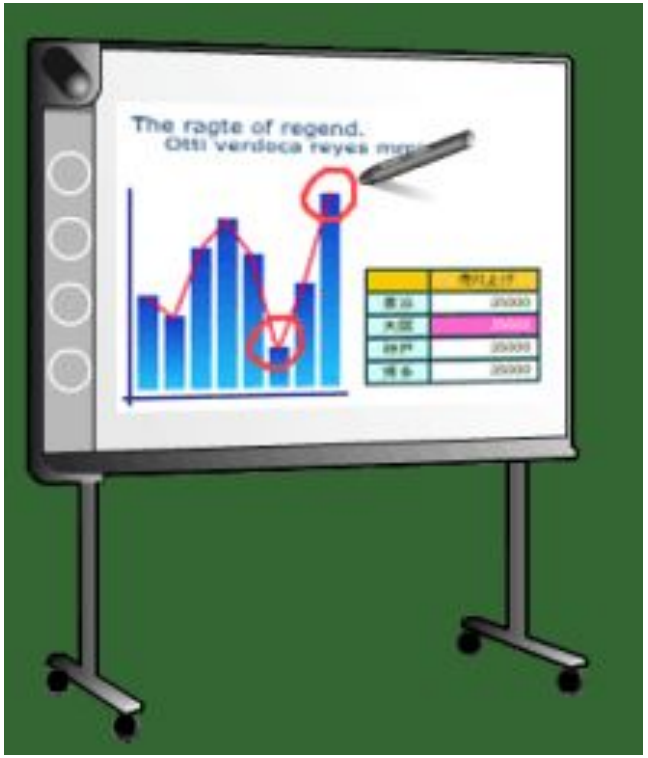
Работа с интерактивной доской Star Board

Борисов В.А.
Красноармейский филиал
ГОУ ВПО «Академия народного хозяйства
при Правительстве РФ»
Красноармейск 2008 г.

Возможности ИД StarBoard

- Нарисованные заметки сохраняются в виде данных.

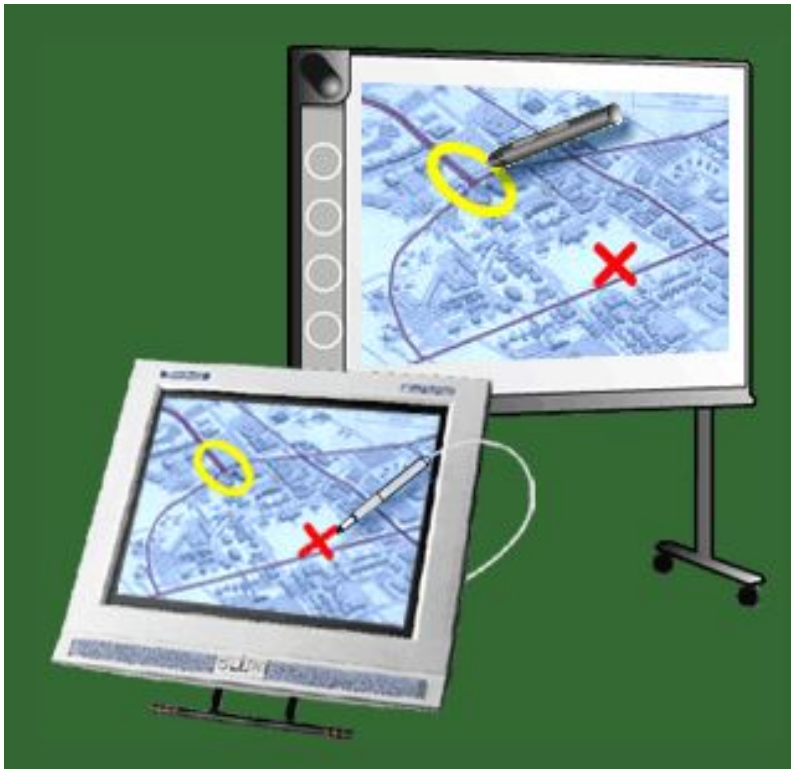


Возможности ИД StarBoard

- Нанесение заметок и добавление информации поверх графических изображений, видео и слайдов.

Возможности ИД StarBoard

- Использование одного общего экрана при использовании сети удаленными друг от друга пользователями.



Калибровка электронного пера

- При несовпадении положений электронного пера и курсора на экране нужно провести [Калибровку пера].
- Выберите пункт [Настройки] в меню Экрана приветствия, чтобы отобразить диалог [Настройки], затем выберите [Калибровка].
- Во время записи данных на экране нажмите [StarBoard] на [Панели инструментов], затем нажмите [Настройки] > [StarBoard] > [Калибровка]. При этом отобразится диалог [Калибровки].

Калибровка электронного пера

- Нажмите [OK] в диалоге [Калибровки].
- При независимом подключении к нескольким устройствам StarBoard укажите имя устройства.

Калибровка электронного пера

- Нажмите электронным пером на символе в правом верхнем углу, перпендикулярно к экрану.
- Красный мигающий символ превратится в зеленый.
- Повторите эти действия для каждого символа, обходя их против часовой стрелки.

Калибровка пера

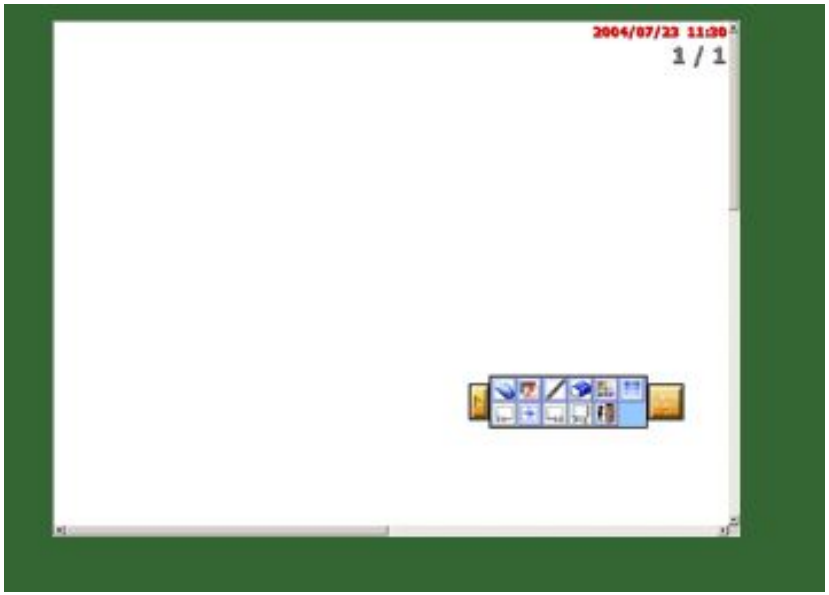
Калибровка электронного пера

- При выполнении калибровки для символа в середине экрана процесс калибровки завершается.
- При сбоях и ошибках во время выполнения калибровки повторите процесс сначала.

Возможности и операции StarBoard Software

Панель инструментов

- При запуске StarBoard Software в режиме панели инструментов отображается следующий экран.



Перемещение Панели инструментов

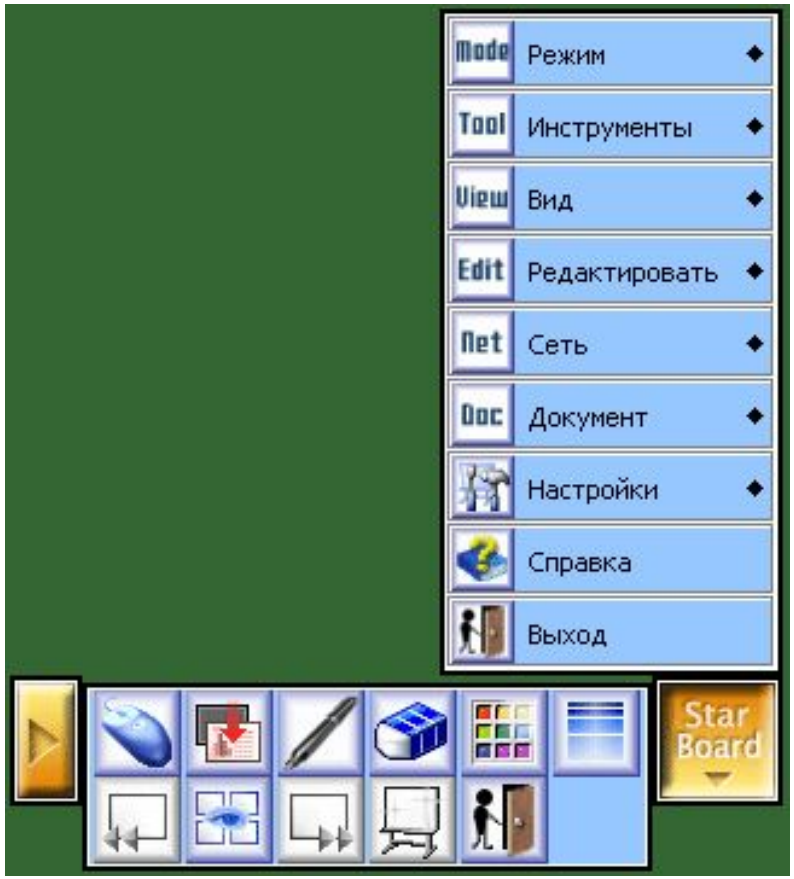
- Нажмите пером внутри красного кружка.

- Не отрывая пера, переместите Панель инструментов в нужное место.

Выбор меню

- Нажмите кнопку StarBoard.

- При этом отобразится меню.



Выбор меню

- Меню имеет иерархическую структуру. Выберите, чем вы хотите воспользоваться.
- Дополнительно, можно выбирать пункты меню, добавленные непосредственно на Панель инструментов.

Добавление пунктов меню на Панель инструментов

- Часто используемые пункты меню можно добавить на Панель инструментов.
- Чтобы добавить пункт меню перетащите его из меню на Панель инструментов.

Удаление пунктов меню с Панели инструментов

- Чтобы удалить пункт меню с Панели инструментов, нажмите на него и удерживайте его некоторое время.
- Через короткий промежуток времени курсор обретет форму корзины. Не отпуская кнопки, переместите пункт меню за пределы Панели инструментов.

Разворачивание / Сворачивание Панели инструментов

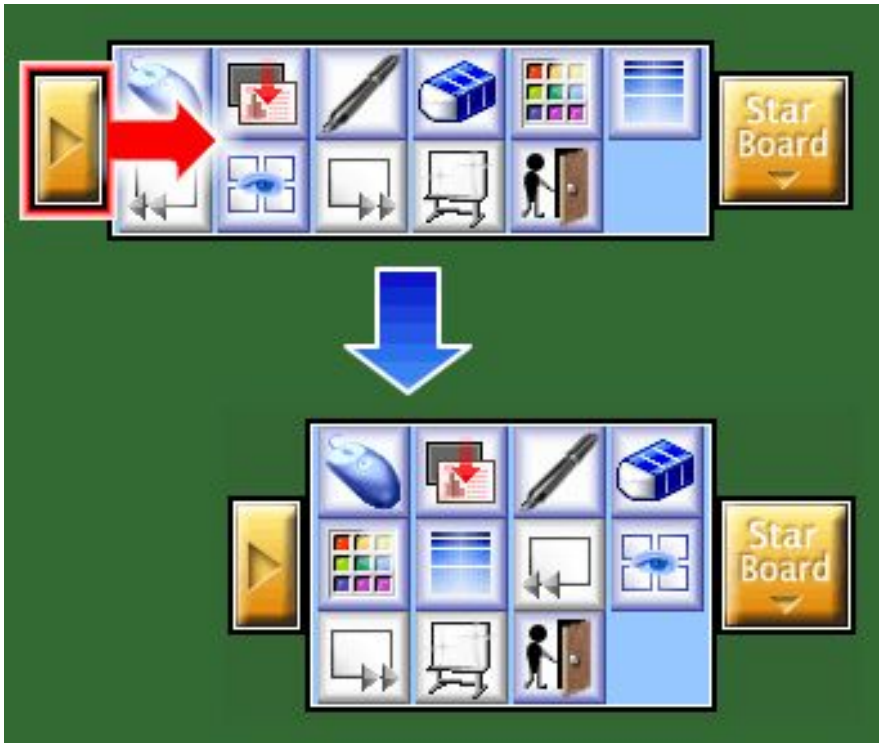
- Чтобы свернуть Панель инструментов, нажмите на кнопку сворачивания.
- Минимизированная панель инструментов будет полупрозрачной.
- Чтобы возвратиться к исходной панели, нажмите кнопку сворачивания еще раз.

Изменение направления Панели инструментов

- Чтобы поменять направление Панели инструментов, нажмите на кнопку сворачивания и поворачивайте панель вокруг кнопки StarBoard.

Изменение числа колонок в Панели инструментов

- Чтобы изменит число колонок в Панели инструментов, нажмите кнопку сворачивания и, не отпуская ее, перемещайте ее в сторону кнопки StarBoard.



Рисование / Стирание

- Чтобы нарисовать линию, выберите [Перо] , и используйте его для рисования.
- Чтобы стереть линию, выберите [Ластик] , и проведите им по существующей линии.
- Чтобы стереть линию полностью, нажмите [Очистить] .

Рисование / Стирание

- Чтобы изменить цвет пера, нажмите [Палитра] . При этом отобразится следующий диалог:

- Укажите цвет, который вы хотите использовать.

Рисование / Стирание

- Для настройки положения и вида диалогового окна «Палитра», щелкните на кнопке с пиктограммой булавки .

Рисование / Стирание

- Чтобы изменить толщину линии пера, выберите Толщина линии .
- Отобразится следующий диалог.

Рисование / Стирание

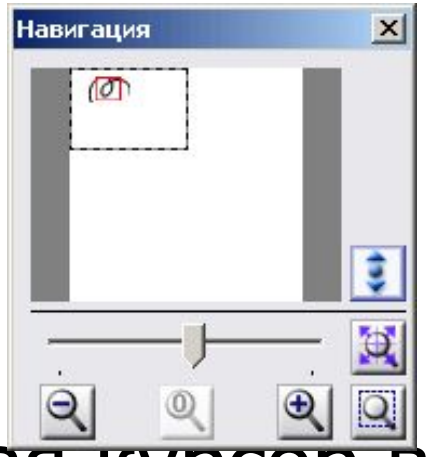
- Укажите требуемую толщину.
- Для настройки положения и вида диалогового окна «Толщина линии» щелкните на кнопке с пиктограммой булавки .

Прокрутка

- Чтобы прокрутить страницу, нажмите [Прокрутка] , захватите страницу и перемещайте ее вверх/вниз.
- Для прокрутки также может быть использована [Навигация] .

Прокрутка

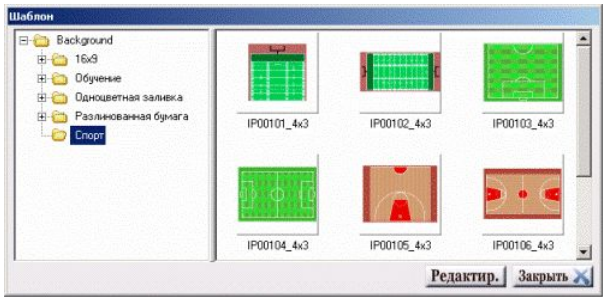
- При нажатии на кнопку отображается следующий диалог:



- Перемещая курсор внутри окна можно просматривать страницу.

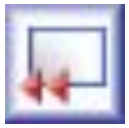
Добавление страниц

- Для добавления новой страницы, нажмите [Новая страница] .
- Можно создать страницу с шаблоном, нажав [Шаблон...] . При нажатии появляется следующий диалог:



- Выберите шаблон и вставьте его в документ.

Переключение между страницами

- В документах с несколькими страницами можно переключаться между страницами вперед или назад.
- Чтобы переместиться на страницу назад, нажмите [Назад]  .

Переключение между страницами

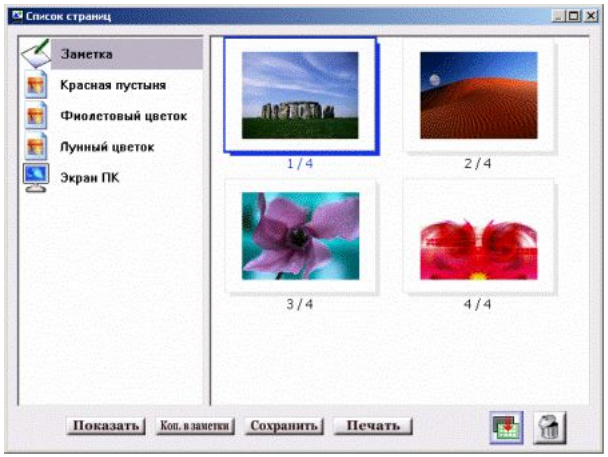
- Чтобы переместиться на страницу вперед, нажмите [Вперед] .
- Также можно выбирать страницы непосредственно через [Список Страниц] .

Сохранение / Печать данных

- Новые данные можно сохранить при выходе из программы.
- Чтобы сохранить текущее состояние, нажмите кнопку [Сохранить] на [Панели инструментов].

Сохранение / Печать данных

- Кроме того, данные можно сохранить в любой момент в диалоге [Список Страниц] .



- Чтобы сохранить данные, нажмите кнопку [Сохранить].
- Чтобы распечатать страницу, нажмите [Печать].

Завершение работы

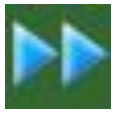
- Для завершения работы нажмите [Выход] .
- При этом отобразится следующий диалог:

- Чтобы сохранить данные, нажмите [Сохранить].
- После выхода отображается Экран приветствия.

Инструменты

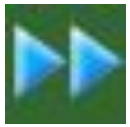
Перо

-

[Инструменты]  [Перо]
- Позволяет рисовать любые линии на экране.
- Нет распознавания фигур.
- Чтобы изменить цвет или толщину линий, выберите нужный цвет и/или толщину из панели Палитра или диалога Толщина линии.

Умное перо

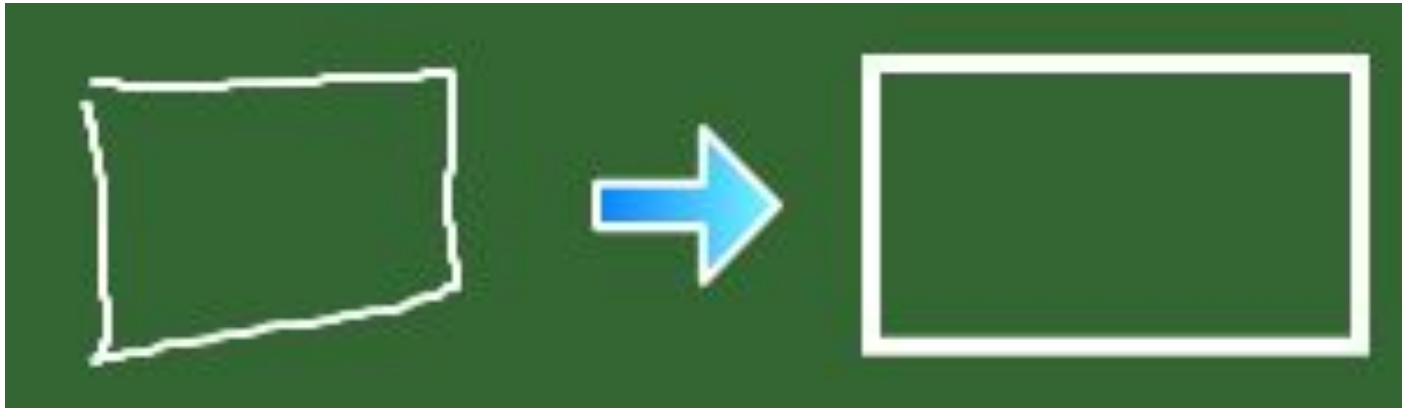
-

[Инструменты]  [Умное перо]
- Рисует любые линии, позволяет распознавать геометрические фигуры, нарисованные от руки и производить их коррекцию.
- Распознаются прямоугольники, овалы, треугольники, ромбы, линии и стрелки.
- Объекты нарисованные не на листе нельзя редактировать!!!

Распознавание фигур

Прямоугольник

- Прямоугольник, нарисованный подобно тому, что изображен слева, будет автоматически скорректирован в прямоугольник, подобный изображенному справа.



Треугольник

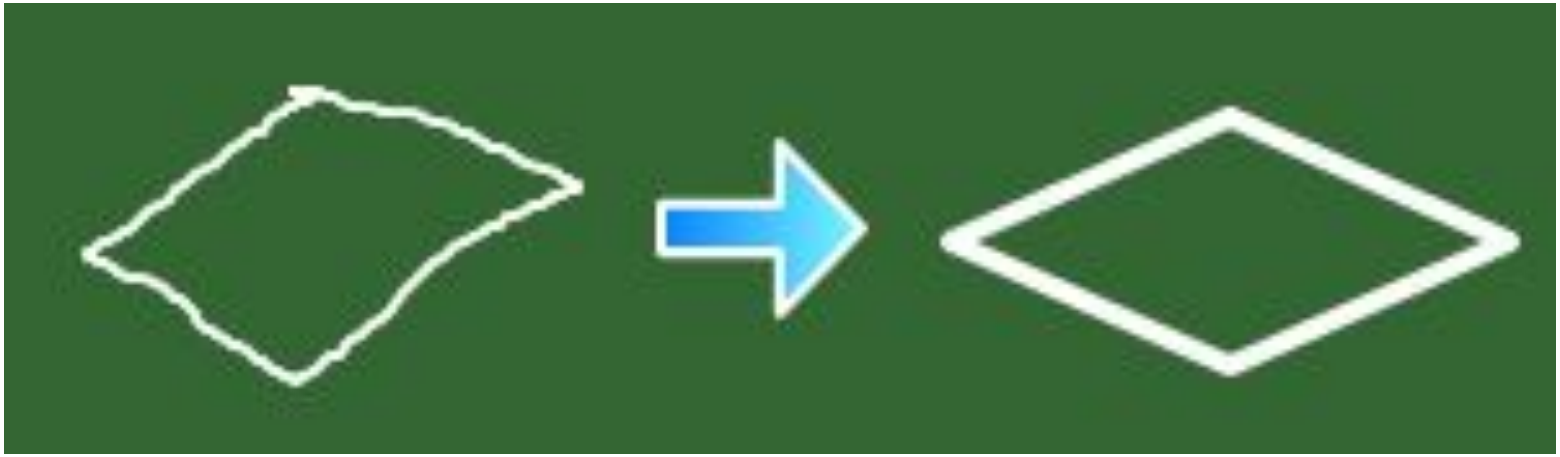
- Треугольник, нарисованный подобно тому, что изображен слева, будет автоматически скорректирован в треугольник, подобный изображенному справа.
- Также возможно рисовать специфические типы треугольников, такие как равносторонние и прямоугольные треугольники.

Овал

- Овал, нарисованный подобно тому, что изображен слева, будет автоматически скорректирован в овал, подобный изображенному справа.

Ромб

- Ромб, нарисованный подобно тому, что изображен слева, будет автоматически скорректирован в ромб, подобный изображенному справа.

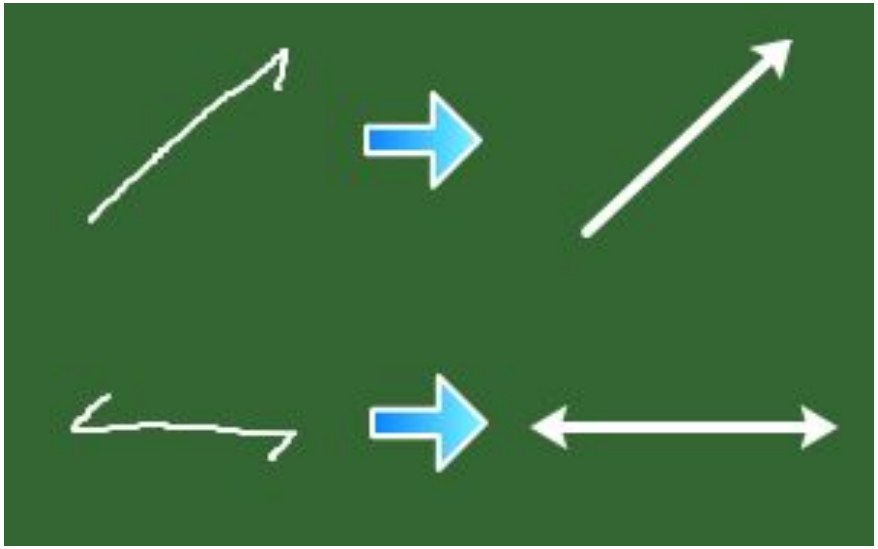


Линия

- Прямая линия, нарисованная подобно той, что изображена слева, будет автоматически скорректирована в прямую линию, подобную изображенной справа. Также можно рисовать различные углы, сформированные прямыми линиями.

Стрелка

- Стрелка, нарисованная подобно той, что изображена слева, будет автоматически скорректирована в стрелку, подобную изображенной справа.



Создание объектов

Прокрутка экрана

- При легком нажатии Умным пером на экран и удерживании пера нажатым, изображение курсора изменяется на изображение руки.
- Теперь, не отпуская пера, можно прокручивать изображение на экране.

Выбор, перемещение, изменение размера и вращение объектов

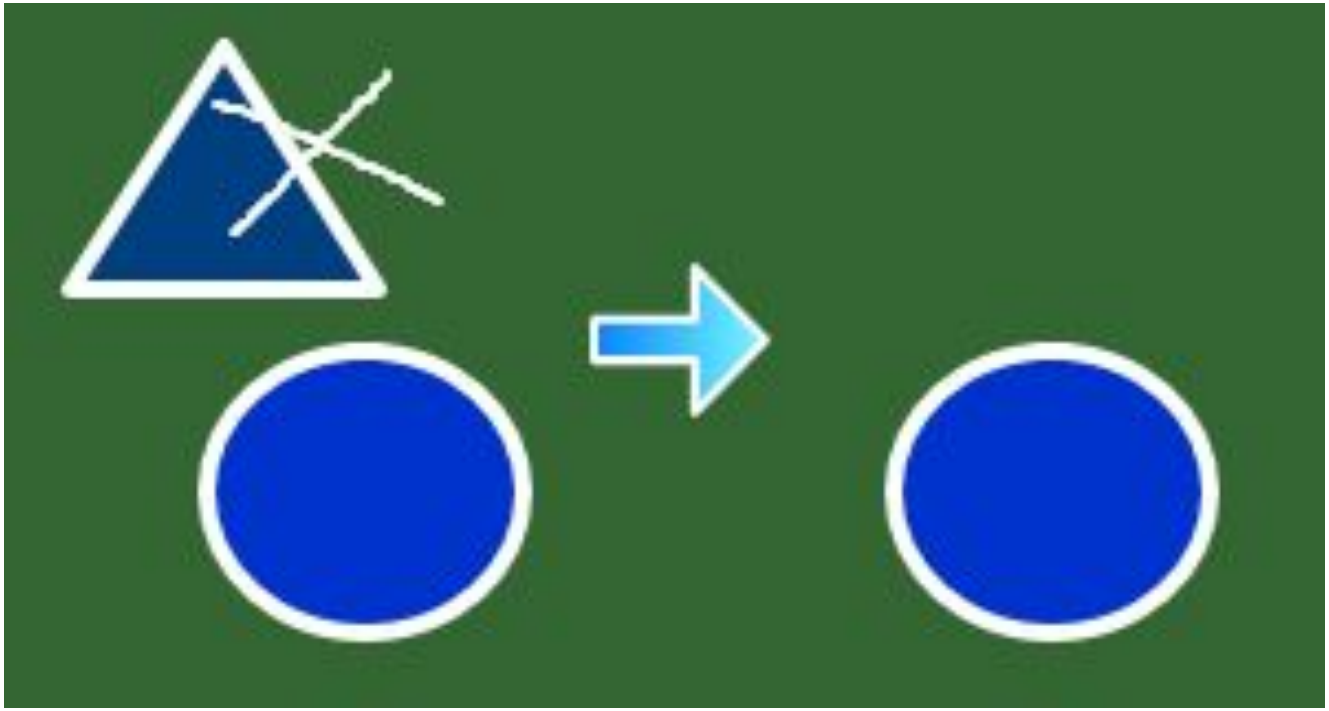
- Легкое нажатие на объект позволяет выбрать этот объект.
- Выбранный объект можно перемещать, изменять его размеры, растягивая его за границу выделения.
- Выделенный объект также можно вращать, захватив его за верхний кружок границы выделения.

Задание областей / Выбор нескольких объектов

- Дважды нажмите Умным пером на экране и укажите область выделения.
- Будут выбраны все объекты внутри указанной области.

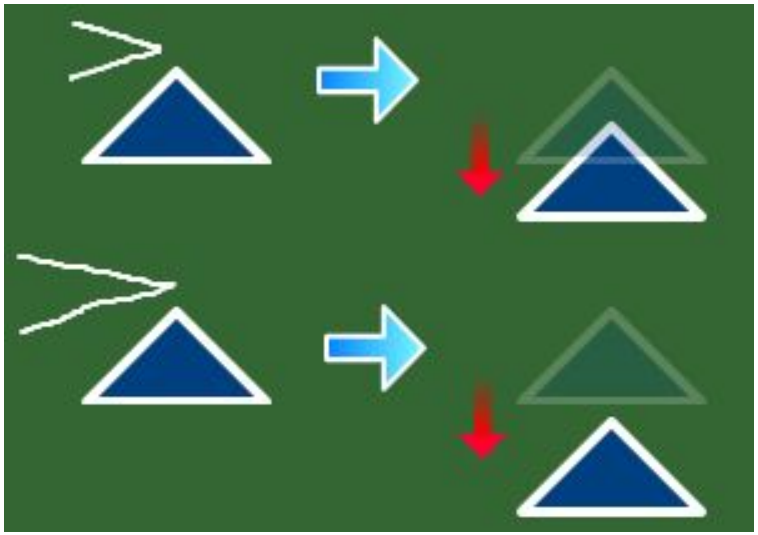
Удаление объектов

- Чтобы удалить объект, нарисуйте X над ним.



Вставка пустого пространства

- Чтобы раздвинуть объекты, нарисуйте > или < между ними, как показано на рисунке.
- Объем пустого пространства зависит от размера нарисованных знаков > или <.
- Нарисуйте большой угол для вставки большого кол свободного пространства.



Инструменты

Рисование / Стирание Фигур и Текста

- Чтобы нарисовать геометрическую фигуру, выберите одну фигуру из меню Фигур . Фигура будет нарисована в области, заданной при помощи пера.
- Чтобы написать текст, выберите [Текст] . Набранный на клавиатуре текст появится в заданной области.

Рисование / Стирание Фигур и Текста

- Можно создать новый текстовый объект, просто начав набирать текст на клавиатуре.
- Фигуры и текст нельзя удалить при помощи [Ластика]. Чтобы их удалить, нажмите на кнопку [Выбрать] , укажите ненужную фигуру или текст и нажмите кнопку [Удалить] .

Создание объектов

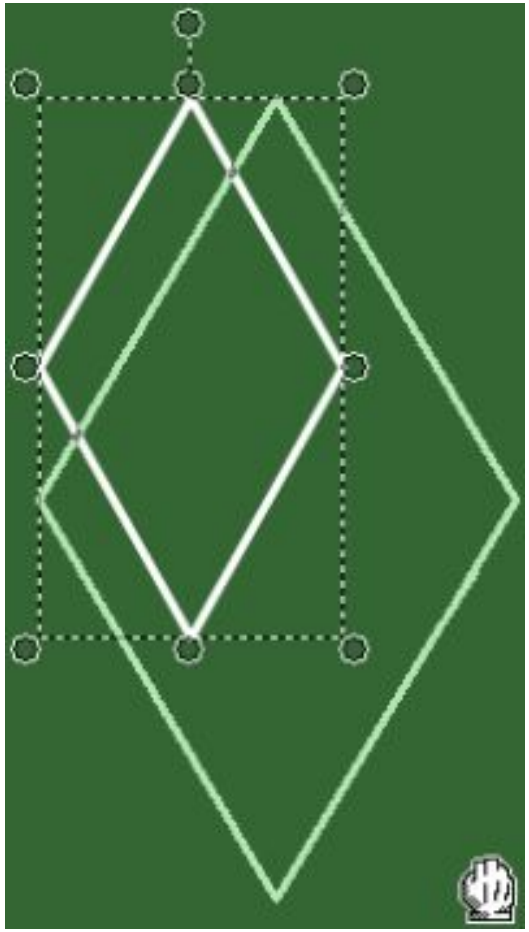
- К объектам относятся графические изображения, текст и все, нарисованное при помощи пера.
- Все это можно перемещать, трансформировать и вращать.

Создание объектов

- Чтобы выбрать объект, нажмите [Выбрать] и нажмите нужный объект.
- Выбранный объект можно перемещать. Для этого нажмите на объекте и перетащите его на новое место

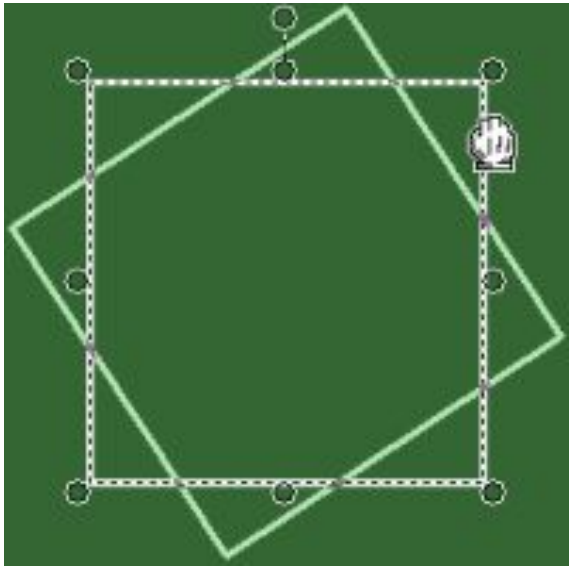
Создание объектов

- Чтобы трансформировать выбранный объект, растягивайте его за границу выделения.



Создание объектов

- Чтобы повернуть выбранный объект, нажмите на верхнем кружке границы выделения и, не отпуская, вращайте выбранный объект.



Создание объектов

- Чтобы выбрать несколько объектов, нажмите [Выбрать] и укажите область, в которой находятся нужные объекты. Выполняемые операции применяются ко всем выбранным объектам.
- Несколько объектов можно также выбрать, используя [Выбрать несколько] .

Создание объектов

- Чтобы объединить несколько выбранных объектов в один, нажмите [Группировать] .
- Чтобы вернуть сгруппированные объекты к предыдущему состоянию, нажмите [Разгруппировать] .

Копирование и вставка

- Чтобы копировать выделенный объект, нажмите [Копировать] .
- Чтобы вставить копированный объект на страницу, нажмите [Вставить] .
- Также можно вставлять текст и изображения из буфера обмена.

Копирование и вставка

- Чтобы вырезать выделенный объект, нажмите [Вырезать] .
- Выберите команду [Клон] , чтобы создать копию выбранного объекта.
- Чтобы удалить выделенный объект, нажмите [Удалить] .

Всплывающее меню

- При выборе объекта рядом с ним появляется всплывающее меню.
- При помощи этого меню можно проводить различные операции с объектом.

Всплывающее меню

- Когда Вы выберете рукописный текст, сверху меню появятся строки с вариантами преобразования текста.
- Чтобы создать гиперссылку, связывающую объект с файлом или web-страницей, выберите [Редактирование гиперссылки].
- Чтобы отредактировать текст текстового объекта, выберите [Редактировать текст].

Всплывающее меню

- Чтобы копировать объект, выберите [Копировать].
- Чтобы вырезать объект, выберите [Вырезать].
- Команда [Клон] создает копию выбранного объекта.

Всплывающее меню

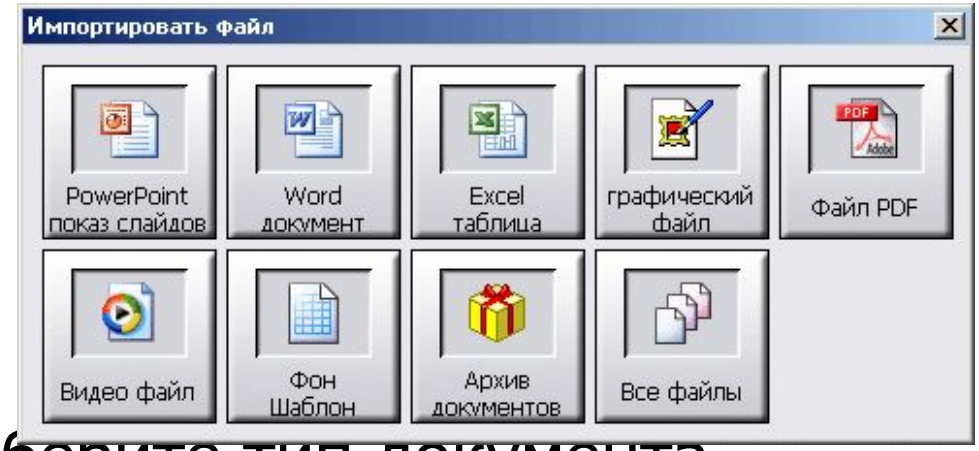
- Чтобы удалить объект, выберите [Удалить].
- С помощью всплывающего меню можно группировать и разгруппировать объекты.
- Чтобы сохранить объект как графический фрагмент Clip Art, выберите [Зарегистрировать как картинку].

Всплывающее меню

- С помощью команды [Выровнять] объект можно повернуть или отразить.
- Команда [Упорядочить] позволяет менять порядок наложения объектов друг на друга.
- Чтобы изменить свойства объекта, выберите [Свойства объекта].

Добавление документов

- Чтобы создать страницу, используя графическое изображение или слайды, нажмите "Избранное" .
- При нажатии отобразится следующий диалог:



- Выберите тип документа.
- При сомнениях редактировать документ или нет, выберите [Просмотр].

Просмотр документов

- При открытии документов в режиме просмотра StarBoard Software загружает файл Word или Excel в виде шаблона.
- Добавленные данные будут сохранены в виде мемо-данных.
- Файл, доступный для просмотра – это такой файл, который может быть распечатан с помощью пиктограммы на рабочем столе.

Просмотр документов

- Ниже приведены приложения, файлы которых доступны для просмотра, а также размер печатаемой страницы.

Word	B5,B4,A5,Letter,A4,A3
Excel	B5,B4,A5,Letter,A4,A3
pdf	B5,B4,A5,Letter,A4,A3

- Размер B4 соответствует 250x354 мм или 257x364 мм в StarBoard Software.

Редактирование документов

- При открытии документов в режиме редактирования файлы Word, Excel, и PowerPoint(R) будут открыты при помощи Office (R).
- Для того, чтобы открыть документ в режиме редактирования, Вам необходимо выбрать [Установки] - [Писать непосредственно на рабочем столе].

Редактирование документов

- Если Вы хотите перенести аннотацию в приложение MS-Office, выберите [Экспортировать в MS-Office] .
- При редактировании файла PowerPoint(R) не используйте другие режимы, кроме [Обычный] или [Показ Слайдов]. Комментарии могут быть добавлены некорректно.

Редактирование документов

- Не открывайте несколько файлов в режиме Редактирования. В противном случае, комментарии могут не сохраниться.
- Комментарии, написанные за пределами документа, не сохраняются.
- Чтобы сохранить комментарии в документ Office, необходимо открыть его в режиме редактирования. Не открывайте его из приложения Office.

Типы файлов

Графические файлы

- Bitmap файлы (.bmp, .dib)
  *Исключая 32-битовый цветной точечный файл рисунка
- ping файлы (.png)
- jpeg файлы (.jpg, .jpeg)
- Другие файлы (.wmf, .emf, .tif, .tiff)
  *Только несжатый формат для tif и tiff файла

Видео файлы

- Любые файлы, которые могут быть открыты проигрывателем Windows Media(TM) Player.
- Некоторые форматы сжатых видео файлов могут не быть воспроизведены.

Файлы Microsoft(R) Office

- Word документы (.doc, .rtf, .txt)
- Excel таблицы (.xls)
- PowerPoint слайды (.ppt)

Portable Document Format(.pdf)

- Файлы, доступные для просмотра с помощью приложений Adobe Acrobat(R) Reader или Adobe(R) Reader.

Другие

- Сжатый файл
  *Только файлы, сохраненые [DocumentPackager].

Вложение файлов

- В документ StarBoard можно вложить внешние ресурсы, такие как видеофильмы или аудиофайлы.
- Кнопка Вложения в меню Документ выводит на экран следующее диалоговое окно.

Вложение файлов

- **Открыть** вложение с помощью StarBoard Software.
- **Извлечь** вложение из текущего документа StarBoard и сохранить его копию на жестком диске.
- **Добавить** новое вложение к текущему документу StarBoard.
- **Удалить** вложение.

Добавление гиперссылок

- Объекты документа StarBoard можно связывать с файлами или web-страницами. Такая связь называется **гиперссылкой**.
- Добавить к документу объект с гиперссылкой можно либо с помощью перетаскивания мышью, либо путем редактирования свойств существующего объекта.

Перетаскивание

Объект	***Результат перетаскивания***
URL из адресной строки браузера	URL web-страницы, добавленный как текстовый объект с гиперссылкой на web-страницу

Перетаскивание

Гиперссылка с web-страницы	URL web-страницы назначения, добавленный как текстовый объект с гиперссылкой на web-страницу назначения

Перетаскивание

Файл в проводнике Windows, например, аудиофайл	Путь к файлу, добавленный как текстовый объект с гиперссылкой файл

Перетаскивание

URL в виде текстовой строки из документа MS Word	URL, добавленный как текстовый объект с гиперссылкой на URL назначения

Добавление гиперссылки

- Для добавления гиперссылки к существующему объекту: выберите объект, нажмите кнопку **Меню** и из всплывающего меню выберите **Редактирование гиперссылки**. Откроется диалоговое окно **Редактирование гиперссылки**.

Добавление гиперссылки

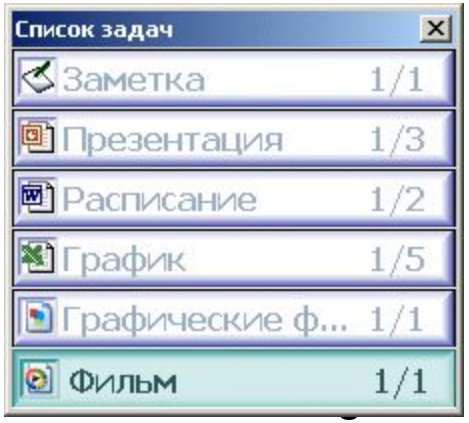
- Если выбран объект с гиперссылкой, отображается всплывающая подсказка с указанием пути назначения.
- Двойной щелчок на объекте с гиперссылкой активирует гиперссылку. Активация ссылки на web-страницу откроет web-страницу в web-браузере по умолчанию.

Добавление гиперссылки

- Щелчок по ссылке на файл откроет этот файл.
- Если это возможно, файл откроется с помощью StarBoard Software.
- В противном случае файл будет открыт приложением, связанным в Windows с файлами этого типа.
- Например, аудиофайлы будут воспроизводиться медиаплеером по умолчанию.

Список задач

- Для переключения между документами во время работы используйте [Список Задач] .
- При выборе [Списка Задач] отображается следующий диалог:



- Выберите документ, на который нужно переключиться. Показывается последняя открытая страница этого документа.

Переключение режимов

Экран ПК	Отображается экран ПК.
Ввод видео	Отображает видео от подключенных внешних источников.
Документы	Позволяет открывать слайды, воспроизводить видео файлы, просматривать или редактировать документы.
Конференция	Запускает телеконференцию.

Импортирование текста

- В StarBoard предусмотрен набор функций для импорта текста.
- Текст можно импортировать либо как единый объект, либо с построчной или пословной разбивкой.

Импортирование текста

- Отдельные текстовые объекты можно затем редактировать и переставлять обычным образом.
- Кроме того, можно импортировать форматированный текст, сохраняя исходное форматирование, например шрифт.

Способы импортирования текста

- Скопируйте текст в буфер обмена Windows и затем вставьте его в документ StarBoard.
- При вставке появится окно импортирования текста.

Способы импортирования текста

- Перетащите текст из программы Microsoft Word или из любого другого текстового редактора, совместимого с OLE, в окно StarBoard.
- При вставке появится окно импортирования текста.

Режимы импортирования текста

Режим	*Описание*
Единый текстовый объект	Текст будет импортирован в документ как цельный редактируемый объект. Используется шрифт StarBoard по умолчанию. Высота текста устанавливается в 5% высоты экрана.

Режимы импортирования текста

Разбить на слова	Текст будет разбит на отдельные слова. Используется шрифт StarBoard по умолчанию. Высота текста устанавливается в 5% высоты экрана. Текст разбивается на слова путем распознавания пробелов, знаков табуляции и концов строк.

Режимы импортирования текста

Разбить на строки	Текст будет разбит на строки. Используется шрифт StarBoard по умолчанию. Высота текста устанавливается в 5% высоты экрана. Этот режим недоступен, если импортируемый текст состоит только из одной строки или если длина строки превышает 1024 символа.

Режимы импортирования текста

Формат Windows Meta File	Текст будет вставлен в документ как единый нередактируемый объект. Исходное форматирование текста сохраняется. Этот режим недоступен, если импортируемые текстовые данные не содержат информации о форматировании (например, когда текст импортируется из программы Блокнот).

Сочетания клавиш

Сочетание	*Команда*
Ctrl+C	Копировать
Ctrl+V	Вставить
Ctrl+X	Вырезать
Ctrl+P	Распечатать текущую страницу
Ctrl+A	Выделить все

Сочетания клавиш

Ctrl+Z	Отменить
Ctrl+Y	Вернуть
Ctrl+G	Сгруппировать
Ctrl+U	Разгруппировать
Ctrl+T	Новый текстовый объект
Del	Удалить

Сочетания клавиш

Ctrl+N	Новая страница
Ctrl+O	Открыть файл материалов
PgDown	Следующая страница
PgUp	Предыдущая страница
Ctrl+L	Показать список страниц
Alt+Enter	Переключение полноэкранного режима

Другие полезные функции

Картинки	Добавляет в документ разнообразные картинки.
Индикатор	Отображает текущий инструмент.
Свойства объекта	Изменяет цвет заливки, цвет и толщины линий.

Другие полезные функции

Показать/Скрыть Лист	Для каждой страницы позволяет делать записи в базовую часть листа и на сам лист. Включает/отключает показ верхнего листа (при этом базовая часть видна всегда).
Ввод текста	Позволяет распознавать и форматировать текст.

Другие полезные функции

Сетка	Показывает сетку на экране. Позволяет привязывать объекты к линиям сетки.
Дополнительные функции	Дополнения, такие как таймер Таймер, или экранная Лупа ChottoSpot.

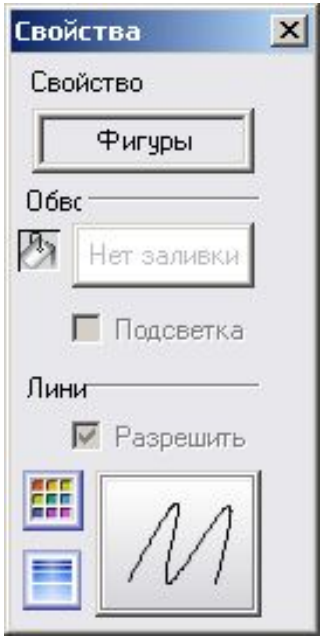
Преобразование рукописного текста в текстовый вид

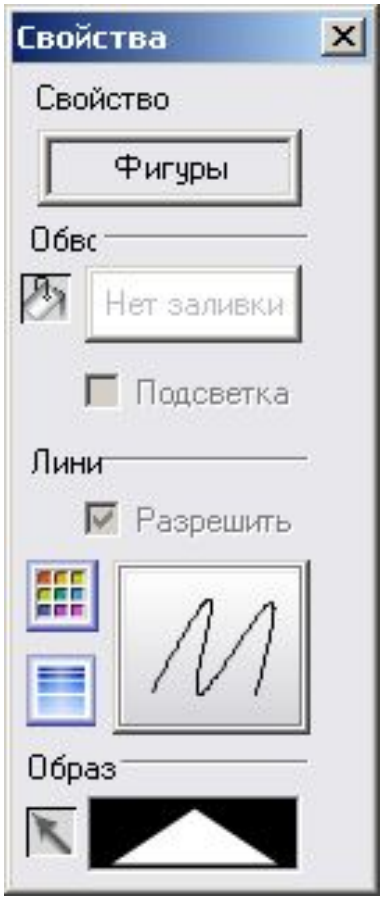
- Вы можете преобразовать Ваш рукописный текст в текстовый вид.
- Когда выбран рукописный текст, сверху Всплывающего меню появятся 3 строки с вариантами преобразования текста.
- При выборе одной из строк рукописный текст будет преобразован в текстовый вид.
- Полный список вариантов преобразования будет отображен при выборе [Дополнительно…] из меню.

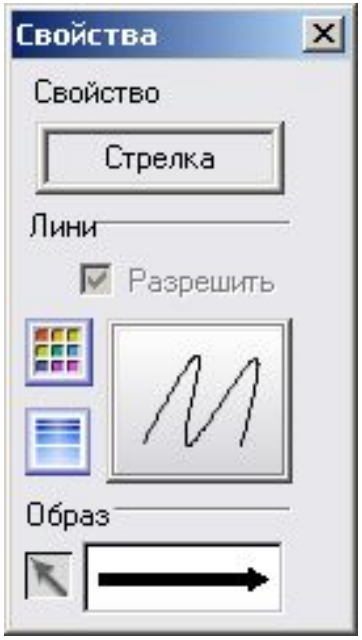
Преобразование рукописного текста в текстовый вид

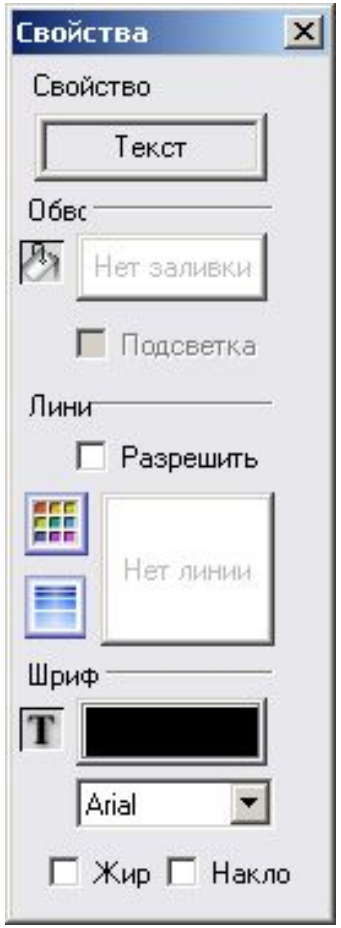
- Когда выбрано несколько частей рукописного текста, все части будут объединены и преобразованы в единый текст.
- Чтобы использовать эту функцию, Вам необходимо подсоединить StarBoard к ПК.

Диалог Свойства объекта









Обзор

- С этого момента свойства создаваемого или уже созданного объекта могут быть изменены.
- Среди объектов, с теми, что были созданы рукописно, есть и другие типы - текст, прямоугольник, эллипс, ромб, треугольник, линия, и стрелка.

Обзор

- Свойства зависят от пера, линии & стрелки, геометрического объекта и группы текста.
  (Геометрические объекты включают в себя прямоугольник, эллипс, ромб, треугольник)
- Настройки для геометрического объекта (квадрат, эллипс, ромб, треугольник) становятся общими.

Обзор

- Если выбран какой-либо объект, изменение свойств отражается только на нем.
- В режиме Конференции отменяется выбор объекта после изменения его свойств. Для дальнейших изменений необходимо выделить объект снова.

Объект

- Отображается набор свойств объекта.

Линия

- Если выбрана [Палитра] , то можно поменять цвет линии.
- При выборе [Толщины линии] можно изменить толщину линии.
- Ограничивающая линия может быть снята, если отметить [С линией].

Обводка

- Цвет обводки может быть задан для фигуры или для текста.
- При выборе [Полупрозрачность], граница будет выделены полупрозрачными линиями.

Образ

- Используется только с треугольниками и со стрелками.
- Устанавливает образ объектов (равнобедренные треугольники, равносторонние треугольники, стрелки с одним указателем, стрелки с двумя указателями).

Шрифт

- Используется только для текстовых объектов.
- Позволяет выбирать шрифт, жирность и подчеркивание для текстовых объектов.