

**РГКП «Костанайский государственный университет им. А. Байтурсынова»  
Кафедра ИиМ**

# **Microsoft Power Point 2007**

**Дисциплина: Информатика**

# Презентации


---

**Основная задача** – иллюстрации для выступления.

## Применение:

- сопровождение докладов (защита диплома, диссертации)
- выступления на конференциях
- иллюстрации к урокам
- рекламные ролики

## Примеры:

- **Microsoft PowerPoint** – файлы \* .ppt, \* .pptx  
\* .pps, \* .ppsx – готовые к просмотру,  
редактирование через  – Открыть




- **OpenOffice Impress** – файлы \* .odp – **бесплатно**



# Презентации



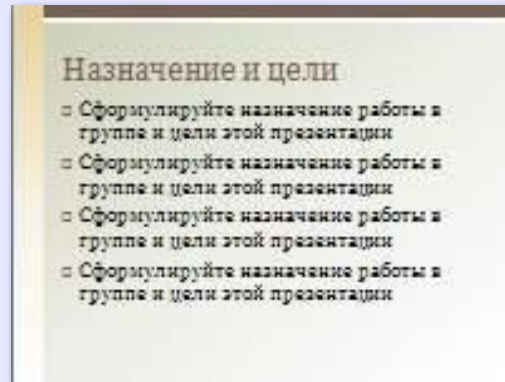
Программы – Microsoft Office – PowerPoint 2007

Файлы:  \* .pptx (старая версия – \* .ppt)

**Вася.pptx презентация**



*слайд 1*



*слайд 2*



*слайд 3*

# Слайды

слайд-пленка



слайд



слайд в рамке

проектор



# Дополнительные возможности

## слайды



### Назначение и цели

- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации
- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации
- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации
- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации

### Организация группы



## заметки к слайдам

Преподаватель  
Жамбаева А.К.

Рассказать про  
новые  
возможности

Рассказать о  
преимуществах

## выдачи



Презентация работы в группе  
Название компании

### Назначение и цели

- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации
- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации
- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации
- Сформулируйте назначение работы в группе и цели этой презентации

### Рекомендации

- Нарисуйте для себя схему из пунктов
- Предложите для ведения работы
- Определите конкретные действия

### Организация группы



### Области возможного роста

- Определите индивидуальные и групповые области возможного роста



### Лучшие методики

- Примените лучшие методики работы
- Примените лучшие методики работы
- Примените лучшие методики работы

# Содержание слайда

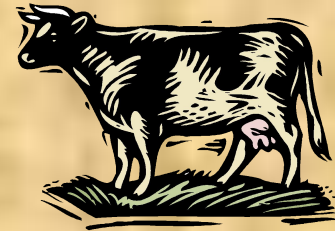
- текст
- таблицы

Страна	Население	Площадь
Греция	11	132
Италия	57	301
Испания	39	504

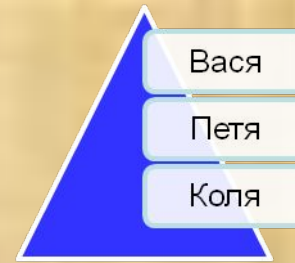
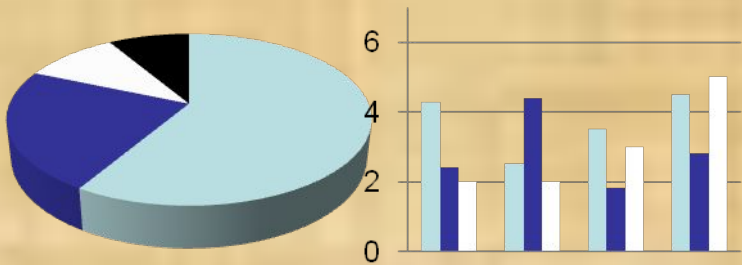
- рисунки



КЛИПЫ



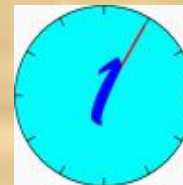
- диаграммы, графики



- звук



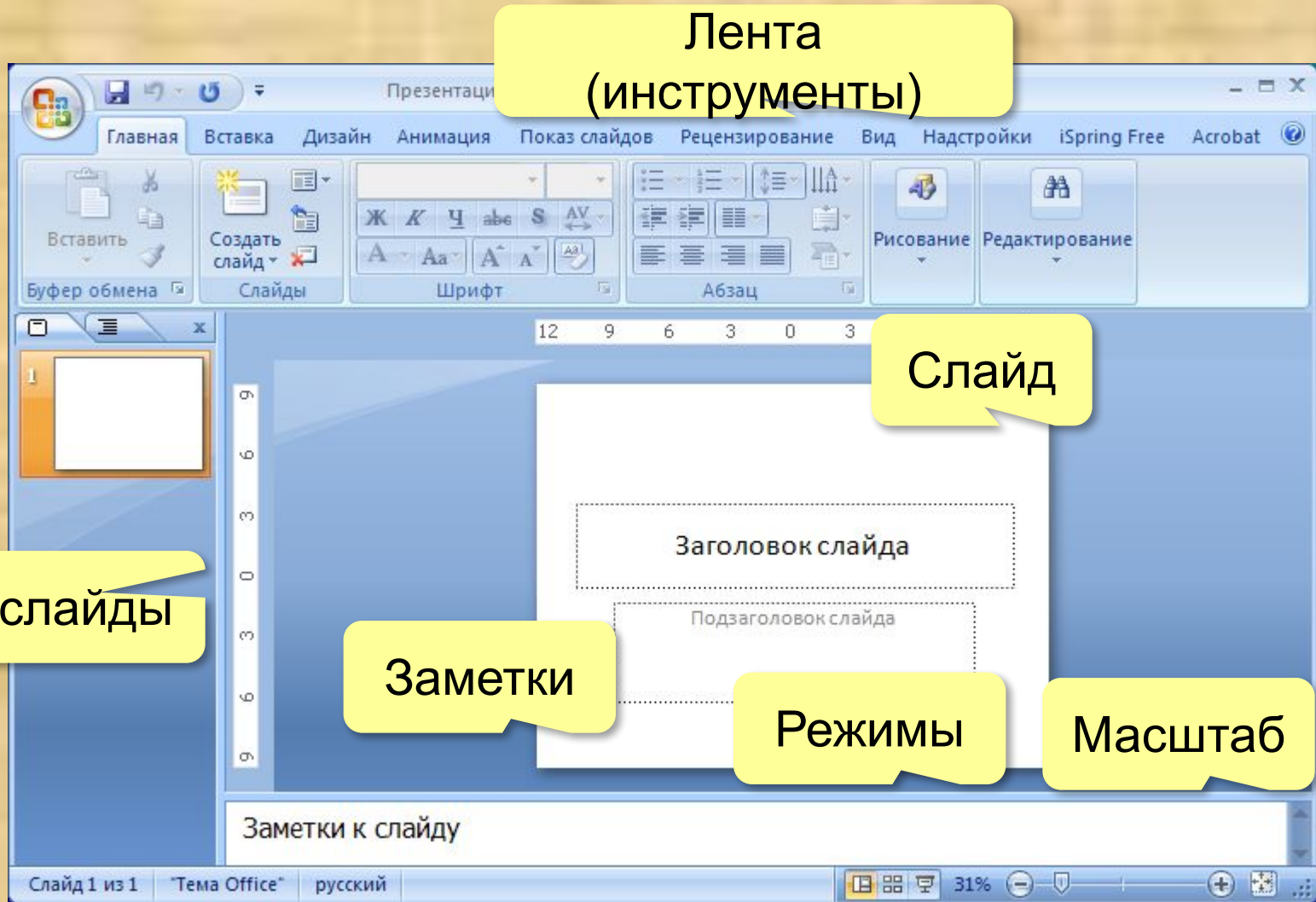
- видеоролики



# Запуск программы *PowerPoint 2007*

- При первом запуске программы *PowerPoint* появляется окно **Создание слайда** для выбора макета, но его можно отключить, поставив флажок внизу окна. Рабочее окно программы имеет меню, похожее на меню других приложений пакета Office 2007: **Главная, Вставка, Вид, Рецензирование, Формат, Сервис, Показ Слайдов, Окно, Справка**. Специфическая команда меню **Показ Слайдов** управляет показом слайдов, анимацией, сменой слайдов, установкой гиперссылками-кнопками управления.

# Окно программы

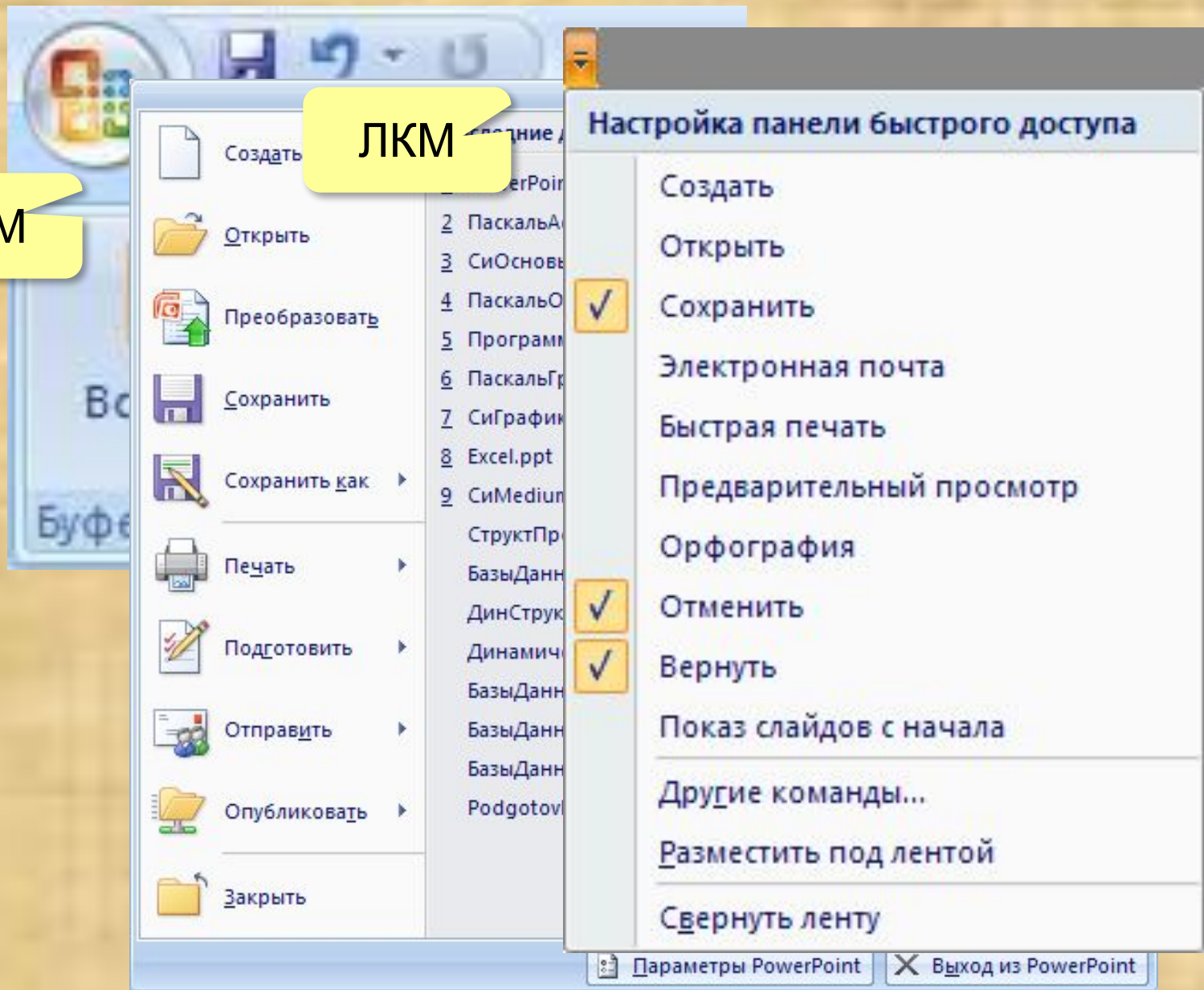




# Окно программы

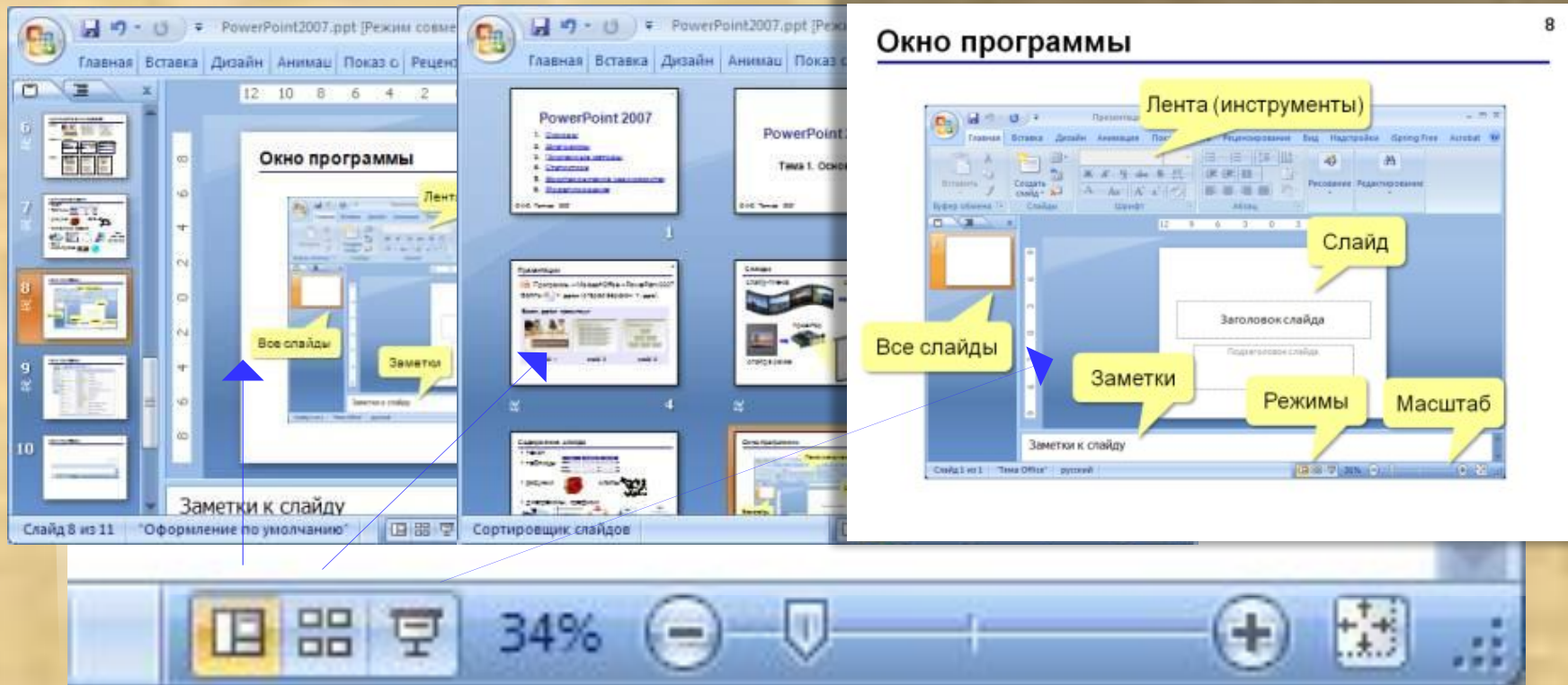
ЛКМ

ЛКМ



# Окно программы

Обычный (1 слайд) Сортировщик слайдов Показ слайдов

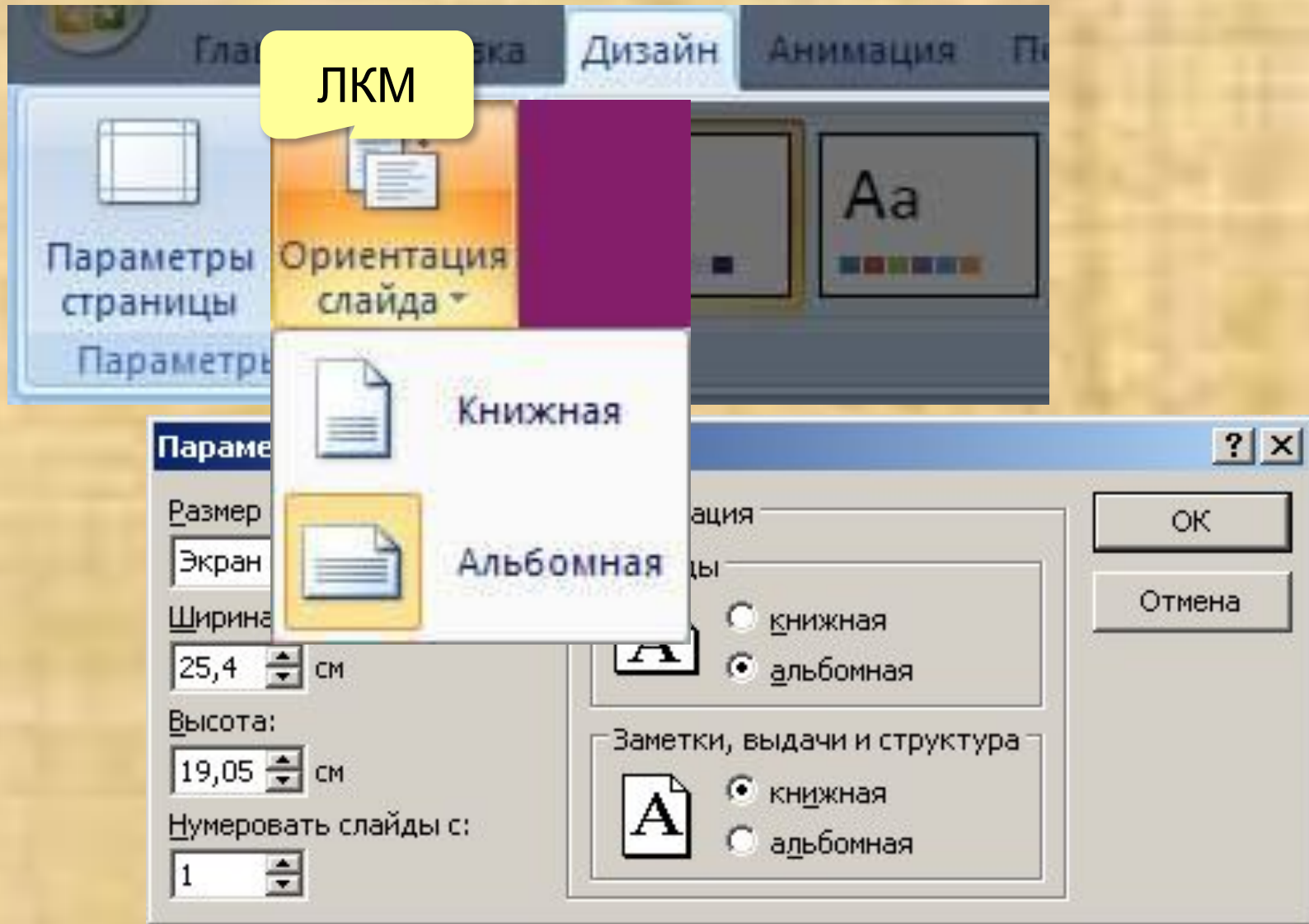


*Масштаб:*

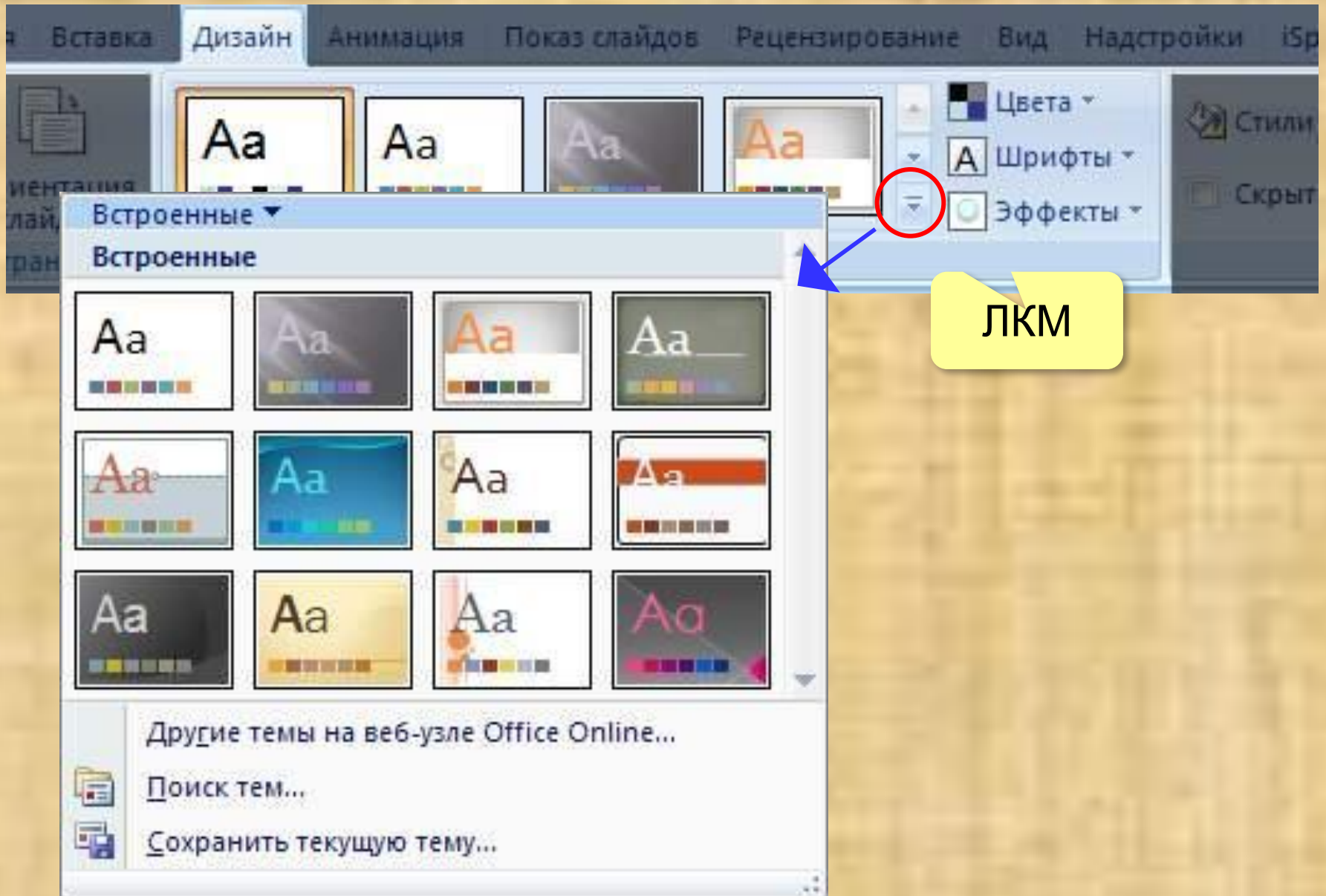
100%

ВПИСАТЬ В ОКНО

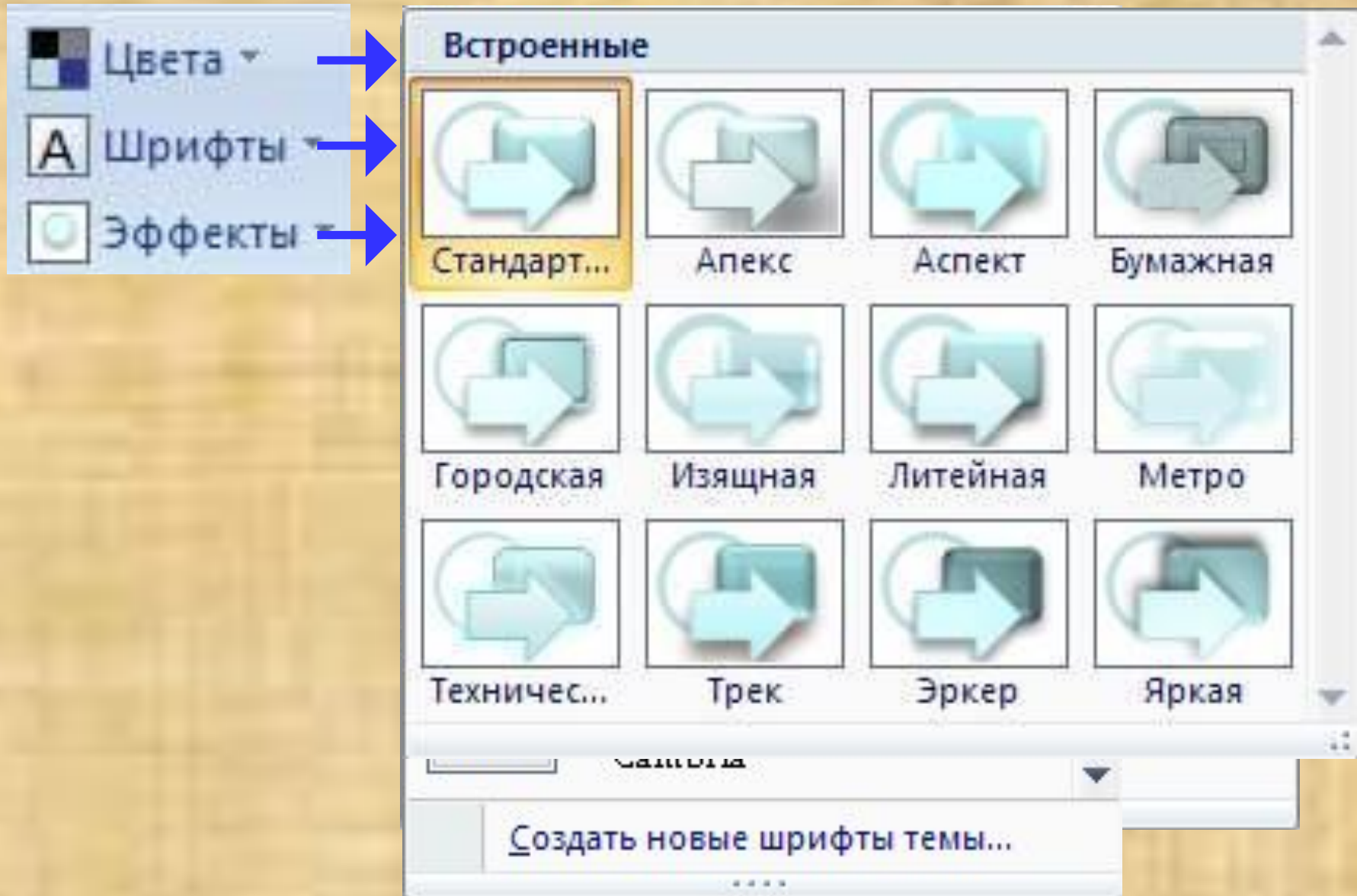
# Параметры страницы



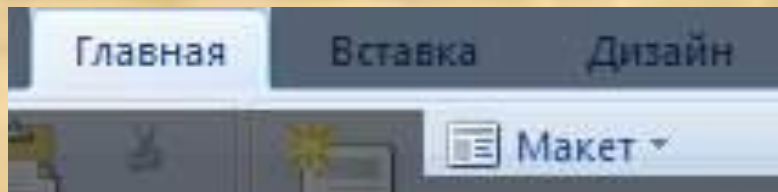
# Тема (общее оформление слайда)



# Тема (общее оформление слайда)



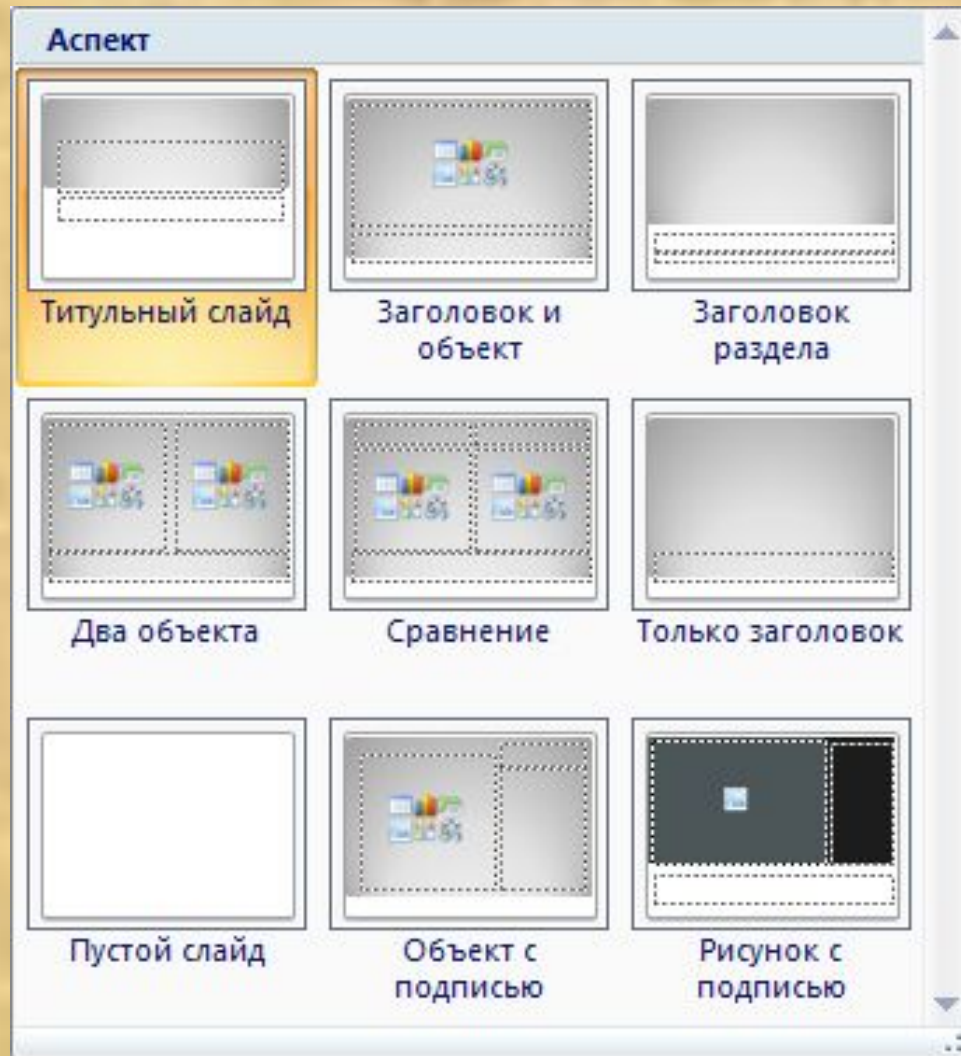
# Макет слайда (расположение элементов)



или **ПКМ – Макет**



**Можно все  
настроить  
вручную!  
*Время...***



# Текст (надписи)

увеличить/уменьшить  
размер шрифта

очистить  
формат

зачеркивание

тень  
от букв

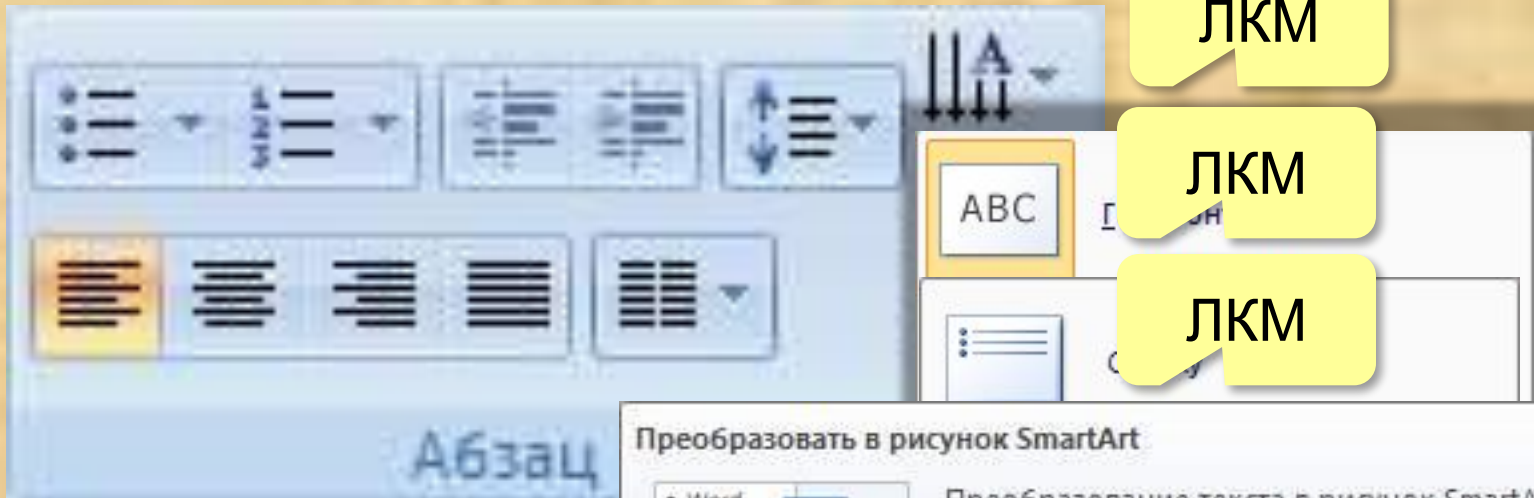
интервал

# Текст (надписи)

списки

повысить/понижить  
уровень

интервал  
между строками



ЛКМ

ЛКМ

ЛКМ

КОЛОНКИ

ВСЕ СВОЙСТВА

## Преобразовать в рисунок SmartArt

- Word
- Excel
- Outlook
- 
- 

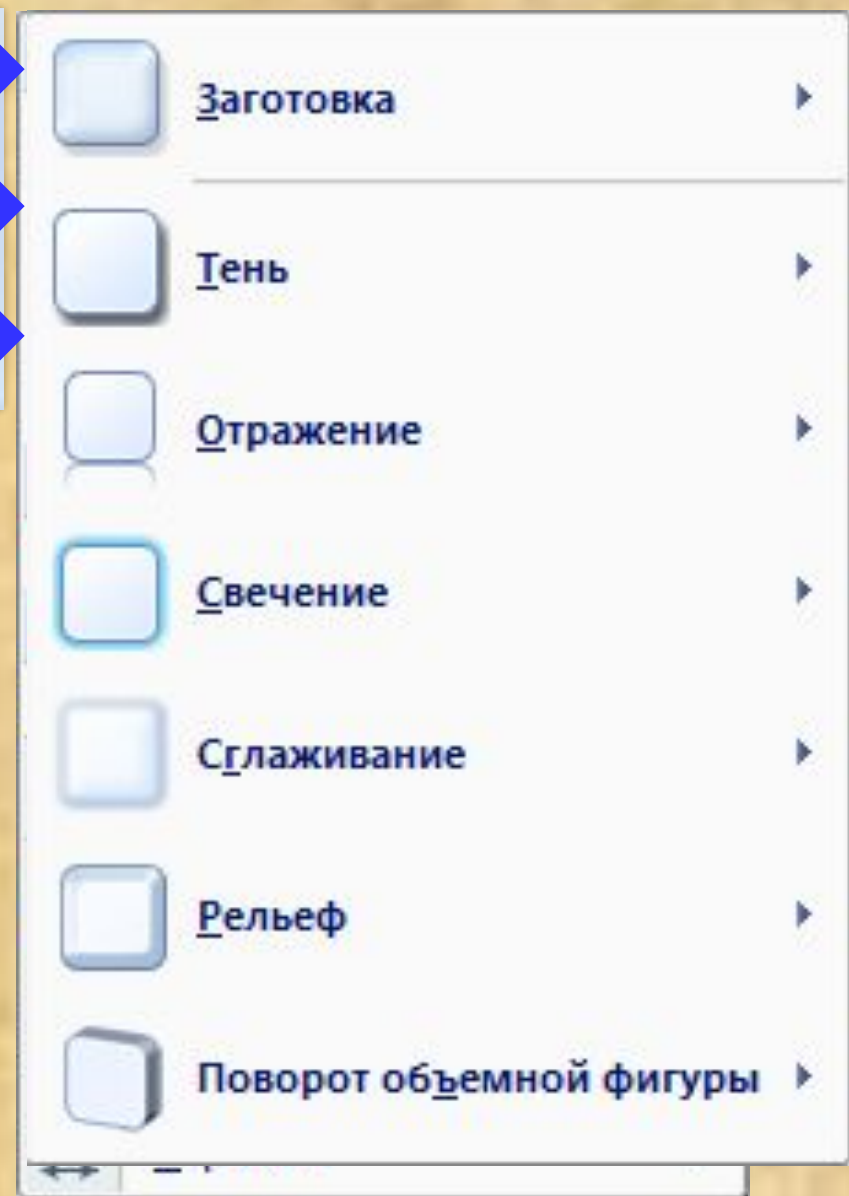
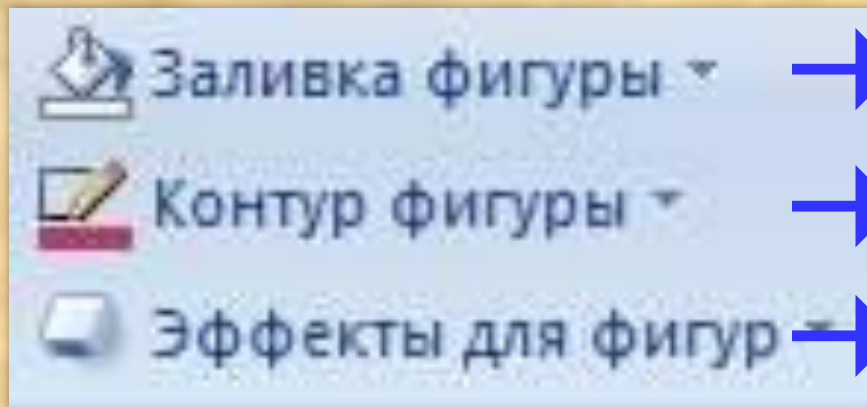


Преобразование текста в рисунок SmartArt для визуального представления информации.

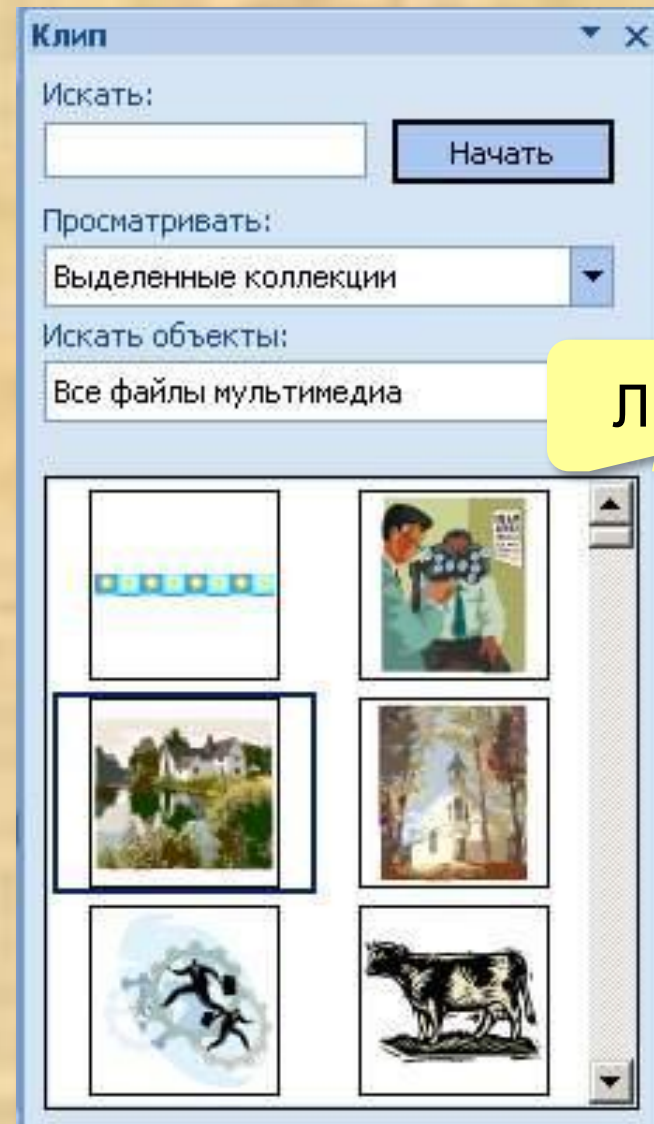
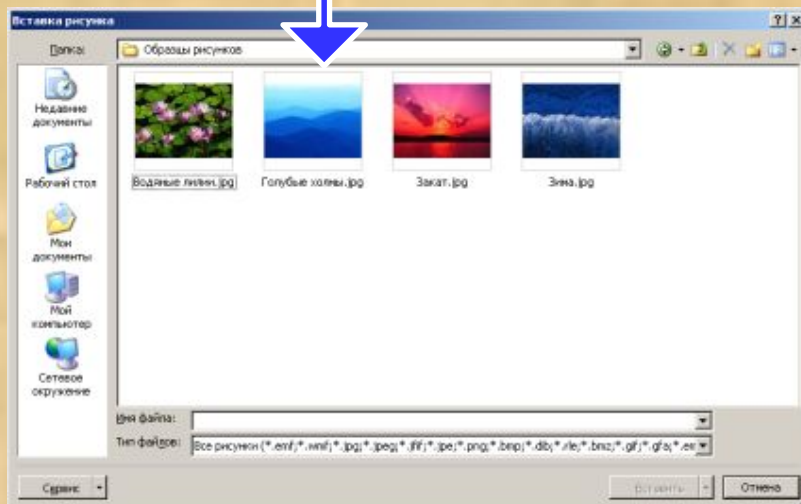
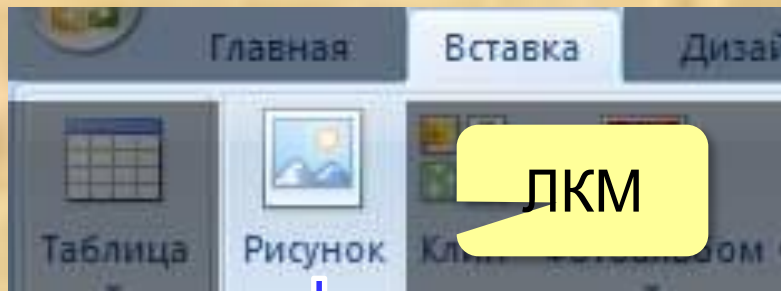
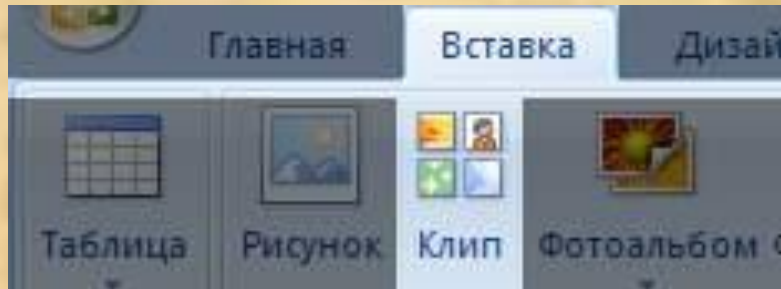
Рисунки SmartArt могут быть простыми графическими списками и схемами процессов или более сложными диаграммами Венна и организационными диаграммами.



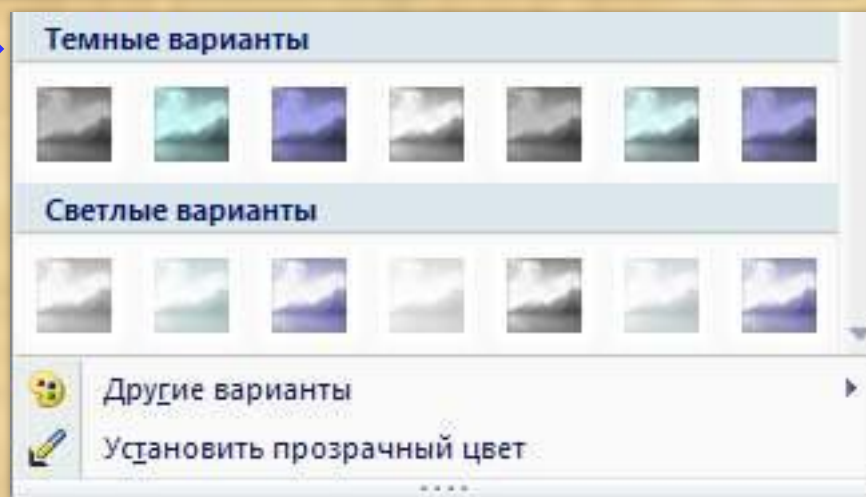
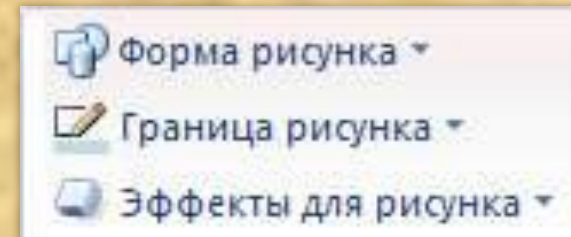
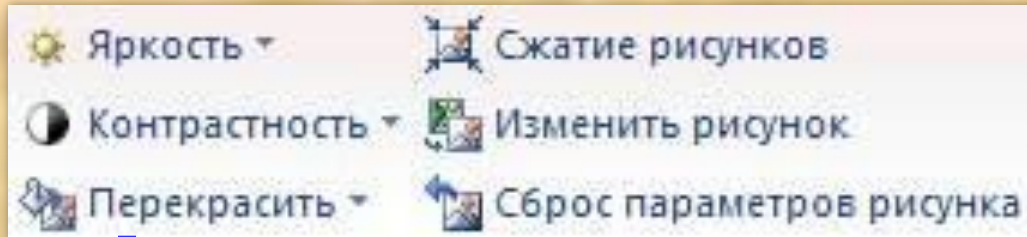
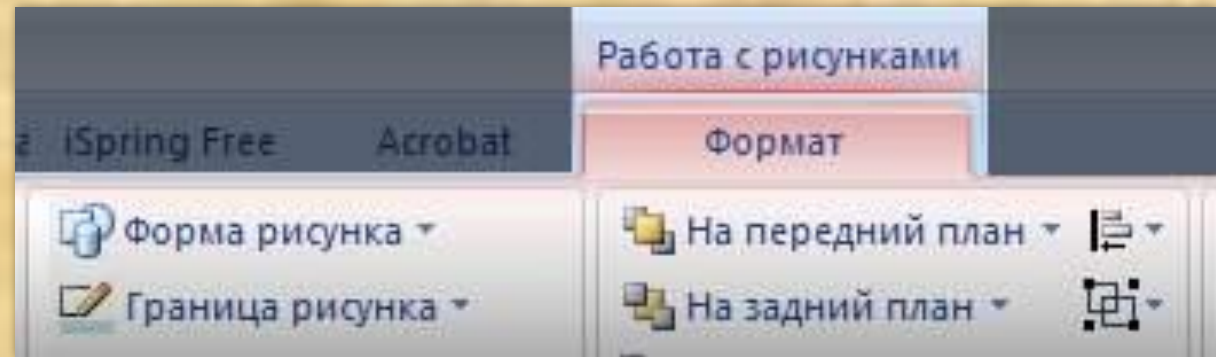
# Текст (надписи)



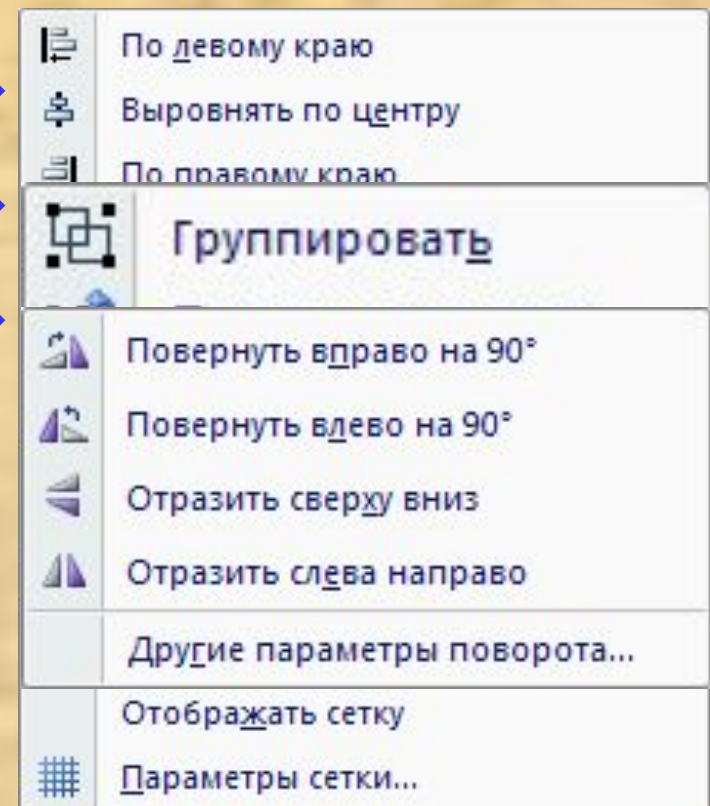
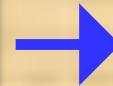
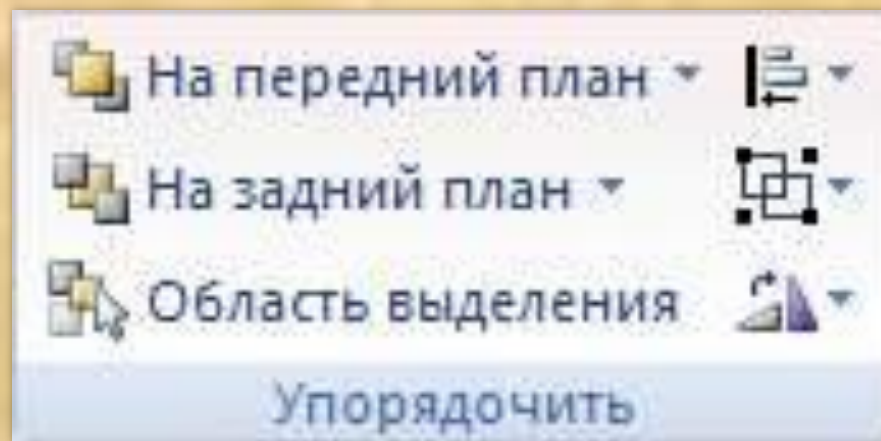
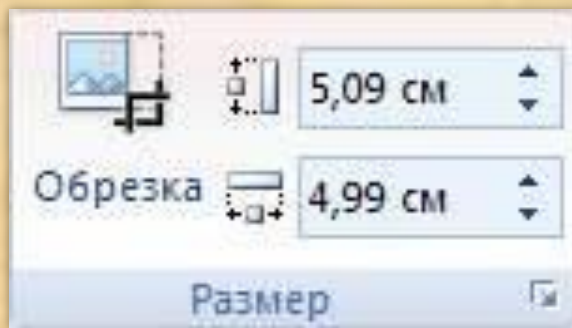
# Рисунки



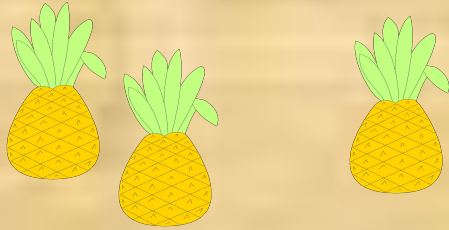
# Рисунки



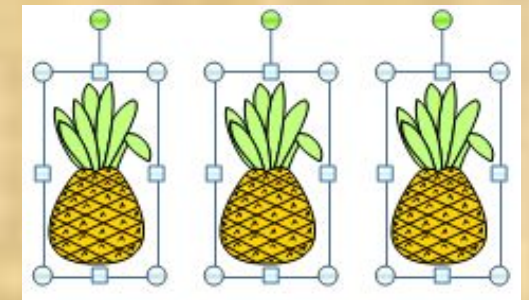
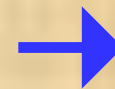
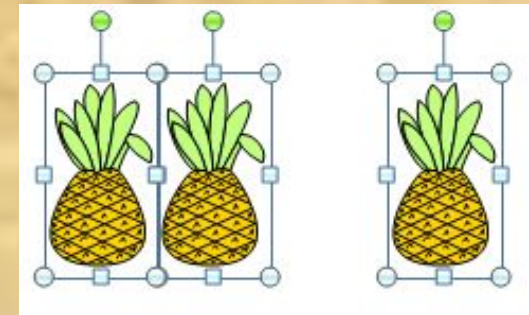
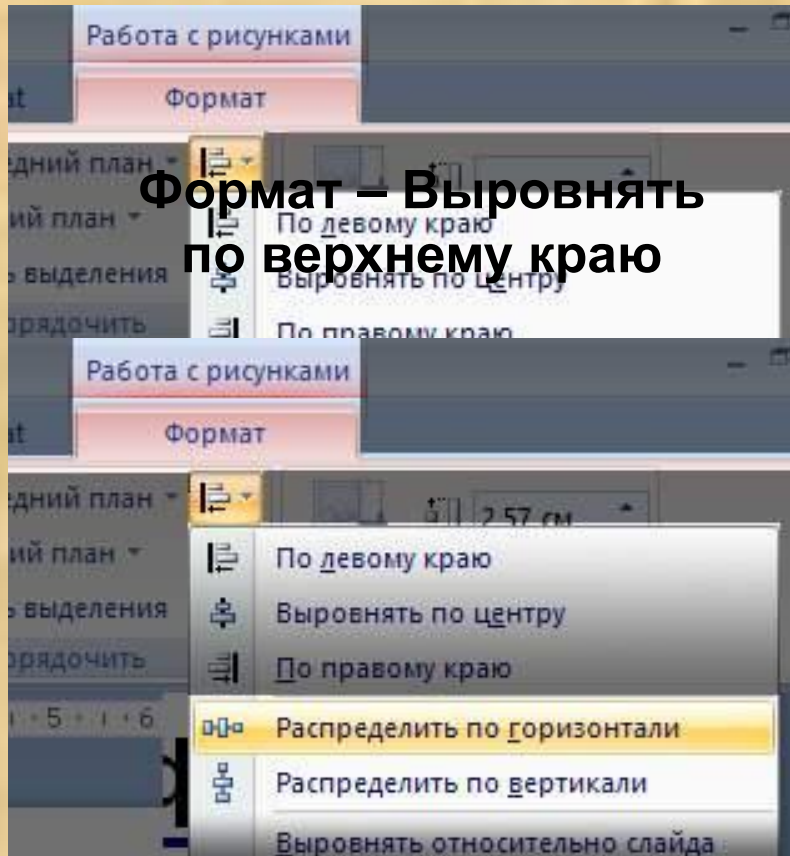
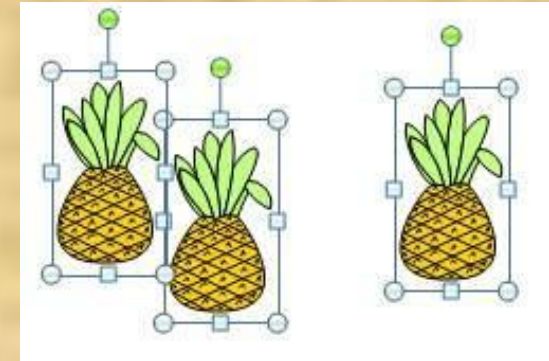
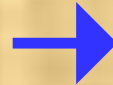
# Рисунки



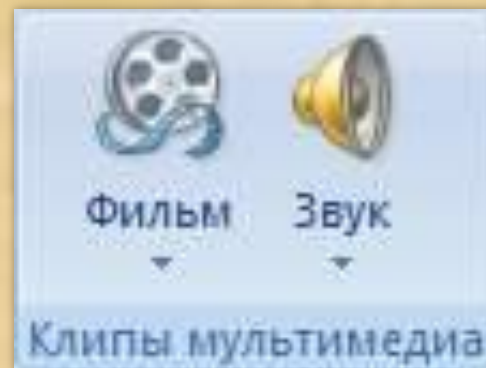
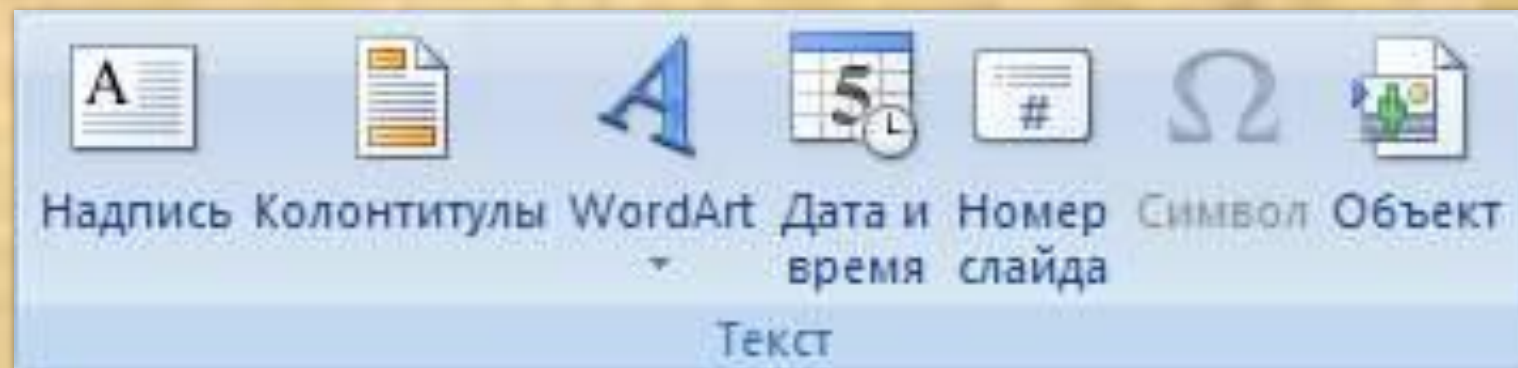
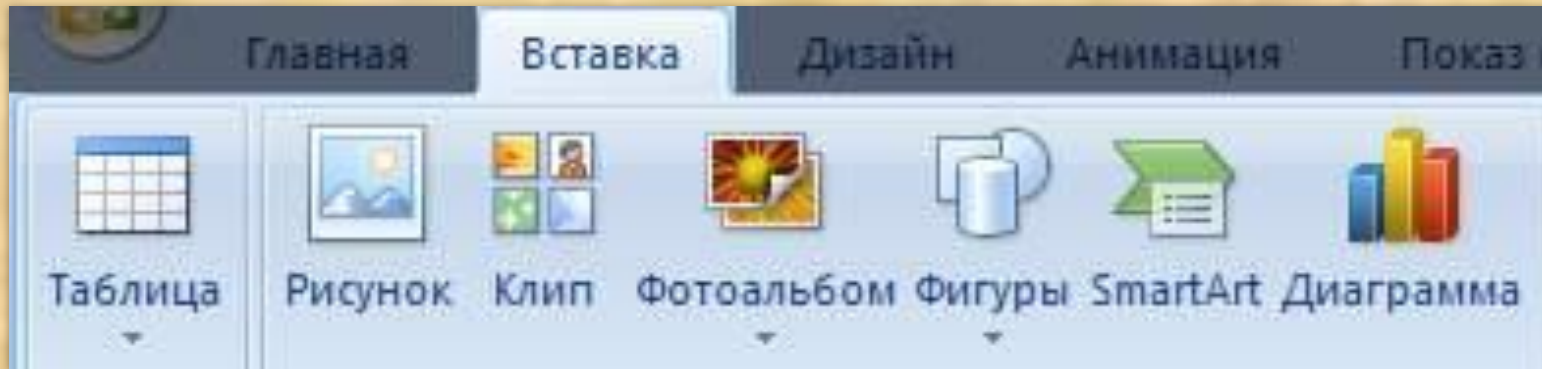
# Выравнивание и распределение



Выделить  
(+Shift)



# Добавление объектов на слайд

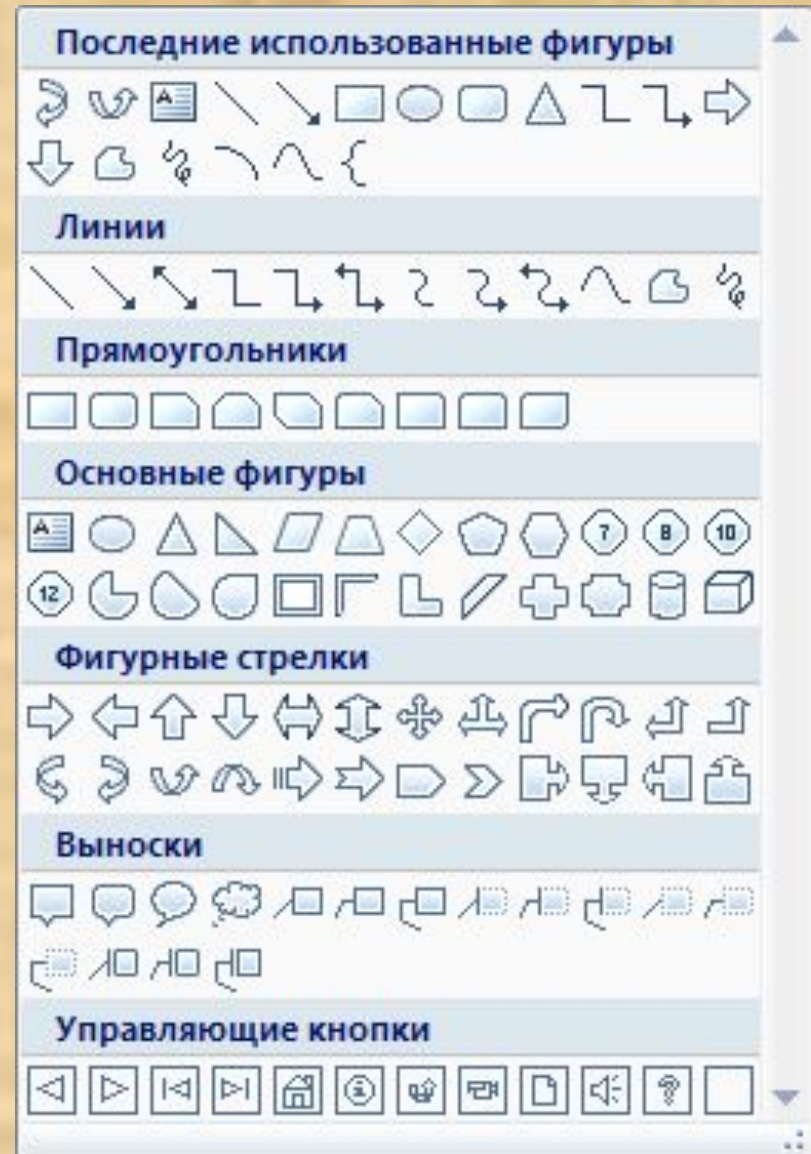
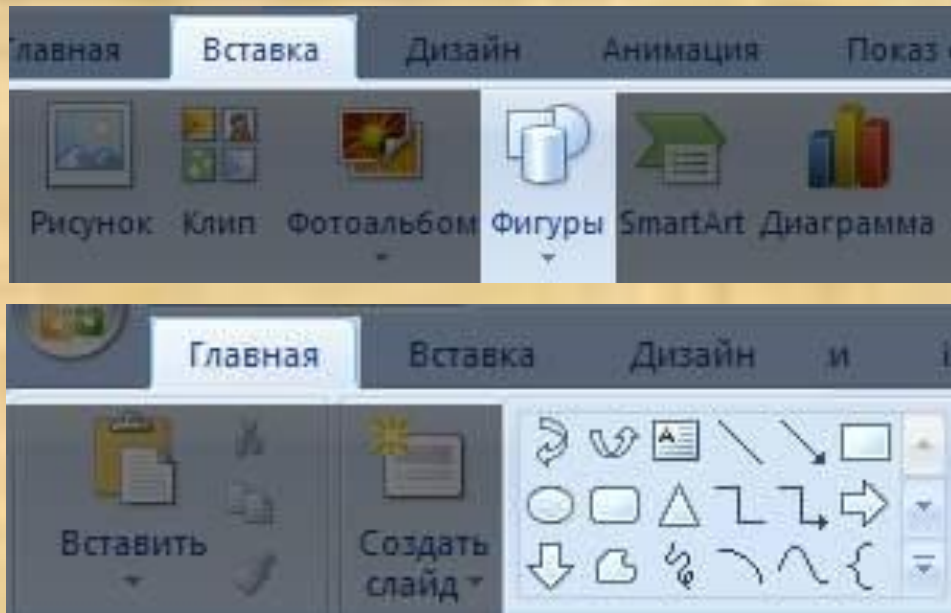


по щелчку или автоматически

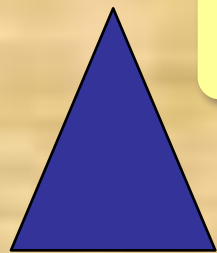


**Звук можно продолжить на несколько слайдов!**

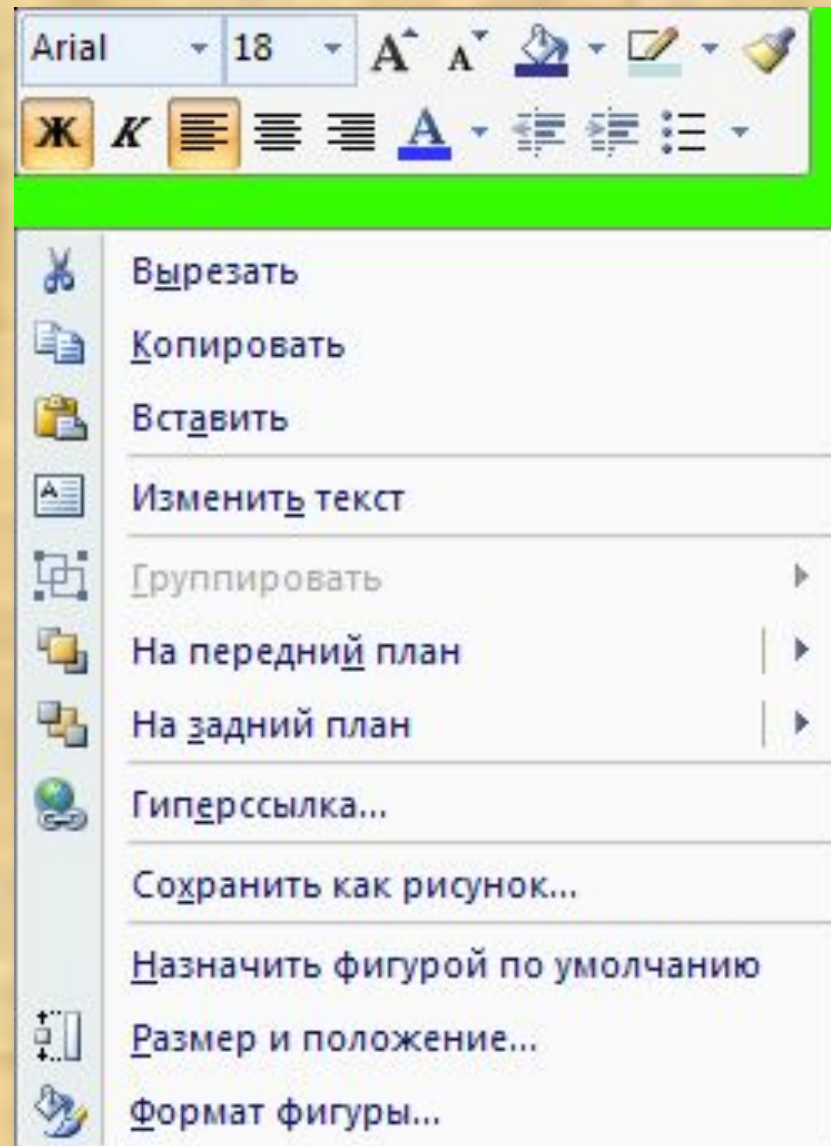
# Фигуры (автофигуры)



# Настройка фигур

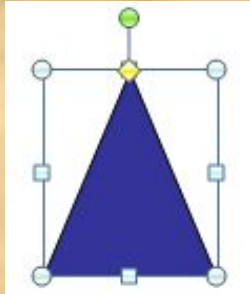


ПКМ

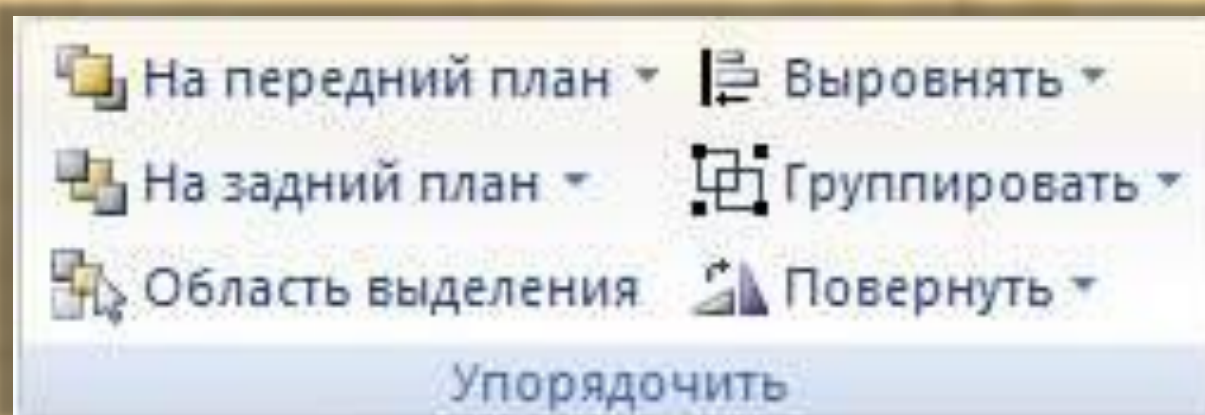
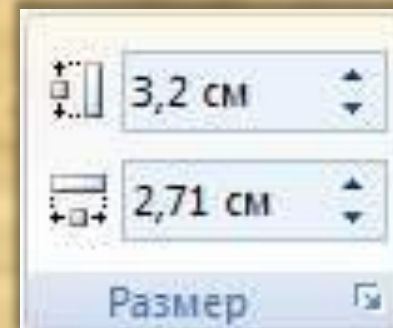
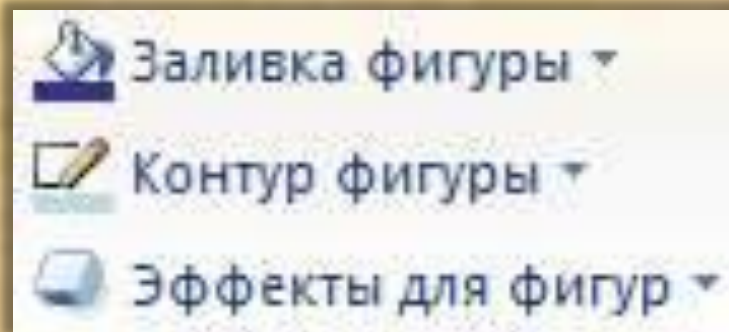
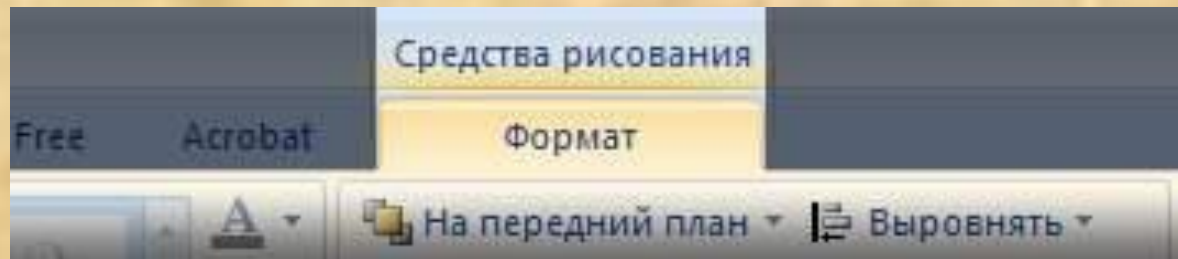




# Настройка фигур



ЛКМ



# Как правильно?

---

- **шрифт** без засечек (лучше читать издалека)

Arial Verdana ~~Times New Roman Comic Sans~~

- **размер** шрифта  $\geq$  **24** пункта

- **выравнивание** СПИСКОВ – ВЛЕВО

- Кенгуру
- Барс
- Птеродактиль

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- **выравнивание** ТЕКСТА – ВЛЕВО

Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог, он  
уважать себя заставил и лучше  
выдумать не мог.

Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог, он  
уважать себя заставил и лучше  
выдумать не мог.

Мой дядя самых честных правил,  
когда не в шутку занемог, он  
уважать себя заставил и лучше  
выдумать не мог.

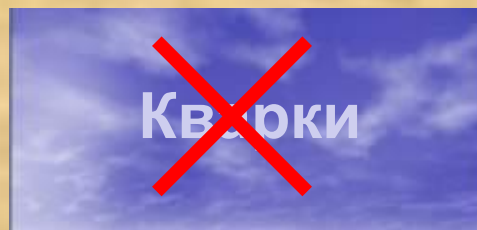
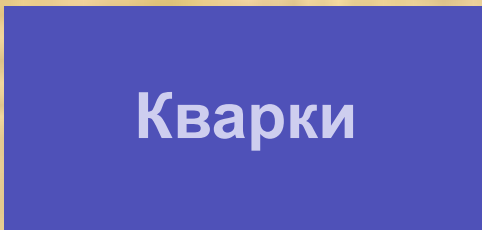
# Как правильно?

---

- контрастные **цвета** (искажения проекторов)



- все надписи должны хорошо **читаться**



- лучше – одноцветный **фон**

# Как правильно?

---

- **маркированный** список – мало пунктов и порядок не важен
- **нумерованный** список – важен порядок или много пунктов (чтобы не потерять текущий)
- **оформление** не должно мешать (отвлекать)

**Алгоритм** – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

**Алгоритм** – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.



# Как правильно?

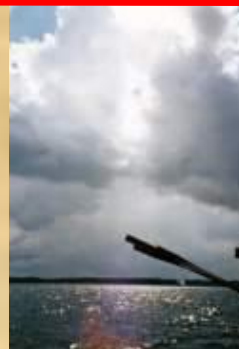
- не отрывайте части слов и запятые

распределен  
не  
границы  
которая

- при выравнивании элементов не теряйте **вертикаль**
- ... и **горизонталь**



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy ...



**Нет правил без исключений!**

# Анимация

Для назначения анимации используют специальную панель, на которой можно выбрать:

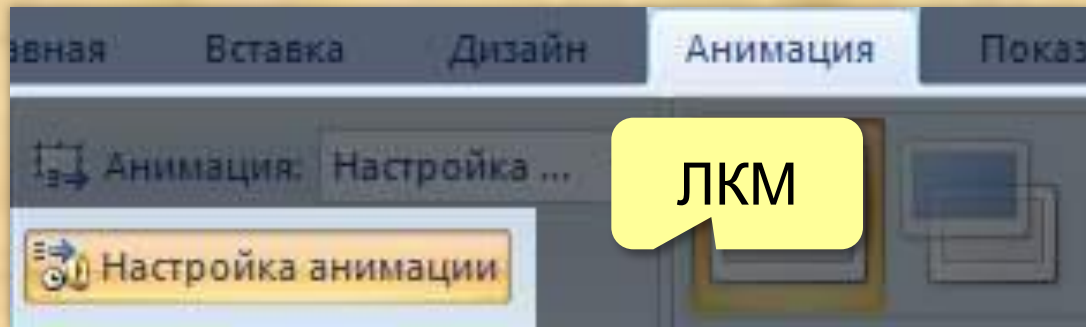
вид движения (вращение, вылет, жалюзи, шашки и др.),

настроить его скорость,

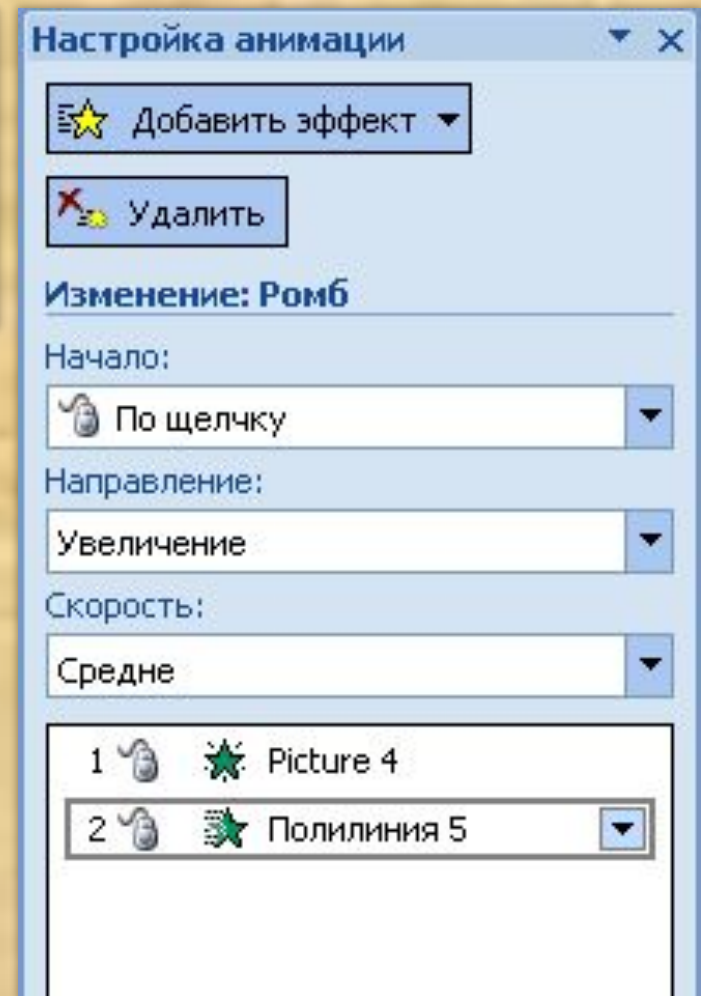
способ появления (по щелчку мышки или автоматически друг за другом и т.п.).

В последней версии **Office** появились дополнительные возможности: вид движения входа объекта, путь перемещения по слайду и вид выхода. Нужно помнить, что не все виды движения правильно читаются предыдущими версиями. Так же не все виды шаблонов оформления поддерживаются в них.

# Панель «Настройка анимации»







ЛКМ



**Объекты без анимации  
появляются сразу!**

# Эффекты анимации

 В <u>х</u> од ▶	
 В <u>ы</u> деление ▶	
 В <u>ы</u> ход ▶	
 П <u>у</u> ти перемещения ▶	
	↓ 1. В <u>в</u> ерх
	← 2. В <u>л</u> ево
	↓ 3. В <u>н</u> из
	→ 4. В <u>п</u> раво
	↗ 5. В <u>п</u> раво-в <u>в</u> ерх
	↘ 6. В <u>п</u> раво-в <u>н</u> из
	↻ <u>Н</u> арисовать пользовательский путь ▶
	Другие пути перемещения...



# Настройка



Настройка анимации

Изменить

Удалить

Изменение: Растворение

Начало:  
По щелчку

Свойство:

Скорость:  
Очень быстро

1 Picture 3

2 Picture 4

3 Picture 6

4 Скругленная прям...

Порядок

Просмотр

Показ слайдов

задать другой эффект

По щелчку

С предыдущим

После предыдущего

Очень медленно

Медленно

Средне

Быстро

Очень быстро

Запускать щелчком

Запускать вместе с предыдущим

Запускать после предыдущего

Параметры эффектов...

Время...

Показать расширенную временную шкалу

Удалить

ЛКМ

ЛКМ

в окне

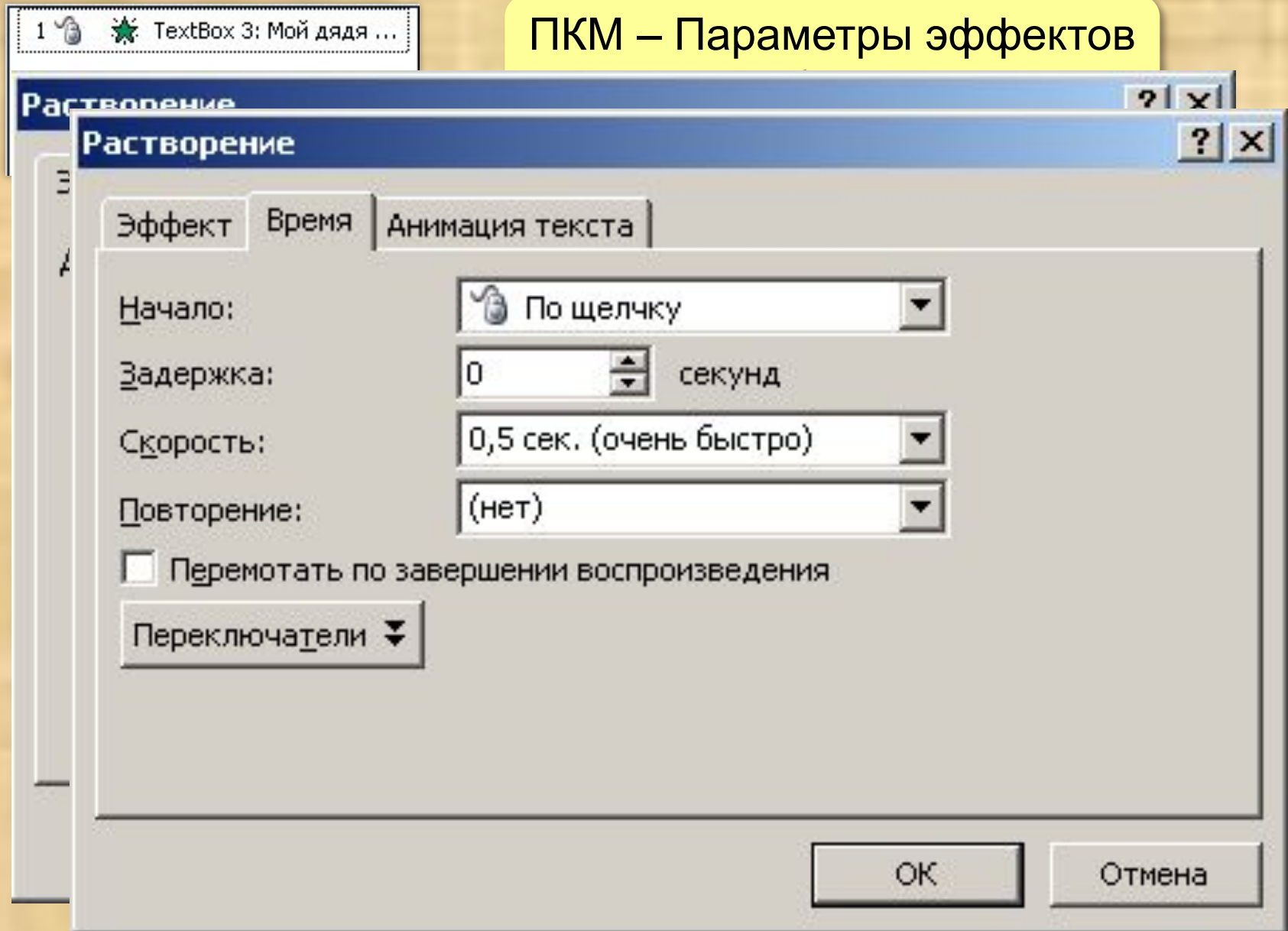
на

ПКМ

полном  
экране  
(Shift+F5)

# Дополнительные настройки

ПКМ – Параметры эффектов



# Анимация текста

- 1 Мой дядя самых честных правил,  
Когда не в шутку занемог;  
Он уважать себя заставил,  
И лучше выдумать не мог.  
Его пример другим наука...

1 TextBox 3: Мой дядя ...

ПКМ – Параметры эффектов  
или 2×ЛКМ

## Растворение

- 1 Мой дядя самых честных правил,
- 2 Когда не в шутку занемог;
- 3 Он уважать себя заставил,
- 4 И лучше выдумать не мог.
- 5 Его пример другим наука...

текста

ин объект

ин объект

зцы сразу

ЛКМ

со связанной фигурой

в обратном порядке

По абзацам 1-го уровня

По абзацам 2-го

По абзацам 3-го

По абзацам 4-го

По абзацам 5-го

1 Мой дядя самых чест...

2 Когда не в шутку зан...

3 Он уважать себя зас...

4 И лучше выдумат...

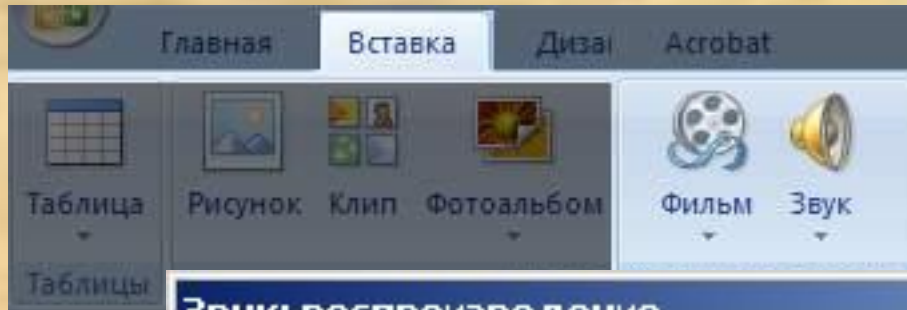
5 Его пример другим на...

Мой дядя самых честных правил,  
Когда не в шутку занемог,  
Он уважать себя заставил  
И лучше выдумать не мог.  
Его пример другим наука...

ОК

Отмена

# Настройка звука (фильмы – аналогично)



ЛКМ



**Звук: воспроизведение** [?] [X]


**Звук: воспроизведение** [?] [X]

Эффект

Начало

Эффект | Время | Параметры звука

Параметры воспроизведения

Громкость звука: 

Заключение

Параметры отображения

скрывать значок звука во время показа

Информация

Время воспроизведения: 00:01  
Файл: [Содержится в презентации]

Дополнительно

Звук

# Как правильно?

---

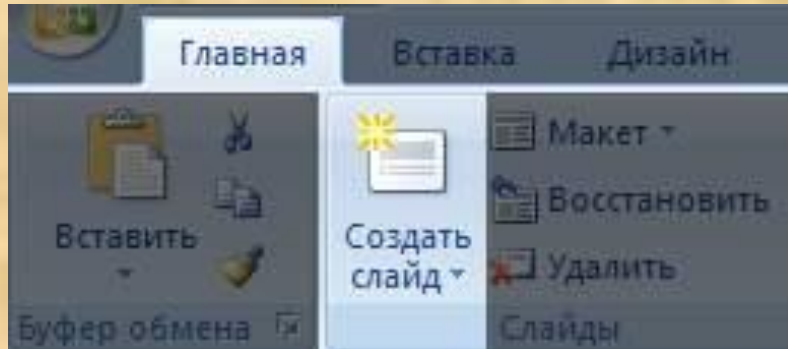
- анимация иллюстрирует **процесс** – переход между двумя состояниями, изменение
- анимация привлекает **внимание**
- любая анимация должна **«работать»** – облегчать понимание материала, вносить что-то новое
- **минимум** анимации
- последовательное появление элементов (по мере рассказа)
- анимация ради анимации не нужна (ответим на вопрос «зачем?»)



**Нет правил без исключений!**

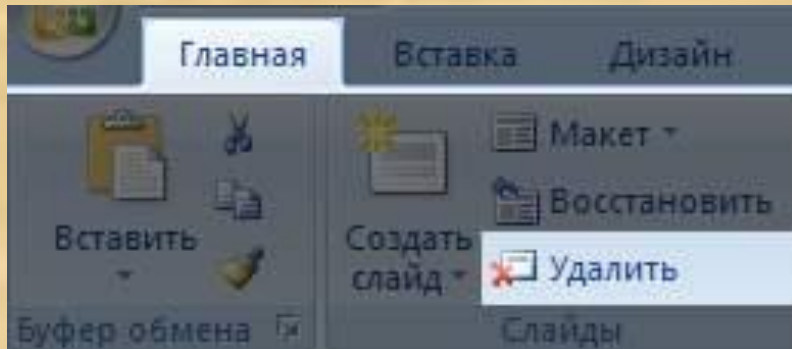
# Работа со слайдами

## Создание слайда



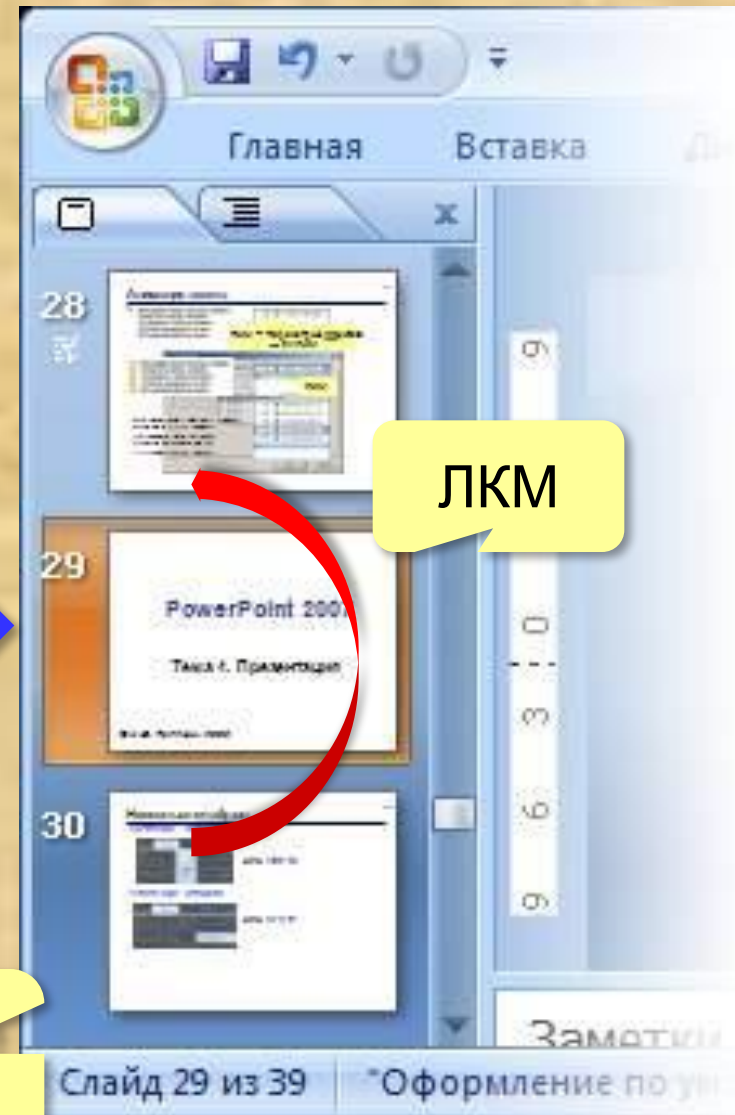
ИЛИ  
**Ctrl+M**

## Удаление слайда

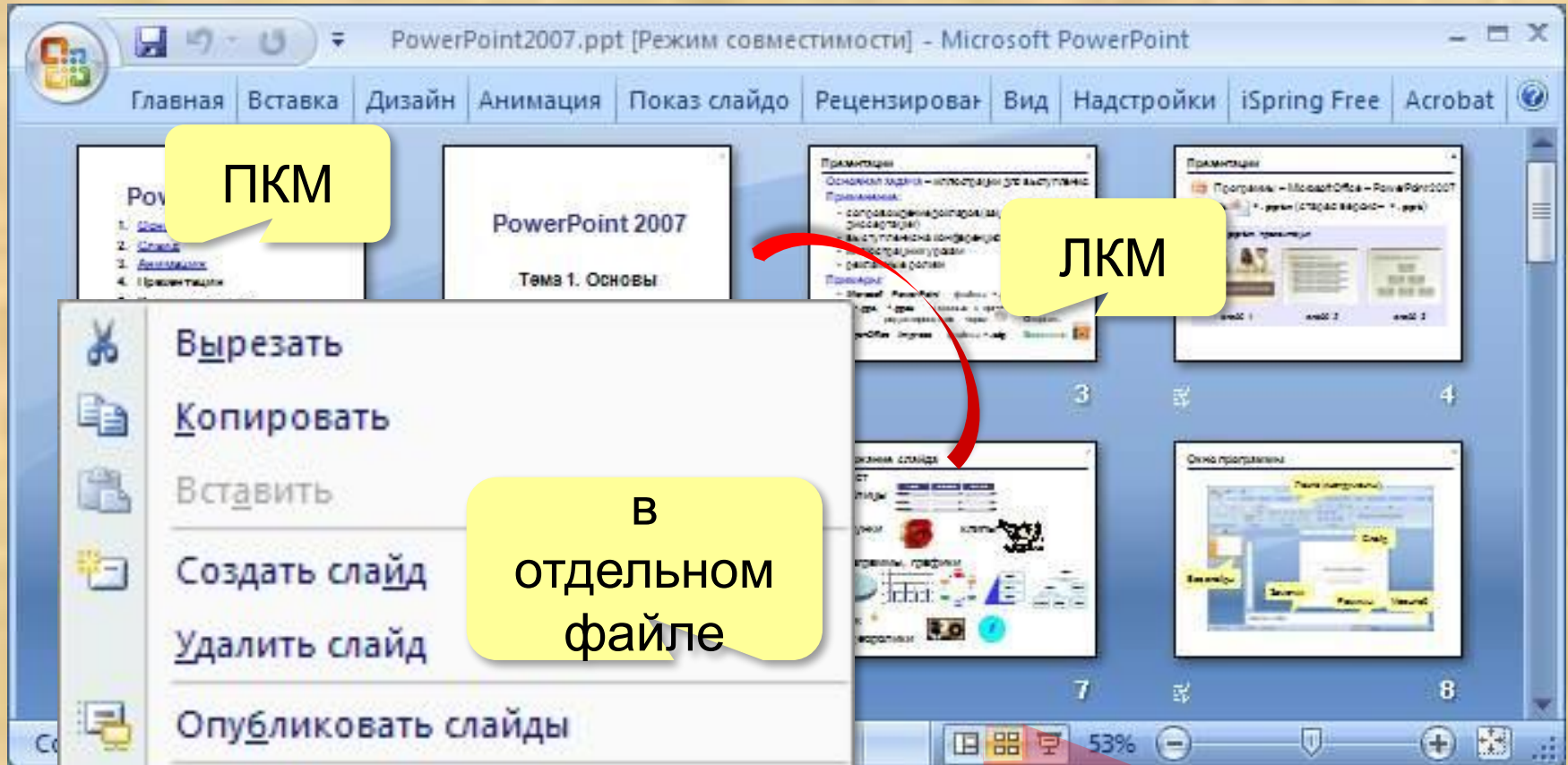


ИЛИ →  
**Delete**

копирование  
**+Ctrl**



# Сортировщик слайдов



ПКМ

ЛКМ

В  
ОТДЕЛЬНОМ  
файле

... но **НЕ**  
удалять!

# Переходы слайдов

Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Надстройки iSpring Free Acrobat

[Нет звука] Смена слайда

[Нет звука] [Прекратить звук]

00:00

**Применить ко всем**

Нет

Выцветание и растворение

Появление

Сдвиг и наплыв

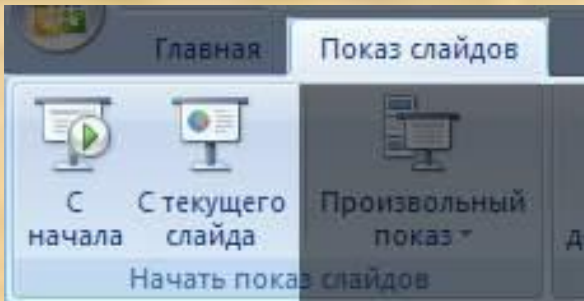
Смена слайда

По щелчку

Автоматически после: 00:00



# Показ презентации

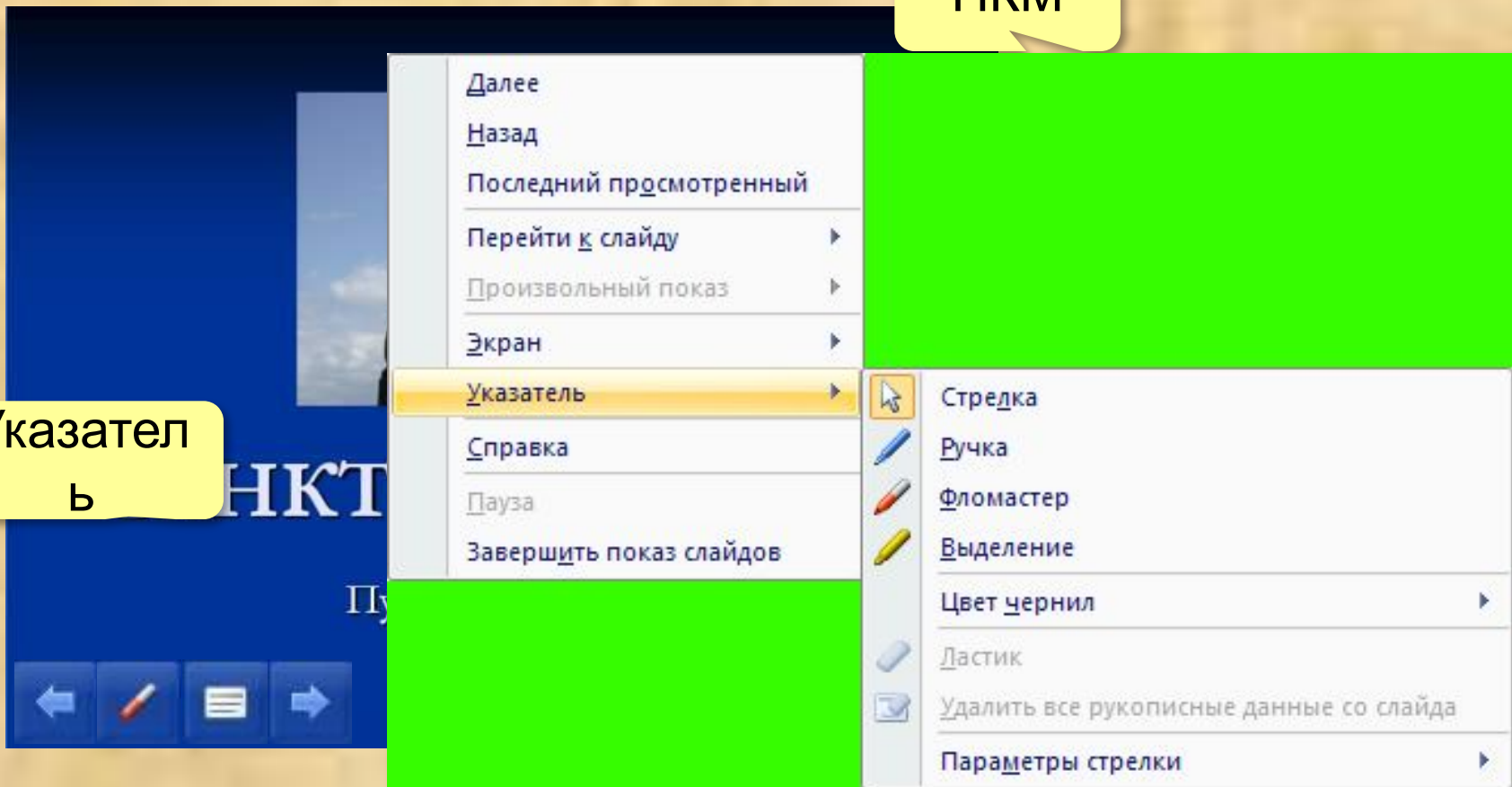


**F5** – с начала

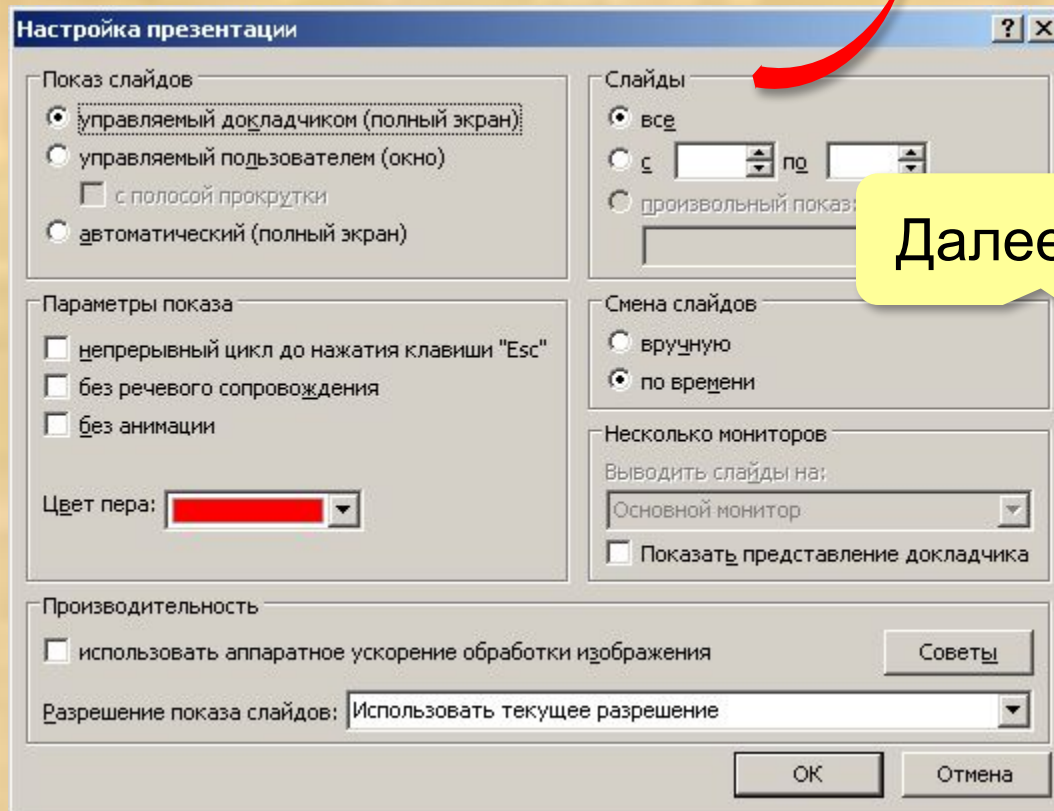
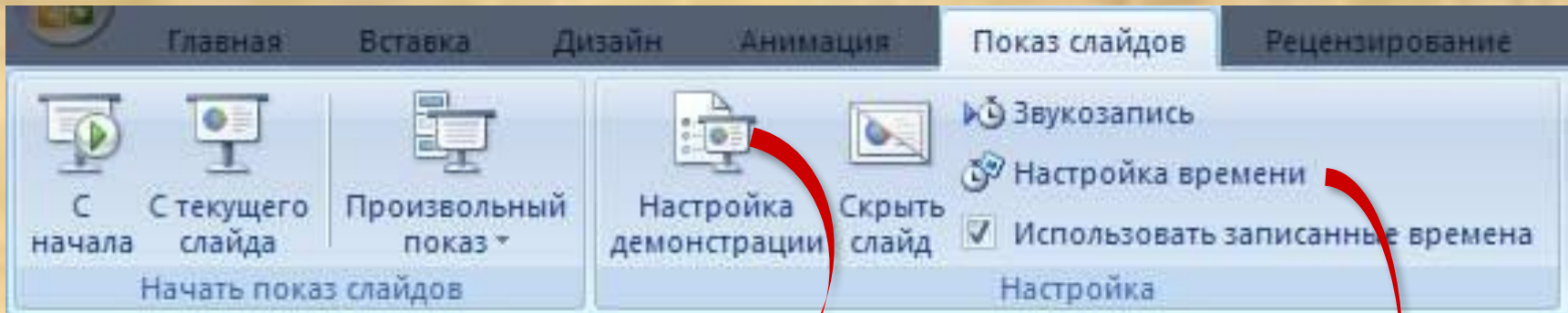
**Shift+F5** – с текущего слайда

ПКМ

Указател  
ь



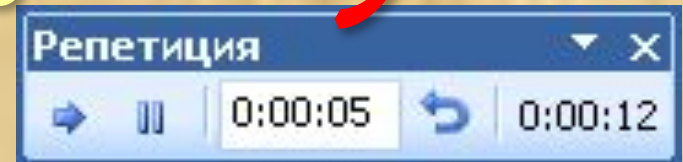
# Дополнительные возможности



Пауза

Повтор

Далее



Этот слайд

Всего

# Как правильно?

---

- одинаковый **стиль оформления** всех слайдов (фон, заголовки, текст)
- большие презентации разбивать на разделы (обычно **5-9 разделов**)
- слушатель должен **успеть** воспринять информацию
- **не** нужно **читать** то, что есть на слайде (слайд дополняет рассказ)



**Нет правил без исключений!**

# Два стиля презентаций

- **ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ** (увлечь, создать интерес)



- **ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ** (интерес есть, нужны детали)

**Системный блок: процессоры**

  <p>Pentium, Pentium-II, Pentium-III, Pentium 4 Celeron (для дома) Xeon (для серверов) Pentium M (для ноутбуков) <b>Pentium D, Core 2 Duo</b> (2 ядра) <b>Core 2 Quad</b> (4 ядра)</p>	  <p>K7, Athlon XP, Duron Athlon 64 Sempron (для дома и ноутбуков) Turion (для ноутбуков) Opteron (для серверов) <b>Athlon 64 X2</b> (2 ядра)</p>
--	--

8

**Системный блок: память**

**Оперативная память**  
ОЗУ = оперативное запоминающее устройство  
RAM = random access memory (с произвольным доступом)  
более 128 Мб



SIMM, DIMM SDRAM,  
**DDR, DDR2, DDR3**

**Постоянная память**  
ПЗУ = постоянное запоминающее устройство  
ROM = read only memory (только для чтения)  
64 Кб – микросхема BIOS (настройки данного компьютера)





12

# Интерактивность

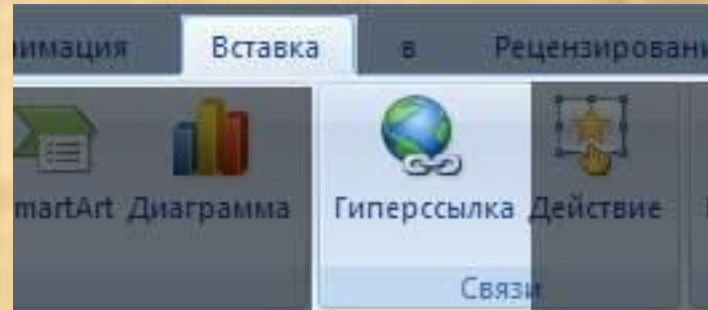
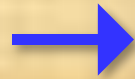
---

**Интерактивность** – способность реагировать на действия пользователя.

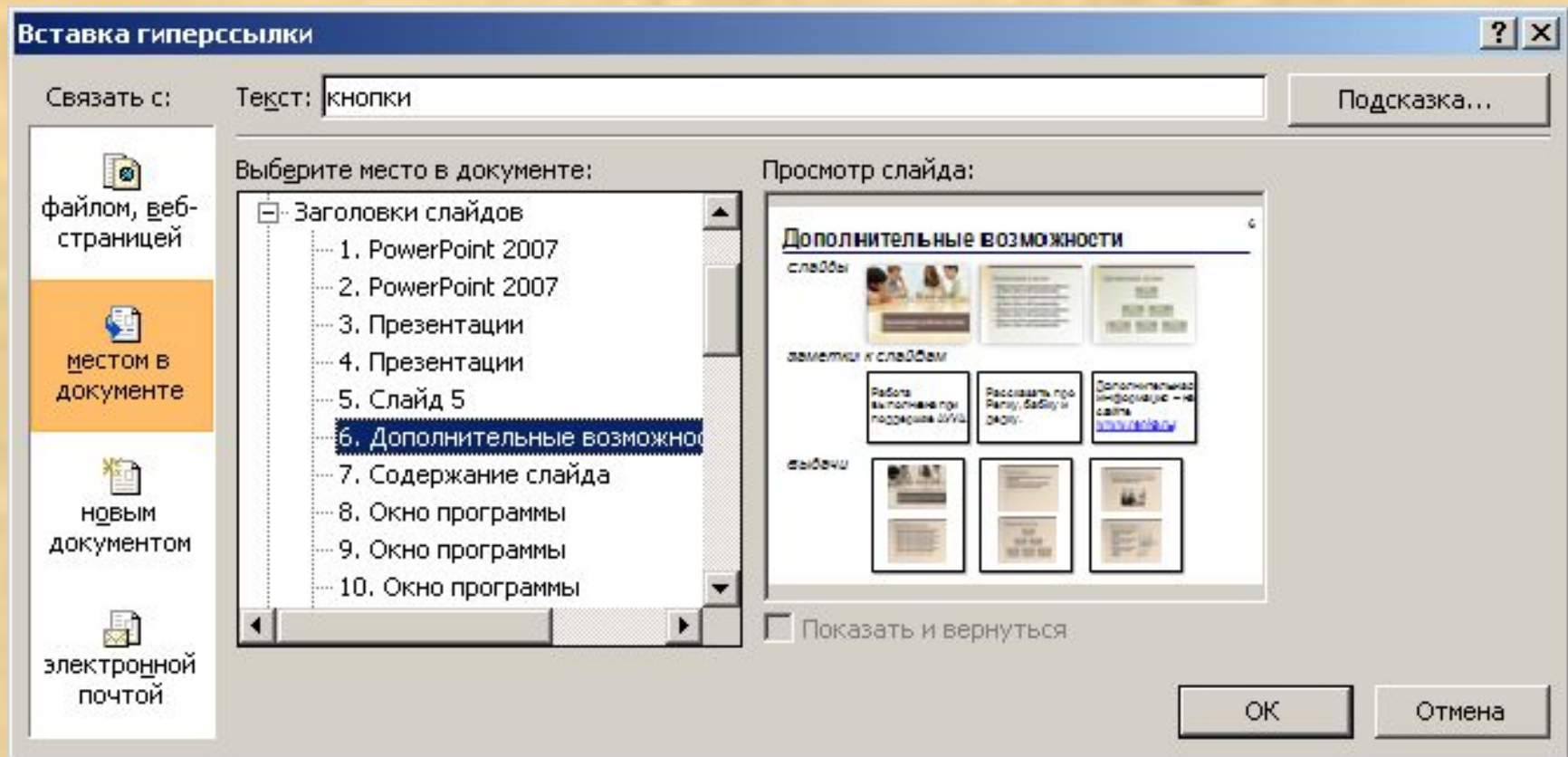
- **Гиперссылки** – «активные» ссылки на другие слайды, другие документы, Web-страницы и т.д.
- **Действия** при наведении мыши и щелчке левой кнопкой (в том числе *управляющие кнопки*).
- **Триггеры** – запуск анимации по щелчку на определенном объекте.

# Гиперссылки

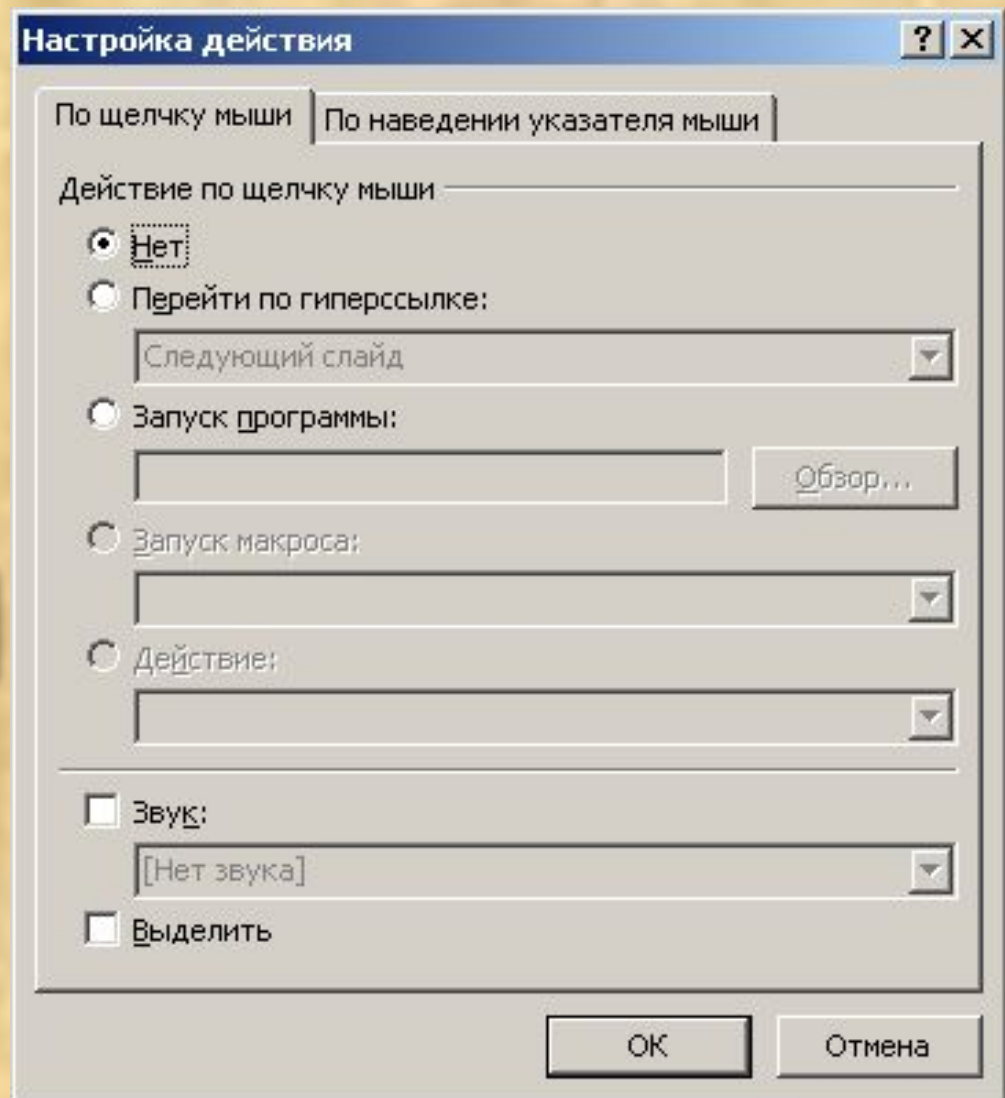
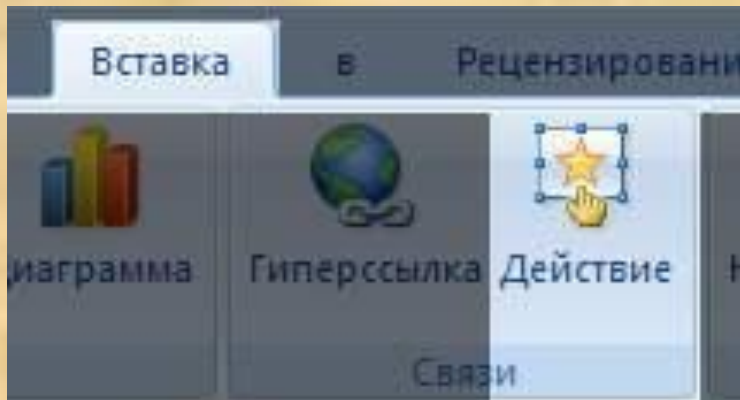
Выделить  
объект или  
текст



или **Ctrl+K**



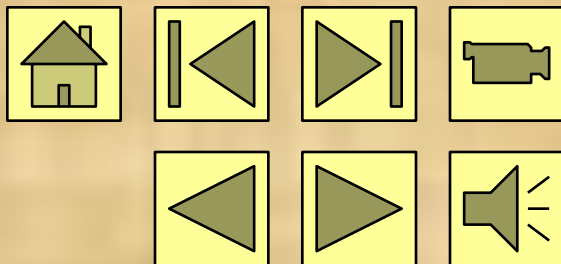
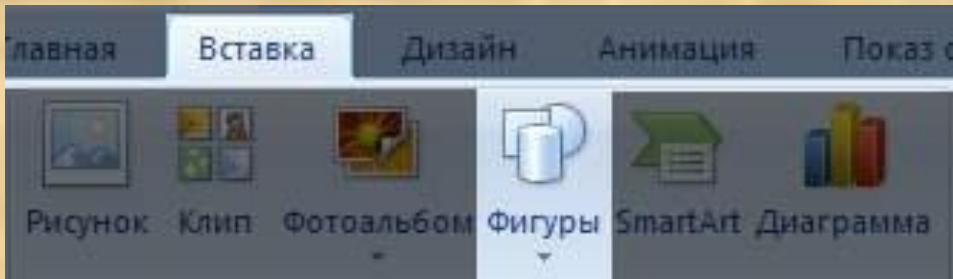
# Действия (для выделенного объекта)



Стандартный или с диска

Анимация  
при срабатывании

# Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):  
**ПКМ – Формат фигуры**



# Триггеры – что это такое?

Добрыня Никитич

Юга

Илья Муромец

Алеша Попович



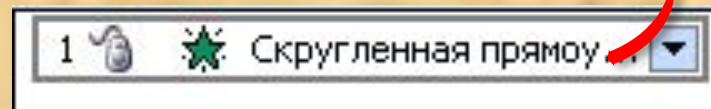
**Триггер** (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

# Триггеры

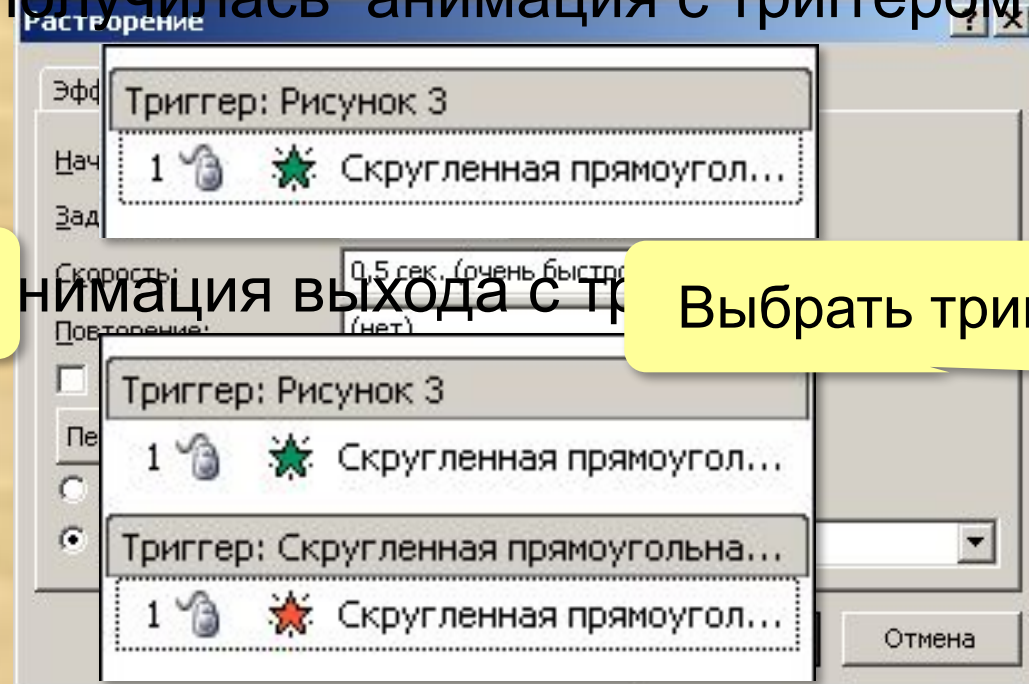
Добрыня Никитич



1. Добавить анимацию для выноски.
2. ПКМ – Параметры эффектов или двойной щелчок ЛКМ:



3. Вкладка **Время**
4. Получилась анимация с триггером:



ЛКМ

анимация выхода с тр

Выбрать триггер

Выноска  
исчезает  
после щелчка по  
самой выноске

# Триггеры

- два вида анимации:
  - по щелчку в любом месте
  - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)

