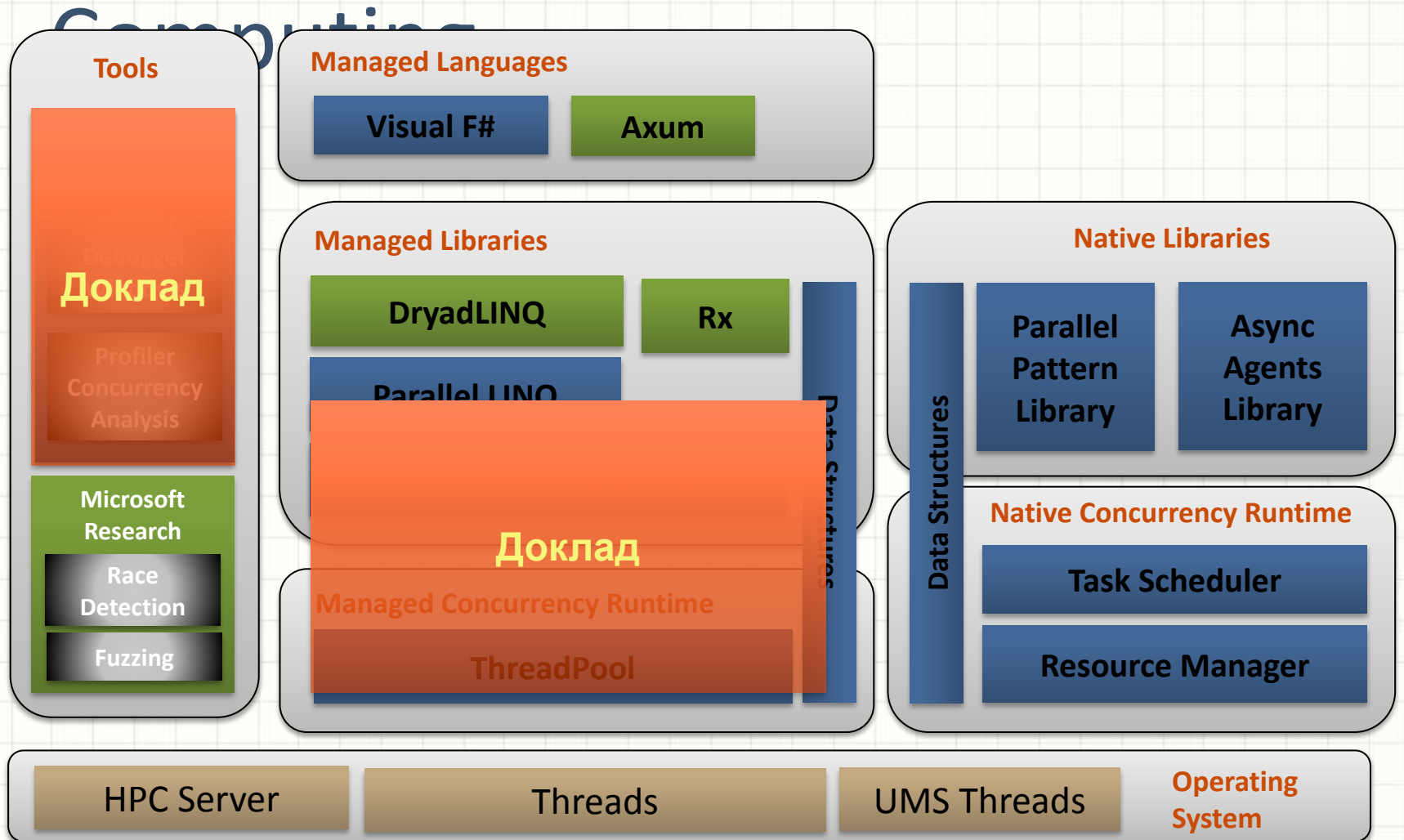




PARALLELISM В .NET 4.0 И VISUAL STUDIO 2010

*Калита Роман
TaskManagementSoft*

Нововведения в Parallel Computing



Легенда:

Research / Incubation

Visual Studio 2010 / .NET 4

Windows 7 / Server 2008 R2

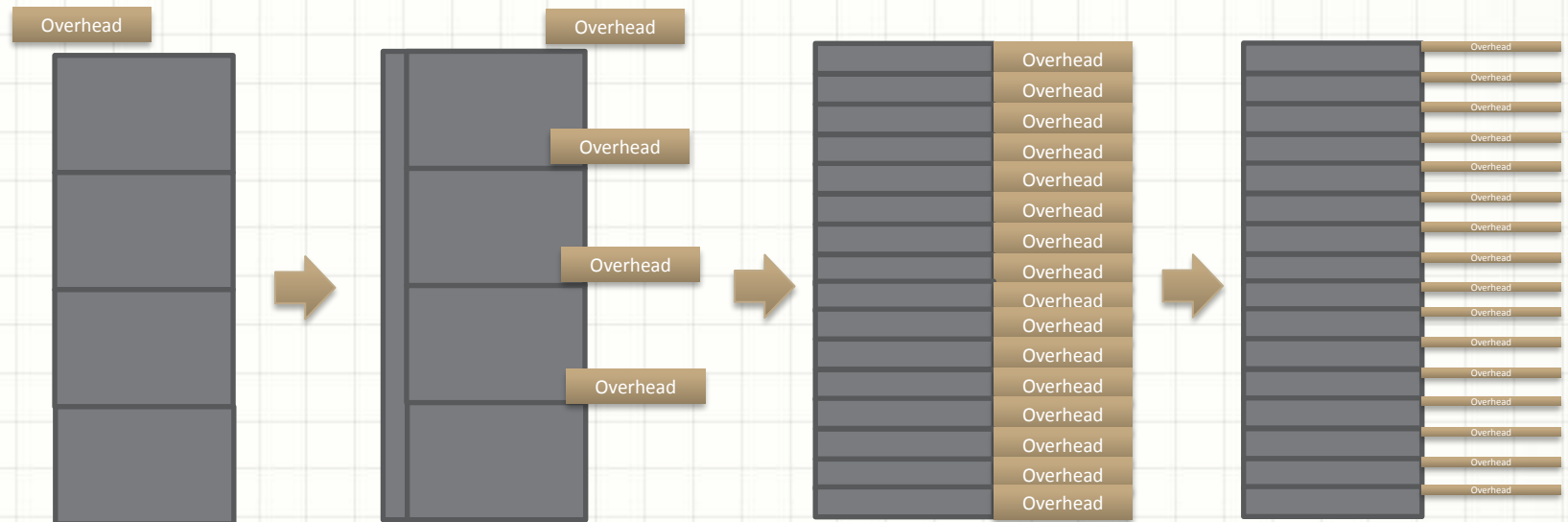


Демо - Parallel Sudoku

Накладные расходы при

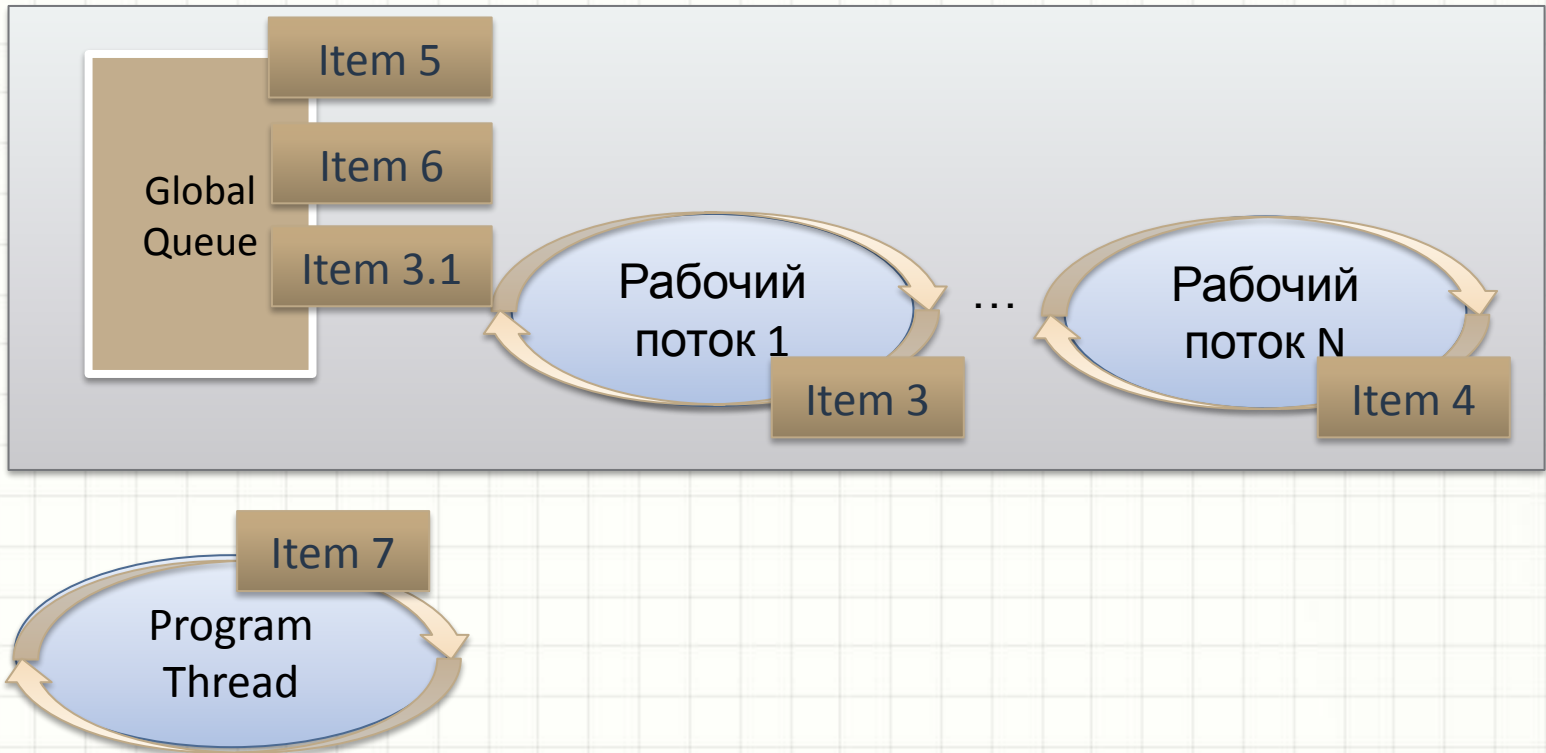
параллелизме

- Необходимо деление операций
- > Выполнения потоков вызывает лишние накладные расходы
- > Чем больше потоков тем больше лишних расходов
- > Для быстрого запуска/выполнения потоков необходимо уменьшить накладные расходы СВЯЗАННЫЕ С ЭТИМ



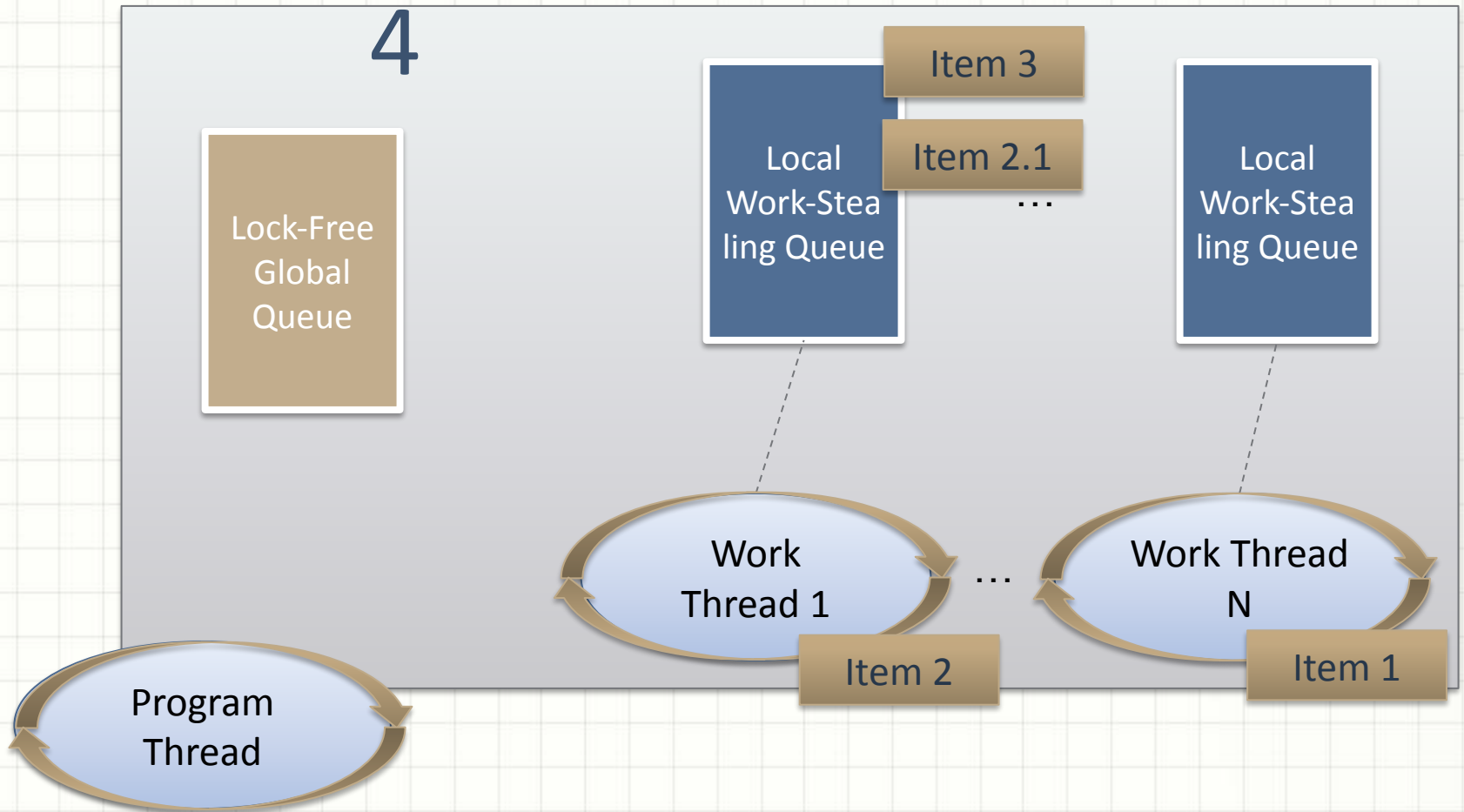
ThreadPool в .NET

3.5



- При создании множества потоков все они обращаются в глобальную очередь за потоками – результат накладные расходы
- И возникает все больше и больше блокировок

ThreadPool в .NET



- Минимизации синхронизации и блокировок
- Hill-Climbing – определение оптимального числа потоков в пуле в зависимости от нагрузки на CPU

Task – НОВЫЙ ТИП ДЛЯ МНОГОПОТОЧНОСТИ

- > ThreadPool.QueueUserWorkItem
 - > Хорошо подходит для того чтобы стартовать и «забыть»
 - > Но нехватает:
 - > Waiting
 - > Canceling
 - > Continuing
 - > Exceptions
 - > Debugging
 - > Dataflow between operations
 - > ...



*Демо – Task,
Concurrent collection*

Новые примитивы

- Используются при разработке PLINQ и TPL
- Для того чтобы решать большинство задач в МНОГОПОТОЧНОСТИ

- > Thread-safe, scalable collections
 - > IProducerConsumerCollection<T>
 - > ConcurrentQueue<T>
 - > ConcurrentStack<T>
 - > ConcurrentBag<T>
 - > ConcurrentDictionary<TKey,TValue>
- > Phases and work exchange
 - > Barrier
 - > BlockingCollection<T>
 - > CountdownEvent
- > Partitioning
 - > {Orderable}Partitioner<T>
 - > Partitioner.Create
- > Exception handling
 - > AggregateException
- > Initialization
 - > Lazy<T>
 - > LazyInitializer.EnsureInitialized<T>

Распараллеливаем циклы

- > Control flow is a primary source of work

```
for (int i = 0; i < n; i++)  
{  
    work(i);  
}
```

```
foreach(var item in data)  
{  
    work(item);  
}
```

```
StatementA();  
StatementB();  
StatementC();
```

- > Распараллеливаем если итерации независимы

```
Parallel.For(0, n, i=>  
{  
    work(i);  
});
```

```
Parallel.ForEach(data, item=>  
{  
    work(item);  
});
```

```
Parallel.Invoke(  
    () => StatementA(),  
    () => StatementB(),  
    () => StatementC());
```

- > «Синхронное» поведение, поток выполнения не пройдет пока цикл не выполнится
- > Возможности
 - > Cancelation, breaking, task-local state, scheduling, degree of parallelism
- > Поддержка профайлера Visual Studio 2010 (как у PLINQ)

Легко с LINQ на PLINQ

> LINQ to Objects:

```
int[] output = arr
    .Select(x => Foo(x))
    .ToArray();
```

> PLINQ:

```
int[] output = arr.AsParallel()
    .Select(x => Foo(x))
    .ToArray();
```

Легко с LINQ на PLINQ

- > PLINQ может выполнить все LINQ запросы
- > Простые запросы – проще выполнить
- > Разбивайте сложные запросы на более простые, так чтобы только та часть которую нужно распаралелить была PLINQ:

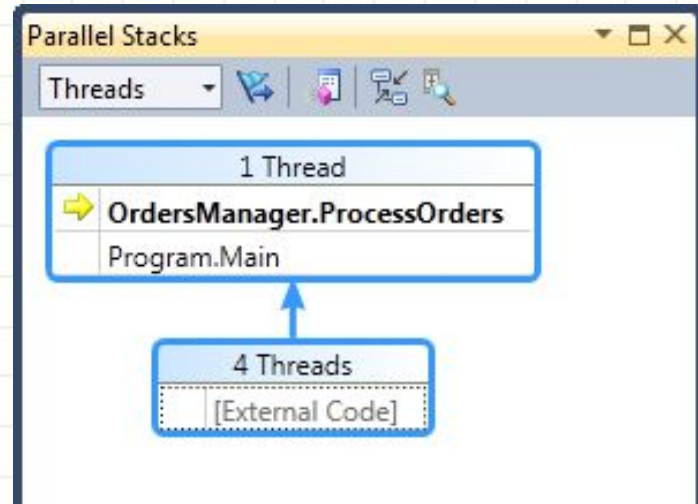
```
src.Select(x => Foo(x))  
    .TakeWhile(x => Filter(x))  
    .AsParallel()  
    .Select(x => Bar(x))  
    .ToArray();
```



Демо – PLINQ

Отлаживаем параллелизм

- > Concurrency Profiler
- > Parallel Debugger
 - > Parallel tasks
 - > Parallel stack



Parallel Tasks

	Id.	Status
▽	6	! Scheduled
▽	7	! Scheduled
▽	8	! Scheduled
▽	9	! Scheduled
▽	10	! Scheduled
▽	1	? Waiting
▽ →	2	▶ Running
▽	3	⊘ Waiting-Deadlocked



*Демо – Profiler views,
debugger tools*

ССЫЛКИ И ИСТОЧНИКИ

- > DevCenter

- > <http://msdn.com/concurrency>

- > Исходные коды примеров

- > <http://code.msdn.microsoft.com/ParExtExamples>

- > Блоги

- > <http://blogs.msdn.com/pfxteam>


- >

- > Parallel stack

- > Доклады, видео

- > <http://channel9.msdn.com/learn>

- > <http://microsoftpdc.com/>



**Спасибо за
внимание:)**