

Конфликтно-игровая модель организации

Выполнили:
Гусейнова Алмаз
Жиркова Светлана
УП 25

Организация может рассматриваться как набор игр между группами партнеров, которые должны играть друг с другом.

(М. Круазье)



ИГРЫ В ОРГАНИЗАЦИИ



Организация представляет собой совокупность постоянно взаимодействующих «силовых» игр или так называемый ансамбль игр.

Игры в организации проводятся между различными людьми и группами, которые условно называются игроками.

К ним относятся руководители и подчиненные, менеджеры и рабочие, подразделения и



Поведение игроков

```
graph TD; A[Поведение игроков] --- B[Стремление получить как можно больше преимуществ и выгод, исходя из стратегии, разработанной для обеспечения их интересов.]; A --- C[Заинтересованность в стабильном и длительном существовании организации, которая им необходима для возможности самого участия в игре.]
```

Стремление получить как можно больше преимуществ и выгод, исходя из стратегии, разработанной для обеспечения их интересов.

Заинтересованность в стабильном и длительном существовании организации, которая им необходима для возможности самого участия в игре.

ПРАВИЛА ИГРЫ



Правила игры— это важный элемент организационной культуры, который передается из поколения в поколение вместе с другими нормами и ценностями организации.

СТРАТЕГИИ ИГРОКОВ



Формируются стратегии игроков по отношению к верхним и нижним уровням иерархии, а также другим профессиональным группам.

Данная модель организации помогает лучше
понять особенности процессов принятия
управленческих решений и позволяет сделать
следующие выводы

