

# Дизайн сайта

Выполнила 2 группа:  
Долгих Павел  
Вершинин Павел  
Запрудин Дмитрий

**Наша задача:  
Найти в ИНТЕРНЕТе  
или придумать самим  
оригинальный дизайн  
классного сайта.**

# Каким должен быть дизайн школьного сайта?

- сайт должен правильно отображаться, независимо от типа браузера и разрешения экрана посетителя
- сайт не должен содержать ничего, что может затруднять его просмотр
- повторение навигации на каждой странице сайта.



# Не рекомендуется:

- использование java скриптов, которые могут затруднить просмотр сайта. Это может быть неудачное сочетание цвета фона и текста, использование пестрого фона, java скрипты типа “Вращающиеся ссылки меню”, “Переливающиеся ссылки”, “Летающий текст”, блокирующие правую кнопку мыши, окошки типа alert при загрузке страницы, или при переходе по ссылке;
- использование большого количества графики, flash-анимации, т.к. это существенно увеличивает время загрузки сайта. Исходя из этих соображений, размер одной загружаемой страницы не должен превышать 40 КБ, а если сайт сделан во flash, то необходимо сделать альтернативную HTML версию сайта;
- помещение важной информации, такой как, навигационное меню в графическом виде, т.к. у посетителя может быть отключена загрузка рисунков;
- использование для создания страниц HTML редакторов типа Front Page.



- Итак, начнём с поисков в ИНТЕРНЕТЕ.

# <http://site990.ru/site-design.html>

Сегодня 25 мая 2009 г. 14.01.33 Добавить в закладки



**festival perm**

Приглашаем,  
Зажигаем звезды!

[О Компании](#) | [Мероприятия](#) | [Заявка](#) | [Фотогалерея](#) | [Справка](#) | [Контакты](#)

## О нас

"Фестиваль Пермь" Лидеры в Перми и Пермском краю по проведению праздников и торжественных мероприятий. Мы организовываем крупнейшие проекты – это праздники, фестивали, а также занимаемся обучением одарённых детей

[Узнать больше](#) →

+7 (342) 200-00-00  
**+7 9024768351**  
info@festivalperm.ru

 Менеджер Ирина  
012012012  
Менеджер Кристина  
012312012

### Текущие мероприятия



**Всероссийский Фестиваль-конкурс Зажги звезду!**

Этапы разработки базы данных  
Целью разработки любой базы данных является хранение и использование информации о какой-либо предметной области. Для реализации этой цели имеются следующие инструменты:

[Узнать больше](#)



**Всероссийский Фестиваль-конкурс Зажги звезду!**

Этапы разработки базы данных  
Целью разработки любой базы данных является хранение и использование информации о какой-либо предметной области.

[Оставить заявку](#)

  
festival perm

Место

Красиво!  
Но ...  
дорого.

# <http://nubic.ru/?p=414> Блог Nubic'a



На этом сайте автор представляет нам скриншоты нескольких сайтов дизайн которых по его мнению является красивым и качественным, либо просто стильным.

Смотрите будущие и настоящие дизайнеры, оценивайте, открывайте для себя что - то новое, вот вообще, куда и нужно стремиться.



# <http://www.km-school.ru/r1/sch-site.asp>



## КОНСТРУКТОР ШКОЛЬНОГО САЙТА

- О КОМПАНИИ
- ВСЕ О КМ-ШКОЛЕ
- ПРИБРЕСТИ КМ-ШКОЛУ
- ПРОЙТИ ОБУЧЕНИЕ
- ЭТАПЫ ВНЕДРЕНИЯ
- МЕТОДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
- ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
- КОНКУРСЫ
- НАШИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ
- СМИ О НАС

- НОВОСТИ
- УРОКИ
- е-КМ-Школа
- ДЕМО-ВЕРСИЯ
- КМ-WIKI

### КОНСТРУКТОР ШКОЛЬНОГО САЙТА

[Версия для печати](#)

**Школьный сайт** – универсальное и эффективное средство, позволяющее донести до аудитории необходимую информацию – расписание уроков, события школьной жизни, анонс предстоящих мероприятий, фотографии, проекты учеников и учителей. Школьный сайт также может стать средством общения с администрацией школы и включать множество других полезных функций.



Пример школьного сайта

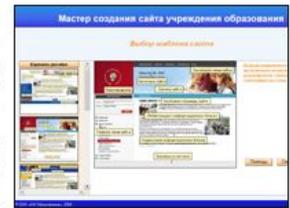
Для создания школьного сайта и наполнения его материалами в ИИП «КМ-Школа» заложен простой и понятный инструмент, не требующий дополнительных знаний и навыков в области веб-технологий – **Конструктор школьного сайта**. Всем пользователям предоставляется **бесплатный хостинг** (размещение в Интернете) этого сайта на серверах компании «Ким».

Вместе с лицензионным соглашением на использование «КМ-Школы» (в комплекте поставки продукта) образовательное учреждение получает адрес (доменное имя) школьного сайта, а также логин и пароль Администратора для доступа к конструктору и дальнейшей работы с сайтом.

На первом этапе работы Администратор, зайдя по указанному адресу, при помощи пошагового конструктора формирует структуру школьного сайта и выбирает дизайн из уже готовых шаблонов (эта процедура занимает 1-2 минуты). После окончания работы школьный сайт будет готов к приему посетителей. В дальнейшем работа над сайтом осуществляется Администратором в режиме редактирования, который позволяет оформлять сайт и наполнять его содержанием в визуальном режиме.

#### Конструктор школьных сайтов «КМ-Школы» позволяет:

- управлять страницами сайта (активировать или деактивировать страницы, исходя из выбранной структуры сайта (при деактивации страницы не удаляются, а делаются невидимыми на сайте); изменять названия страниц, добавлять и удалять страницы из структуры, менять порядок отображаемых страниц в меню сайта, редактировать страницы в визуальном режиме);
- размещать на страницах сайта текстовые и новостные блоки, фотогалереи, списки ссылок, формы обратной связи, а также создавать подразделы в любой последовательности и в любом количестве;
- создавать различные настраиваемые формы обратной связи из различных типов полей – текст, число, дата, выбор одного варианта из предложенных, выбор нескольких вариантов из предложенных, также есть возможность прикрепить к сообщению файл;
- при размещении материала на сайте размещать дополнительно файлы для скачивания;



Конструктор школьного сайта: выбор шаблона сайта



НАШИ ПАРТНЕРЫ

<http://c2.mwport.ru/Default.aspx?tabid=2715&language=ru-RU>



Некоторые примеры дизайнов школьного (классного) сайта



# Кроме того,

- Для дизайнера сайта необходимо познакомиться со следующими программами:
- **Программа обработки векторной графики.**
- **Программа обработки растровой графики.**



# Программа обработки растровой графики.

Одна из важнейших программ, которую нам пришлось освоить. Она помогла нам при сканировании фотографий и их коррекции. Эта программа часто используется при создании тех невообразимые эффектов, которые вы видите в Internet, рекламах и т.д. По нашему мнению, обязательными являются следующие умения для этого класса программ:

- ✓ Сканирование фотографий;
- ✓ Коррекция отсканированных и готовых фотографий, в том числе - тоновая и цветовая коррекция;
- ✓ Ретушь фотографий;
- ✓ Умение кадрировать;
- ✓ Понимание различий в форматах графических файлов;
- ✓ Грамотное использование фильтров;
- ✓ Работа со слоями.

# В качестве конкретных программ можно привести следующие:



- Adobe PhotoShop 3.0-5.5 - данная программа является лидером в области графических программ такого рода, но она требует и соответствующих ресурсов от компьютера.
- Paint Shop Pro 4.0-5.0 - по нашему мнению, лучшая shareware-программа, которая, к тому же, поддерживает фильтры от Adobe PhotoShop и очень быстро работает с объемными (>20М) фотографиями. Может импортировать и экспортировать изображения в 40-50 разных форматов.
- Некоторые работы нам пришлось делать, используя разные редакторы. Идеальных редакторов нет, некоторые лучше делают одно, некоторые - другое.

# Программа обработки векторной графики.

Еще одна из важных для дизайнера программ. Позволяет создавать с нуля, или с использованием клипарта различные логотипы, кнопки, эффектные надписи и т.п. вещи. Принципы векторных редакторов сильно отличаются от растровых, поэтому осваивать их пришлось отдельно; зато, освоив их, мы заодно научились изготавливать для себя фирменные визитки, бланки, брошюры и т. п. В целом, мы получили следующие навыки:

- ✓ Умение работать с графическими объектами (группировка, наложение, получение нестандартных объектов);
- ✓ Умение работать с кривыми и узлами кривых;
- ✓ Умение работать с направляющими и сеткой;
- ✓ Умение разбираться в цветовых моделях (RGB, CMYK, HSB);
- ✓ Работа с текстом - умение разместить его на любой кривой;
- ✓ Грамотное использование градиентов и заливок (включая фрактальные);
- ✓ Грамотное использование эффектов.

# Программа обработки векторной графики.



Типичными представителями данного класса являются Corel DRAW 7.0-8.0 и Adobe Illustrator - они обе являются лидерами в своих областях и, соответственно, располагают самыми последними достижениями в области векторной графики.

До встречи на сайте  
**10klass.3dn.ru**