# Рисование в Word и Power Point

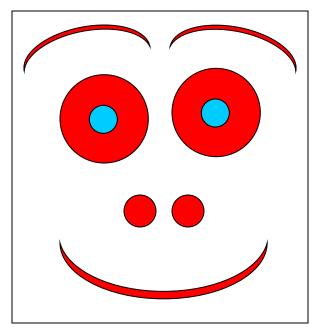
Векторная графика

© Ястребов Л.И. Московский Центр Интернет-образования. 2002.

# Графика - векторная и растровая

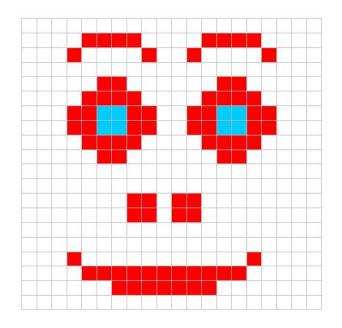
В векторной графике - объекты.

Объект = контур и внутренняя область.



Изображение – состоит из совокупности **объектов** 

В растровой графике – матрица (растр) раскрашенных точек (пикселей)

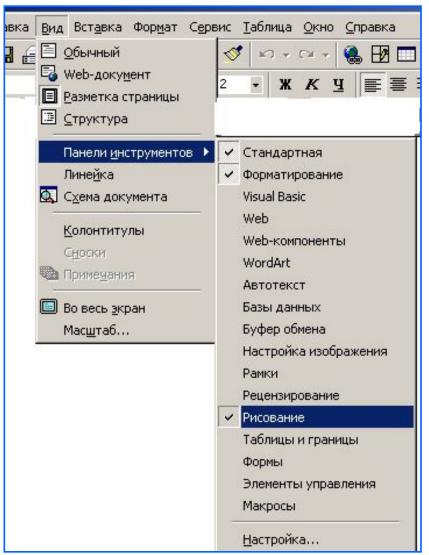


Изображение состоит из упорядоченной совокупности точек

# Активирование панели инструментов Рисование

Если панель Рисование на экране отсутствует, активируйте её, отдав команду:

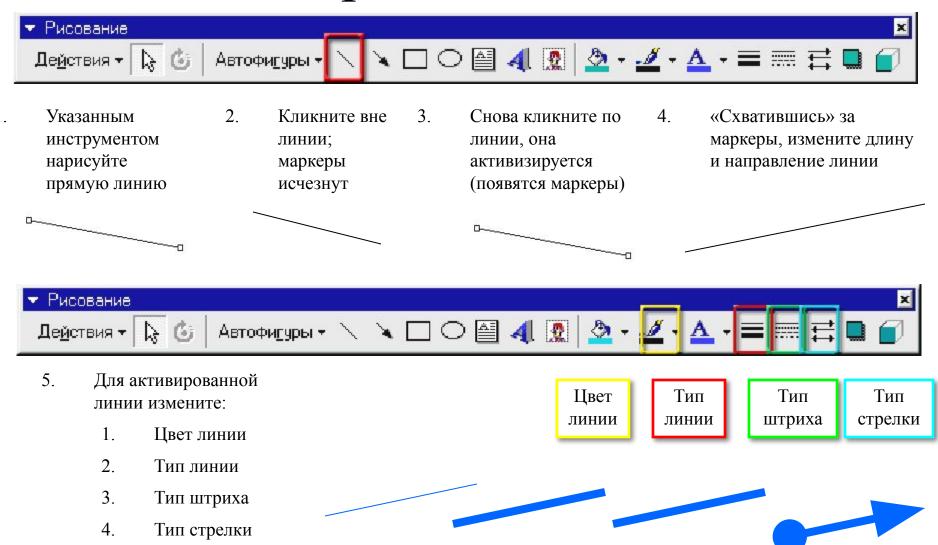
Вид ⇒ Панели инструментов ⇒ Рисование



# Панель инструментов Рисование

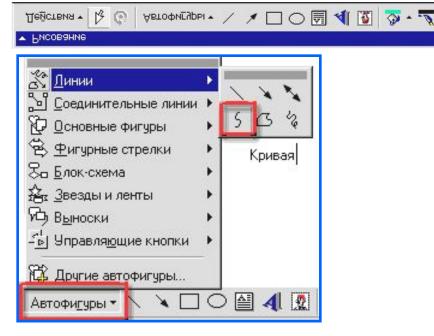


# Прямые линии



### Изменение размеров рисунка

С помощью панели Рисование выберите тип линии:
 Автофигуры ⇒ Линии ⇒ Кривая

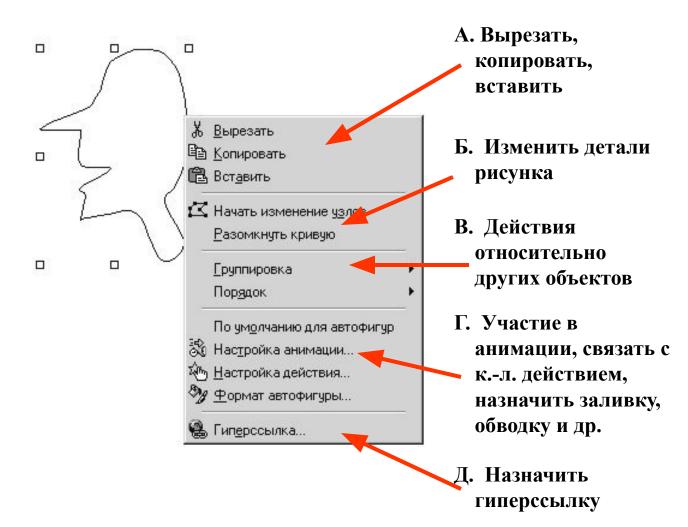


2. Нарисуйте незамкнутый контур, кликая левой клавишей на каждой точке изгиба. Чтобы завершить рисование, кликните два раза.



## Использование контекстного меню

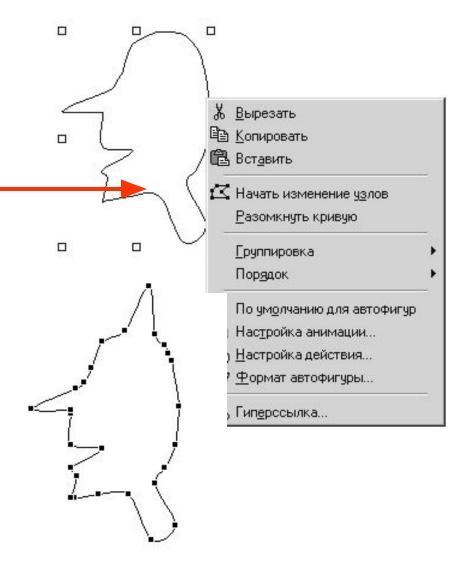
- 1. Активируйте рисунок и кликните по нему правой клавишей. Появится контекстное меню.
- 2. Отдайте команду «Замкнуть кривую» и снова вызовите контекстное меню. (Что изменилось?)
  - 3. Проанализируйте, какие операции доступны с помощью контекстного меню.



# Режим изменения узлов

- 1. Активируйте рисунок и кликните по нему правой клавишей. Появится контекстное меню.
- 2. Отдайте команду «Начать изменение узлов». Это позволит начать работу с узлами.
- 3. На кривой станут видны узлы. Это – точки, где мы кликали мышкой, изменяя кривую.
- 4. Узлы можно перемещать, соответственно меняя форму кривой и редактируя рисунок.

Узлы - принципиально важное понятие векторной графики



# Сегменты и узлы

1. В режиме изменения узлов поставьте курсор на сегмент между узлами и вызовите контекстное меню. Получите возможность работы с

сегментами.

Добавить узел

Удалить сегмент
Разомкнуть кривую

Отрезок прямой

Отрезок кривой

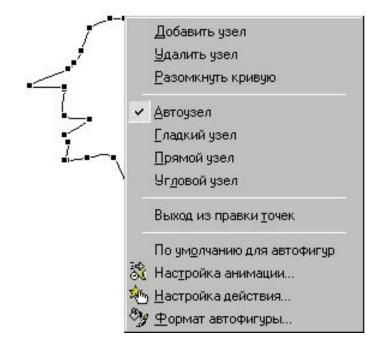
Выход из правки точек

По умолчанию для автофигур

Настройка анимации...

№ Настройка действия...

2. В режиме изменения узлов поставьте курсор на узел и вызовите контекстное меню. Получите список возможных типов узлов.



# Типы узлов. Кривые Безье

#### Авто узел.

Управляющих отрезков нет. Программа сама определяет кривизну.

#### Гладкий узел.

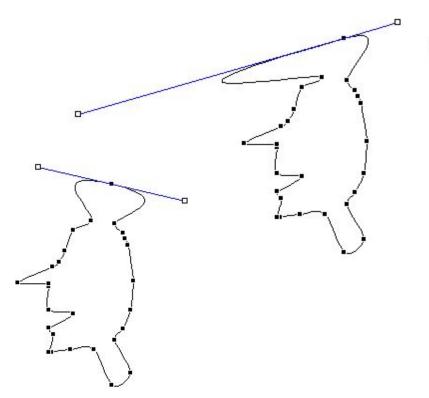
Отрезки лежат на одной прямой; их длины равны.

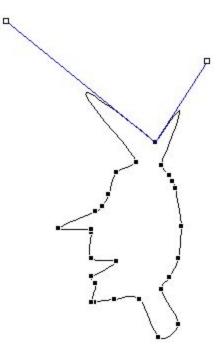
#### Прямой узел.

Отрезки лежат на одной прямой; их длины HE равны.

#### Угловой узел.

Отрезки НЕ лежат на одной прямой; их длины НЕ равны.





# Команды для работы с внутренней областью

1. Активируйте рисунок и кликните по нему правой клавишей. Появится контекстное меню.

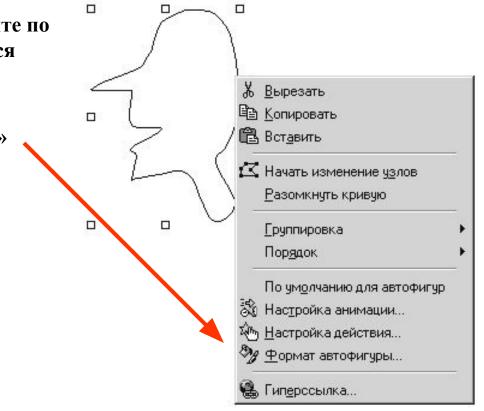
2. Выберите «Формат автофигуры»

#### ИЛИ

- 1. Активируйте рисунок
- 2. Отдайте команду Формат ⇒ Автофигура

Или

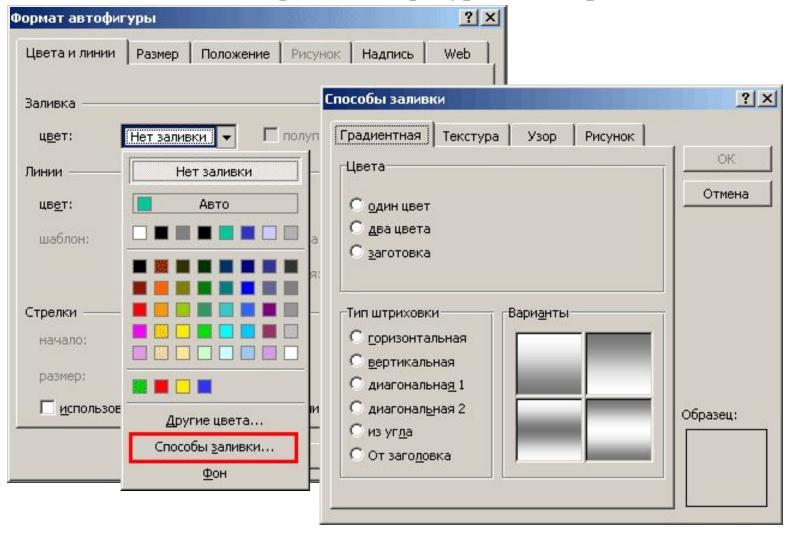
Формат ⇒ Цвета и линии



В обоих случаях появится диалоговое окно Формат автофигуры (см. следующий слайд)

# Способы заливки автофигуры

Для заливки надписи или автофигуры выделите этот объект и отдайте команду: Формат/Автофигура или Формат/Цвета и линии



# Примеры заливки

1. Заливка цветом. Обводка контура.



2. Градиентная заливка двумя цветами. Обводка контура.



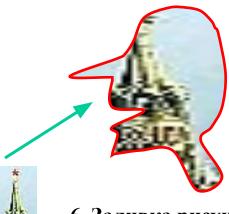
3. Градиентная заливка заготовкой. Обводка



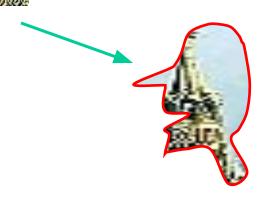
4. Заливка текстурой из набора. Обводка контура.



5. Заливка собственной текстурой. Обводка контура.



6. Заливка рисунком. Обводка контура.

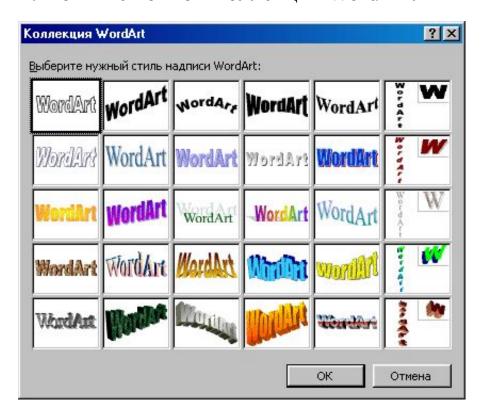


## Объекты Word Art. Слайд 1

1. На панели рисования кликните иконку Word Art



2. Появится окно «Коллекция Word Art»



# Объекты Word Art. Слайд 2

3. Выберите стиль. Введите свой текст:



WordArt. ▼ WordArt Изменить текст...

4. Отдайте команду:

Формат  $\Rightarrow$  Формат объекта Word Art Появится окно типа «Формат автофигуры». Выберите заливку и обводку контура



6. С помощью указанных кнопок преобразуйте объект.

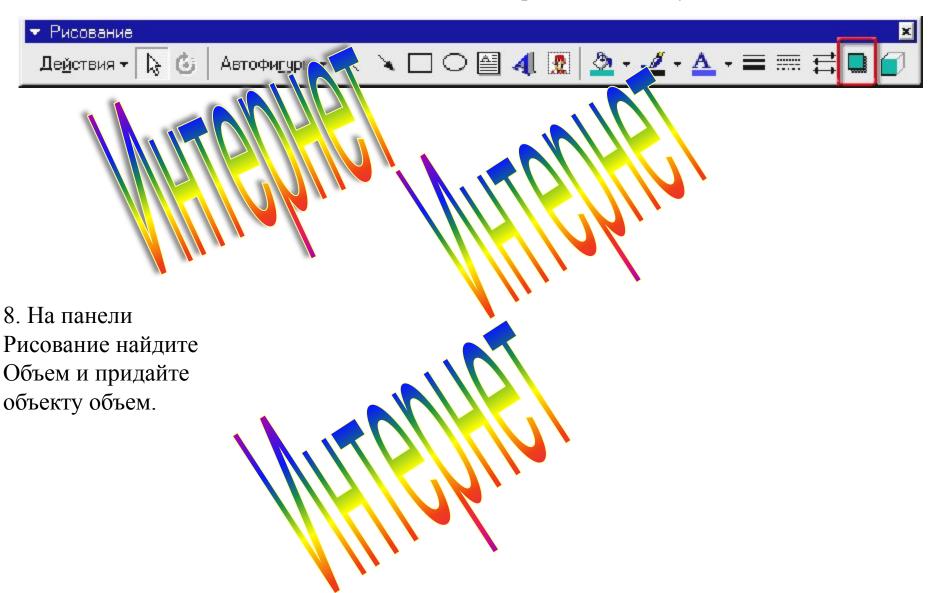
5. Вызовите контекстное меню объекта и

укажите «Отобразить панель настройки



# Объекты Word Art. Слайд 3

7. На панели Рисование найдите Тень и придайте объекту тень.



# SCHEXOB B MACOTE