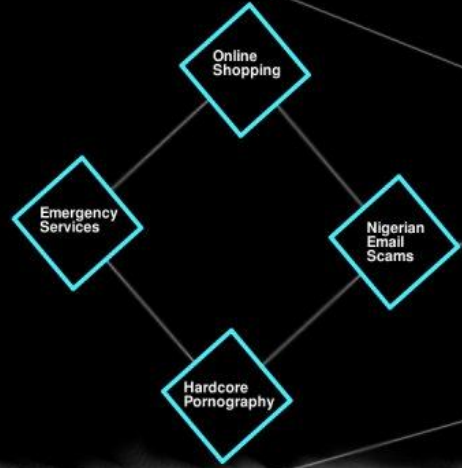


Watch Dogs



WATCH DOGS

everything is connected



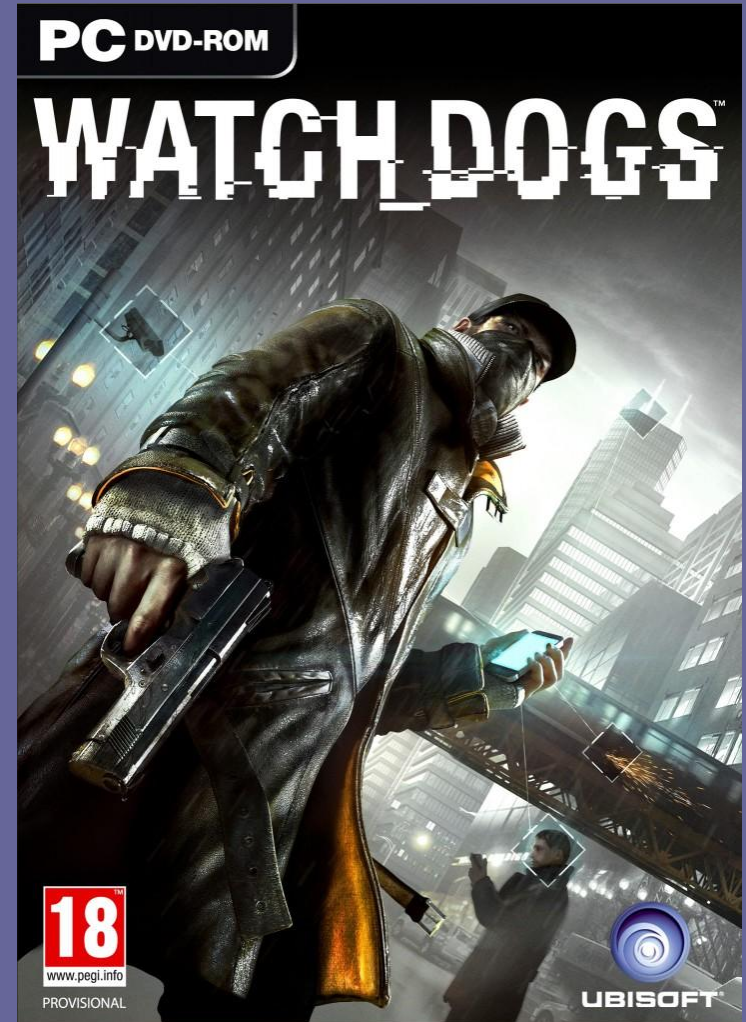
FILE NO: 048-3212-43112
Name: A. Pearce
Birthdate: May 2, 1974
Status: Bench warrant for immediate arrest.
Computer fraud, Weapons, Grand Larceny
Place of Birth: Belfast, Northern Ireland
Citizenship: American
Criminal Record: Cook County Correctional - 11 months
Has resisted arrest and fired on police.
CAUTION: Know vigilante. Consider armed and extremely dangerous.

Watch Dogs

Видео игра



1. Название (Рус.):
Сторожевые Псы
2. Разработчик:Ubisoft
Entertainment
3. Бюджет: 100 млн \$
4. Жанр: Action, Shooter,
Stealth-Action
5. Выпуск : 19 ноября
2013



Информация

1. Описание
2. Скриншоты
3. Игровой процесс
4. Разработка игры
5. Экранизация



Описание

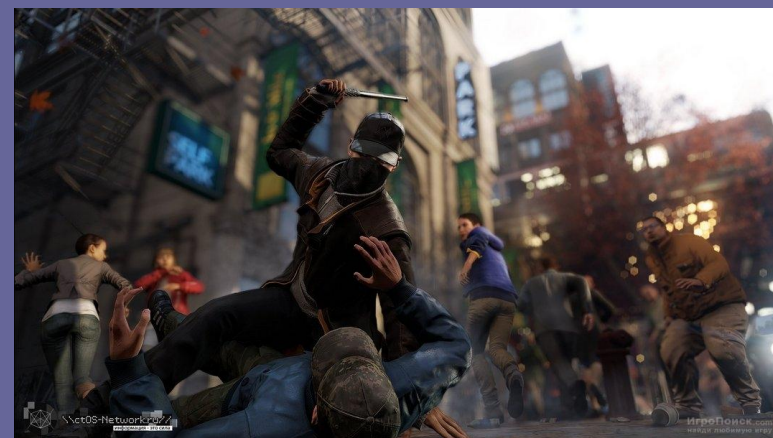
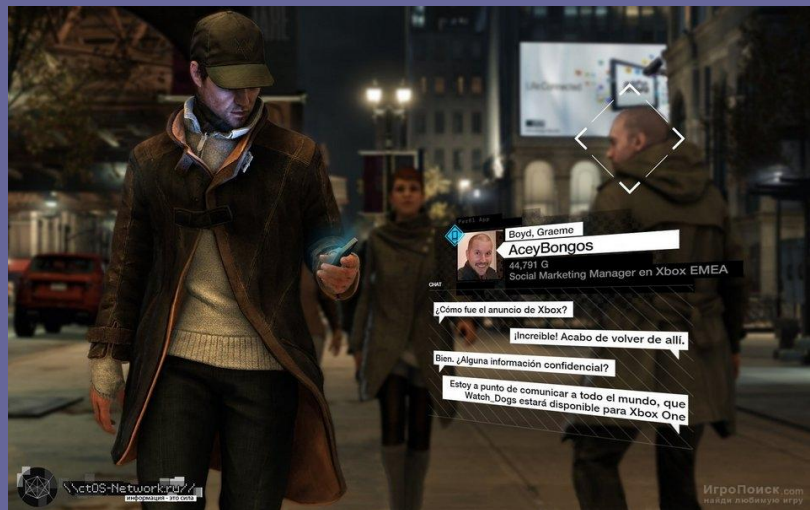


Во время своей пресс-конференции Ubisoft смогли удивить всех, анонсировав абсолютной новый проект под названием Watch Dogs. На данный момент каких-то конкретных и внятных подробностей об игре практически нет, а то, что показали, представляет собой какой-то загадочный хакерский экшен в загадочном открытом мире, с загадочными онлайн-элементами и с загадочной датой выхода.

В основе игровой вселенной лежит город, который контролируется компьютерами, которые в свою очередь контролирует могущественная корпорация. Информационный социум — вообще главная тема игры.

Айден Пирс, главный герой, может контролировать информацию, которой буквально пронизан игровой мир — например, перехватывать данные с телефонов или компьютеров окружающих персонажей или вызвать на перекрестке аварию, просто переключив сигнал светофора. Кроме того, разработчики обещали совершенно новую модель взаимодействия между игроками. Но в основе это экшен, с драками и перестрелками.

Скриншоты



Игровой процесс



Главные элементы геймплея *Watch Dogs* включают в себя взлом и наблюдение. Протагонист игры Эйден Пирс (озвученный Ноамом Дженкинсом может использовать любое устройство, связанное с центральной операционной системой города как оружие против него. Во время показа демоверсии геймплея, Эйден, чтобы попасть на платную художественную выставку, в качестве отвлечения внимания вызывает помехи в сигналах мобильных телефонов, а также прослушивает телефонные разговоры для получения информации о своей цели, и воздействует на светофоры, вызывая автомобильную аварию для перехвата цели. Также игрок может получить доступ к информации из ctOS на неигровых персонажей, с которыми он сталкивается, включая информацию о демографии, здоровье, а также вероятности. На данный момент известно, что в игре будет присутствовать 8 способностей взаимодействия с городом при помощи ctOS — отключение связи, остановка поездов, перенастройка светофоров, поднятие мостов и столбов-преград, отключение питания (взлом камер), перегрузка электрических сетей (выбивание пробок) и вождение машины. Остальные 2 способности до сих пор не известны

Разработка игры



- Разработка игры началась в 2009 году. Креативный директор Ubisoft Montreal Джонатан Морин отметил, что *Watch Dogs* направлена на «выход за пределы сегодняшних игр с открытым миром», позволяя игрокам использовать его информацию как основу сюжета, и контролировать весь город с помощью его механики взлома.
- Официально игра была представлена во время пресс-конференции Ubisoft на международной игровой выставке E3 в 2012 году. Однако ранее, трейлер игры по ошибке был размещён на канале Ubisoft на YouTube, но был быстро удалён перед официальным дебютом. Позже Ubisoft подтвердили выход игры на PC.
- 15 февраля 2013 года, сотрудники GameStop отправили Kotaku рекламное изображение игры, наряду с более подробным рассказом сюжета. Фото флаера намекнуло на то, что игра выйдет в конце 2013 года на «всех домашних консолях».
- Специально для игры, Ubisoft Montreal создали новый игровой движок, названный Disrupt. Ubisoft уделили первостепенное внимание разработке версий игры для PC и игровых приставок восьмого поколения.

Экранизация



На проходившей в августе 2013 года выставке компьютерных игр Gamescom Sony объявила, что объединяет усилия с разработчиком игры Watch Dogs, компанией Ubisoft, для совместной съемки фильма по мотивам этой игры.



Спасибо за внимание!

