

# Watch Dogs



## WATCH DOGS

everything is connected

Online Shopping

Emergency Services

Nigerian Email Scams

Hardcore Pornography



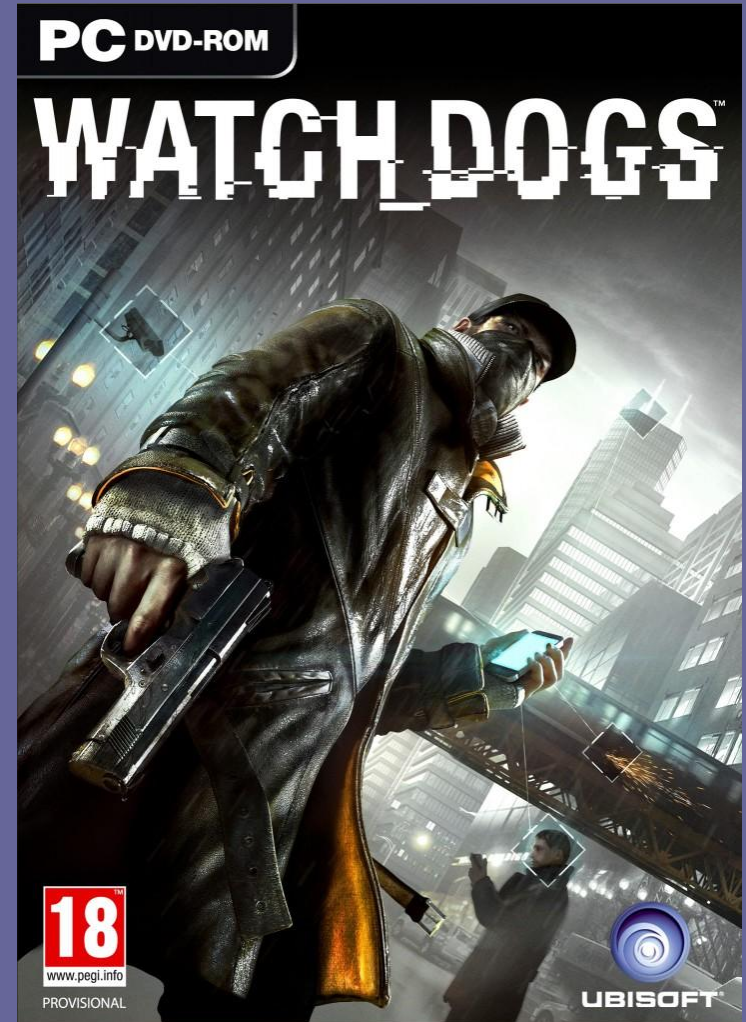
**FILE NO:** 048-3212-43112  
**Name:** A. Pearce  
**Birthdate:** May 2, 1974  
**Status:** Bench warrant for immediate arrest.  
Computer fraud, Weapons, Grand Larceny  
**Place of Birth:** Belfast, Northern Ireland  
**Citizenship:** American  
**Criminal Record:** Cook County Correctional - 11 months  
Has resisted arrest and fired on police.  
**CAUTION:** Know vigilante. Consider armed and extremely dangerous.

# Watch Dogs

## Видео игра



1. Название (Рус.):  
Сторожевые Псы
2. Разработчик:Ubisoft  
Entertainment
3. Бюджет: 100 млн \$
4. Жанр: Action, Shooter,  
Stealth-Action
5. Выпуск : 19 ноября  
2013



# Информация

1. Описание
2. Скриншоты
3. Игровой процесс
4. Разработка игры
5. Экранизация



# Описание

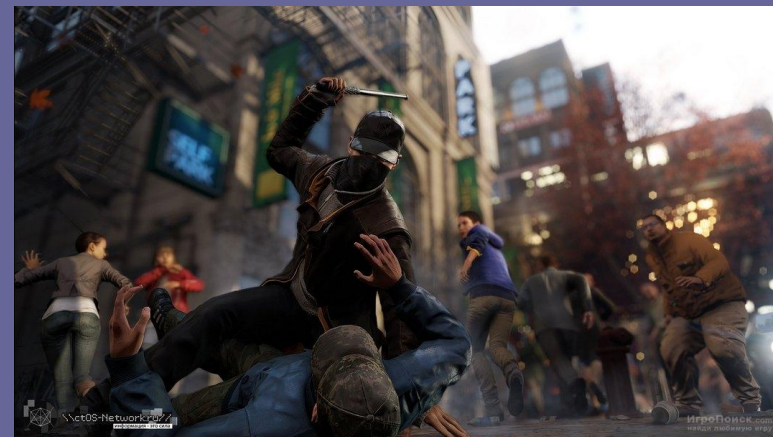
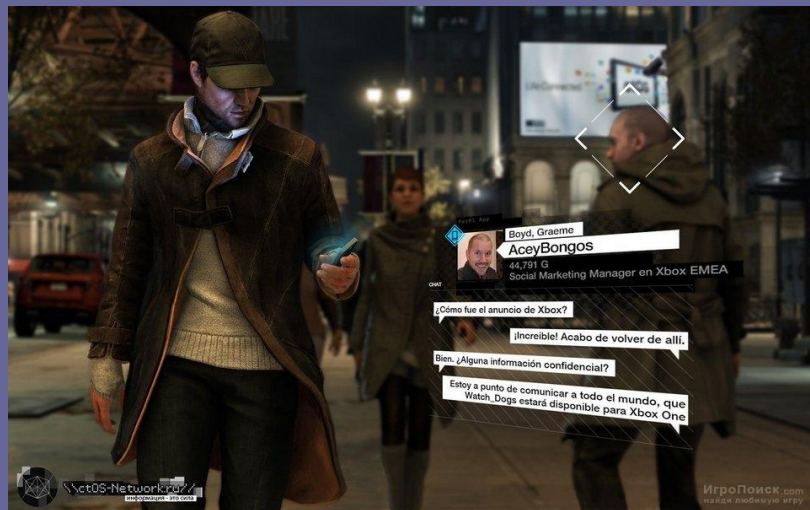


Во время своей пресс-конференции Ubisoft смогли удивить всех, анонсировав абсолютной новый проект под названием Watch Dogs. На данный момент каких-то конкретных и внятных подробностей об игре практически нет, а то, что показали, представляет собой какой-то загадочный хакерский экшен в загадочном открытом мире, с загадочными онлайн-элементами и с загадочной датой выхода.

В основе игровой вселенной лежит город, который контролируется компьютерами, которые в свою очередь контролирует могущественная корпорация. Информационный социум — вообще главная тема игры.

Айден Пирс, главный герой, может контролировать информацию, которой буквально пронизан игровой мир — например, перехватывать данные с телефонов или компьютеров окружающих персонажей или вызвать на перекрестке аварию, просто переключив сигнал светофора. Кроме того, разработчики обещали совершенно новую модель взаимодействия между игроками. Но в основе это экшен, с драками и перестрелками.

# Скриншоты



# Игровой процесс



Главные элементы геймплея *Watch Dogs* включают в себя взлом и наблюдение. Протагонист игры Эйден Пирс (озвученный Ноамом Дженкинсом может использовать любое устройство, связанное с центральной операционной системой города как оружие против него. Во время показа демоверсии геймплея, Эйден, чтобы попасть на платную художественную выставку, в качестве отвлечения внимания вызывает помехи в сигналах мобильных телефонов, а также прослушивает телефонные разговоры для получения информации о своей цели, и воздействует на светофоры, вызывая автомобильную аварию для перехвата цели. Также игрок может получить доступ к информации из ctOS на неигровых персонажей, с которыми он сталкивается, включая информацию о демографии, здоровье, а также вероятности. На данный момент известно, что в игре будет присутствовать 8 способностей взаимодействия с городом при помощи ctOS — отключение связи, остановка поездов, перенастройка светофоров, поднятие мостов и столбов-преград, отключение питания (взлом камер), перегрузка электрических сетей (выбивание пробок) и вождение машины. Остальные 2 способности до сих пор не известны

# Разработка игры



- Разработка игры началась в 2009 году. Креативный директор Ubisoft Montreal Джонатан Морин отметил, что *Watch Dogs* направлена на «выход за пределы сегодняшних игр с открытым миром», позволяя игрокам использовать его информацию как основу сюжета, и контролировать весь город с помощью его механики взлома.
- Официально игра была представлена во время пресс-конференции Ubisoft на международной игровой выставке E3 в 2012 году. Однако ранее, трейлер игры по ошибке был размещён на канале Ubisoft на YouTube, но был быстро удалён перед официальным дебютом. Позже Ubisoft подтвердили выход игры на PC.
- 15 февраля 2013 года, сотрудники GameStop отправили Kotaku рекламное изображение игры, наряду с более подробным рассказом сюжета. Фото флаера намекнуло на то, что игра выйдет в конце 2013 года на «всех домашних консолях».
- Специально для игры, Ubisoft Montreal создали новый игровой движок, названный Disrupt. Ubisoft уделили первостепенное внимание разработке версий игры для PC и игровых приставок восьмого поколения.

# Экранизация



На проходившей в августе 2013 года выставке компьютерных игр Gamescom Sony объявила, что объединяет усилия с разработчиком игры Watch Dogs, компанией Ubisoft, для совместной съемки фильма по мотивам этой игры.





Спасибо за внимание!

