

http://

@

www

# Электронная почта



9 класс

Автор: учитель физики и информатики Александрова З.В.,  
МОУ СОШ №5 п.Печенга, Мурманская обл., 2008 г.



# Электронная почта

**Современный мир без электронной почты представить уже невозможно. Сотни миллионов почтовых ящиков, триллионы сообщений ежегодно, терабайты данных ежедневно. Адрес электронной почты стал для современного общения столь же обязательным, как домашний адрес и номер телефона.**





# Сегодня мы узнаем:



1

Что такое электронная почта?

2

Что такое адрес электронной почты?

3

Что такое ПО для электронной почтой?

4

Как работает электронная почта?

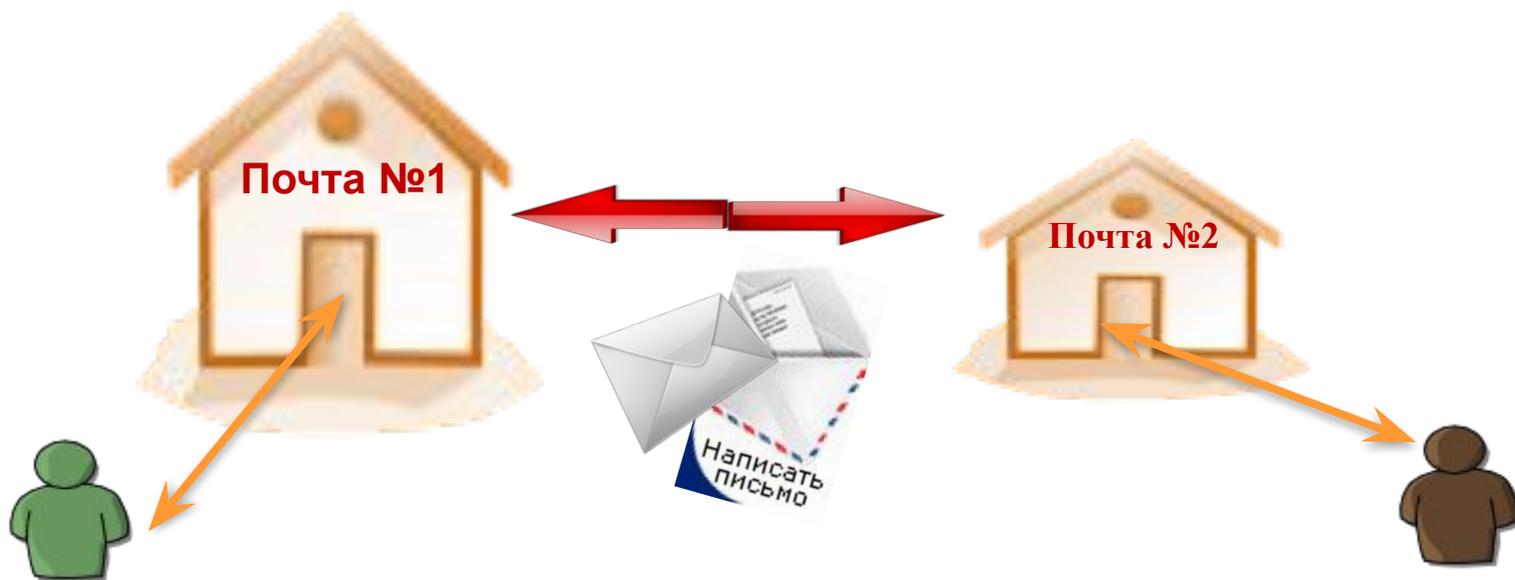
5

Что такое протокол электронной почты?



# Что такое почта?

**Почта** - это традиционное средство связи, позволяющее обмениваться информацией абонентам.





# Электронная почта



**E-mail** - (*Electronic mail, Электронная почта*) - программное обеспечение для передачи текстовых сообщений и вложенных файлов через компьютерную сеть. По принципу действия напоминает обычную почту.



Основная особенность электронной почты заключается в том, что информация отправляется получателю не напрямую, а через промежуточное звено — электронный почтовый ящик, который представляет собой место на сервере, где сообщение хранится, пока его не запросит получатель.



# Электронное письмо

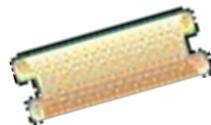
Современное письмо — это нечто большее, чем цифровые послания прошлого. За счет возможности дополнять простой текст рисунками, звуковым сопровождением, гиперссылками, движущимися flash-объектами или gif-анимацией система электронной почты на сегодняшний день является одновременно и средством общения, и источником информации, и одним из излюбленных способов проведения рекламных кампаний.



# @ Изобретатель электронной почты



Рэй Томлинсон (Ray Tomlinson) официально признан разработчиком электронной почты для интернета. Его программа SNDMSG в 1971 году позволяла обмениваться почтой между разными компьютерами.



Компания BBN Technology, в которой работал Томлинсон, в конце 60-х стала была одной из участниц проекта ARPANet - сети компьютеров, непосредственной предшественницы Интернета.

Томлинсон как раз занимался разработкой почтовых программ и созданием виртуальных почтовых ящиков. Собственно, виртуальный почтовый ящик представлял собой файл, который отличался от обычного файла тем, что пользователи не могли исправить текст, а только могли его добавить. В операции использовались две программы - SNDMSG для отправления и READMAIL для чтения.



# Адрес электронной почты

Адрес электронной почты записывается по определенной форме и состоит из двух частей:

**ИМЯ\_пользователя@ИМЯ\_сервера**

*Имя\_пользователя*, чаще всего, имеет произвольный характер и задается самим пользователем.

*Имя\_сервера* жестко связано с выбором пользователем сервера, на котором он разместил свой почтовый ящик.

Пример: [ivanov@ivanov@yahoo.com](mailto:ivanov@ivanov@yahoo.com)ivanov@yahoo.com,  
[petrov@yandex.ru](mailto:petrov@yandex.ru)ivanov@yahoo.com, petrov@yandex.ru,  
[sidorov@mail.ru](mailto:sidorov@mail.ru), [odnoh1946@hotmail.com](mailto:odnoh1946@hotmail.com)odnoh1946@hotmail.com,  
[saturn\\_948@yahoo.it](mailto:saturn_948@yahoo.it)odnoh1946@hotmail.com, saturn\_948@yahoo.it ,  
[guitar2@btinternet.com](mailto:guitar2@btinternet.com)



# Адрес электронной почты

Условное разделение адресов электронной почты:

- 1. провайдерские** (почтовый ящик на сервере провайдера — организации-поставщика сетевых услуг);
- 2. корпоративные** (ящик на сервере по месту работы);
- 3. коммерческие** (ящик на сервере платной почтовой службы);
- 4. бесплатные** (ящик на сервере бесплатной почтовой службы, например: [mail.ru](mailto:mail.ru), [yahoo.com](mailto:yahoo.com), [yandex.ru](mailto:yandex.ru), [rambler.ru](mailto:rambler.ru), [hotmail.com](mailto:hotmail.com)).

# Почтовый ящик, что это?

**Почтовый ящик** представляет собой часть дискового пространства на сервере с определенным именем (адресом), где может храниться почтовая информация для пользователя сети Интернет.





# ПО для работы с электронной почтой

**Почтовая программа** (*клиент электронной почты, почтовый клиент*) – программное обеспечение, устанавливаемое на компьютере пользователя, предназначенное для получения, написания, отправки, хранения и обработки сообщений электронной почты пользователя.





# Почтовые клиенты

**Программа Microsoft Outlook Express - простейший почтовый клиент. Она входит в стандартный пакет Windows 98, XP, Vista. На каждом компьютере, работающем в этой операционной системе имеется в наличии.**

**Широкой популярностью у пользователей пользуются: The Bat! и бесплатные почтовые клиенты Mozilla Thunderbird, Crawler Email, Incredimail.**



Outlook Express



Mozilla Thunderbird



incredimail

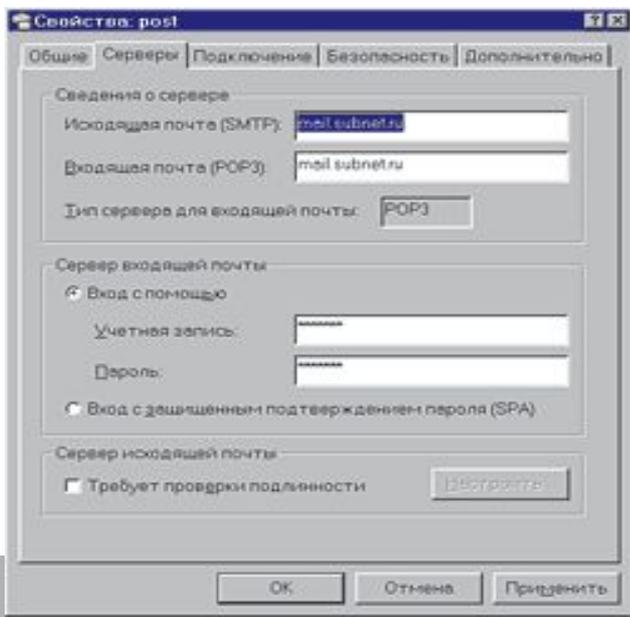


Crawler Email



# ПО для работы с электронной почтой

Каждое сообщение, попадающее на почтовый сервер, автоматически получает свой уникальный идентификационный номер, записываемый также в log-файл сервера. Это сделано для того, чтобы в случае возникновения проблем можно было путем анализа log-файлов установить причину сбоя. Кроме того, с помощью идентификационных номеров выслеживают спамеров и электронных террористов.



Типичное окно настроек серверов приема и отправки сообщений посредством современного почтового клиента Outlook Express.

# ПО для работы с электронной почтой

**Почтовый сервер** - это компьютерная программа, которая передаёт сообщения от одного компьютера к другому. Почтовые серверы работают на узловых компьютерах Интернета, а почтовые клиенты должны быть у каждого пользователя e-mail.



**Почтовый сервер** – это своеобразное почтовое отделение, куда поступает входящая и исходящая корреспонденция зарегистрированных на нем пользователей. Эта корреспонденция помещается в “почтовые ящики” пользователей – специальный адрес, по которому к нему будут поступать письма.



# Как работает электронная почта?



**Электронная почта** основана на принципе эстафеты. С помощью почтовой программы создается почтовое сообщение на локальном компьютере. Затем, после подключения к Интернет, оно передается на почтовый сервер, а далее движется по цепочке почтовых серверов, пока не достигнет сервера адресата. Как только адресат подключится к своему почтовому серверу он автоматически получит все, что накопилось в его «почтовом ящике».

# ПО для работы с электронной почтой

Первую почтовую программу для пересылки сообщений в 1971 году создал Рэй Томлинсон, сотрудник компании “Bolt Beranek and Newman, Inc.” По признанию автора электронной почты, тестируя программу, он отправлял сам себе с компьютера на компьютер бессмысленные наборы букв.

Через некоторое время благодаря Ларри Робертсу появилась более простая программа для работы с почтой, которую сейчас мы бы назвали “почтовым клиентом”. Она позволяла создавать и сортировать списки писем, пользователь мог выбирать и читать требуемое сообщение, сохранять послание в файле, а также пересылать электронные письма на другой адрес или автоматически отвечать на полученное послание.



# Протокол электронной почты

Для отправки на сервер и для пересылки между серверами используют протокол, который называется **SMTP** (*Simple Mail Transfer Protocol* — простейший протокол передачи сообщений). Он не требует идентификации личности.

**POP3** (*Post Office Protocol*) – протокол почтового отделения. Этот протокол во время сеанса связи устанавливает идентификацию личности, то есть должно быть предъявлено регистрационное имя (*Login*) и пароль (*Password*), который подтверждает правомочность использования имени., обеспечивает связь с его персональным ящиком, выполняя функцию защиты информации, т.е. он требует

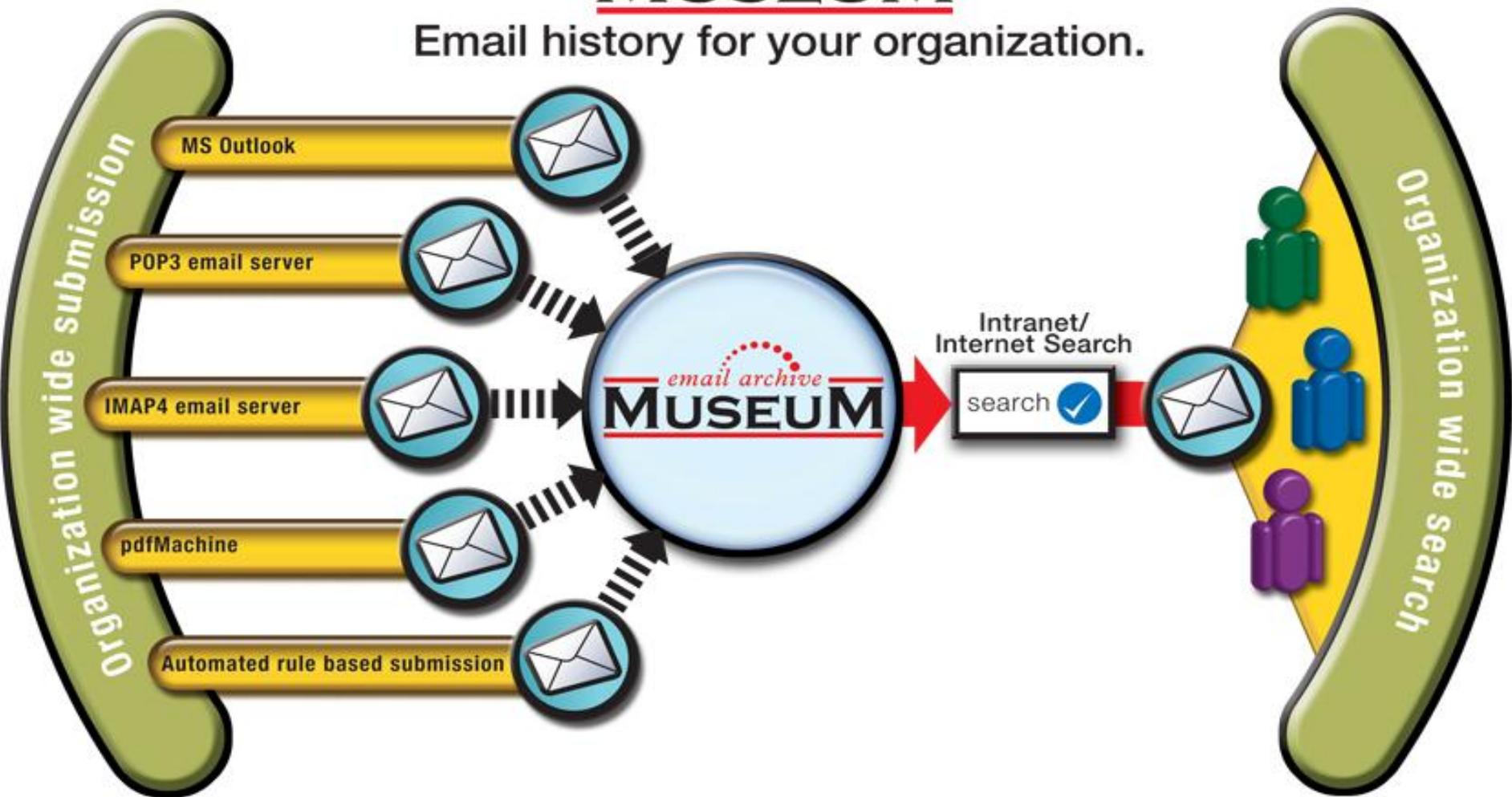
Протоколы **SMTP** и **POP3** являются прикладными протоколами, т.е. они настроены над базовыми протоколами Интернета **TCP/IP**.



# Пример работы электронной почты



Email history for your organization.

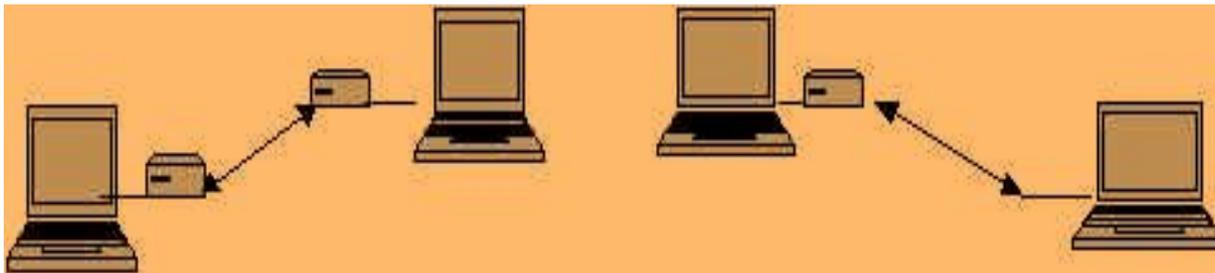




# «Собачка» @: история и современность

Человек, которого называют создателем электронной почты и значка @, сделал так, что истории «собачки» и e-mail достаточно тесно переплелись.

В шрифте, используемом монахами в Средневековье, буква «d» имела небольшой «хвостик», что делало её похожей на цифру «6» в зеркальном отражении. Так «ad» довольно быстро превратилось в @.



Отправитель

Интернет

Получатель



# «Собачка» @: история и современность

В эпоху Возрождения @ стал использоваться для обозначения цены, а в эпоху индустриальной революции (время капитала, первых бирж, станков и так далее) @ стал неизменно встречаться в бухгалтерских отчётах. Так «собачка», вместе с \$, #, % и прочими «счетоводными» знаками с почти забытой семантикой перекочевала на клавиатуру.

«Собачка» мирно дожидалась своего звёздного часа, пока на неё случайно не упал взгляд Рэя Томлинсона (Ray Tomlinson), исследователя из американской компании BBN Technology.



# Спам

Понятие же «почтового спама» появилось на свет благодаря активной деятельности супружеской четы американских адвокатов Лоренса Кантера и Марты Сигел: в начале 1978 г. их компания года буквально потопила немногочисленных тогда пользователей Сети в море рекламных писем...

За удобство, доступность и практическую бесплатность электронной почты, равно как и за пользование другими «бесплатными» ресурсами Интернета, вам неизбежно придется платить, тратя огромные усилия на борьбу с рекламными письмами, которые будут каждый день сваливаться в ваш почтовый ящик.



## **Перечислите преимущества электронной почты.**

- 1. Скорость пересылки сообщений.**
- 2. Электронное письмо может содержать не только текст, но и вложенные файлы (программы, графику, звук...)**
- 3. Простота и дешевизна.**
- 4. Возможность шифровки писем.**
- 5. Возможность автоматической обработки писем.**
- 6. Возможность массовых рассылок.**
- 7. Возможность пересылки сообщения на другие адреса.**

Send  
E-Mail!



# Подумай и ответь:

1. Что такое электронная почта?
2. Что такое почтовый клиент?
3. Что такое почтовый сервер?
4. Как записывается почтовый адрес?
5. Что такое спам?
6. Что нужно делать со спамовыми письмами?
7. Можно ли зашифровать сообщение электронной почты?



http://

@

Электронная почта – это обмен  
письмами в глобальной сети

**Спасибо за внимание!**