

**Компьютерная
графика.**

*

Paint



,



12

ГРАФИКА

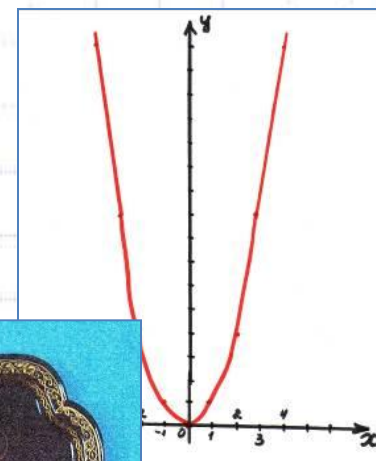


МБОУ г. Иркутска лицей ИГУ,
ligu.edu38.ru

I. Компьютерная графика

«**Графика**» - ЭТО

представление каких – либо реальных или воображаемых объектов, воспринимаемое зрением

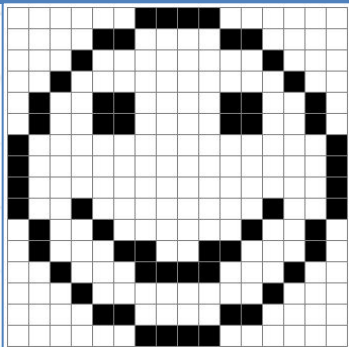


КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

РАСТРОВАЯ

Изображение - растр - сетка пикселей или цветных точек

BMP, GIF, ICO, JPEG, PCX, PNG, PSD, RAW, TIFF



ФРАКТАЛЬНАЯ



структур.



BITMAP
.jpeg .gif .png



OUTLINE
.svg

ВЕКТОРНАЯ

Изображение строится на основе геометрических примитивов (точки, линии, сплайны и многоугольники).

EPS, SVG, WMF, CDR, SWF

II. Графический редактор (ГР)

- программа для создания и обработки изображений

Графические редакторы

```
graph TD; A[Графические редакторы] --> B[РАСТРОВЫЕ]; A --> C[ВЕКТОРНЫЕ]
```

РАСТРОВЫЕ

Adobe Photoshop

Microsoft Paint

GIMP

Tux Paint

Paint.NET

ВЕКТОРНЫЕ

Inkscape

OpenOffice.org Draw

Adobe Illustrator

Adobe Flash

CorelDRAW

III. Microsoft Paint

Растровый ГР Microsoft, входящий в ОС Windows

«Paint» - Рисунок



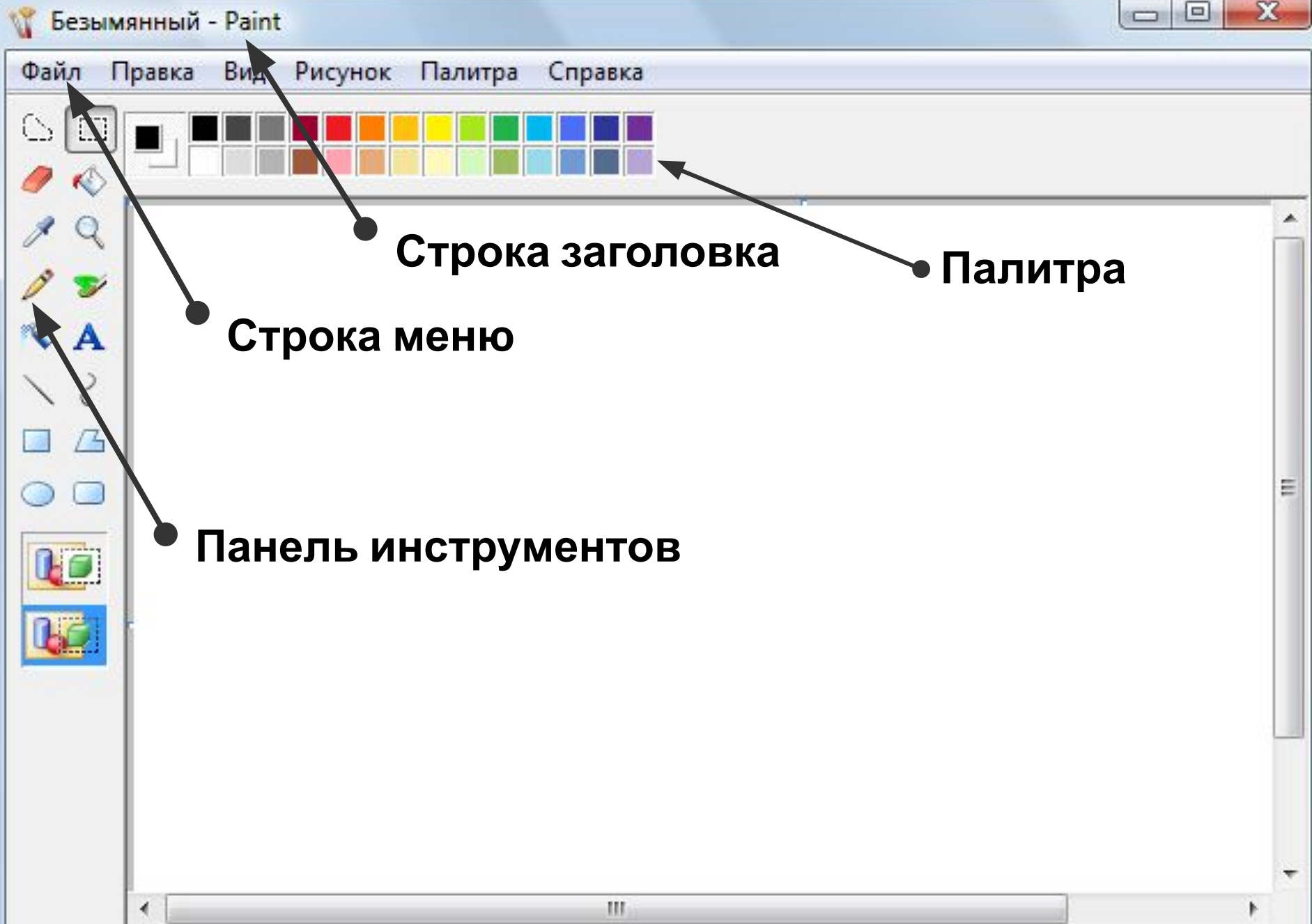
Microsoft®

1. Возможности

- 1) Краски и кисти
- 2) Текст
- 3) Масштабирование
- 4) Повороты и перемещения

2. Недостатки

- 1) Нет изменения яркости, контрастности
- 2) Нет изменения размера в пикселях
- 3) Нет выравнивания текста по правому краю или по центру



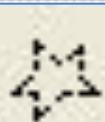
Строка заголовка

Палитра

Строка меню

Панель инструментов

3. Панель инструментов



Выделение произвольной области



Ластик



Выбор цвета



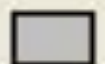
Карандаш



Распылитель



Линия



Прямоугольник



Эллипс



Выделение прямоугольной области



Заливка



а Масштабировани



е Кисть



Текст



Кривая



Многоугольник



Скругленный прямоугольник

4. Совмещение объектов



Два режима совмещения объектов:

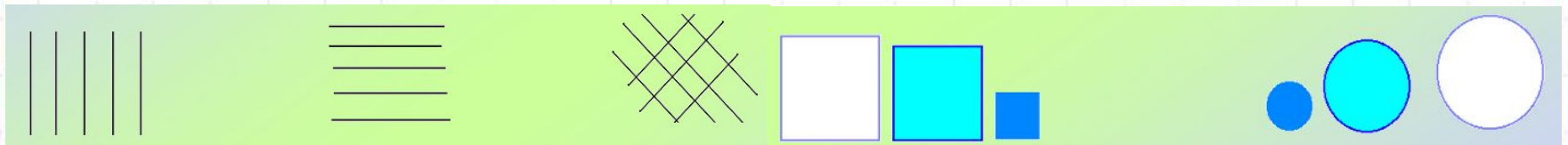
1) с фоновым цветом

2) прозрачным фоном

5. Клавиша Shift (+ создание объекта)

Линия – горизонтальная или вертикальная

Фигура – правильная

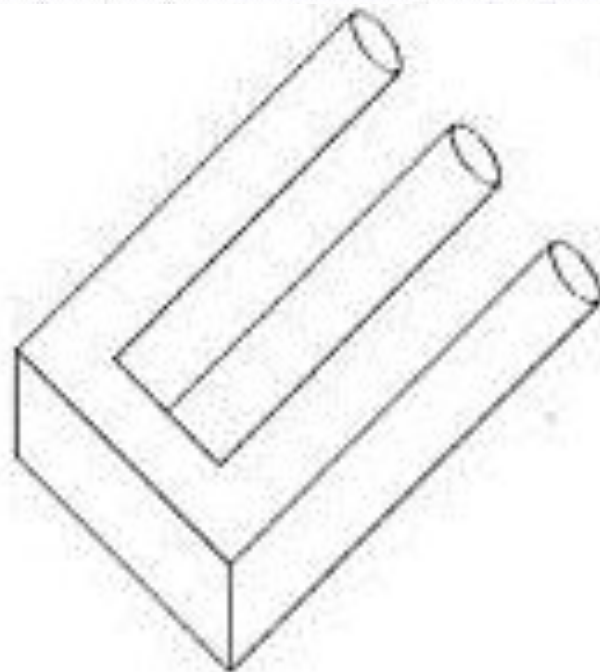
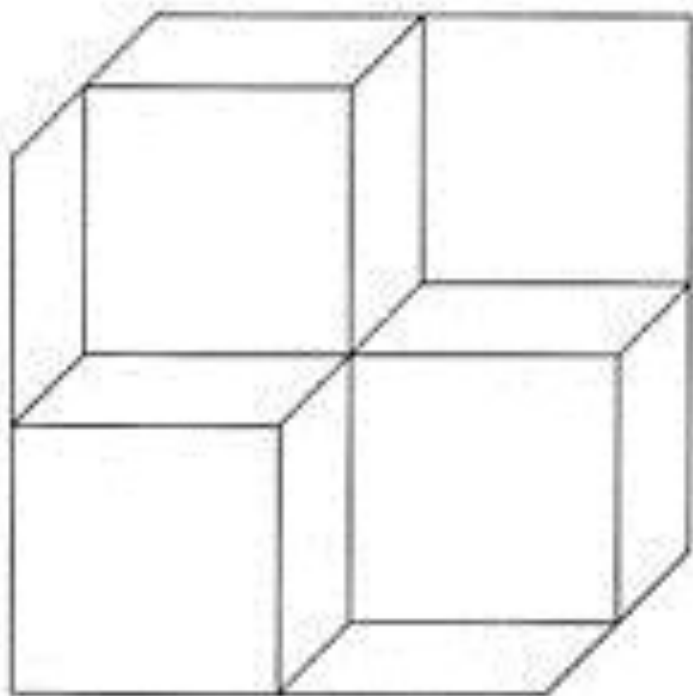


6. Клавиша Ctrl (+ перетаскивание лкм)

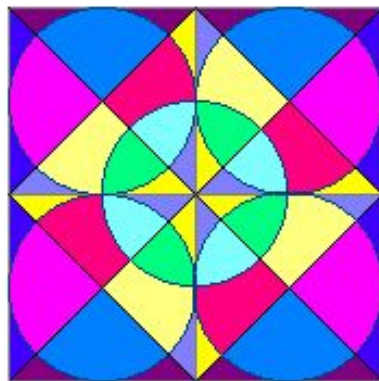
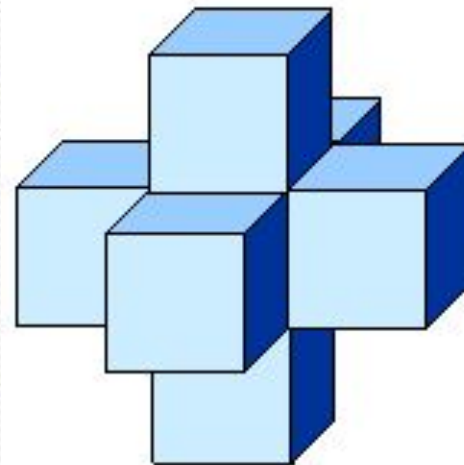
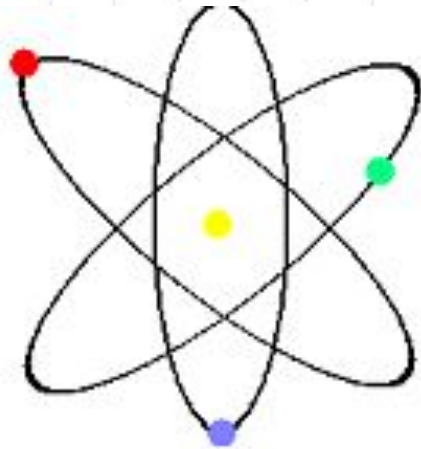
Копия объекта

IV. Решение задач

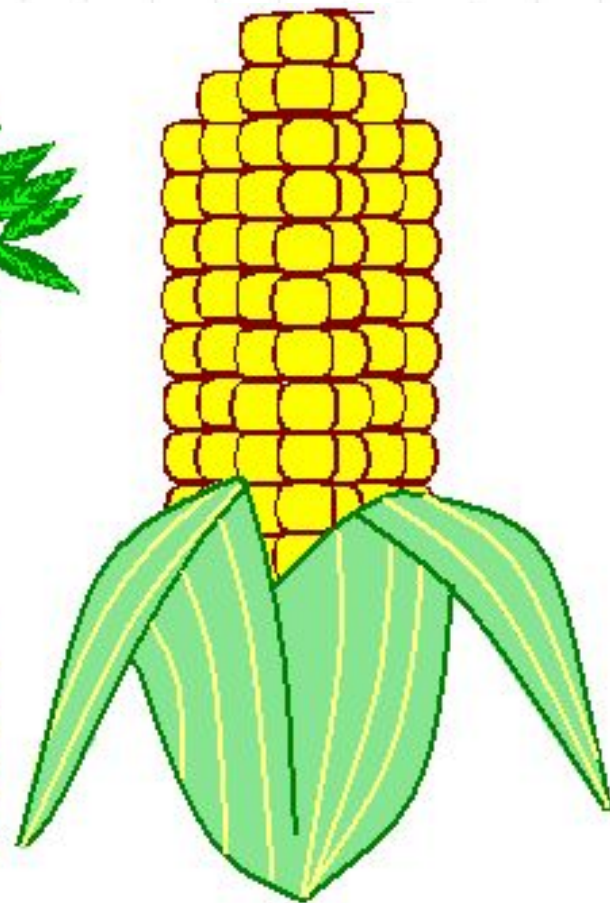
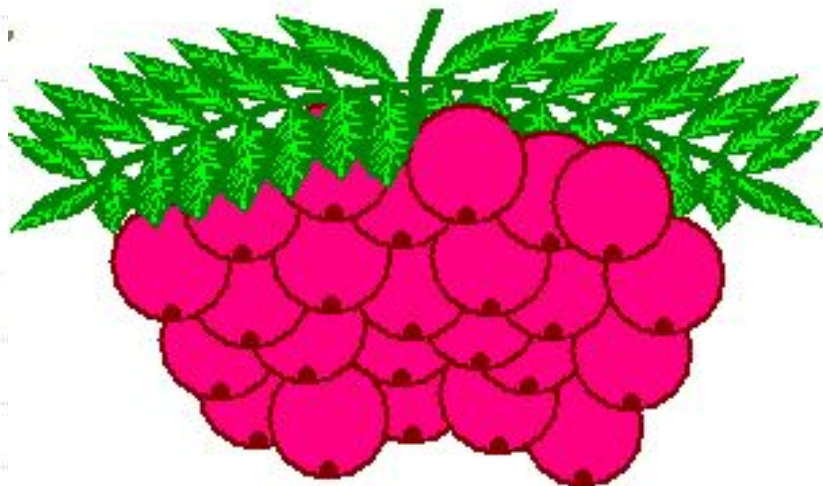
Задача №1.



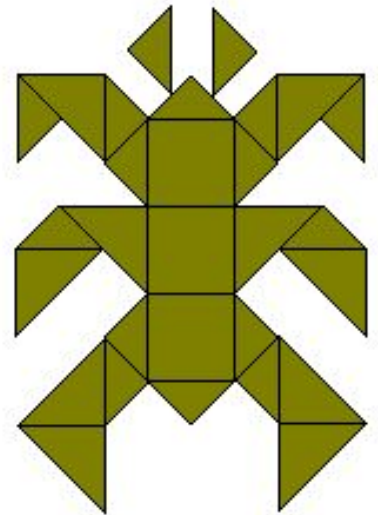
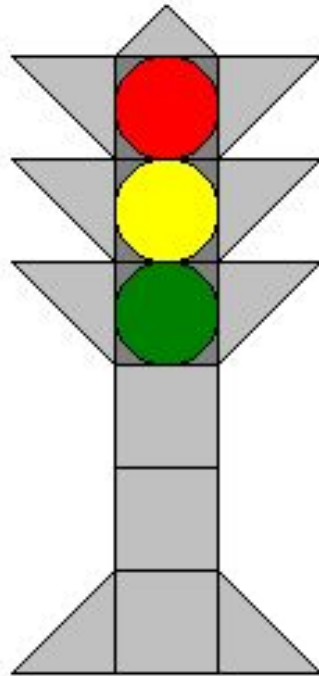
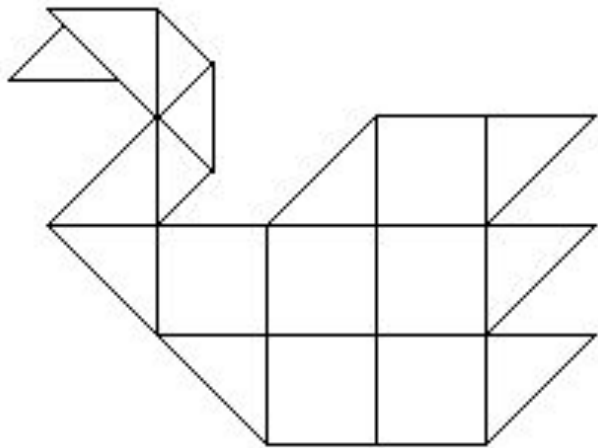
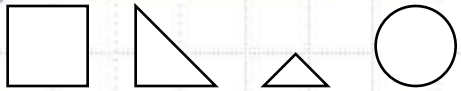
Задача №2.



Задача №3.



Задача №4.



*

Домашнее задание

1. Скопировать файл
ПРАКТИКУМ по Microsoft Paint.doc
2. Задача 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.6
3. **Творческий рисунок (3D модели -
предпочтительно)**
4. **Подготовиться к СР «КГ. Paint»**



V. Зачетное задание

