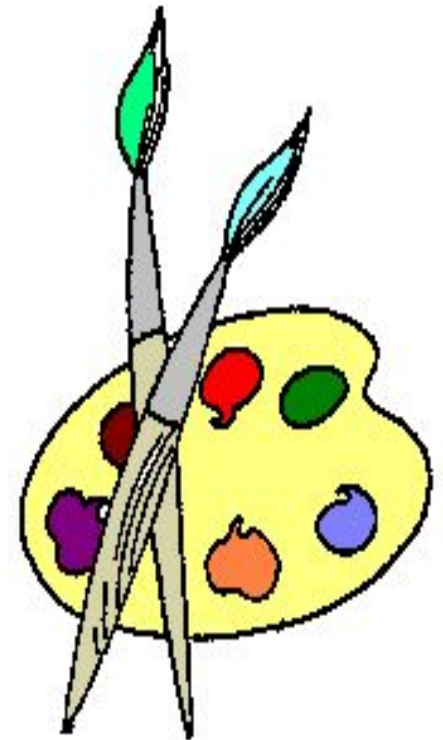




Графический редактор PAINT



Содержание

Графический редактор. Вид окна. Инструменты

Построения с помощью клавиши Shift

Эллипс, окружность

Фрагмент рисунка

Копирование фрагмента рисунка

Конструирование из кубиков

Работа с фрагментами рисунка: повороты, наклоны

Дополнительное задание

Графический редактор – программа, которая позволяет создавать рисунки, чертежи, схемы и редактировать их.

Запуск графического редактора PAINT осуществляется через кнопку ПУСК:

Пуск/ программы/ стандартные/ Paint

Общий вид окна графического редактора PAINT

Заголовок
окна

Строка
меню

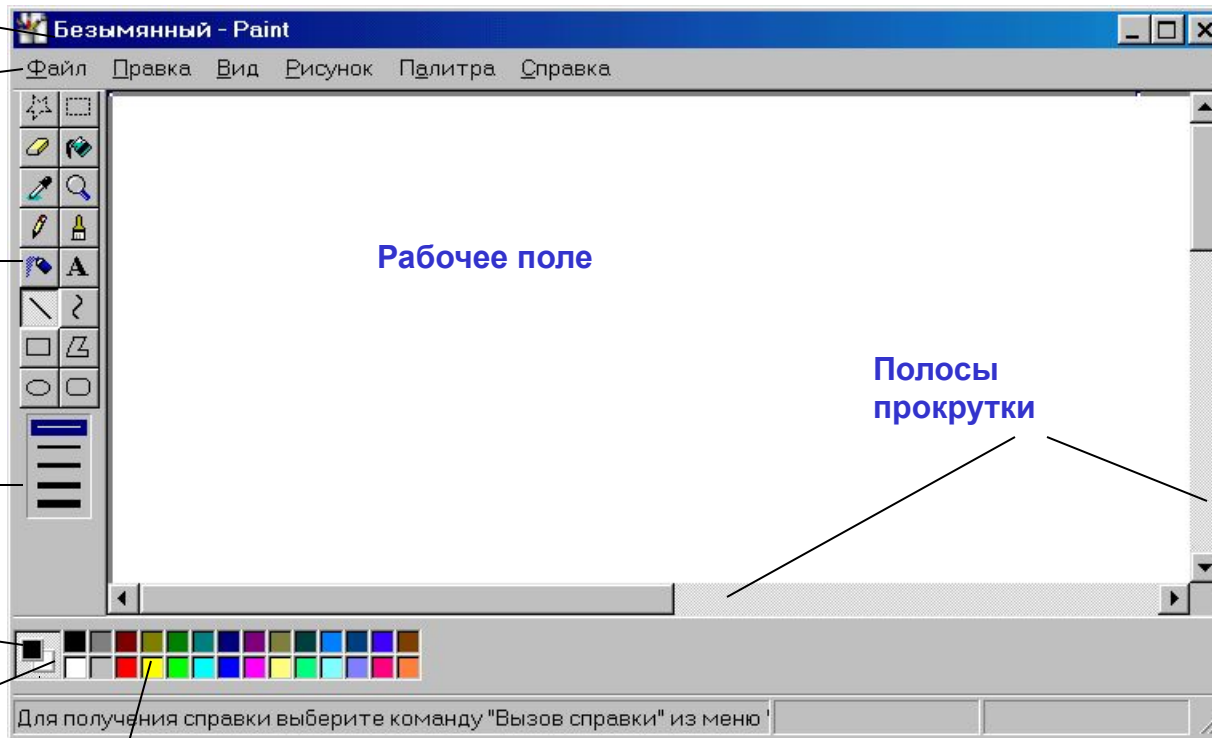
Панель
инструментов

Панель
настройки
инструментов

Основной цвет

Цвет фона

Палитра



Инструменты выбираются щелчком левой кнопки мыши на **панели инструментов**.

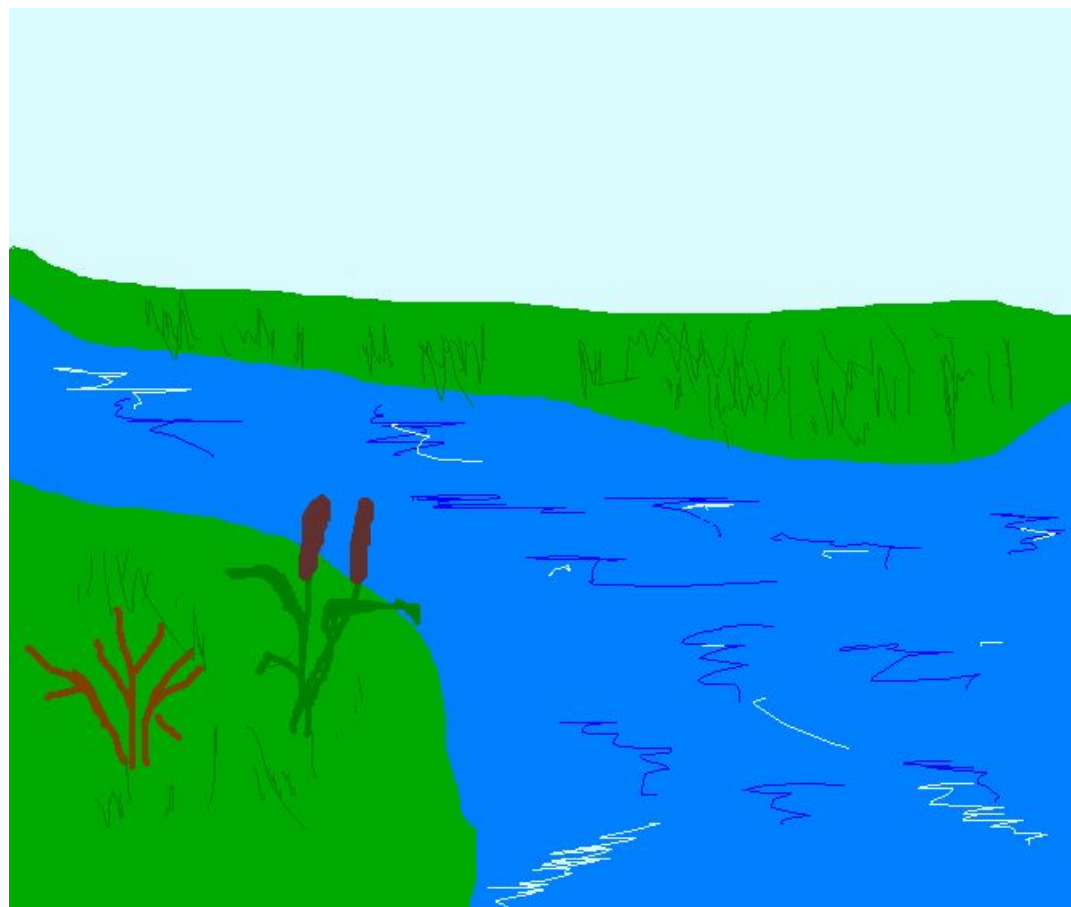
Настроить инструменты можно щелкнув левой кнопкой мыши на **панели настройки инструментов**.

С помощью **панели палитры** выбираются **основной цвет** (левая кнопка мыши) и **цвет фона** (правая кнопка мышки).

Задание 1.

Используя инструмент **карандаш**, **кисть**, **заливка**, **ластик**, изобразите следующий рисунок.

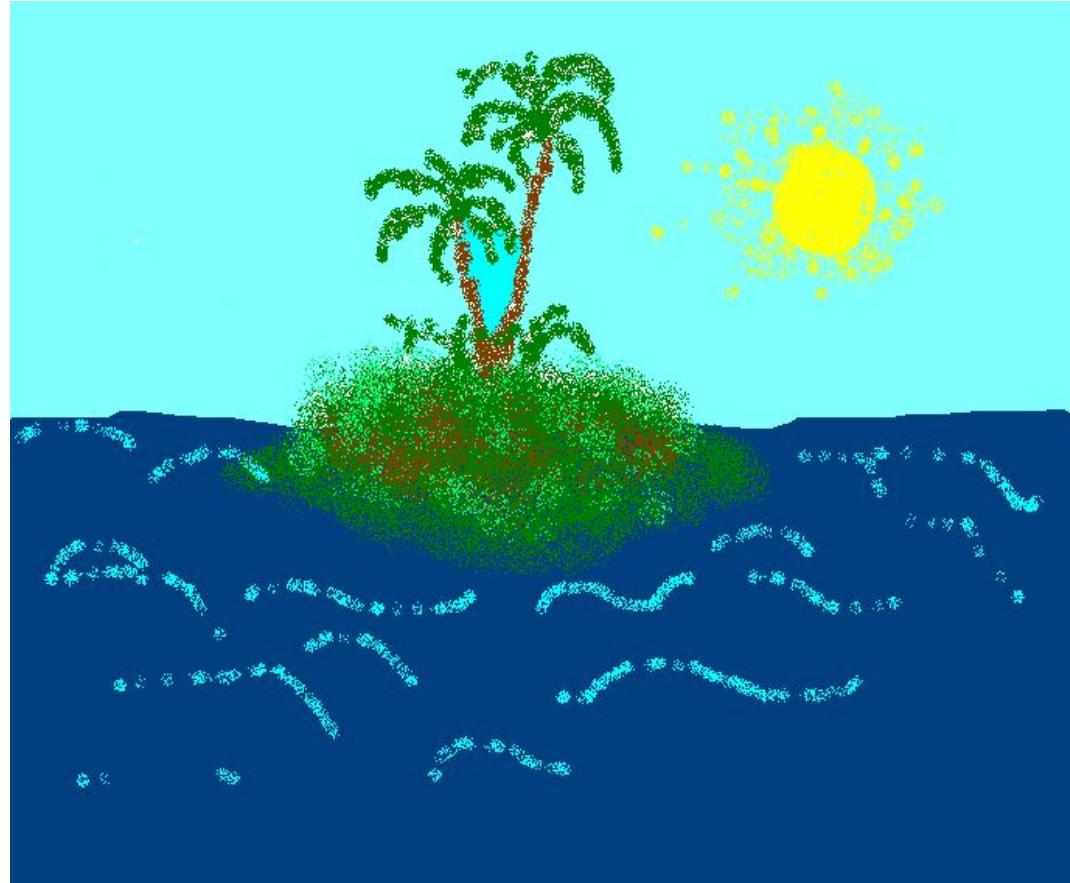
Запуск графического редактора PAINT.



Задание 2.

Используя инструменты карандаш, кисть, распылитель, заливка, ластик, изобразите рисунок.

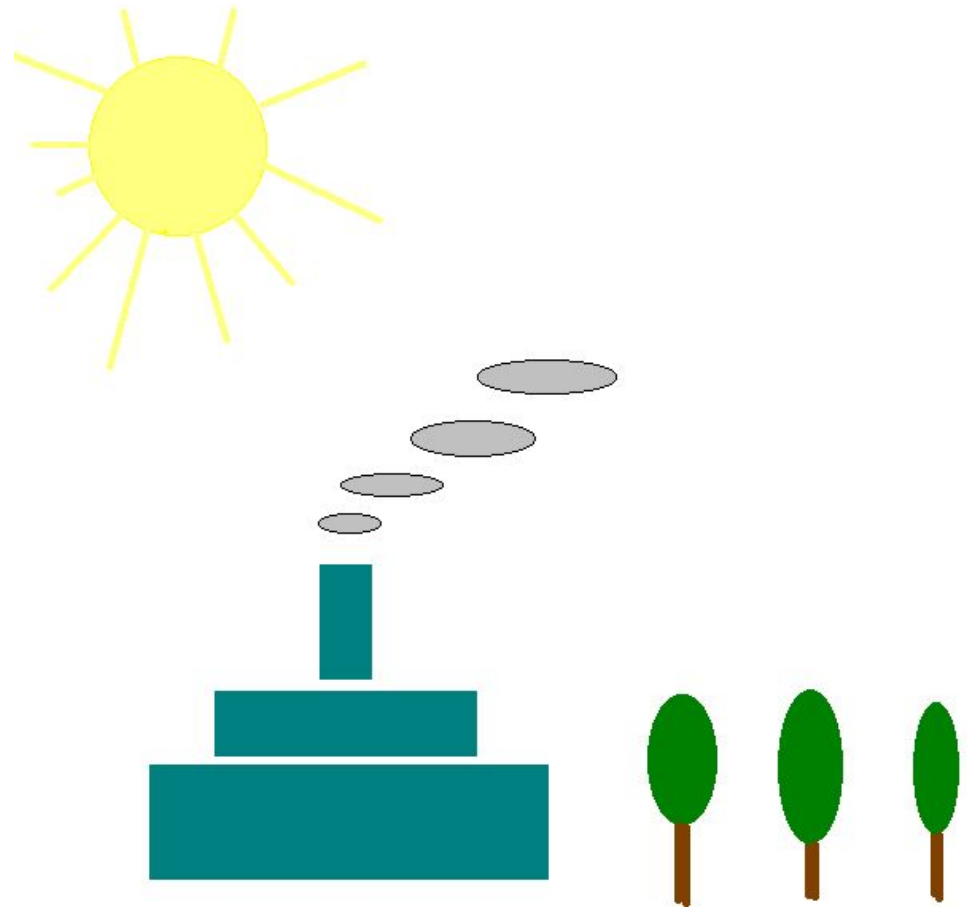
Запуск графического редактора PAINT.



Задание 3.

Используя инструменты линия, эллипс, прямоугольник и настройку инструментов, нарисуйте картинку.

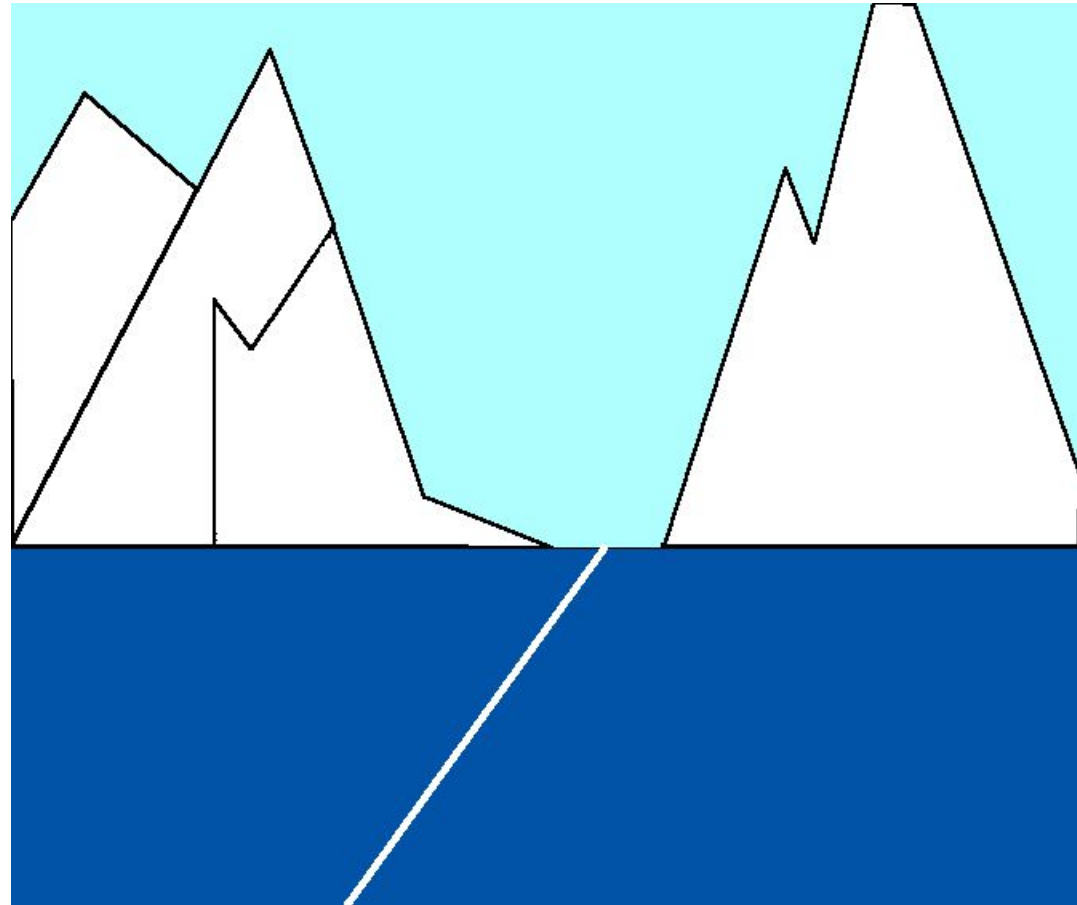
Запуск графического редактора PAINT.



Задание 4.

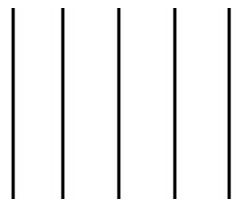
Используя инструменты линия, многоугольник нарисуйте картинку.

Запуск графического редактора PAINT.

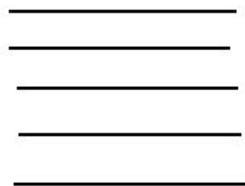


Построения с помощью клавиши Shift

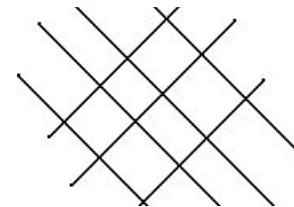
Чтобы нарисовать точную вертикальную, горизонтальную или наклоненную под углом 45° линию, нужно во время рисования линии удерживать нажатой клавишу **Shift**.



вертикальные линии

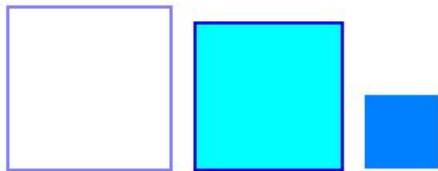


горизонтальные линии

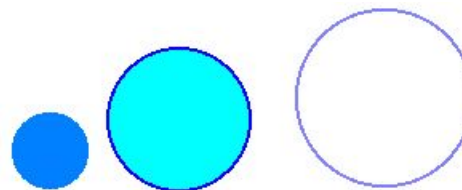


наклонные линии

Используя клавишу **Shift** можно рисовать квадраты и круги.



квадраты

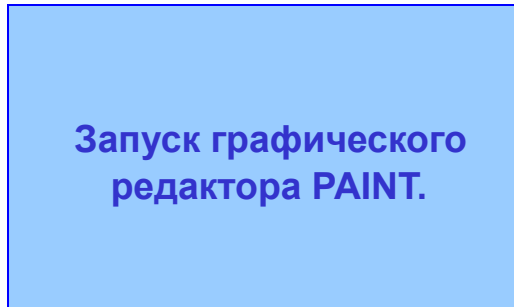


круги

Задание 5.

1. Нарисуйте горизонтальные, вертикальные, наклоненные по углом 45° линии.

2. Нарисуйте круги и квадраты, используя инструменты прямоугольник, эллипс и настройку инструментов.



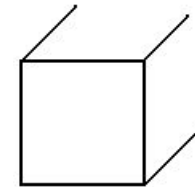
Задание 6.

Нарисуйте кубик.

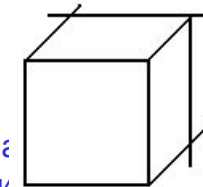
1. Выберите инструмент **прямоугольник**.
2. Нарисуйте квадрат, используя **клавишу Shift**.



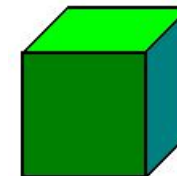
3. Выберите инструмент **линия**.
4. Из трех вершин квадрата нарисуйте наклонные линии с помощью **клавиши Shift**.



5. Нарисуйте **точную горизонтальную и вертикальную** линию задней стенки кубика.

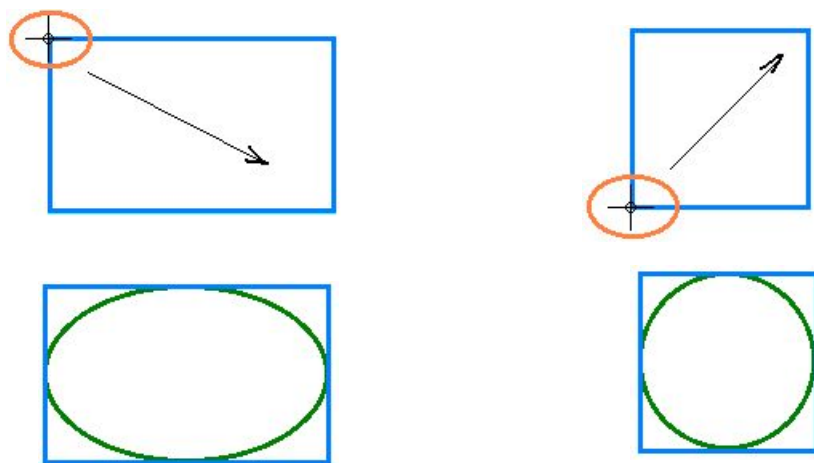


6. Ластиком **удалите** выступающие части линии...
7. Инструментом **заливка** залейте стороны кубика разными цветами.



Эллипс и окружность.

Иногда для рисования эллипса (окружности) удобно использовать прямоугольник (квадрат). В нарисованный прямоугольник (квадрат) вписывается эллипс (окружность). Для этого необходимо установить указатель мыши в любой угол прямоугольника (квадрата) и двигать мышь с нажатой клавишей к противоположному углу.



Этим приемом удобно пользоваться при рисовании витражей и орнаментов.

Задание 7.

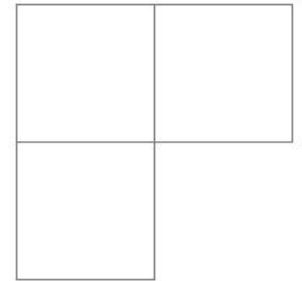
Нарисуйте сетку узора и раскрасьте ее симметрично.



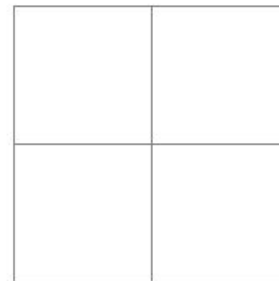
1



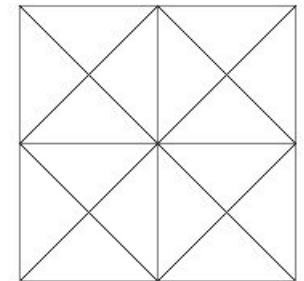
2



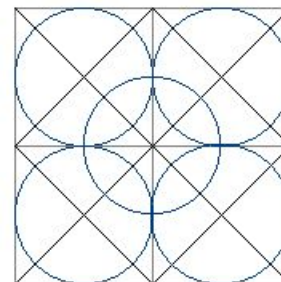
3



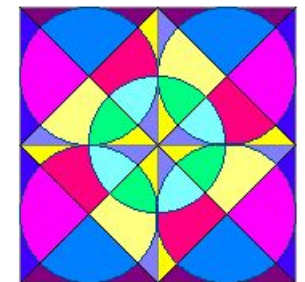
4



5



6



Результат работы

Запуск графического редактора PAINT.

Фрагмент рисунка.



PAINT позволяет выделять **прямоугольную** или **произвольную область** рисунка (две верхние кнопки на панели инструментов).

На панели настройки можно настроить **выделение вместе с фоном** или **без фона**.

Задание 8.

Запуск графического редактора PAINT.

1. Нарисуйте овал с заполнением основным цветом.
2. Выберите инструмент выделения прямоугольной области.
3. Настройте инструмент на выделение без фона.
4. Выделите часть рисунка. Для этого установите указатель мыши в стороне от выделяемого элемента и, двигая мышь с нажатой кнопкой, заключите нужную область в пунктирный прямоугольник.
5. Переместите фрагмент. Для этого установите указатель мыши внутри выделенного фрагмента и, двигая мышь с нажатой кнопкой, переместите его.
6. Снимите выделение, щелкнув мышью вне рамки.

Задание 9.

Нарисуйте снеговика.

1. Выберите **инструмент эллипс, сплошное заполнение, голубой цвет**.
2. В разных частях рабочего поля нарисуйте **эллипсы и круги** – элементы снеговика.
3. Соберите из нарисованных элементов снеговика, используя **инструмент выделение без фона** и перетаскивая выделенные фрагменты на нужное место.
4. Дорисуйте снеговика нос, глаза, рот, пуговицы, метлу, ведро, используя различные инструменты.

Запуск графического редактора PAINT.



Копирование фрагмента рисунка.

При создании рисунков часто используются одинаковые элементы.

РАІNT позволяет рисовать абсолютно одинаковые фигуры используя операцию **копирование** и **вставка**.

Чтобы **скопировать** фрагмент необходимо:

- выделить копируемую деталь;
- в меню **правка** выбрать команду **копировать**.

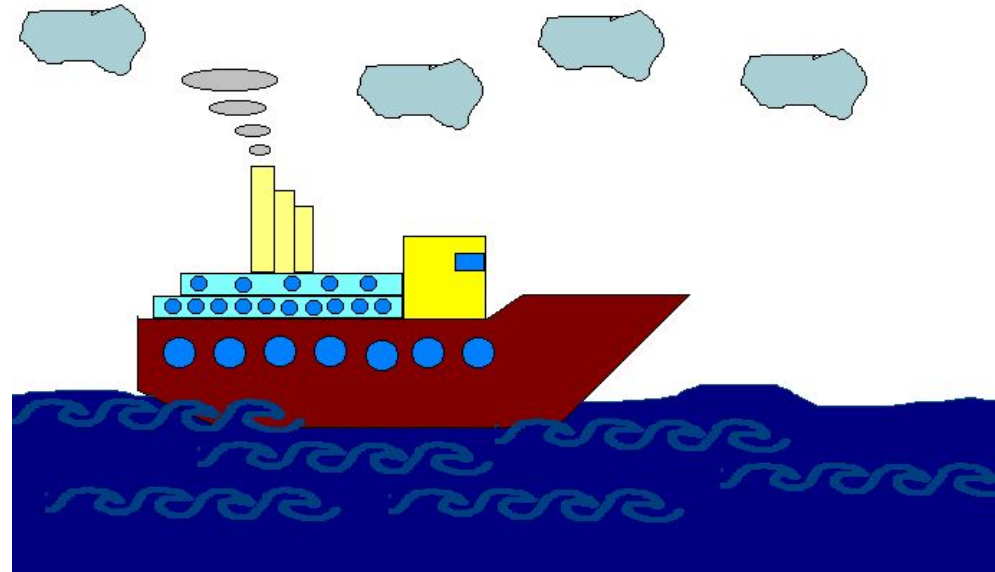
Чтобы **вставить** фрагмент необходимо:

- в меню **правка** выбрать команду **вставить**;
- появившуюся в левом верхнем углу копию перетащить на нужное место.

Задание 10.

Найдите на картинке повторяющиеся элементы.
Нарисуйте похожую картинку, используя уже изученные инструменты. Для рисования повторяющихся фрагментов используйте операцию **копирование и вставка**.

Запуск графического редактора PAINT.

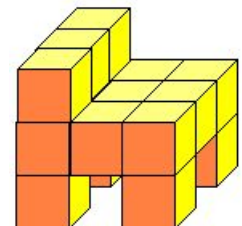
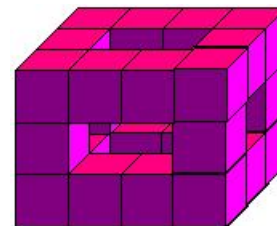
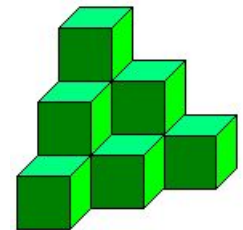
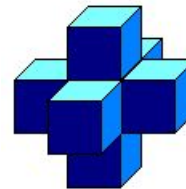


Задание 11.

Используя операции **копирование** и **вставка** составьте из кубиков объемные композиции, изображенные на рисунке.

1. Нарисуйте кубик (см. задание 6, слайд 11) расположите его в стороне. Это будет заготовка.
2. Перед началом конструирования определите, сколько рядов в высоту занимает конструкция.
3. Конструирование производите от заднего плана к ближнему, снизу вверх, слева направо.
4. Сначала сложите из кубиков нижний ряд конструкции, начиная с заднего плана к ближнему и слева направо.
5. Аналогично надстроить один за другим верхние ряды.

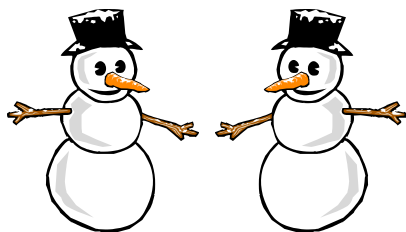
Запуск графического редактора PAINT.



Работа с фрагментами рисунка: повороты, наклоны.

В меню рисунок выбрать команду **отразить|повернуть**.

Отражение



слева

направо

Отражение

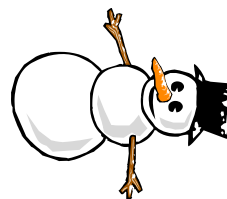


сверху



вниз

Поворот на угол



90°



180°



270°

В меню рисунок выбрать команду **растянуть|наклонить**.

Начальное



положение

Растянуть



по горизонтали

Растянуть



по вертикали

Наклонить



по горизонтали

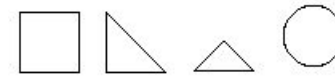
Наклонить



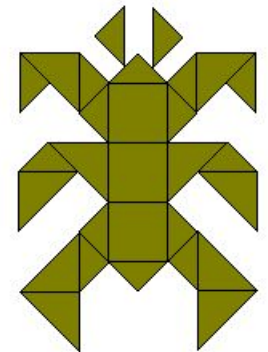
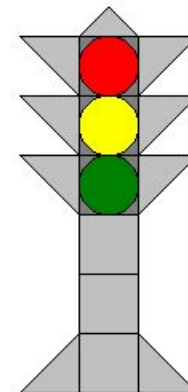
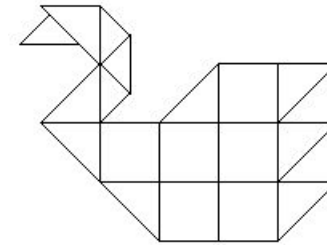
по вертикали

Задание 12.

Составьте меню типовых деталей мозаики.



Из меню мозаики получите фигуры, изображенные ниже, используя прием **выделить, скопировать, вставить** (или быстрый способ копирования с помощью клавиши **Ctrl**) и команды **отражения** и **поворота**.



Запуск графического редактора PAINT.

Задание 14.

Разработайте алгоритм и постройте узоры, представленные ниже.

Запуск графического редактора PAINT.

