Руководство по тестированию в Agile

Асхат Уразбаев. ScrumTrek

SQA DAYS 2009

Асхат Уразбаев

Agile Coach

http://scrumtrek.ru

CERTIFIED SCRUM MASTER™

Сертифицированный Скрам-Мастер

Agile Russia

Основатель и координатор сообщества AgileRussia

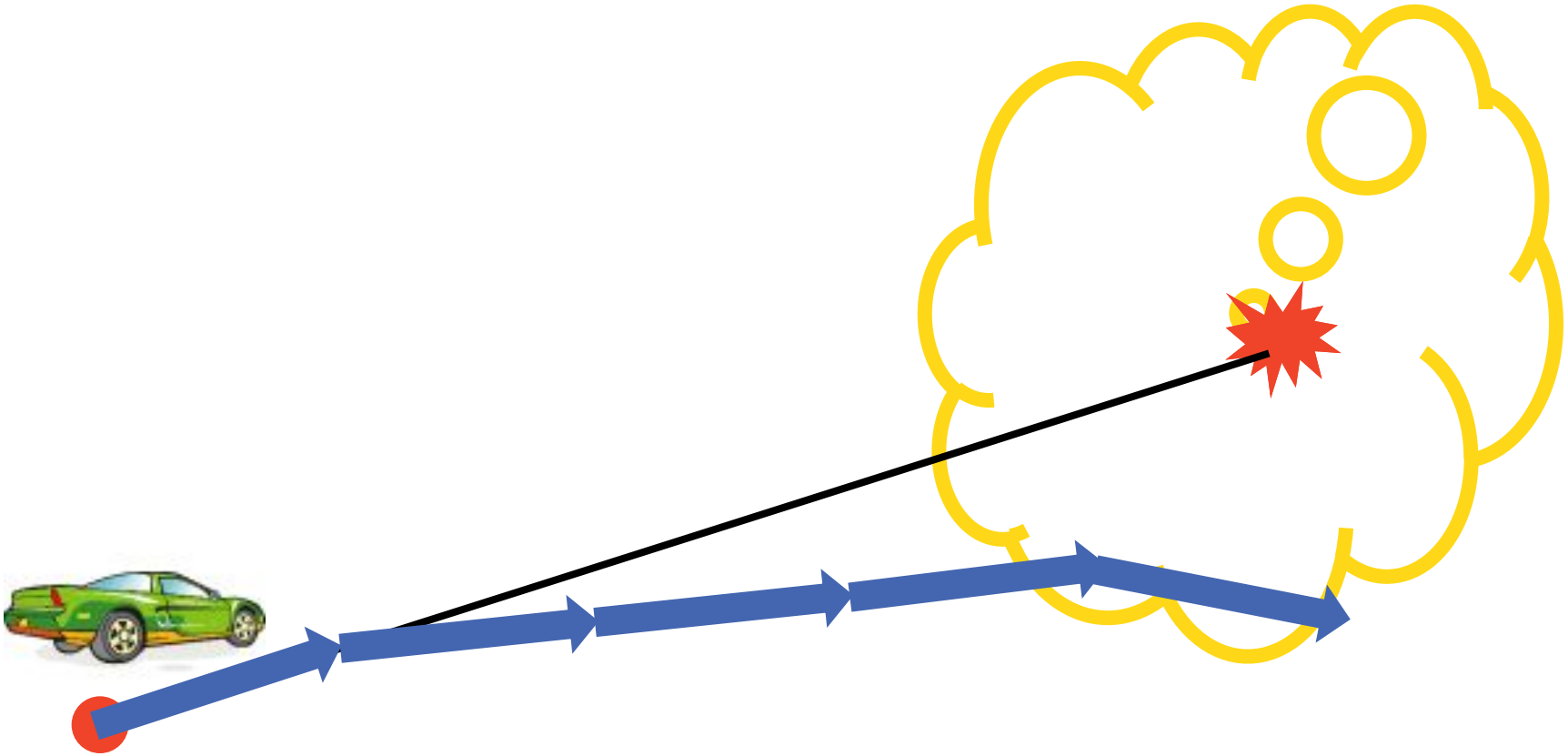
Содержание

- Что такое Agile (в двух словах)
- Тестирование в Agile
- Инструменты управления качеством в Agile

© ScrumTrek.ru, 2009

Немного об Agile и Scrum

Итеративная разработка



© ScrumTrek, 2008

К пуговицам претензии есть?

- "Программисты не тестируют!"
- "А у меня на машине все работает!"
- "Настоящий мужик свои проблемы решает сам!"

- Проблема ответственности

© ScrumTrek.ru, 2009

Самоуправляемая команда

… небольшая группа людей с дополняющими навыками, с общей целью, стремящаяся улучшить свою производительность и чуствующая ответственность по отношению к друг другу…

Katzenbach, Smith, *“The Wisdom of Team”*

© ScrumTrek.ru, 2009

Самоорганизация

- Коллективное принятие решений
  - Обеспечивает ответственность за результат
  - Не работает без доверия и общей цели
- Общая цель
- Доверие
  - Для доверия нужна взаимная ответственность
- Взаимная ответственость
  - Не работает без прозрачности
- Прозрачность

© ScrumTrek.ru, 2009

Тестирование в Agile

За качество отвечает КОМАНДА

Жизненный цикл

Product Owner

Фичи

Создание требований

Команда

Фичи + приемочные тесты

Декомпозиция
Оценка
Таймбоксинг

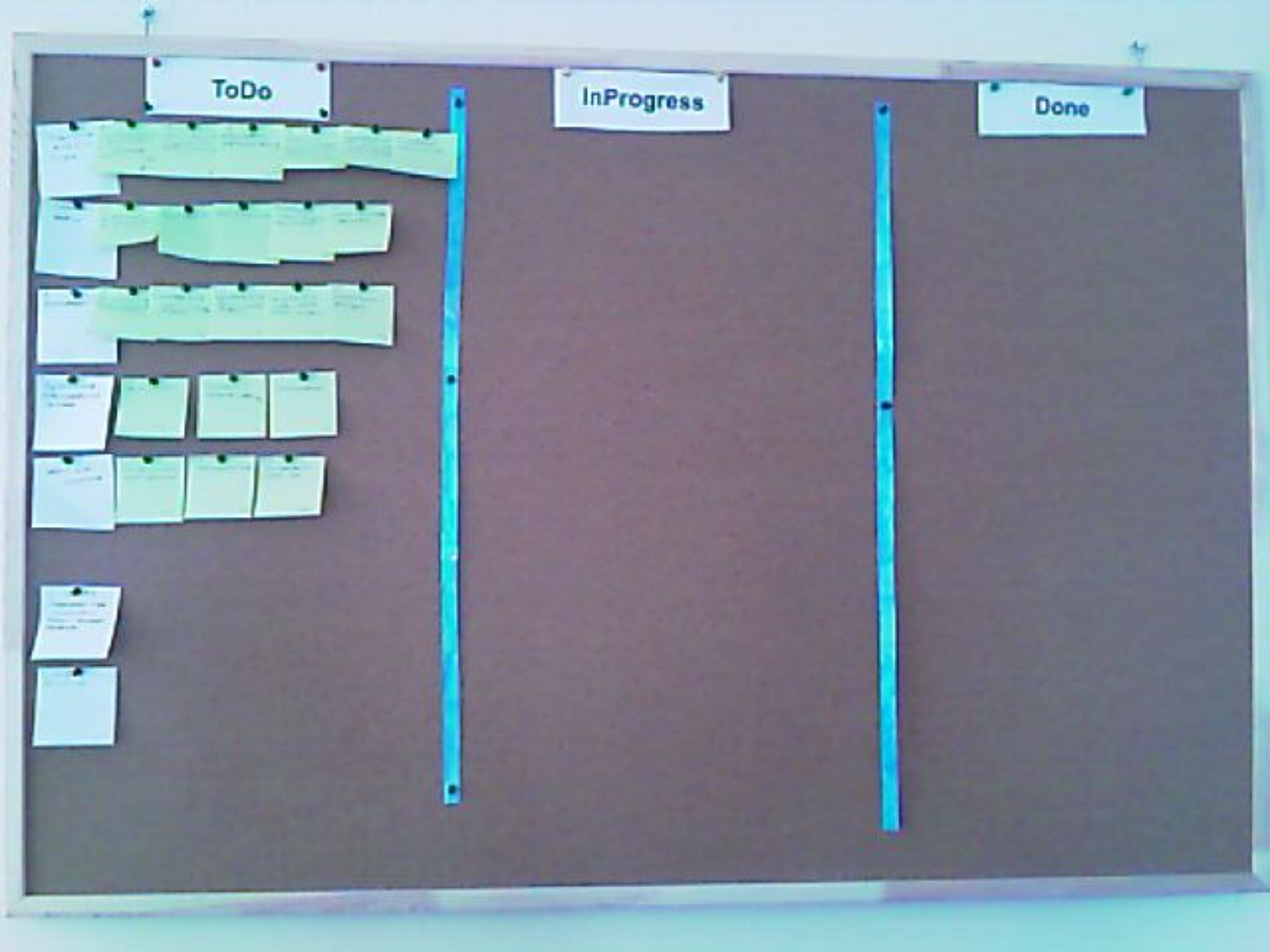
Команда

Фичи + задачи с оценкой

Команда

Демонстрация
Приемка

Ретроспектива


ToDo
InProgress
Done

«Все в порядке, сейчас пофиксим!»

Чем раньше найдем ошибку, тем дешевле она нам обойдется

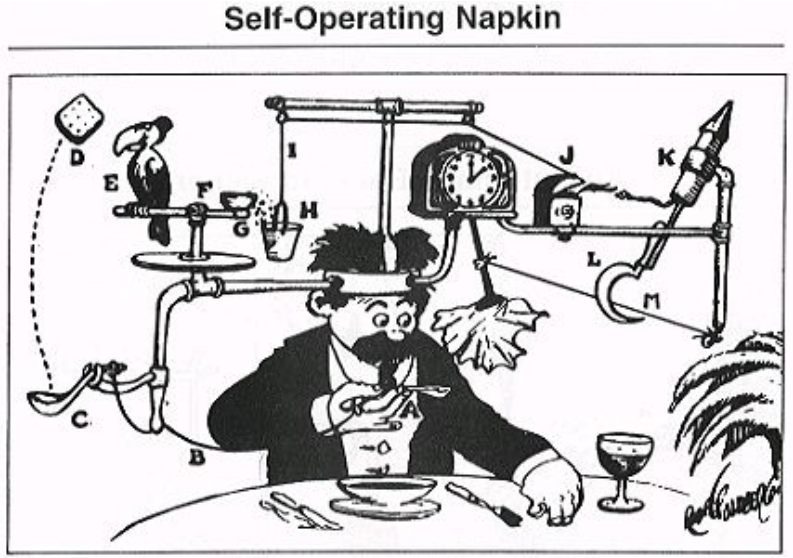
Лучше багов вообще не делать

- Парное программирование
- Ревью кода до коммита
- Рефакторинг

© ScrumTrek.ru, 2009

Если уж сделали, исправить как можно раньше

- Непрерывная интеграция
- Юнит-тесты
- Разработка через тестирование (TDD)
- Автоматизированное приемочное тестирование



© ScrumTrek.ru, 2009

Ручное тестирование

- То, что не покрыто авто-тестами
- Exploratory testing
  - "Талантливое"
  - Исследовательское
  - Без заранее подготовленного плана

© ScrumTrek.ru, 2009

Вот и все тестирование ☺

© ScrumTrek.ru, 2009

Иструменты управления качеством в Agile

Проблемы управления качеством в Agile

- Недостаток мотивации
- Недостаток дисциплины
- Унаследованный код
- …

- Нужен инструмент, фокусирующий внимание на аспектах качества

© ScrumTrek.ru, 2009

Definition Of Done

- Что значит ГОТОВО?
  - Для требования
  - Для задачи
  - Для фичи
  - Для итерации

© ScrumTrek.ru, 2009

Что значит готово. Пример (1)

- Требование. Каждая история…
  - …снабжена приемочными тестами
  - …снабжена сценарием демонстрации
  - …имеет приоритет
- Для задачи
  - Для каждой задачи проведено code review (если не разрабатывалась в паре)
  - Написаны автоматизированные тесты на основные методы
  - Все тесты успешно проходят

© ScrumTrek.ru, 2009

Что значит готово. Пример (2)

- Для фичи
  - Созданы автоматизированные приемочные тесты
  - Неавтоматизированные тесты добавлены в Check list
  - Все пофиксенные дефекты валидированы
  - Фича получила статус Validated
- Для итерации
  - Система прошла регресионное тестирование
  - Вся созданная документация прошла ревью

© ScrumTrek.ru, 2009

Вырабатываем Definition of Done

- Митинг для выработки DoD
- ВСЕ в команде должны быть согласны
- Отражает реальное положение дел
- Результат распечатать и повесить в рамочку :-)

© ScrumTrek.ru, 2009

Пользуемся Definition Of Done

- DoD корректируется на ретроспективах
- Используется при аппеляциях к совести :-)
- Получает отражение на Доске Задач

© ScrumTrek.ru, 2009

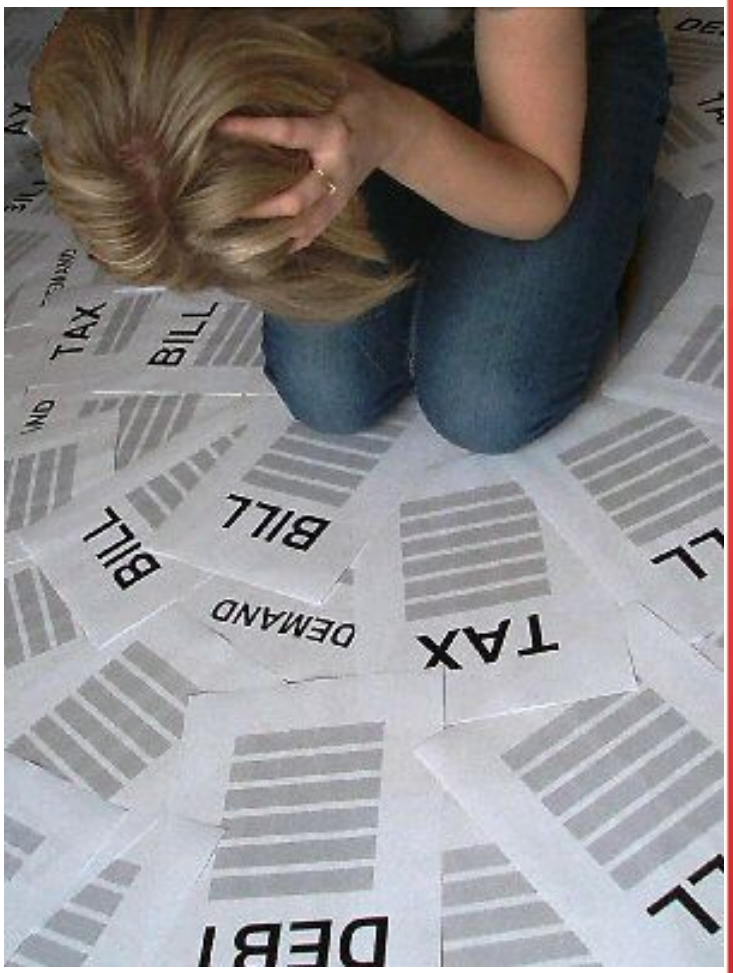
ПРАВИЛЬНО!
ДАЕШЬ!
делаем Code
ыкинем из
Done?
А давайте
подписыва
каждой
Да не, мы делаем.
Просто не всегда :-)
И штрафовать, если
ревью не проведено.
10 рублей в пивной
фонд

Поработаем
в паре?

ТЫ
ДЕЛАЕШЬ
CODE REVIEW?

Технический Долг

- Технический Баклог
  - Автоматизация тестирования
  - Реинжиниринг модулей
  - Документирование



© ScrumTrek.ru, 2009

Работа с техническим баклогом

- Оцениваем
- Декомпозируем
- Следим за уменьшением
- Договариваемся с Product Owner и планируем в итерацию

© ScrumTrek.ru, 2009

SQA DAYS 2009

Спасибо!

Вопросы?

Be ag;)e

© ScrumTrek.ru, 2009