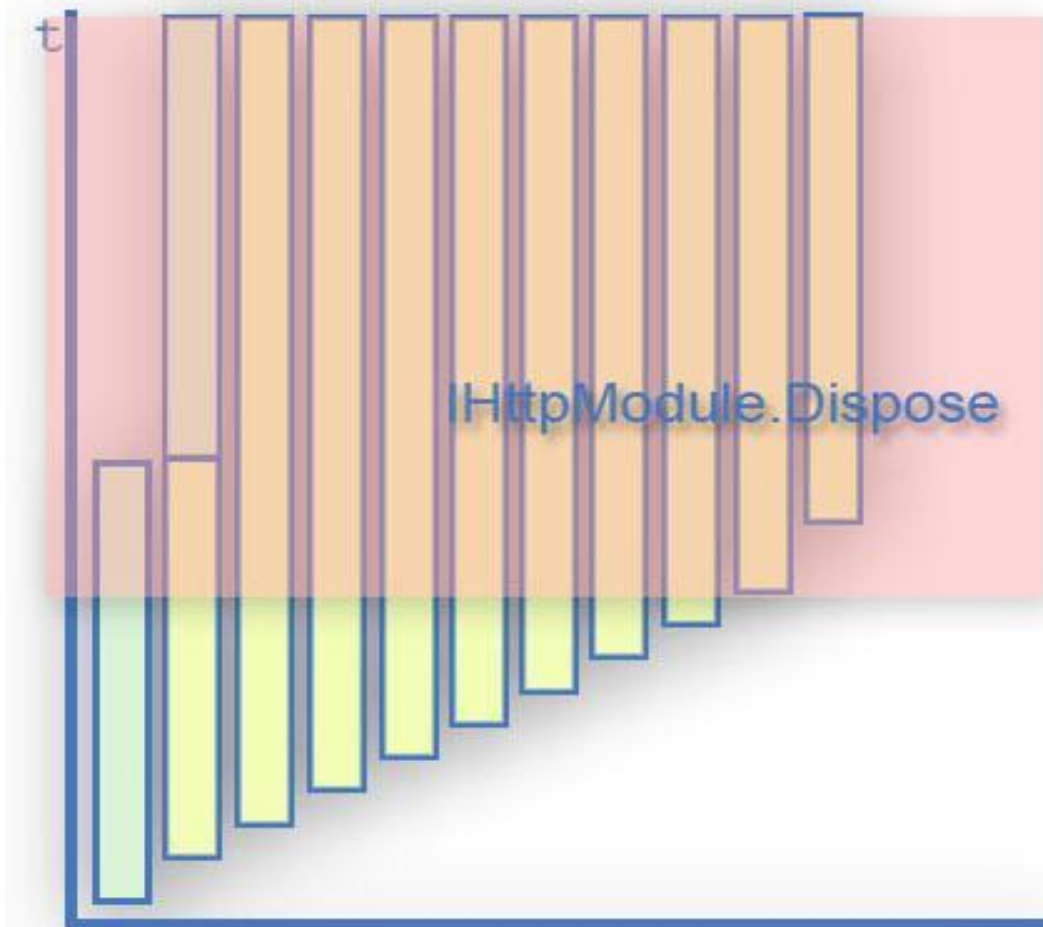
# Создание экземпляра `HttpApplication`

## Неблагоприятные условия



# Создание экземпляра `HttpApplication`

## Критичные условия



# Вопросы