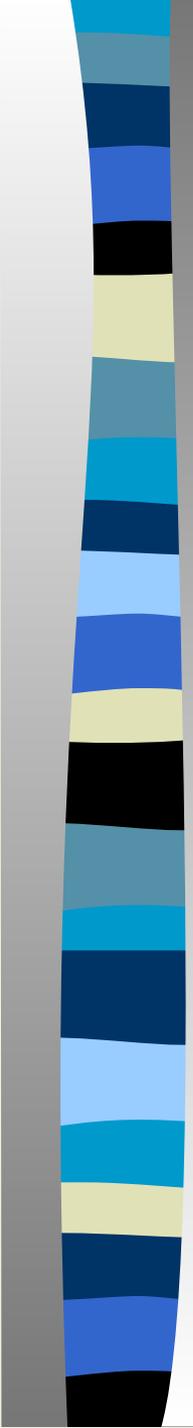


Протоколы маршрутизации

- Внутренние и внешние протоколы маршрутизации
- Протоколы RIP, OSPF, EGP, BGP
- Фильтрация трафика и объявлений маршрутов

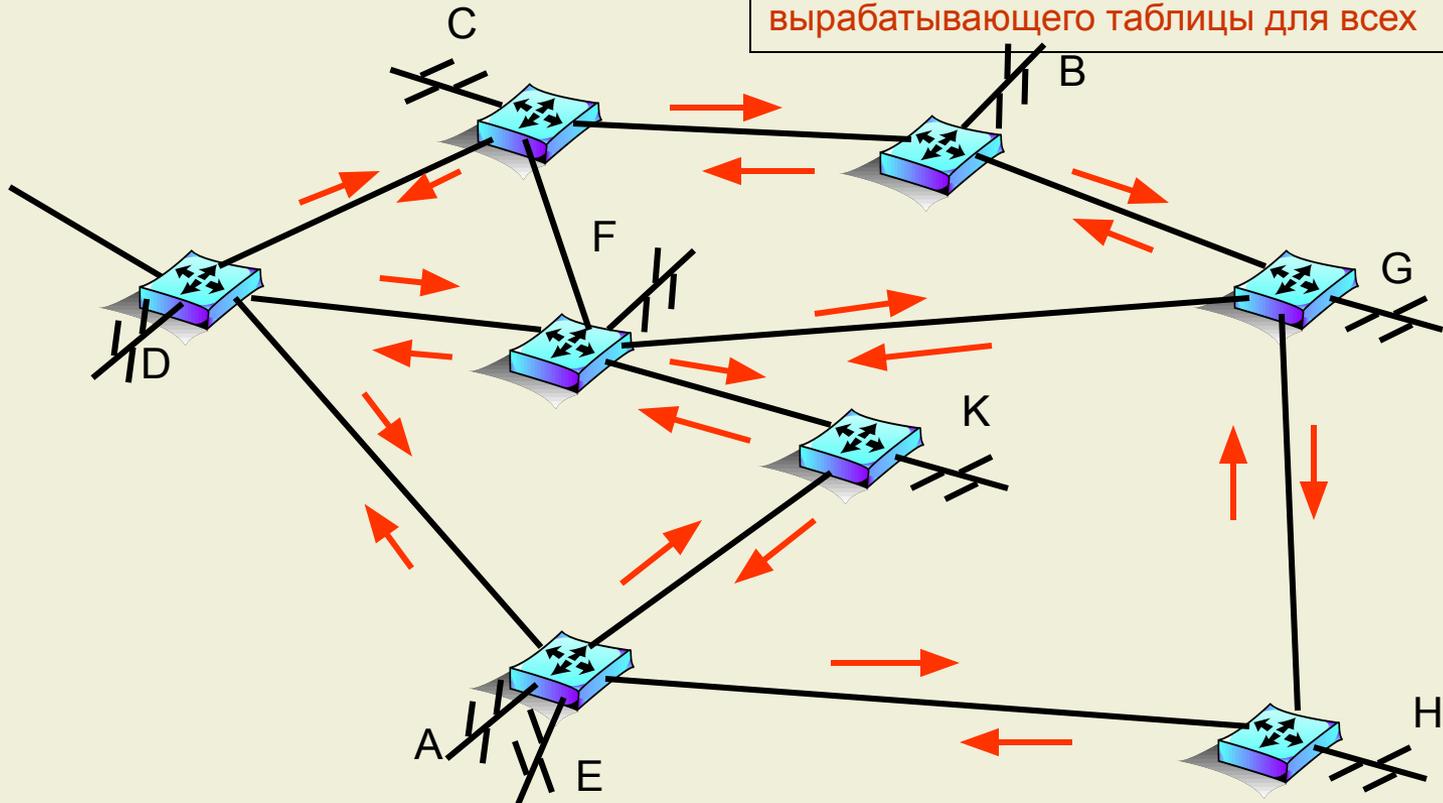


Протоколы обмена маршрутной информацией стека TCP/IP

- ♦ дистанционно-векторные алгоритмы
(*Distance Vector Algorithms, DVA*)
- ♦ алгоритмы состояния связей
(*Link State Algorithms, LSA*)

Постановка задачи

Распределенный подход – нет центрального элемента, собирающего топологические данные и вырабатывающего таблицы для всех

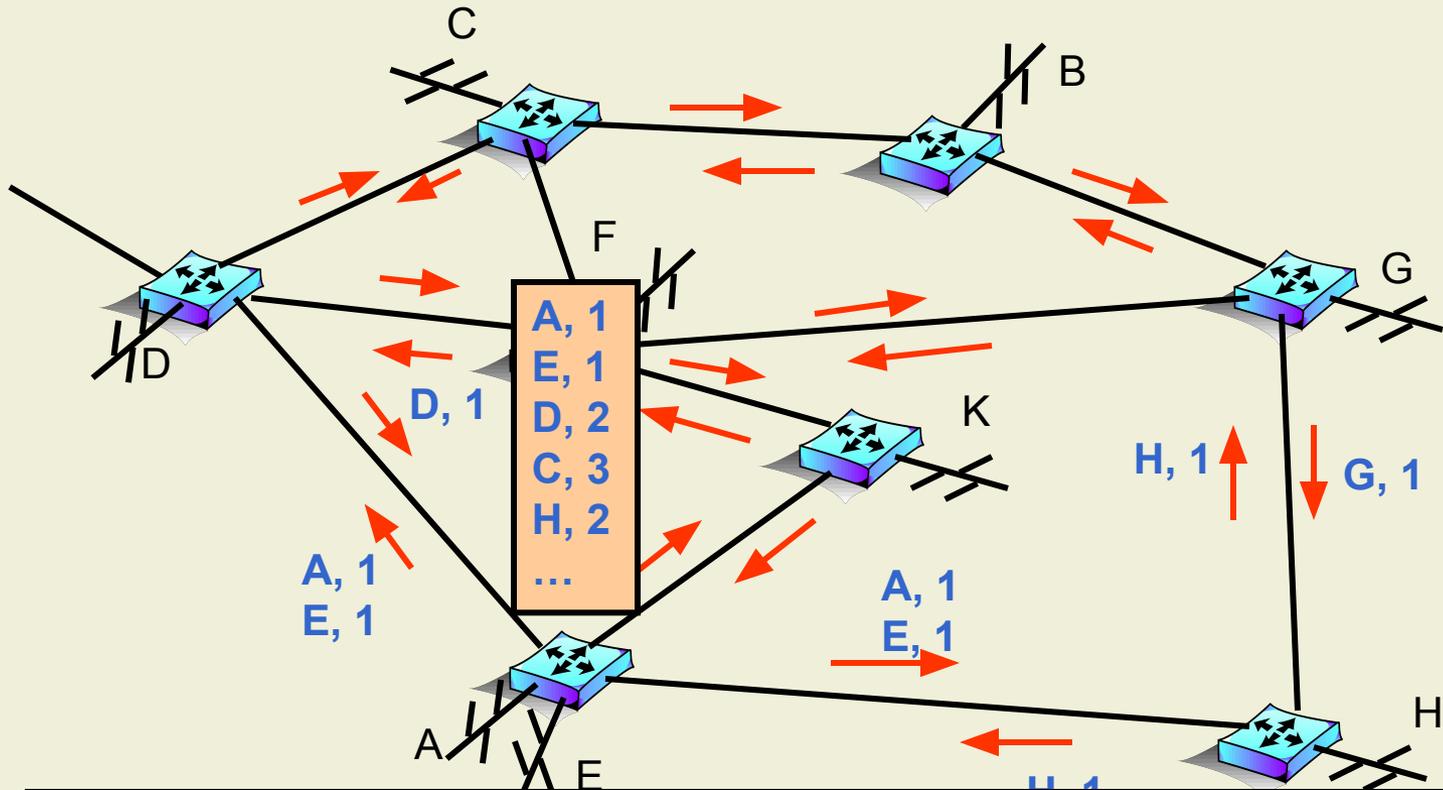


С помощью служебного протокола маршрутизаторы должны автоматически:

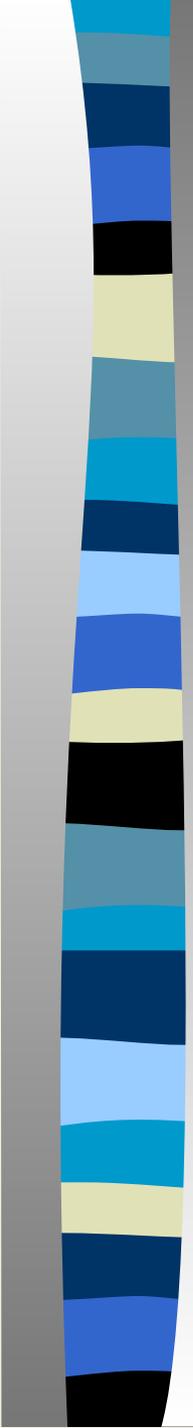
- построить свои таблицы маршрутизации (Net - Next Hop)
- постоянно поддерживать соответствие таблицы текущей топологии сети – добавление и удаление связей и маршрутизаторов

Дистанционно-векторные алгоритмы

Distance-Vector Algorithms, DVA



- 2.
3. Процесс обмена векторами расстояний периодически повторяется – отслеживается динамика изменения топологии сети

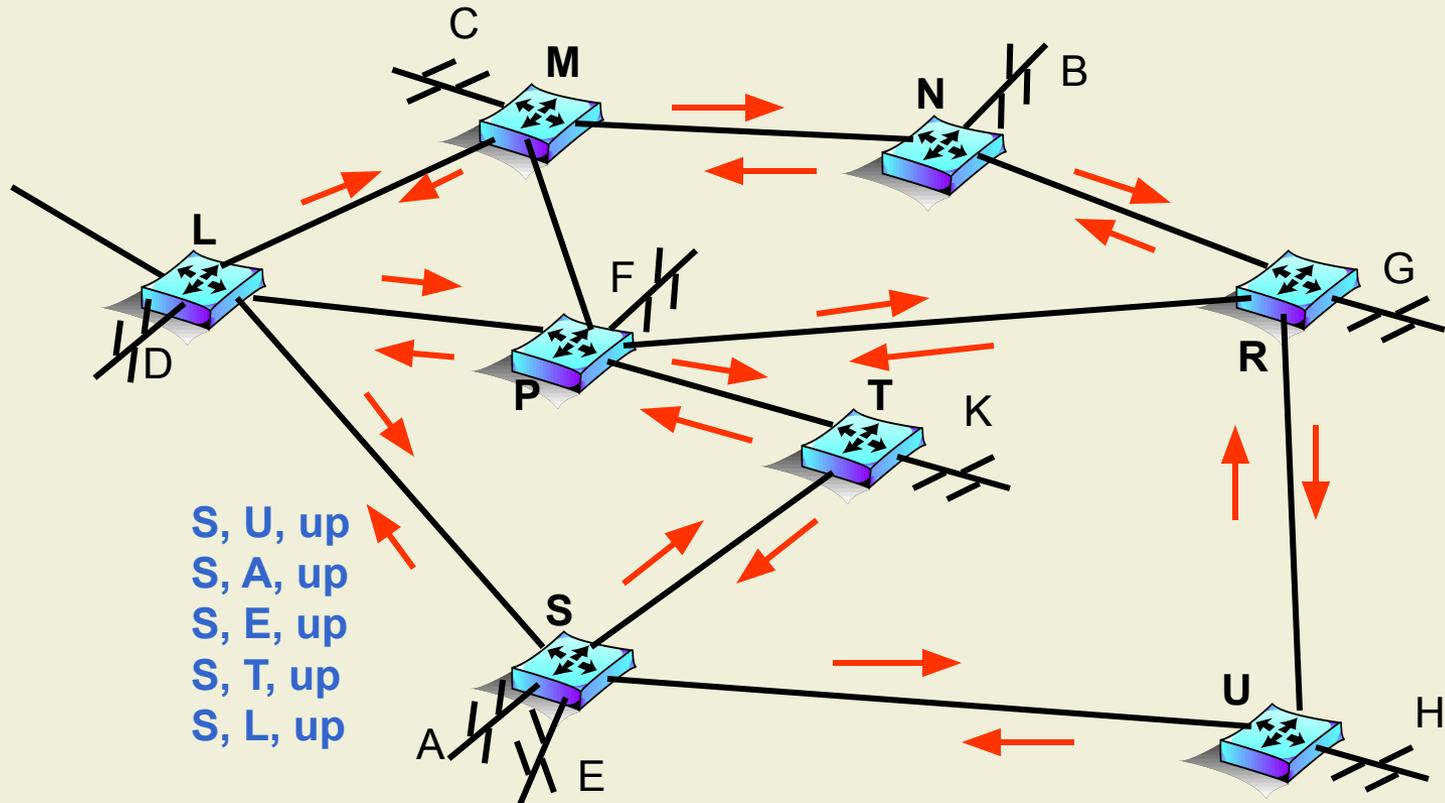


Алгоритм дистанционно-векторного типа

- ♦ Хорошо работают только в небольших сетях
- ♦ Засоряют линии связи интенсивным широковещательным трафиком
- ♦ Изменения конфигурации могут обрабатываться по этому алгоритму не всегда корректно – информация из «вторых» рук может уже устареть и «обмануть»
- ♦ Наиболее распространенным протоколом, основанным на дистанционно-векторном алгоритме, является протокол RIP

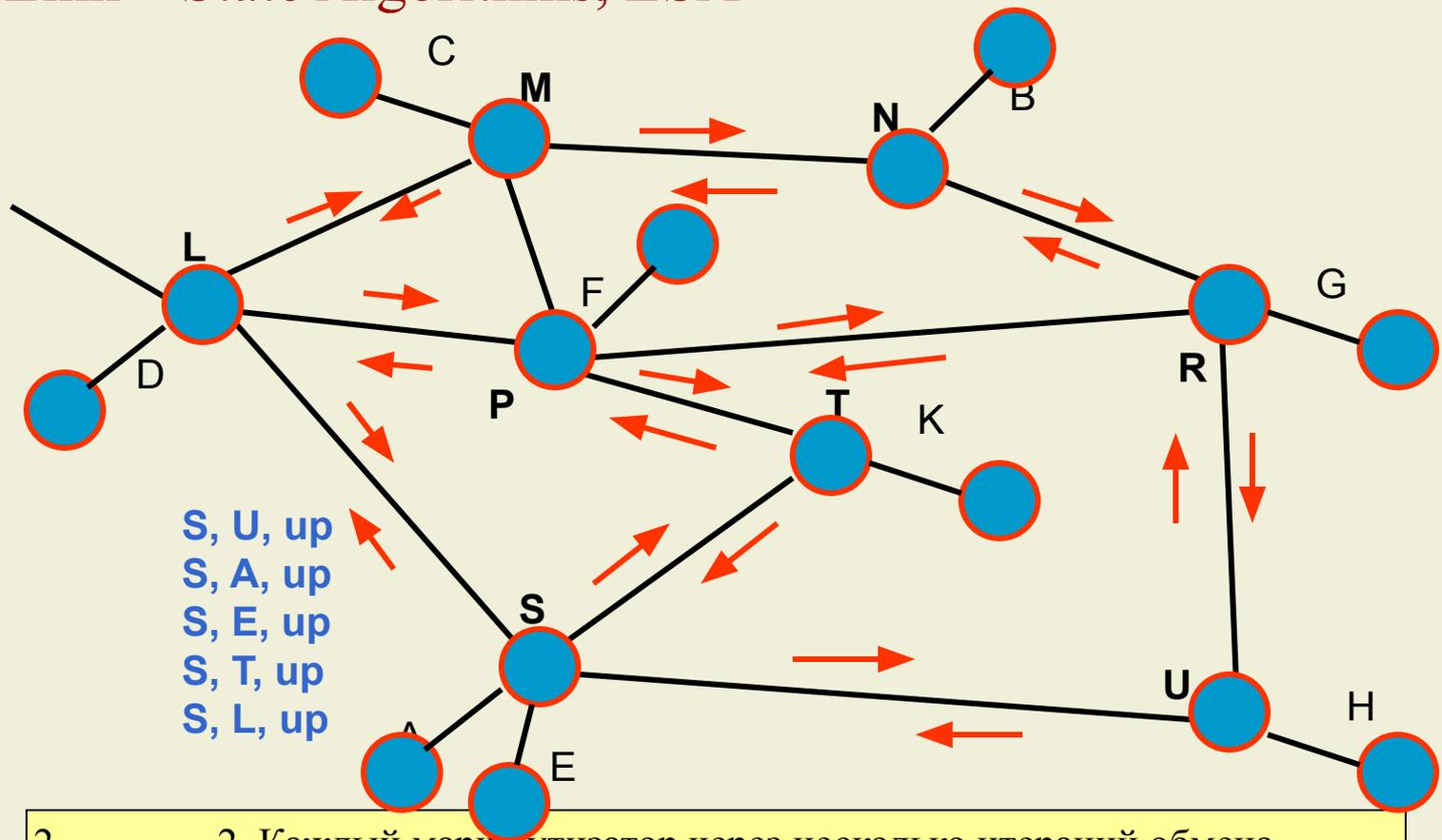
Алгоритмы состояния связей

Link – State Algorithms, LSA



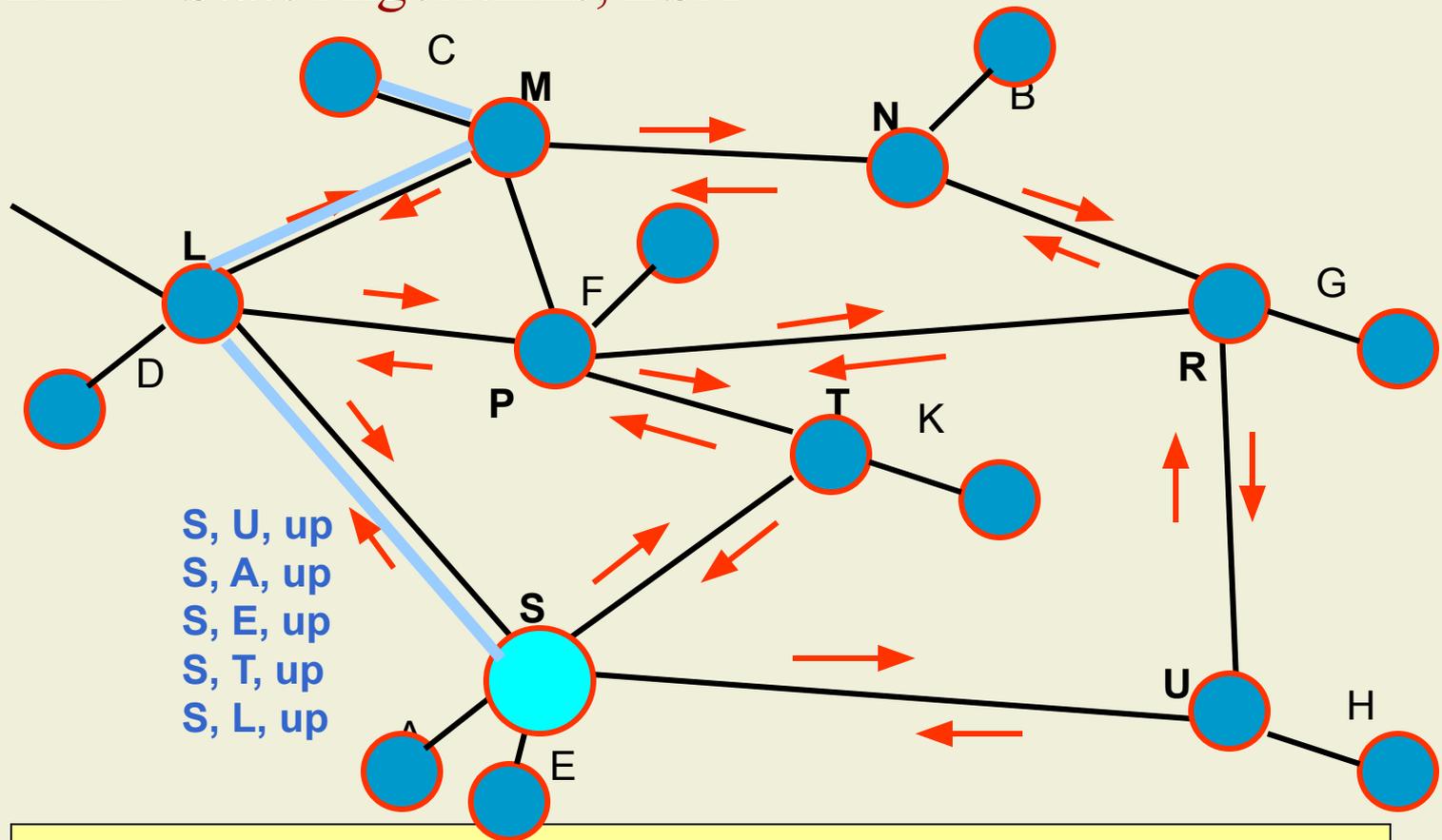
1. Маршрутизаторы обмениваются информацией о топологии сети для построения точного графа. Вершины – маршрутизаторы и сети (A, B, C, ..., S, T, U). Передается информация о связях между вершинами графа.

Алгоритмы состояния связей Link – State Algorithms, LSA

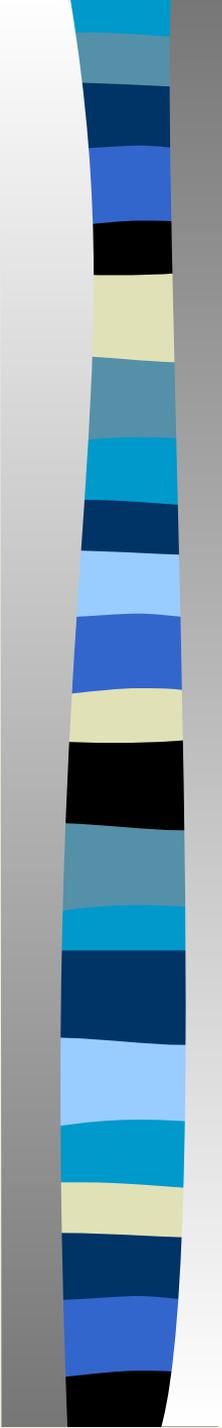


2. Каждый маршрутизатор через несколько итераций обмена располагает базой топологической информации – графом сети. Графы всех маршрутизаторов идентичны.
3. Новые топологические объявления – только при изменении состоянии связи (up -> down)
4. Периодическое тестирование связи - hello

Алгоритмы состояния связей Link – State Algorithms, LSA

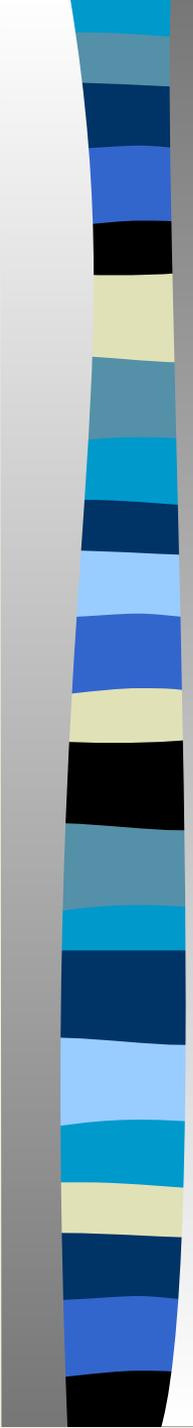


- 2.
3. Каждый маршрутизатор на основе графа строит свою таблицу маршрутизации:
 - находит от себя кратчайший маршрут до каждой сети
 - запоминает из этого маршрута только следующий хоп



Алгоритм состояния связей

- ◆ Периоды нестабильной работы сети при изменении топологии существенно короче, чем у алгоритмов DVA
- ◆ Вычисления кратчайшего маршрута существенно сложнее – нагрузка на маршрутизатор растет
- ◆ Служебный трафик – меньше
- ◆ Open Shortest Path First – протокол типа LSA в стеке IP

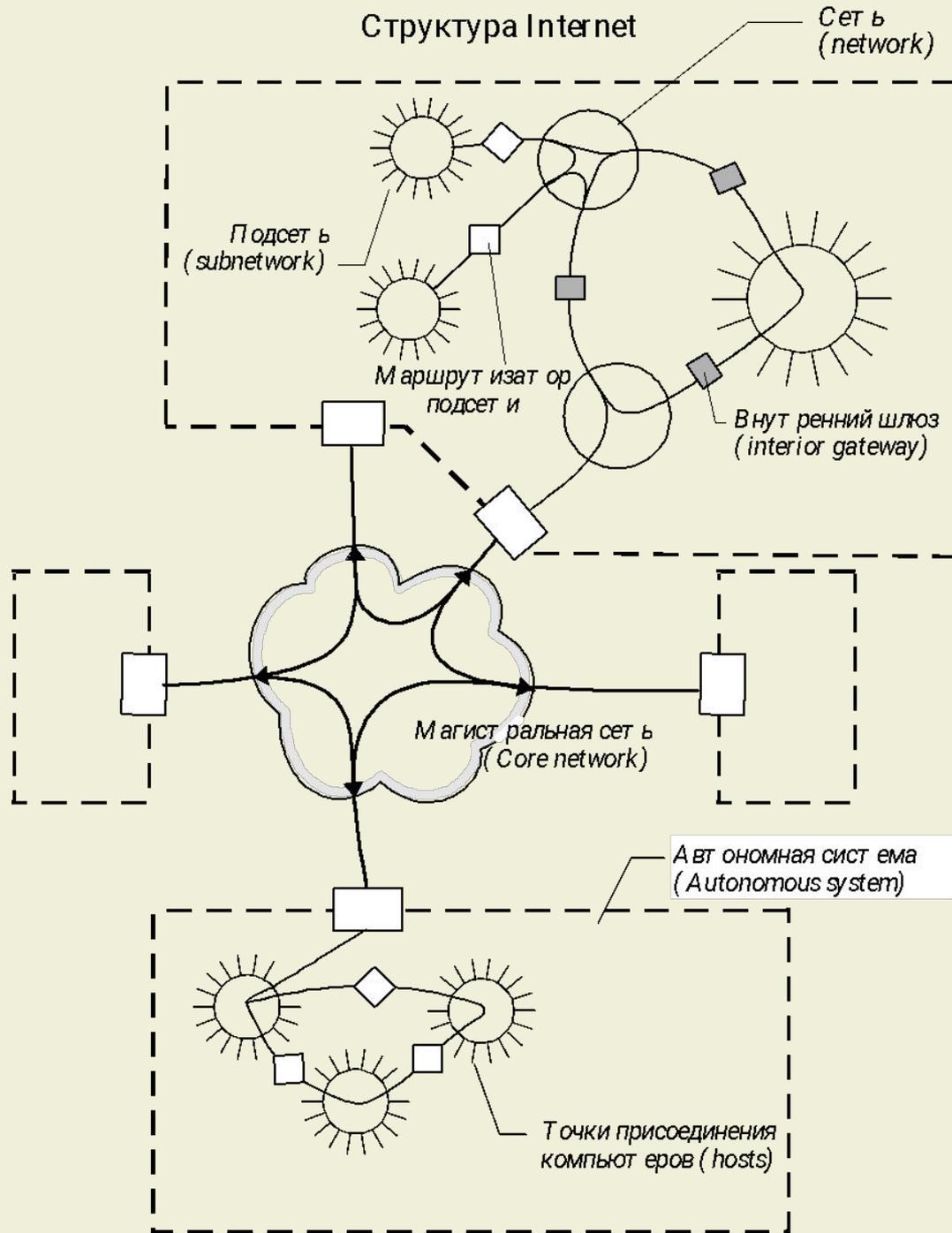


Внутренние и внешние протоколы маршрутизации

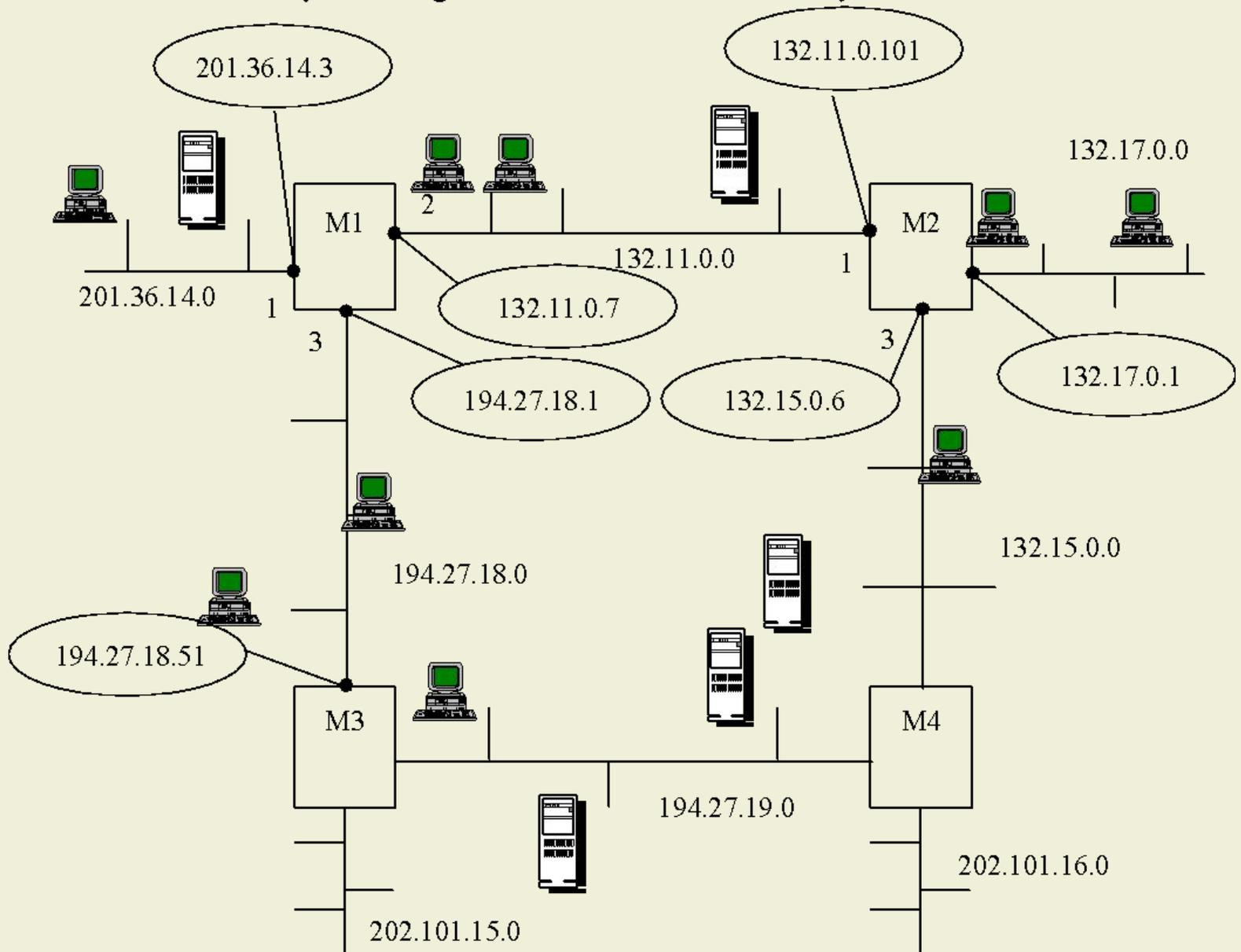
Структура и терминология сет и Internet:

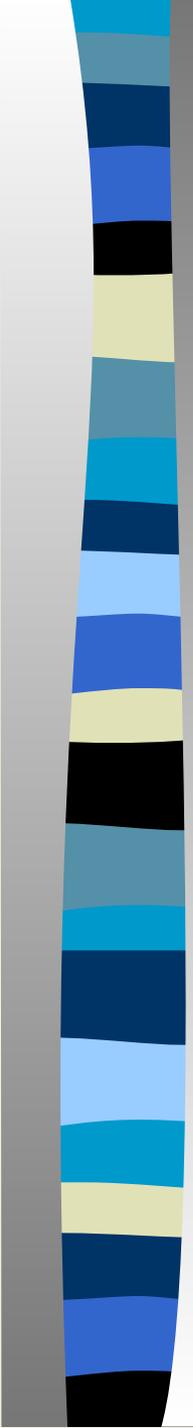
- ◆ магистральная сеть (core backbone network)
- ◆ автономные системы (autonomous systems)
- ◆ протоколы внутренних шлюзов (interior gateway protocol, **IGP**)
- ◆ протоколы внешних шлюзов (exterior gateway protocol, **EGP**)
- ◆ таблица достижимости (reachability table)

Структура Internet



Протокол маршрутизации RIP (Routing Information Protocol)





Начальное состояние таблицы маршрутизации в M1:

Номер сети	Адрес следующего маршрутизатора	Порт	Расстояние
201.36.14.0	201.36.14.3	1	1
132.11.0.0	132.11.0.7	2	1
194.27.18.0	194.27.18.1	3	1

Начальное состояние таблицы маршрутизации в M2:

Номер сети	Адрес следующего маршрутизатора	Порт	Расстояние
132.11.0.0	132.11.0.101	1	1
132.17.0.0	132.17.0.1	1	1
132.15.0.0	132.15.0.6	1	1

RIP-объявления делаются каждым маршрутизатором каждые 30 секунд (Тобъявл.)

Протокол маршрутизации RIP (продолжение)

Таблица маршрутизации в M1 после одного шага:

Номер сети	Адрес следующего маршрутизатора	Порт	Расстояние
201.36.14.0	201.36.14.3	1	1
132.11.0.0	132.11.0.7	2	1
194.27.18.0	194.27.18.1	3	1
132.17.0.0	132.11.0.101	2	2
132.15.0.0	132.11.0.101	2	2
194.27.19.0	194.27.18.51	3	2
202.101.15.0	194.27.18.51	3	2

Правила построения таблицы маршрутизации по RIP

- В таблице для каждой сети остается только одна запись с минимальным расстоянием
- Каждая запись имеет срок жизни
 $6 \times \text{Тобъявл.} = 180 \text{ сек} = 3 \text{ мин}$
- Максимальное количество хопов в поле расстояния - 15
- 16-
признак недостижимой сети
- Объявления о имеющейся в таблице сети, но с худшей метрикой учитываются только от того маршрутизатора, на основании объявления которого была сделана запись

Протокол маршрутизации RIP (продолжение 2)

Таблица маршрутизации в M1
агов: после двух
ш

Номер сети	Адрес следующего маршрутизатора	Порт	Расстояние
201.36.14.0	201.36.14.3	1	1
132.11.0.0	132.11.0.7	2	1
194.27.18.0	194.27.18.1	3	1
132.17.0.0	132.11.0.101	2	2
132.15.0.0	132.11.0.101	2	2
132.15.0.0	194.27.18.51	3	3
194.27.19.0	194.27.18.51	3	2
194.27.19.0	132.11.0.101	2	3
202.101.15.0	194.27.18.51	3	2
202.101.16.0	132.11.0.101	2	3
202.101.16.0	194.27.18.51	3	3

Формат сообщения RIP

- Протокол RIP передает данные о номерах сетей в пакетах UDP (порт 520).
- В одном пакете RIP может передаваться до 25 номеров сетей.

Пакет RIP имеет следующий формат:

0	8	16	31
Команда	Версия	0...0	
Тип адресной информации (RIP=2)		0...0	
IP адрес			
0...0			
Метрика			

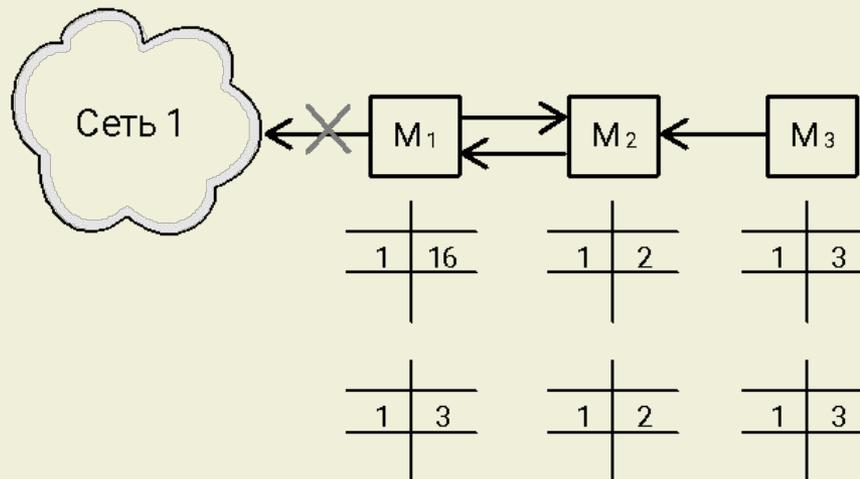
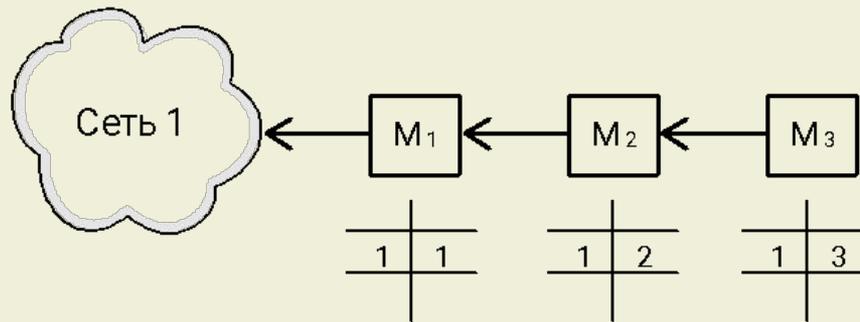
Протокол RIP использует две команды:

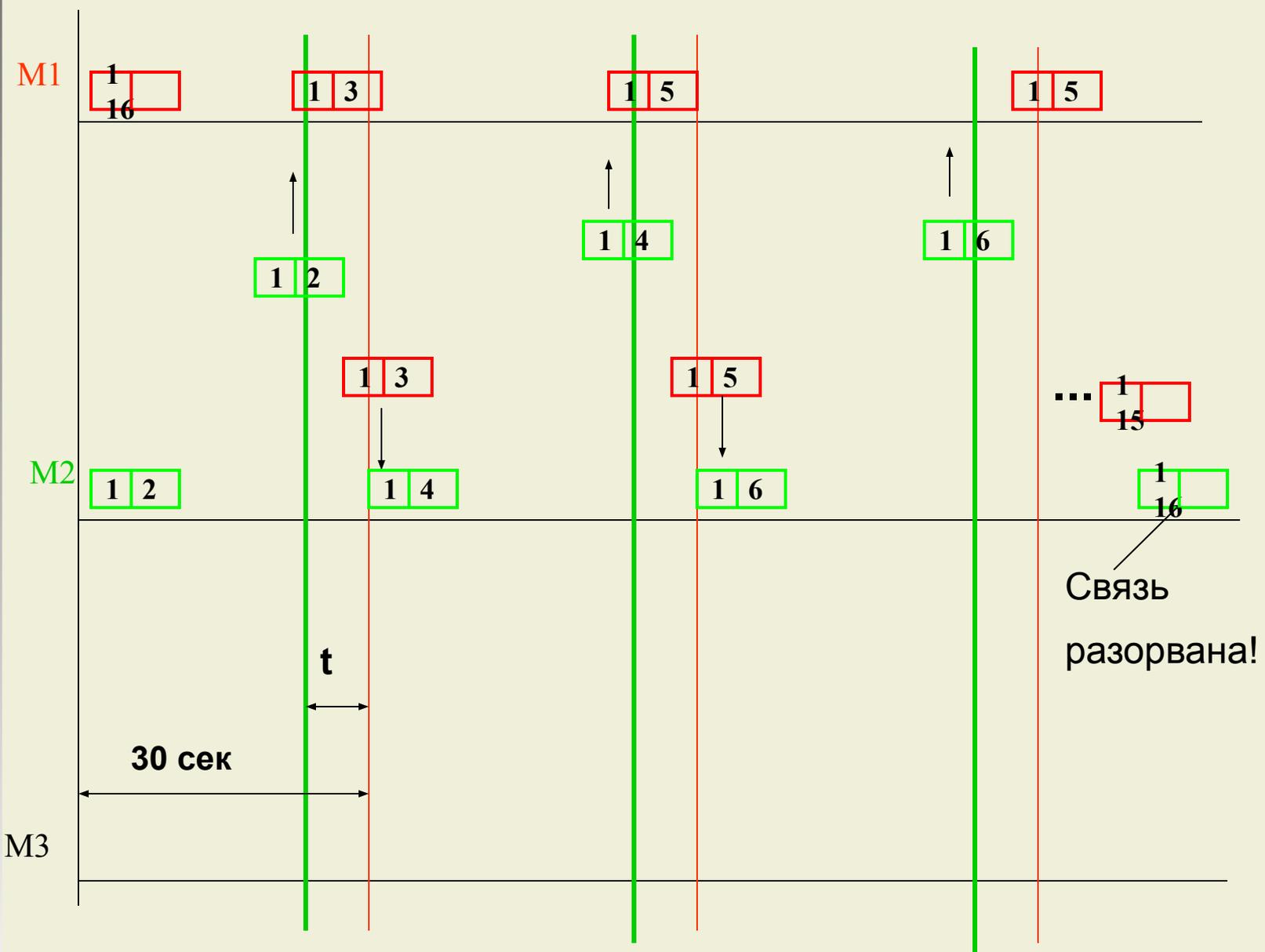
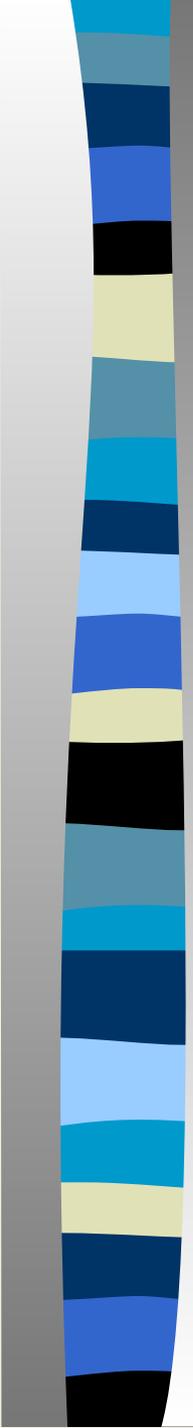
- 1 - запрос о посылке всей или части таблицы маршрутизации И-
- 2 - сообщение, содержащее всю или часть таблицы маршрутизации р-

Нестабильность работы RIP-маршрутизаторов при отказе связей

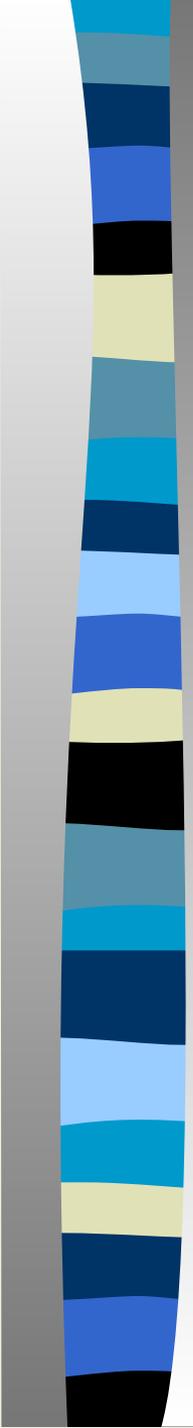
Нестабильность работы - заикливание пакетов,
а также отправка пакетов по нерациональным маршрутам

Заикливание пакетов в маршрутных петлях:





Время существования петли = $(16/2-1) \times 30 = 210 \text{ с} = 3,5 \text{ мин}$

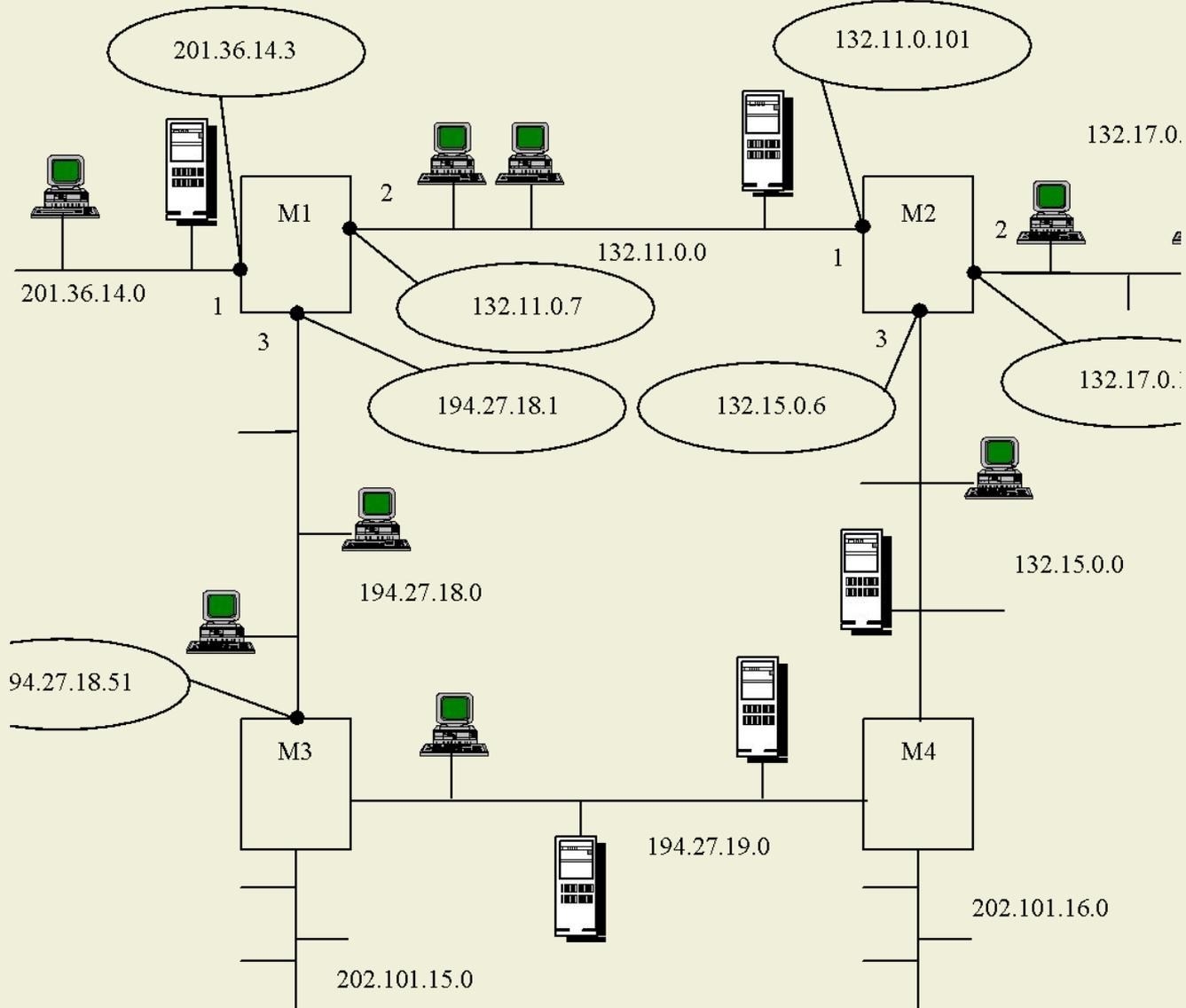


Методы борьбы с ложными маршрутами в протоколе RIP

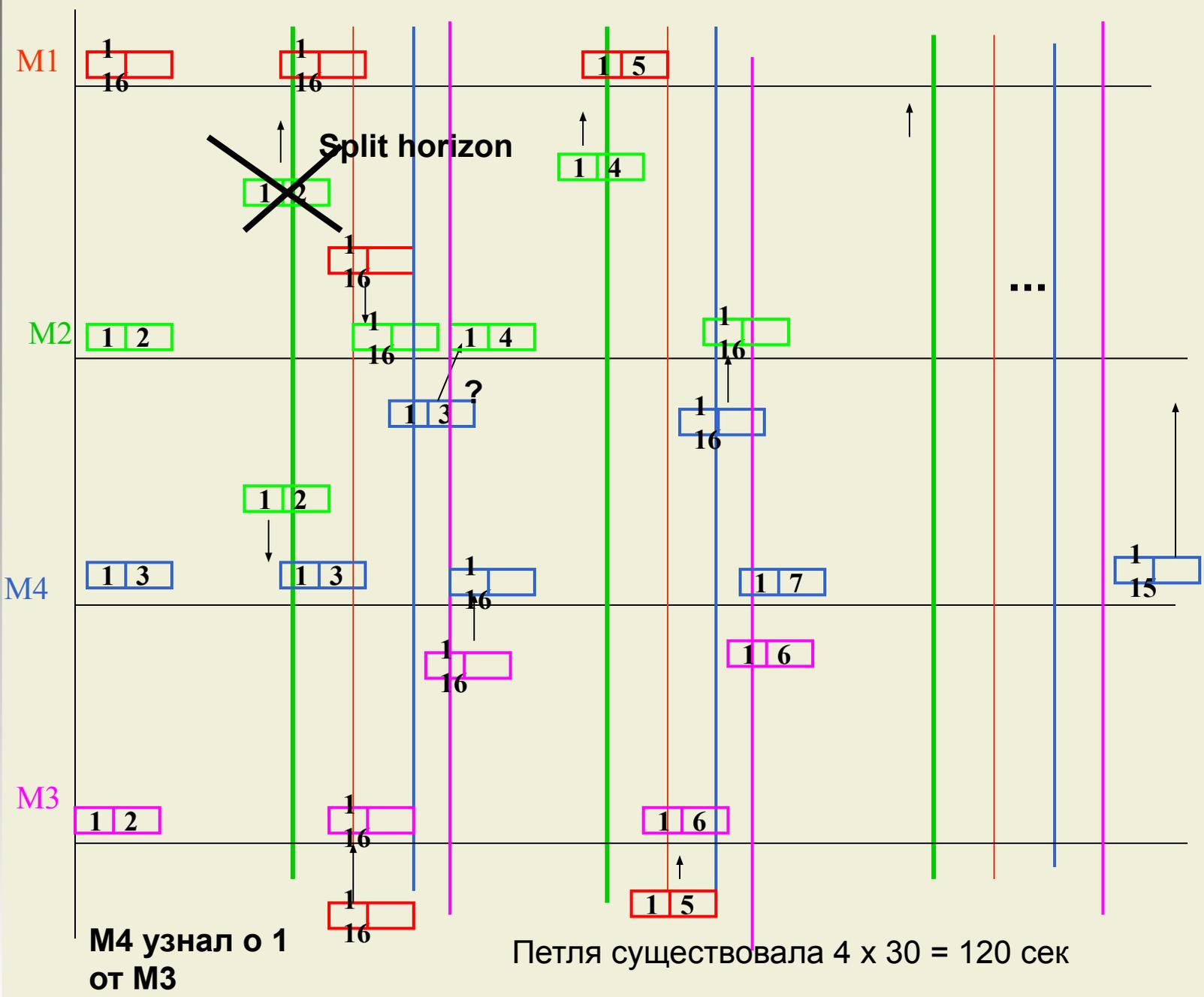
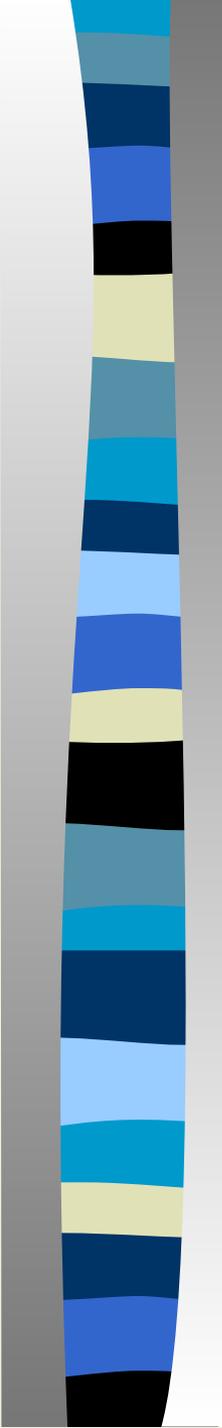
1) Split horizon - " расщепление горизонта"

**Маршрутизатор никогда не возвращает данные о
некоторой сети тому маршрутизатору, от которого узнал о
этой сети**

- ◆ Защищает от зацикливания пакетов в петлях, образованных соседними маршрутизаторами
- ◆ Не защищает от зацикливания пакетов в маршрутных петлях, образованных 3-мя и более маршрутизаторами



При отказе связи M1 с сетью 201.36.14.0 информация о достижимости этой сети вернется в M1
через цепочку M2 - M4 - M3.



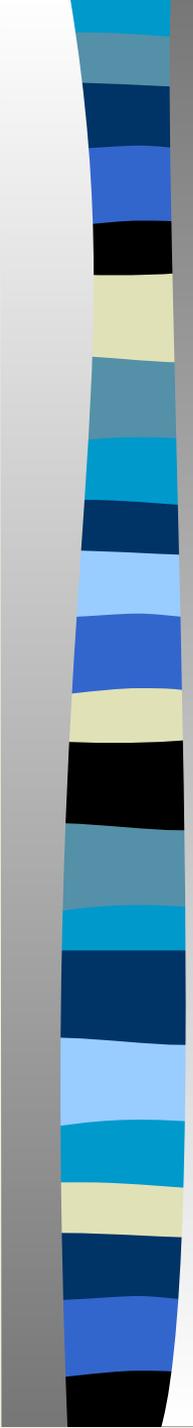
Методы борьбы с ложными маршрутами в протоколе RIP

2) Triggered updates - триггерные обновления

При изменении состояния связи маршрутизатор немедленно делает объявление, не ожидая периода в 30 сек

Небольшая задержка (1-5 сек) – возможность решения проблемы на нижних уровнях

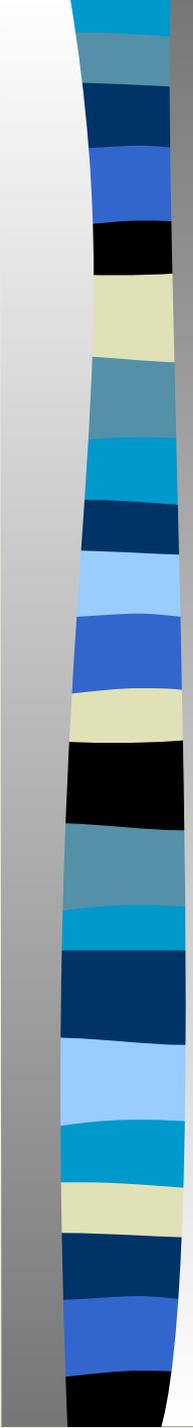
- ♦ В многих случаях предотвращает использование устаревшей информации из вторых рук - быстро заменяет ее новой во всех маршрутизаторах сети
- ♦ Возможны сбои - когда регулярное объявление с устаревшей информацией опережает триггерное объявление



3) Hold down - " замораживанием изменений"

Вводится тайм-аут на принятие новых данных о сети, которая только что стала недоступной.

- ◆ Тайм-аут предотвращает принятие устаревших сведений о некотором маршруте от тех маршрутизаторов, которые находятся на некотором расстоянии от отказавшей связи и передают устаревшие сведения о ее работоспособности
- ◆ Хорошо сочетается с триггерными объявлениями



Протокол RIP v. 2

Новые свойства:

- ◆ поддержка масок подсетей
- ◆ аутентификация маршрутизаторов

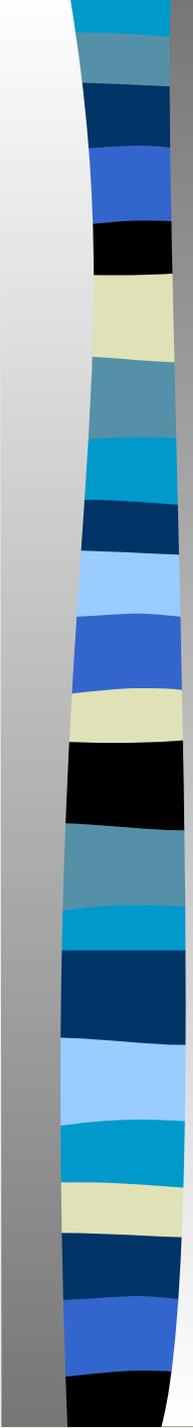
Формат сообщений RIP v.2:

0	8	16	31
Команда	Версия	0 ...0	
Тип адресной информации (IP=2)		Метка маршрута	
IP			
Маска подсети			
Следующий хоп			
Метрика			

Если "Тип адресной информации" = 0xFFFF, то в первой записи вместо маршрутной информации передается 16-байтовый пароль для аутентификации

"

Метка маршрута" - для номера автономной системы

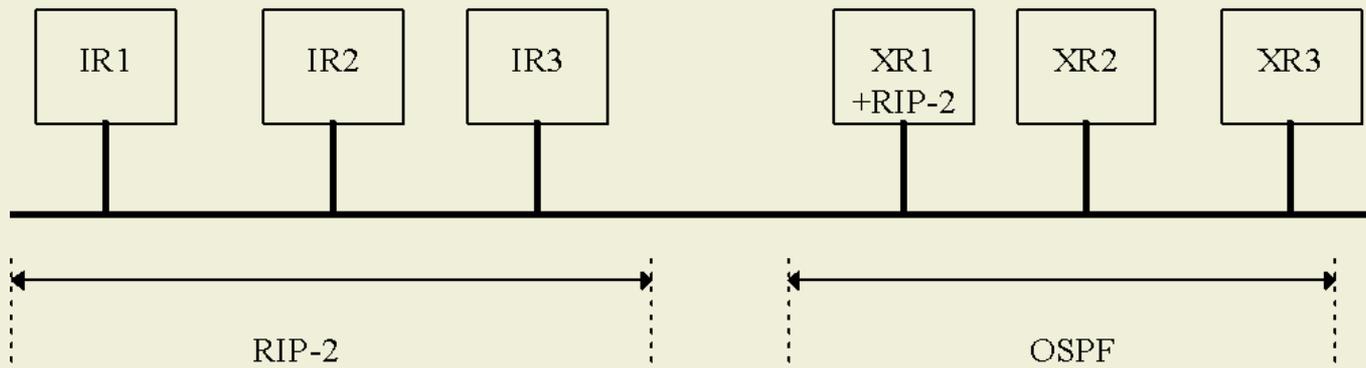


Правила взаимодействия маршрутизаторов RIP-2 с маршрутизаторами RIP-1

- информация, внутренняя для некоторой сети никогда не должна передаваться в другую сеть
- не должны передаваться данные о суперсетях, то есть сетях, имеющих маску более короткую, чем ее "естественная" длина

Поле "Следующий хоп" - связь RIP-2 с OSPF

- ◆ Поле "Следующий хоп" используется для указания адреса маршрутизатора, которому нужно передавать пакеты для сети, адрес которой передается в поле IP адрес.
- ◆ Позволяет задать рациональный маршрут через сеть с другим протоколом маршрутизации, например, OSPF



Протокол IGRP (Interior Gateway Routing Protocol) компании Cisco Systems

- Протокол IGRP - дистанционно-векторный протокол
- Использует приемы split horizon, triggered updates и hold down
- Использует дополнительные по сравнению с RIP механизмы:
 - Использование более тонкой метрики: $(K1/B_e + K2 \cdot D) / R$,
где B_e - пропускная способность канала,
задержка, вносимая каналом,
коэффициент готовности канала
 - Использование алгоритма Route Poisoning для борьбы с устаревшей информацией, получаемой из вторых рук через дельту
- Маршруты, метрика которых увеличивается при очередном обновлении более чем на 10%, отбрасываются

Использование этого алгоритма позволяет отказаться от "замораживания изменений", а это ускоряет установление в сети новой топологии после обрыва связи или отказа маршрутизатора

Протокол маршрутизации OSPF

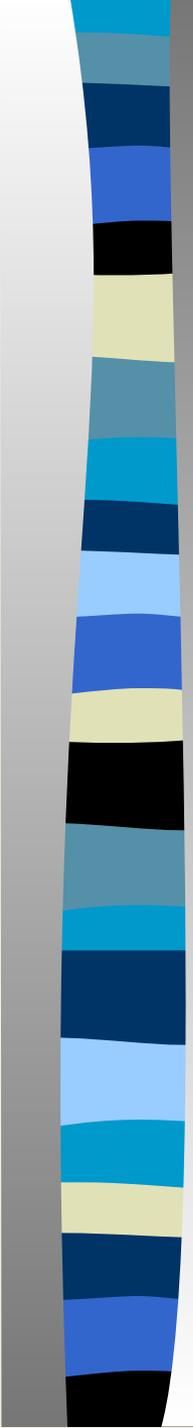
Каждый маршрутизатор имеет исчерпывающую
информацию о топологии сети -
база данных топологической информации

Все маршрутизаторы имеют идентификаторы

Сети идентифицируются IP-адресами

Этапы работы протокола

- 1) построение топологической базы отдельного маршрутизатора:
- 2) построение общего графа путем обмена топологическими базами с соседями (подобно RIP)
- 3) построение таблиц маршрутизации
- 4) поддержание топологической базы

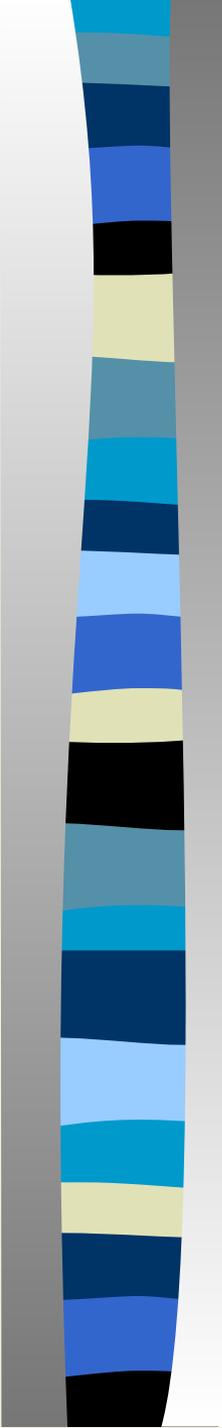


1

Этап конфигурирования топологической базы отдельного маршрутизатора

- ♦ Маршрутизатор - присоединенная соседняя сеть
(*ручное конфигурирование*)
- ♦ Маршрутизатор - соседний маршрутизатор, непосредственно присоединенный
(*ручное конфигурирование*)
- ♦ Маршрутизатор - соседний маршрутизатор, присоединенный через соседнюю сеть
(*для широкополосных сетей - автоматический опрос, для остальных - ручное конфигурирование*)

Для каждой связи дополнительно определяется 3 типа метрики



4 этап - поддержание топологической базы

- ♦ проверка состояния связей - обмен hello (10 сек)
- ♦ объявления о изменении состояния связи
- ♦ для надежности изредка обмен полными топологическими базами – раз в 30 мин

Дополнительные свойства:

- аутентификация
- разбиение на OSPF-области
- внешние объявления

Пример сети с маршрутизаторами OSPF

Связи типа

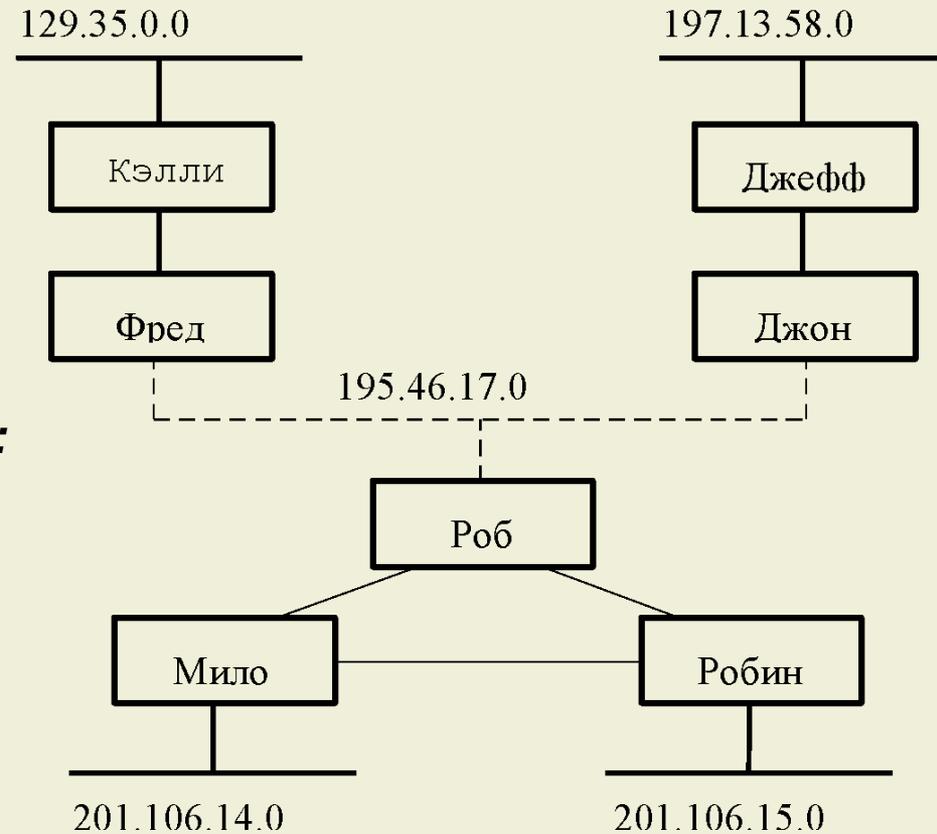
"маршрутизатор - маршрутизатор":

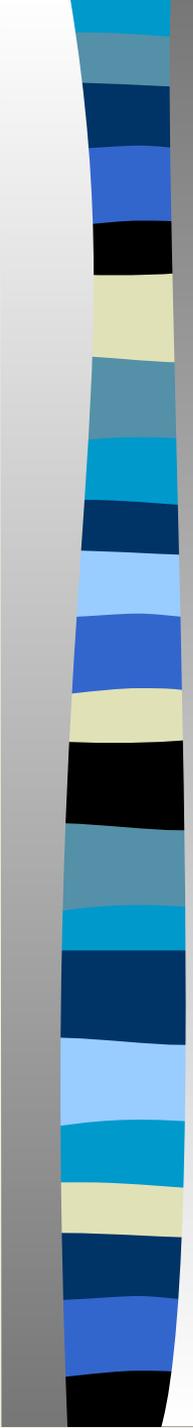
- Мило - Робин
- Мило - Роб
- Роб - Робин
- Кэлли - Фред
- Джеф - Джон

Связи типа

"маршрутизатор - сеть":

- Мило - 201.106.14.0
- Робин - 201.106.15.0
- Фред - 195.46.17.0
- Джон - 195.46.17.0
- Роб - 195.46.17.0
- Кэлли - 129.35.0.0
- Джеф - 197.13.58.0.





Маски переменной длины в OSPF

- ◆ Протокол OSPF передает длину маски вместе с номером сети
- ◆ Поддерживаются маски переменной длины
- ◆ IP-подсети могут перекрываться - одна сеть является подмножеством адресов другой
- ◆ Если адрес принадлежит нескольким подсетям в таблице маршрутизации, то маршрутизатор использует наиболее специфический маршрут

Метрика и оптимизация транзитных локальных сетей

В OSPF три категории сетей :

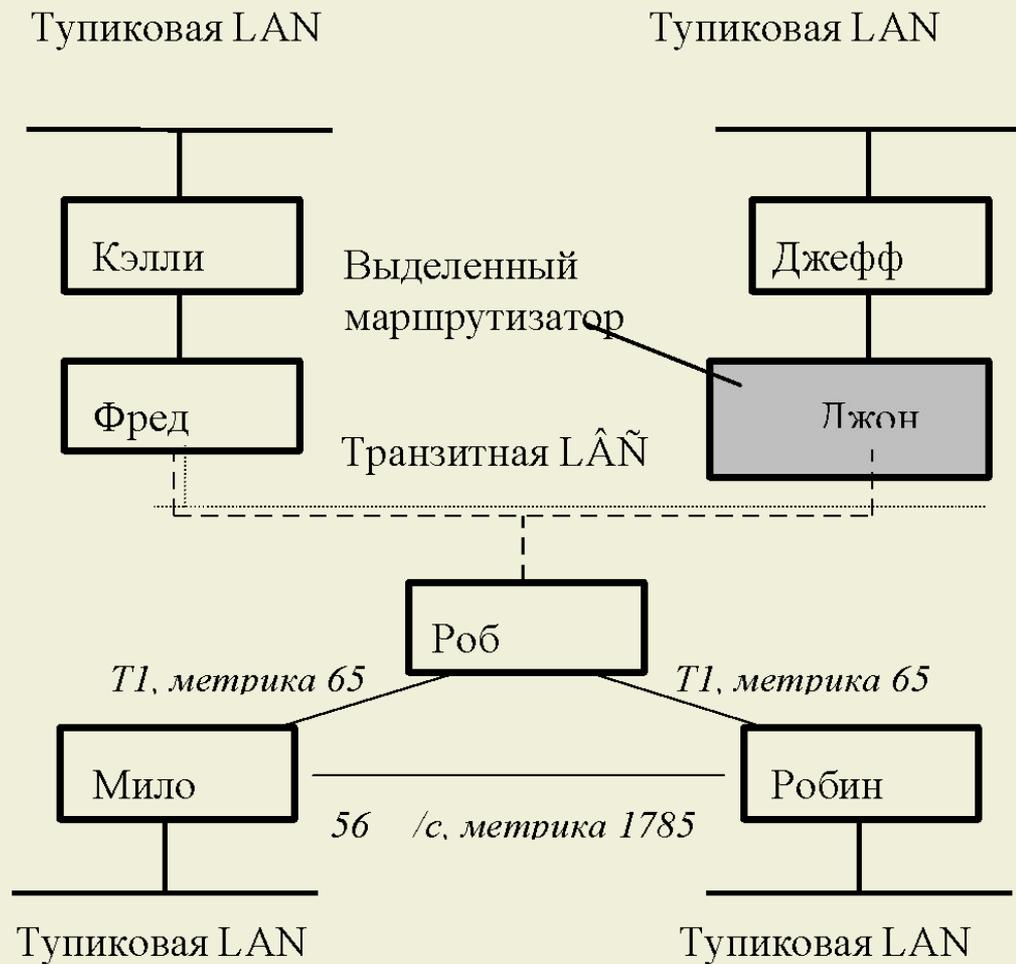
- 1) "хост-сеть» - подсеть из одного адреса
- 2) "тупиковая сеть» - подсеть, подключенная только к одному маршрутизатору
- 3) "транзитная сеть» - подсеть, подключенная к более чем одному маршрутизатору.

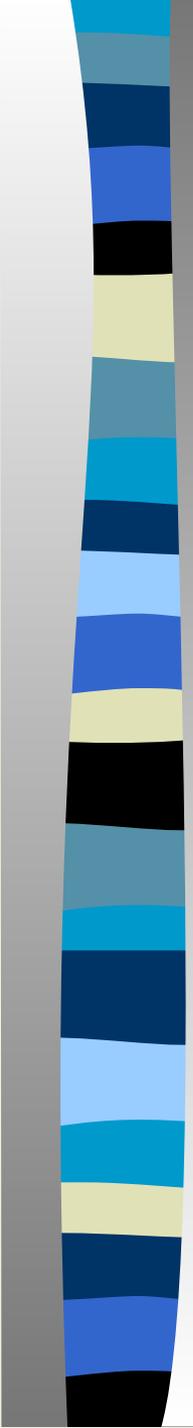
◆ Синхронизация маршрутизаторов "каждый с каждым" на транзитной сети:

передача базы $N*(N-1)$ раз

◆ Синхронизация с "выделенным" маршрутизатором:

передача базы $2*N$ раз





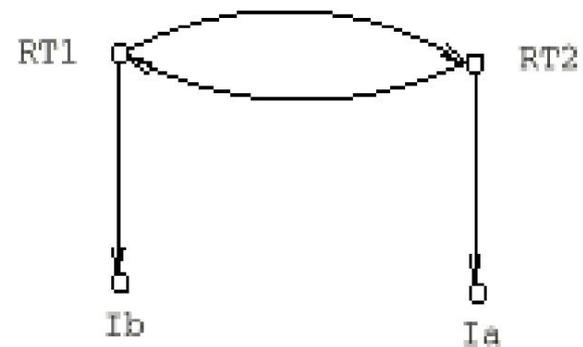
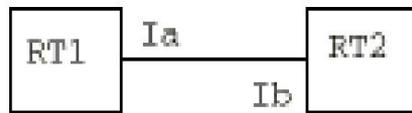
Топологическая база OSPF

Три типа вершин:

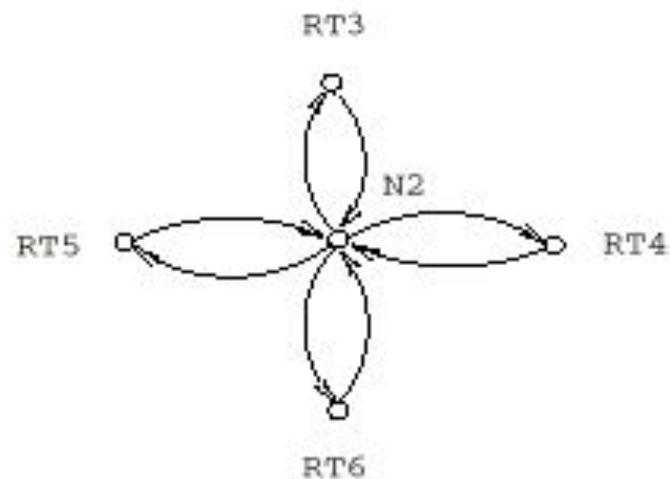
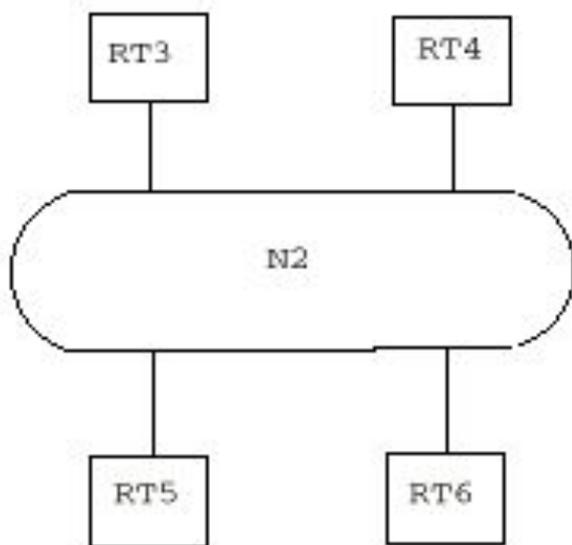
- Маршрутизатор (транзитная)
- Сеть (транзитная)
- Тупиковая (stub) сеть (не транзитная)

Преобразование физических связей:

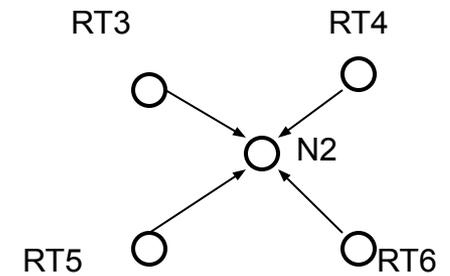
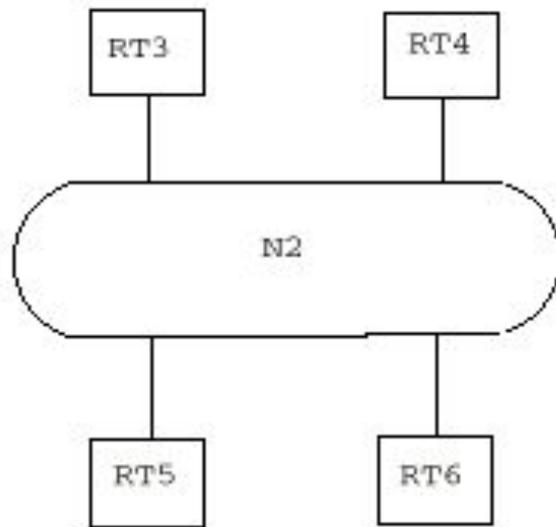
А) физическая связь "точка – точка"

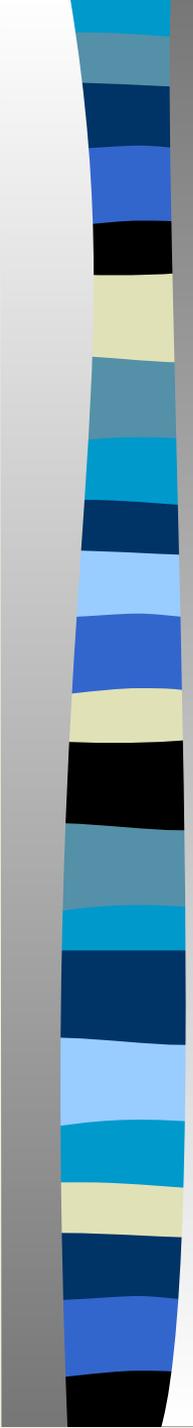


В) Связи через сеть с множественным доступом



С) Связь с тупиковой сетью с множественным доступом





Пример построения топологической базы и таблицы маршрутизации

A) Исходная сеть

B) Результирующий граф

C) Объявления о связях маршрутизатора

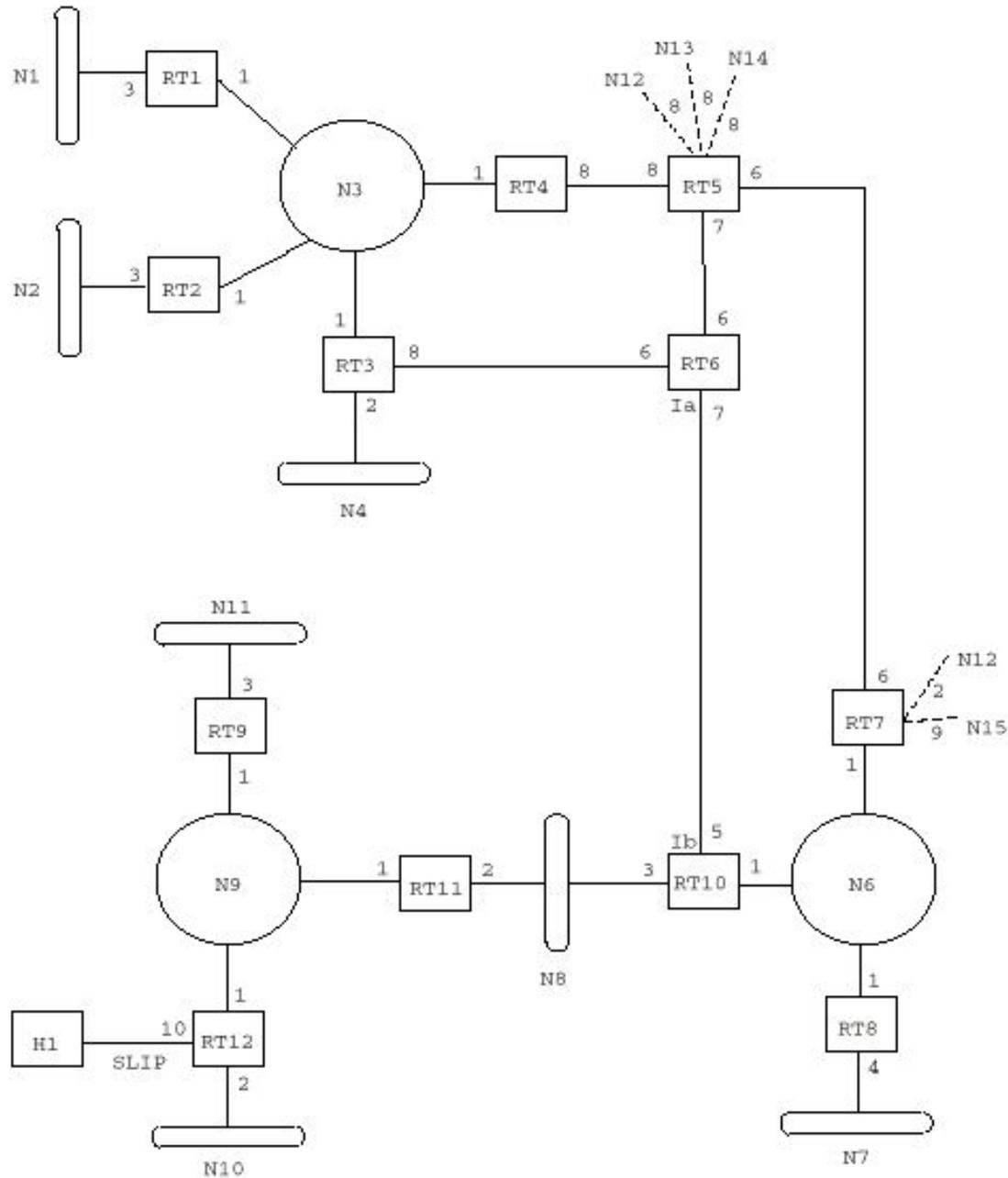
D) Объявления о связях сети

E) OSP-дерево маршрутизатора RT6

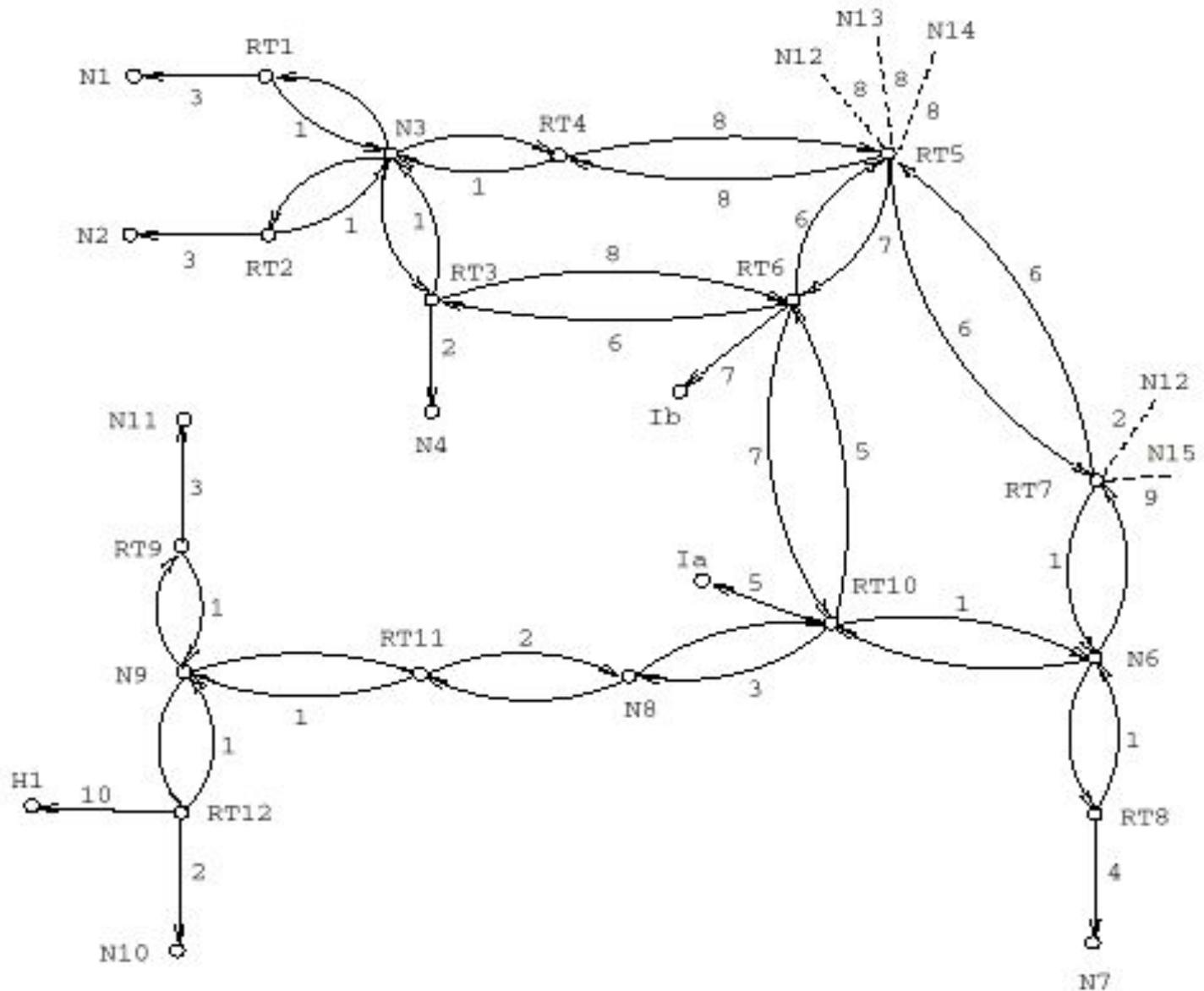
F) Локальные маршруты в таблице RT6

**G)
Локальные маршруты в таблице RT6**

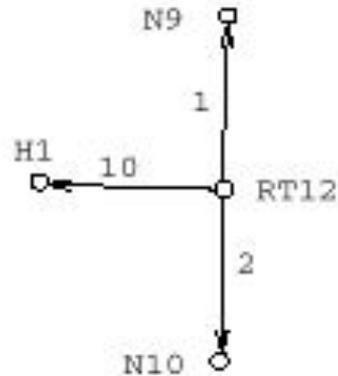
A) Исходная сеть



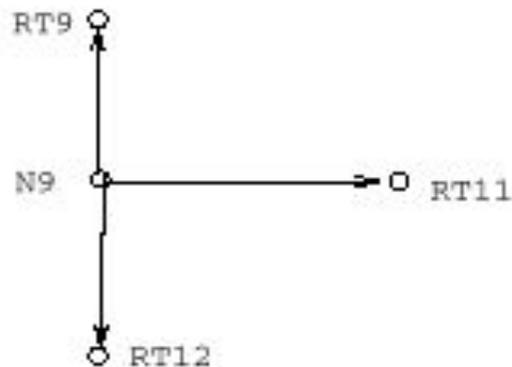
В) Результирующий граф



С) Объявления о связях маршрутизатора

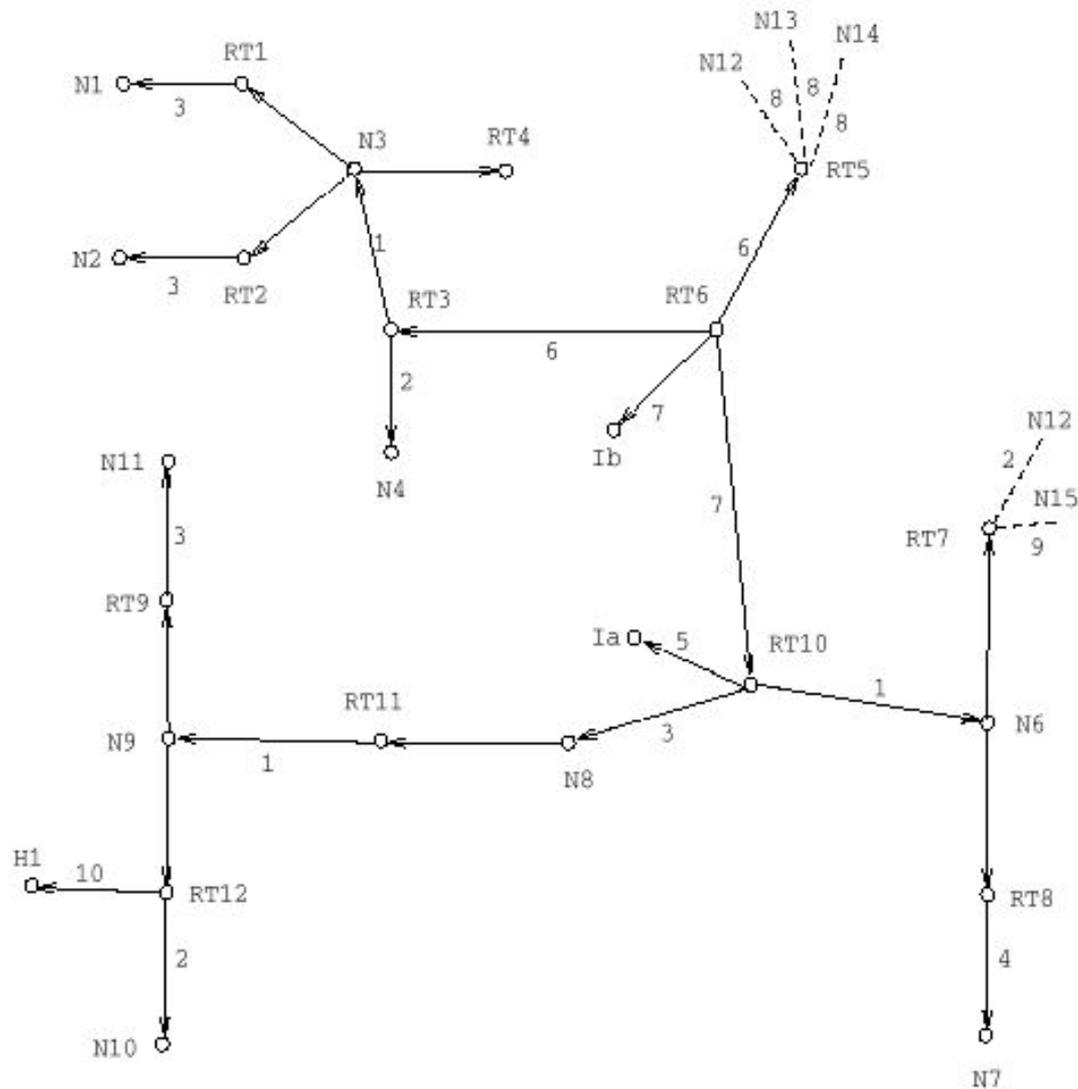


Д) Объявления о связях сети



Метрика в направлении от сети до маршрутизатора всегда равна 0

Е) OSP-дерево маршрутизатора RT6



Ф) Локальные маршруты в таблице RT6

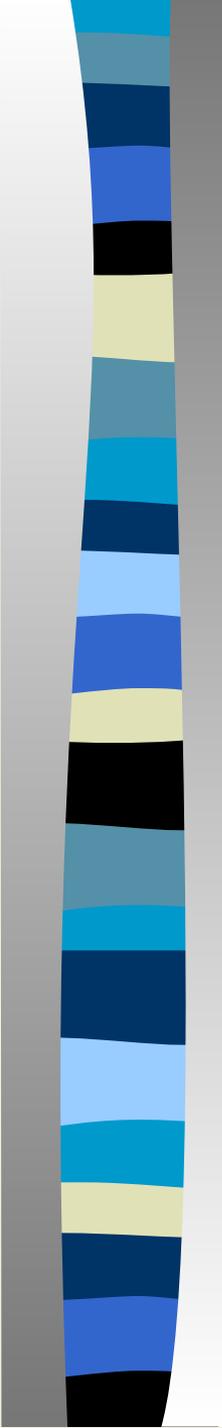
<i>Destination</i>	<i>Next Hop</i>	<i>Distance</i>
N1	RT3	10
N2	RT3	10
N3	RT3	7
N4	RT3	8
Ib	*	7
Ia	RT10	12
N6	RT10	8
N7	RT10	12
N8	RT10	10
N9	RT10	11
N10	RT10	13
N11	RT10	14
H1	RT10	21
RT5	RT5	6
RT7	RT10	8

G) Внешние маршруты в таблице RT6

<i>Destination</i>	<i>Next Hop</i>	<i>Distance</i>
N12	RT10	10
N13	RT5	14
N14	RT5	14
N15	RT10	17

Обработка внешних маршрутов в OSPF

- Внешние маршруты (полученные маршрутизатором по протоколам EGP или BGP) распространяются по AS без изменений
- Каждый внешний маршрут содержит IP-адрес назначения и IP-адрес маршрутизатора AS, через который следует передавать пакеты к сети назначения (Forwarding Address)
- Существует 2 типа внешней метрики: 1-й и 2-й:
 - Метрика типа 1 эквивалентна метрике, используемой OSPF внутри данной AS
 - Метрика типа 2 несоизмерима с внутренней метрикой OSPF — ее значения всегда больше любых значений внутренней метрики
- При использовании метрики типа 1 оптимальный маршрут к внешней сети находится путем суммирования внутренней и внешней метрик
- При использовании метрики типа 2 оптимальный маршрут к внешней сети находится путем использования только внешней метрики



Пример:

- Если внешняя метрика к сети N12 — 1 , то цена маршрута к сети N12 через маршрутизатор RT5 будет равна $6+8=14$, а через маршрутизатор RT7 $\rightarrow 1+7+2=10$. Выбирается маршрут через маршрутизатор RT7
- Если внешняя метрика к сети N12 — 2 , то цена маршрута к сети N12 через маршрутизатор RT5 будет равна 8 , а через маршрутизатор RT7 $\rightarrow 2$. Выбирается маршрут через маршрутизатор RT7

Разделение своей автономной системы на области

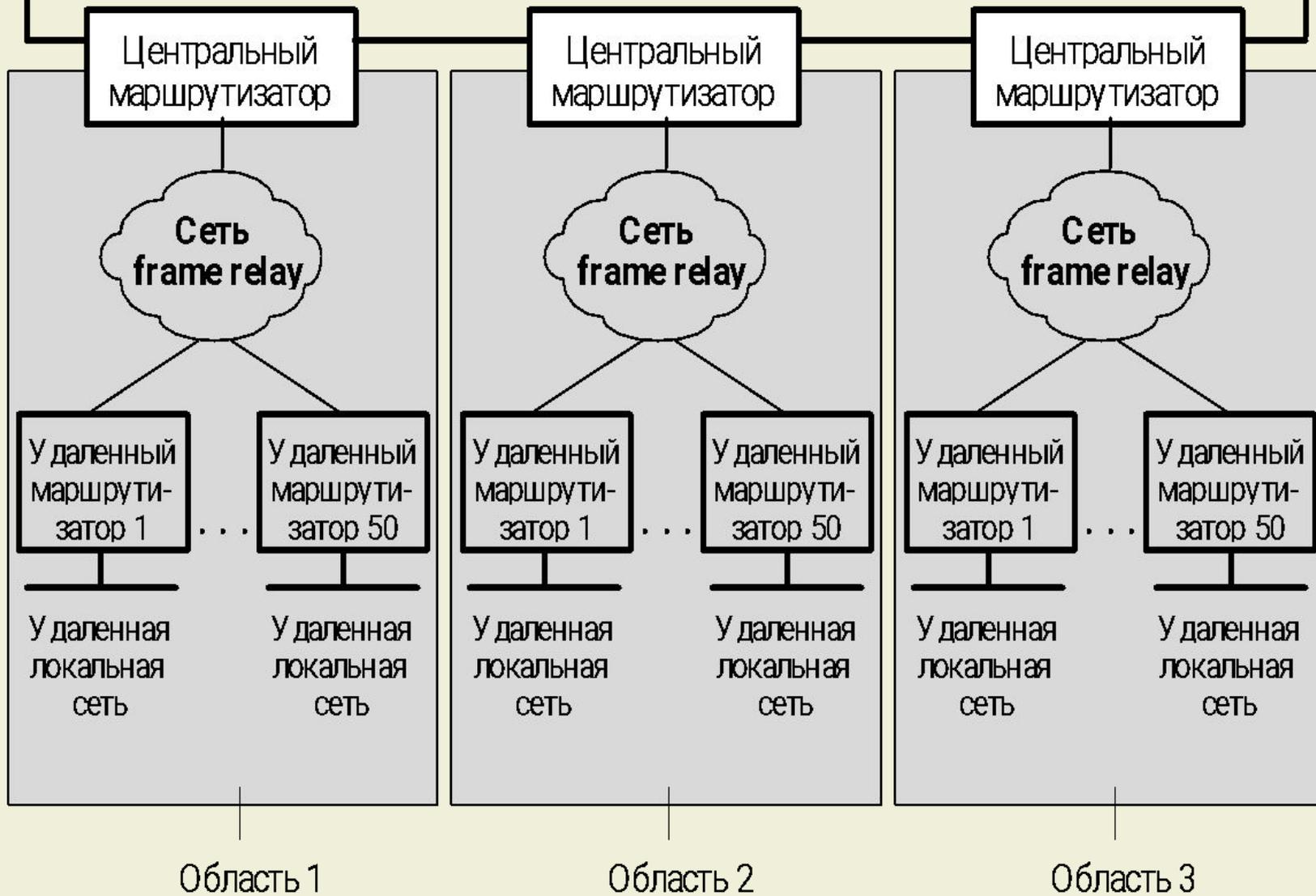
- ♦ Цель - сократить размерность графа связей сети до приемлемых величин
- ♦ Граф строится только в пределах области
- ♦ Между областями передаются вектора расстояний
- ♦ Области соединены через общую область - магистраль (нет маршрутных петель между областями)

Пограничный маршрутизатор области (ABR, area border router)
- это маршрутизатор с интерфейсами в двух или более областях,
одна из которых является магистральной (backbone area)

ABR распространяет обобщенные объявления (summary links advertisements) в формате Net – NextHop (адрес пограничного маршрутизатора) :

- ♦ объявления об отдельном маршруте
- ♦ обобщения нескольких маршрутов в наименее специфический адрес
- ♦ маршрут по умолчанию

Магистральная область (backbone)



Разделение AS на области (Areas)

Автономная система разбита на 4 области:

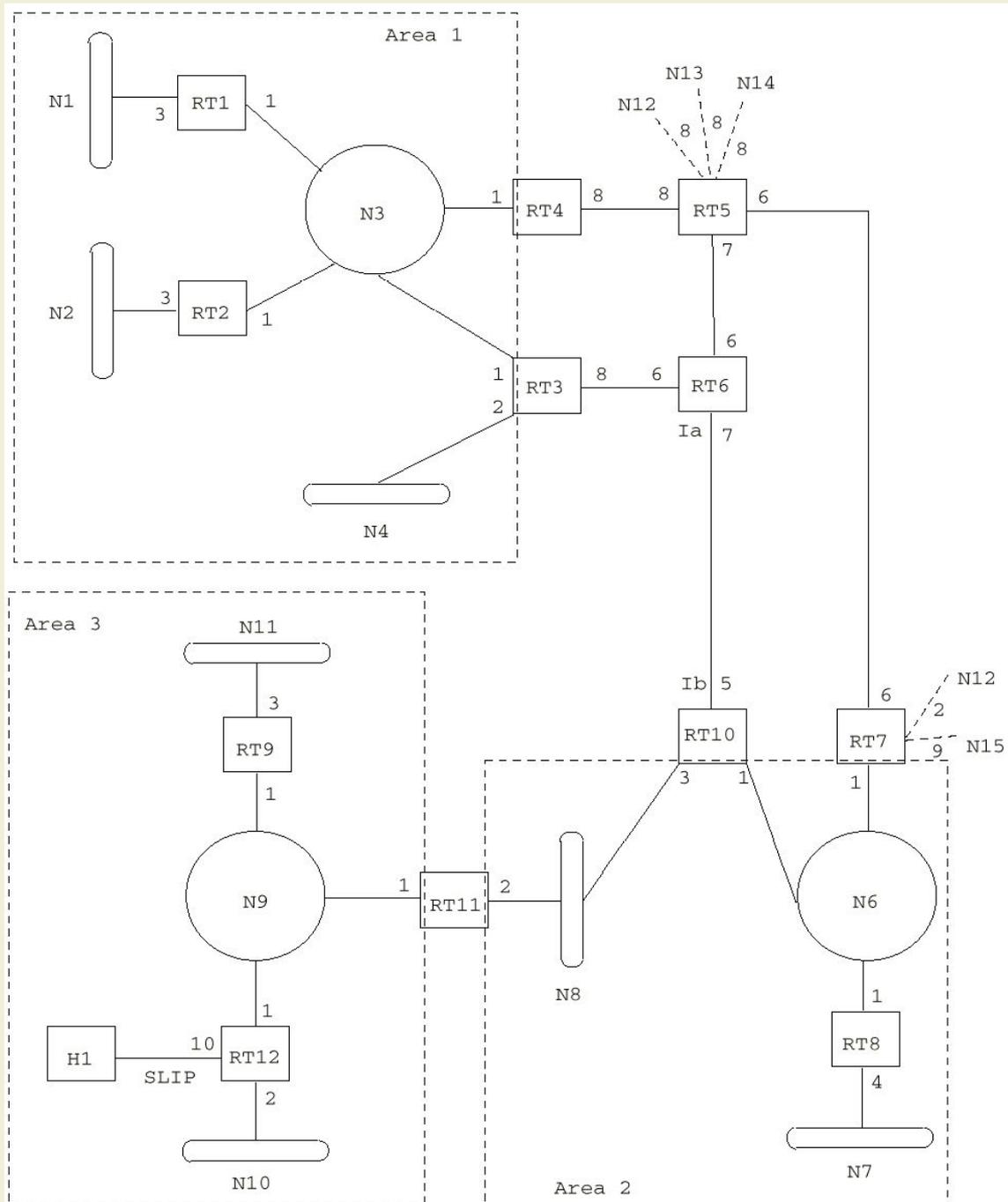
Area 1: RT1, RT2, RT3, RT4, N1, N2, N3, N4

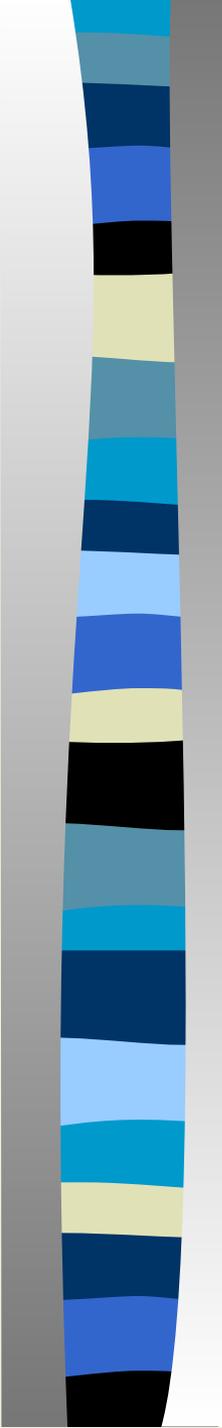
Area 2: RT10, RT7, RT8, RT11, N6, N7, N8

Area 3: RT11, RT9, RT12, N9, N10, N11, H1

Backbone (магистраль): RT3, RT4, RT5, RT6, RT7, RT10, RT11, Ia, Ibs

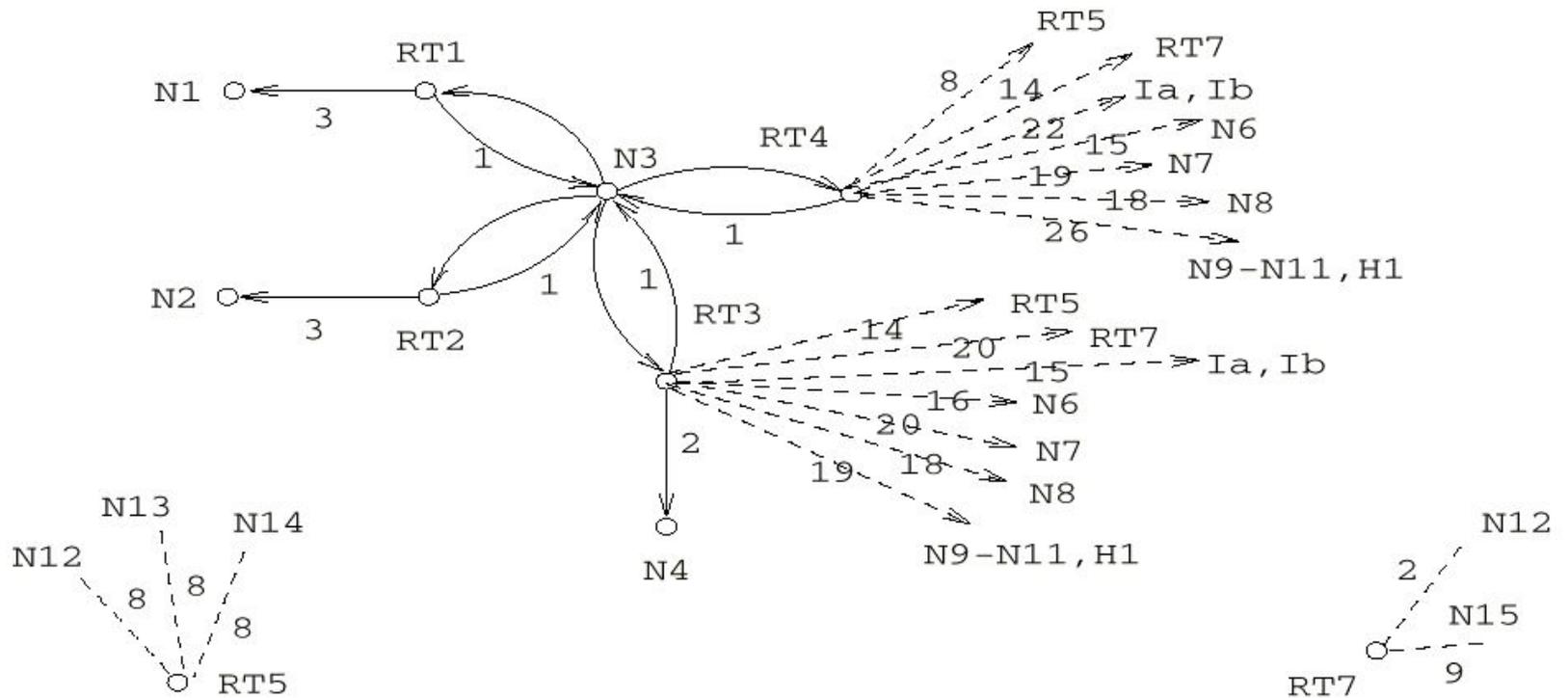
RT_x — пограничные маршрутизаторы области (Area Border Router, ABR)



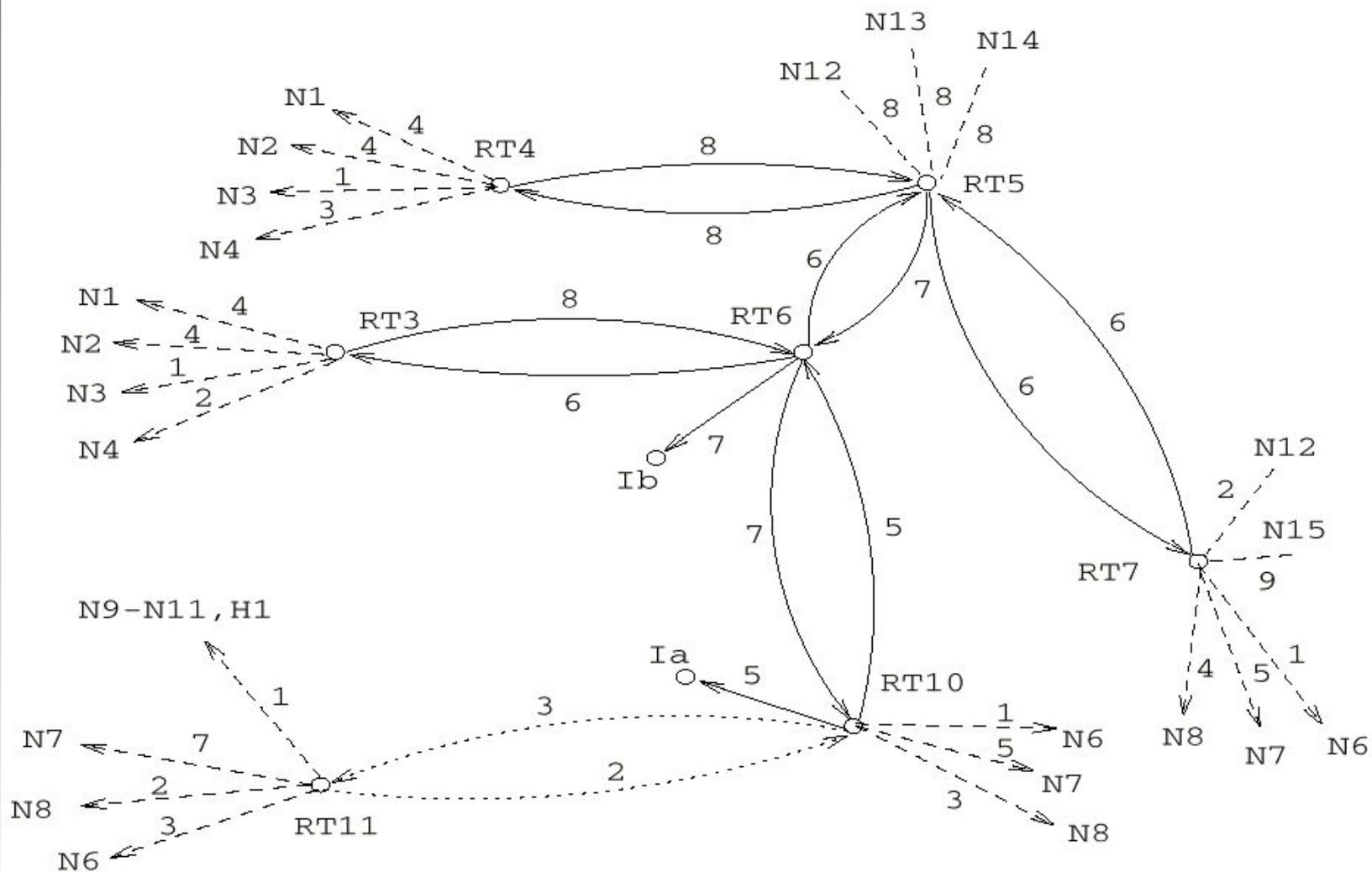
- 
- Области обмениваются объявлениями только через магистраль
 - Пограничные маршрутизаторы области распространяют обобщенные (summary) объявления о маршрутах к сетям в других областях
 - Магистраль может быть образована как физическими, так и виртуальными связями

Топологические базы областей

База области 1:



База магистралаи:



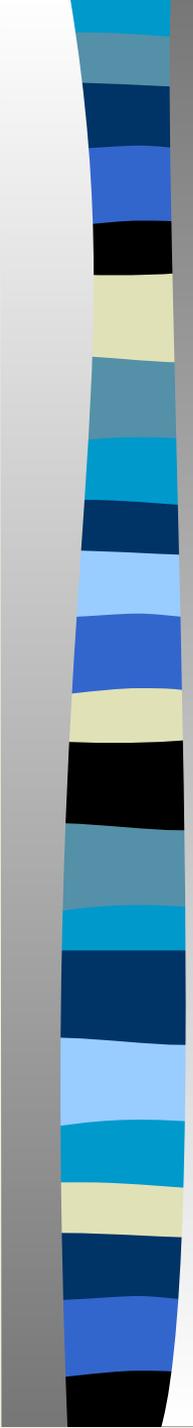
Топологические базы областей

Объявления, передаваемые пограничными маршрутизаторами из области 1 в магистраль:

<i>Network</i>	<i>RT3 adv.</i>	<i>RT4 adv.</i>
N1	4	4
N2	4	4
N3	1	1
N4	2	3

Расстояния, вычисленные RT3 и RT4 до остальных пограничных маршрутизаторов

<i>Area border router</i>	<i>dist from RT3</i>	<i>dist from RT4</i>
to RT3	*	21
to RT4	22	*
to RT7	20	14
to RT10	15	22
to RT11	18	25
to Ia	20	27
to Ib	15	22
to RT5	14	8
to RT7	20	14



Объявления, передаваемые пограничными маршрутизаторами RT3 и RT4 внутренним маршрутизаторам области 1:

<i>Destination</i>	<i>RT3 adv.</i>	<i>RT4 adv.</i>
Ia,Ib	15	22
N6	16	15
N7	20	19
N8	18	18
N9-N11,H1	19	26
RT5	14	8
RT7	20	14

Сравнение протоколов RIP и OSPF по затратам на широковещательный трафик

Трафик, создаваемый протоколом RIP:

$$F_{RIP} = \left(\frac{\text{число объявляемых маршрутов}}{25} \times 8 \left(\frac{\text{байтов в сообщении}}{\text{битов в байте}} \right) \times 528 \right) \times \text{число копий в единицу времени}$$

Трафик, создаваемый протоколом OSPF:

$$F_{OSPF} = \left\{ [20 + 24 + 20 + (4 \times \text{число соседей})] \times \text{число копий HELLO в единицу времени} + \left[\text{число объявлений} \times \text{средний размер объявления} \right] \times 8, \text{число копий объявлений в единицу времени} \right\}$$

где

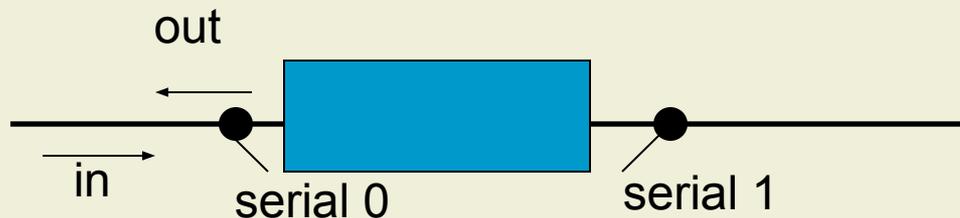
- 20 - размер заголовка IP-пакета,
- 24 - количество заголовков пакета OSPF,
- 20 - размер заголовка сообщения HELLO,
- 4 - количество HELLO на каждого соседа
- 10 - время жизни объявления OSPF - каждый 30 минут

Пример: 10 маршрутизаторов, 100 сетей, маршрутизаторы соединены друг с другом через сеть frame relay

$$F_{RIP} = (100 \text{ маршрутов} / 25 \text{ маршрутов в объявлении}) \times 528 \times (10 \text{ копий} / 30 \text{ сек}) \times 8 = 5\,632 \text{ б/}$$

$$F_{OSPF} = \{ [20 + 24 + 20 + (4 \times 10)] \times (10 \text{ копий} / 10 \text{ сек}) + [100 \times (32 + 24 + 20) \times (10 \text{ копий} / 30 \text{ сек})] + [170 \text{ связей} \times 60 \text{ сек}] \}$$

Фильтрация пакетов с помощью маршрутизаторов



Задача – не принимать (in) или не отправлять (out) пакеты, удовлетворяющие определенным признакам

Язык фильтрации маршрутизаторов Cisco Systems:

1. Стандартный список доступа:

```
access-list access-list-number {deny | permit} {source-address [source-wildcard] | any} [log]
```

```
interface serial 0
```

```
ip access-group 1 in – применение списка доступа
```

Определение списка доступа

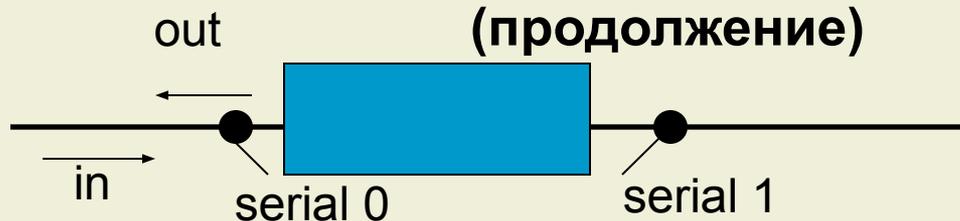
```
access-list 1 deny 192.78.46.0 0.0.255
```

```
access-list 1 deny host 193.24.15.8
```

```
access-list 1 permit any
```

[*access-list 1 deny any*] – неявный оператор в конце каждого списка

Фильтрация пакетов с помощью маршрутизаторов (продолжение)



Задача – не принимать (in) или не отправлять (out) пакеты, удовлетворяющие определенным признакам

Язык фильтрации маршрутизаторов Cisco Systems:

1. Расширенный (extended) список доступа:

```
access-list [list number] [permit|deny]
  [protocol|protocol key word]
  [source address source-wildcard mask] [source port]
  [destination address destination-wildcard mask]
  [destination port] [log options]
```

Запрещает ли список 101 доступ к серверу 192.78.46.8 по TCP, разрешая остальной доступ по IP?

```
access-list 101 permit IP any host 192.78.46.8
access-list 101 deny TCP any host 192.78.46.8
```

Запрет ping хоста 192.78.46.8:

```
access-list 101 deny ICMP any host 192.78.46.8 eq 8
```

Фильтрация объявлений протоколов маршрутизации



Маршрутизаторы Cisco Systems:

1. Подавление отправки объявлений на определенном интерфейсе:

```
passive-interface serial 0
```

2. Управление объявлением определенных маршрутов

```
distribute-list 2 out serial 1
```

```
access-list 2 deny 194.12.34.0 0.0.0.255
```

```
access-list 2 deny 132.7.0.0 0.0.255.255
```

```
access-list 2 permit any
```

3. Управление приемом определенных маршрутов

```
distribute-list 2 in serial 1
```

В ОС Unix – gated поддерживает язык фильтрации

объявлений

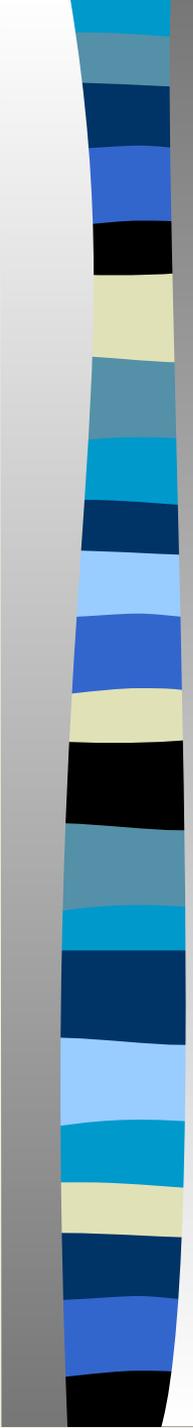
Связь между различными протоколами маршрутизации



```
interface serial 0
  ip address 130.93.1.1 255.255.255.0
!
interface ethernet 0
  ip address 130.94.1.1 255.255.255.0
!
router ospf 9000
  network 130.93.0.0 0.0.255.255 area 0
  redistribute rip metric 1
!
router rip
  network 130.94.0.0 0.0.255.255 area 0
  redistribute ospf 9000 metric 1
```

Протокол EGP

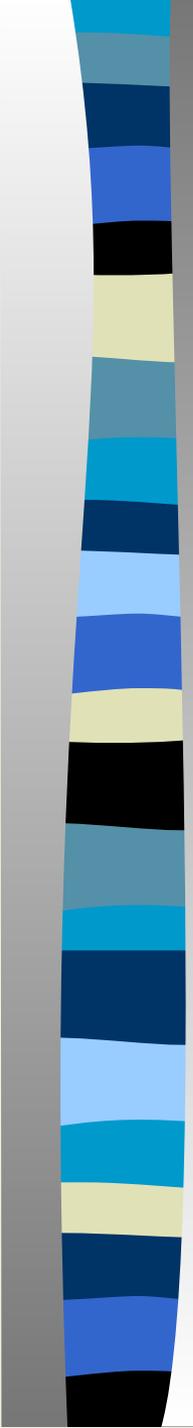
- ◆ Протокол EGP (Exterior Gateway Protocol) - 6-менас маршрутной информацией между автономными системами (AS) протоколом
- ◆ EGP успешно работает только для иерархических связей AS
- ◆ При существовании маршрутных петель - возможно закливание пакетов
- ◆ Каждая автономная система имеет уникальный 16-битный идентификатор
- ◆ Магистраль Internet рассматривается как одна автономная система, которая использует свой собственный внутренний протокол маршрутизации
- ◆ Маски и подсети не поддерживаются



Протокол EGP определяет обмен маршрутной информацией между *непосредственными соседями (direct neighbor)*

Два EGP-маршрутизатора могут стать непосредственными соседями в том случае, если:

- ♦ они связаны через общую сеть (локальную или канал "точка-точка") или
- ♦ они связаны через интерсеть, которая прозрачна для них, то есть для обмена сообщениями маршрутизаторам не нужно знать внутреннюю топологию связей этой интерсети

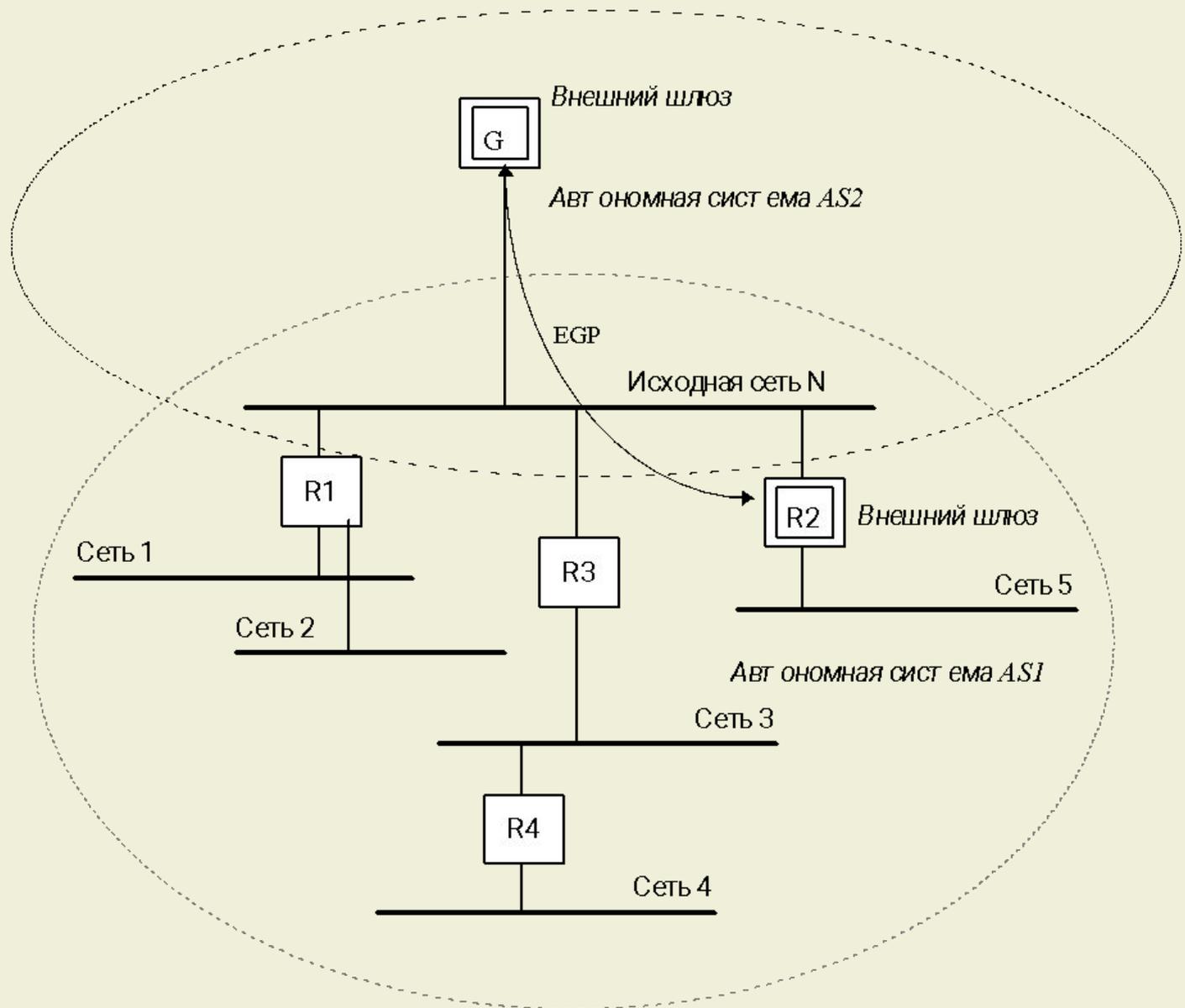


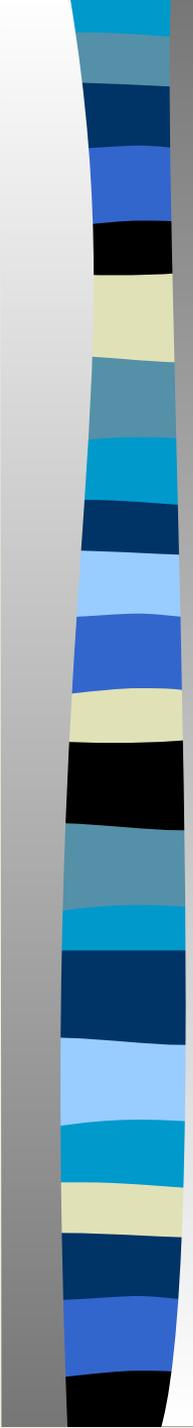
В протоколе EGP определены три основные функции:

- ◆ установление соседских отношений
- ◆ подтверждение достижимости соседа
- ◆ обновление маршрутной информации о достижимости сетей в AS

С помощью протокола достижимости сетей внешний маршрутизатор передает список сетей, для которых данный маршрутизатор является наилучшим входным маршрутизатором относительно исходной общей сети N

Пример двух соседних автономных систем, объединяемых протоколом EGP



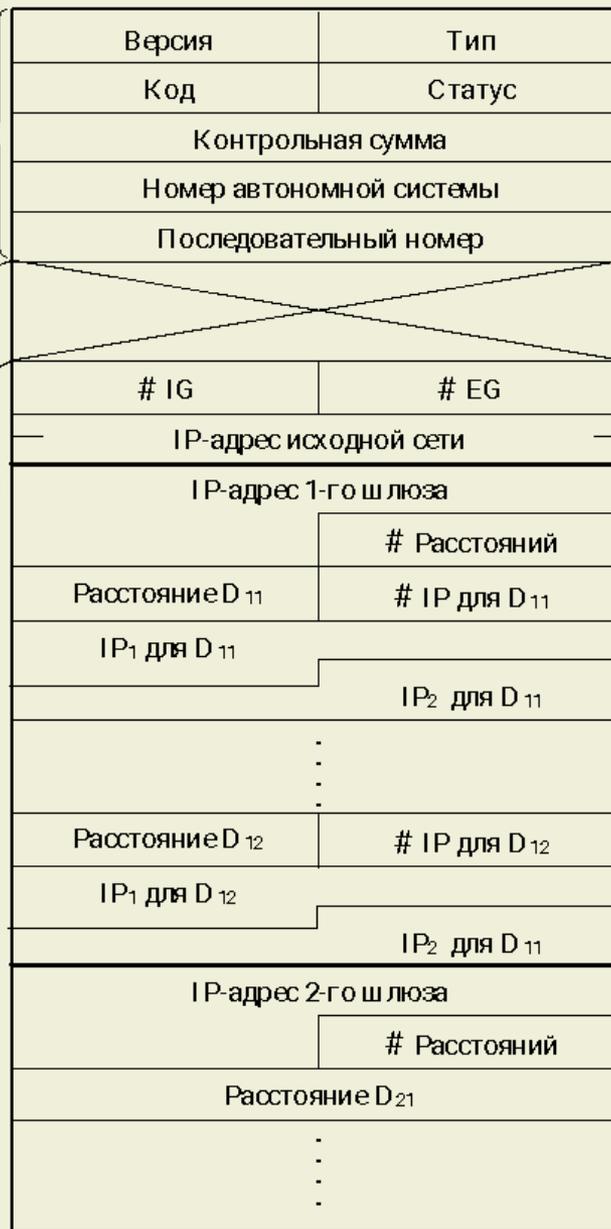
- 
- ◆ Маршрутизаторы R2 и G - внешние "соседи" по EGP
 - ◆ Маршрутизаторы R2, R1 и R3 - внутренние "соседи" по EGP
 - ◆ Маршрутизатор R1 и R3 - "косвенные" соседи G через R2
 - ◆ Маршрутизатор R2 передает G свои данные и данные маршрутизаторов R1 и R3
 - ◆ "
 - ◆ "Соседи" назначаются вручную
 - ◆ Список сетей для объявлений формируется вручную или берется от внутреннего протокола RIP
 - ◆ Объявления о достижимости сетей выполняются на основе схемы "запрос - ответ"

Общий формат сообщений протокола EGP

Биты

1 8 9 16

фиксированный заголовок



Тип = 5 = достижимость
 Код = 0 = привет
 = 1 = я-услышал-тебя

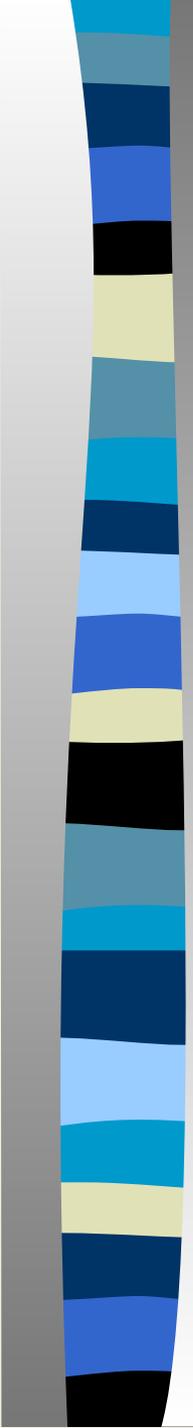
HELLO-интервал
 Интервал опроса

не используется
 IP-адрес исходной сети

Тип = 3 = установление соседских отношений
 Код = 0 = запрос устан.
 = 1 = подтвержд уст.
 = 2 = отказ
 = 3 = запрос разрыва
 = 4 = подтв. разрыва

Тип = 2 = запрос данных
 Код = 0 = привет

Тип = 1



Протокол BGP (Border Gateway Protocol) v.4

- ◆ Поддерживает произвольную структуру связей между автономными системами, в том числе и петли
- ◆ Передает маршрут достижимости - список AS, которые нужно пересечь для достижения некоторых сетей - для исключения петель
- ◆ Поддерживает "бесклассовую" маршрутизации, основанную на стратегии CIDR
- ◆ Использует надежный транспортный протокол TCP для обмена сообщениями
- ◆ Таблица маршрутизации пересылается целиком только при инициализации соединения между маршрутизаторами, а затем пересылаются только обновления маршрутов

- Протокол BGP поддерживает "**policy based**" маршрутизацию
- выбор маршрутов для объявления в другие AS производится на основании данных о сетях + набора правил, задаваемых администратором системы
- В одной AS может быть несколько BGP-маршрутизаторов, которые должны поддерживать согласованность своих таблиц с помощью внутреннего протокола маршрутизации (например, OSPF)

Основной единицей информации, которой оперируют маршрутизаторы BGP, является маршрут (route)

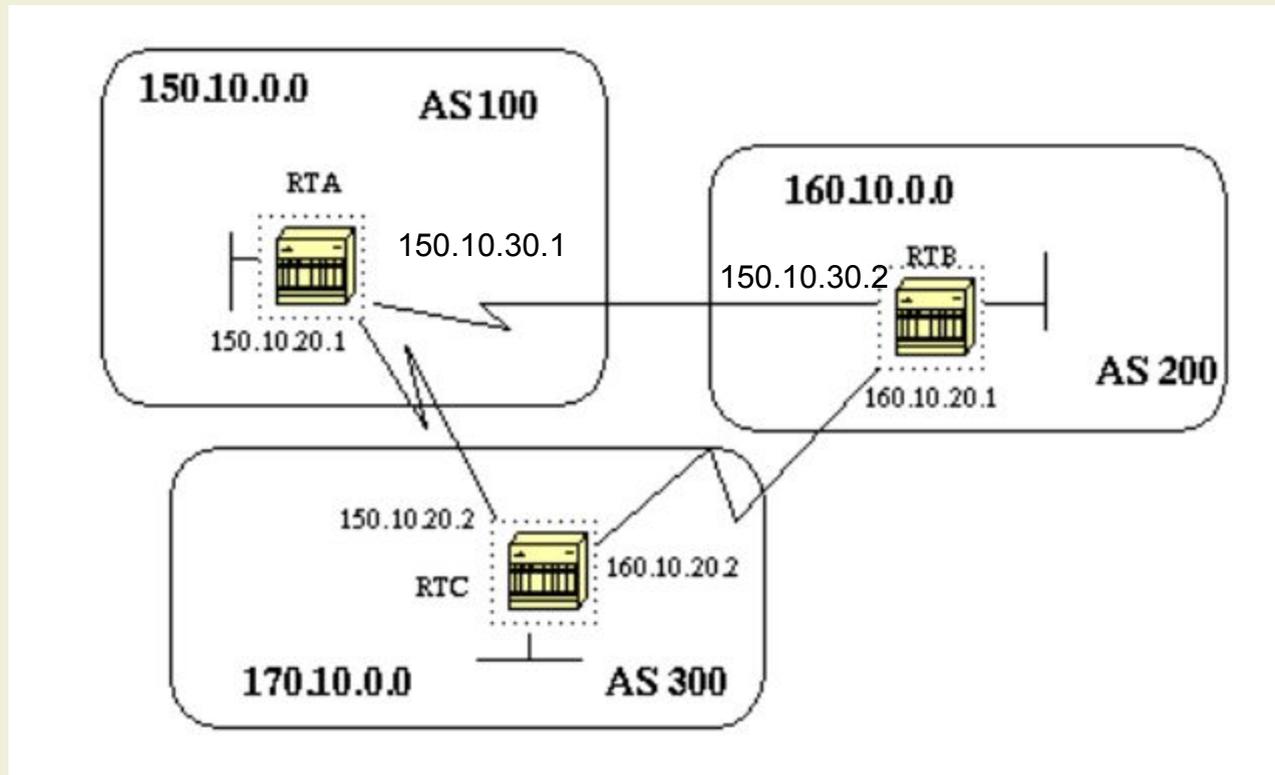
Маршрут

назначения характеризуется IP-адресами нескольких сетей

Путь -

это последовательность промежуточных автономных систем и IP-адреса портового маршрутизатора в автономной системе, к которой принадлежит сеть назначения

Исключение петель в BGP

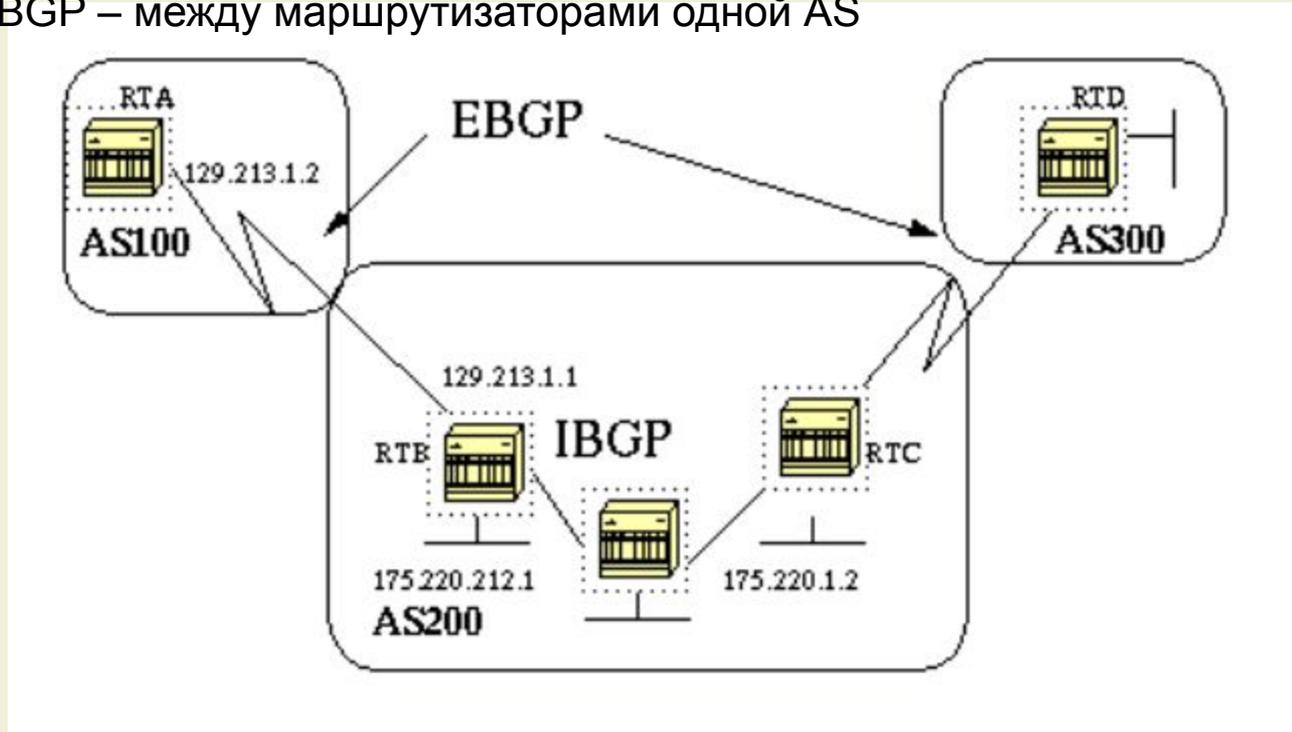


1. Объявление RTA->RTB: AS100; NH=150.10.30.1; Net=150.10.0.0 255.255.0.0
2. Объявление RTB->RTC: AS200, AS100; NH = 160.10.20.1; Net=150.10.0.0 255.255.0.0
3. Объявление RTC>RTA: AS300, AS200, AS100; NH = 150.10.20.2; Net=150.10.0.0 255.255.0.0 – отбраковывается, так как в пути встретился номер своей AS

Внешнее и внутреннее использование BGP

Exterior BGP – между AS

Interior BGP – между маршрутизаторами одной AS



RTA#

```
router bgp 100 ( – номер AS)
```

```
neighbor 129.213.1.1 remote-as 200
```

RTB#

```
router bgp 200
```

```
neighbor 129.213.1.2 remote-as 100
```

```
neighbor 175.220.1.2 remote-as 200
```

RTC#

```
router bgp 200
```

```
neighbor 175.220.212.1 remote-as 200
```

Фильтрация объявлений в BGP

RTC#

```
router bgp 300
```

```
neighbor 2.2.2.2 remote-as 100
```

```
neighbor 2.2.2.2 route-map  
STOPUPDATES out
```

```
route-map STOPUPDATES permit 10
```

```
match ip address 1
```

```
access-list 1 deny 170.10.0.0  
0.0.255.255
```

```
access-list 1 permit 0.0.0.0  
255.255.255.255
```

match as-path

match community

match clns

match interface

match ip address

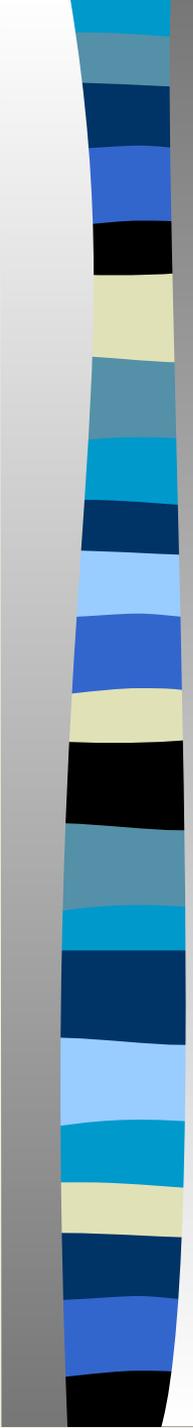
match ip next-hop

match ip route-source

match metric

match route-type

match tag



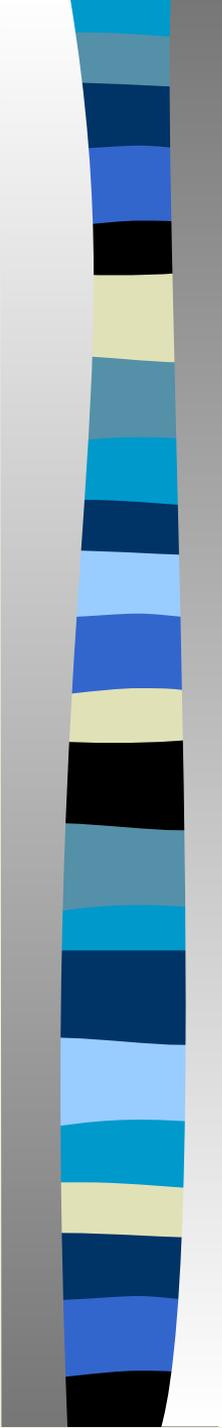
Организация базы маршрутной информации в BGP

Вся маршрутная информация хранится в базе данных маршрутов - Routing Information Base

RIB

состоит из трех частей:

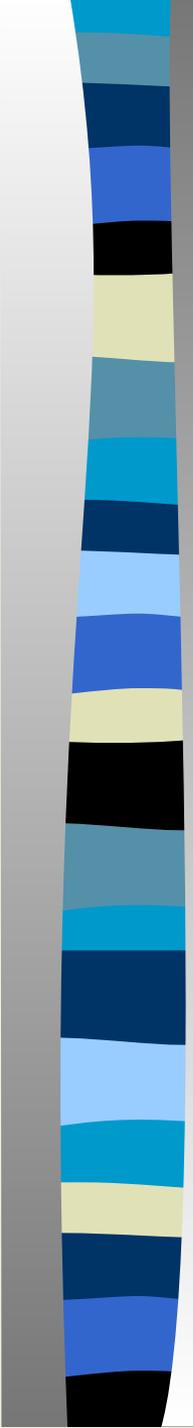
- ◆ Adj-RIBs-In -
необработанные маршруты, поступающие из других AS и из своей собственной AS в сообщениях UPDATE протокола BGP.
- ◆ Loc-RIB -
локальная маршрутная информация, которую маршрутизатор BGP выбирает в соответствии с его локальной политикой из базы Adj-RIBs-In.
- ◆ Adj-RIBs-Out -
маршруты, выбранные в соответствии с другой BGP маршрутизатором для объявления другим BGP маршрутизаторам



Типы сообщений BGP

Протокол BGP использует четыре типа сообщений:

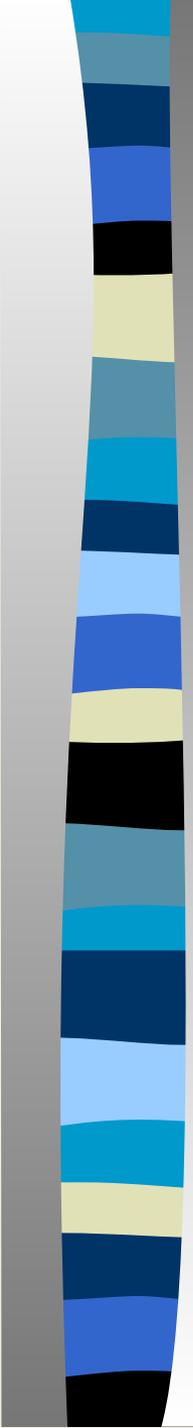
- OPEN** - открывает логическое соединение между BGP-маршрутизаторами
- UPDATE** - содержит данные о новом маршруте или отзываемых маршрутах
- NOTIFICATION** - предназначены для уведомления об ошибках, обнаруженных в полученных сообщениях UPDATE или OPEN
- KEEPALIVE** - служат для поддержания сессии между соседями в открытом состоянии



Формат сообщения UPDATE

В одном сообщении UPDATE маршрутизатор может объявить один достижимый маршрут или отозвать несколько недостижимых маршрутов:

Unfeasible Routes Length (2 octets)
Withdrawn Routes (variable)
Total Path Attribute Length (2 octets)
Path Attributes (variable)
Network Layer Reachability Information (variable)



- ◆ **Withdrawn Routes** -

маршруты описывает отзываеемые недостижимые

Каждый маршрут в поле Withdrawn Routes описывается парой чисел:

- ◇ Длина префикса (1 байт)
- ◇ Префикс (переменной длины)

- ◆ **Network Layer Reachability Information** -

сетей, к которым ведет новый маршрут, описанный полем Path Attributes

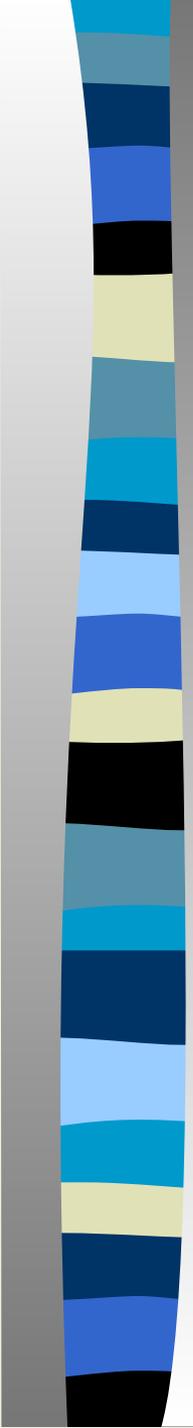
Перечень сетей задается парами значений "Длина префикса - Префикс"

- ◆ **Path Attributes** о атрибутах путей между AS:

➤ **AS_PATH** содержит данные

представляет собой последовательность номеров автономных систем, которые должен пересечь маршрут, описываемый сообщением UPDATE. Исходная информация для отбраковки петель

➤ **NEXT_HOP** - маршрутизатора, через который нужно передавать пакеты сетям, которые указаны в поле Network Layer Reachability

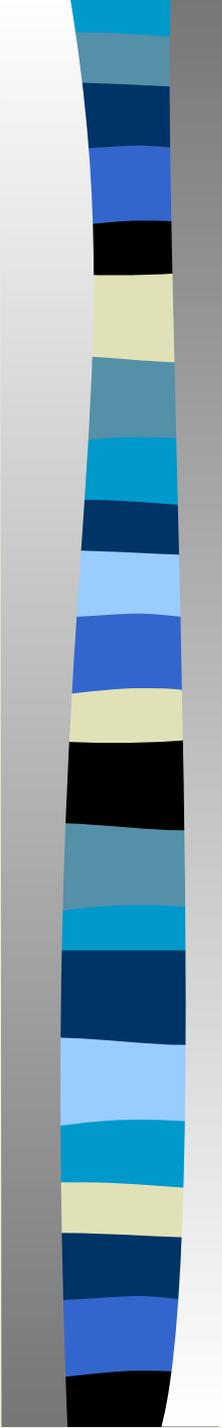


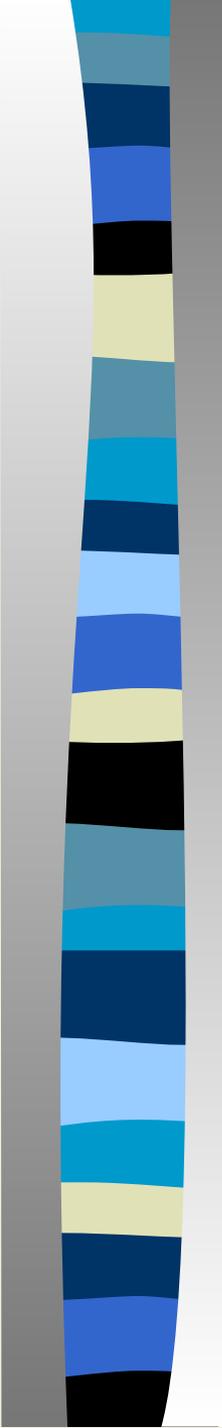
◆ Обработка маршрутов по протоколу BGP

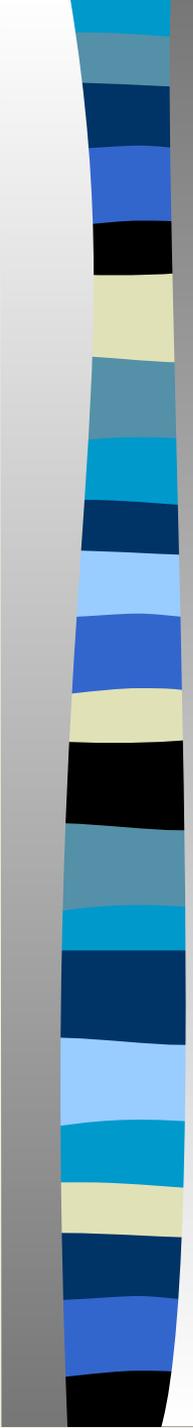
Этап 1. Проверяется, не совпадает ли новый маршрут с одним из имеющихся в базе Adj-RIB-In.

списка достижимых сетей. Для этого совпадение списка достижимых сетей, указанных в поле Network Layer Reachability, с списком сетей каждого маршрута, хранящегося в Adj-RIB-In

- ◆ Если список сетей маршрута совпадает со списком какого-либо маршрута, но путь, указанный в параметре Path Attributes, отличается от пути этого маршрута, то такой маршрут называется **новым** Adj-RIB-In. Он запускается Decision Process, и удаляется старый из базы. Затем не может использоваться так как старый маршрут больше

- 
- ◆ Маршрут называется перекрывающимся (overlapping route), если его список сетей имеет общее подмножество со списком сетей какого-либо другого маршрута
 - ◇ Если новый маршрут является перекрывающимся и более специфическим, то вызывается Decision Process. Например, существует маршрут 194.27.0.0/16, новый - 194.27.192.0/18.
 - ◇ Если новый маршрут имеет параметры пути, содержащиеся в каком-либо имеющемся в Adj-RIB-In маршруте, и является более специфическим, то никакие действия не выполняются

- 
- ◆ Если новый маршрут содержит список сетей, который не совпадает ни с одним списком, уже имеющимся в Adj-RIB-In, Adj-RIB-In, то он должен быть помещен в Decision Process а затем должен быть запущен Decision Process
 - ◆ Если новый маршрут является перекрывающимся и менее специфическим, чем имеющийся, то нужно запустить Decision Process назначения, которые надписываются только менее специфическим маршрутом



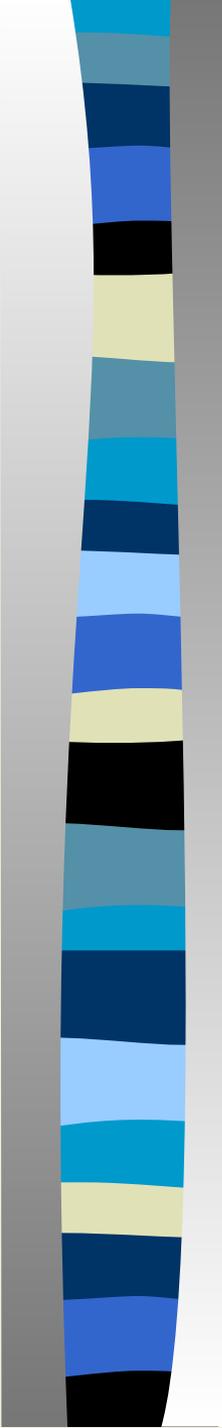
Этап 2. Decision Process выбирает маршруты для последовательного объявления другим BGP-маршрутизаторам путем применения к маршрутам, хранящимся в Adj-RIB-In, Policy Information Base - PIB. правил из локальной базы

Decision Process
предпочтения маршрутов формализуется путем определения функции

Функция предпочтения не должна принимать во внимание:

- ⇒ существование других маршрутов
- ⇒ сущ
- ⇒ параметры других маршрутов
- ⇒ отсутствие других маршрутов
- ⇒ некоторый маршрут должен быть оценен "сам по себе"

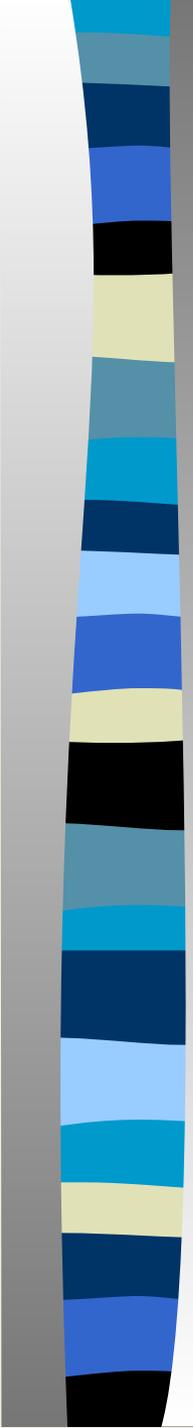
После оценки всех маршрутов из совпадающих маршрутов выбирается тот, у которого степень предпочтения выше



Decision Process

ответственен за:

- ♦ выбор маршрутов для объявлений BGP-маршрутизаторам, находящимся в своей автономной системе
- ♦ выбор маршрутов для объявлений BGP-маршрутизаторам, находящимся в соседних автономных системах
- ♦ агрегирование маршрутной информации за счет поглощения более специфических маршрутов менее специфическими в том случае, если пути у этих маршрутов совпадают



Decision Process

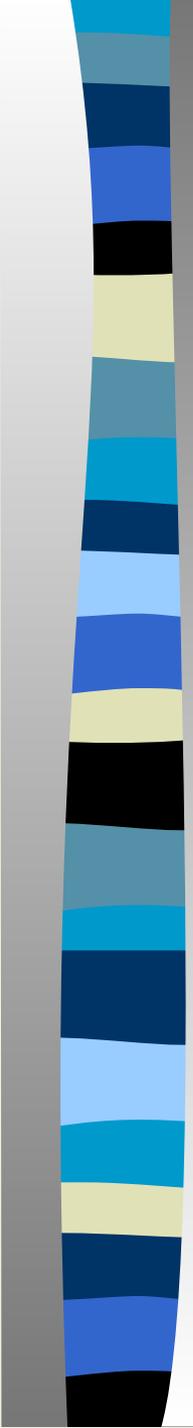
состоит из трех фаз

Фаза 1:

- ♦ вычисление степени предпочтения для каждого маршрута, полученного от соседней автономной системы
- ♦ объявление BGP-маршрутизаторам из своей автономной системы всех маршрутов, которые имеют высшую степень предпочтения
- ♦ Стандарт BGP не определяет вида этих правил выбора маршрута, за исключением одного - если в маршруте уже имеется номер своей автономной системы, то это значит, что маршрут содержит петлю и поэтому он должен быть отбракован
- ♦ Любые другие правила администратор AS может сконфигурировать в том виде, в каком их позволяет конфигурировать разработчик BGP-маршрутизатора

Примеры правил:

- ♦ запрещение использования некоторых AS как транзитных в путях до сетей назначения
- ♦ предпочтение одним AS перед другими для транзита

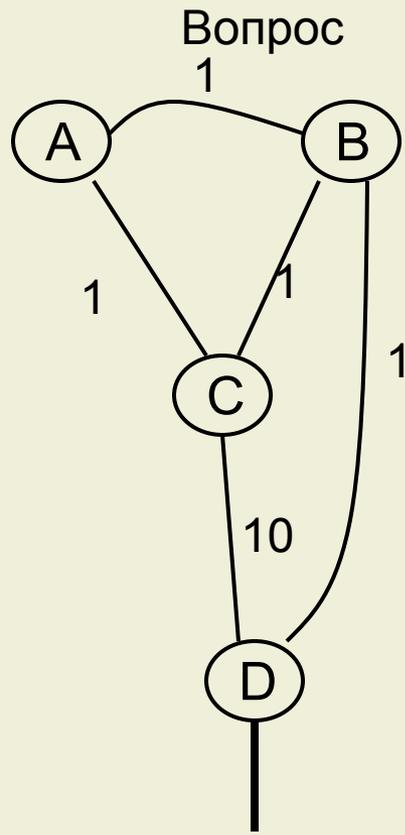


Фаза 2

- ◆ Вызывается по завершению фазы 1
- ◆ Ответственна за выбор наилучшего маршрута из всех, имеющихся для каждого отличного от других набора сетей назначения, и установки этого маршрута в локальную базу Loc-RIB. В Loc RIB включаются также и сети своей AS
- ◆ При установке маршрута BGP-маршрутизатор ДОЛЖЕН определить непосредственный следующий маршрутизатор к адресу, приведенному в поле NEXT_HOP, с помощью внутреннего протокола маршрутизации, то есть протокола IGP, используемого в данной автономной системе

Фаза 3

- ◆ Вызывается после завершения работы фазы 2
- ◆ Ответственна за распространение маршрутов из Loc-RIB BGP-маршрутизаторам из соседних AS в соответствии с правилами, содержащимися в базе RIB
- ◆ Правила могут запрещать:
 - ⇒ объявление некоторых сетей из своей или других областей
 - ⇒ объявления своих сетей для некоторых AS
 - ⇒ объявления сетей всех других AS для некоторой AS
- ◆ Фаза 3 выполняет также агрегирование маршрутов
- ◆ При передаче маршрута, описывающего сети назначения, находящиеся в другой автономной системе, BGP-маршрутизатор должен модифицировать значения полей:
 - ⇒ Path Attributes -
 - ⇒ добавить свой номер AS
 - ⇒ NEXT_HOP - указать маршрутизатор, который соединен с общей исходной сетью с той AS, куда идет объявление

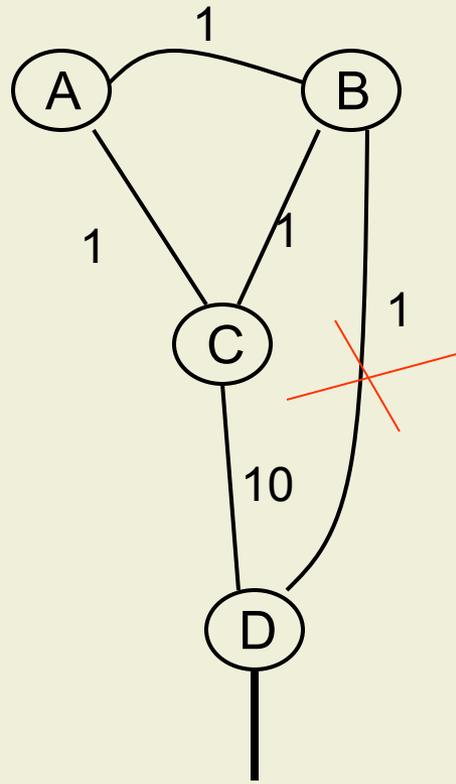


Имеется сеть:

Сеть
назначения

Записи о пути к сети назначения

- D: direct, metric 1
- B: route via D, metric 2
- C: route via B, metric 3
- A: route via B, metric 3



Сеть
назначения

Связь B-D отказывает
Маршрутизаторы не
поддерживают Split
Horizon

Что происходит в сети
при наихудшей
синхронизации
объявлений?

Записи о пути к сети назначения

D:	dir, 1		dir, 1
B:	16		
C:	B, 3		
A:	B, 3		

Конфигурирование маршрутизаторов при работе через нешироковещательные (NBMA) сети

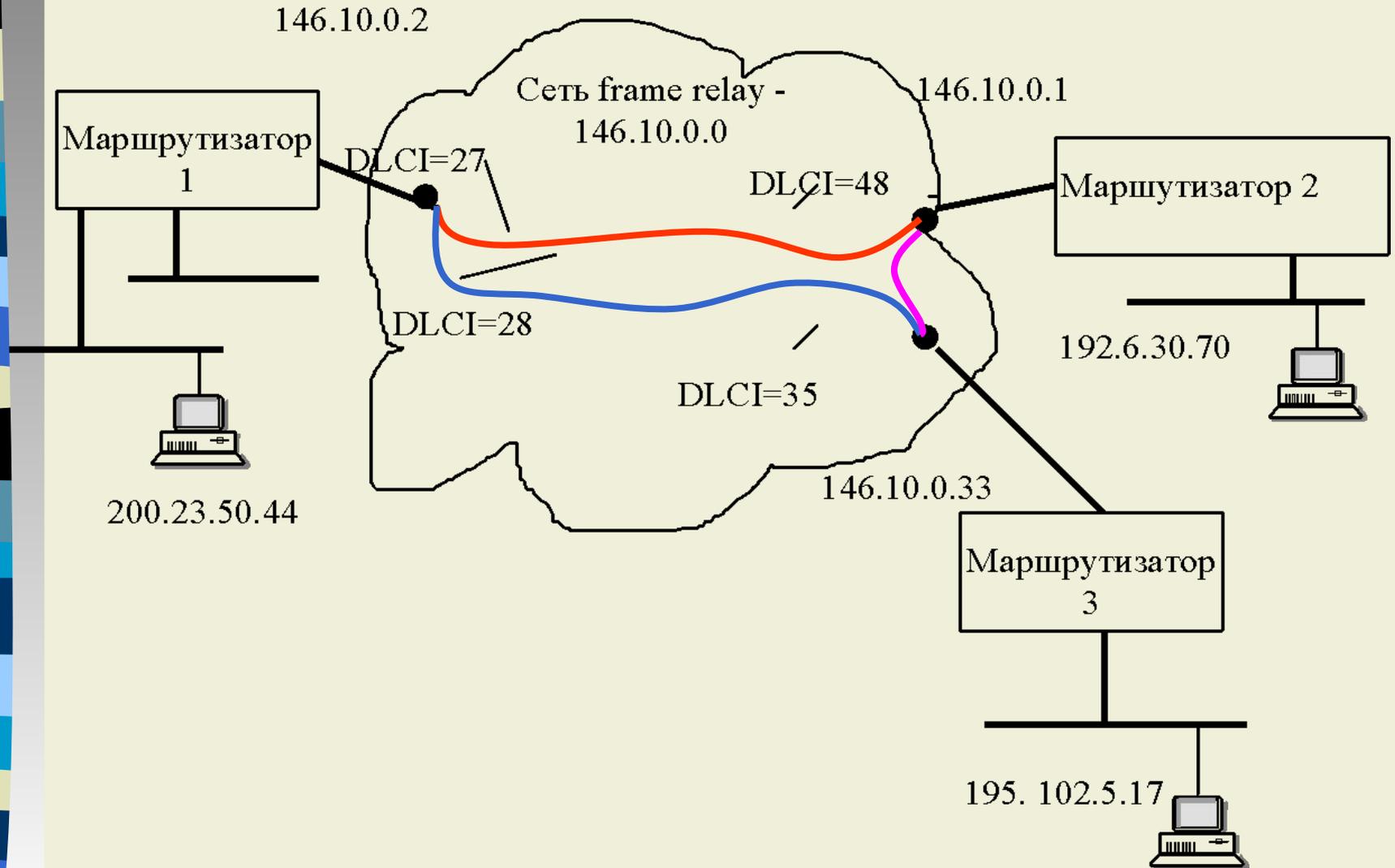


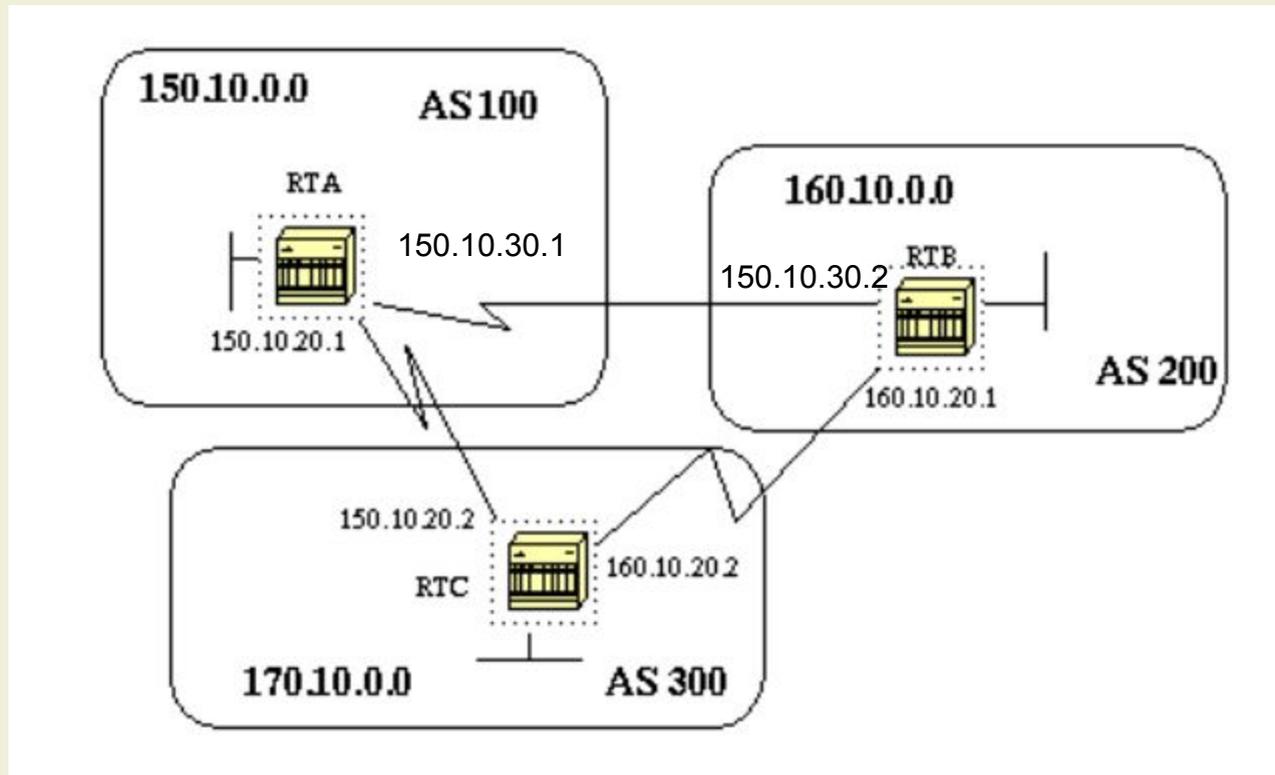
Таблица маршрутизации M1:

Сеть	Маска	Следующий маршрутизатор	Интерфейс	Метрика
146.10.0.0	255.255.0.0	146.10.0.2	146.10.0.2	1
200.23.50.0	255.255.255.0	146.10.0.2	146.10.0.2	1
192.6.30.0	255.255.255.0	146.10.0.1	146.10.0.2	2
195.102.5.0	255.255.255.0	146.10.0.33	146.10.0.2	2

ARP-таблица маршрутизатора M1:

146.10.0.1	27
146.10.0.33	28

Исключение петель в BGP

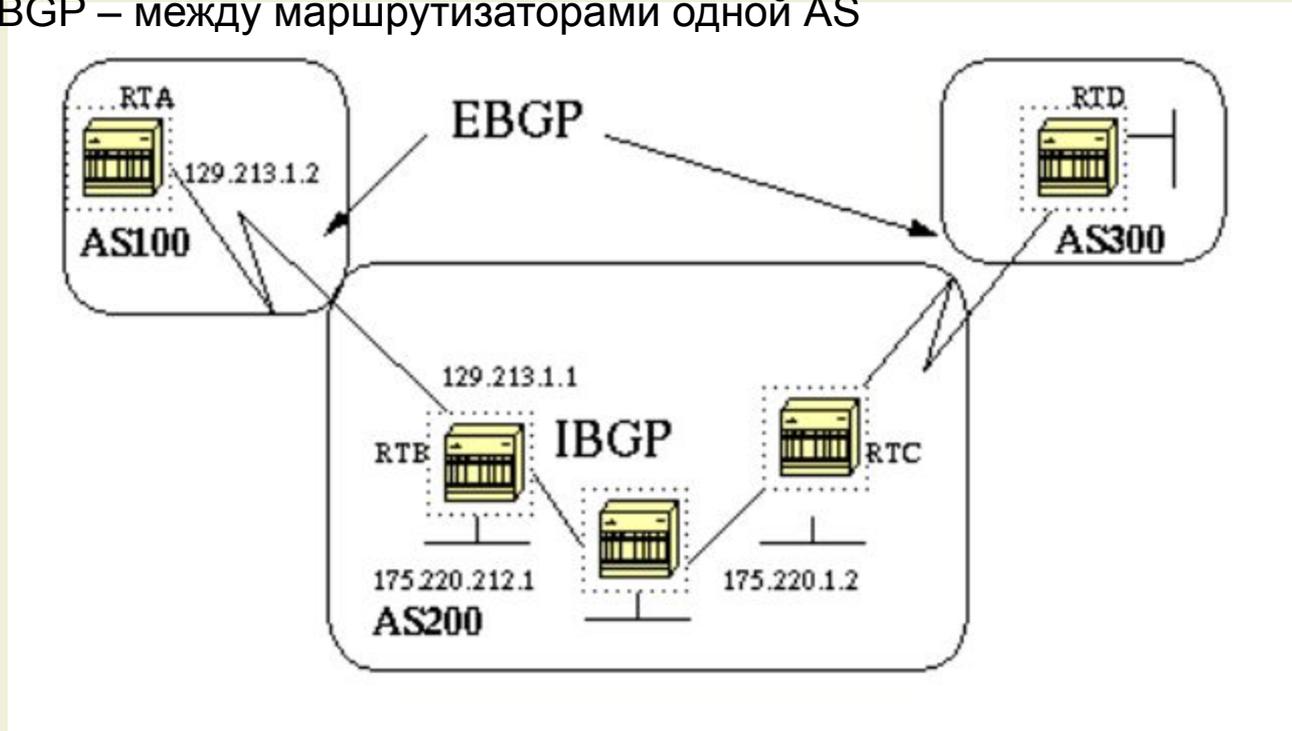


1. Объявление RTA->RTB: AS100; NH=150.10.30.1; Net=150.10.0.0 255.255.0.0
2. Объявление RTB->RTC: AS200, AS100; NH = 160.10.20.1; Net=150.10.0.0 255.255.0.0
3. Объявление RTC>RTA: AS300, AS200, AS100; NH = 150.10.20.2; Net=150.10.0.0 255.255.0.0 – отбраковывается, так как в пути встретился номер своей AS

Внешнее и внутреннее использование BGP

Exterior BGP – между AS

Interior BGP – между маршрутизаторами одной AS



RTA#

```
router bgp 100 ( – номер AS)
```

```
neighbor 129.213.1.1 remote-as 200
```

RTB#

```
router bgp 200
```

```
neighbor 129.213.1.2 remote-as 100
```

```
neighbor 175.220.1.2 remote-as 200
```

RTC#

```
router bgp 200
```

```
neighbor 175.220.212.1 remote-as 200
```

Фильтрация объявлений в BGP

RTC#

```
router bgp 300
```

```
neighbor 2.2.2.2 remote-as 100
```

```
neighbor 2.2.2.2 route-map  
STOPUPDATES out
```

```
route-map STOPUPDATES permit 10
```

```
match ip address 1
```

```
access-list 1 deny 170.10.0.0  
0.0.255.255
```

```
access-list 1 permit 0.0.0.0  
255.255.255.255
```

match as-path

match community

match clns

match interface

match ip address

match ip next-hop

match ip route-source

match metric

match route-type

match tag