

**РГКП «Костанайский государственный университет им. А. Байтурсынова»
Кафедра ИиМ**

Microsoft Power Point 2007

Дисциплина: Информатика


Презентации

Основная задача – иллюстрации для выступления.

Применение:

- сопровождение докладов (защита диплома, диссертации)
- выступления на конференциях
- иллюстрации к урокам
- рекламные ролики

Примеры:

- **Microsoft PowerPoint** – файлы * .ppt, * .pptx
* .pps, * .ppsx – готовые к просмотру,
редактирование через  – Открыть



- **OpenOffice Impress** – файлы * .odp – **бесплатно**

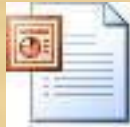


Презентации



Программы – Microsoft Office – PowerPoint 2007

Файлы:

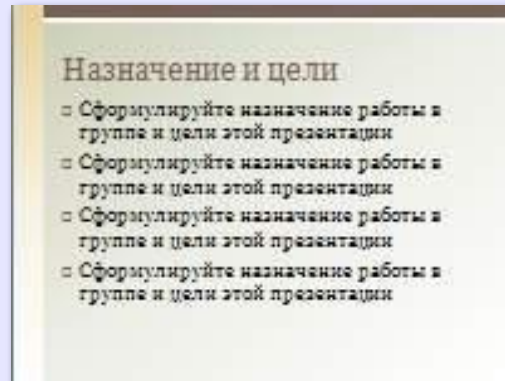


* .pptx (старая версия – * .ppt)

Вася.pptx презентация



слайд 1



слайд 2



слайд 3

Слайды

слайд-пленка



слайд



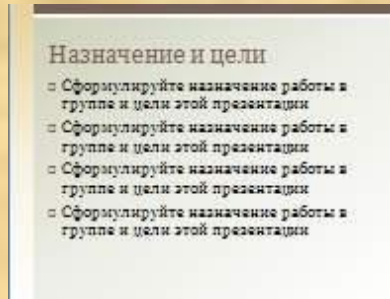
слайд в рамке

проектор



Дополнительные возможности

слайды



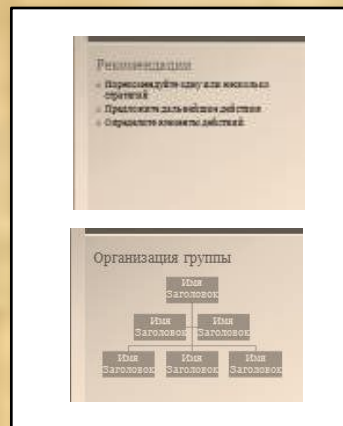
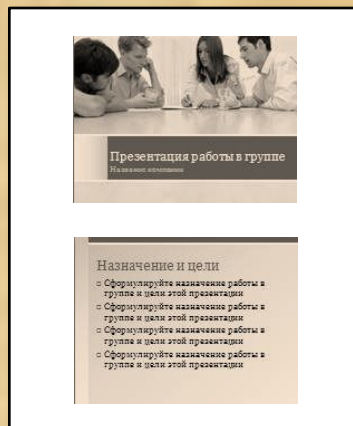
заметки к слайдам

Преподаватель
Жамбаева А.К.

Рассказать про
новые
возможности

Рассказать о
преимуществах

выдачи



Содержание слайда

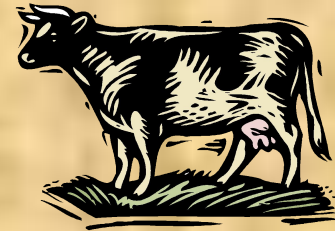
- текст
- таблицы

Страна	Население	Площадь
Греция	11	132
Италия	57	301
Испания	39	504

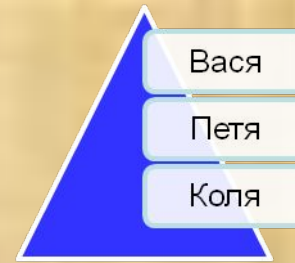
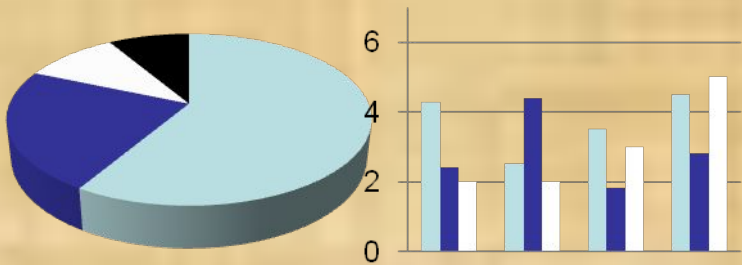
- рисунки



КЛИПЫ



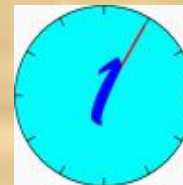
- диаграммы, графики



- звук



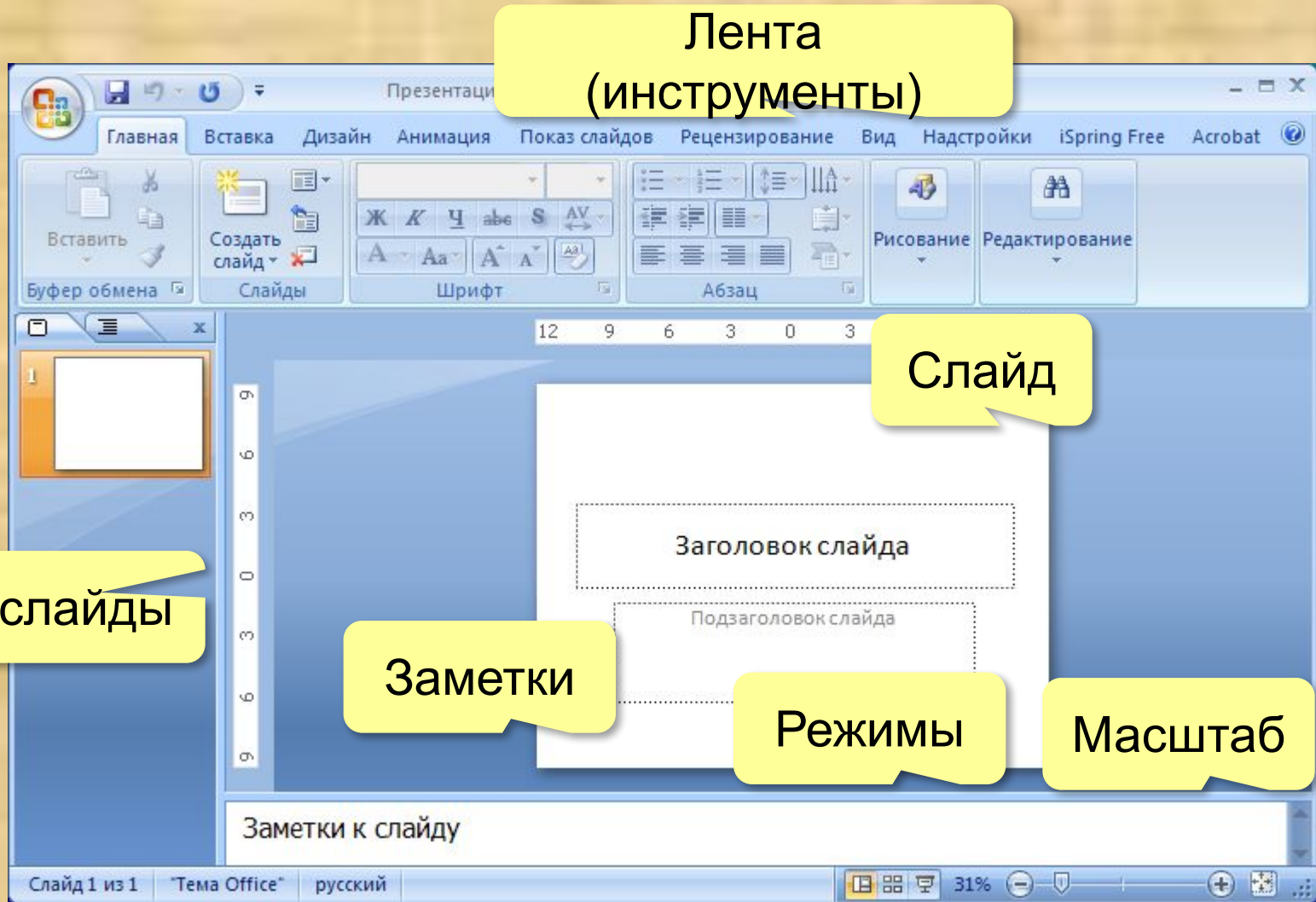
- видеоролики



Запуск программы *PowerPoint 2007*

- При первом запуске программы *PowerPoint* появляется окно **Создание слайда** для выбора макета, но его можно отключить, поставив флажок внизу окна. Рабочее окно программы имеет меню, похожее на меню других приложений пакета Office 2007: **Главная, Вставка, Вид, Рецензирование, Формат, Сервис, Показ Слайдов, Окно, Справка**. Специфическая команда меню **Показ Слайдов** управляет показом слайдов, анимацией, сменой слайдов, установкой гиперссылками-кнопками управления.

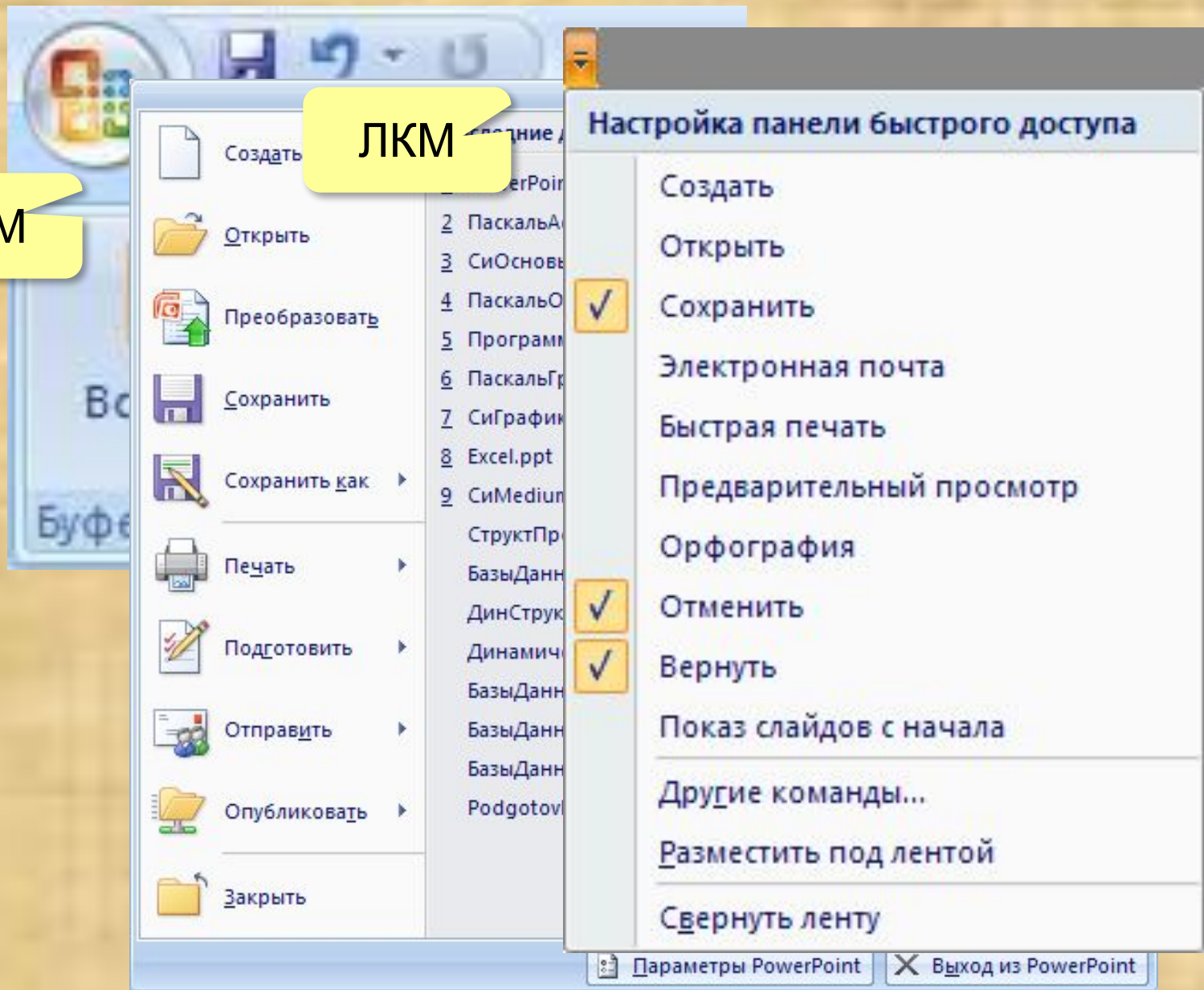
Окно программы



Окно программы

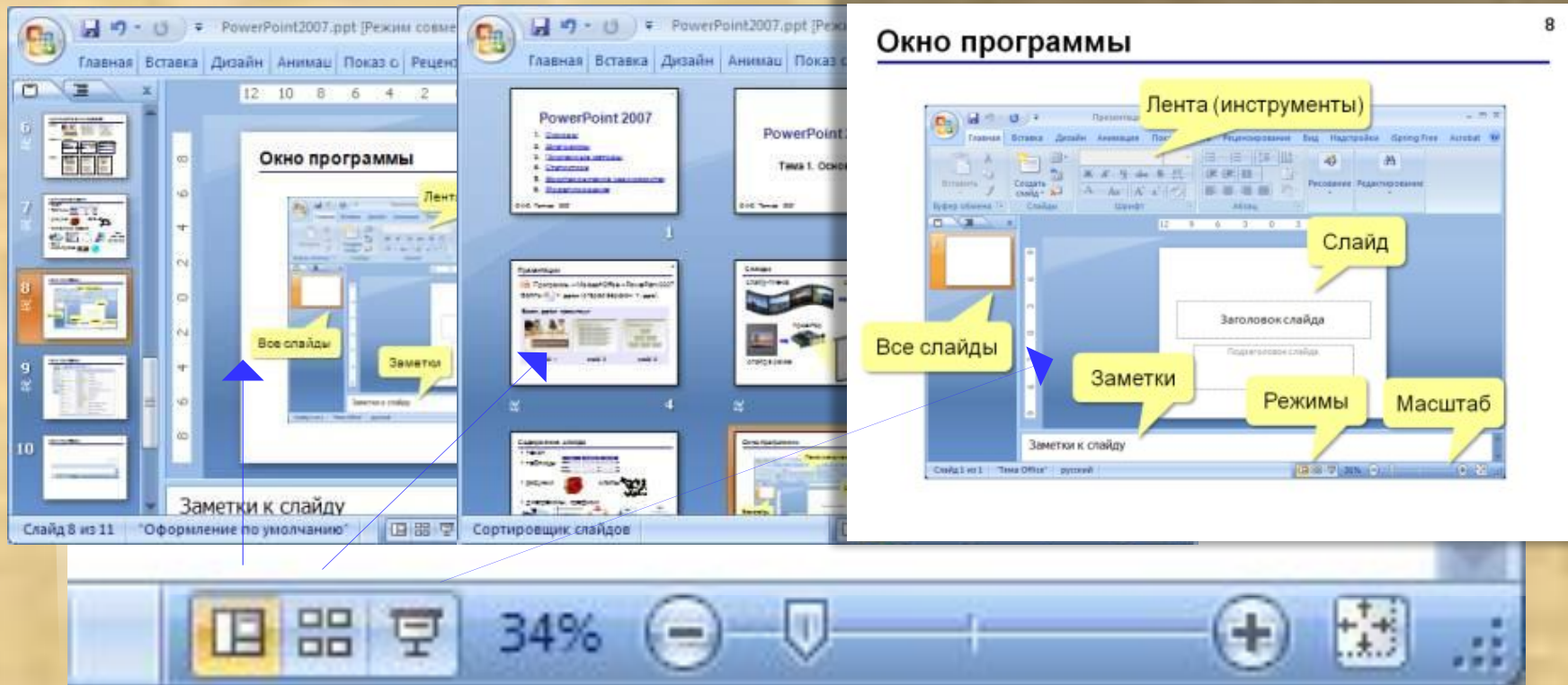
ЛКМ

ЛКМ



Окно программы

Обычный (1 слайд) Сортировщик слайдов Показ слайдов

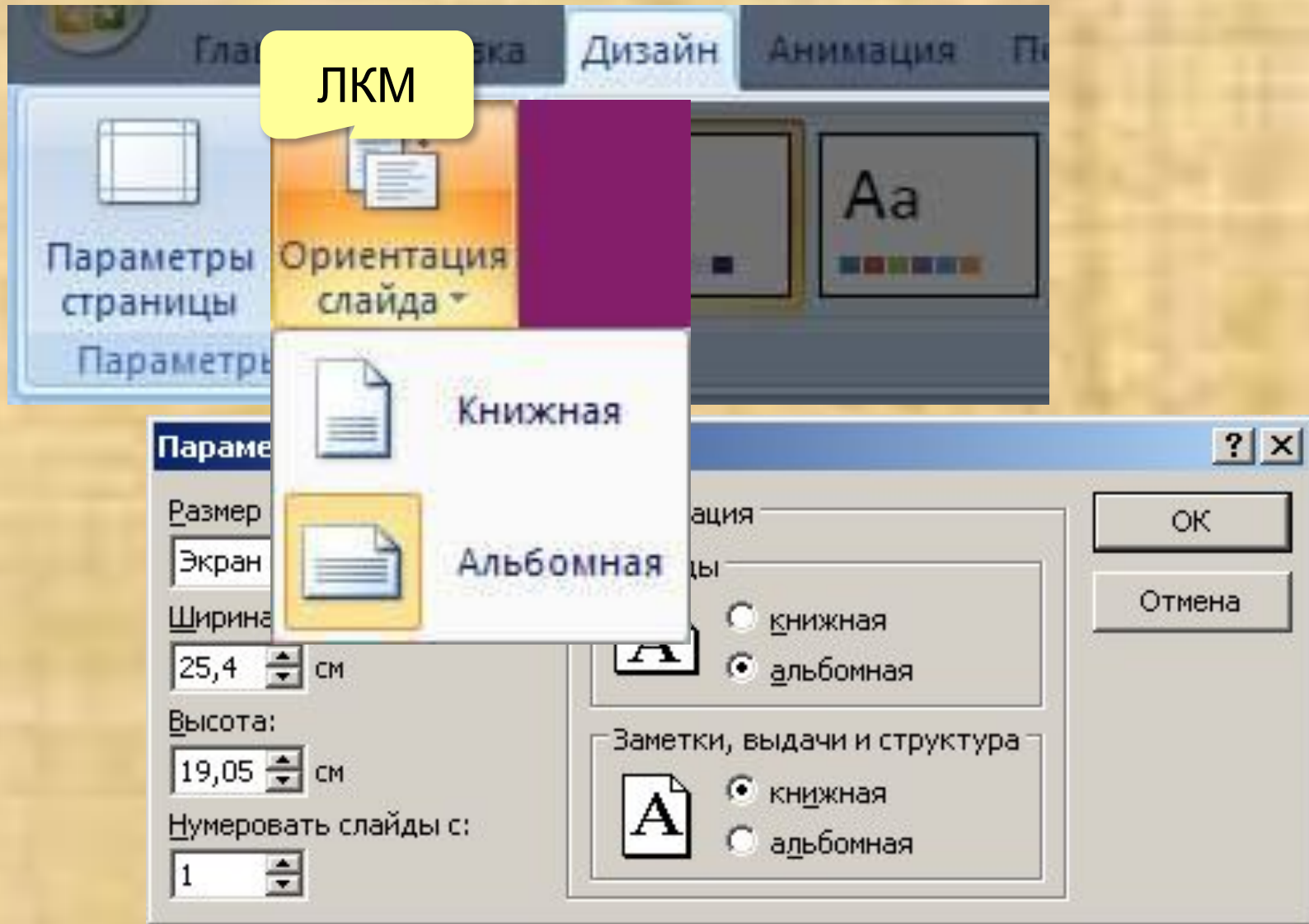


Масштаб:

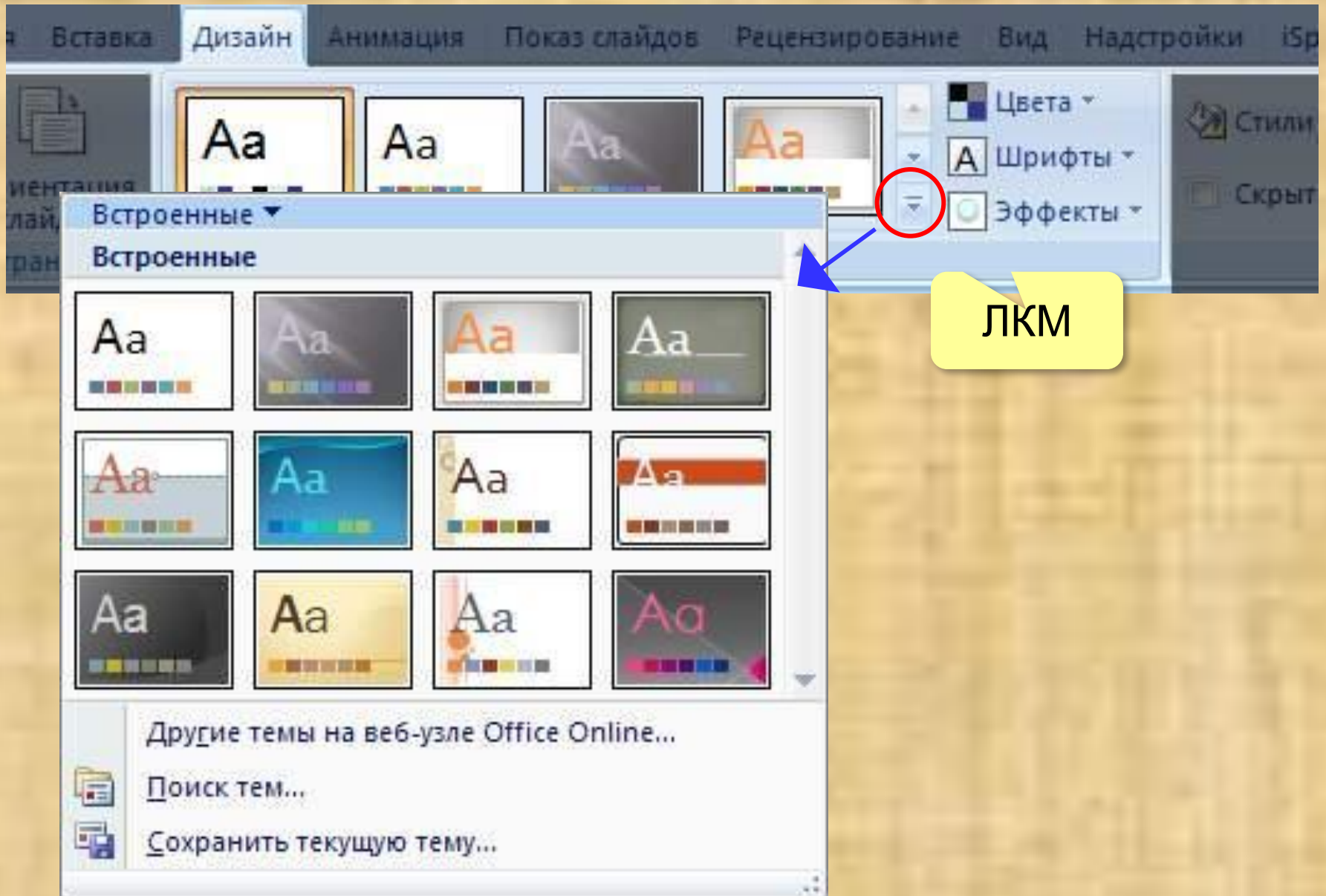
100%

ВПИСАТЬ В ОКНО

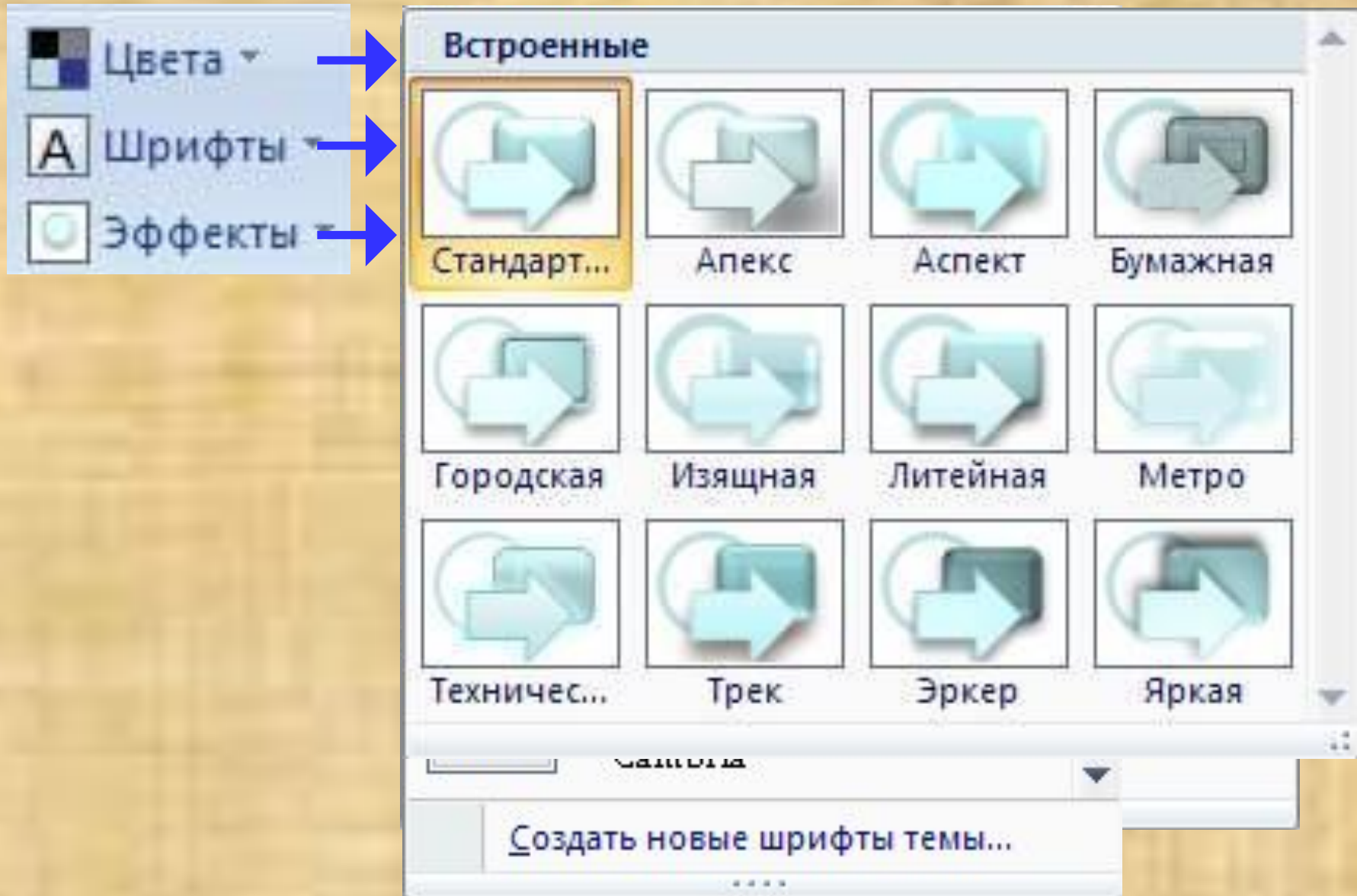
Параметры страницы



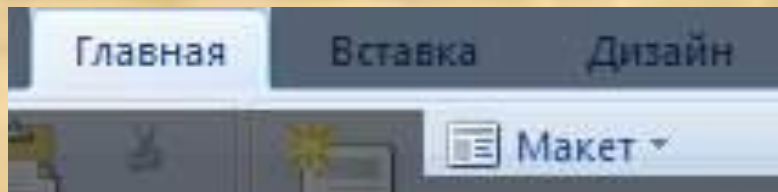
Тема (общее оформление слайда)



Тема (общее оформление слайда)



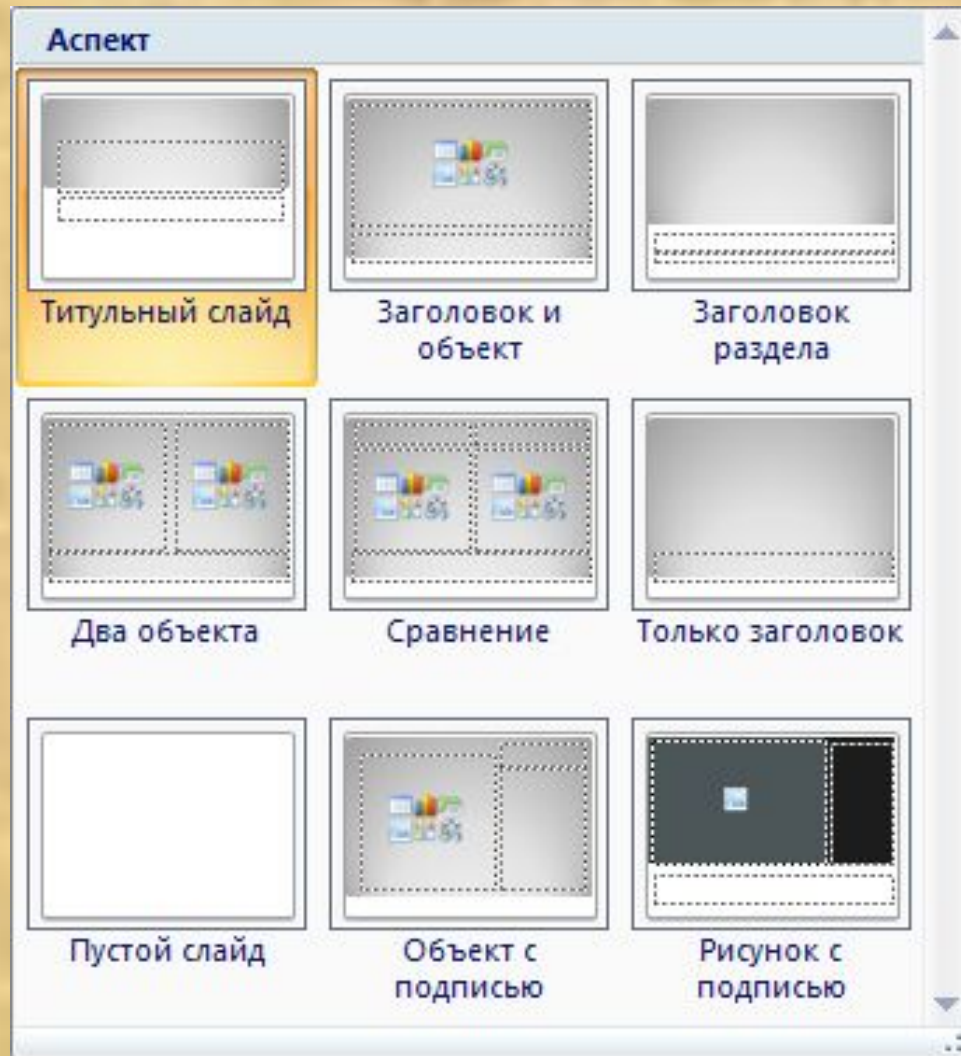
Макет слайда (расположение элементов)



или **ПКМ – Макет**



**Можно все
настроить
вручную!
*Время...***



Текст (надписи)

увеличить/уменьшить
размер шрифта

очистить
формат

зачеркивание

тень
от букв

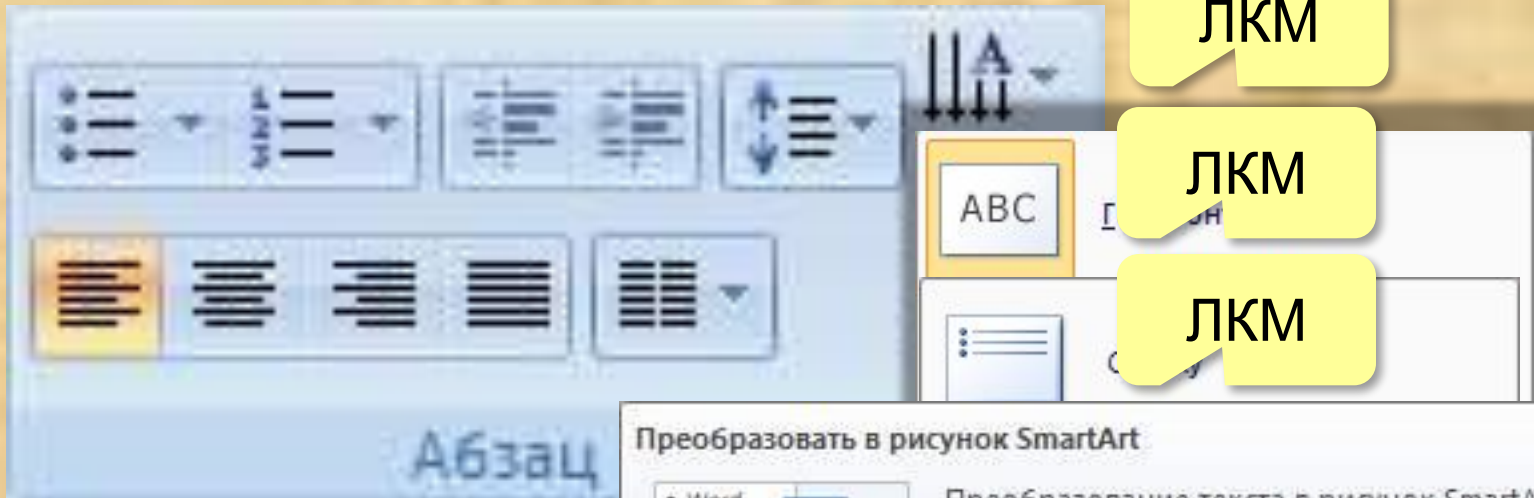
интервал

Текст (надписи)

списки

повысить/понижить
уровень

интервал
между строками



ЛКМ

ЛКМ

ЛКМ

КОЛОНКИ

ВСЕ СВОЙСТВА

Преобразовать в рисунок SmartArt

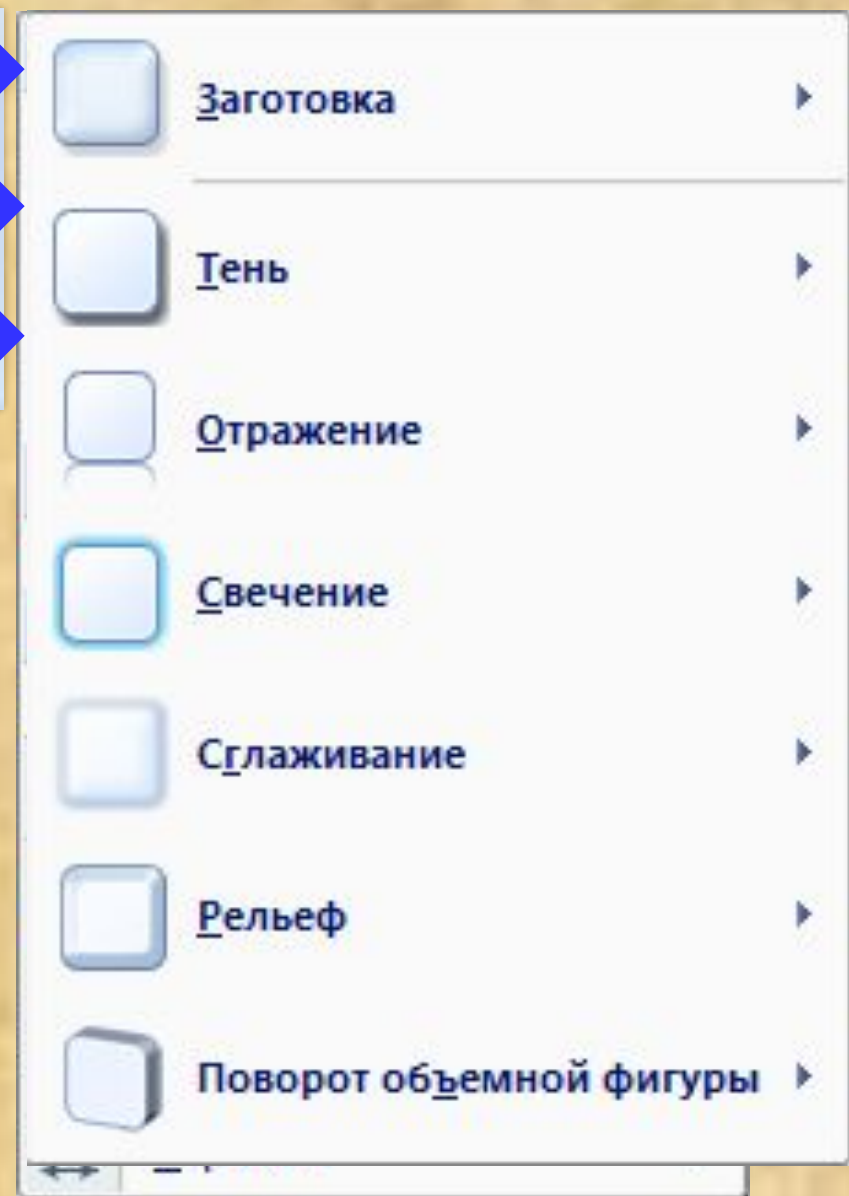
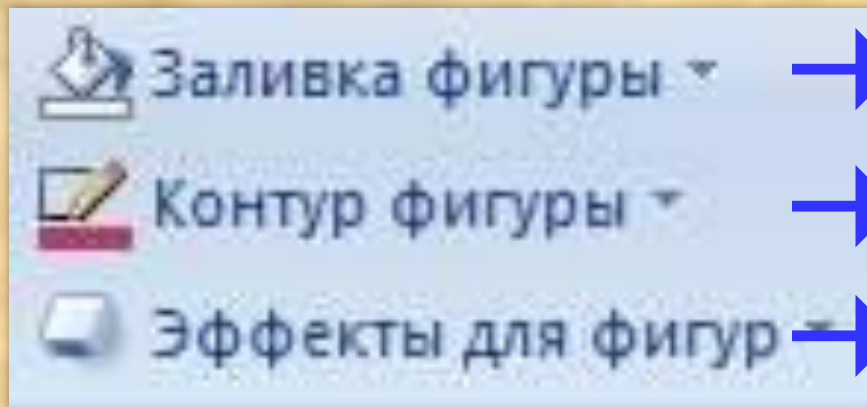
- Word
- Excel
- Outlook
-
-



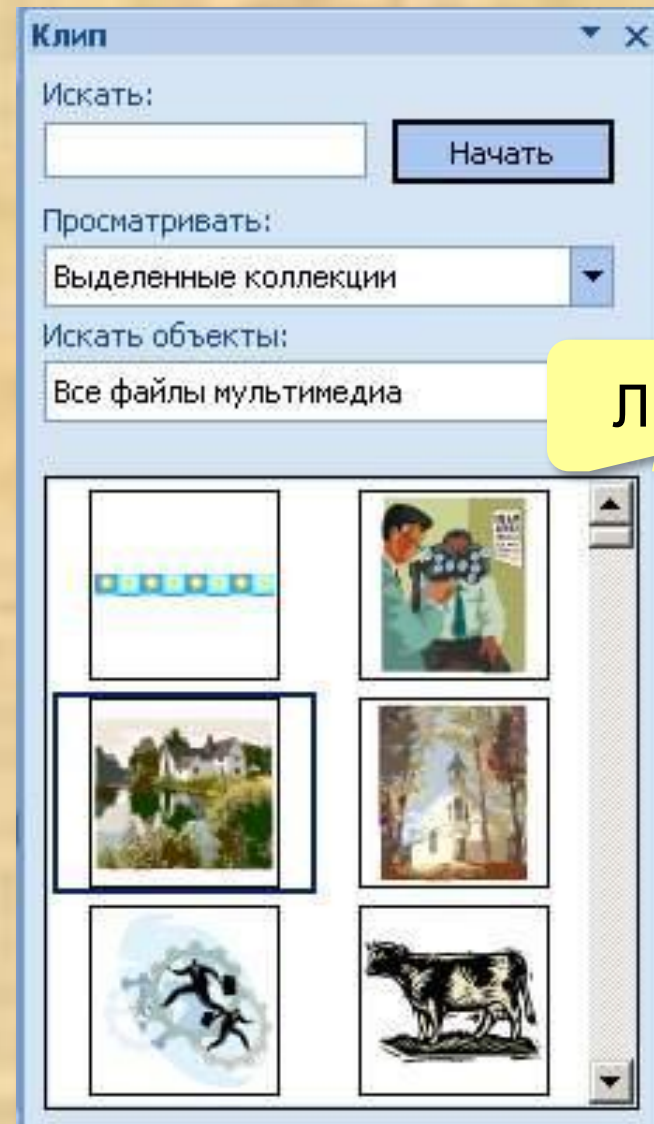
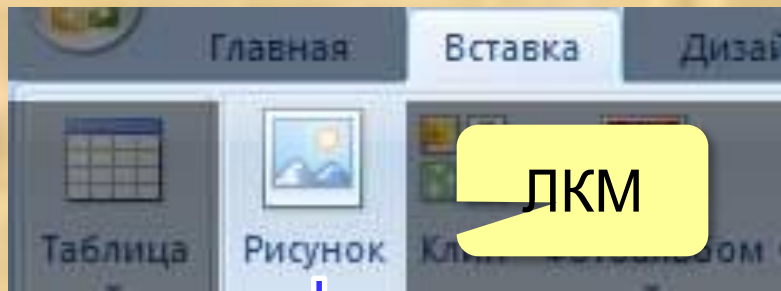
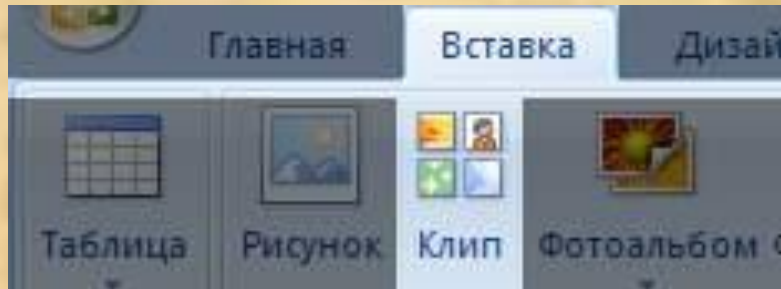
Преобразование текста в рисунок SmartArt для визуального представления информации.

Рисунки SmartArt могут быть простыми графическими списками и схемами процессов или более сложными диаграммами Венна и организационными диаграммами.

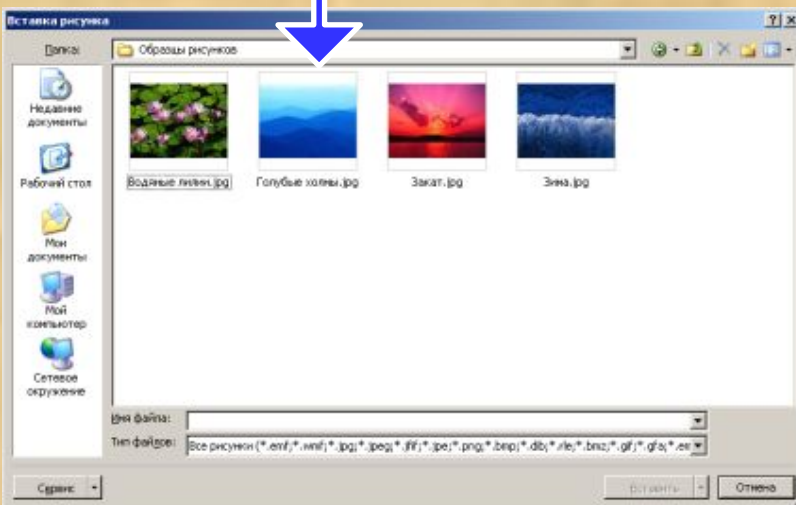
Текст (надписи)



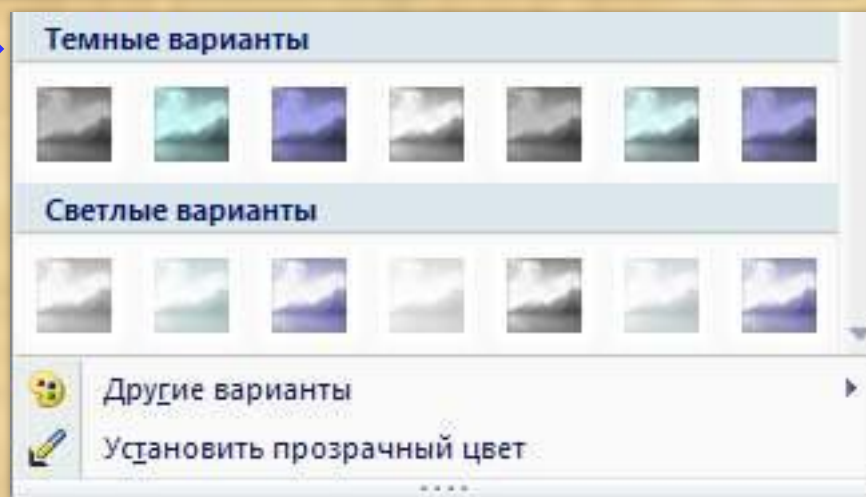
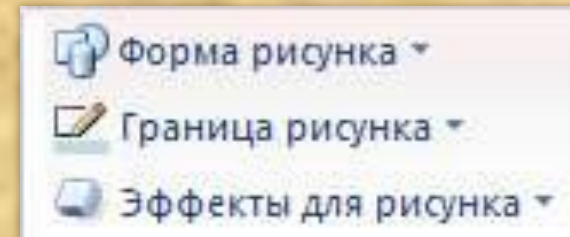
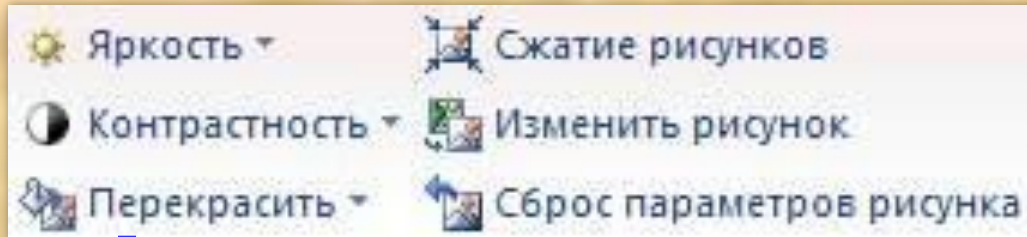
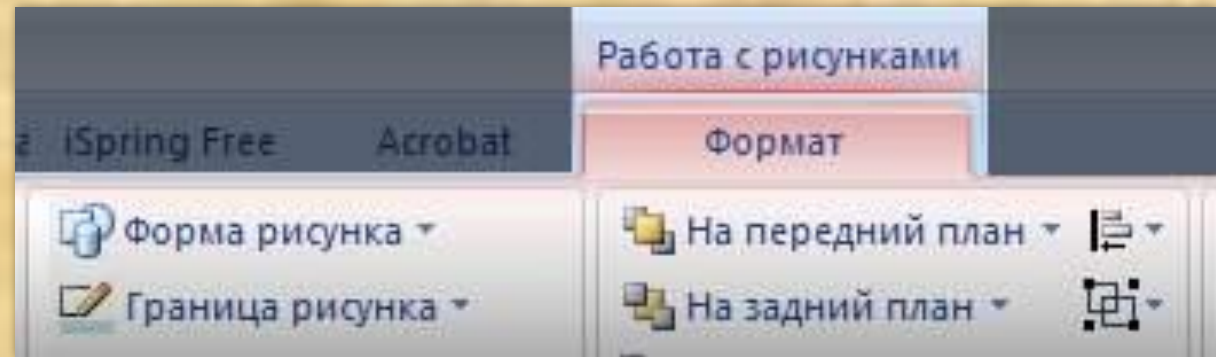
Рисунки



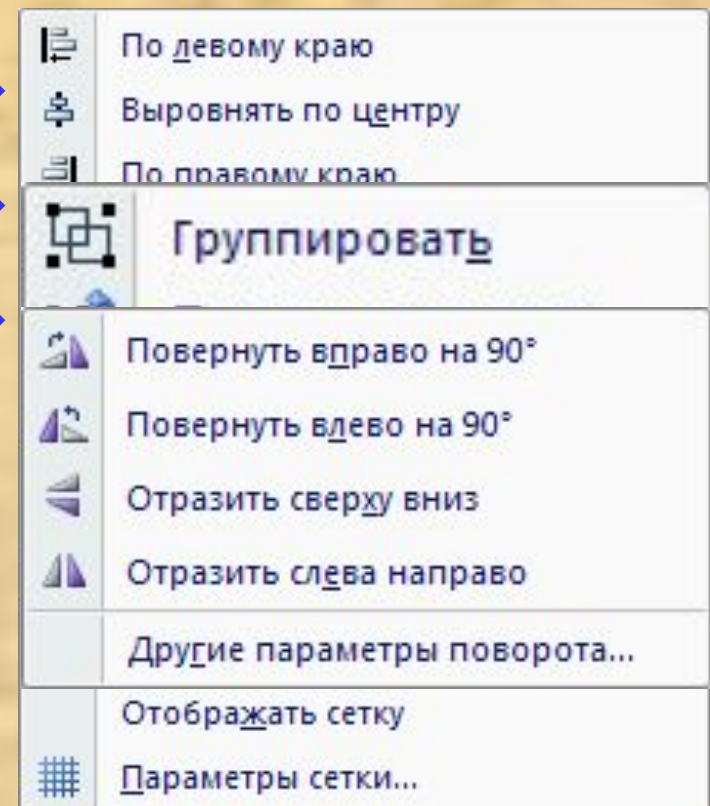
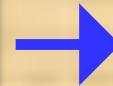
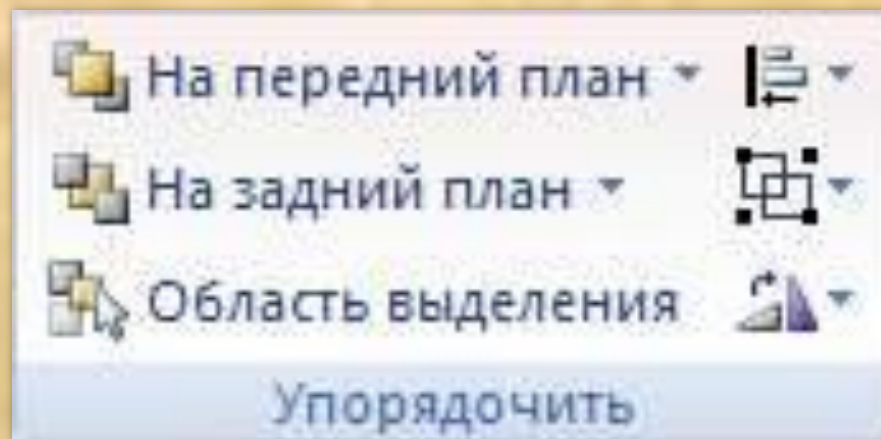
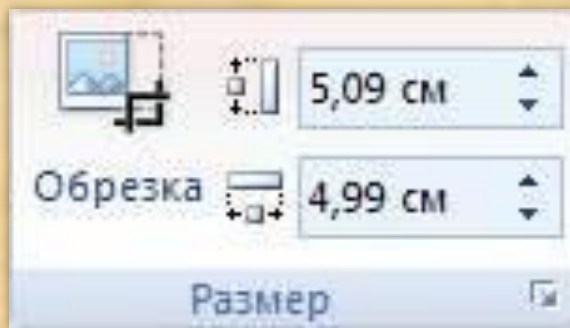
ЛКМ



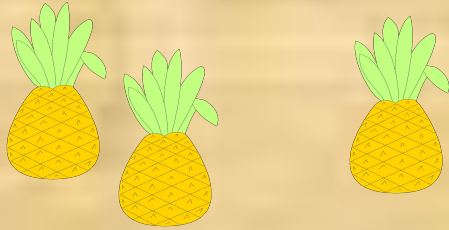
Рисунки



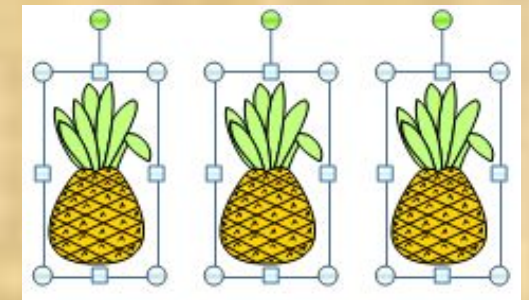
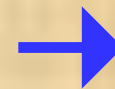
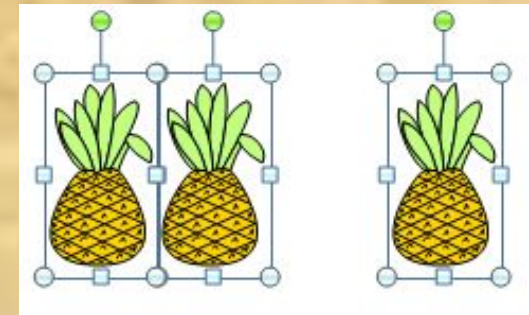
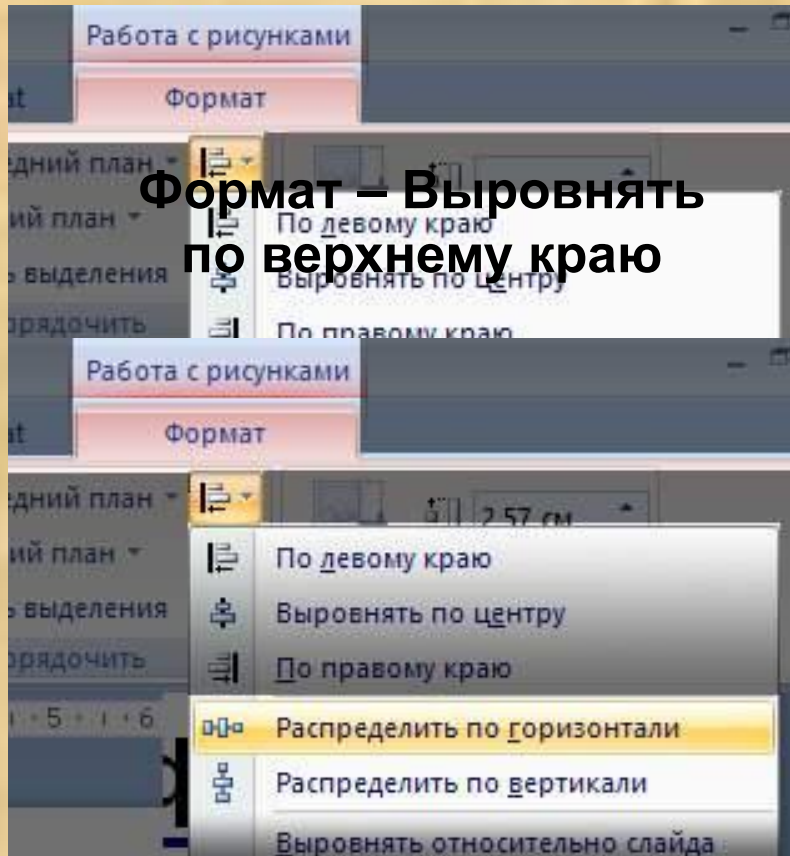
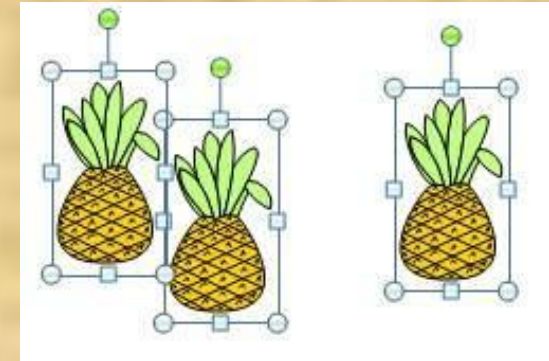
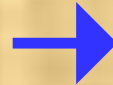
Рисунки



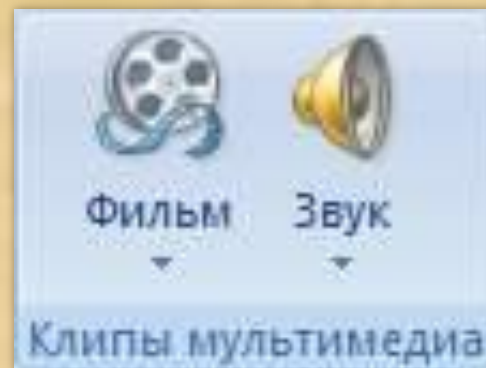
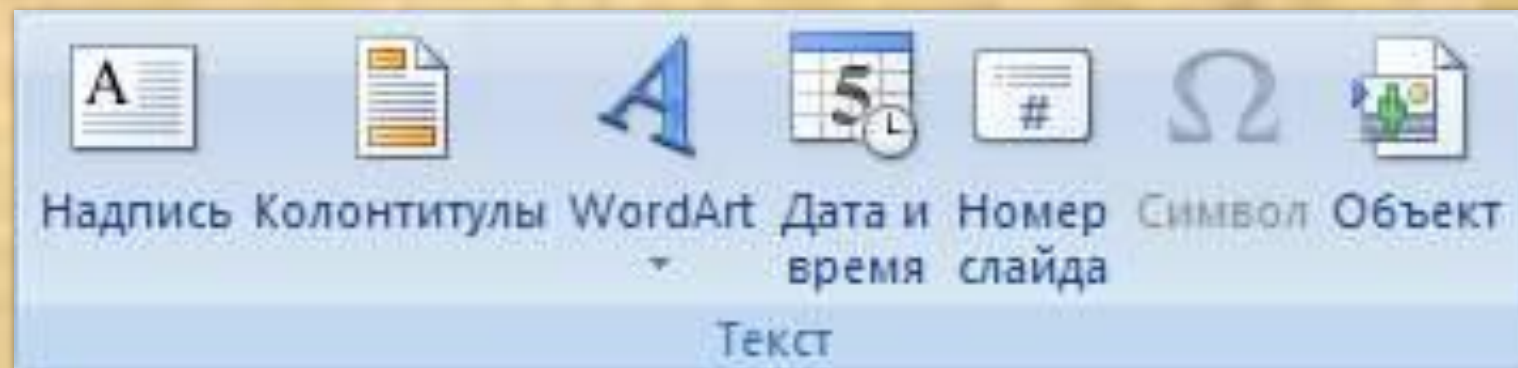
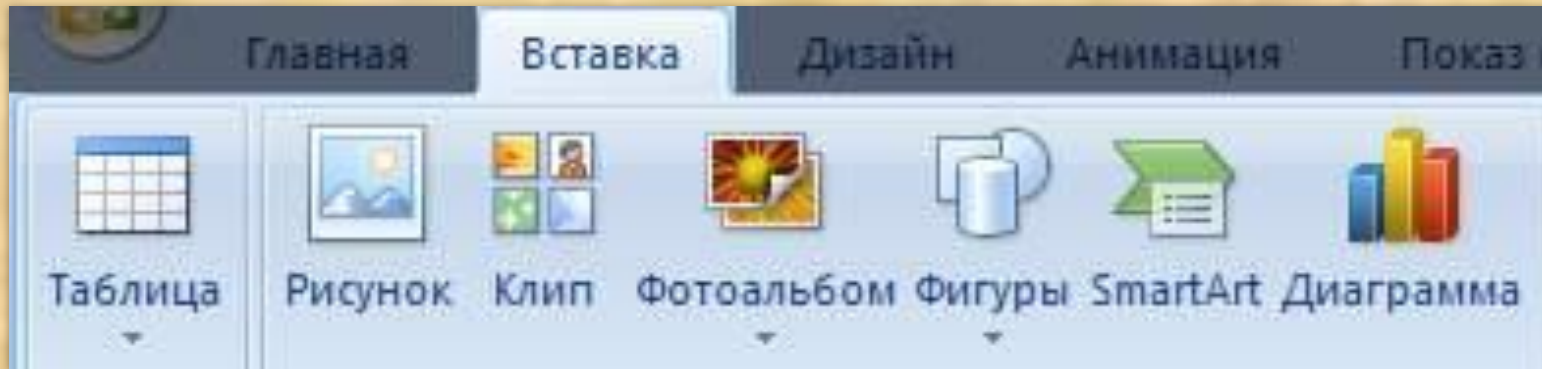
Выравнивание и распределение



Выделить
(+Shift)



Добавление объектов на слайд

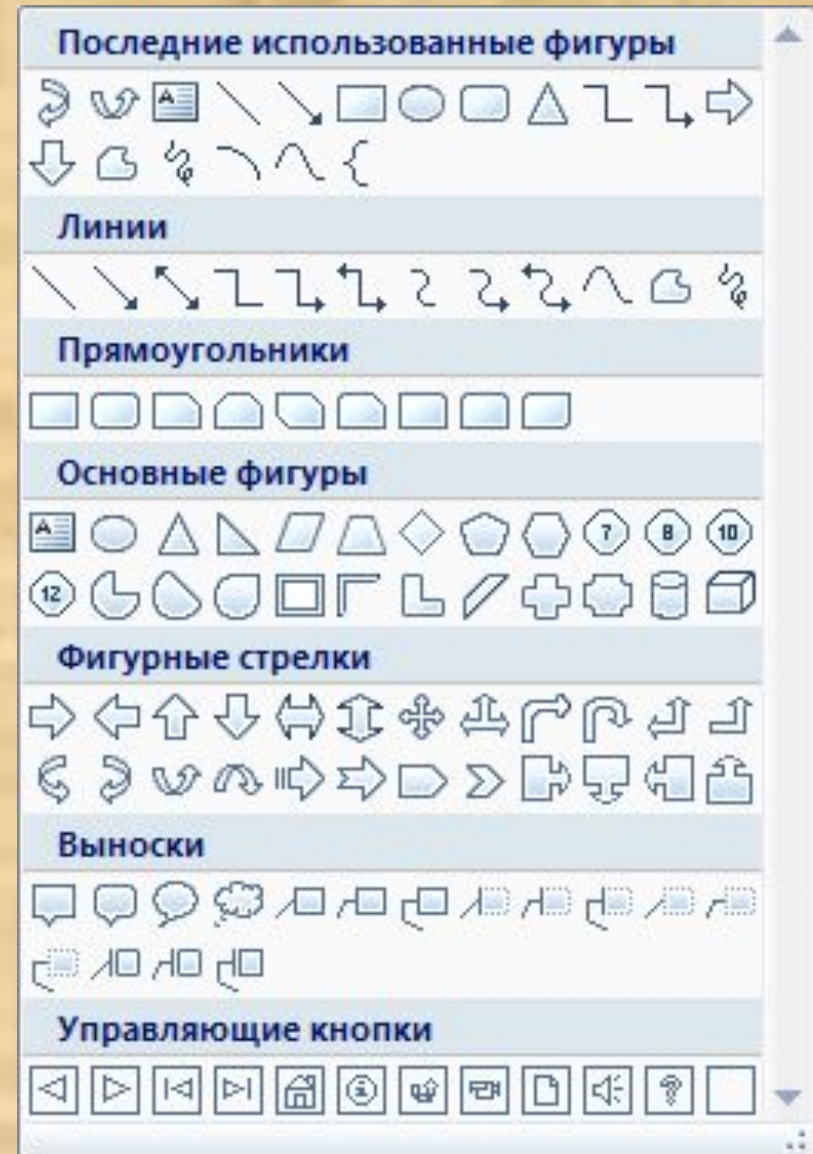
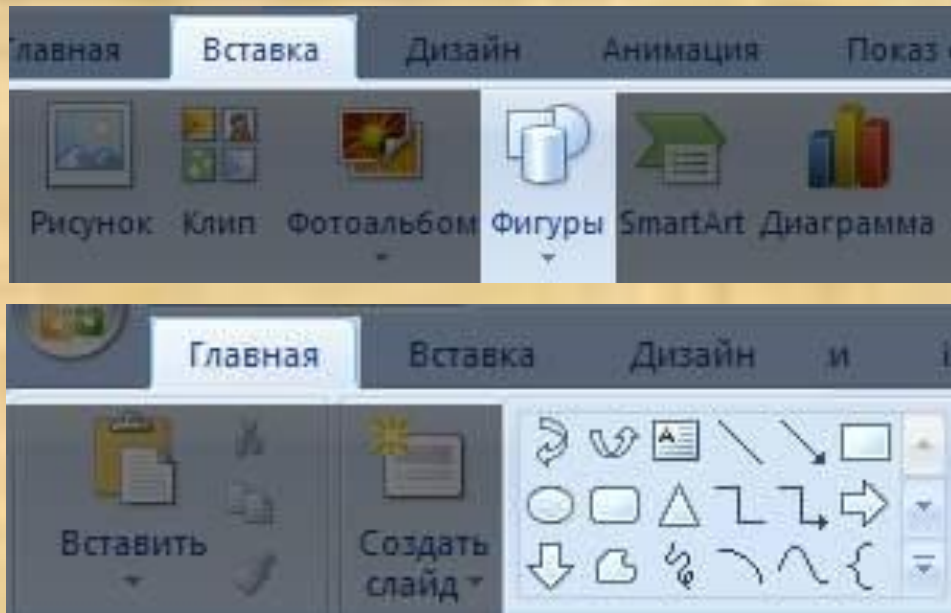


по щелчку или автоматически

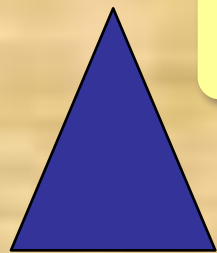


Звук можно продолжить на несколько слайдов!

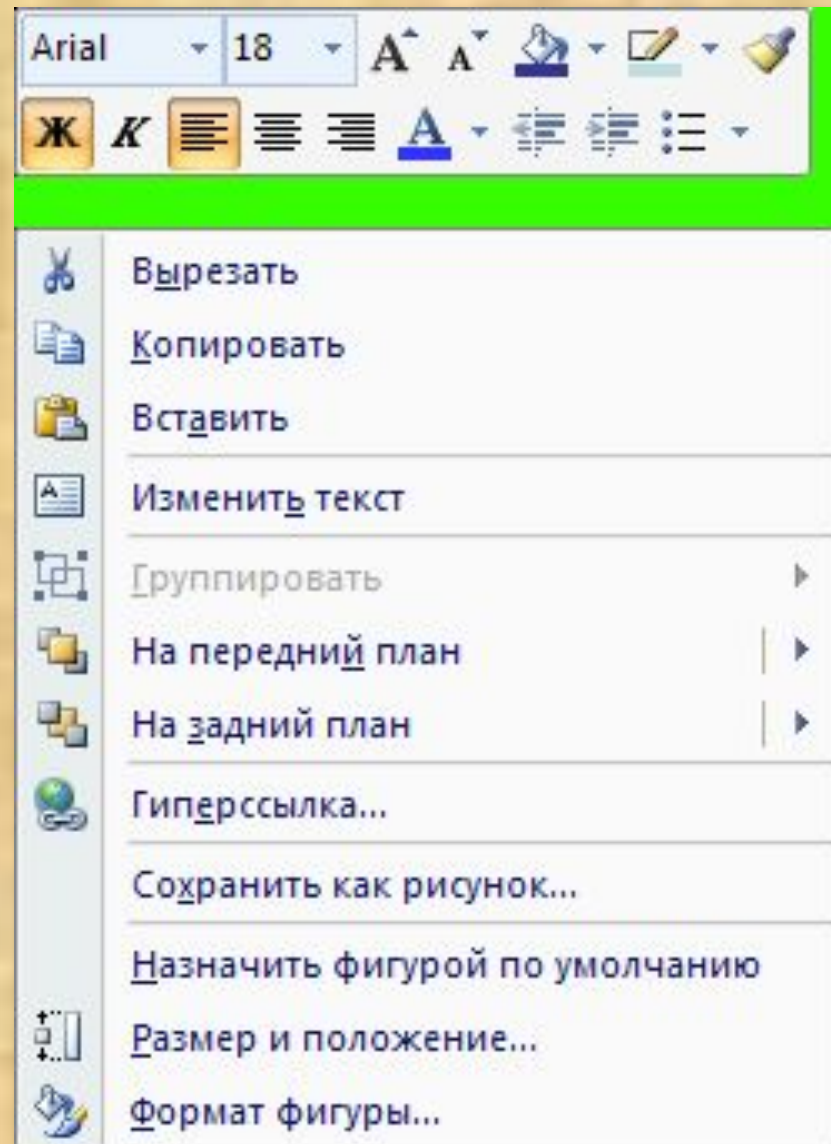
Фигуры (автофигуры)



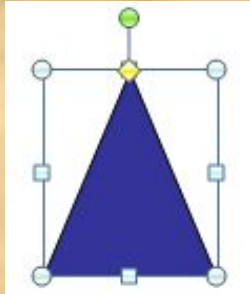
Настройка фигур



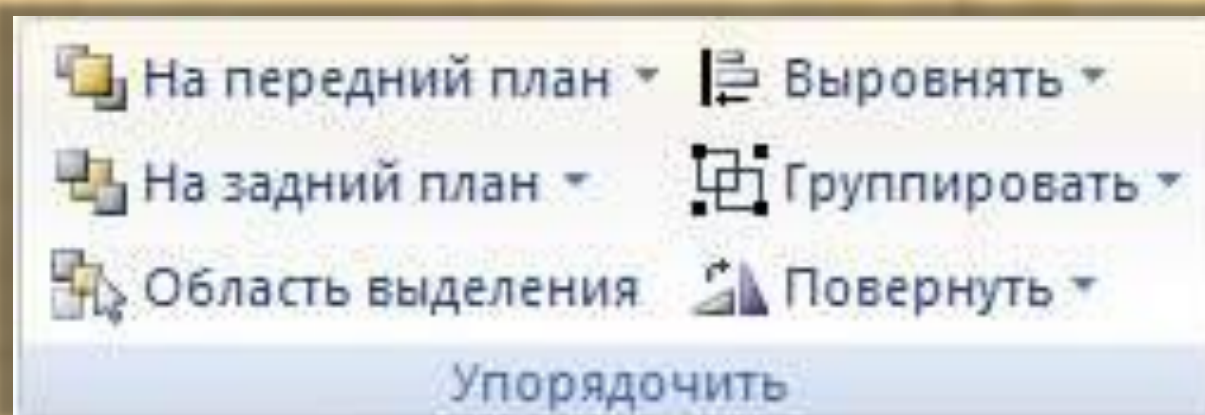
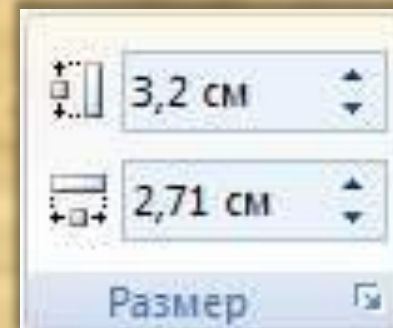
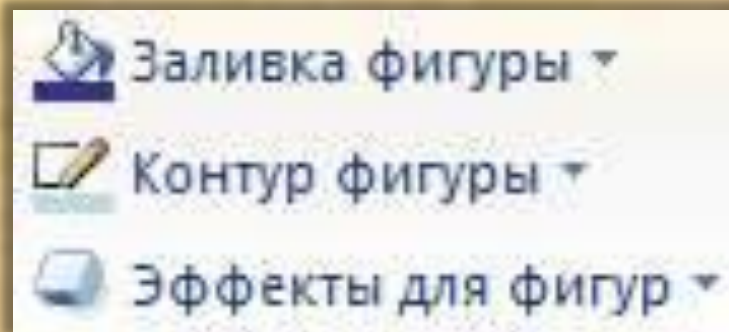
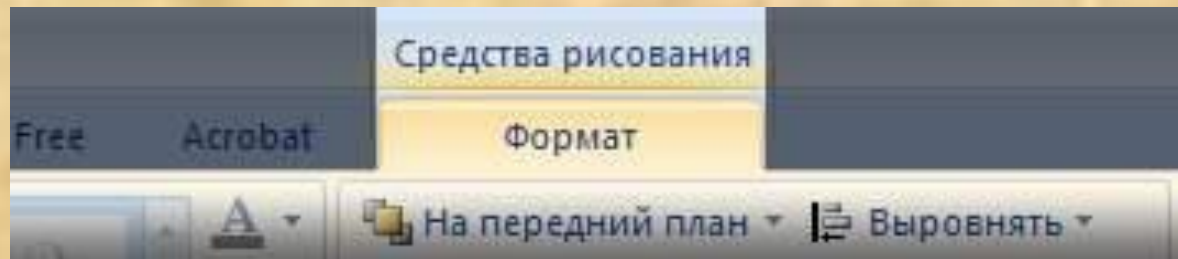
ПКМ



Настройка фигур



ЛКМ



Как правильно?

- **шрифт** без засечек (лучше читать издалека)

Arial Verdana ~~Times New Roman Comic Sans~~

- **размер** шрифта \geq **24** пункта

- **выравнивание** СПИСКОВ – ВЛЕВО

- Кенгуру
- Барс
- Птеродактиль

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- **выравнивание** ТЕКСТА – ВЛЕВО

Мой дядя самых честных правил,
когда не в шутку занемог,
он уважать себя заставил
и лучше выдумать не мог.

~~Мой дядя самых честных правил,
когда не в шутку занемог,
он уважать себя заставил
и лучше выдумать не мог.~~

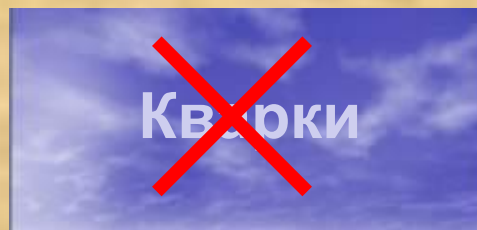
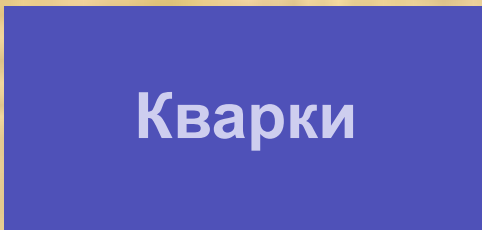
~~Мой дядя самых честных правил,
когда не в шутку занемог,
он уважать себя заставил
и лучше выдумать не мог.~~

Как правильно?

- контрастные **цвета** (искажения проекторов)



- все надписи должны хорошо **читаться**



- лучше – одноцветный **фон**

Как правильно?

- **маркированный** список – мало пунктов и порядок не важен
- **нумерованный** список – важен порядок или много пунктов (чтобы не потерять текущий)
- **оформление** не должно мешать (отвлекать)

Алгоритм – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

Алгоритм – это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

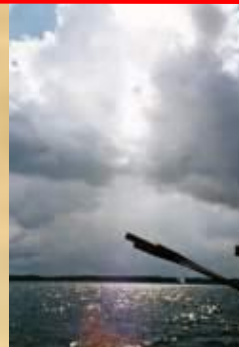


Как правильно?

- не отрывайте части слов и запятые

распределен
не гравипапы
которая

- при выравнивании элементов не теряйте **вертикаль**
- ... и **горизонталь**



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy ...



Нет правил без исключений!

Анимация

Для назначения анимации используют специальную панель, на которой можно выбрать:

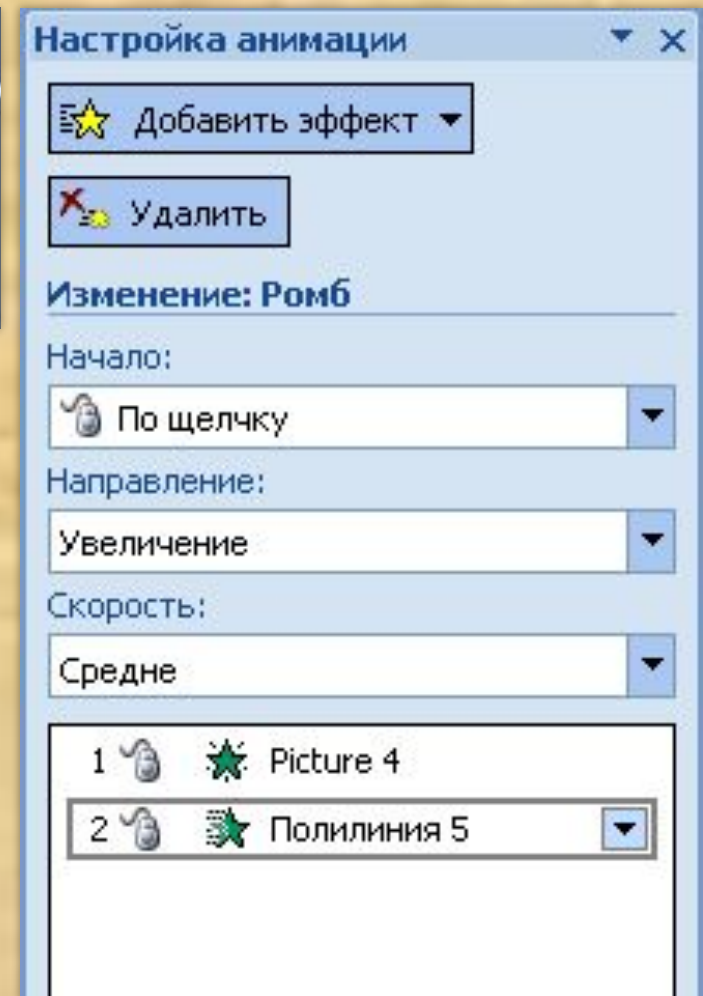
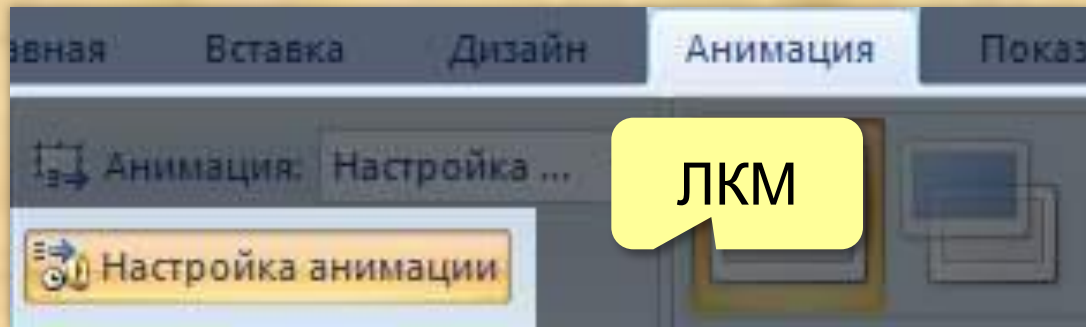
вид движения (вращение, вылет, жалюзи, шашки и др.),

настроить его скорость,

способ появления (по щелчку мышки или автоматически друг за другом и т.п.).





В последней версии **Office** появились дополнительные возможности: вид движения входа объекта, путь перемещения по слайду и вид выхода. Нужно помнить, что не все виды движения правильно читаются предыдущими версиями. Так же не все виды шаблонов оформления поддерживаются в них.








Панель «Настройка анимации»



**Объекты без анимации
появляются сразу!**

Эффекты анимации

	Вход	▶
	Выделение	▶
	Выход	▶
	Пути перемещения	▶

	1. Вверх
	2. Влево
	3. Вниз
	4. Вправо
	5. Вправо-вверх
	6. Вправо-вниз
	Нарисовать пользовательский путь ▶
	Другие пути перемещения...

Настройка



Настройка анимации

Изменить

Удалить

Изменение: Растворение

Начало:

По щелчку

Свойство:

Скорость:

Очень быстро

1 Picture 3

2 Picture 4

3 Picture 6

4 Скругленная прям...

Порядок

Просмотр

Показ слайдов

задать другой эффект

По щелчку

С предыдущим

После предыдущего

Очень медленно

Медленно

Средне

Быстро

Очень быстро

Запустить щелчком

Запустить вместе с предыдущим

Запустить после предыдущего

Параметры эффектов...

Время...

Показать расширенную временную шкалу

Удалить

ЛКМ

ЛКМ

в окне

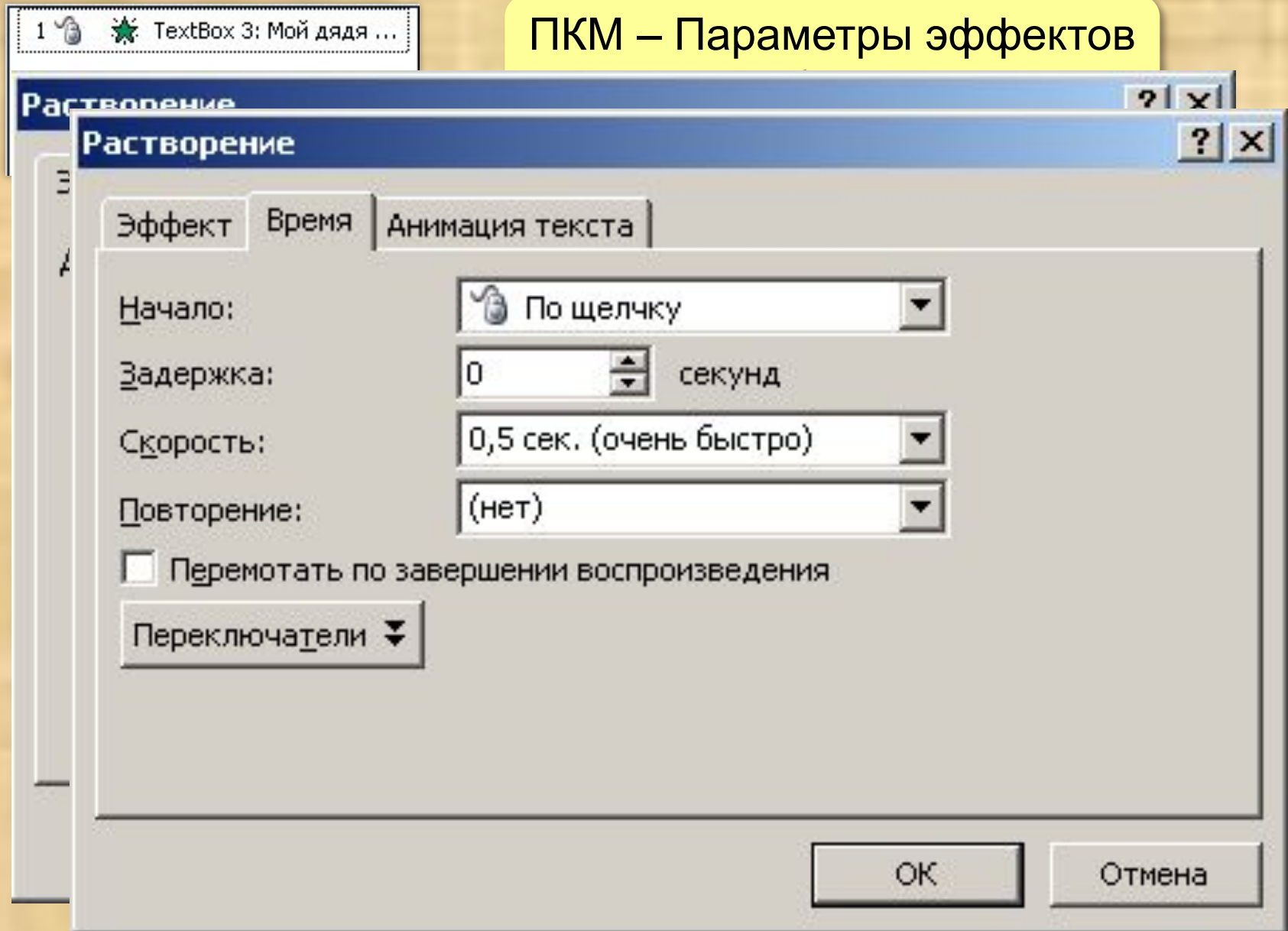
на

полном
экране
(Shift+F5)

ПКМ

Дополнительные настройки

ПКМ – Параметры эффектов



Анимация текста

- 1 Мой дядя самых честных правил,
Когда не в шутку занемог;
Он уважать себя заставил,
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука...

1 TextBox 3: Мой дядя ...

ПКМ – Параметры эффектов
или 2×ЛКМ

Растворение

- 1 Мой дядя самых честных правил,
- 2 Когда не в шутку занемог;
- 3 Он уважать себя заставил,
- 4 И лучше выдумать не мог.
- 5 Его пример другим наука...

текста

ин объект

ин объект

зцы сразу

ЛКМ

со связанной фигурой

в обратном порядке

По абзацам 1-го уровня

По абзацам 2-го

По абзацам 3-го

По абзацам 4-го

По абзацам 5-го

1 Мой дядя самых чест...

2 Когда не в шутку зан...

3 Он уважать себя зас...

4 И лучше выдумат...

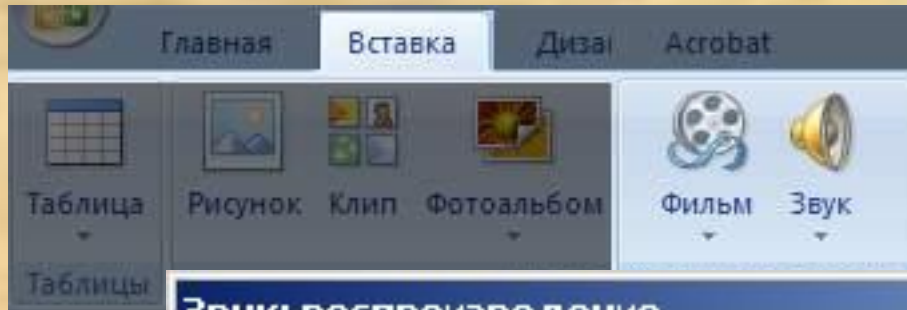
5 Его пример другим на...

Мой дядя самых честных правил,
Когда не в шутку занемог,
Он уважать себя заставил
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука...

ОК

Отмена

Настройка звука (фильмы – аналогично)



ЛКМ



Звук: воспроизведение [?] [X]


Звук: воспроизведение [?] [X]

Эффект

Начало

Эффект | Время | Параметры звука

Параметры воспроизведения

Громкость звука: 

Заключение

Параметры отображения

скрывать значок звука во время показа

Информация

Время воспроизведения: 00:01
Файл: [Содержится в презентации]

Дополнительно

Звук

Как правильно?

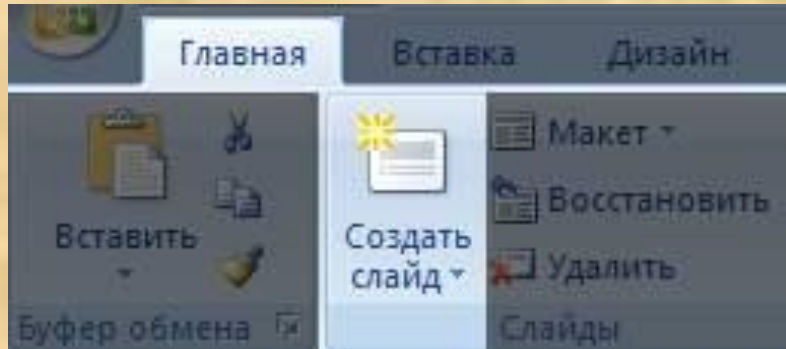
- анимация иллюстрирует **процесс** – переход между двумя состояниями, изменение
- анимация привлекает **внимание**
- любая анимация должна **«работать»** – облегчать понимание материала, вносить что-то новое
- **минимум** анимации
- последовательное появление элементов (по мере рассказа)
- анимация ради анимации не нужна (ответим на вопрос «зачем?»)



Нет правил без исключений!

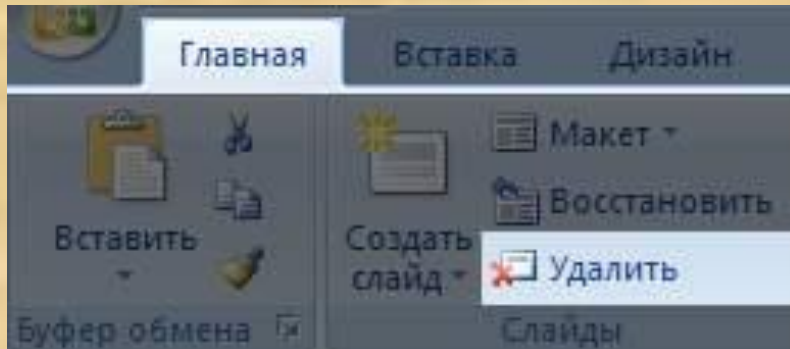
Работа со слайдами

Создание слайда



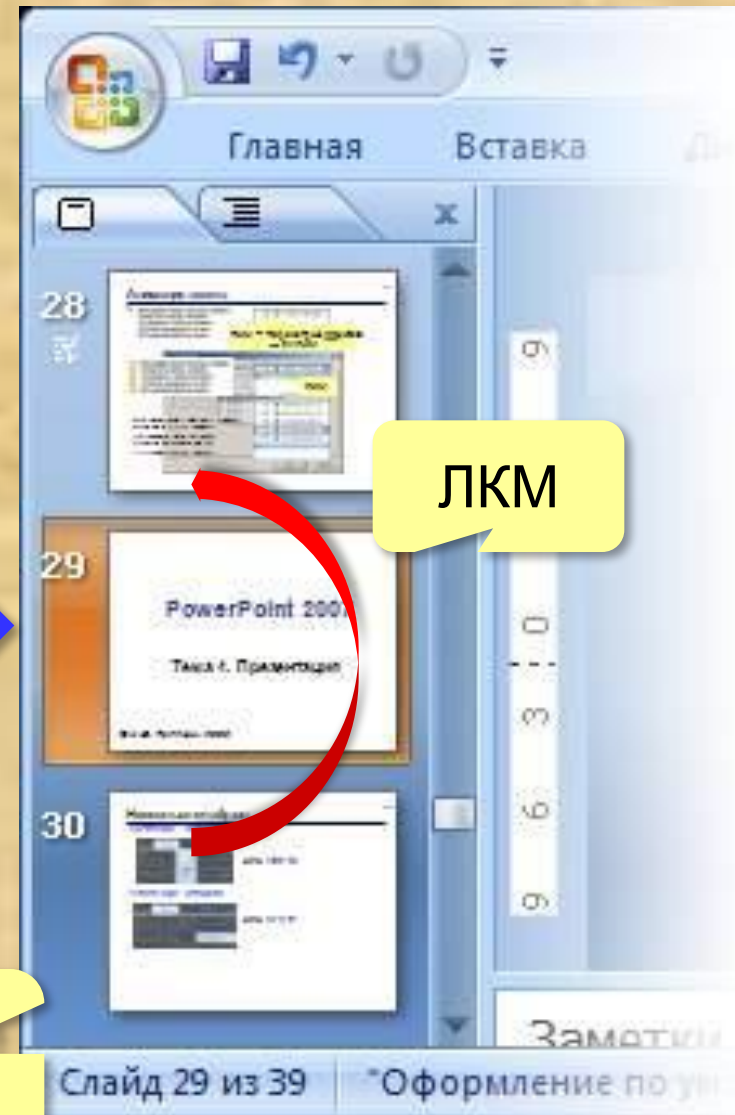
ИЛИ
Ctrl+M

Удаление слайда

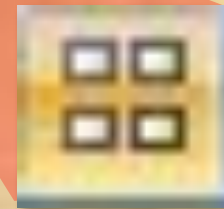
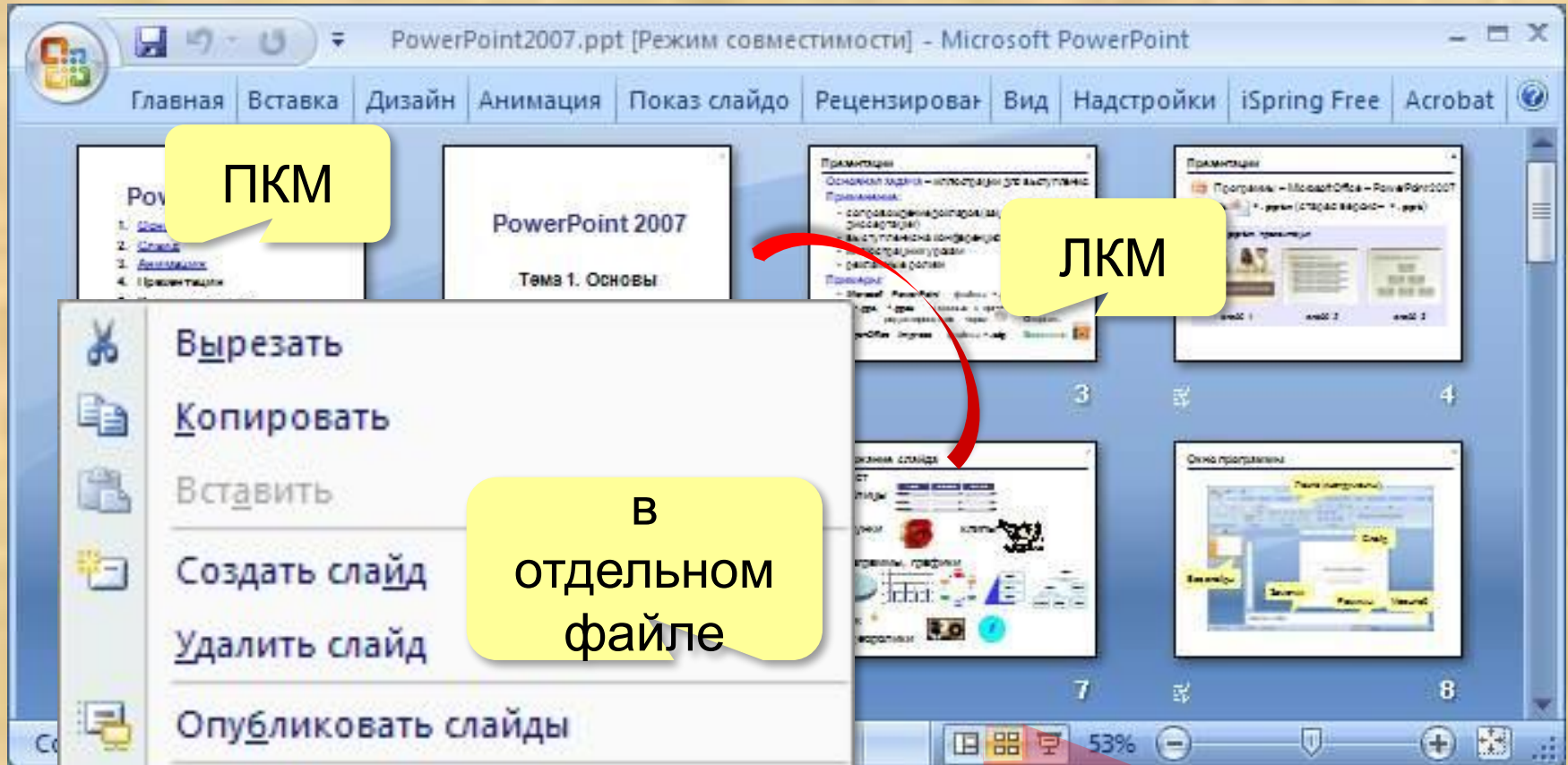


ИЛИ →
Delete

копирование
+Ctrl



Сортировщик слайдов



Переходы слайдов

Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Надстройки iSpring Free Acrobat

[Нет звука] Смена слайда

[Нет звука]

[Прекратить звук]

00:00

Применить ко всем

Нет

Выцветание и растворение

Появление

Сдвиг и наплыв

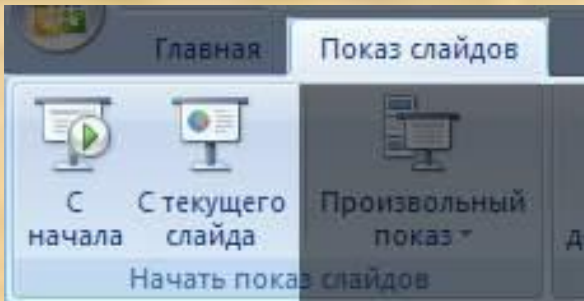
Смена слайда

По щелчку

Автоматически после: 00:00

Аплодисменты Шум

Показ презентации

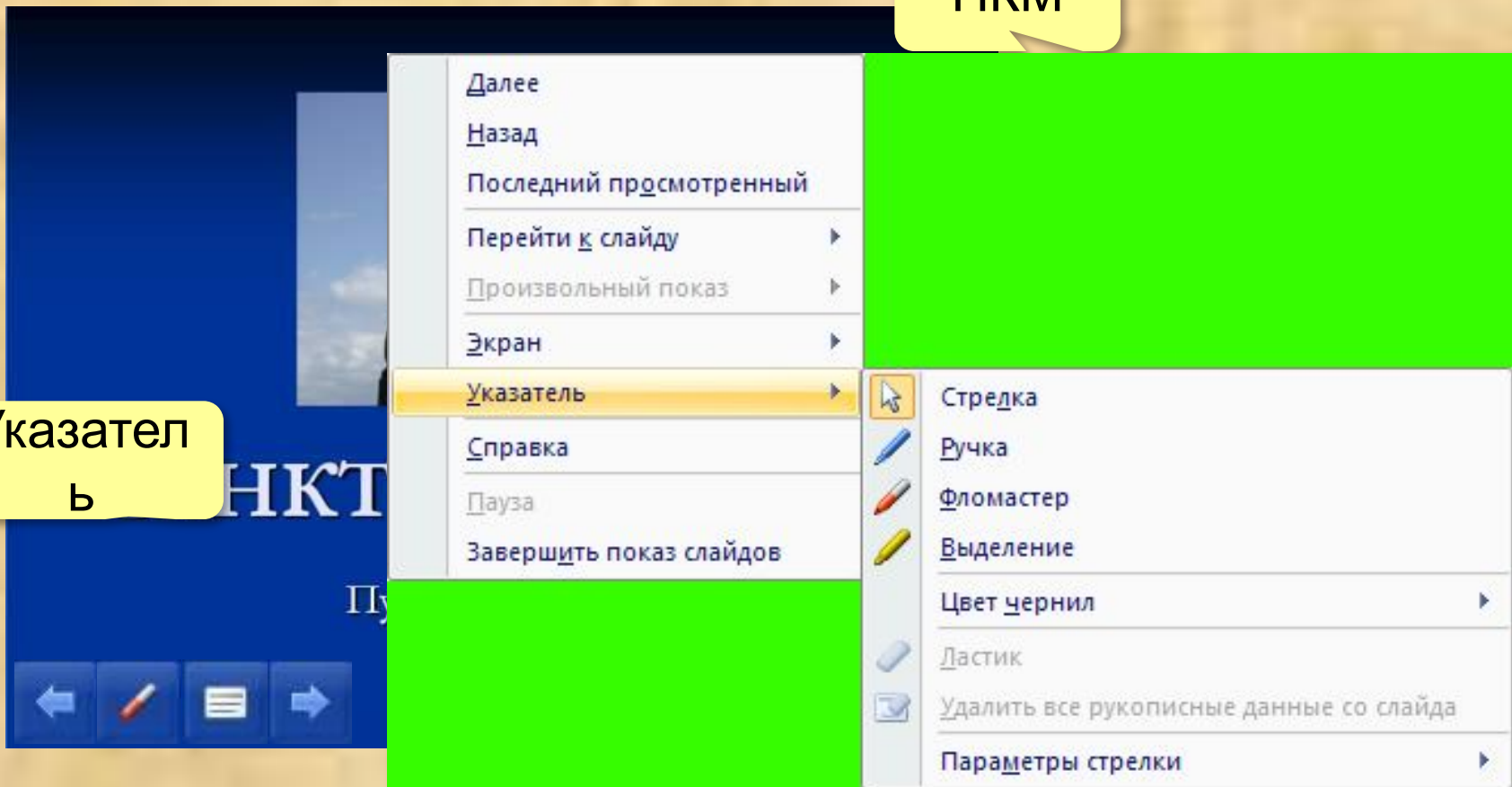


F5 – с начала

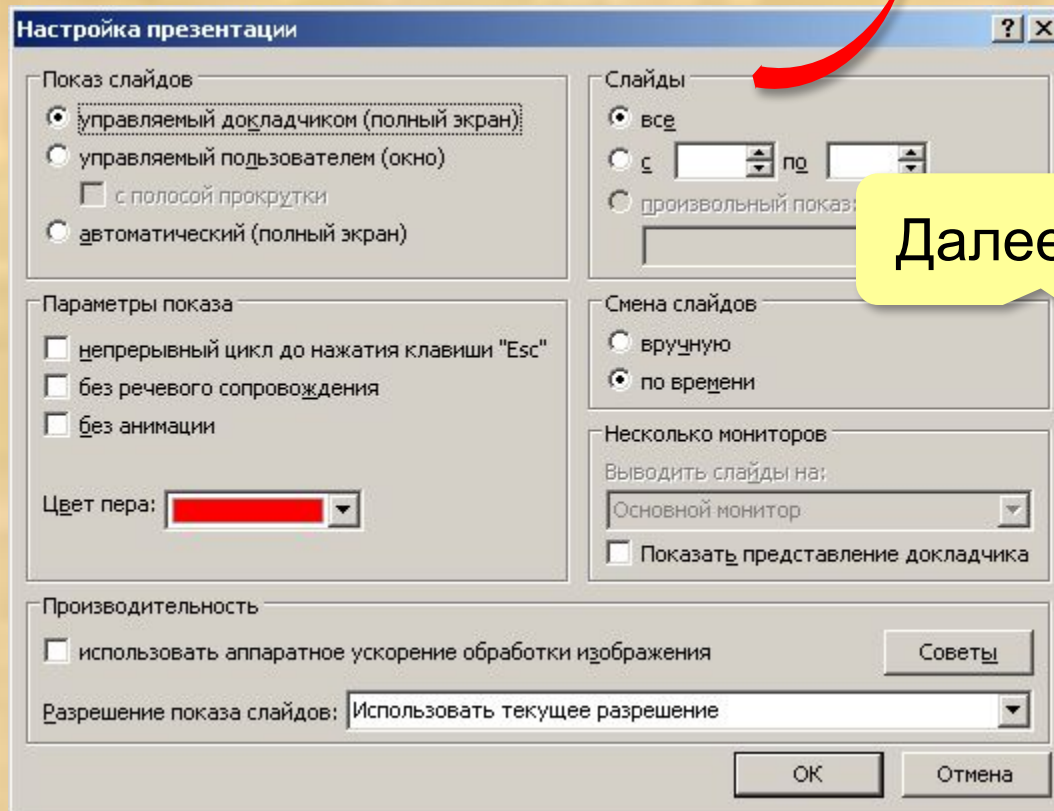
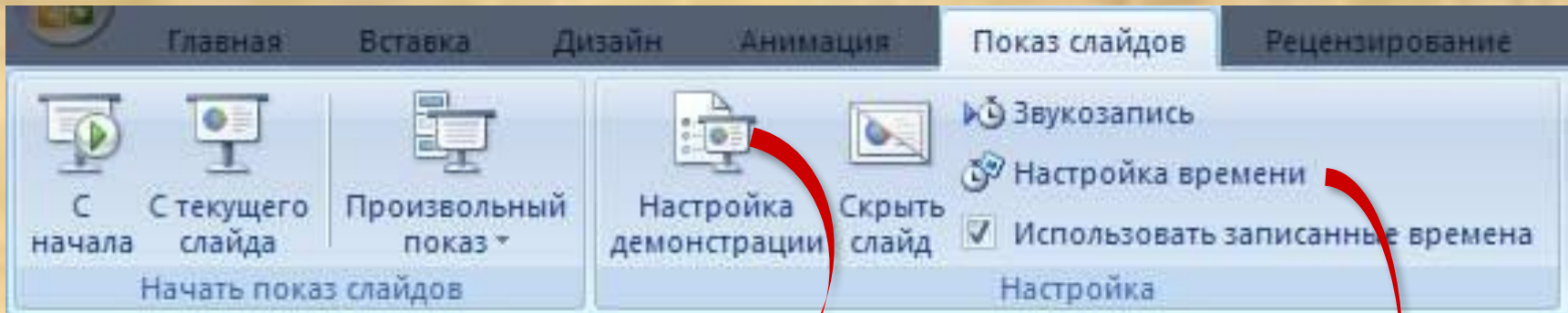
Shift+F5 – с текущего слайда

ПКМ

Указател
ь



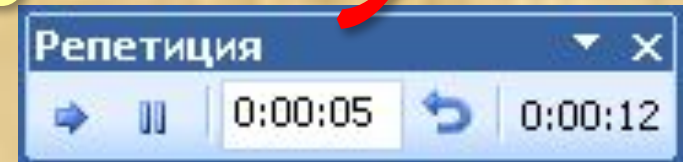
Дополнительные возможности



Пауза

Повтор

Далее



Этот слайд

Всего

Как правильно?

- одинаковый **стиль оформления** всех слайдов (фон, заголовки, текст)
- большие презентации разбивать на разделы (обычно **5-9 разделов**)
- слушатель должен **успеть** воспринять информацию
- **не** нужно **читать** то, что есть на слайде (слайд дополняет рассказ)



Нет правил без исключений!

Два стиля презентаций

- **ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ** (увлечь, создать интерес)



- **ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ** (интерес есть, нужны детали)

Системный блок: процессоры

  <p>Pentium, Pentium-II, Pentium-III, Pentium 4 Celeron (для дома) Xeon (для серверов) Pentium M (для ноутбуков) Pentium D, Core 2 Duo (2 ядра) Core 2 Quad (4 ядра)</p>	  <p>K7, Athlon XP, Duron Athlon 64 Sempron (для дома и ноутбуков) Turion (для ноутбуков) Opteron (для серверов) Athlon 64 X2 (2 ядра)</p>
--	--

8

Системный блок: память

Оперативная память
ОЗУ = оперативное запоминающее устройство
RAM = random access memory (с произвольным доступом)
более 128 Мб



SIMM, DIMM SDRAM,
DDR, DDR2, DDR3

Постоянная память
ПЗУ = постоянное запоминающее устройство
ROM = read only memory (только для чтения)
64 Кб – микросхема BIOS (настройки данного компьютера)





12

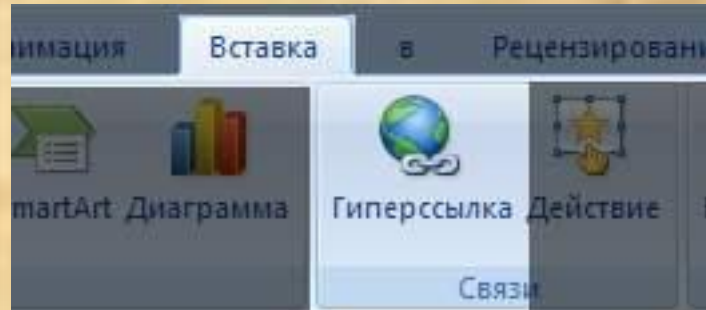
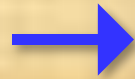
Интерактивность

Интерактивность – способность реагировать на действия пользователя.

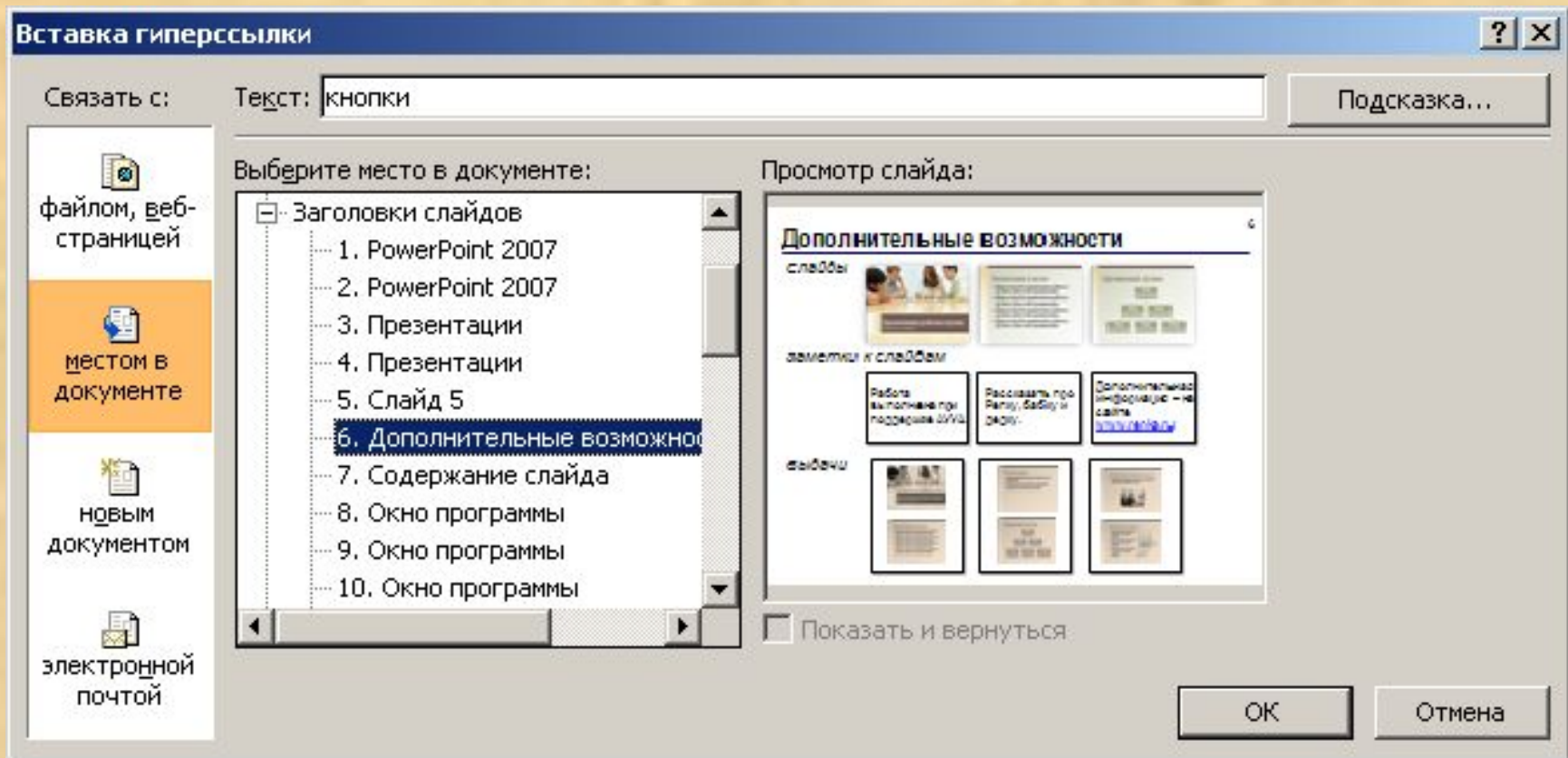
- **Гиперссылки** – «активные» ссылки на другие слайды, другие документы, Web-страницы и т.д.
- **Действия** при наведении мыши и щелчке левой кнопкой (в том числе *управляющие кнопки*).
- **Триггеры** – запуск анимации по щелчку на определенном объекте.

Гиперссылки

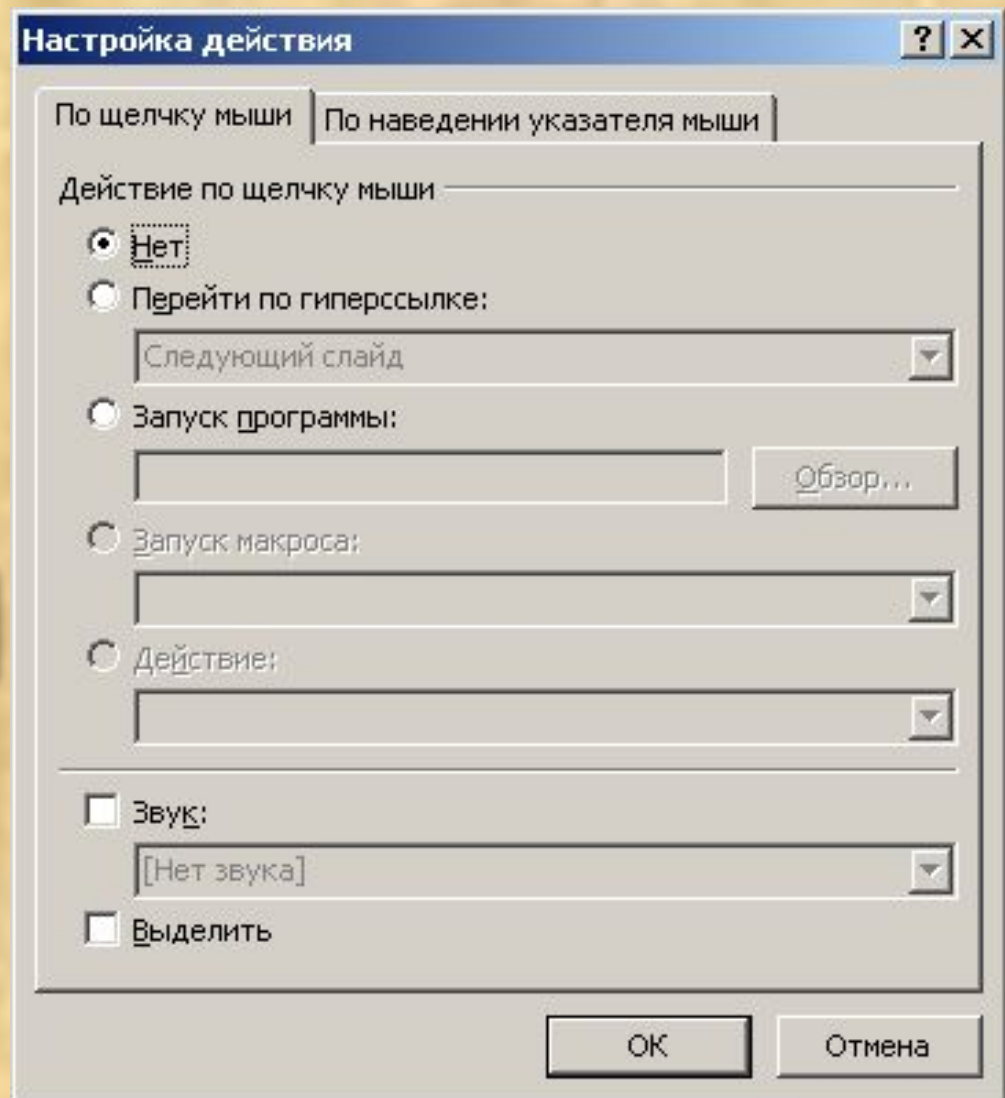
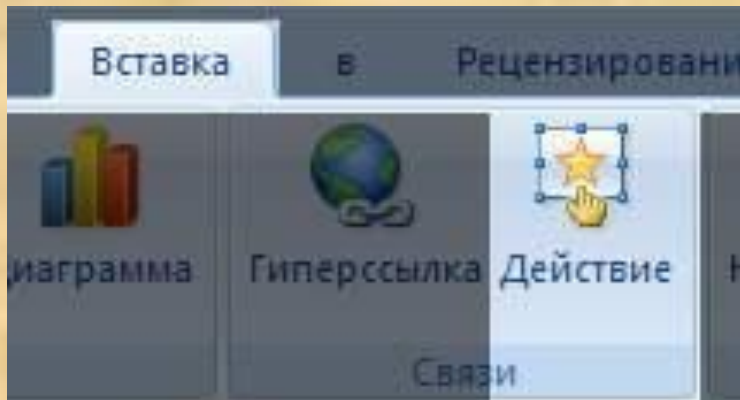
Выделить
объект или
текст



или **Ctrl+K**



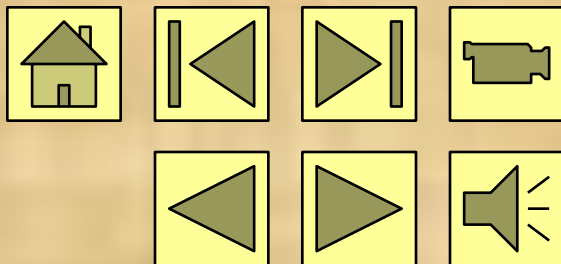
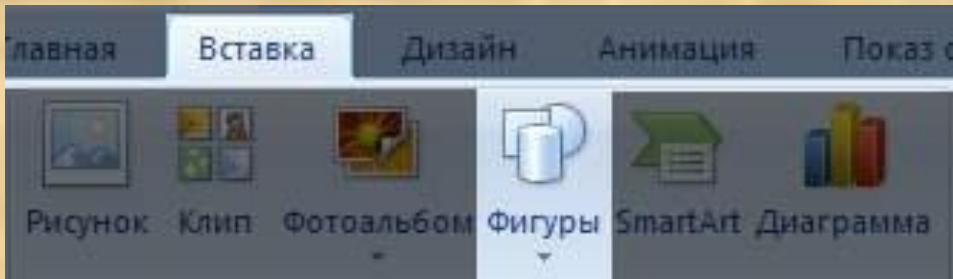
Действия (для выделенного объекта)



Стандартный или с диска

Анимация
при срабатывании

Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):

ПКМ – Формат фигуры

Триггеры – что это такое?

Добрыня Никитич

Юга

Илья Муромец

Алеша Попович



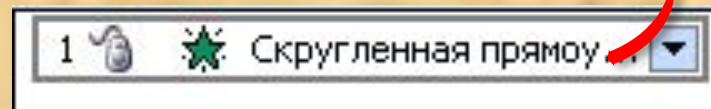
Триггер (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

Триггеры

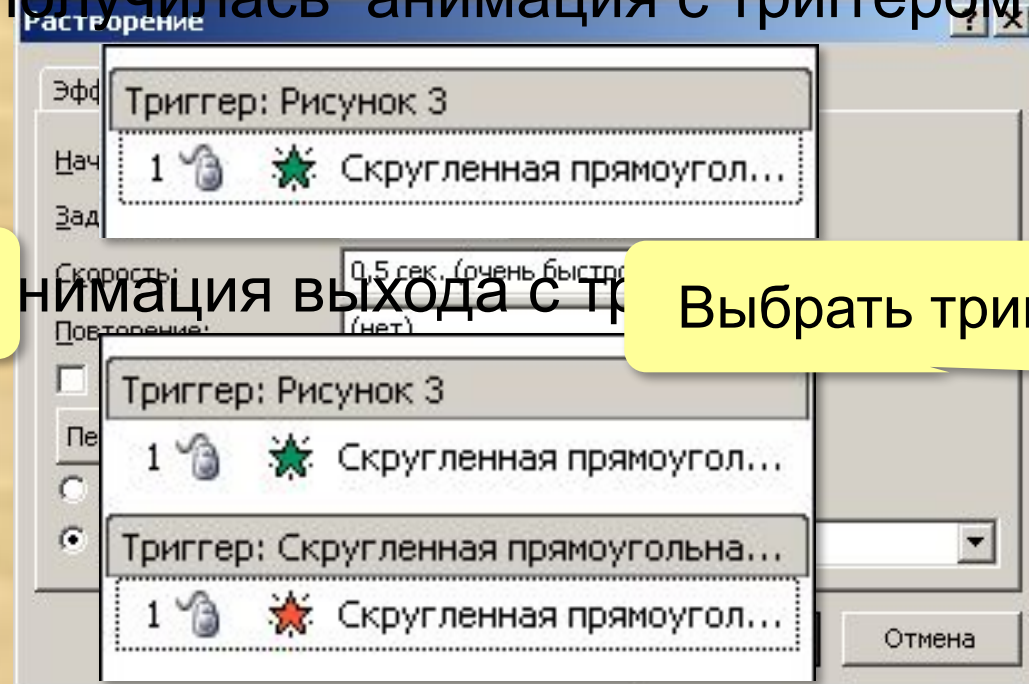
Добрыня Никитич



1. Добавить анимацию для выноски.
2. ПКМ – Параметры эффектов или двойной щелчок ЛКМ:



3. Вкладка **Время**
4. Получилась анимация с триггером:



ЛКМ

анимация выхода с тр

Выбрать триггер

Выноска
исчезает
после щелчка до
самой выноски

Триггеры

- два вида анимации:
 - по щелчку в любом месте
 - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)

