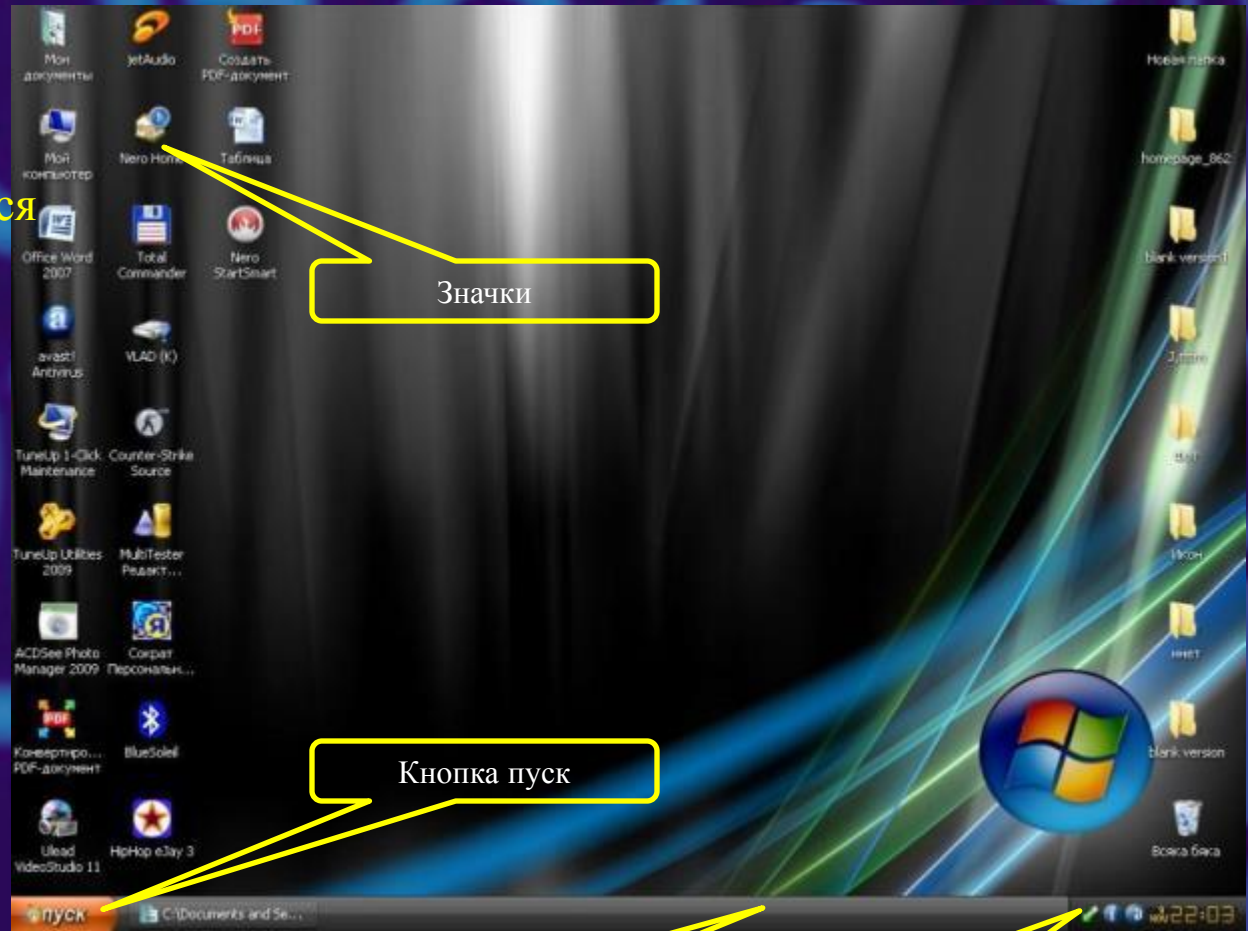


Windows – работа с окнами

Подготовил
Учитель информатики
Лобов В.Ю.

Рабочий стол

После загрузки ОС на мониторе открывается экран, который и называется «рабочим столом». Все что представлено на «рабочем столе» – это либо объекты, либо элементы управления Windows. Объекты представлены значками – элементами управления объектом



Значки

Кнопка пуск

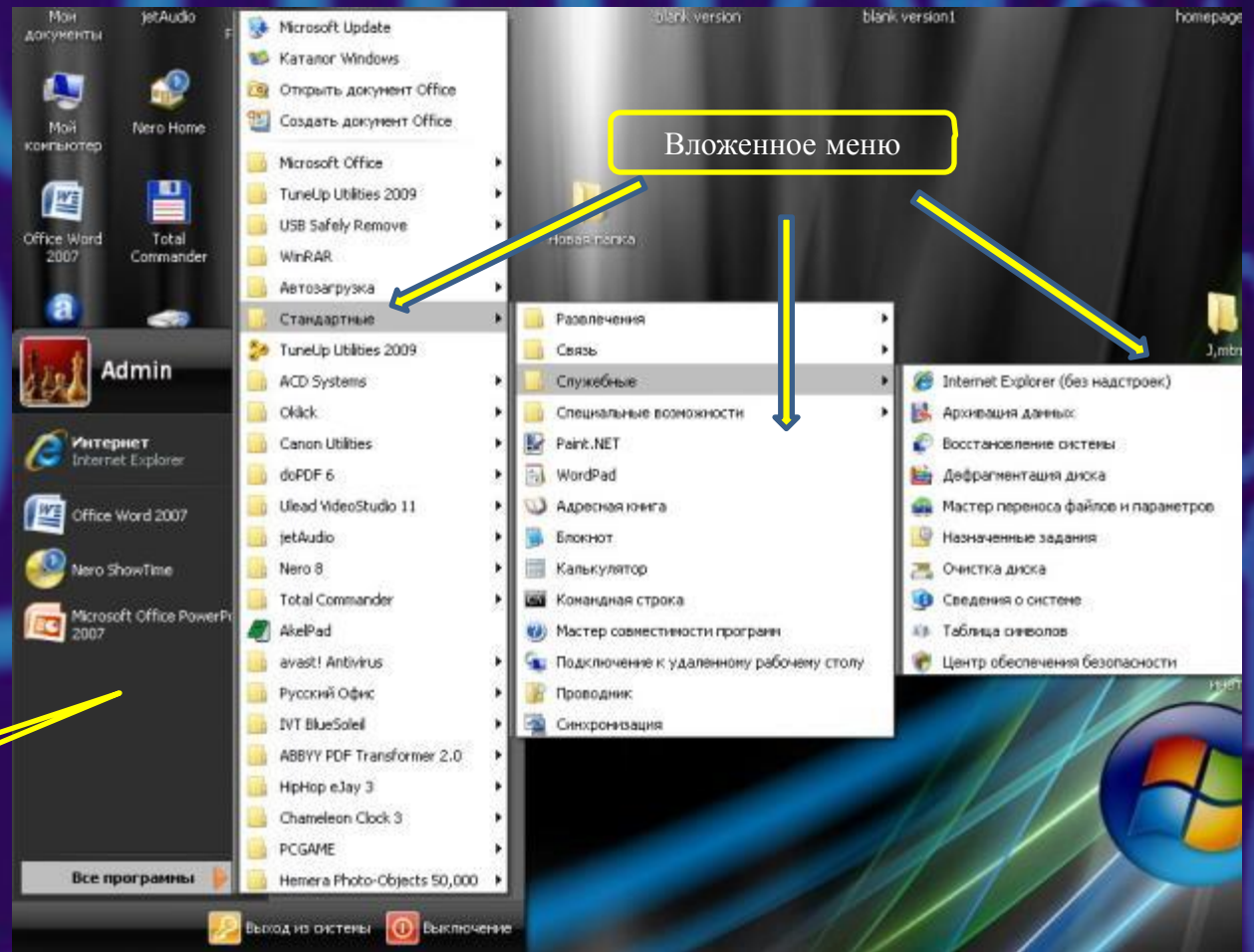
Панель задач

Область уведомлений

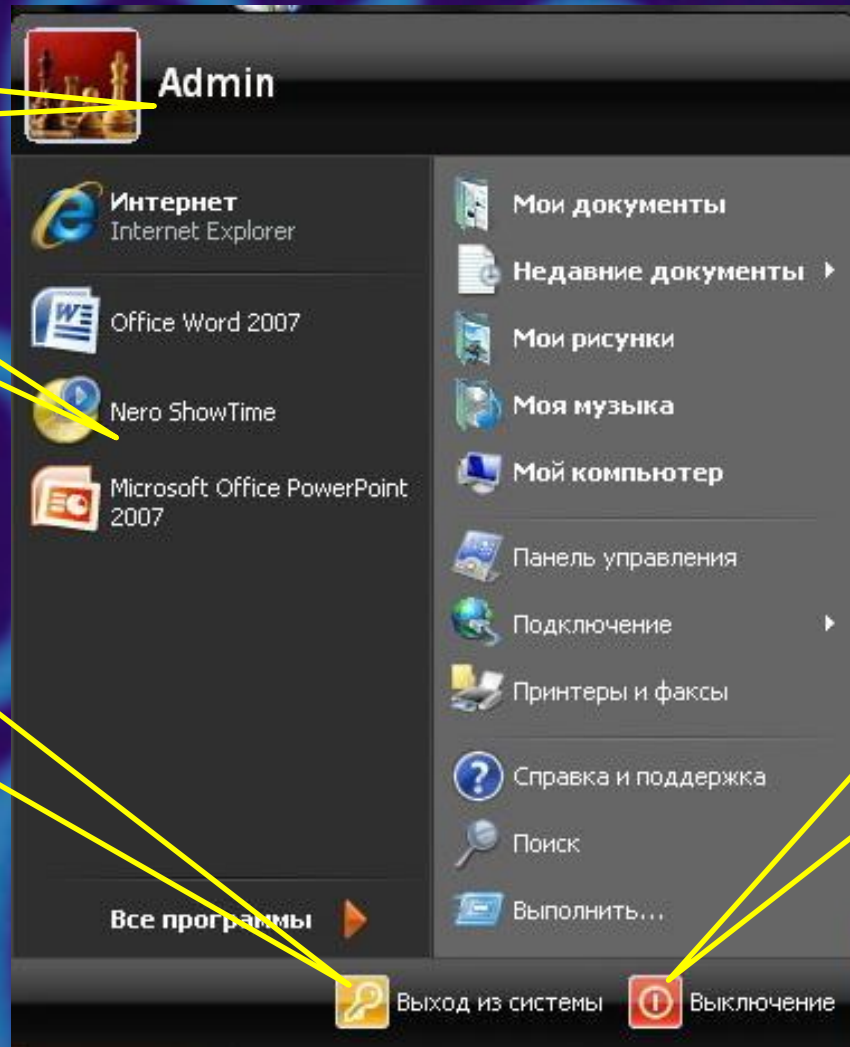
Главное меню

Наведите курсор на кнопку «Пуск» – и вы увидите, как откроется новый элемент управления, называемый «Меню». Оно предоставляет доступ ко всем программам, доступа к устройствам и документам.

Главное меню



Главное меню



Имя компьютера
(учетной записи)

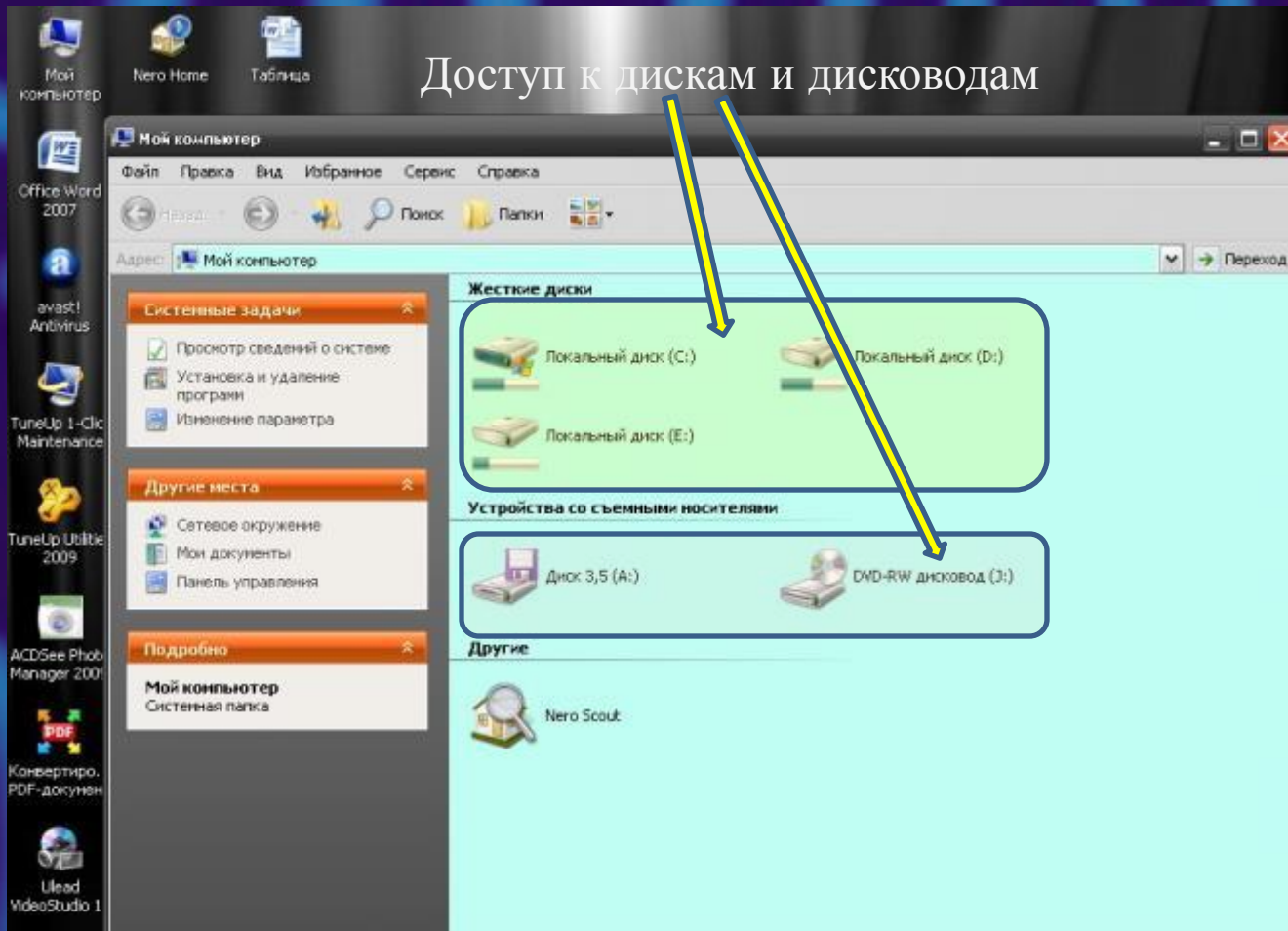
Панель быстрого
запуска программ

Позволяет закрыть
программы и завершить
сеанс, или оставить
программы работающими
и переключиться на
другого пользователя

Кнопка выключения
Позволяет выключить
компьютер или
перезагрузить его, или
перейти в ждущий или
спящий режим

Мой компьютер

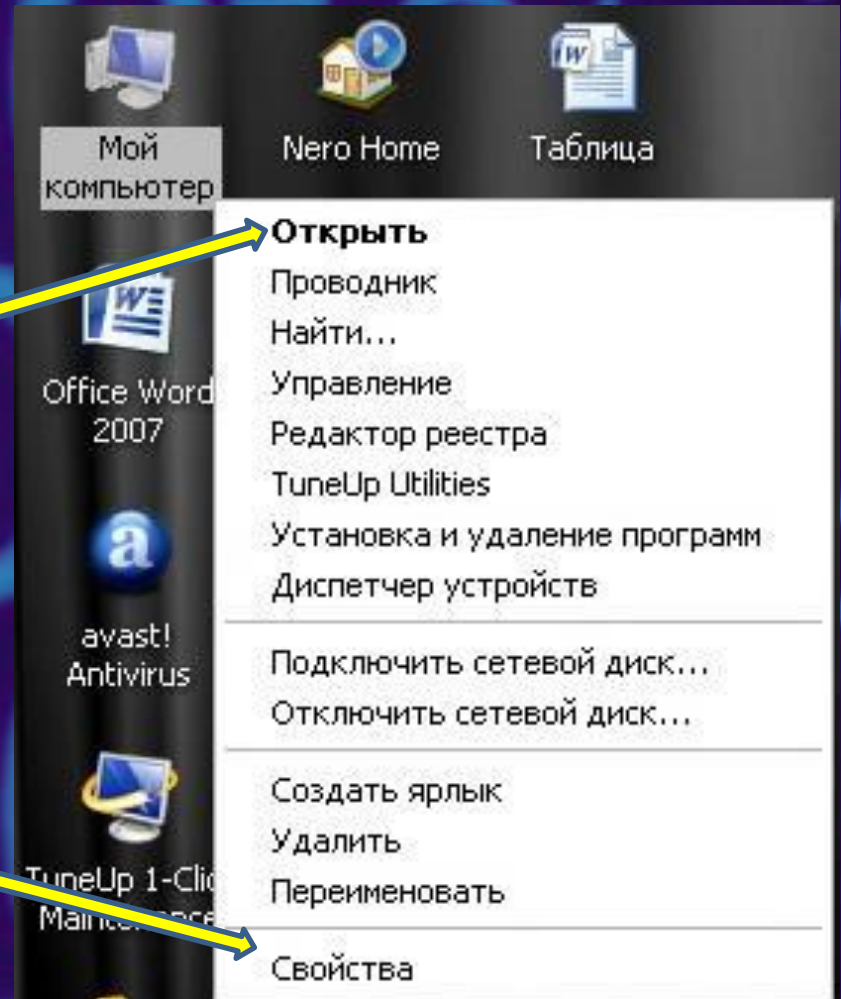
Доступ к дискам и дисководам



Окно «Мой компьютер» содержит значки для доступа к объектам, зарегистрированным операционной системой.

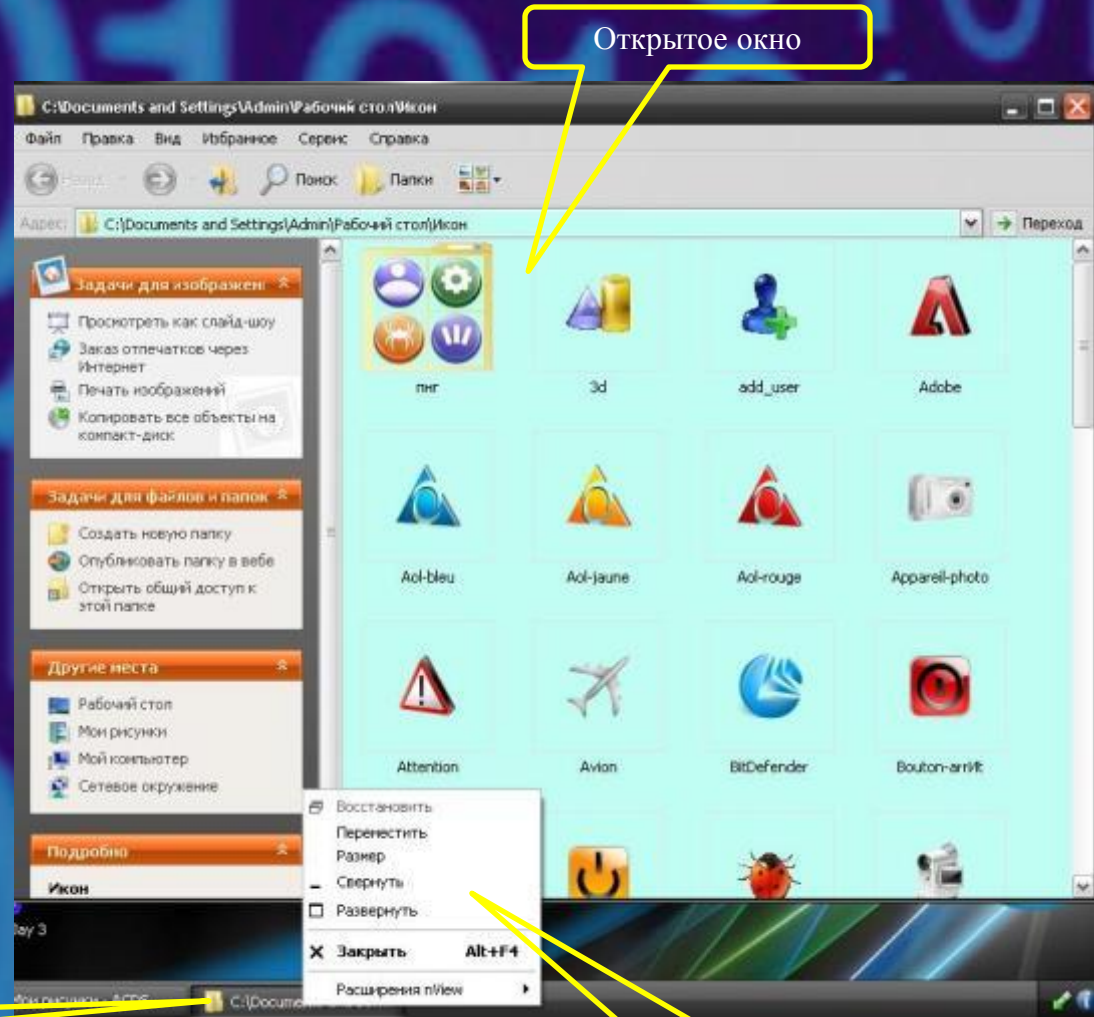
Контекстное меню

В контекстном меню содержится список команд, которые можно выполнить с данным объектом. Одна команда выделена полужирным шрифтом – это действие, которое называют «принятым по умолчанию». У всех контекстных меню есть одна особенность – их последний пункт называется «Свойства» который открывает доступ к просмотру или настройке свойств объекта.



Панель задач

При работе с системой Windows «Рабочий стол» быстро перегружается открытыми окнами программ и папок. Для решения этой проблемы существует специальный элемент управления «Панель задач»

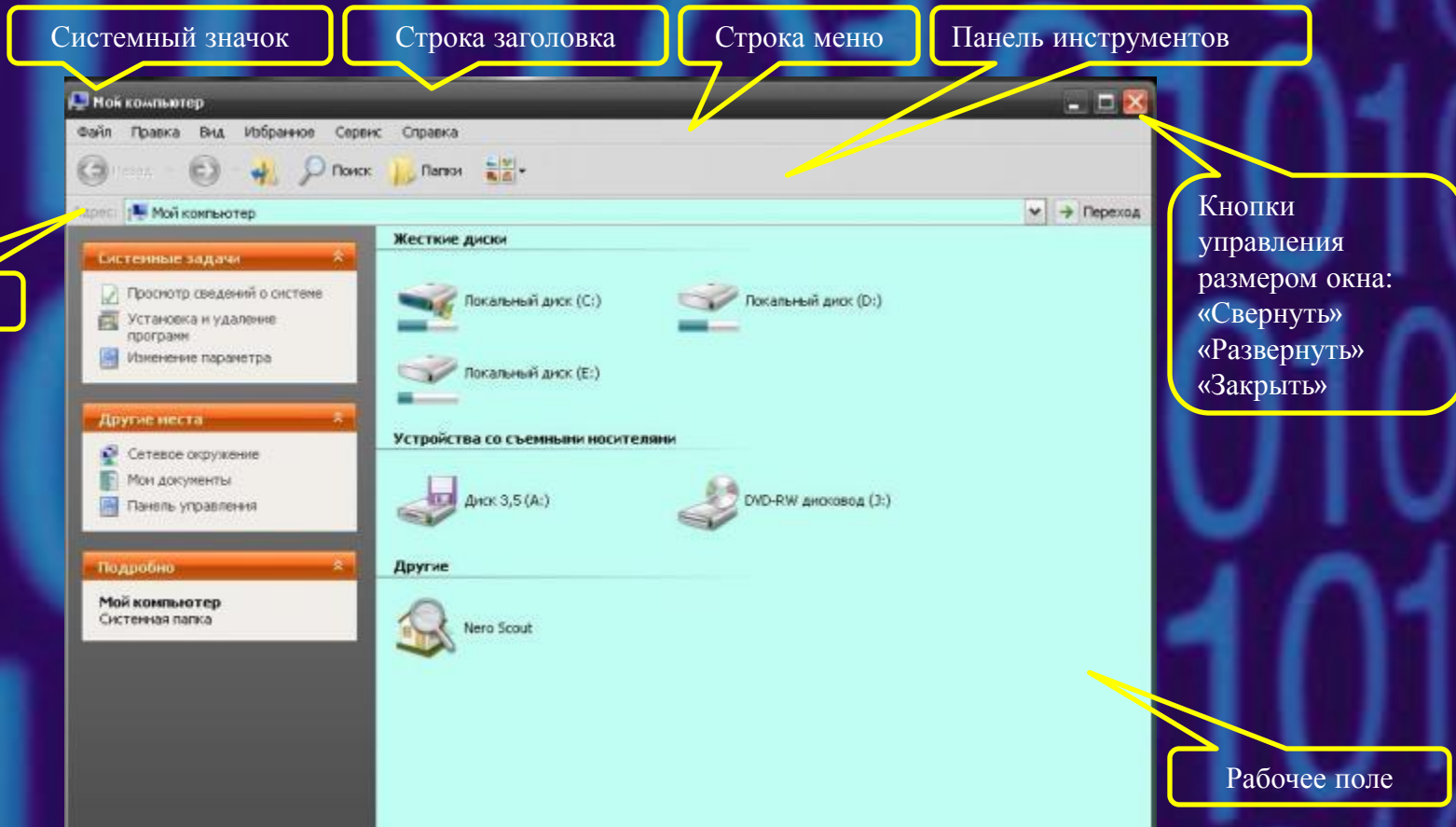


Открытое окно

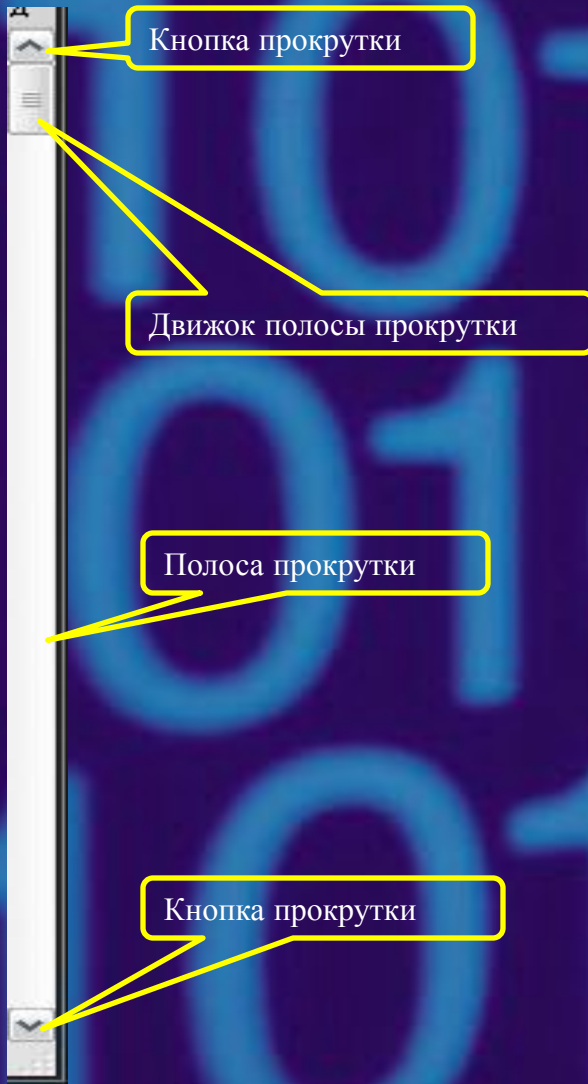
Кнопка панели задач

Контекстное меню

Структура окна



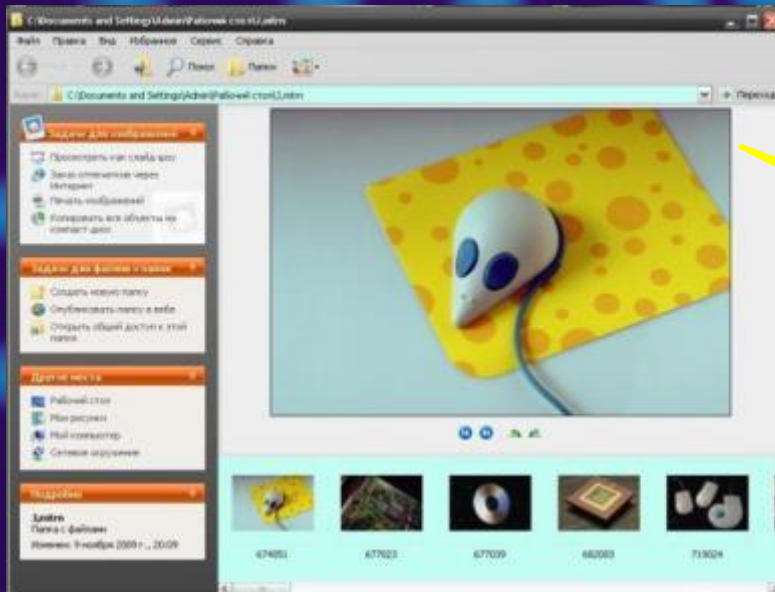
Полоса прокрутки



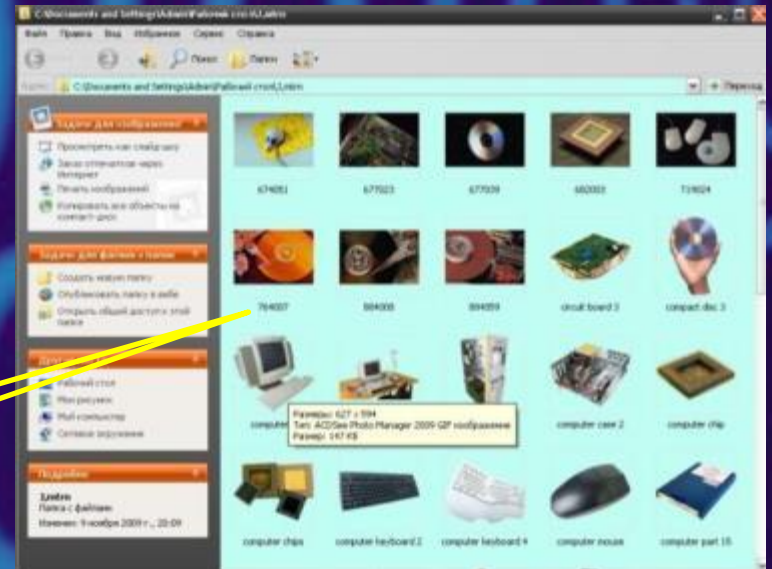
Полосы прокрутки возникают тогда, когда объекты, находящиеся в папке, не помещаются целиком в рабочей области окна. Полоса прокрутки состоит из трех элементов: собственно полосы, движка, который по ней перемещается, и конечных кнопок.

Представление объектов

Существует несколько способов представления объектов в окне папки

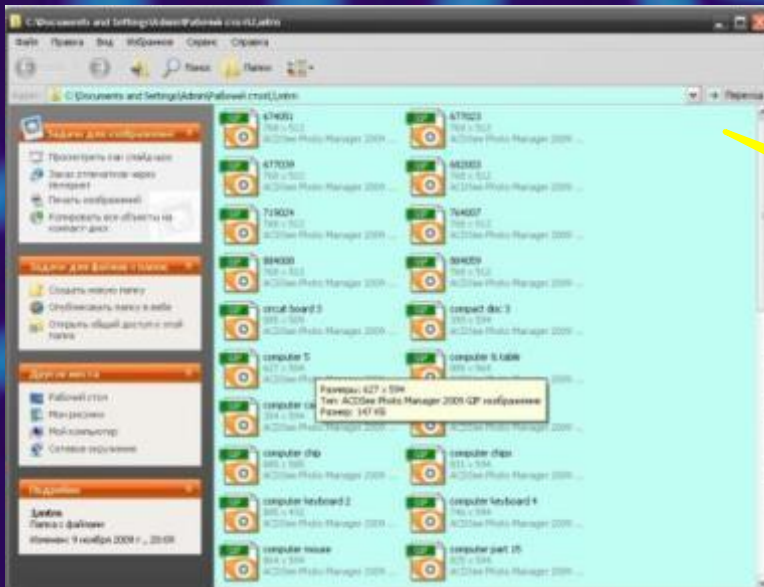


Диафильм

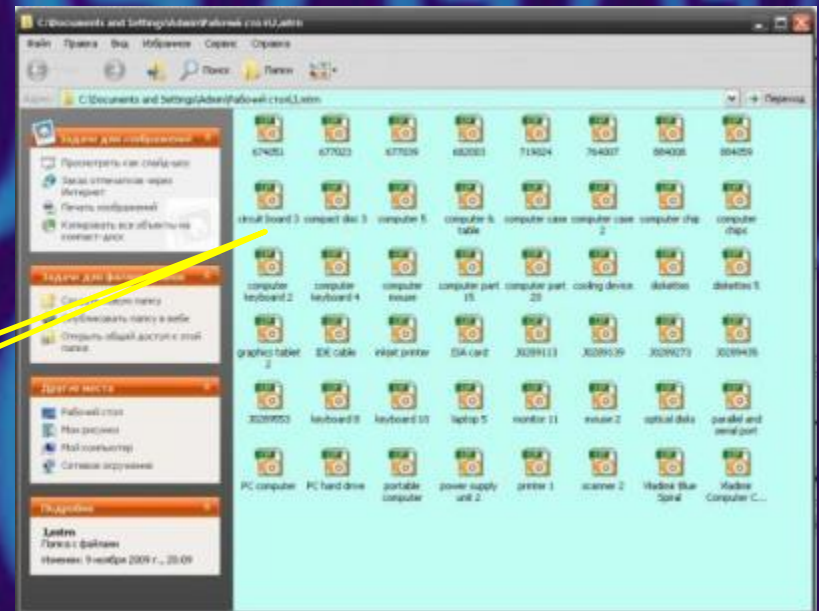


Эскизы страниц

Представление объектов

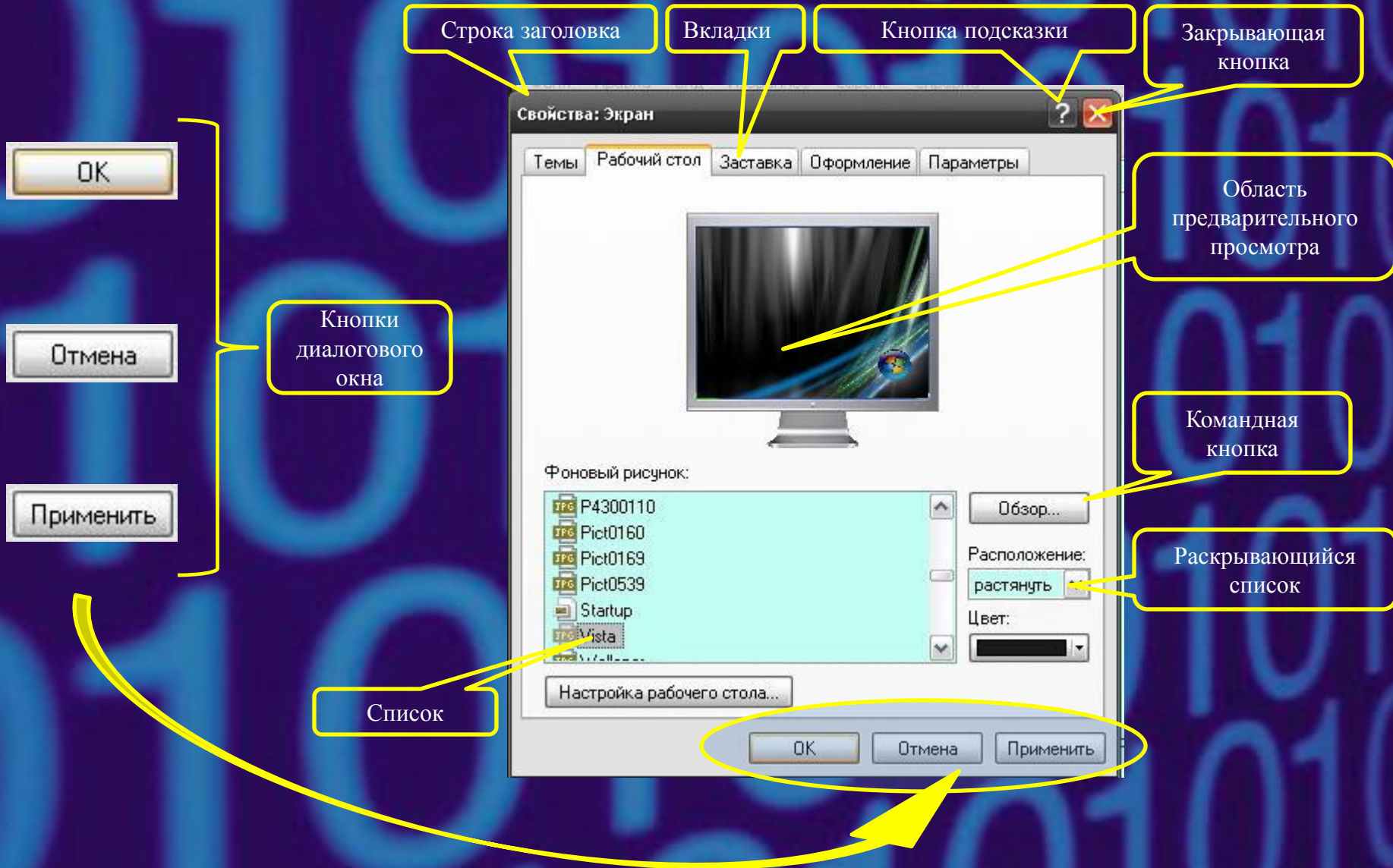


Плитка



Значки

Диалоговое окно



Источники

- Симонович С.В. «Компьютер в вашей школе» – М.; АСТ-ПРЕСС; Инфорком-Пресс.