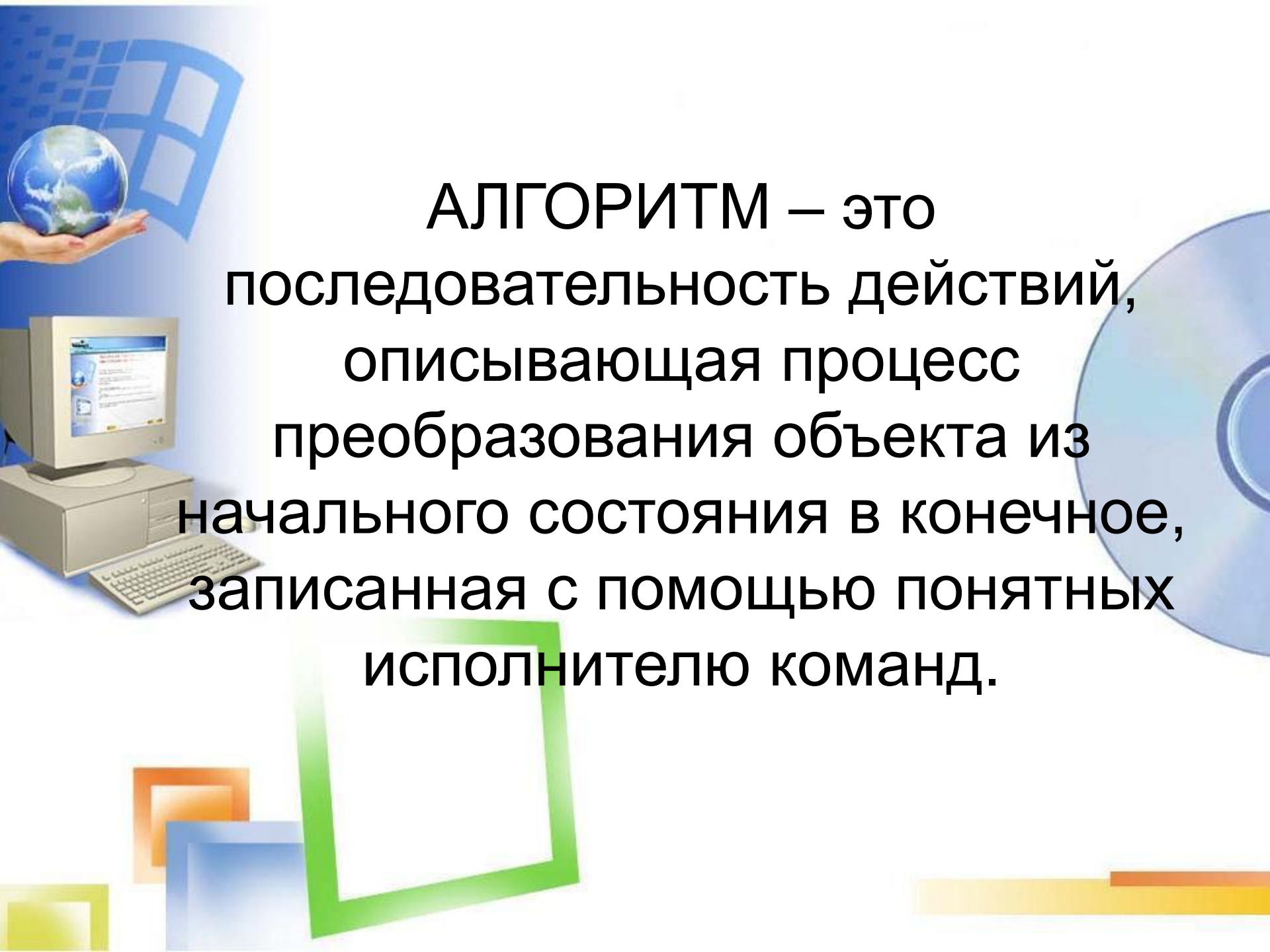
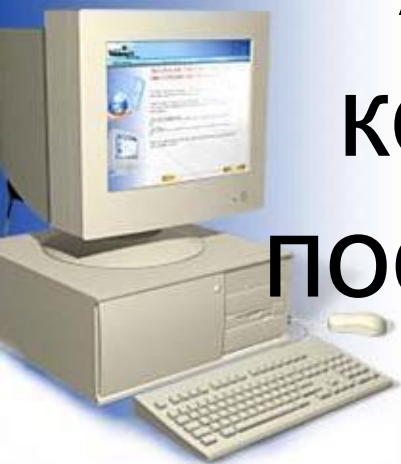


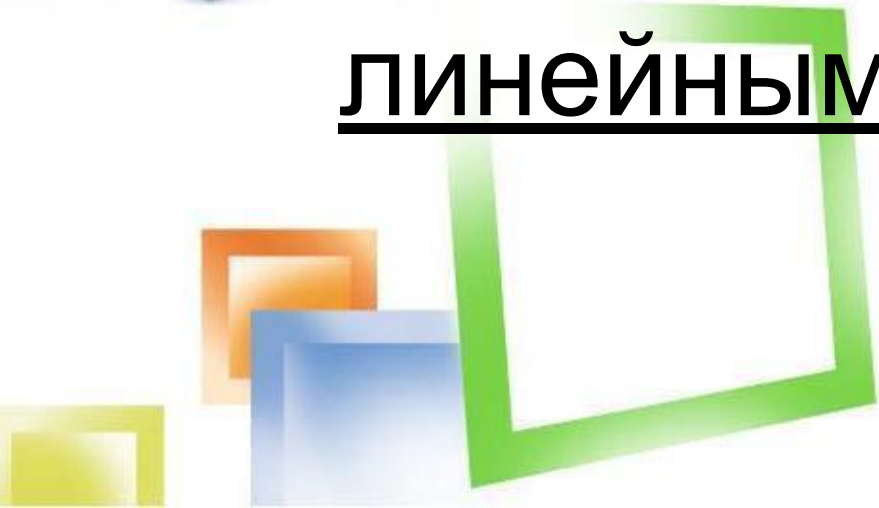
# ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ОБЪЕКТНО- ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ



**АЛГОРИТМ – это  
последовательность действий,  
описывающая процесс  
преобразования объекта из  
начального состояния в конечное,  
записанная с помощью понятных  
исполнителю команд.**



Алгоритм, в котором команды выполняются последовательно одна за другой, называется линейным алгоритмом





начало

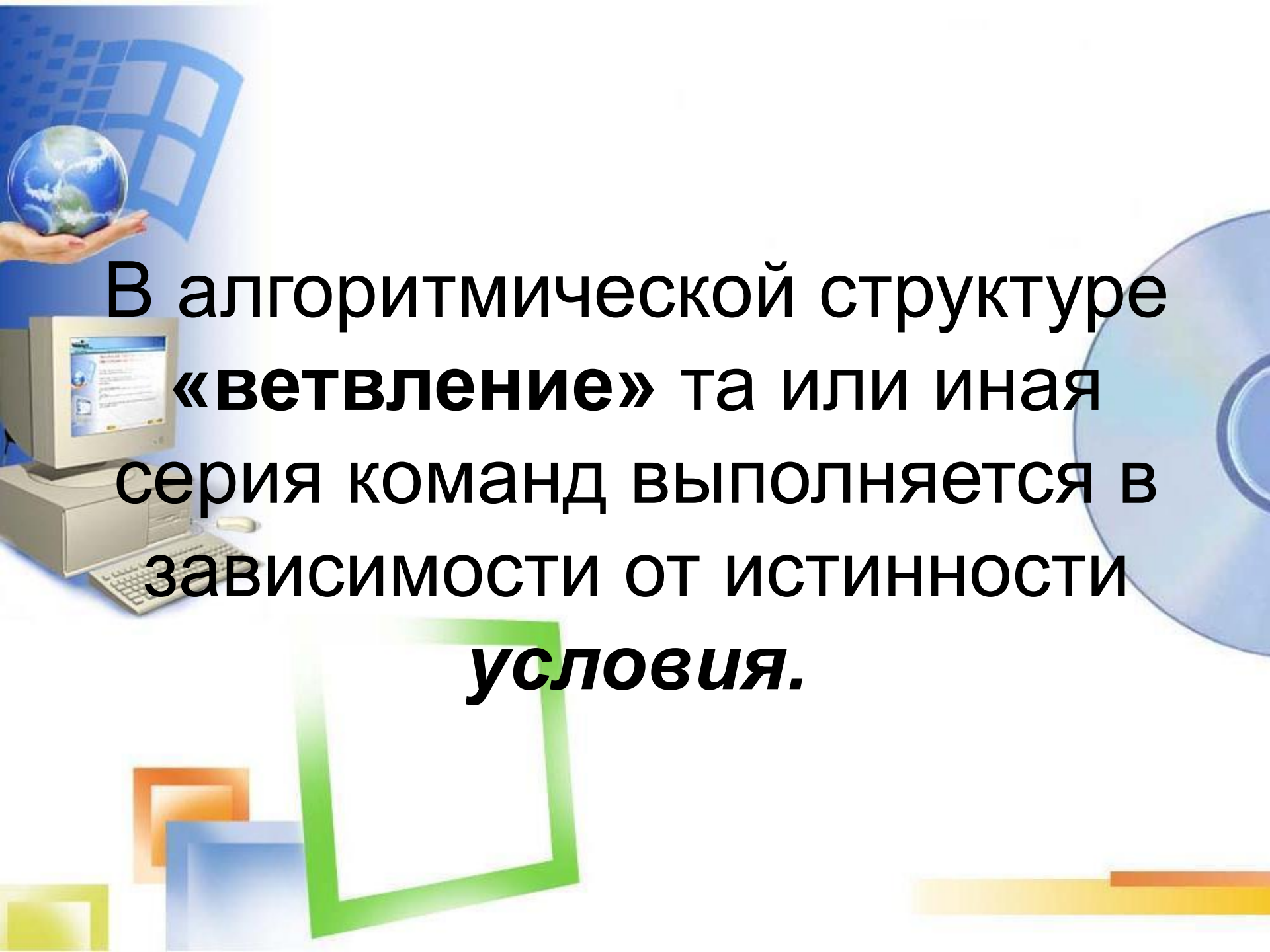


Команда 1  
Команда 2  
.....  
Команда 3

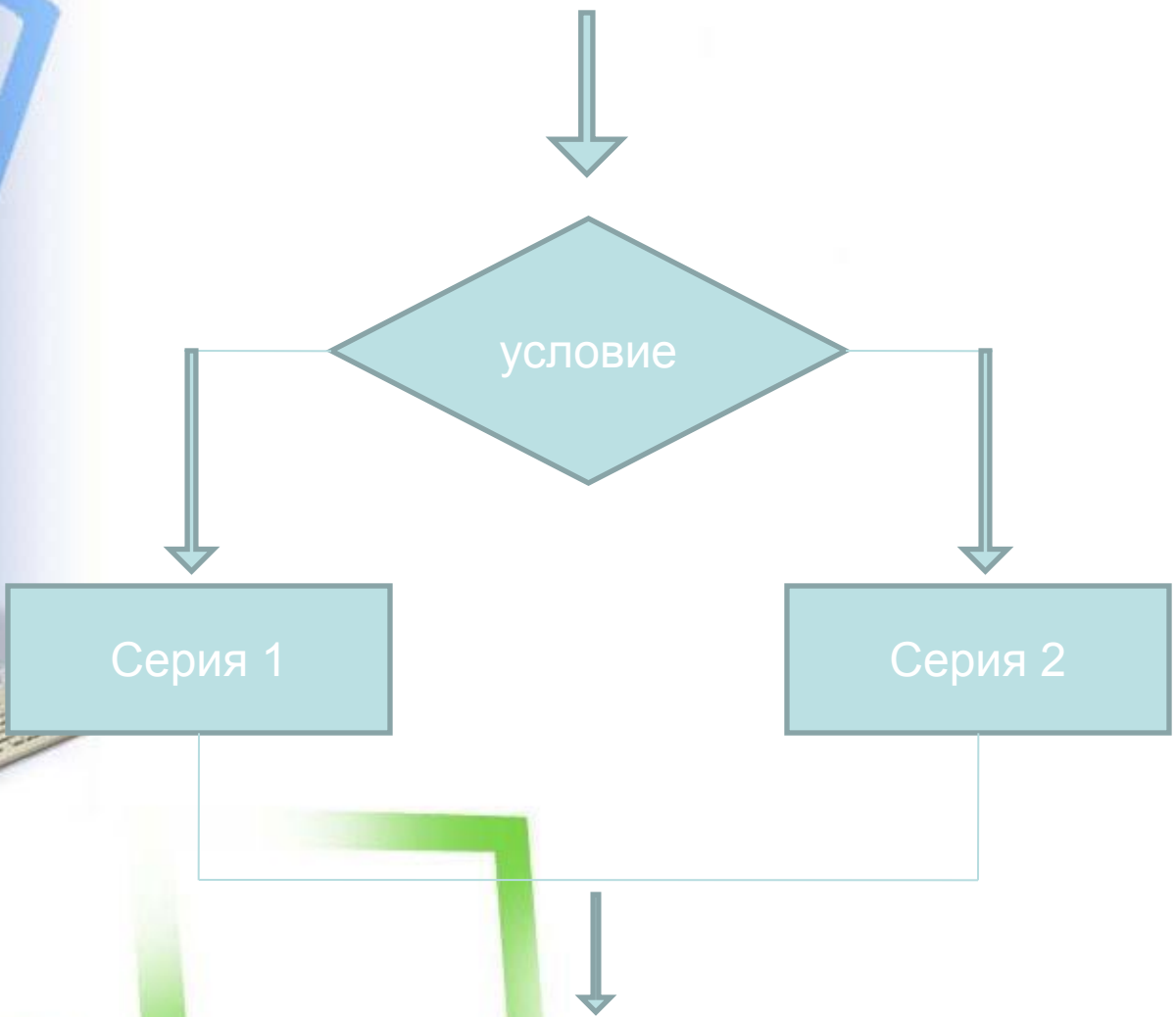


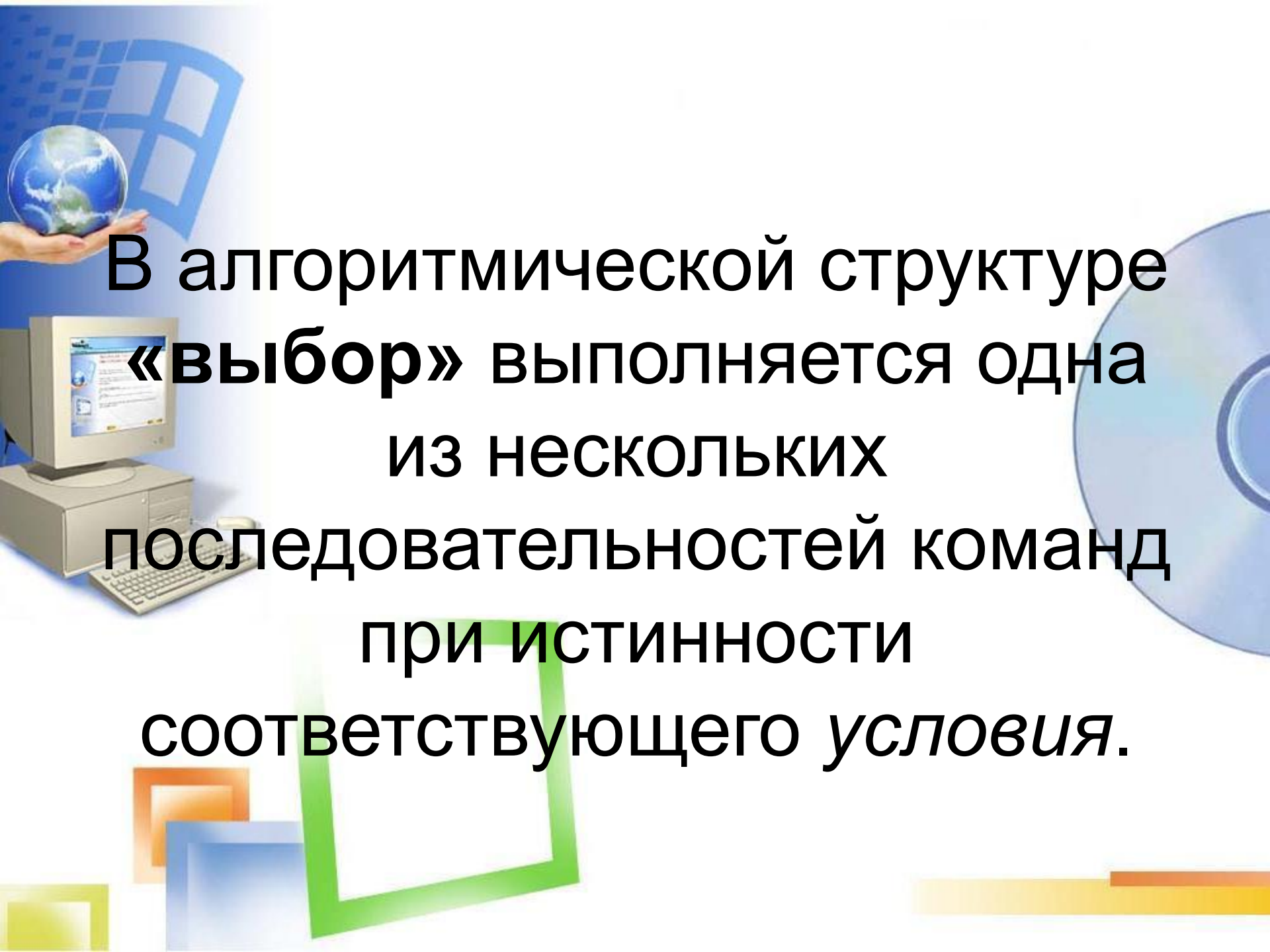
конец





В алгоритмической структуре  
**«ветвление»** та или иная  
серия команд выполняется в  
зависимости от истинности  
***условия.***





В алгоритмической структуре  
**«выбор»** выполняется одна  
из нескольких  
последовательностей команд  
при истинности  
соответствующего *условия*.