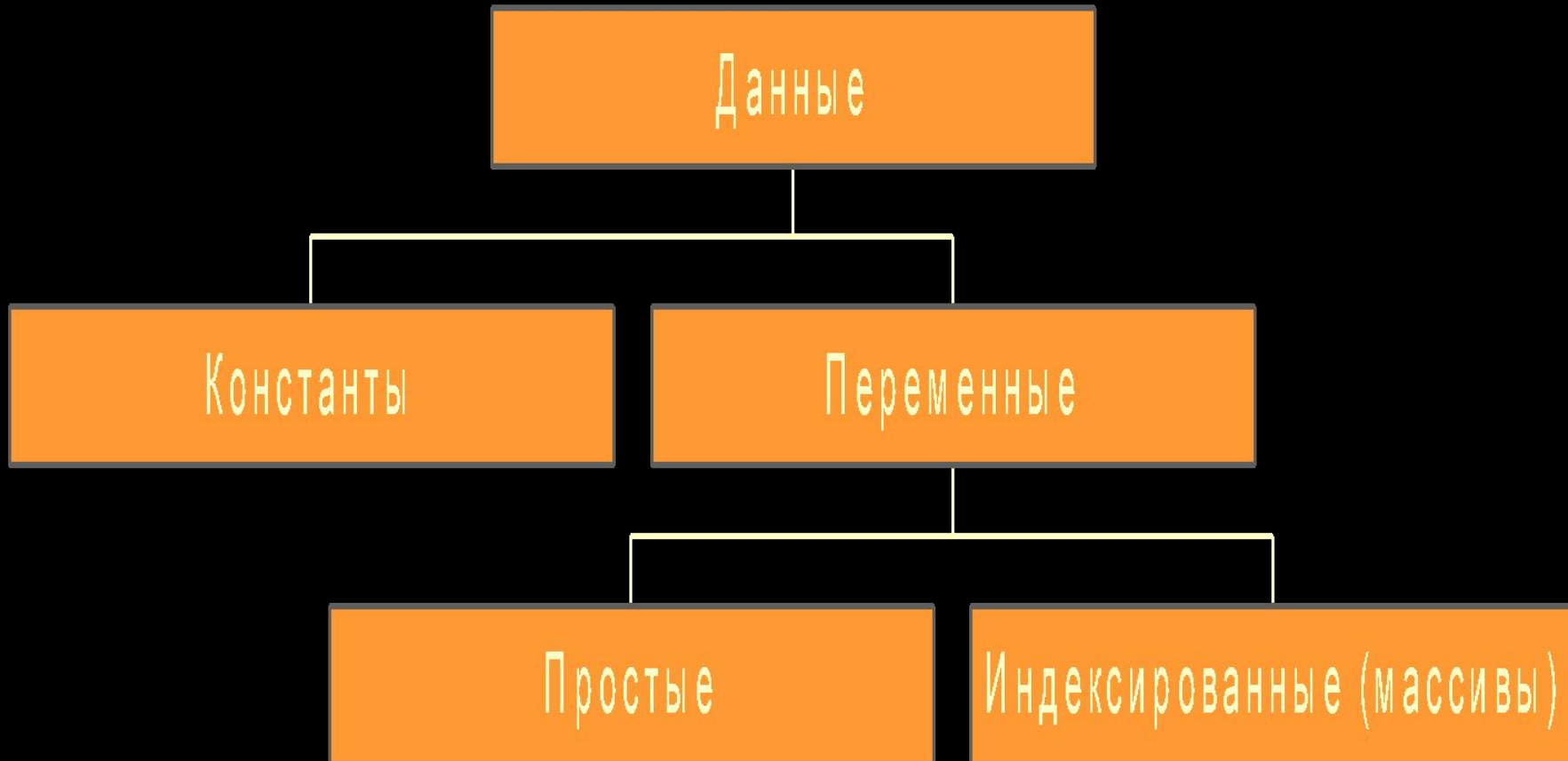


*ПЕРЕМЕННАЯ:
имя, тип, значение*



Классификация данных в программировании



ПЕРЕМЕННАЯ



в программе представлена именем и служит для обращения к данным определенного типа, конкретные значения которых хранятся в ячейках оперативной памяти.


Имя переменной




(идентификатор) уникально и не может меняться в процессе выполнения программы. Имя может состоять из латинских букв и цифр, начинается обязательно с буквы, не должно содержать точки. Число символов ≤ 255

Типы переменных

Тип	Возможные значения	Объем занимаемой памяти
Byte	Целые числа от 0	1
Integer	Целые от -32768	2
Long	Целые от -2147483648 2147483647	4




Single	Вещественные одинарной точности от – $1,4 \cdot 10^{-45}$ $3,4 \cdot 10^{38}$	4
Double	Вещественные двойной точности от – $5 \cdot 10^{-324}$ $1,7 \cdot 10^{308}$	8



Boolean	True или False	2
String	Строка символов	1 каждый символ
Date	Дата (число: месяц: год)	8
Variant	Любые значения	>=16 байт

Объявление переменных (в начале программы)

DIM A As Byte, B As Integer, C As Single
DIM D As String, E As Boolean



Если тип переменной не указан в начале программы, по умолчанию ей присваивается тип *Variant*, но при этом имеет место неэффективное использование памяти.