



# Тема: Редактор презентацій Power Point

## План

1. Презентація.
2. Створення презентації

# 1. Презентація

**Презентація** – короткий змістовний виклад матеріалу (розповіді, доповіді, звіту тощо), який складається зі слайдів, з використанням інформаційних технологій (комп'ютера, проектора, відповідного програмного забезпечення).

Слайди несуть змістовну частину проекту, оформленого рисунками, графіками та ефектами.

## 2. Створення презентації

*Презентацію можна створити трьома способами:*

1. Вручну (Файл - Створити - Нова презентація)
2. За допомогою зразків типових презентацій (Файл - Створити - З шаблону оформлення)
3. За допомогою майстра автозмісту (Файл - Створити - Майстер автозмісту).

# *Режими відображення робочого поля:*

- звичайний режим
- режим структури
- режим слайдів
- режим сортувальника слайдів
- режим показу слайдів



# Етапи створення презентації

1. Проектування (на папері або режим Структури).
2. Підбір макетів слайдів презентації (Разметка).
3. Дизайн слайдів (фон, кольорова схема).
4. Наповнення слайдів (*текст, табл., схеми, діаграми, відео, аудіо, **рисунки**, об'єкти, управляючі кнопки, гіперпосилання* тощо).
5. Налаштування ефектів анімації до об'єктів на слайді.
6. Налаштування ефектів зміни слайдів (ефект появи, спосіб подання, звуковий супровід ).
7. Демонстрація.

# Структурування матеріалу

Глазунова О.Г.,

Декан факультету комп'ютерних наук і економічної кібернетики

## Правило 1

Скоротити кількість слів

Перетворити текст у ключові слова та фрази

**Приклад**



# 4. Поняття інформаційної технології (ІТ).

На сучасному етапі одним з основних напрямків удосконалення системи керування є впровадження інформаційних технологій (ІТ).

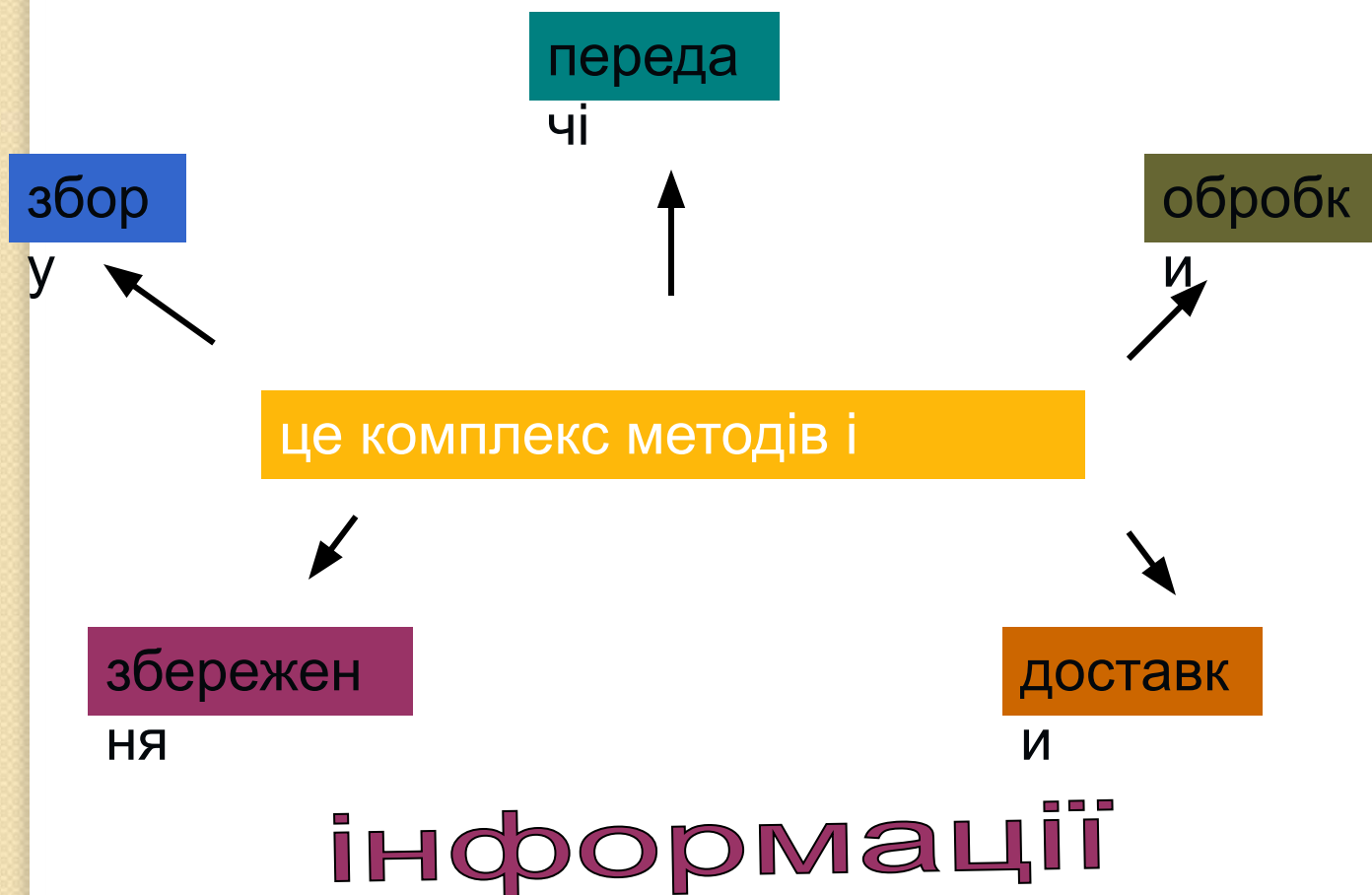
Інформаційна технологія – це комплекс методів і процедур, за допомогою яких реалізуються функції збору, передачі, обробки, збереження і доставки користувачеві інформації в організаційно-управлінських системах з використанням обраного комплексу технічних засобів.

Інформаційна система – комплекс засобів і технологій, які використовуються апаратом керування при вирішенні функціональних і виробничих завдань (її окремий випадок – автоматизована інформаційна система).

Автоматизована інформаційна система – комплекс засобів автоматизації й зв'язку, який використовується апаратом керування при вирішенні функціональних і виробничих завдань управління, а також правила й процедури роботи персоналу із цим комплексом.

# Поняття інформаційної технології (ІТ).

Інформаційна технологія –





# Структурування матеріалу

## Правило 2

1 слайд - 1 ключове поняття

**Приклад**



# 4. Поняття інформаційної технології (ІТ).

На сучасному етапі одним з основних напрямків удосконалення системи керування є впровадження інформаційних технологій (ІТ).

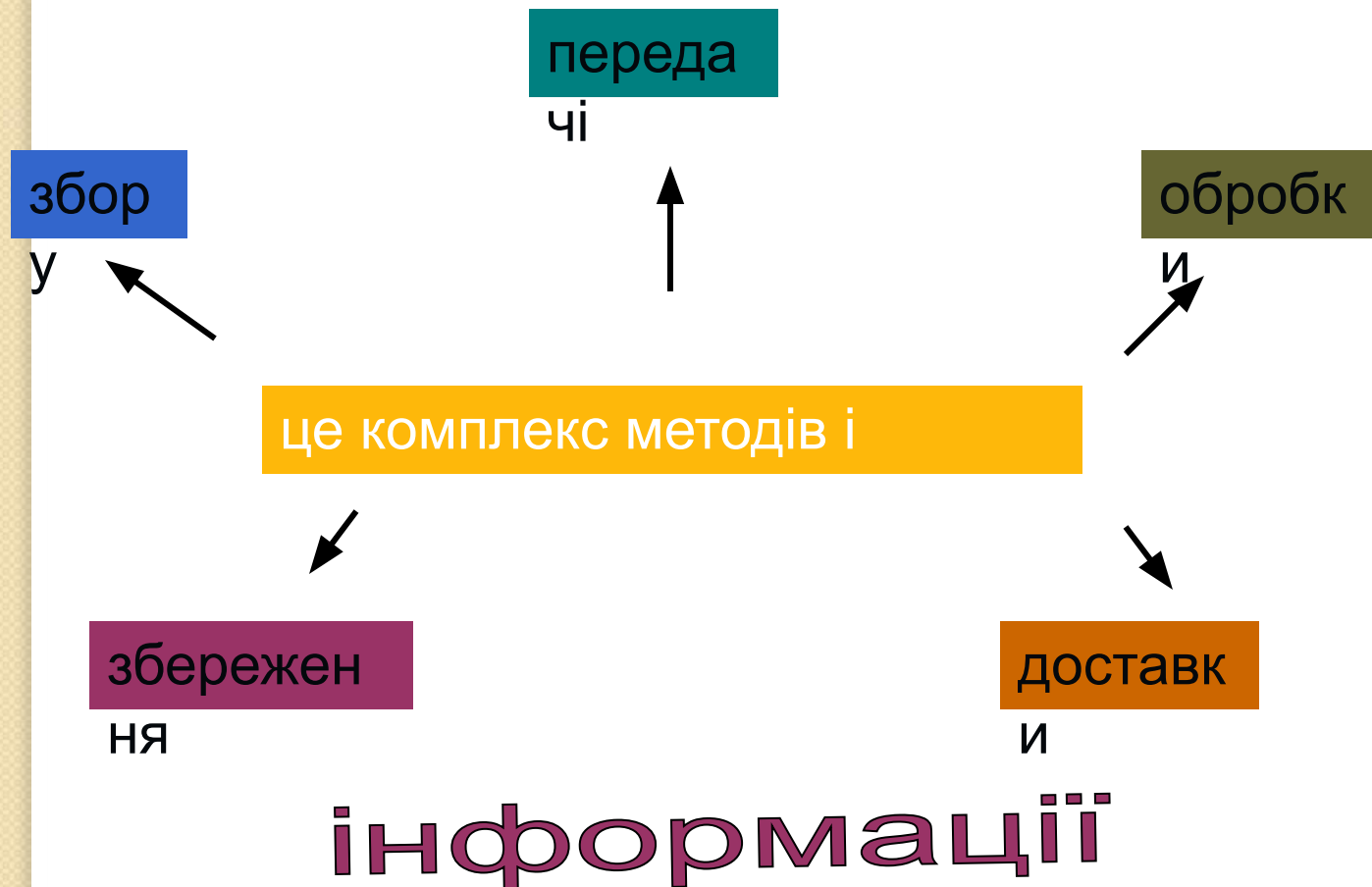
Інформаційна технологія – це комплекс методів і процедур, за допомогою яких реалізуються функції збору, передачі, обробки, збереження і доставки користувачеві інформації в організаційно-управлінських системах з використанням обраного комплексу технічних засобів.

Інформаційна система – комплекс засобів і технологій, які використовуються апаратом керування при вирішенні функціональних і виробничих завдань (її окремий випадок – автоматизована інформаційна система).

Автоматизована інформаційна система – комплекс засобів автоматизації й зв'язку, який використовується апаратом керування при вирішенні функціональних і виробничих завдань управління, а також правила й процедури роботи персоналу із цим комплексом.

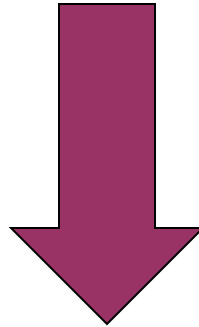
# Поняття інформаційної технології (ІТ).

Інформаційна технологія –



# Інформаційна система –

Інформаційна система – комплекс засобів і технологій для вирішення функціональних і виробничих завдань



Автоматизована інформаційна система

+

правила й процедури роботи персоналу із цим комплексом.

# Структурування матеріалу

## Правило 3

структурувати текстовий матеріал в організаційні діаграми

**Приклад**



# Прикладний рівень

- Текстові редактори та процесори (створення та обробка текстових даних).
- **Графічні редактори** (створення та обробка графічних зображень).
- **Системи управління базами даних (СУБД)**; (забезпечують можливість доступу до даних, засоби пошуку й фільтрації, можливість роботи з віддаленими й розподіленими ресурсами, що знаходяться на серверах Інтернету).
- **Електронні таблиці** (обробка різних типів даних у таблицях). Дане програмне забезпечення призначене для роботи з числовими даними та різноманітними маніпуляціями із числами в таблицях (наприклад, аналіз числових даних). Табличні редактори майже завжди поставляються у складі офісних пакетів.
- **Редактори HTML** (Web-редактори) (створення і редагування Web-сторінок Інтернету). Найпростішим WEB-редактором є будь-який звичайний текстовий редактор (наприклад, Блокнот).
- **Браузери** (засоби перегляду Web-документів, електронних документів, створених у форматі HTML). **WEB-браузери** – це програми, які дозволяють переглядати містиме HTML-сторінок на віддалених серверах у всесвітній мережі Internet,
- **Системи роботи з електронними документами**. До цього класу слід віднести системи автоматизованого перекладу (електронні словники та програми перекладу мови)
- **Інформаційні системи** (автоматизовані системи управління підприємством, або ERP-системи (Enterprise Resource Planning), системи галузевого призначення (наприклад, програми обліку лісового фонду), бухгалтерські програми, фінансово-аналітичні системи, системи підтримки прийняття рішень, системи автоматизованого проектування (CAD-системи), експертні системи (аналіз даних, що містяться у базах знань і видача результатів за запитом користувача), геоінформаційні системи (ГІС), системи відеомонтажу (цифрова обробка відеоматеріалів, монтаж, створення відео ефектів і т.п.).
- **Комп'ютерні ігри**. Комп'ютерна гра - це інтерактивна програма, в якій, з точки зору гравця, вирішується якась задача, а з точки зору програміста, гра - це програма, що працює в режимі реального часу, оперативно реагуючи на дії того, хто грає.
- **Інструментальні засоби та системи програмування**. Інструментальне програмне забезпечення - це комплекс програмних засобів, що використовуються для розробки нових прикладних програм для комп'ютера. Сучасні системи програмування для персональних комп'ютерів надають користувачу потужні і зручні засоби для розробки програм

# Прикладний рівень

Прикладний рівень

Текстові редактори

Графічні редактори

Системи управління  
базами даних

Редактори HTML

Електронні таблиці

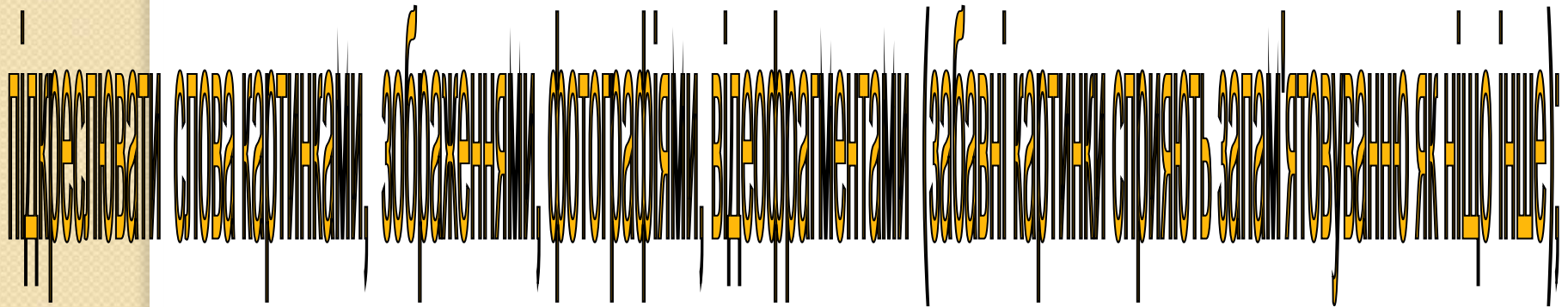
Браузери

Системи роботи  
з електронними документами

Інформаційні системи

# Структурування матеріалу

## Правило 4



**Приклад**





## 2.4 Материнська плата

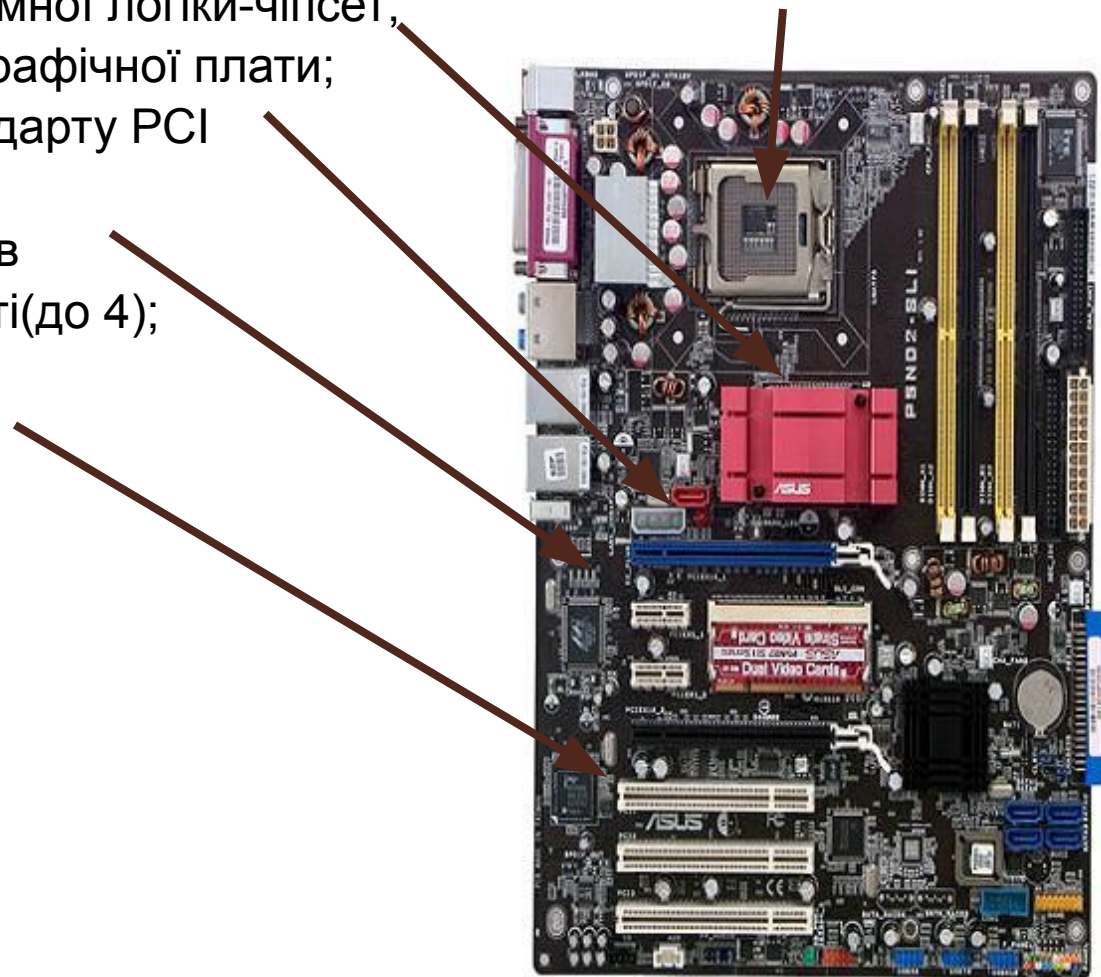
**Материнська плата** – це головна електронна плата в системному блоці ПК, яка містить в собі роз'єми для підключення:

- Мікропроцесора і вентилятора для його охолодження;
- Мікросхема системної логіки-чіпсет;
- Роз'єм AGP для графічної плати;
- Гнізда-слоти стандарту PCI для контролерів;
- Слоти для модулів оперативної пам'яті(до 4);

## 2.4 Материнська плата

**Материнська плата** – це головна електронна плата в системному блоці ПК, яка містить в собі роз'єми для підключення:

- Мікропроцесора і вентилятора для його охолодження;
- Мікросхема системної логіки-чіпсет;
- Роз'єм AGP для графічної плати;
- Гнізда-слоти стандарту PCI для контролерів;
- Слоти для модулів оперативної пам'яті(до 4);





# Структурування матеріалу

## Правило 5

перетворити цифри у діаграми

**Приклад**



# Глобальна система мобільного зв'язку

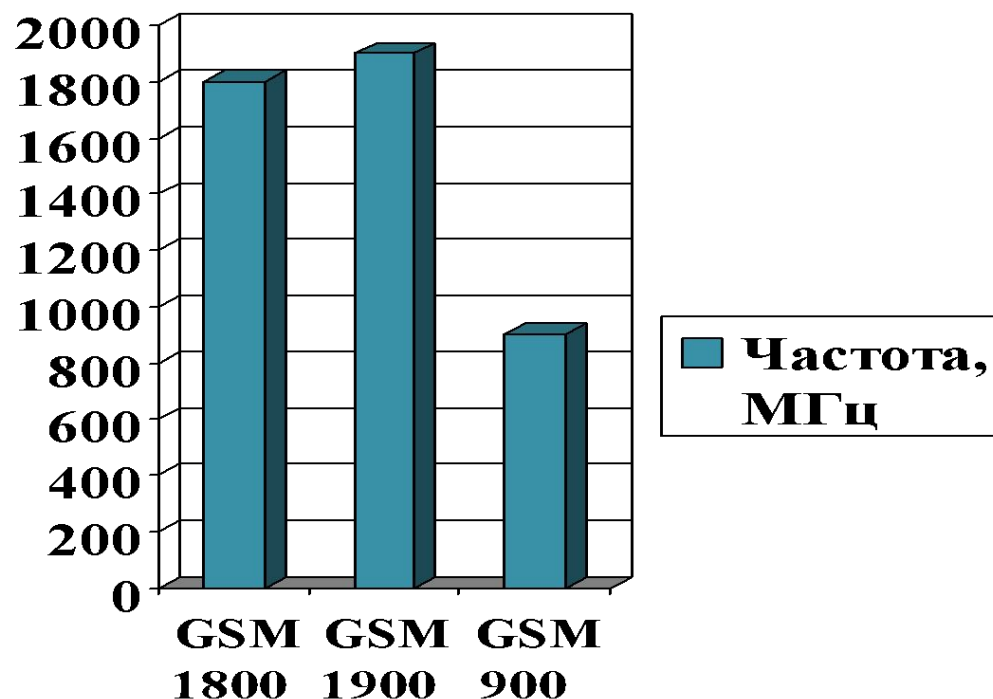
GSM (global system for mobile communications)

- Стандарт цифрового стільникового зв'язку, застосовуваний у Європі та багатьох інших країнах світу. Використовує три діапазони частот: 900 МГц, 1800 МГц і 1900 МГц.
- GSM 1800 - Цифровий стандарт GSM на частоті 1800 МГц, відомий також як DCS 1800 чи PCN, використовується в Європі, у Тихоокеанських країнах Азії, Австралії, Росії.
- GSM 1900 - Цифровий стандарт GSM на частоті 1900 МГц, відомий також як PCS, використовується в США, Канаді, окремих країнах Латинської Америки, Африки та Азії.
- GSM 900 - Цифровий стандарт GSM на частоті 900 МГц, розповсюджений у більш ніж 100 країнах Європи та Азії.

# Глобальна система мобільного зв'язку

GSM (global system for mobile communications)

- Стандарт цифрового стільникового зв'язку,
- Використовує три діапазони частот: 900 МГц, 1800 МГц і 1900 МГц.



# Коли використовувати діаграми?

**Гістограми**  
(горизонтальні або  
вертикальні)

**демонстрація порівнянь**

**Секторні діаграми**

**демонстрація відношення  
частини до цілого**

**Графіки**

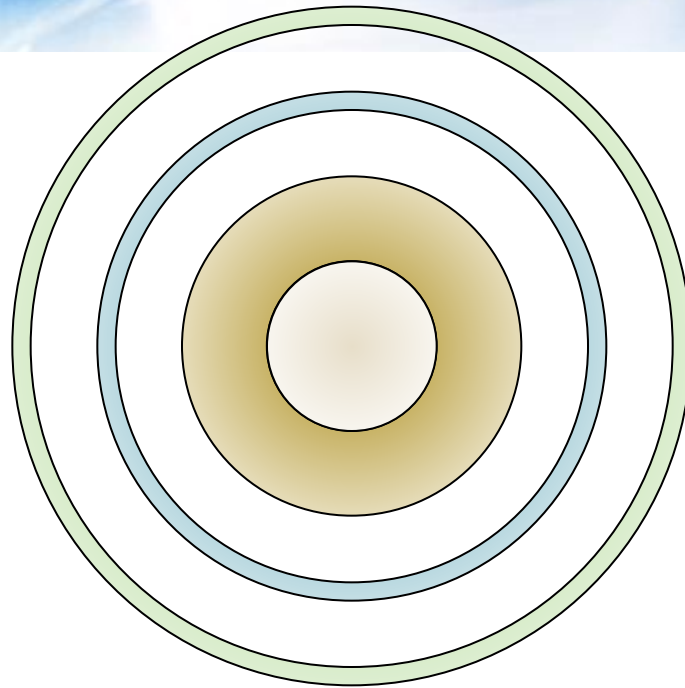
**демонстрація змін і  
тенденцій у часі**

**Організаційні діаграми**

**складні структури,  
відношення, процеси або  
ідеї**

# Організаційні діаграми

Баз  
ови  
Сус  
и  
те  
Слу  
мни  
жбо  
Пр  
ви  
кла  
дни  
й



# Організаційні діаграми

**Системний рівень**

Операційні системи  
(ядро ОС, інтерфейс  
користувача)

Драйвери



# Організаційні діаграми

## Службовий рівень

Файлові менеджери

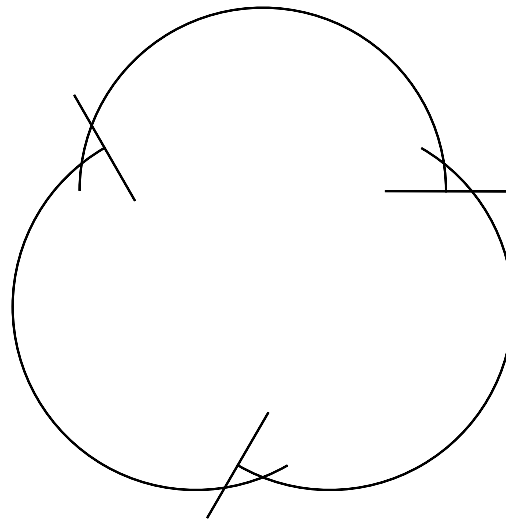
Архіватори

Засоби діагностики і оптимізації роботи

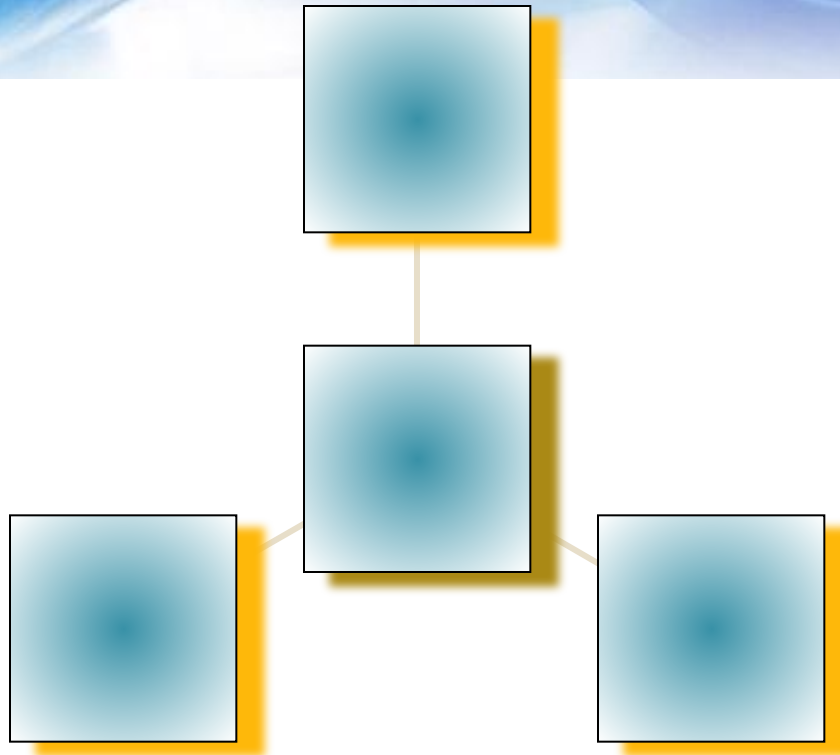
Засоби комунікації

Засоби комп'ютерної безпеки

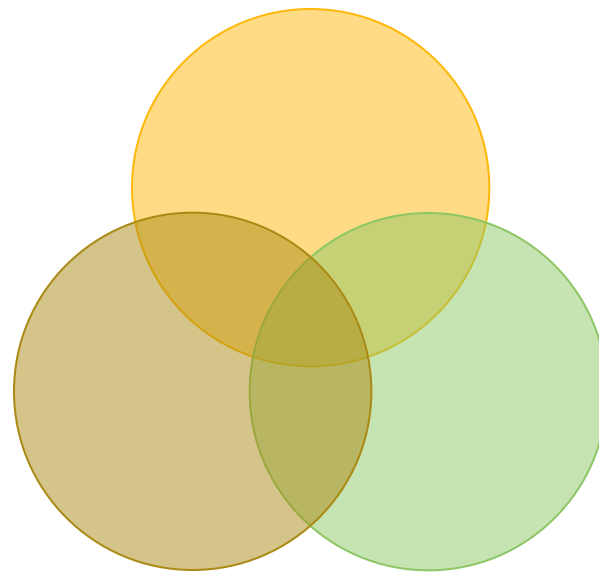
# Організаційні діаграми (циклічна)



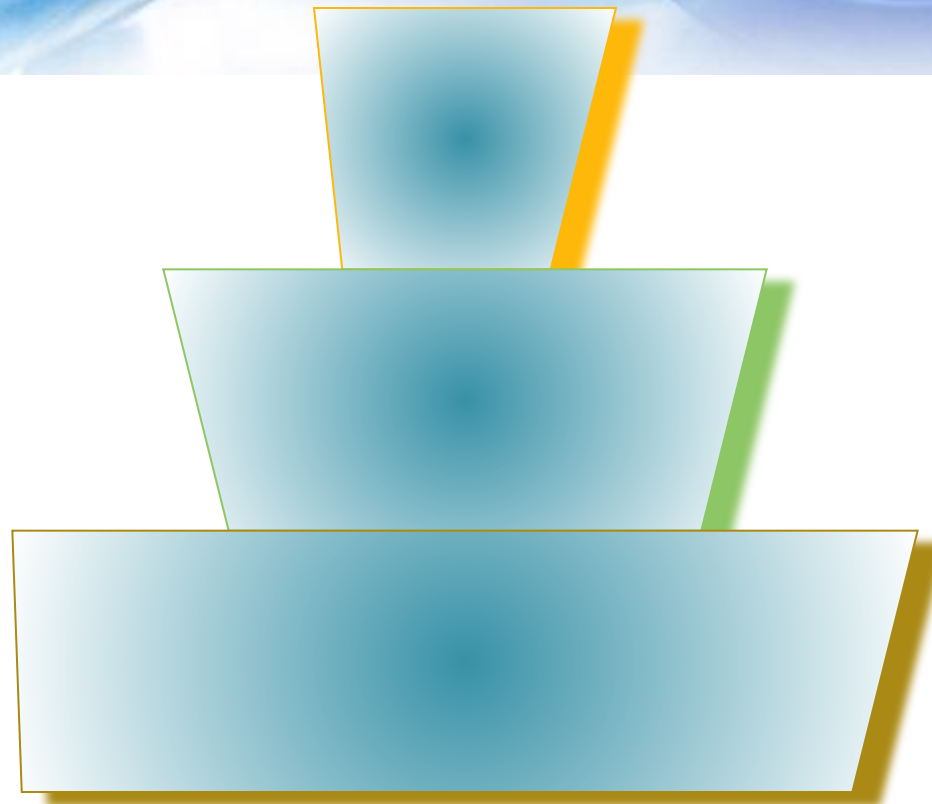
# Організаційні діаграми



# Організаційні діаграми



# Організаційні діаграми



# Оформлення слайдів



## Колір

- використання кольору прискорює навчання, запам'ятовування й згадування від 55 до 78%
- Колір тексту темний на світлому фоні або світлий на темному фоні;
- 2-3 кольорова гама;
- Контраст між текстом, фоном і графікою;



## Оформлення слайдів

### **Шрифт**

(20 – напівжирний) – мінімальний;

# Оформлення слайдів



## **Графіки і діаграми**

- Не більше трьох кривих на графіку;
- Товщина ліній – максимально можлива (3п);
- Кольорова гама – відповідає кольорам шаблону;

## **Ефекти анімації**

- демонстрація ключового пункту в потрібний момент
- поетапне відкривання вмісту слайда.





## Прийоми залучення уваги

- Кожні шість або вісім хвилин

**Слід знати, що:**

Люди забувають 75% або й більше з того, що почули, через 24 години або раніше, а 25%, того що запам'ятається, повинно бути ключем до теми виступу




# Прийоми залучення уваги

- Більшість людей говорить зі швидкістю від 120 до 200 слів у хвилину. Але людський мозок сприймає мову зі швидкістю 600 слів у хвилину. Тому має місце безліч порожніх циклів. Увага "відгалужується" - не одержує "сигнал переривання", забуває повернутися назад, і змістовну частину Вашої презентації слухачі просто не чують.



# Прийоми залучення уваги

- Підсвідомо кожний з Ваших слухачів настроєний на слова, що традиційно використовуються в завершальній частині: "Підбиваючи підсумок...", "На закінчення...", "І, нарешті, ..." і їм подібні, то в кожному випадку Вашим помічником буде маленький підсвідомий дзвінок для слухача і відповідне рефлексорне зростання уваги й інтересу..



# Критерії оцінювання презентації

Виклад змісту матеріалу у презентації

Якість демонстрації презентації

Оформлення слайдів



# Критерій якості змісту

- використовуються ключові слова і фрази
- на одному слайді – одне ключове поняття
- цифри – у діаграмах
- матеріал добре структурований у схеми та організаційні діаграми
- матеріал підкріплений графічними зображеннями та відео-фрагментами
- грамотність та логіка викладу



# Критерій якості демонстрації

- вміст слайду виводиться поетапно, якщо це потрібно
- слайд на екрані затримується на 5-8 хв.
- слова лектора доповнюють вміст слайду, а не дублюють
- застосовуються прийоми залучення уваги кожні 5-8 хв.

# Критерій якості оформлення

- естетичний вигляд привабливий і цікавий
- діаграми і графічні зображення якісно виконані і відповідають меті їх використання
- ефекти анімації не заважають сприйняттю, а акцентують увагу
- текст легко читається
- фон, колір тексту та діаграм пасують і відповідають правилу 3 кольорів та їх відтінків