

# Электронная

# почта





# История создания

- 1972 год. Рэй Томлинсон (Ray Tomlinson), движимый необходимостью создания для разработчиков ARPANET простых средств общения, написал базовые программы пересылки и чтения электронных сообщений — создал систему электронной почты (electronic mail).





# Достоинства e-mail

- Письмо за считанные минуты домчится до самого удаленного уголка земного шара;
- Нет необходимости отвлекать человека: получать и отсылать почту можно в удобное время;
- Можно в электронное письмо вложить файл.





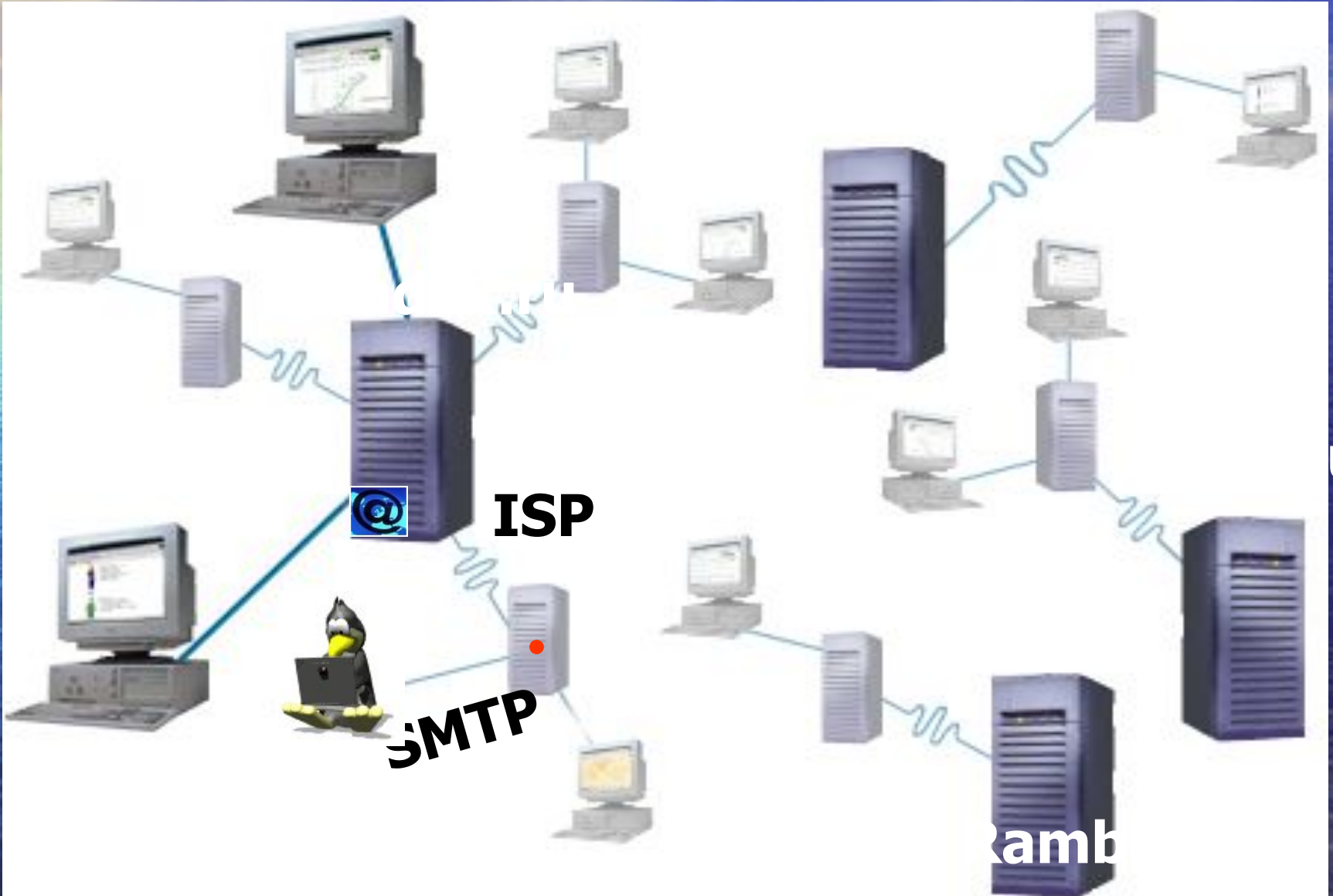
# Принципы работы

- Для организации электронной почты необходим компьютер-сервер, где будет находиться ваш электронный почтовый ящик, который представляет собой место на сервере, где сообщения хранятся, пока их не запросит получатель.





# Принципы работы

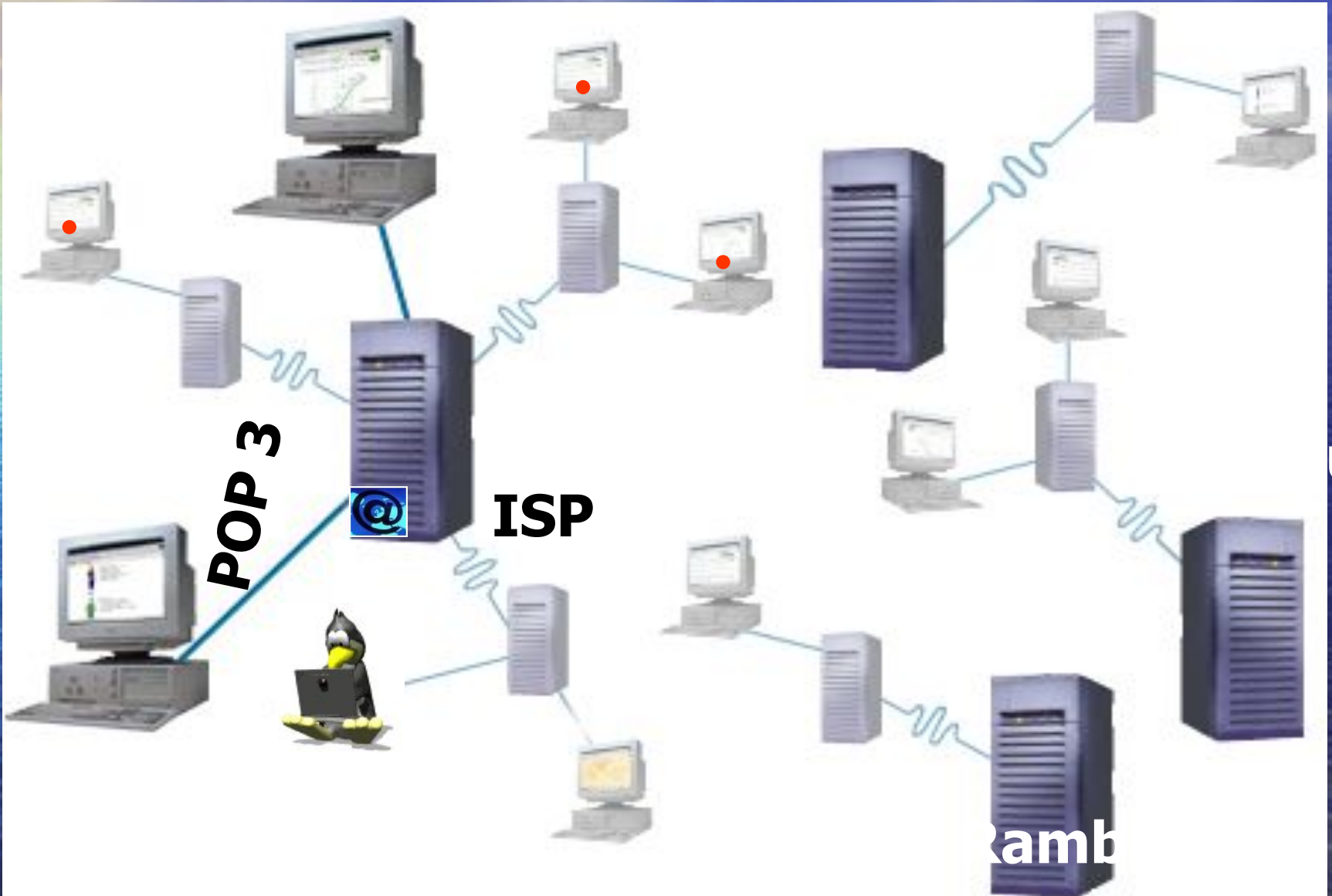


u

Ramb



# Принципы работы



u

Ramb



# *Почтовые клиенты*

- *Для работы с почтой необходима программа-клиент.*
- *Почтовых программ много, наиболее популярные:*
  - *Outlook Express;*
  - *The Bat!*
  - *Веб-почта.*

@mail.ru





# *Outlook Express*

- *При использовании почтового клиента Outlook Express:*
  - *Требуется настройка программы;*
  - *Письма скачиваются с сервера и хранятся на домашнем компьютере;*
  - *Письма можно писать без подключения к Интернету и отправлять в удобное время;*
  - *Не организована антивирусная защита.*





# *The Bat!*

- *При использовании почтового клиента The Bat!:*
  - *Требуется настройка программы;*
  - *Письма можно просматривать и удалять на сервере. Хранить письма можно на сервере, а можно скачивать их на домашний компьютер и читать, писать ответы без подключения к Интернету;*
  - *Хорошо осуществляется антивирусная защита.*



# Веб-интерфейс

- Почтовые серверы для работы с почтой создают свой собственный интерфейс, который доступен из окна *Internet Explorer*.  
При использовании Веб-почты:
  - Для отправки и чтения писем не требуется никаких настроек;
  - Письма хранятся на сервере;
  - Письма писать и читать можно только в режиме *on-line*.



# Протоколы электронной почты

- Отправка сообщений клиента производится по протоколу **SMTP** (**Simple Mail Transfer Protocol** — простейший протокол передачи почты) — это простой протокол, по которому сообщение пересылается на почтовый сервер провайдера, который это письмо сразу же отправляет через систему почтовых серверов Интернета адресату.



# Протоколы электронной почты

- При получении корреспонденции компьютер-клиент взаимодействует с сервером по протоколу POP3 (Post Office Protocol 3 – протокол почтового отделения). Протокол входящей почты сложнее, т.к. нельзя допустить, чтобы почта попала в чужие руки, протокол POP3 подразумевает проверку имени пользователя и пароля.







# Почтовый адрес



- Адрес электронной почты состоит из двух частей, разделенных символом @:
- имя пользователя @ имя домена

***vasya@yandex.ru***



# СИМВОЛ @



- Символ @ в разных странах называется по-разному. Американцы и англичане называют этот знак "at". У нас это собака. Немцы видят в очертаниях символа @ висящую обезьяну. Для англичан и французов это улитка. Датчане и шведы называют @ — хобот слона, венгры — червяком, норвежцы — свиным хвостом, китайцы — мышонком, греки маленькой уткой, финны — кошкой.





# Почтовый адрес

- *Имя компьютера — доменное имя почтового сервера, на котором пользователь зарегистрировал свой почтовый ящик;*
- *Можно получить бесплатный почтовый ящик на почтовых серверах поисковых систем Yandex, Rambler, Yahoo, Aport;*



# Почтовый адрес

- *Имя пользователя — Login (логин, имя для входа, название почтового ящика пользователя, учетная запись) задается пользователем в соответствии с правилами сервера;*
- *Имя пользователя начинается с буквы, может содержать цифры, дефис. Другие символы лучше не использовать. Размер имени ограничен;*





# Почтовый адрес

- Адрес электронной почты записывается только латинскими буквами, не может содержать пробелов, прописные и строчные буквы не различаются;
- Доступ к почтовому ящику осуществляется после проверки пароля;
- Надежный пароль должен содержать не менее 6 символов, не может совпадать с логином. Лучше использовать цифровой пароль, который вы не забудете;



# Почтовый адрес

- При создании почтового ящика создается контрольный вопрос. Если вы забудете пароль, вы сможете получить доступ к своему почтовому ящику, ответив на контрольный вопрос. Этот ответ должны знать только вы.
- Ввод контрольных цифр при создании почтового ящика — это защита от программ-роботов.



# *Домашнее задание*

- *Придумать login;*
- *Придумать пароль.*

