

# Примеры задач с циклами while и repeat

# Итерационные алгоритмы

- Так называются циклические алгоритмы в которых для вычислений в качестве исходных данных для расчета при каждом повторе используется результат полученный на предыдущем шаге. Вычисления повторяются до тех пор, пока разница между двумя последующими результатами не станет достаточно малой.

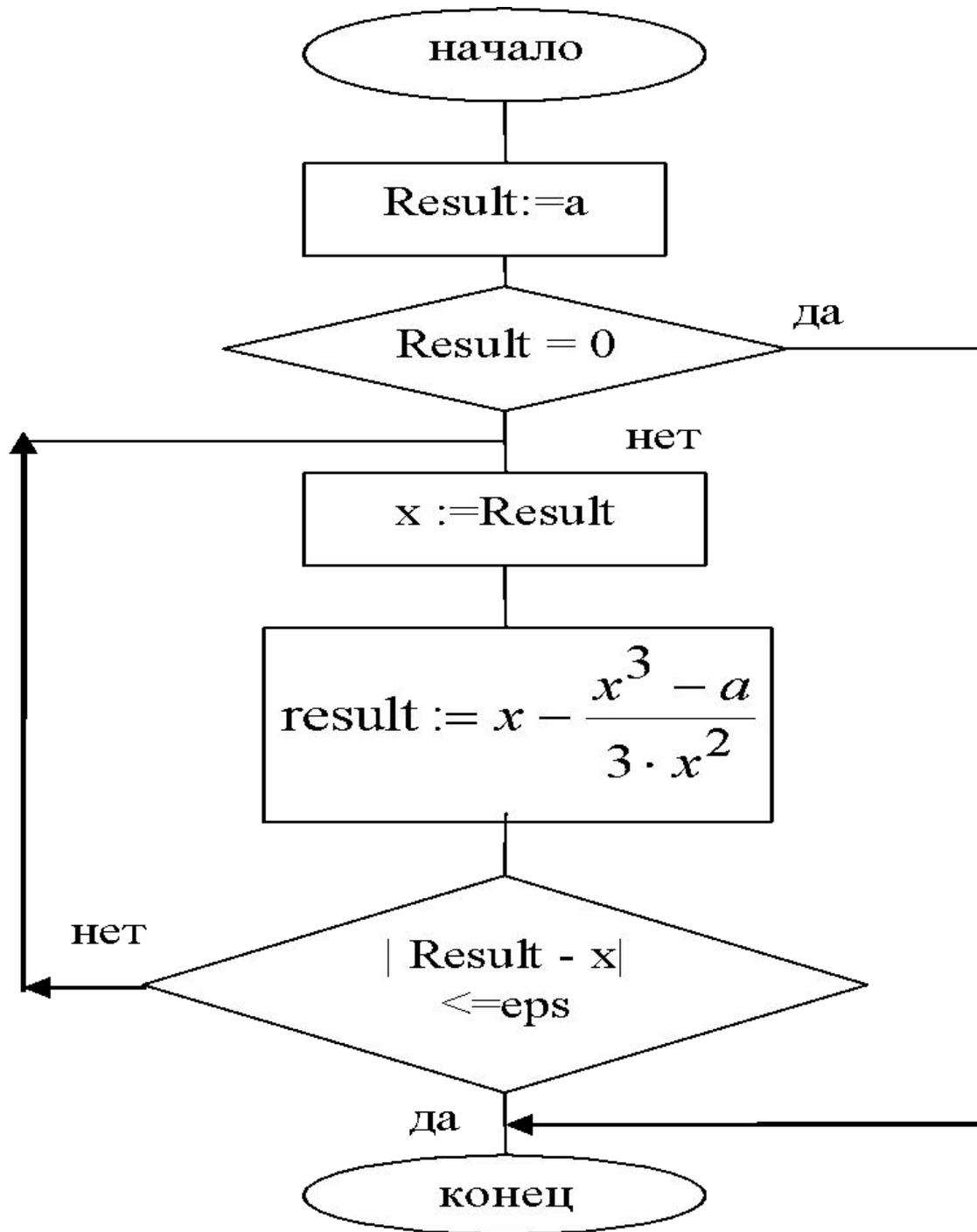
# Примеры заданий

Вариант	Уравнение	Итерационная формула	Ограничения
1	2	3	4
0			$ab < 1, x_0 > 0$
1	$a \cdot e^{-b \cdot x} - x = 0$	$x = a \cdot e^{-b \cdot x}$	$a > 0, b > 0, b/a < 6, x_0 < \pi/2$
2	$\sqrt{a \cdot x} + \sqrt{b \cdot x} - cx = 0$	$x = \frac{\sqrt{a \cdot x} + \sqrt{b \cdot x}}{c}$	$c > 0, x_0 > 0$
3	$a \cdot x^2 - b \cdot \sin(x) = 0$	$x = \sqrt{\frac{b \cdot \sin(x)}{a}}$	$a > 1, b > 0$
	$\text{arctg}(a \cdot x) - bx = 0$	$x = \frac{\text{arctg}(a \cdot x)}{b}$	

Итерационная формула для  
вычисления кубического корня

$$x = \sqrt[3]{a}; \quad x^3 - a = 0;$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{x_i^3 - a}{3 \cdot x_i^2}$$



# Программа вычисления кубического корня

```
function mySqrt3(a, eps:real):real;  
  var x:real;  
begin  
  result:=a; if result=0 then exit;  
  repeat  
    x:=result;  
    result:=x-(x*x*x-a)/2/x/x;  
  until abs(result-x)<eps;  
end;
```

# Алгоритмы вычисления сумм бесконечных рядов

- В этих алгоритмах производится суммирование последовательно вычисляемых членов ряда.
- Вычисление каждого следующего члена ряда производится по значению предыдущего.
- Накопление суммы производят до тех пор, пока очередной член ряда не станет достаточно малым числом.
- Алгоритм имеет смысл только в том случае, если ряд сходится, то есть значения членов ряда постепенно уменьшаются.

# Примеры заданий

Таблица 5.2 Задания на вычисление сумм бесконечных[ рядов

№	Функция	Ряд	Рекуррентная формула
1	2	3	4
	0 <b>e</b>	$2 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots = 2 + \sum_{i=2}^{\infty} u_i$	$u_{i+1} = \frac{u_i}{i+1}$
	1 $e^x$	$1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots = \sum_{i=0}^{\infty} u_i$	$u_i = u_{i-1} \cdot \frac{x}{i}$

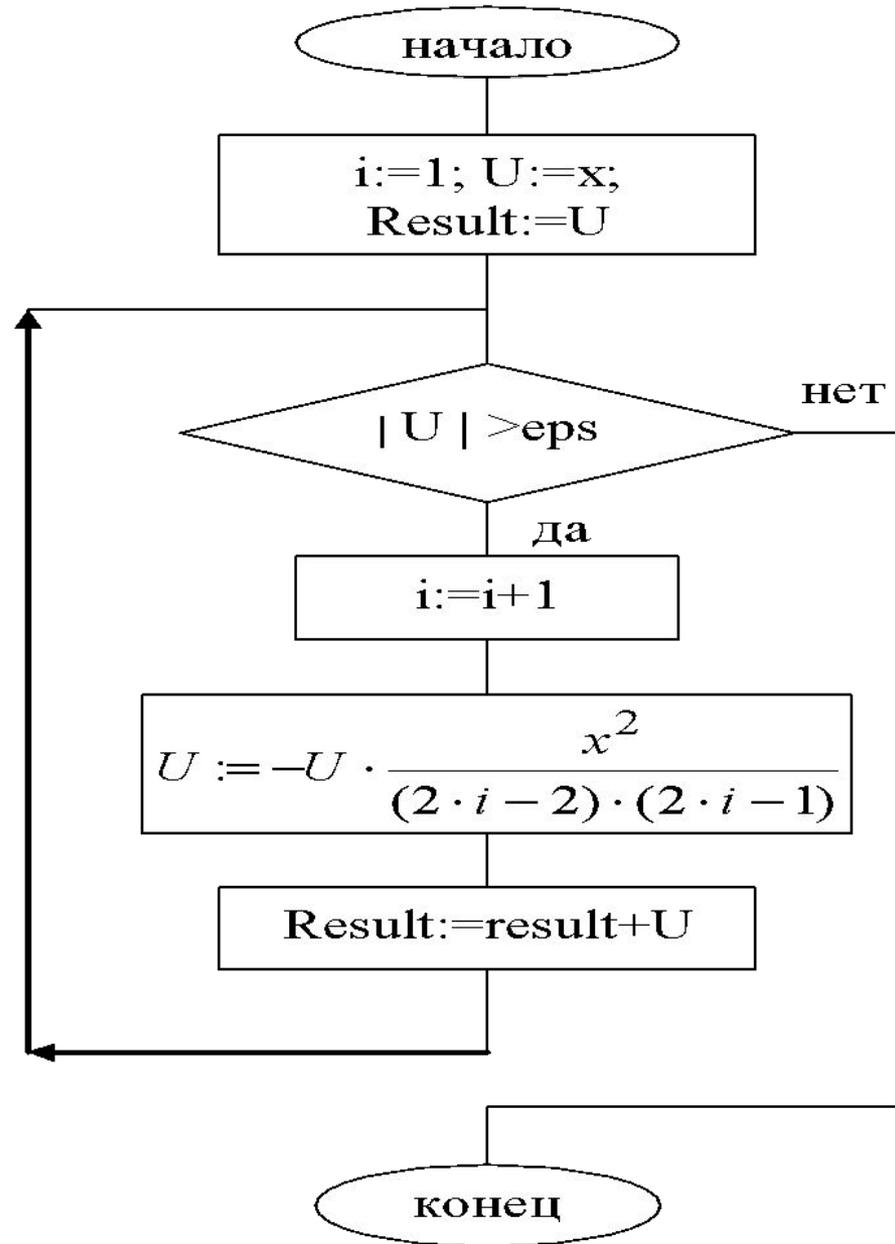
# Бесконечный ряд для вычисления синуса

$$\sin(x) =$$

$$x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots =$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} (-1)^{i+1} \frac{x^{2 \cdot i - 1}}{(2 \cdot i - 1)!} = \sum_{i=1}^{\infty} U_i$$

$$U_1 = x; \quad U_i = -U_{i-1} \cdot \frac{x^2}{(2 \cdot i - 2) \cdot (2 \cdot i - 1)}$$



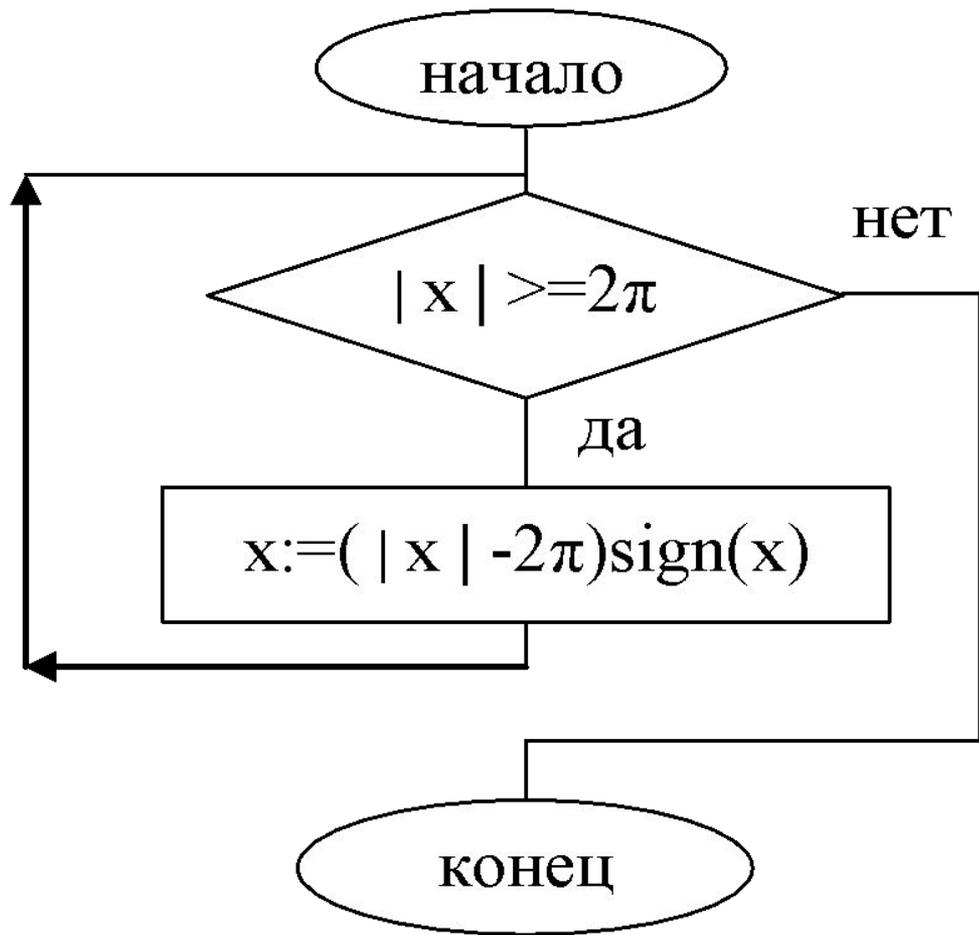
# Программа вычисления синуса

```
function sequence (x,eps:real):real;  
  var u:real; i:integer;  
begin  
  i :=1; u :=x; result := u;  
  repeat  
    i:=i+1;  
    u:=-u*x*x/(2*i-2)/(2*i-1);  
    result:=result+u;  
  until abs(u)<=eps;  
end;
```

Будет ли работать программа при  
больших значениях  $x$  ?

Ряд при больших значениях  $x$  сходится  
медленно,  
а факториал и « $x$  в степени» растут очень  
быстро.

Это приводит к тому, что значащие цифры  
этих чисел перестают помещаться в  
разрядной сетке и, следовательно,  
обрезаются, вследствие чего результат  
искажается.



# Реализация программы

```
procedure cutX(var x:real);  
begin  
    while abs(x)>=2*pi do  
        x:=(abs(x)-2*pi)*sign(x);  
end;
```

# Сколько цифр в целом числе?

```
function numOfFig(n : integer) : integer;  
begin  
    result:=0;  
    repeat  
        n:=n div 10;    result:=result+1;  
    until n=0;  
end;
```

# Найти сумму цифр в числе

```
function sumOfFig( n : integer ) : integer;  
begin  
    result:=0;  
    while abs(n)>0 do  
    begin  
        result := result + (n mod 10);  
        n := n div 10;  
    end;  
end;
```

# Функция random

Существует две функции с таким именем:

```
function random():real;
```

Возвращает случайные положительные вещественные числа меньше 1.

```
function random(m:integer):integer;
```

Возвращает случайные положительные целые числа меньше m.

# Варианты использования функции random

Двоичные цифры:

```
fig2 := random(2);
```

Случайные оценки от 2 до 5:

```
mark:=2+random(4);
```

Температура хворих у лікарні:

```
t:=35+random()*5;
```

# Угадайка

```
function howManyTimes( n : integer ) : integer;  
begin  
    result:=0;  
    while random(100)<>n do  
        result:=result+1;  
    end;
```

# Среднее арифметическое

```
function average( n : integer ) : integer;  
  var sum, count, x : integer;  
begin  
  randomize();  
  count := n; sum := 0; x:=random(100);  
  while count > 0 do  
  begin  
    sum := sum + howManyTimes(x);  
    count := count -1;  
  end;  
  result := sum div n;  
end;
```