

**Компьютерная  
графика.**

\*

Paint



,



12

# ГРАФИКА

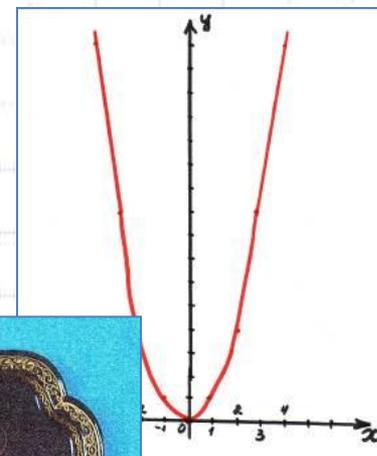
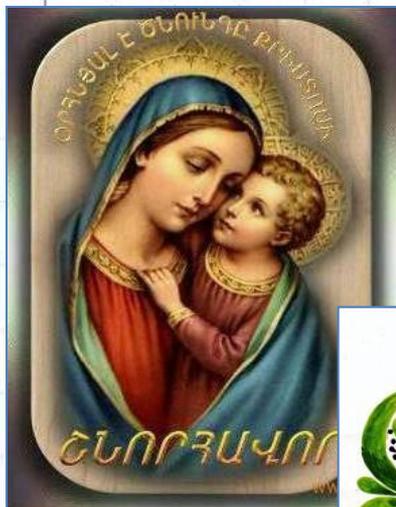


МБОУ г. Иркутска лицей ИГУ,  
[ligu.edu38.ru](http://ligu.edu38.ru)

# I. Компьютерная графика

«**Графика**» - ЭТО

представление каких – либо реальных или воображаемых объектов, воспринимаемое зрением

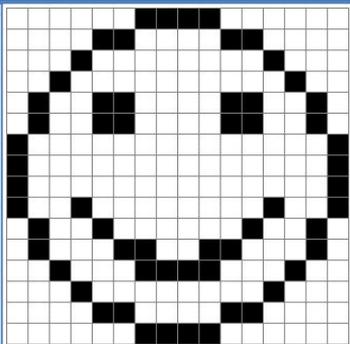


# КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

## РАСТРОВАЯ

Изображение - растр - сетка пикселей или цветных точек

**BMP, GIF, ICO, JPEG, PCX, PNG, PSD, RAW, TIFF**



## ФРАКТАЛЬНАЯ



структур.



**BITMAP**  
.jpeg .gif .png



**OUTLINE**  
.svg

## ВЕКТОРНАЯ

Изображение строится на основе геометрических примитивов (точки, линии, сплайны и многоугольники).

**EPS, SVG, WMF, CDR, SWF**

## II. Графический редактор (ГР)

- программа для создания и обработки изображений

### Графические редакторы

```
graph TD; A[Графические редакторы] --> B[РАСТРОВЫЕ]; A --> C[ВЕКТОРНЫЕ];
```

#### РАСТРОВЫЕ

Adobe Photoshop

**Microsoft Paint**

GIMP

Tux Paint

Paint.NET

#### ВЕКТОРНЫЕ

Inkscape

OpenOffice.org Draw

Adobe Illustrator

Adobe Flash

CorelDRAW

### III. Microsoft Paint

Растровый ГР Microsoft, входящий в ОС Windows

«Paint» - Рисунок



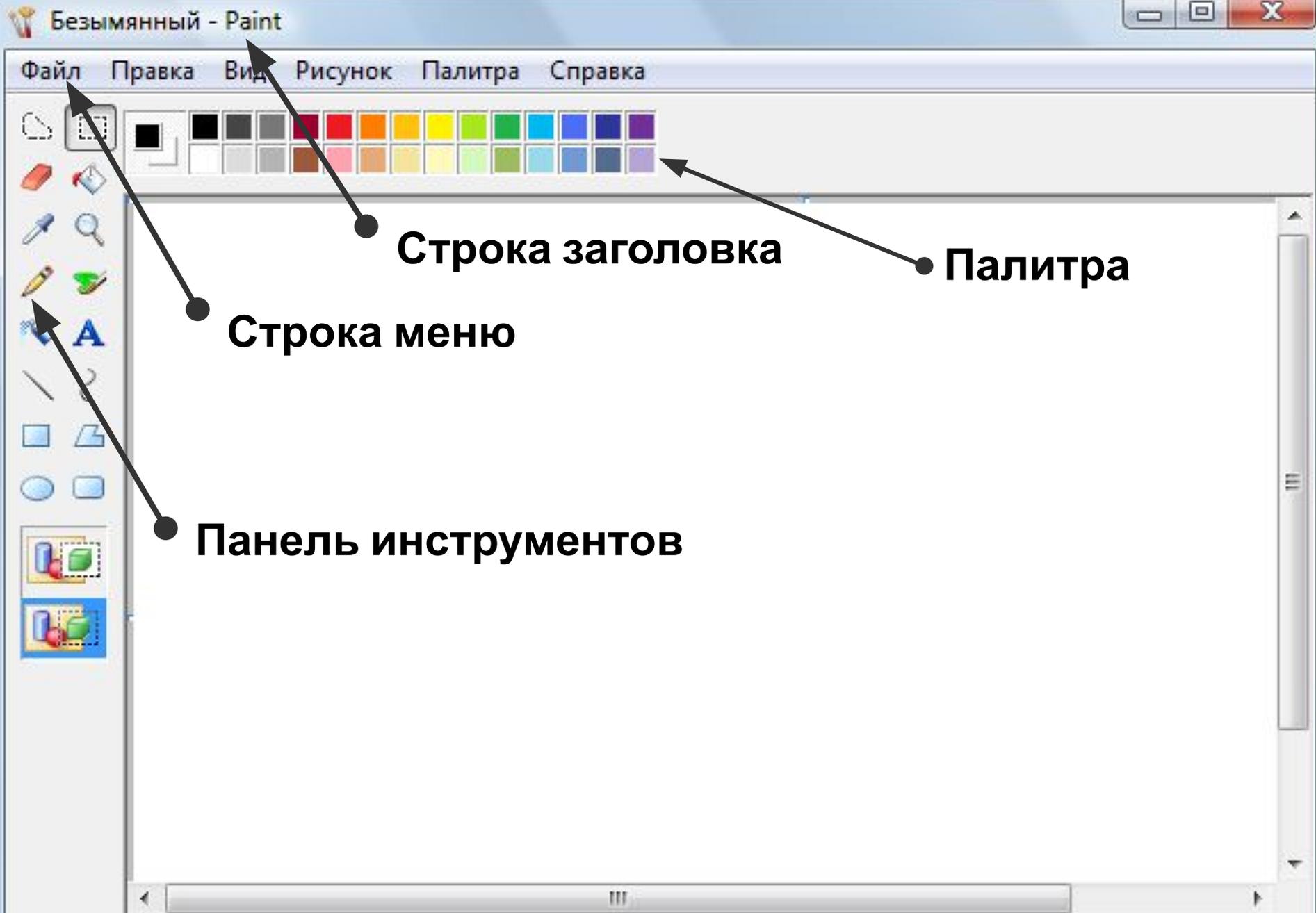
**Microsoft®**

#### 1. Возможности

- 1) Краски и кисти
- 2) Текст
- 3) Масштабирование
- 4) Повороты и перемещения

#### 2. Недостатки

- 1) Нет изменения яркости, контрастности
- 2) Нет изменения размера в пикселях
- 3) Нет выравнивания текста по правому краю или по центру



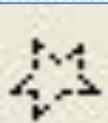
Строка заголовка

Палитра

Строка меню

Панель инструментов

### 3. Панель инструментов



Выделение произвольной области



Ластик



Выбор цвета



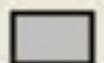
Карандаш



Распылитель



Линия



Прямоугольник



Эллипс



Выделение прямоугольной области



Заливка



а Масштабировани



е Кисть



Текст



Кривая

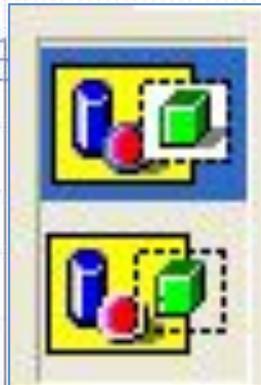


Многоугольник



Скругленный прямоугольник

## 4. Совмещение объектов



Два режима совмещения объектов:

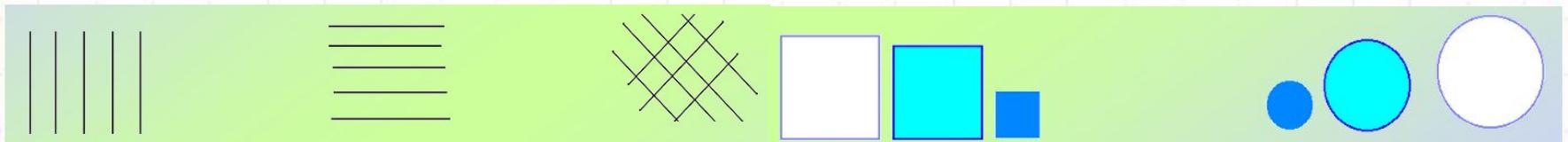
1) с фоновым цветом

2) прозрачным фоном

## 5. Клавиша Shift (+ создание объекта)

Линия – горизонтальная или вертикальная

Фигура – правильная

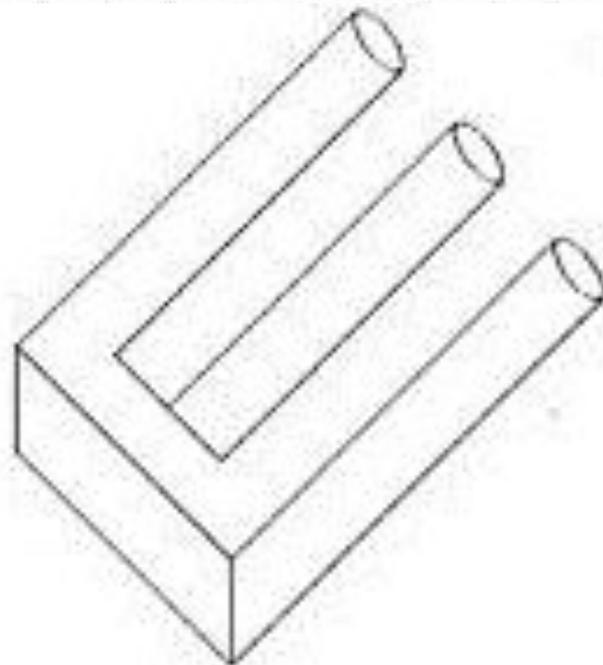
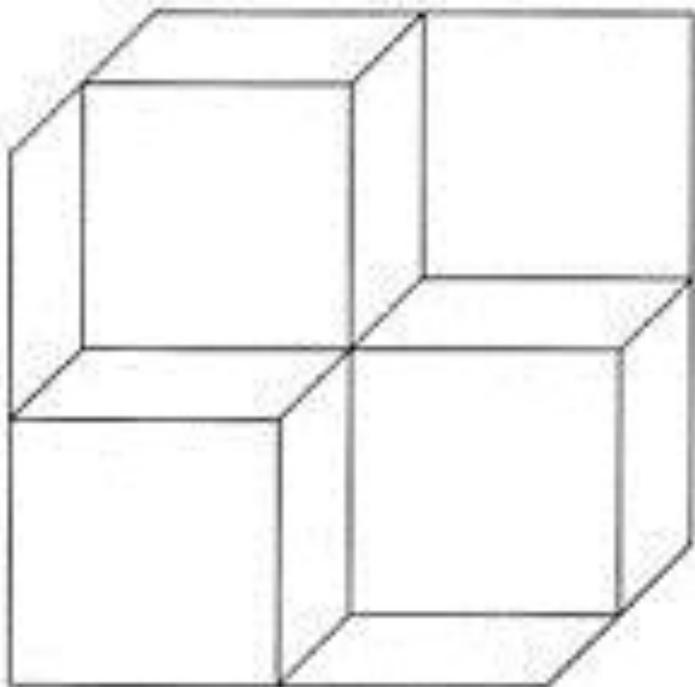


## 6. Клавиша Ctrl (+ перетаскивание лкм)

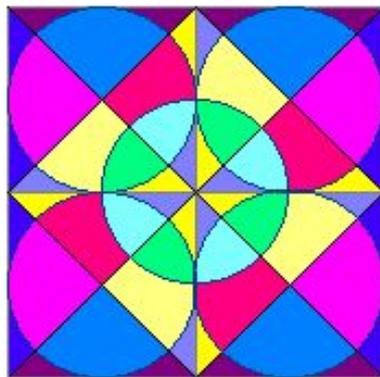
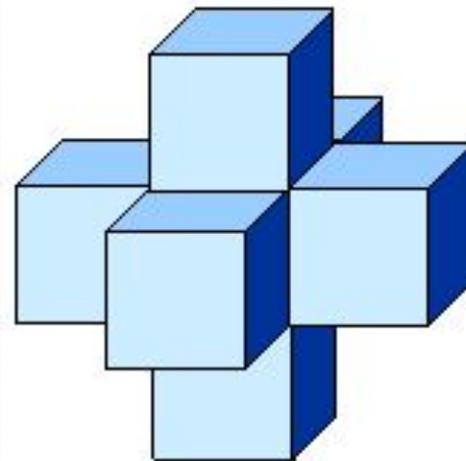
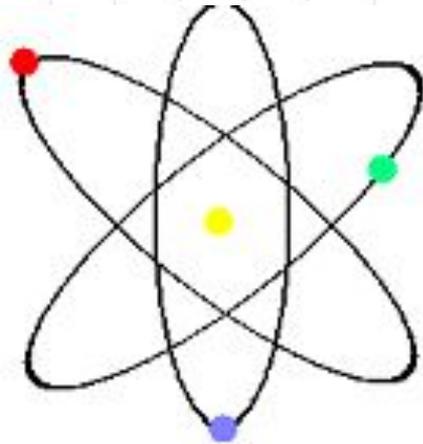
Копия объекта

## IV. Решение задач

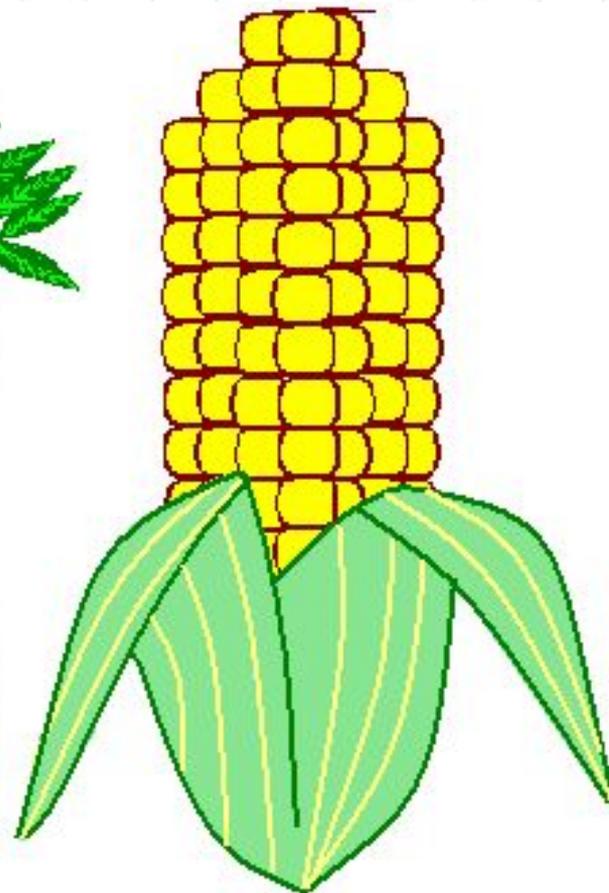
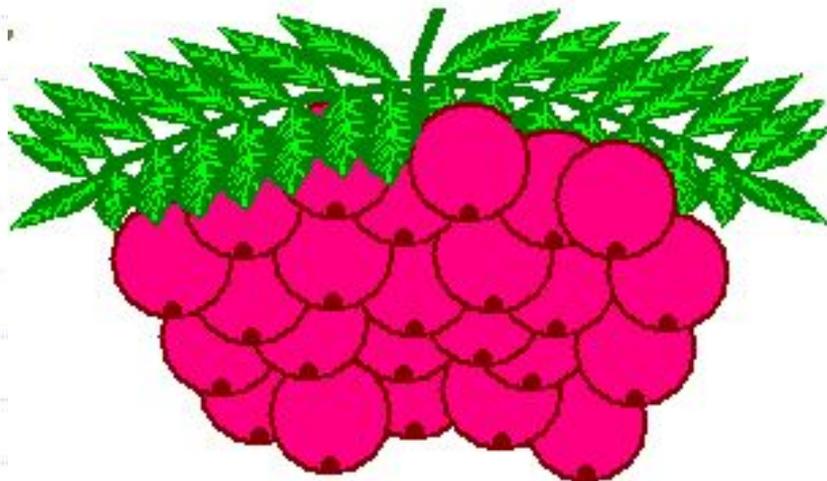
### Задача №1.



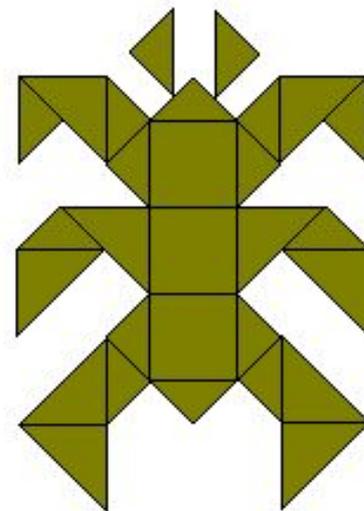
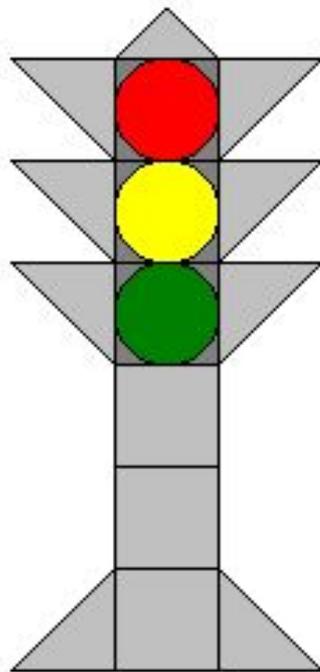
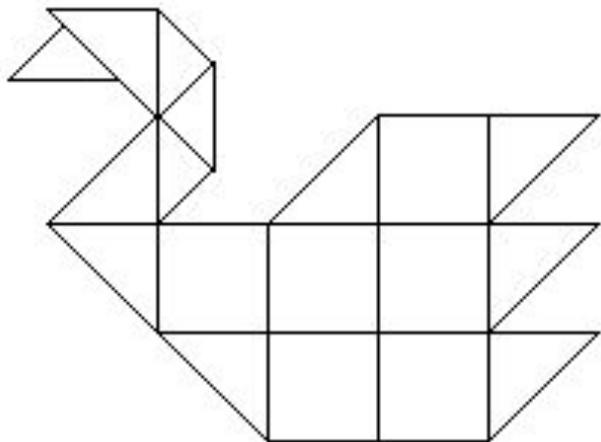
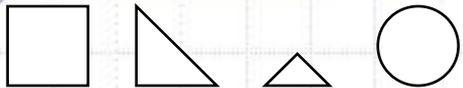
# Задача №2.



# Задача №3.



# Задача №4.



\*

# Домашнее задание

1. Скопировать файл  
ПРАКТИКУМ по Microsoft Paint.doc
2. Задача 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.6
3. **Творческий рисунок (3D модели -  
предпочтительно)**
4. **Подготовиться к СР «КГ. Paint»**



# V. Зачетное задание

