Создание поздравительной анимационной открытки

Мастер-класс

Открытка - это, как правило, яркая, живописная картинка, призванная улучшить настроение того человека, которому она предназначена.

Все мы когда–либо посылали друг другу открытки.
Кто-то любит больше их отправлять, кто-то получать, но в любом случае открытки поднимают настроение.
Мы знаем, что открытки, как правило, посылают к какой-нибудь дате или празднику.
Открытки к Новому году или ко дню Победы. Открытки с днем рождения или с днем Валентина.
Есть торжественные и возвышенные открытки, а есть забавные и с юмором.
Это могут быть настоящие произведения искусства (точнее, их репродукции), либо просто что-нибудь веселое и «прикольное»

Чем чаще люди посылают открытки, тем лучше живется стране, так считают психологи и социологи.

В последние десятилетия культура открытки начала медленно чахнуть, неожиданно возродившись на новом уровне. Открытка стала превращаться в произведение искусства, если не художника, то дизайнера и креативщиков. Поиск оригинального сюжета — самая трудная и интересная часть работы, по созданию открытки. Если вы его придумали, то дальнейшее покажется вам праздником. И наоборот, если сюжетная нитка никак не завязывается, то время будет тянуться мучительно долго и вы не получите никакого удовлетворения от проделанного.

Поэтому прежде чем приступать к работе с программой, хорошенько подумайте, что же, собственно, вы хотите сделать.

Вам так хочется преподнести родным или просто знакомым динамическую открытку с вашими пожеланиями и подписью. Программа Macromedia Flash поможет вам сделать незабываемый подарок близкому человеку. Ведь больше всего ценится то, что создано своими руками.

Скоро наступят Новогодние праздники и каждому захочется получить подарок к НОВОМУ ГОДУ. И открытка, сделанная своими руками, будет самым дорогим подарком для ваших родных.

Примеры анимированных открыток

Новогодняя открытка

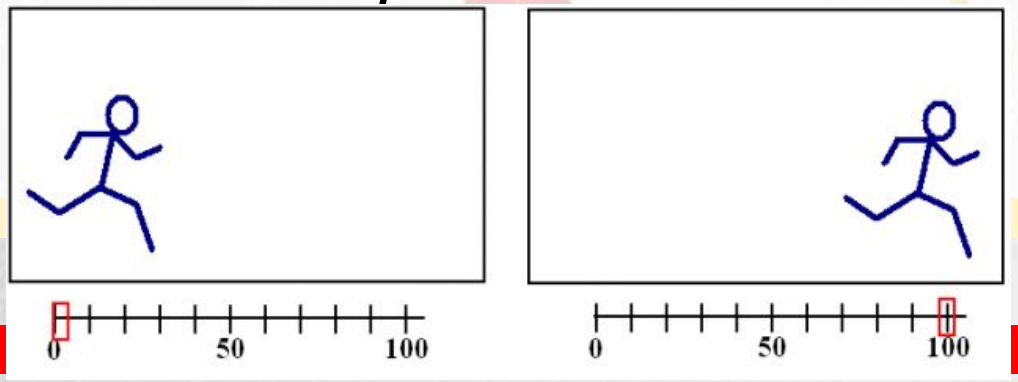
Открытка к 8 марта

Открытка к 23 февраля

Другие открытки

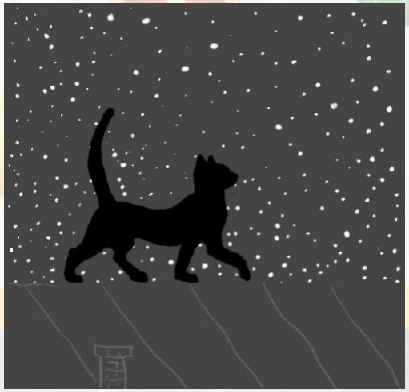
Что такое Macromedia Flash

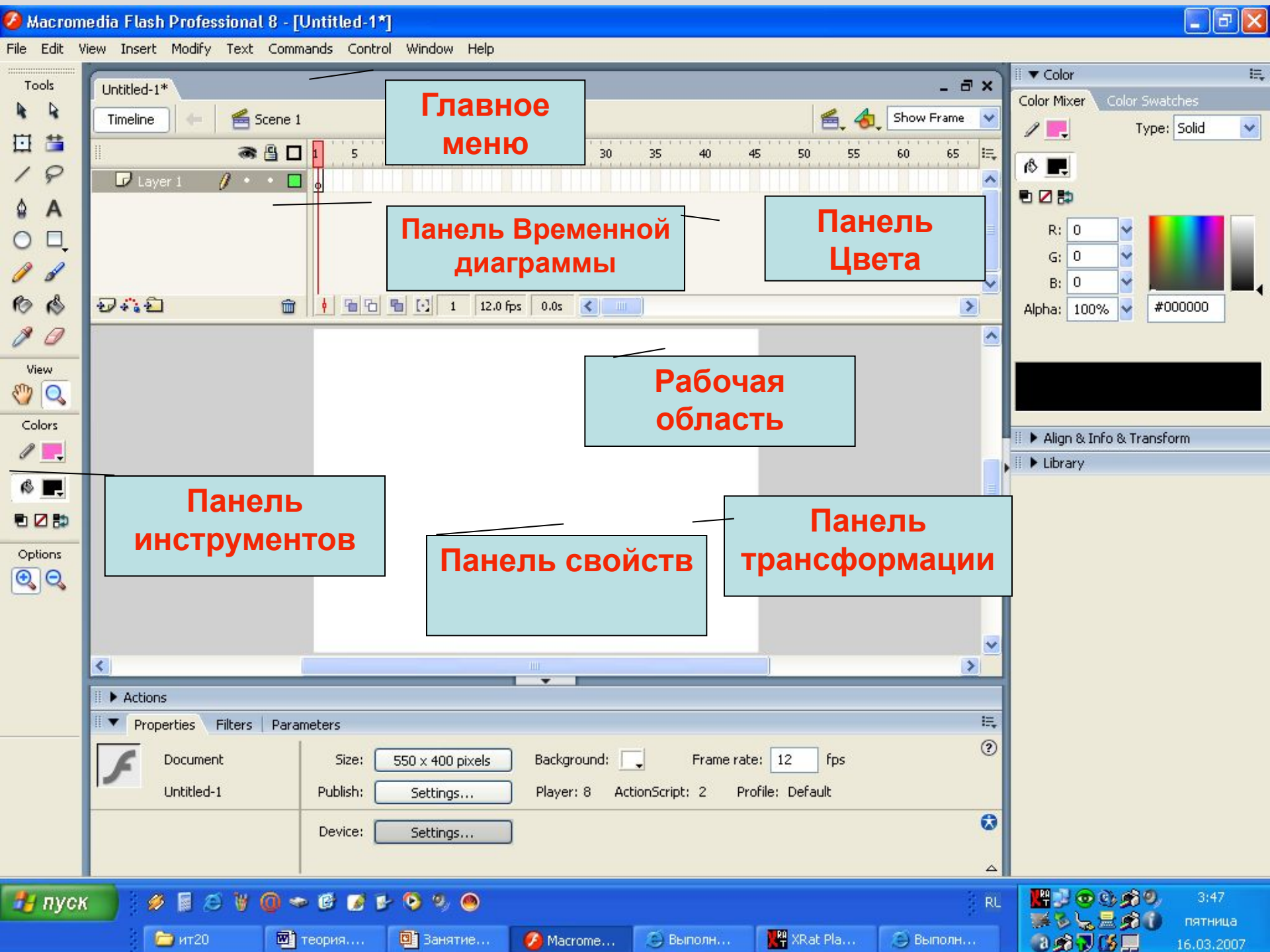
Итак, программа Macromedia Flash предназначена для создания анимационных роликов, баннеров, интерактива сайтов, вставки звуковых эффектов, для различных публикаций в Интернете, а также разработок flash -презентаций высокого качества и работы с растровыми, векторными изображениями.



Работа с программой

- Запуск программы: Пуск→Macromedia → Macromedia Flash
- Сохранение документа: Файл→ Сохранить
- Выход из программы: Файл → Выход
- Стандартный тип файла: *.fla




Macromedia Flash Professional 8 - [Untitled-1*]
File Edit View Insert Modify Text Commands Control Window Help
Tools
View
Colors
Options
Untitled-1*
Timeline
Scene 1
Show Frame
Layer 1
Главное меню
Панель Временной диаграммы
Панель Цвета
Рабочая область
Панель инструментов
Панель свойств
Панель трансформации
Color
Color Mixer
Color Swatches
Type: Solid
R: 0
G: 0
B: 0
Alpha: 100%
#000000
Align & Info & Transform
Library
Actions
Properties
Filters
Parameters
Document
Untitled-1
Size: 550 x 400 pixels
Background:
Frame rate: 12 fps
Publish: Settings...
Player: 8
ActionScript: 2
Profile: Default
Device: Settings...
пуск
ит20
теория....
Занятие...
Macrome...
Выполн...
XRat Pla...
Выполн...
3:47
пятница
16.03.2007

Панель инструментов

Выделение изображений, изменение

Трансформация изображений

линия

заливка контура, заливка фона

Выбор цвета

Двигать холст

Выделение произвольной области

текст

Овал, прямоугольник, полигон

Карандаш, кисть

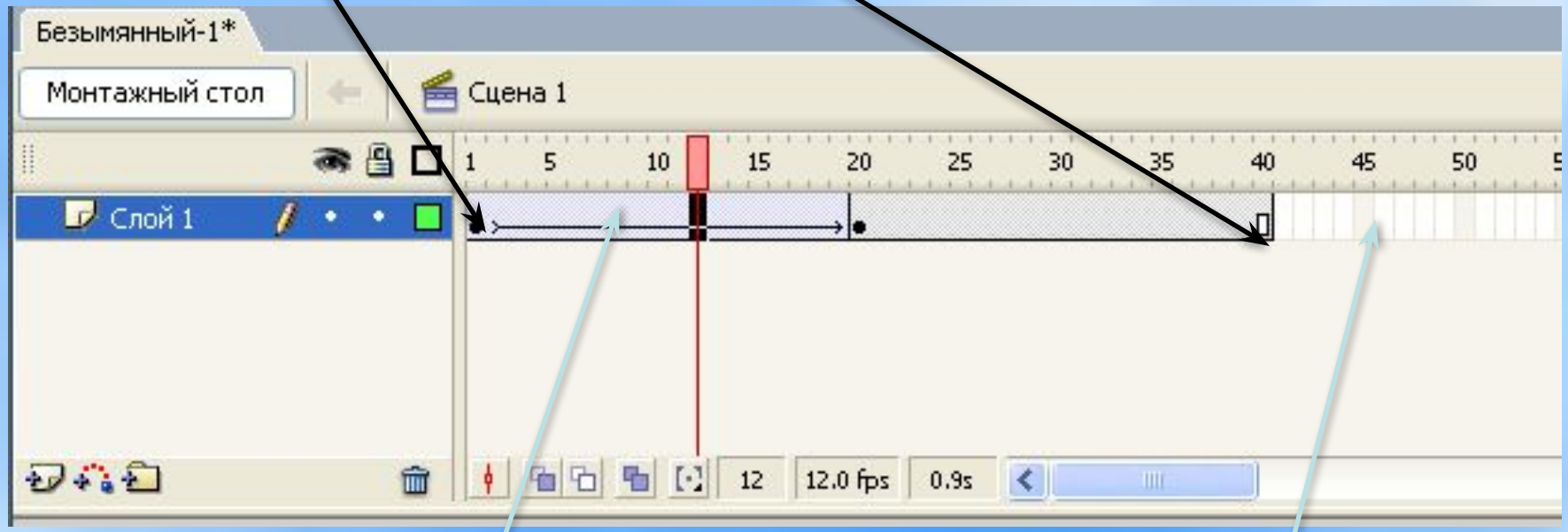
ластик

масштаб

Установить цвет контура, фона

Модификаторы объекта

На шкале временной диаграммы ключевые кадры обозначаются кружком, заключительные – маленьким белым прямоугольником.



промежуточные кадры окрашиваются серым цветом,

пустые кадры остаются белыми.

Сегодня мы с вами создадим поздравительную открытку в программе Macromedia Flash.

В качестве темы выберем

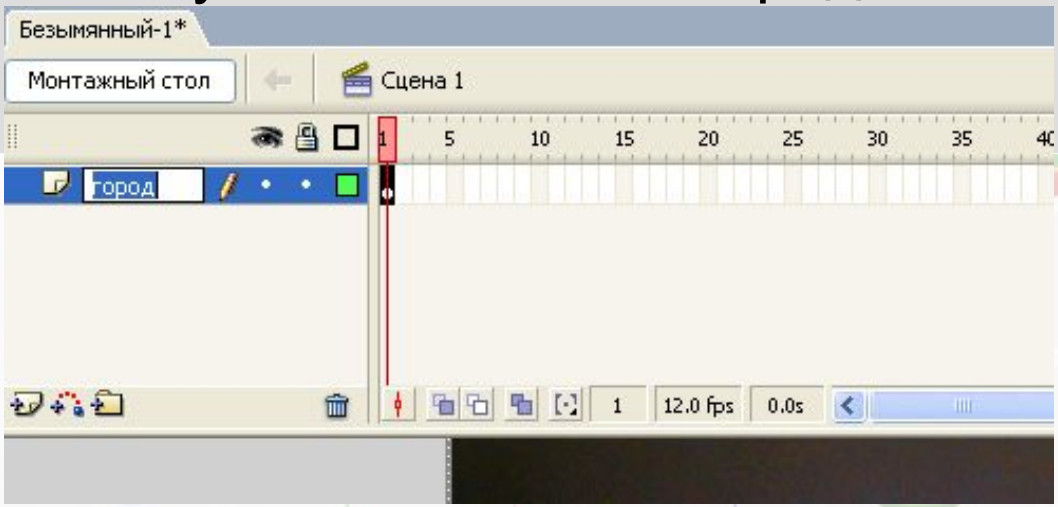
— Новый год и Рождество.

На открытке будет изображение ночного города, снегопад и поздравительная надпись.

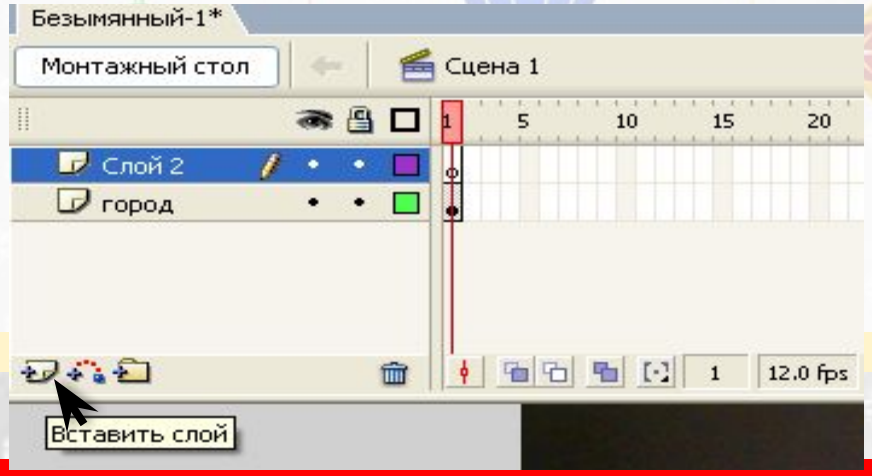
Алгоритм создания открытки

1. Запустить программу Flash.
2. Из папки Фоны вставить на рабочий лист фоновый рисунок Ночной город (Файл – Импорт – Импортировать на стадию).
3. Слой 1 переименуйте, назвав его Город
4. Добавьте еще 1 слой, назовите его Снег 1.

3. Слой 1 переименуйте, назвав его Город



4. Добавьте еще 1 слой, назовите его Снег 1.



5.На слое Снег 1 нарисуйте прямоугольник с бесцветной заливкой по ширине равной ширине рабочего листа, а по высоте в 3 раза больше высоты рабочего листа.

6. 6. Внутри прямоугольника нарисовать снежинки

7. На слое Город в 100 кадре вставить 7. На слое Город в 100 кадре вставить ключевой кадр (выделить 100 кадр и нажать клавишу F6) чтобы изображение города присутствовало на всех кадрах.

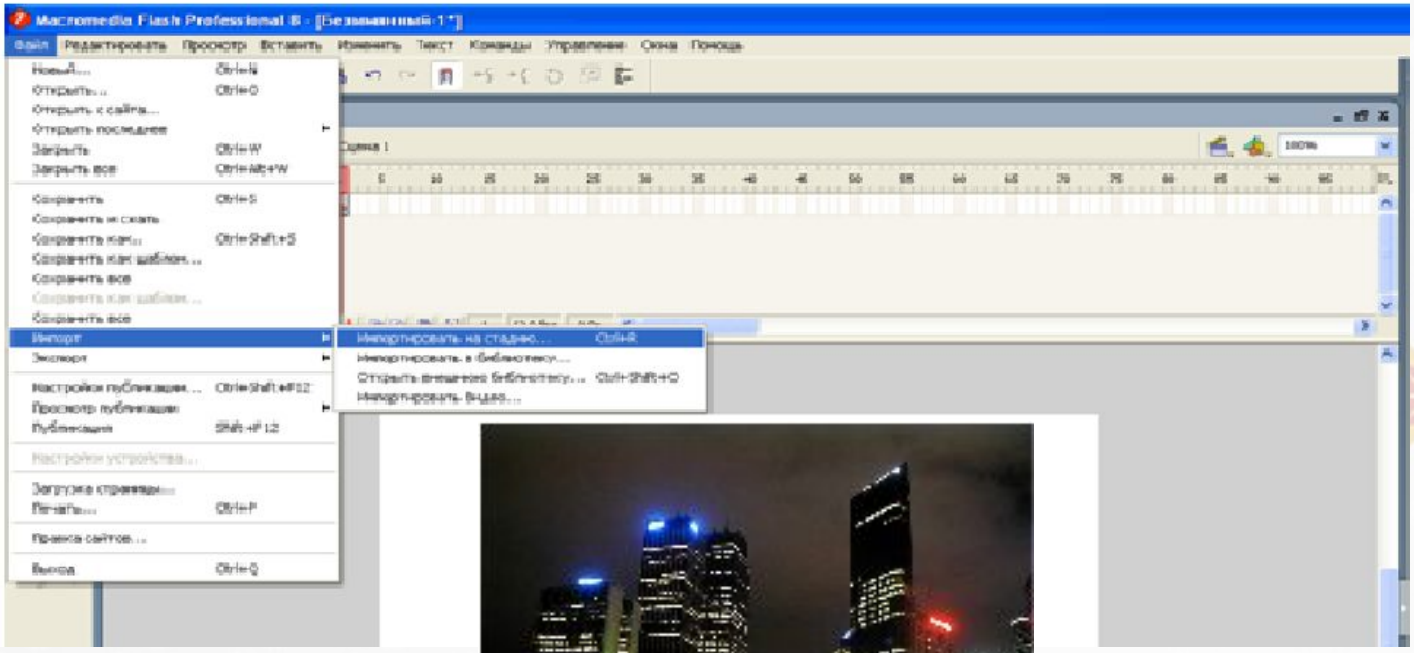
8. Создать анимацию движения снежинок (сверху вниз) по алгоритму:

9. Далее создадим еще один слой Снег 2

10. Оформить анимацию движения снежинок сверху вниз и слева направо.

11 Вставить слой Текст и ввести поздравительную надпись.

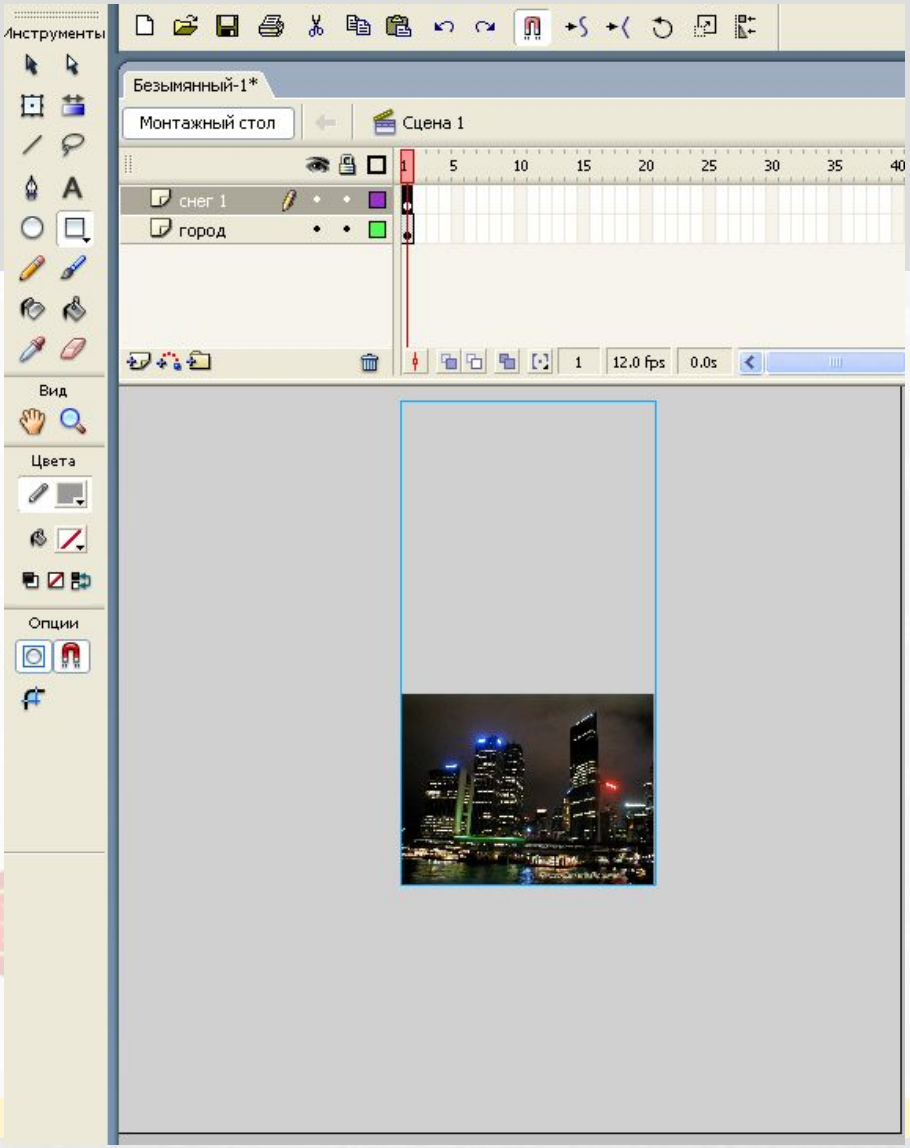
Из папки Фоны вставить на рабочий лист фоновый рисунок Ночной город (Файл – Импорт – Импортировать на стадию).



5. На слое Снег 1 нарисуйте прямоугольник с бесцветной заливкой по ширине равной ширине рабочего листа, а по высоте в 3 раза больше высоты рабочего листа.

6. Внутри прямоугольника нарисовать снежинки. Во всем прямоугольнике.

7. На слое Город в 100 кадре вставить ключевой кадр (выделить 100 кадр и нажать клавишу F6) чтобы изображение города присутствовало на всех кадрах.

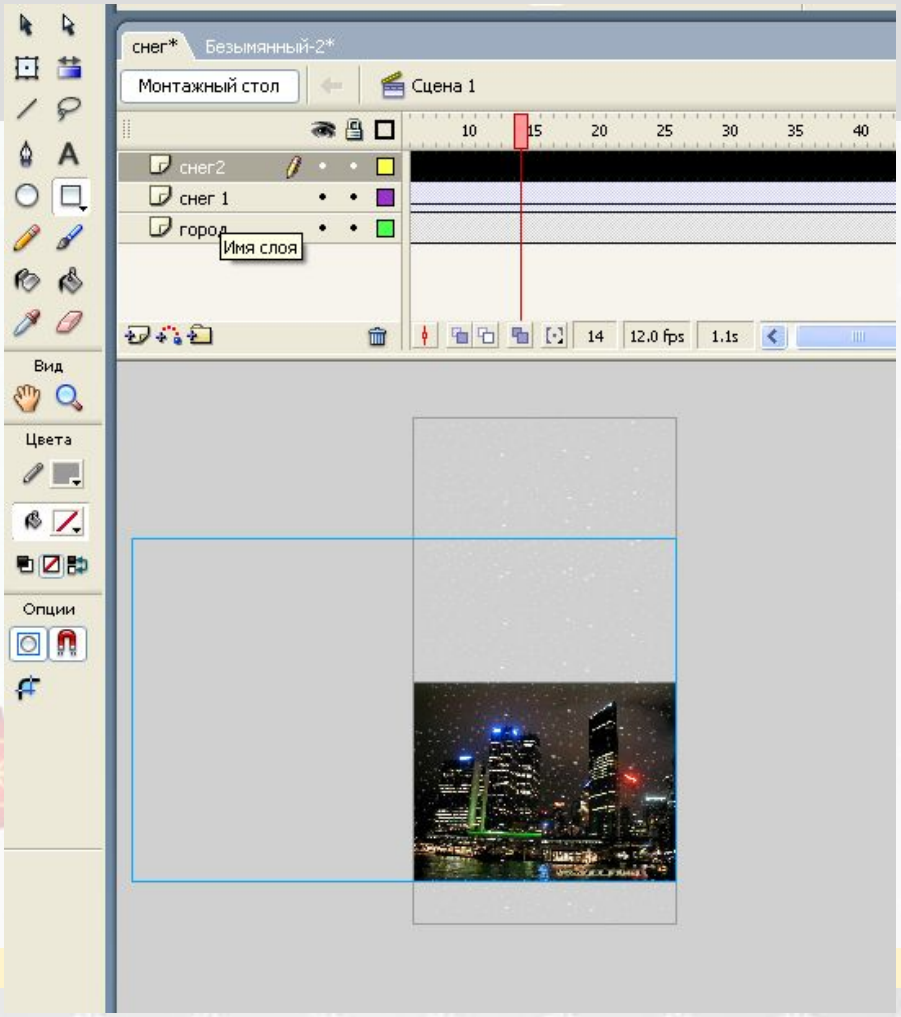


8. Создадим анимацию движения снежинок (сверху вниз) по алгоритму:

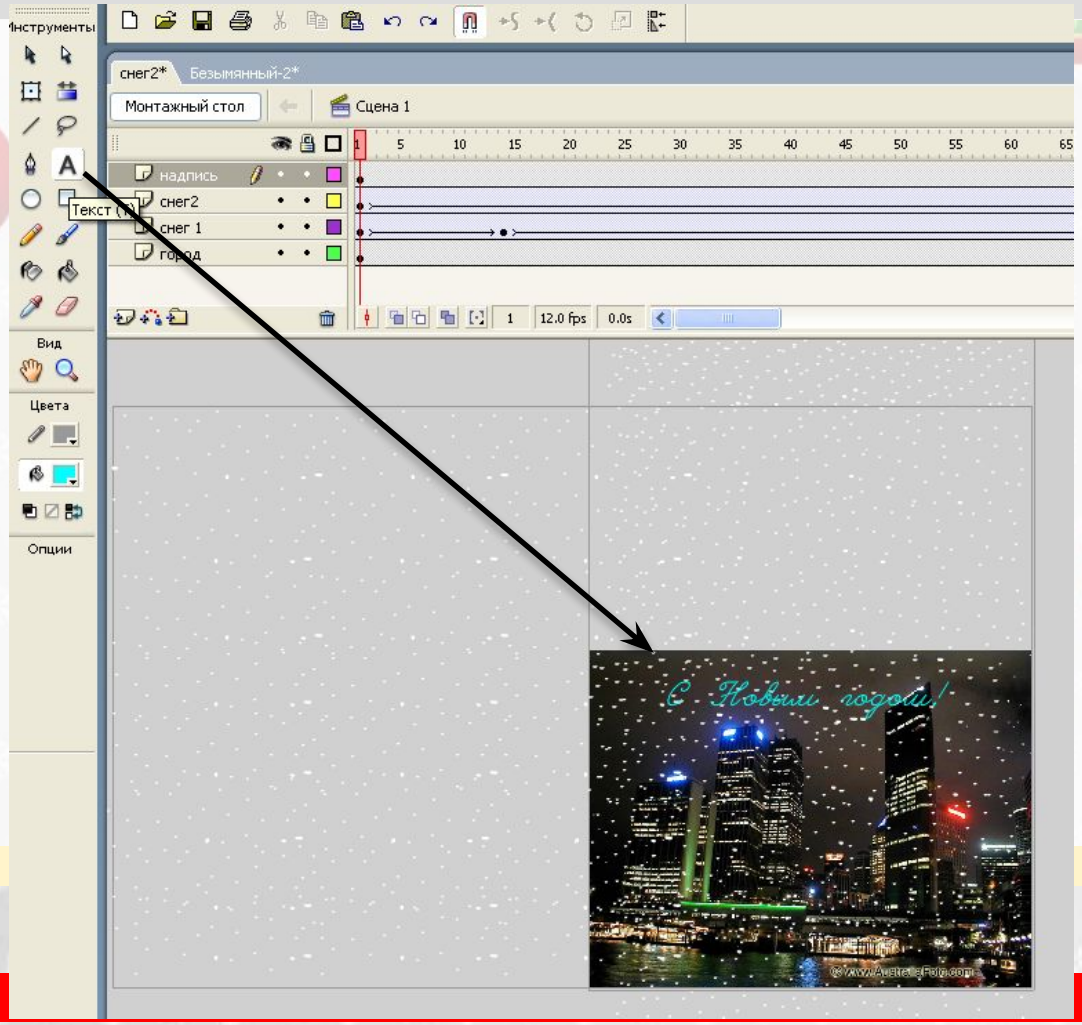
- Сгруппировать прямоугольник со снежинками (Выделить инструментом Выделение, Изменить – Группировать);
- На слое Снег 1 в 100 кадр вставить ключевой (выделить кадр 100 и нажать клавишу F6);
- На кадре 100 инструментом Выделение перетащить прямоугольник со снежинками сверху вниз;

9. Далее создадим еще один слой Снег 2 и нарисуем в нем полотно со снежинками, которое будет больше по высоте, чем рабочий лист и шире его, чтобы имитировать движение снежинок на заднем плане сверху вниз и слева направо. Снежинки на заднем плане сделаем мельче, а само полотно — меньше по высоте, чтобы скорость падения снежинок на заднем плане была меньше (рис.2).

10. Оформим анимацию движения снежинок сверху вниз и слева направо.



11.Вставить слой Текст и ввести поздравительную надпись.



Просмотреть и сохранить открытку.

Спасибо за внимание!

Будем рады видеть вас еще раз!