

СПЕЦЭФФЕКТЫ В COREL DRAW

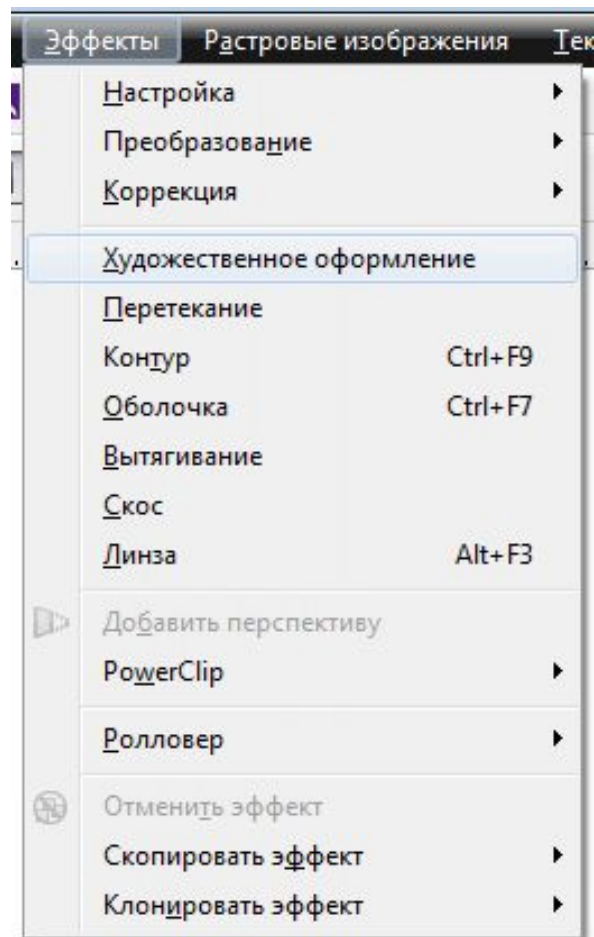
ТЕНЬ, ОБЪЕМ,
ПРОЗРАЧНОСТЬ, POWER CLIP,
ЛИНЗЫ

- Для выполнения задания используется панель инструментов **Эффекты** и меню **Эффекты**



1 2 3 4 5 6 7

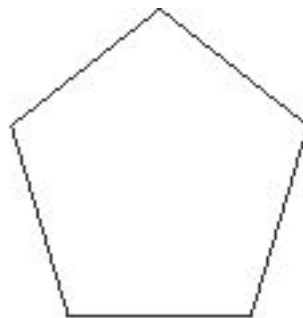
1. Интерактивное перетекание
2. Интерактивный контур
3. Интерактивное искажение
4. Интерактивная тень
5. Интерактивная оболочка
6. Интерактивный объем
7. Интерактивная прозрачность



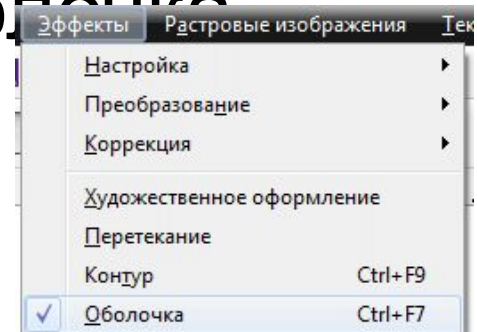
1.Оболочка

- Нарисуйте в новом документе несколько геометрических фигур и произвольных замкнутых кривых либо введите несколько фрагментов фигурного текста.

- Откройте докер Эфффекты-Оболочка

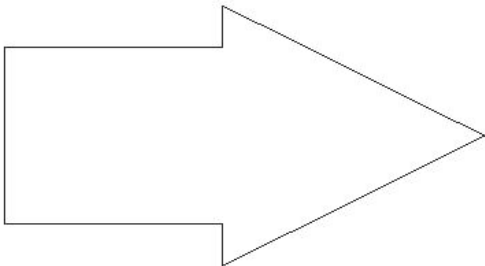


эффект



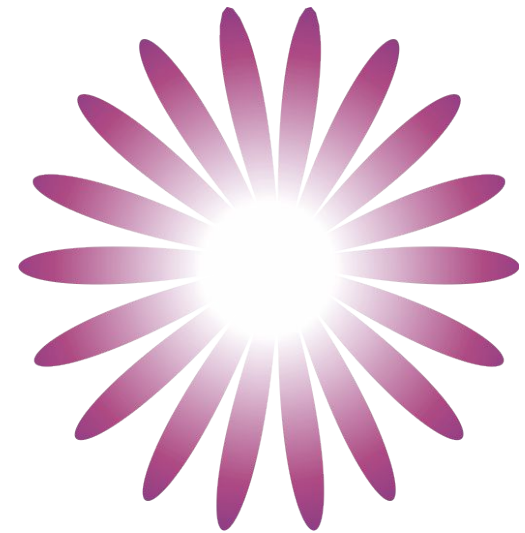
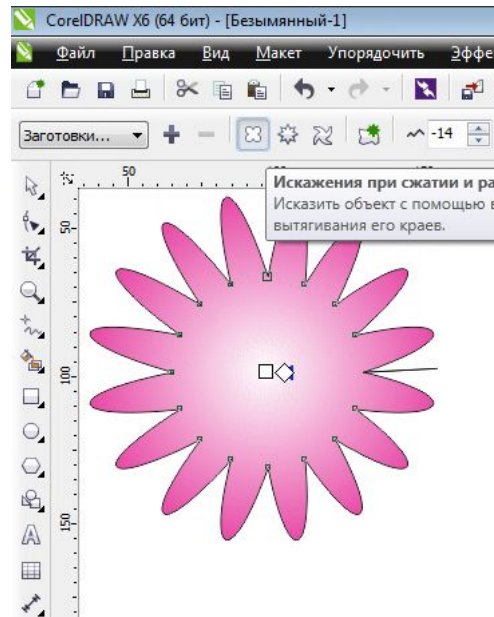
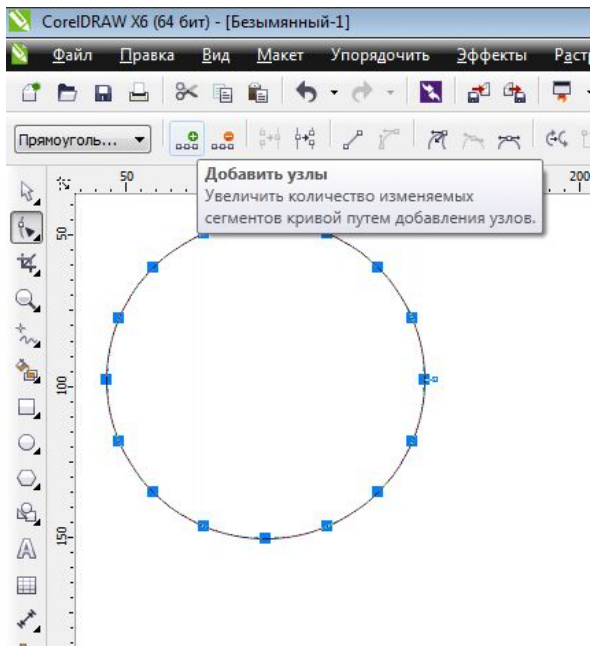
2.Power Clip

- меню Эфффекты-Power Clip
- Выбрать растровую или векторную картинку – меню Power Clip – Поместить во фрейм(контейнер) – кликнуть на объект в который хотите поместить



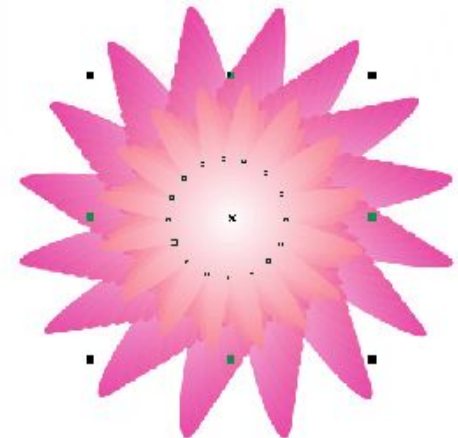
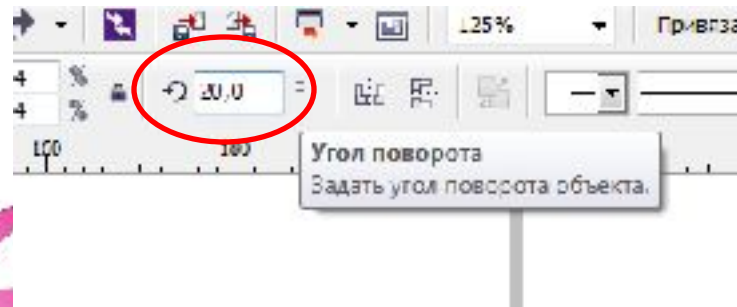
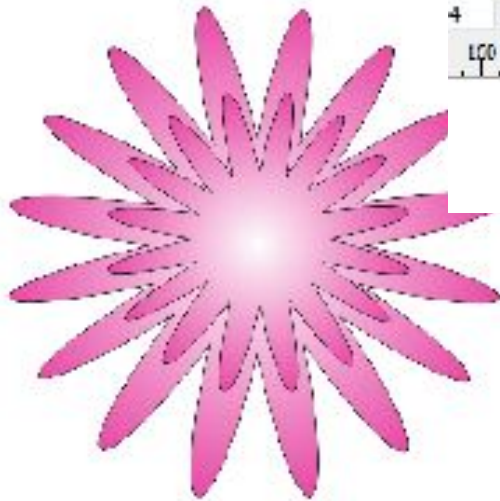
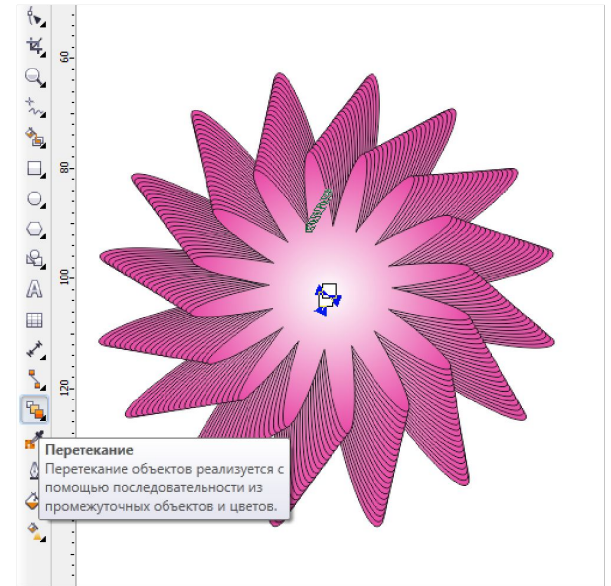
3. Искажение

- Создайте цветок с использованием эффекта искажения: создайте окружность, преобразуйте ее в кривые, добавьте точек, выполните радиальную фонтанную заливку в два цвета; используйте инструмент «искажение»

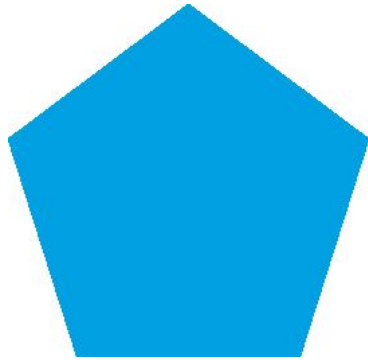


4. Перетекание

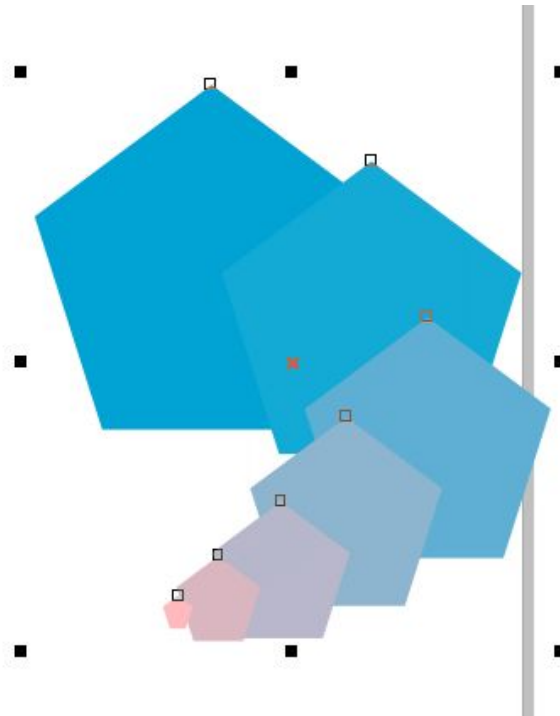
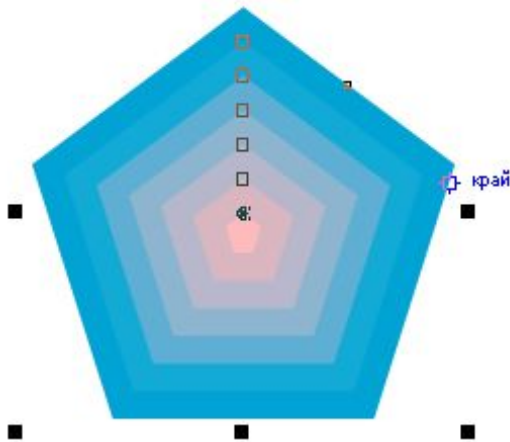
- Скопируйте цветок и уменьшите его размер; поверните второй цветок на 20 градусов и используйте перетекание, уберите контур



5. Контур

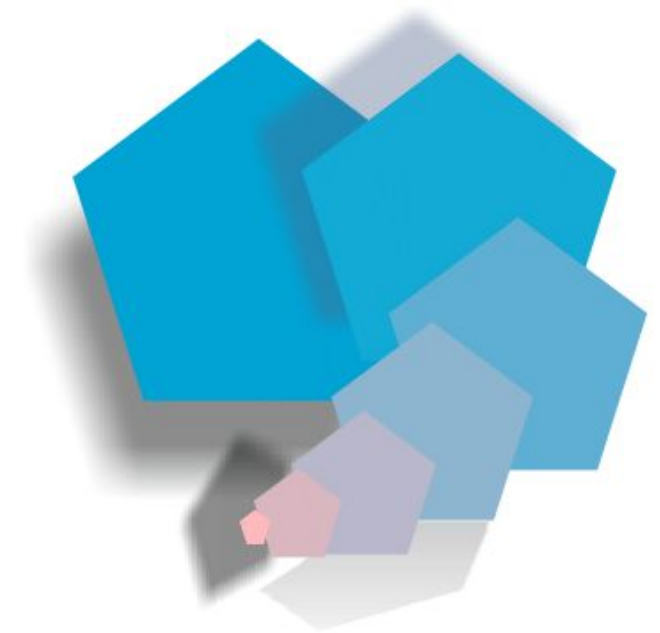
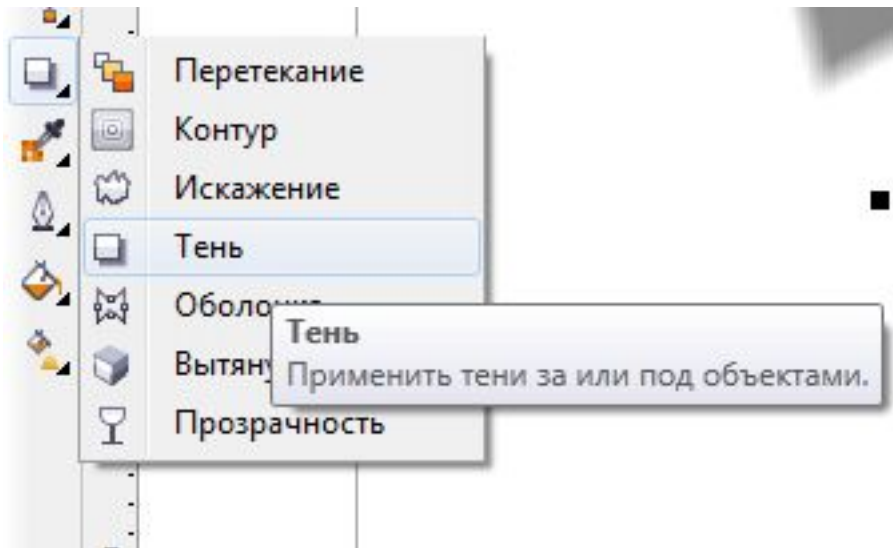


- Создайте произвольную фигуру; залейте ее цветом, уберите контур;
- Используйте инструмент «контур»; настройте параметры эффекта
- Разбейте изображение на части

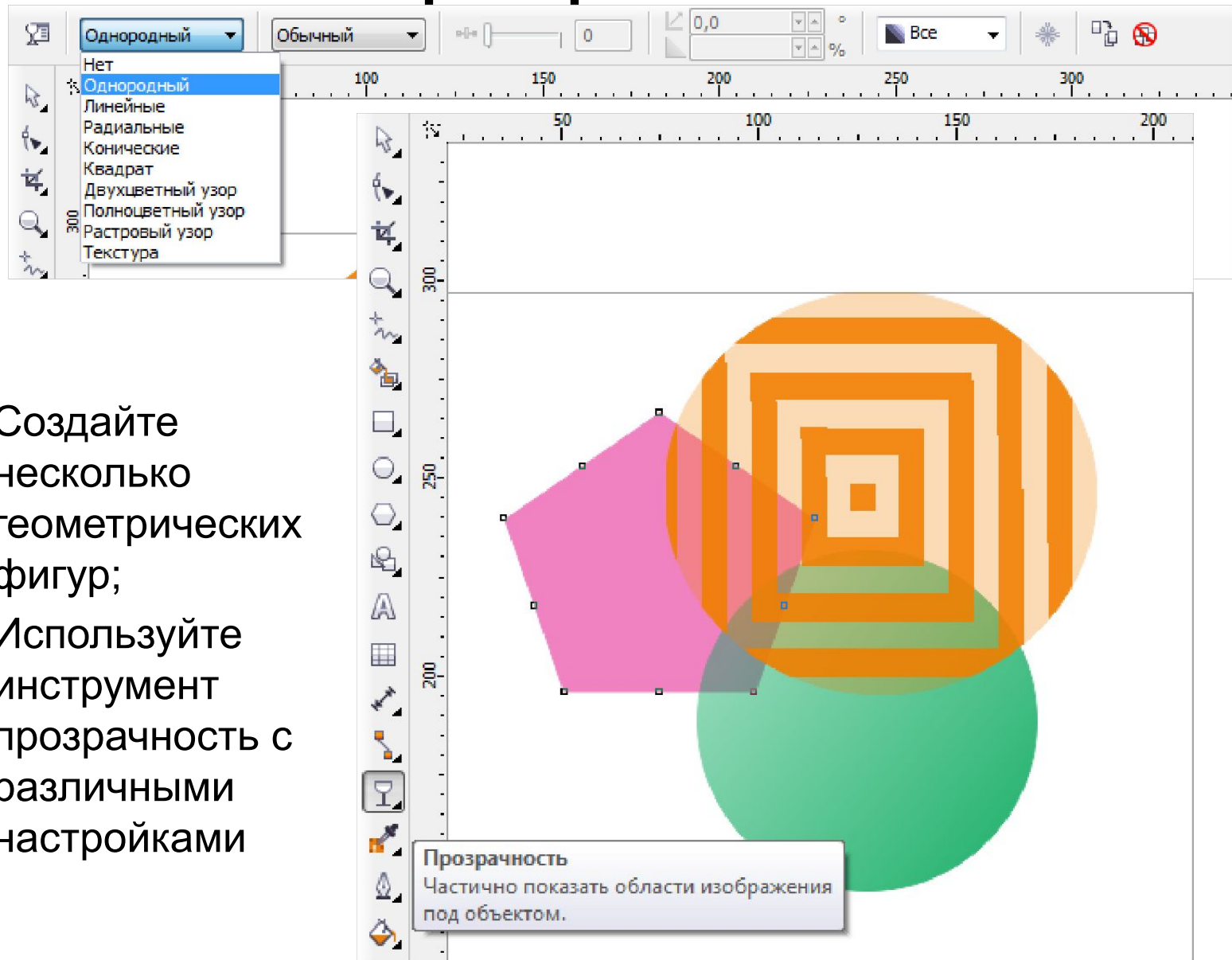


6.Тень

- Создайте несколько простых фигур;
- Используя инструмент тень примените тень с различными настройками к этим фигурам

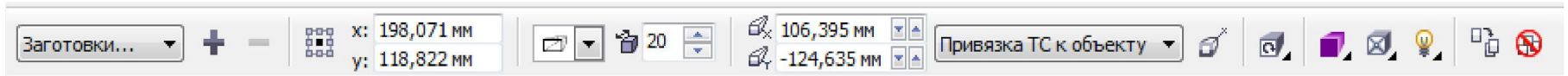


7. Прозрачность

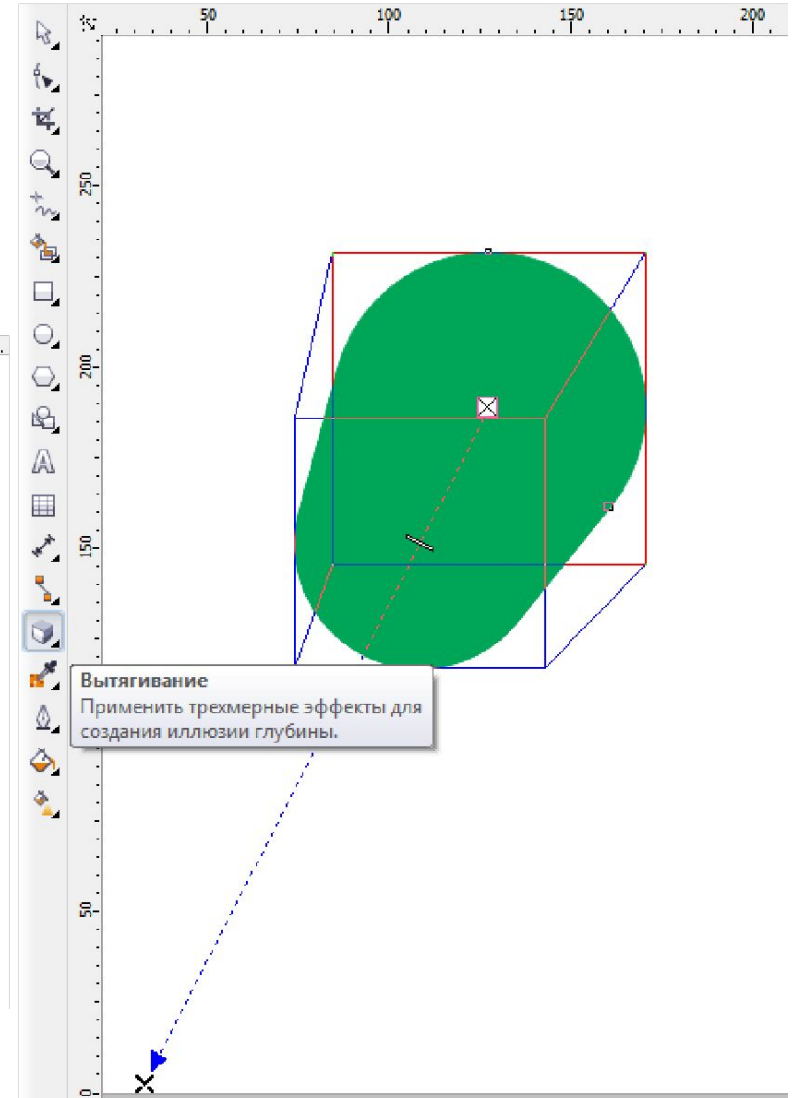
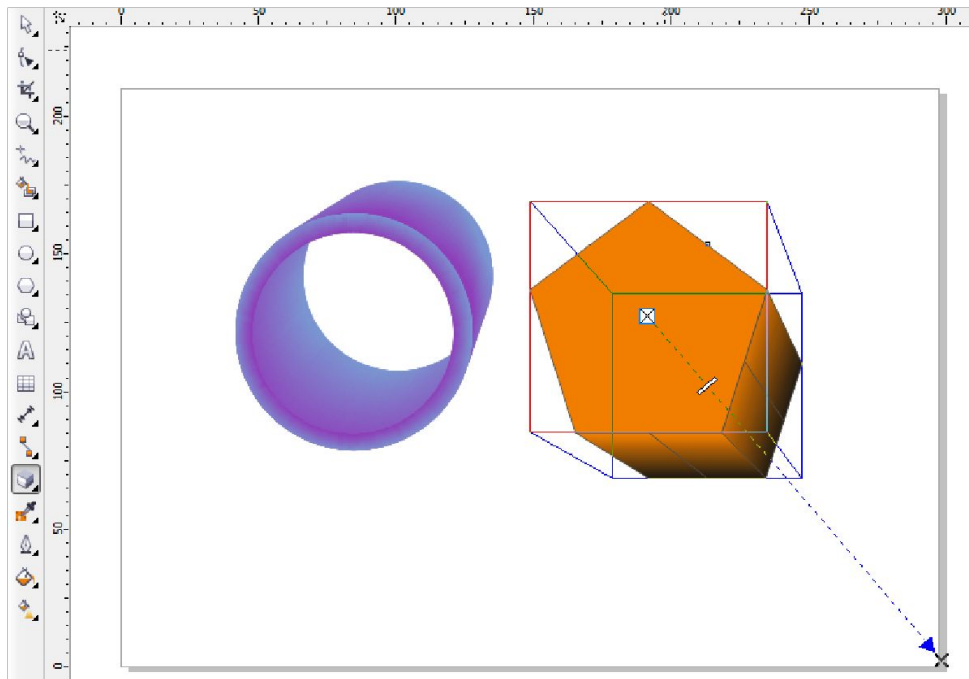


- Создайте несколько геометрических фигур;
- Используйте инструмент прозрачность с различными настройками

8. Выдавливание (объем)

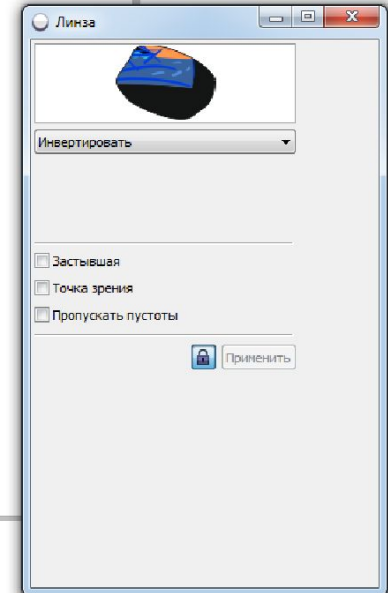
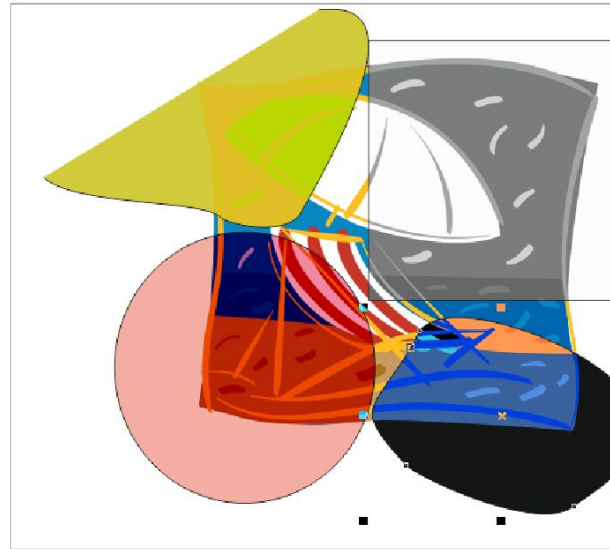


- создайте любую геометрическую фигуру;
- примените эффект объема с различными настройками



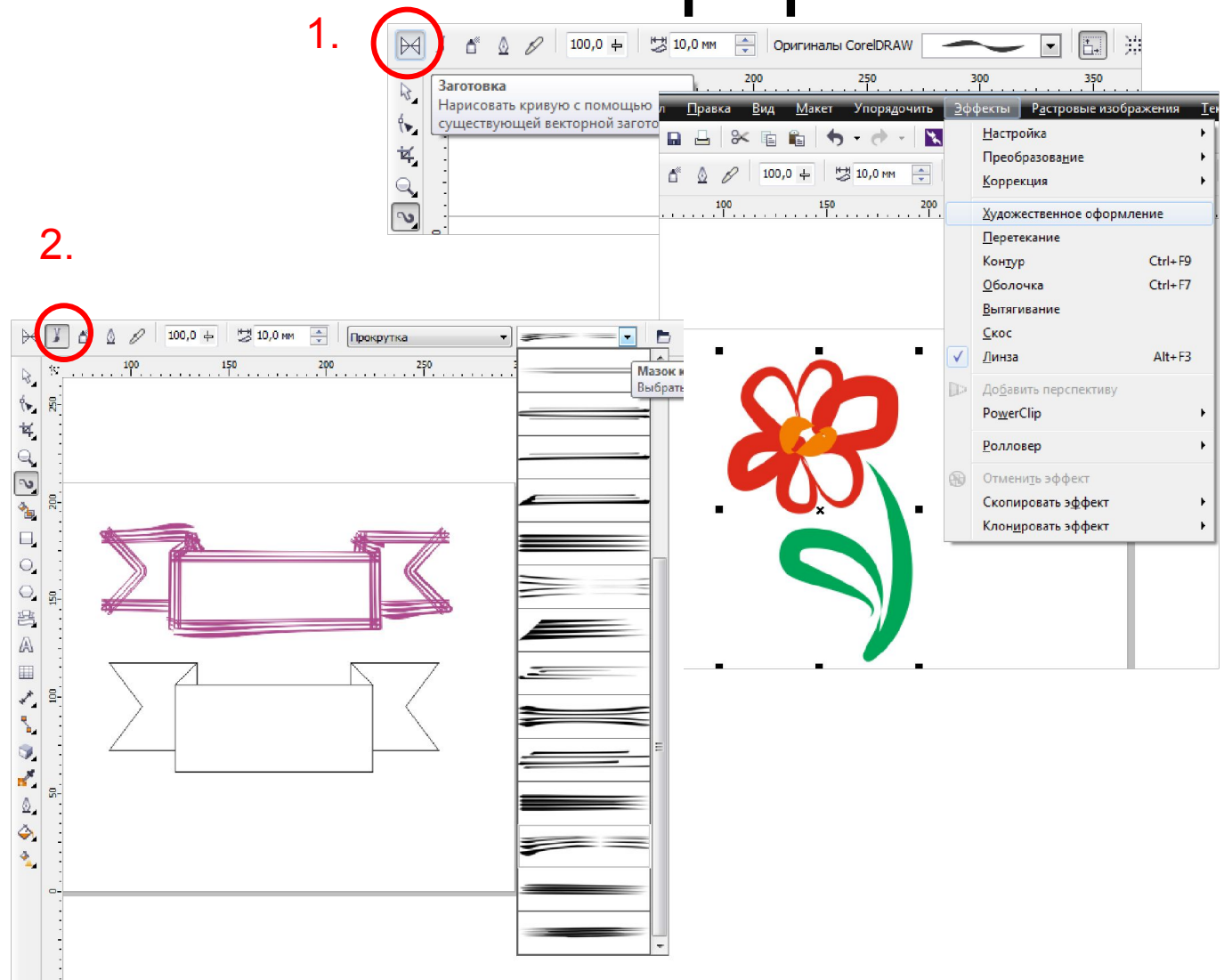
9. Линза

- используйте любое векторное изображение;
- Создайте произвольную кривую или геометрическую фигуру;
- Примените различные эффекты линзы (alt+F3).



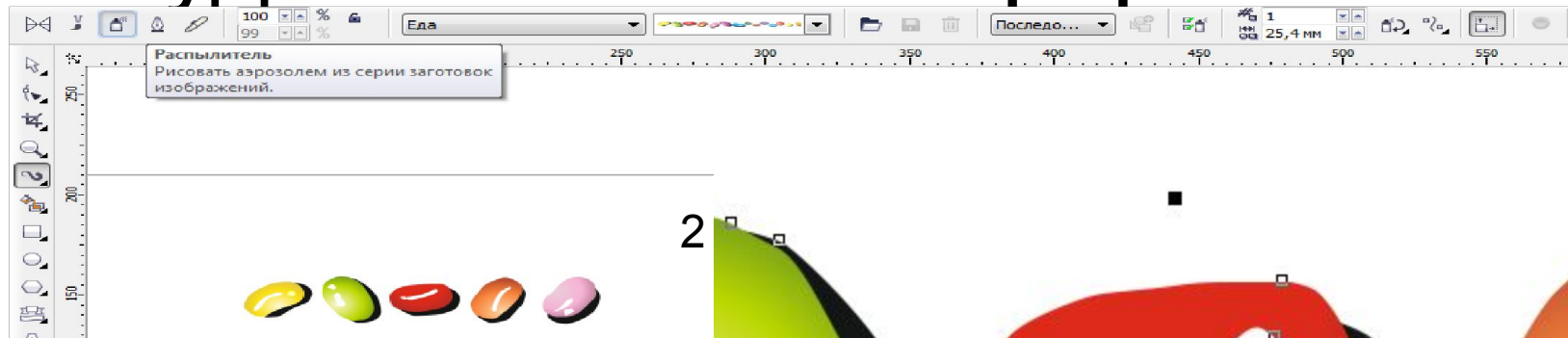
10. Художественное оформление

1. Используйте художественное оформление, для создания линейного рисунка (заготовка)
2. Создайте геометрическую фигуру, правой клавишей мыши преобразуйте ее в кривые, используйте кисть для ее изменения

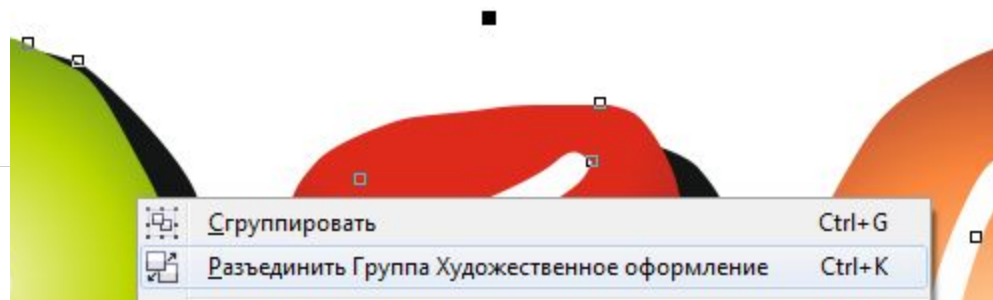


10. Художественное оформление

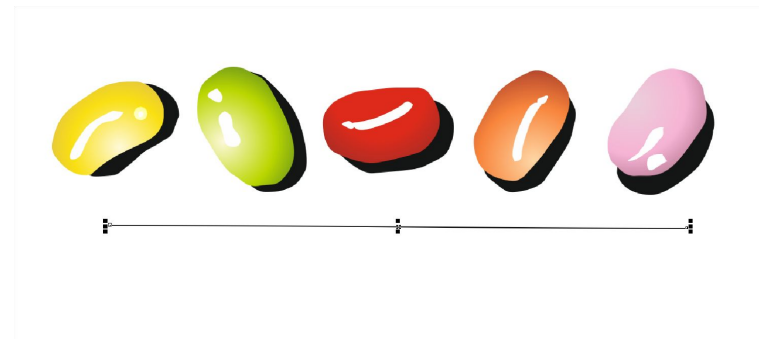
1



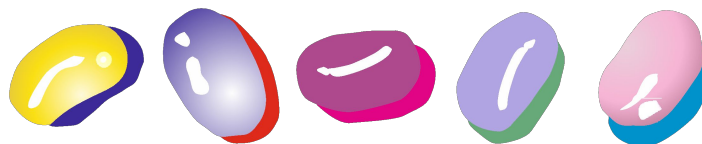
2



1. Используйте распылитель для создания декоративных элементов;
2. Правой клавишей мыши разъедините объекты, удалите кривую, привязанную к объектам;
3. Разгруппируйте и поменяйте цвет объектов



3



11. Добавить перспективу

1. Создайте любую геометрическую фигуру;
2. Используйте эффект «добавить перспективу»

