# Курс высшей математики

Часть 1

УГТУ-УПИ 2004г.

### Лекция 5

### Аналитическая геометрия

- 1. Аналитическое представление линии и поверхности в пространстве.
- 2.Плоскость в пространстве.
- 3. Прямая в пространстве.



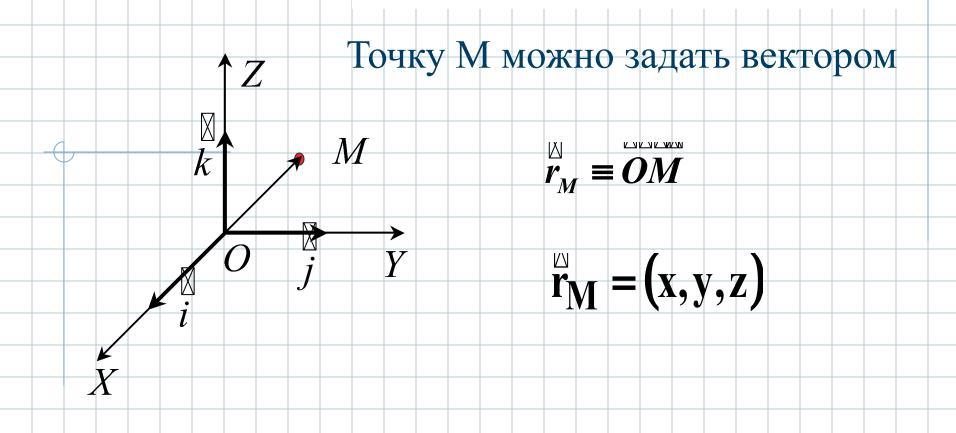
# Аналитическое представление линии и поверхности в пространстве.

Задачей аналитической геометрии является изучение геометрических объектов аналитическими методами, то есть средствами алгебры и математического анализа, без геометрических построений.

*Геометрические объекты*: точка, линия, поверхность, тело.

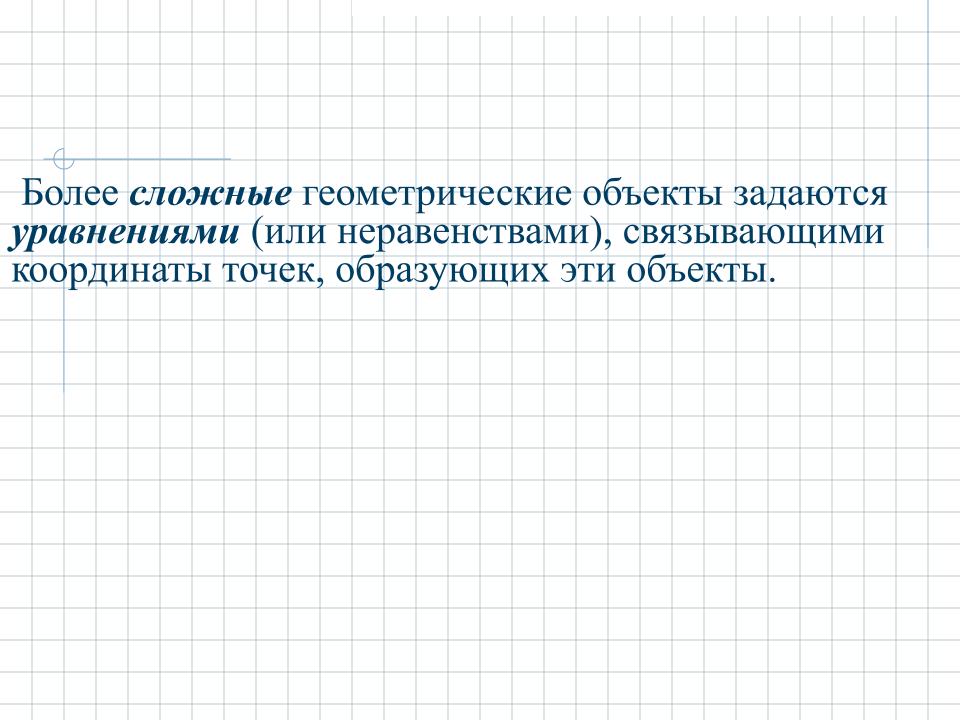
В основе аналитической геометрии лежит метод координат, позволяющий описывать положение точки в пространстве с помощью чисел (координат точки), что и обеспечивает возможность привлечения методов алгебры и анализа.

Из всех используемых при этом систем координат наиболее часто применяется декартова система совокупность точки O и ортонормированного базиса  $\{i, j, k\}$ , OX, OY, OZ - координатные оси.



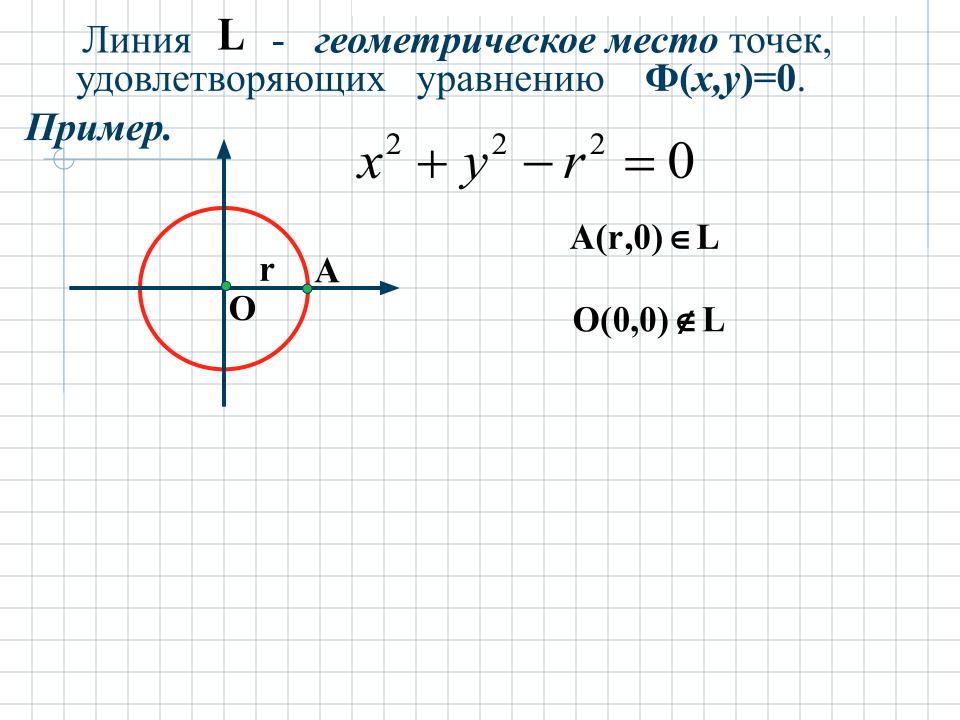
**Декартовыми координатами точки** М называются декартовы координаты её радиусвектора

$$r_{\mathbf{M}} = (\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) \implies \mathbf{M}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z})$$



### Линия на плоскости.

Уравнение вида  $\Phi(x,y) = 0$  называется уравнением линии L на плоскости, если ему удовлетворяют координаты x и y любой точки M(x,y) лежащей на этой линии и не удовлетворяют координаты ни одной точки не лежащей на этой линии.



### Поверхность в пространстве.

Пусть S - некоторая поверхность.

Уравнение вида  $\Phi(x,y,z)=0$  называется уравнением этой поверхности, если ему удовлетворяют координаты любой точки M(x,y,z) лежащей на этой поверхности и не удовлетворяют координаты ни одной точки, не лежащей на этой поверхности.

Поверхность S - геометрическое место точек, координаты которых удовлетворяют уравнению  $\Phi(x,y,z)=0$ .

Пример:

$$x^2 + y^2 + z^2 - r^2 = 0$$



### Линия в пространстве.

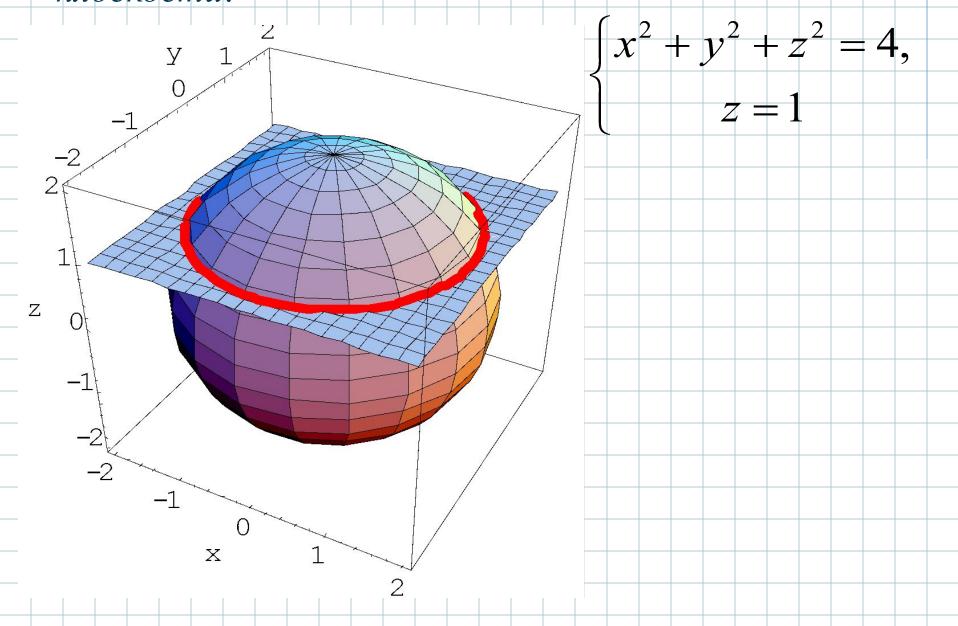
Кривую в пространстве можно рассматривать как линию пересечения двух поверхностей, то есть как геометрическое место точек, принадлежащих обеим поверхностям.

Следовательно, координаты этих точек должны удовлетворять системе уравнений:

$$\begin{cases}
\Phi_1(x, y, z) = 0, \\
\Phi_2(x, y, z) = 0.
\end{cases}$$

(Здесь  $\Phi_1(x,y,z)=0$  и  $\Phi_2(x,y,z)=0$  — уравнения пересекающихся поверхностей).

# Пример. Окружность – линия пересечения сферы и плоскости:



### Параметрические уравнения линии и поверхности.

При параметрическом задании линии L, её можно рассматривать как траекторию движения точки M(x,y,z):

$$\mathbf{z} = \mathbf{x}(\mathbf{t})$$

$$\mathbf{z} = \mathbf{y}(\mathbf{t}), t - napamemp, играющий роль времени.$$

$$\mathbf{z} = \mathbf{z}(\mathbf{t})$$

Уравнения задают положение точки в каждый момент времени.

### Пример:

$$x = r \cos t$$

$$L: \{y = r \cos t, \\ z = 0.$$

$$L: \begin{cases} x^2 + y^2 = r^2, \\ z = 0, \end{cases}$$

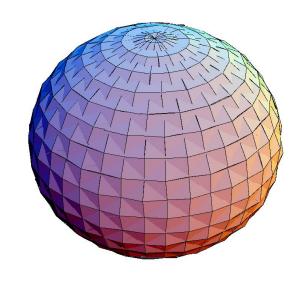
- уравнение окружности радиуса r.

Для параметрического задания **поверхности S** необходимы два параметра — **u** и **v** :

$$S: \{ y = x(u, v), \\ z = z(u, v),$$

### **Пример.** Уравнение сферы радиуса R:

$$\begin{cases}
x p = R \sin \theta \cos x, \\
y = R \sin \theta \sin x, \\
z = R \cos \theta.
\end{cases}$$



### Плоскость в пространстве.



$$M \in P \Leftrightarrow$$

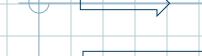
$$M \in P \Leftrightarrow \overline{\mathbf{M_0}}\mathbf{M} \perp \mathbf{n}$$

$$(1) \quad \left(M_0M, n\right) = 0$$

- векторное уравнение плоскости.

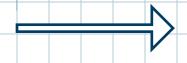
$$M_0M = (x - x_0, y - y_0, z - z_0);$$

$$\stackrel{\bowtie}{\mathbf{n}} = (\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C})$$



(2) 
$$A(x-x_0)+B(y-y_0)+C(z-z_0)=0$$

- уравнение плоскости, проходящей через точку  $\mathbf{M}_0(\mathbf{x}_0, \mathbf{y}_0, \mathbf{z}_0)$  перпендикулярно вектору  $\mathbf{n} = (\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C})$ .



(3) 
$$Ax + By + Cz + D = 0$$

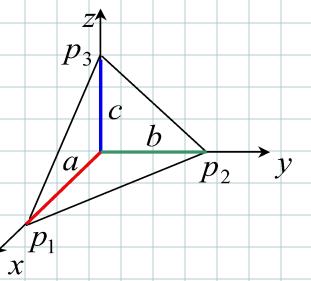
$$\mathbf{D} = -\mathbf{A}\mathbf{x_0} - \mathbf{B}\mathbf{y_0} - \mathbf{C}\mathbf{z_0}$$

- общее уравнение плоскости.

- уравнение плоскости «в отрезках».

Здесь  $P_1(a,0,0)$ ,  $P_2(0,b,0)$ ,  $P_3(0,0,c)$  — точки пересечения плоскости с координатными осями,

**a,b,c** - *«отрезки»*, отсекаемые плоскостью на координатных осях.



# Пример. 4x + 2y - z = 4

### Угол между двумя плоскостями.

Рассмотрим

$$P_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \quad \mathbf{n_1} = (A_1, B_1, C_1)$$

$$P_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \quad \mathbf{n_2} = (\mathbf{A_2}, \mathbf{B_2}, \mathbf{C_2})$$

$$\cos \varphi = \cos(n_1, n_2) = \frac{|A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

### Условие перпендикулярности двух плоскостей.

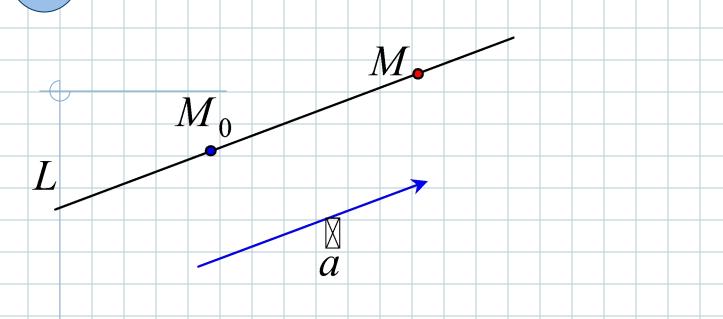
$$P_1 \perp P_2 \Leftrightarrow \mathbf{A_1A_2} + \mathbf{B_1B_2} + \mathbf{C_1C_2} = \mathbf{0}$$

### Условие параллельности двух плоскостей.

$$P_1 \| P_2 \qquad \Leftrightarrow \qquad$$

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$

## 3. Прямая в пространстве.



$$\mathbf{M_0}(\mathbf{x_0}, \mathbf{y_0}, \mathbf{z_0})$$
 -фиксированная точка прямой  $\mathbf{,M_0} \in \mathbf{L}$ 

$$\ddot{a} = (l, m, n)$$

– направляющий вектор прямой , $\ddot{\mathbf{a}} \parallel \mathbf{L}$ 

- *произвольная* точка прямой

$$\mathbf{M} \in \mathbf{L} \Leftrightarrow \mathbf{M_0} \mathbf{M} \parallel \mathbf{a}^{\bowtie}$$

$$M_0M = ta$$

(1) - векторное уравнение прямой.

$$M_0M = \{x - x_0, y - y_0, z - z_0\}, \alpha = \{l, m, n\} \rightarrow$$

(2) 
$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n}$$
  $M_0M \parallel a$ 

- канонические уравнения прямой.

$$\begin{cases} x = x_0 + lt, \\ y = y_0 + mt, \\ z = z_0 + nt \end{cases}$$

- параметрические уравнения прямой.

(4)  $\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$ 

- общие уравнения прямой.

Эти уравнения определяют прямую как линию пересечения двух не параллельных плоскостей.

### Угол между двумя прямыми

$$\cos \alpha = \frac{\left| \begin{pmatrix} a_1, a_2 \\ a_1 \end{pmatrix} \right|}{\left| a_1 \right|}$$

### Если

 $a_1 = (l_1, l_{n_1}, m_1) n$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$  векторы  $n_1p_{a_1} = (l_1, l_{n_1}, m_1) n$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$  векторы  $n_1p_{a_1} = (l_1, l_{n_1}, m_1) n$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$  векторы  $n_1p_{a_1} = (l_1, l_{n_1}, m_1) n$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$  векторы  $n_1p_{a_1} = (l_1, l_{n_1}, m_1) n$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$  векторы  $n_1p_{a_1} = (l_1, l_{n_1}, m_1) n$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$  векторы  $n_1p_{a_2} = (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_2$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_2$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_1 u_2$   $= (a_1p_{a_2}, m_2) u_2$  =

$$\cos\alpha = \frac{|\mathbf{l}_{1}\mathbf{l}_{2} + \mathbf{m}_{1}\mathbf{m}_{2} + \mathbf{n}_{1}\mathbf{n}_{2}|}{\sqrt{\mathbf{l}_{1}^{2} + \mathbf{m}_{1}^{2} + \mathbf{n}_{1}^{2} + \mathbf{n}_{1}^{2} + \mathbf{n}_{2}^{2} + \mathbf{n}_{2}^{2} + \mathbf{n}_{2}^{2}}}$$

### Угол между прямой и плоскостью.

Пусть

пормалвибій вектор плоскости

астрывтятоини вектор прямой

$$\sin \alpha = \frac{|Al + Bm + Cn|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}\sqrt{l^2 + m^2 + n^2}}$$

L

### Условие параллельности двух прямых.

$$L_1 \parallel L_2 \iff \overline{a_1} \parallel \overline{a_2} \iff \overline{\frac{l_1}{l_2}} = \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2}$$

### Условие перпендикулярности двух прямых.

$$L_1 \perp L_2 \Leftrightarrow \overline{a_1} \perp \overline{a_2} \Leftrightarrow \overline{l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2} = 0$$

### Условие параллельности прямой и плоскости.

$$L \parallel P \iff \ddot{\mathbf{a}} \perp \ddot{\mathbf{n}} \iff \mathbf{Al} + \mathbf{Bm} + \mathbf{Cn} = \mathbf{0}$$

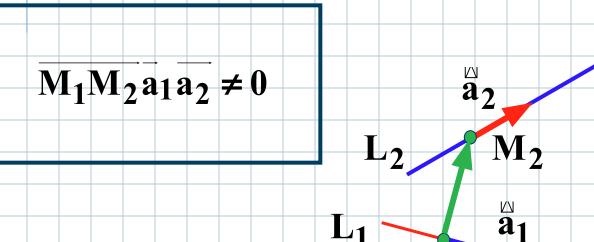
### Условие перпендикулярности прямой и плоскости.

$$L \perp P \iff \overline{\mathbf{a}} \parallel \overline{\mathbf{n}} \iff \overline{\mathbf{A}} = \frac{\mathbf{m}}{\mathbf{B}} = \frac{\mathbf{n}}{\mathbf{C}}$$

### Условие скрещиваемости двух прямых.

Две прямые называются *скрещивающимися*, если они не лежат в одной плоскости.

Если 
$$M_1 \in L_1$$
,  $M_2 \in L_2$ ,  $L_1 \times L_2$ 



### **MKT** 7

1. Записать координаты нормального вектора плоскости

$$2x + 4y - 3z + 6 = 0$$
.

2. Какое произведение векторов использовано в условии ортогональности двух плоскостей

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0.$$

3. Какой объект описывает система

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$$

4. Указать взаимное расположение плоскостей

$$2x+y-z+5=0, x-2y-1=0.$$