

Основные понятия технологии **Flash**



Сравнение технологий

PowerPoint

- статичность;
- нельзя разместить слайд в конкретной точке временной шкалы;
- **слайд** – объект для размещения других объектов.

Flash

- **временная шкала** – объект для размещения других объектов.

Macromedia Flash –

программа для создания веб-сайтов, презентаций, мультфильмов, заставок, игр, интерактивных мультимедийных проектов.

Файлы:

.fla – документ Flash

.as – внешний ActionScript-файл

.jsfl – внешний коммуникационный ActionScript- файл

.flp – Flash-проект

Окно запуска



Группы ССЫЛОК

- Открыть
- Создать
- Создать на основе шаблона

Справка

Создание документов:

1 способ

- Диалоговое окно
Новый документ
File, New
- Тип документа,
вкладка **General**
Flash Document

2 способ

Окно запуска,
группа ссылок
Create New

**Сохранение документов: File, Save
as**

Обзор среды **Macromedia Flash**



Tools

Timeline

Scene 1

100%

Layer 1

Шкала времени

Color

Align & Info & Transform

Align Info Transform

Align:

Панель выравнивания

Library - Untitled-1

Empty library

Name	Type
------	------

Панель библиотеки

View

Colors

Options

Рабочее поле

Сцена

Панель инструментов

Панель действий

Actions

Properties Filters Parameters

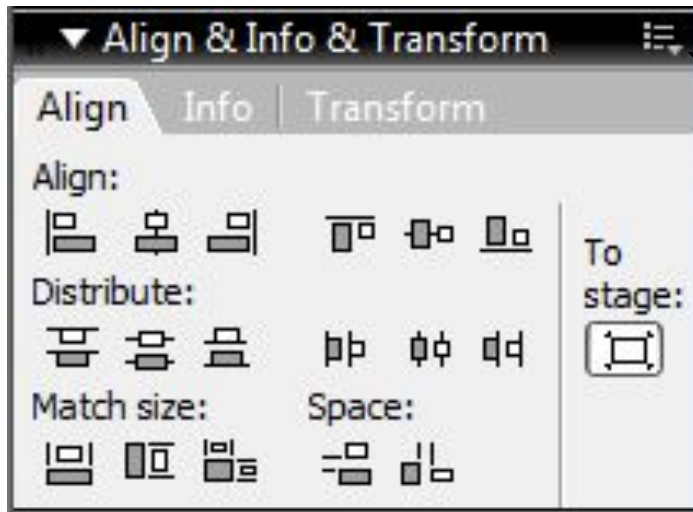
Document	Size: 550 x 400 pixels	Background:	Frame rate: 12 fps
Untitled-1	Publish: Settings...	Player: 8	ActionScript: 2 Profile: Default
	Device: Settings...		

Панель свойств

Панели инструментов

- Tools
- Properties
- Library
- Color
- Actions

- Инструменты
- Свойства
- Библиотека
- Цвет
- Действия



Меню панели

Открыть/закрыть
панель

Window

Рабочее поле

- Сцена (550 x 400 пикселей) – видимая область презентации.
- Кулисы – невидимая область презентации



Шкала времени

- Линейка
- Кадры
- Головка воспроизведения

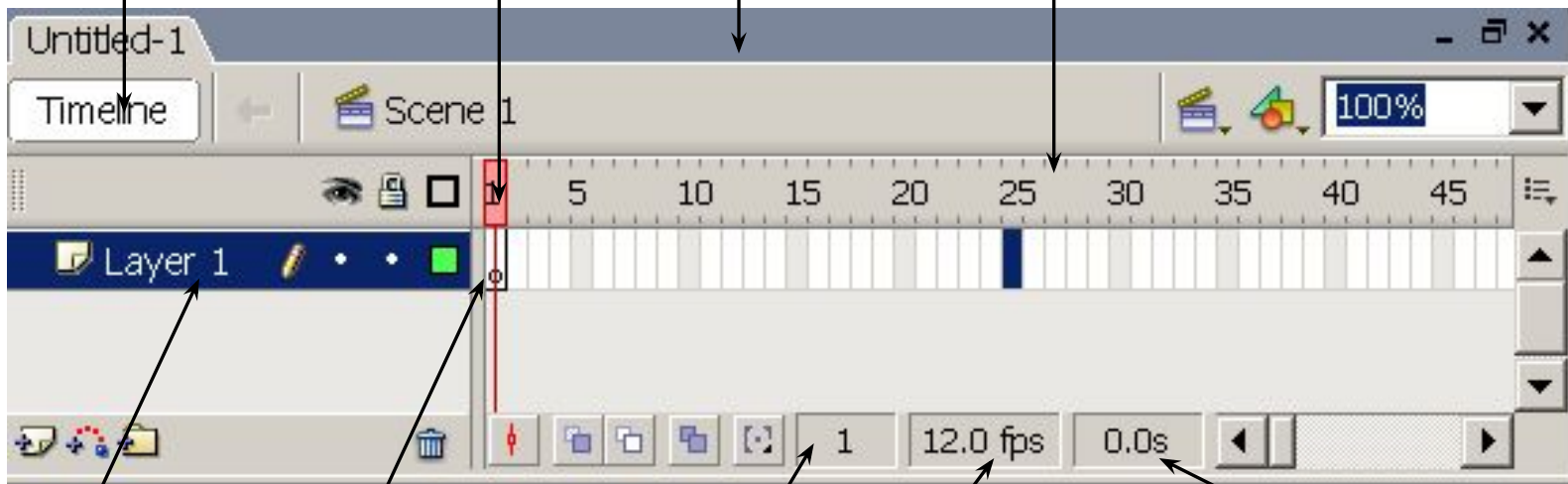
- Номер текущего кадра
- Частота кадров
- Время от начала воспроизведения

Кнопка сворачивания/разворачивания временной шкалы

Головка воспроизведения

Заголовок временной шкалы

Линейка



Уровни

Последовательность кадров

Номер текущего кадра

Частота кадров

Время от начала воспроизведения

Управление отображением презентации

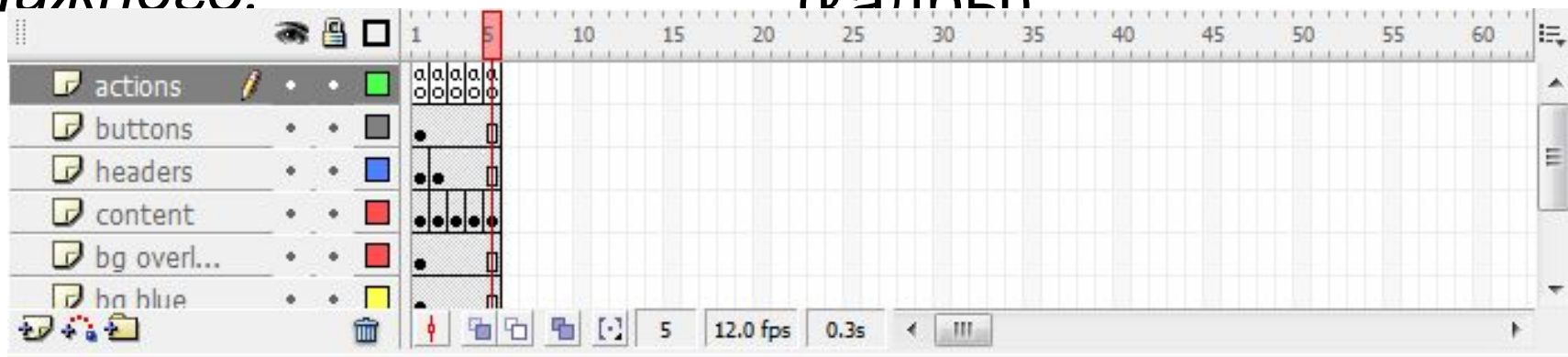
Строки – уровни элементов

презентации. **Каждый элемент** – на своем уровне. *Элемент верхнего уровня перекрывает элемент нижнего.*



Измерения часовой шкалы:

по вертикали – уровни (Layer) элементов презентации;

по горизонтали – часовые отрезки (кадры)



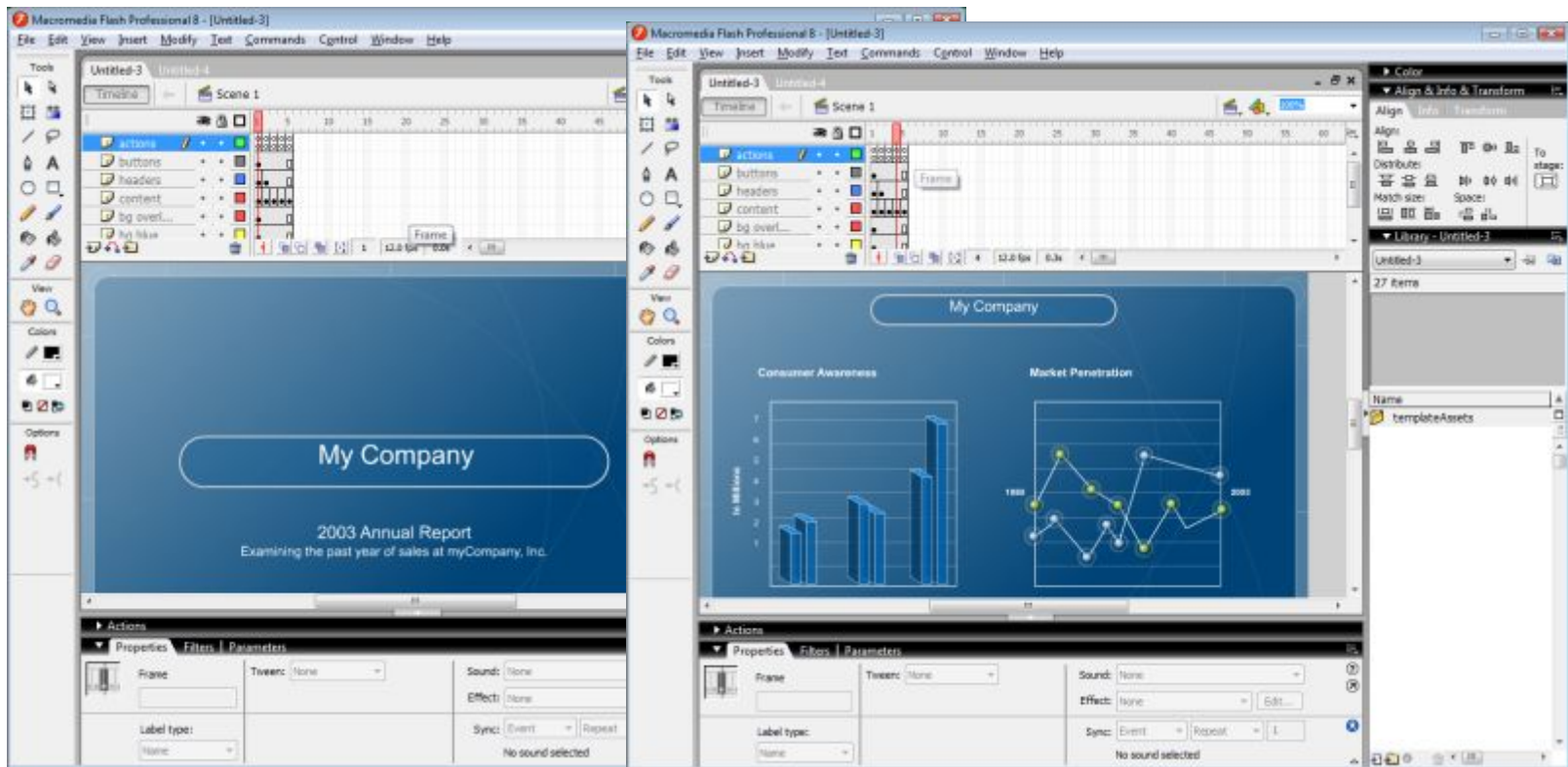
Работа с уровнями

- В новом документе один уровень **Layer 1**.
- Изменить имя – ЛКМ, ввести новое имя.
- Добавить уровень – ПКМ на текущий уровень, **Insert Layer** или 
- Удалить уровень – ПКМ, **Delete Layer** или 
- Перемещение – ЛКМ

Для удобства редактирования называйте уровни в соответствии с содержанием !

Покадровый просмотр презентации

**Создание презентации из шаблона:
File, New, New Document, Templates,
Presentation**



Отображение кадров на временной шкале

Меню шкалы времени

1. Вид кадров:

Мелкий

Уменьшенный

Обычный

Средний

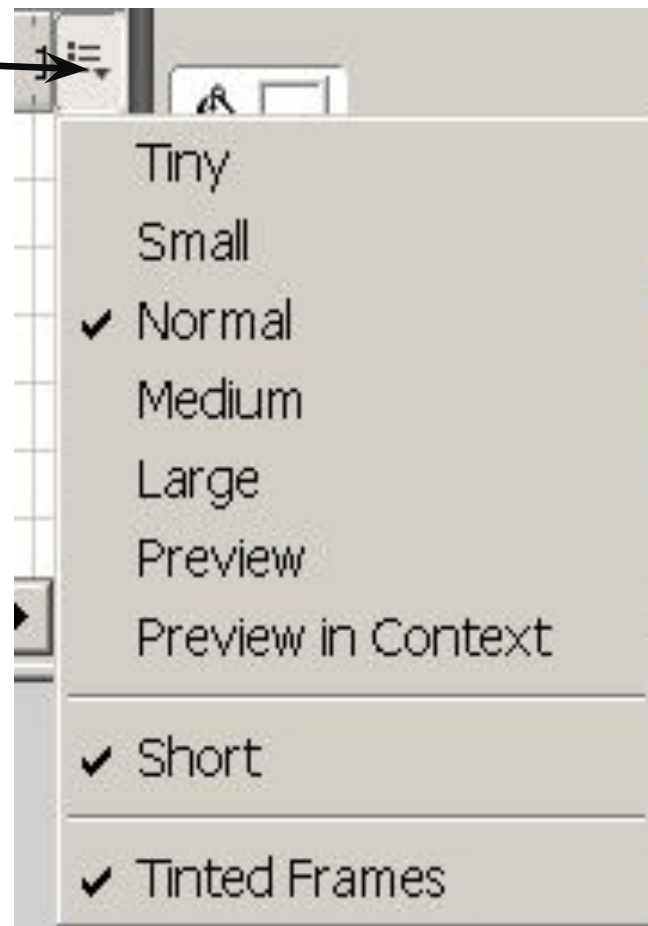
Большой

Просмотр (уменьшенные копии кадров, можно подстроить временную диаграмму под их размер)

Просмотр в контексте (показать уменьшенные копии каждого кадра для просмотра движения элементов фильма)

2. Высота кадров.

3. Закрашенные/не закрашенные кадры.



Рабочие параметры уровней

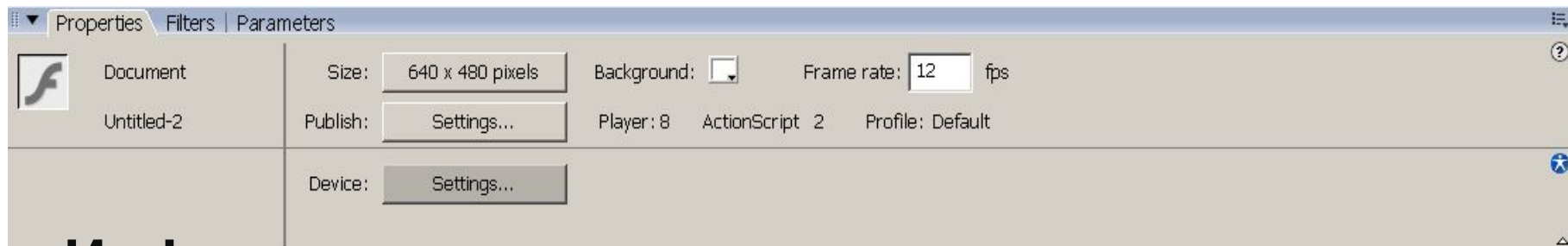
(для удобства редактирования)

- Значок свойств
- Название
- Видимость
- Возможность редактирования
- Контурное отображение

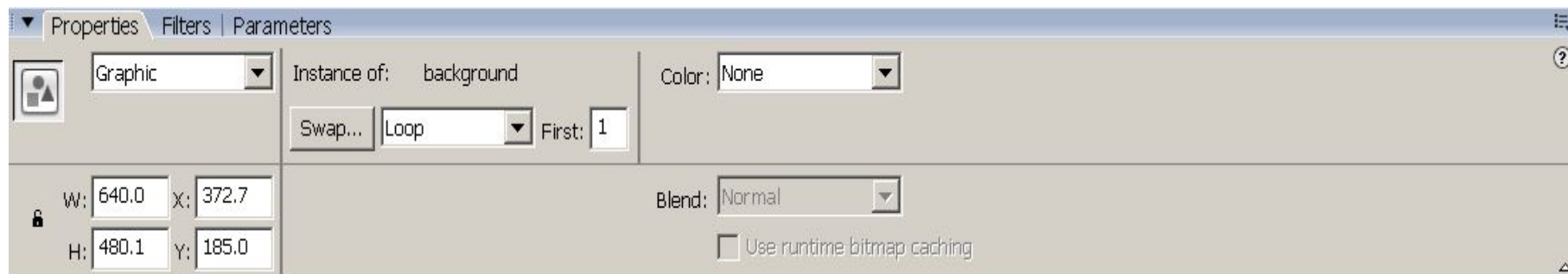


Свойства презентации

Панель **Properties** – для быстрого доступа к атрибутам выделенных объектов



Информация о документе: название, размер, цвет фона, частота изменения кадра...



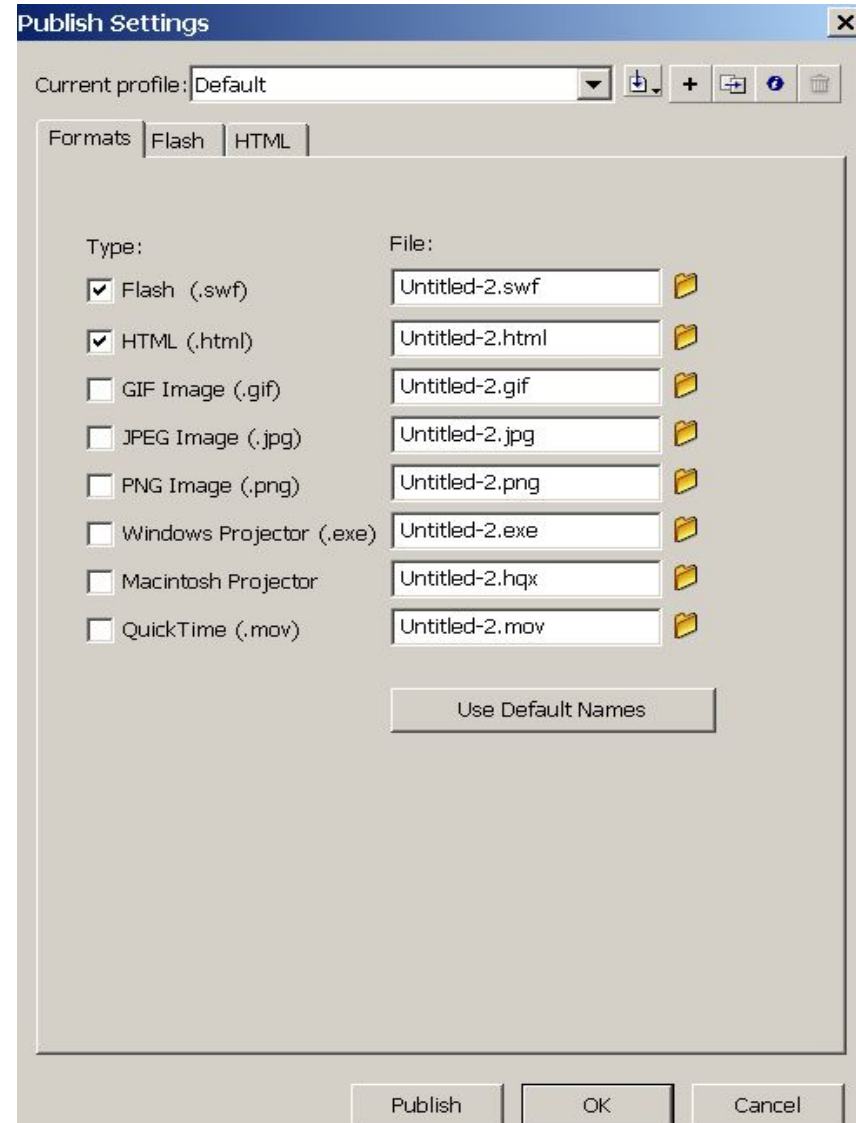
Публикация презентации –

создание на основе документа

Flash определенного

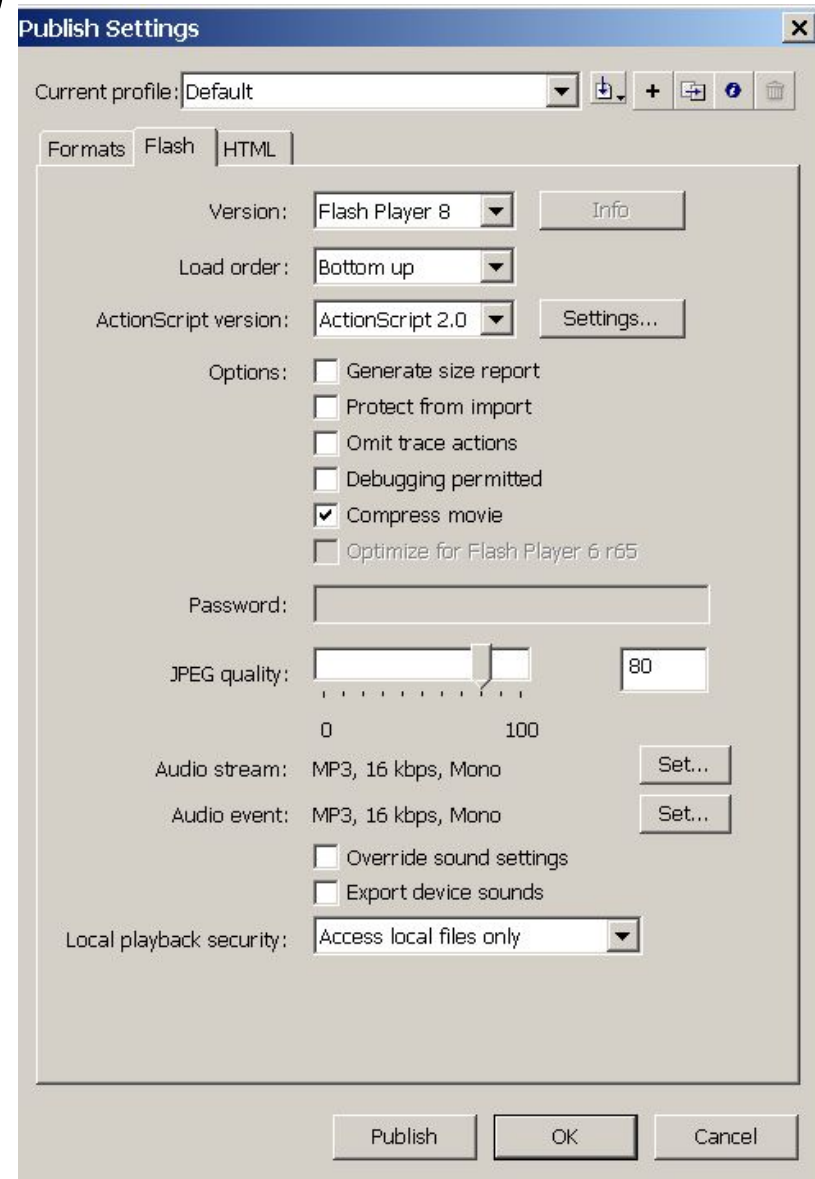
выходного файла.

- **File , Publish**
 - **Flash**
 - **HTML**
 - **Windows Projector**
- **Publish Settings**



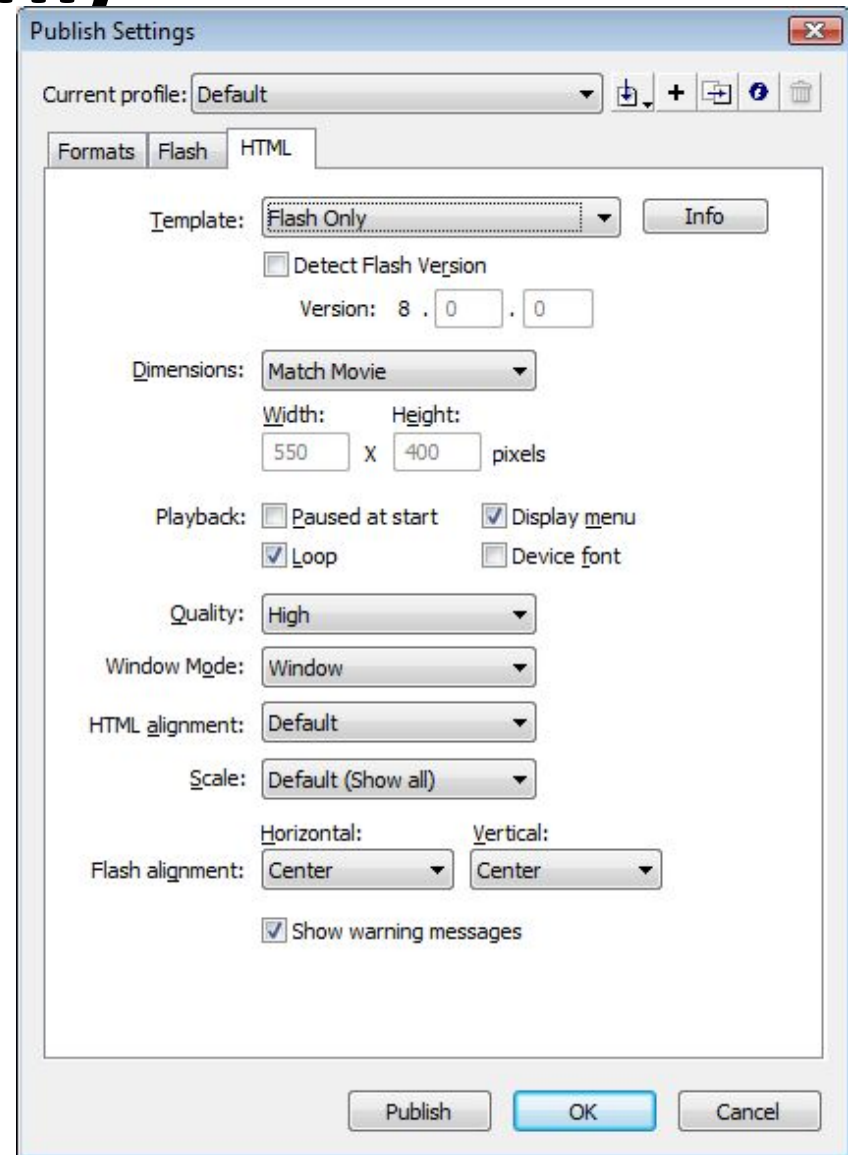
Формат публикации Flash (.swf)

- Версия
- Порядок загрузки уровней
- Версия ActionScript
- Защита от импорта
- Сжатие
- Пароль (импорт)
- Качество JPEG



Формат публикации HTML (.html)

- Просмотр через браузер
- Воспроизведение
 - Остановить в начале
 - Цикл
 - Отобразить меню
 - Шрифт устройства
 - Качество
- Режим окна
- Выравнивание



Формат публикации Windows Projector (.exe)

Формат не имеет дополнительных параметров, для воспроизведения не нужен браузер или проигрыватель.

Тестирование перед публикацией
Control – Test Movie или **Ctrl+Enter**

Полезные ссылки

- <http://www.compress.ru/lesson.aspx>
- <http://samoucka.ru/document9710.html>
- <http://inf.1september.ru/article.php?ID=200700904>
- <http://www.sibmult.ru/mults/lessons/>
- <http://www.flash-start.com/>