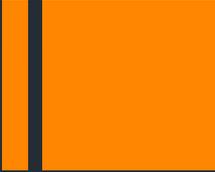


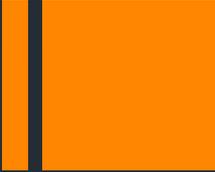
IT-инфраструктура и ее создание: необходимые практики и роль системного инженера

Альберт Ефимов



При чем здесь системная инженерия?

- Практика и Практики
- Делиться надо



Принципы планирования ИТ

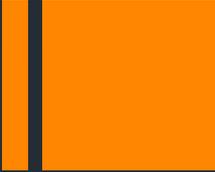
Пере-
использование

Упрощение

Стандартизация

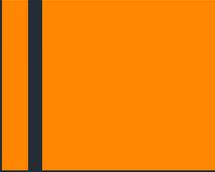
ответственность

Расчет на
будущее



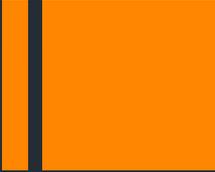
Строить один раз, использовать много раз

- Не изобретать велосипед!
- Масштабируемость



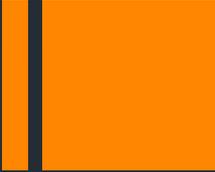
Упрощение архитектуры

- Любое решение по ИТ-архитектуре должно приводить к упрощению общего ИТ-ландшафта, а не его усложнению.
Принцип «простоты»
- Определение уровней архитектуры
- Понятность архитектуры
- Не чинить то, что не сломано



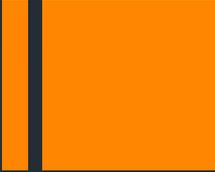
Технологический агностицизм

- Описание процессов, практик, методов, а не платформ
- Тиражируемость



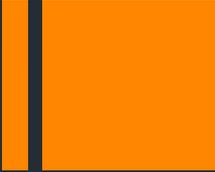
Модульность

- Функциональность=модуль
- Использование SOA как идеологии. Сервисы, а не системы.



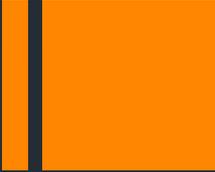
Ответственность

- Безопасность, с учетом роста
- План А и План Б
- Уважение к Персональным Данным
- Только проверенные решения



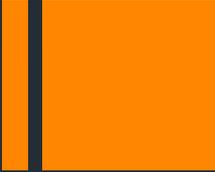
Удовлетворение заказчиков

- Открытость принятия решений
- Высокий уровень ответственности за взятые обязательства



Управление данными

- Централизованно
- Ясные стандарты для общего языка всех акторов.



Управление Требованиями

- Все понимают важность, но мало кто желает ими заниматься
- Правильное определение stakeholders
- Необходимый уровень детализации для каждой аудитории