

Технология Screen Cast

Разработка видеоурока по работе с
программой

Windows Movie Maker

Выполнили: студенты
гр.936

Князев С.Н.

Беглов Ю.В.

Легаев В.А.

Рязань, 2011

О технологии Screen Cast

- Что такое скринкаст (screencast)?

Скринкастинг (англ. *screen* — экран и англ. *broadcasting* — передача, вещание) — трансляция для широкой аудитории видеопотока с записью происходящего на экране компьютера автора. Дополнительно накладываются аудиокomentarии и текстовые блоки с пояснением происходящего. Эффект от просмотра скринкастинга аналогичен тому, как если бы зритель находился бы рядом с автором и тот показывал бы действия на своем реальном компьютере и при этом давал бы комментарии.

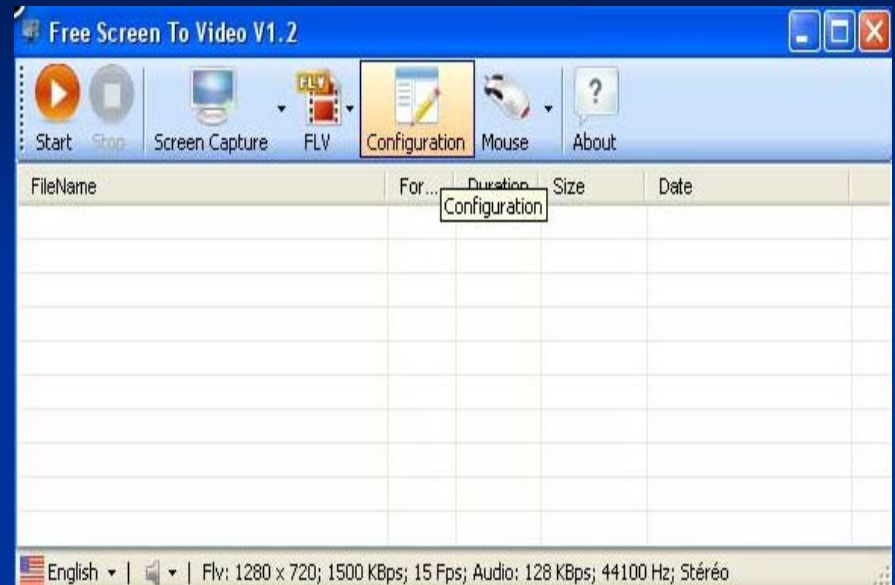
Скринкаст (screencast) — цифровая видео- и аудиозапись, производимая непосредственно с экрана компьютера, так же известная как *video screen capture* (досл. видеозахват экрана). Скринкасты полезны для демонстрации функций программы или для обучения работе с программой. Создание скринкастов может помочь разработчикам показать свою работу. Скринкасты могут быть полезным инструментом для обычных пользователей. С помощью скринкаста можно составить более точное сообщение об ошибке, просто записав свои действия, или можно показать способ решения конкретной задачи с помощью какой-либо программы. В целом скринкасты оказались очень удобным инструментом для обучения людей работе с компьютером или конкретным инструментом. Рассмотрим эту технологию на примере программы *Free Screen To Video*.

Free Screen To Video

- **Название программы:** Free Screen To Video
Актуальная версия: 1.2
Тип распространения: Freeware
Известные аналоги: *
Поддержка ОС: Windows
2000/XP/2003/Vista/Seven
На каком языке: мультязычная (в т.ч. на русском)
Размер файла установки: 4,7 Мб

Free Screen To Video

■ Бесплатная программа для записи видео с экрана монитора **Free Screen To Video**. Вам часто приходилось объяснять своим знакомым и друзьям какое-нибудь действие на компьютере буквально на пальцах? Ко мне часто обращаются друзья с просьбой рассказать о работе той или иной программы, рассказать о том, как настроить ОС или приложение. В ситуации, когда компьютера рядом нет, объяснять приходится словесно. Поэтому могут возникать трудности с запоминанием последовательности действий. Именно в таких случаях (и не только) мы рекомендуем Вам использовать программу **Free Screen To Video**. А теперь перейдем к ее подробному рассмотрению.



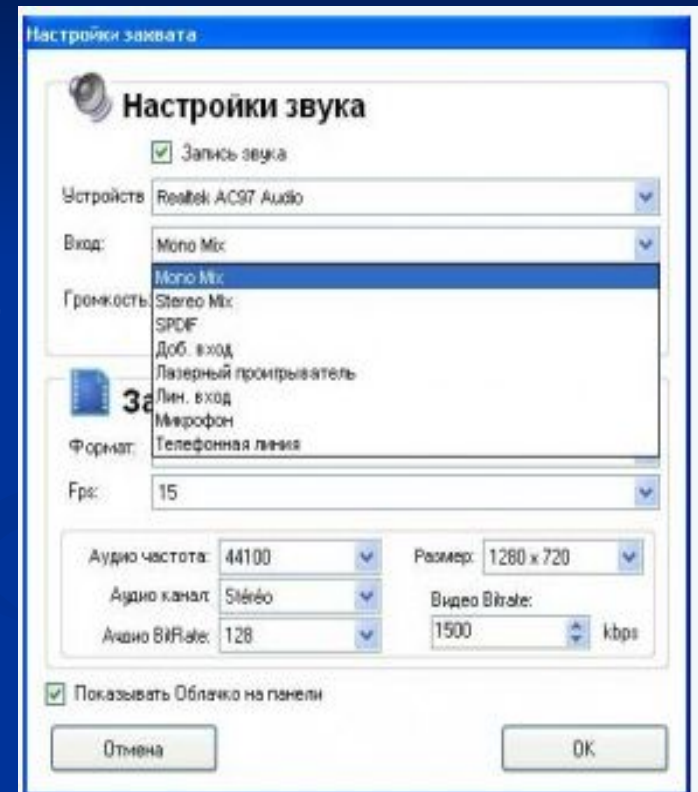
Free Screen To Video

- Free Screen To Video – это маленькая и удобная программа для записи видео с экрана Вашего компьютера со звуком (микрофон или другие источники). На наш взгляд, основным направлением использования программы следует считать **запись видео уроков** с голосовым или звуковым сопровождением. Вот так элегантно можно решить все трудности объяснения абстрактных последовательностей действий. Благодаря программе Вы можете помочь близким и друзьям, наглядным образом показывая и попутно комментируя все необходимые действия. Установка программы не занимает много времени и не имеет каких-либо особенностей, на которые стоило бы обратить внимание. Единственное, при установке снимите две галочки на этапе, когда Вам предложат встроить панель расширения для браузера. В остальном процесс установки стандартен. При первом запуске смените язык программы: нажмите кнопку в левом нижнем углу (на картинке выше указана стрелкой) и выберите Русский язык.



Free Screen To Video

- С первого взгляда программа **Free Screen To Video** радует своей простотой. В верхней части окна расположено меню в виде иконок. Ниже находится таблица, в которой будут появляться записанные файлы. В самом низу окна Вы можете видеть выбранный язык программы, кнопку быстрого включения/отключения записи звука, а также информацию о текущих настройках записи (формат записи, разрешение, битрейт видео, число кадров в секунду, битрейт аудио, частота дискретизации, формат стерео/моно). Перед началом работы необходимо настроить программу. Для этого нажмите кнопку «Конфигурация» в окне программы. Вы увидите окно настроек захвата видео (картинка ниже). Для настройки записи звука поставьте галочку «запись звука», затем выберите устройство записи. Ниже из выпадающего списка можно выбрать источник звука для записи: микрофон, стереомикшер и др. Установите ползунок громкости на необходимый уровень.



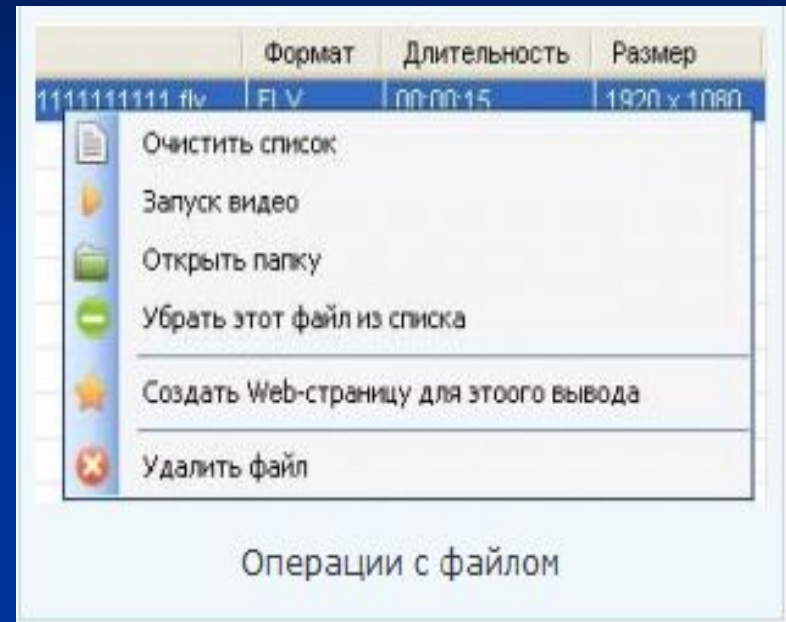
Настройки программы Free Screen To Video

Основы работы с программой записи видео с монитора

- Перейдем к настройке записи видео. Прежде всего выберите формат записываемого видео: AVI, FLV, SWF, WMV. Затем выберите число кадров в секунду (Fps – frames per second): если поставить 30, то возможно снижение производительности компьютера. Оптимальный вариант – от 15 до 24. Учитывайте тот факт, что от количества кадров в секунду зависит размер записываемого файла. Поэтому если Вы собираетесь записывать очень продолжительное видео, то выберите более низкое число кадров в секунду. Далее из настроек видео следует выбрать размер (разрешение видео), аудио и видео битрейт. (чем выше эти значения, тем больше будет размер файла, не забывайте).
- Настройки завершены, нажимайте «Ок» и приступайте к записи. Программа Free Screen To Video поддерживает несколько вариантов записи видео с экрана: захват всего экрана, захват выделенного окна и **захват выбранной области**. Выбор варианта осуществляется при нажатии иконки с надписью «Захват экрана» в окне программы. Замечу, что при записи выбранного окна или выделенной области сама область не перемещается, поэтому не изменяйте положение окон или их размеры в процессе записи.

Free Screen To Video

- Формат записи также можно выбрать из главного окна программы нажатием на соответствующую иконку. Если требуется (или не требуется) записывать положение указателя мыши, то выберите нужный вариант в меню по иконке «Мышь». Для **записи видео уроков** лучше выбрать пункт «Захватывать мышь», т.к. человеку, который будет смотреть видео, необходимо знать передвижения курсора.
- Теперь, когда все настройки сделаны, самое время переходить к **записи видео**. Для этого смело жмите кнопку «Пуск». Выскочит окно для выбора имени файла и места сохранения; укажите место и напишите имя файла, нажмите «Сохранить», и запись начнется. Во время записи для паузы нажмите кнопку F9, а для остановки записи нажмите F10 (или два раза щелкните мышью на красном кружке на панели задач рядом с часами). После остановки записи в окне программы в таблице появится записанный файл. При нажатии правой кнопкой мыши появится меню с операциями для файла (картинка ниже).



Windows Movie Maker



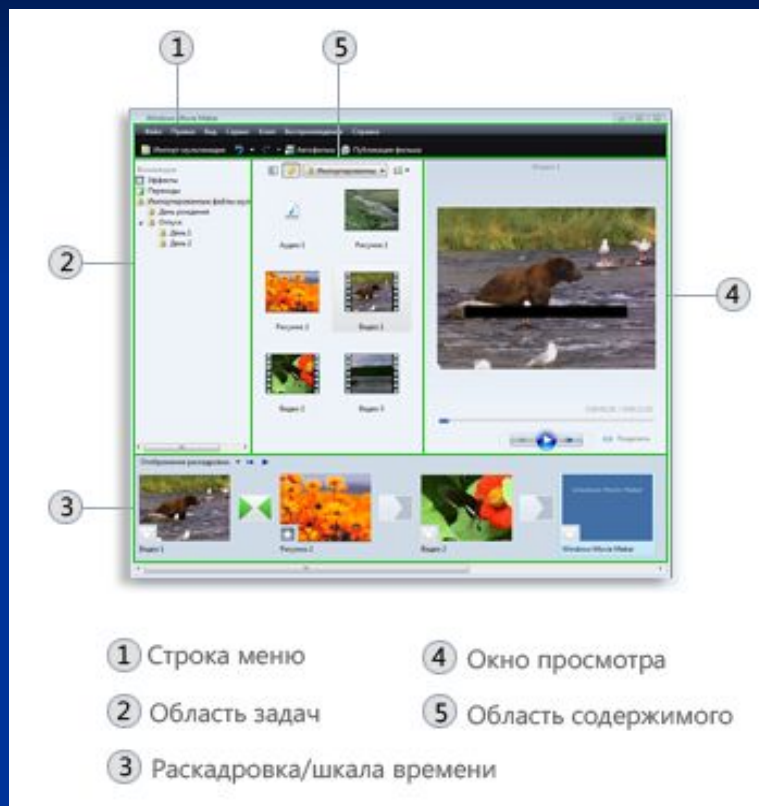
Windows Movie Maker — программа для создания/редактирования видео. Включается в состав клиентских версий Microsoft Windows, начиная с Windows ME и заканчивая Windows Server 2008. Обновлённая версия программы включена в Windows XP, Windows XP Media Center Edition и Windows Vista.

Программу **Windows Movie Maker** применяют для записи на компьютер звука и видео с цифровой видеокамеры и дальнейшего использования записанного материала в фильмах. Также можно импортировать существующие аудио- и видеозаписи и неподвижные изображения в программу **Windows Movie Maker** для использования в создаваемых фильмах.

После редактирования звукового и видеоматериала в программе **Windows Movie Maker**, которое может включать в себя добавление заголовков, видеопереходов или эффектов, можно сохранить готовый фильм и поделиться им с друзьями и членами семьи.

Общее представление об инструментах программы Windows Movie Maker

- Программа **Windows Movie Maker** состоит из трех основных частей: области основных компонентов интерфейса, раскадровка или шкала времени и монитор предварительного просмотра. На рис. 1 показаны основные части программы Windows Movie Maker.



Раскадровка и шкала времени

Область, в которой создается и редактируется проект, отображается в двух режимах: **раскадровки** и **шкалы времени**. При создании фильма можно переключаться между этими двумя режимами.

Раскадровка. Раскадровка является режимом по умолчанию в программе Windows Movie Maker.

Раскадровку можно использовать для просмотра последовательности или порядка клипов в проекте и, при необходимости, легкого изменения их порядка. Этот режим также позволяет просматривать любые добавленные видеоэффекты или видеопереходы.

Добавленные в проект аудиоклипы не отображаются в раскадровке, но их можно просмотреть в режиме шкалы времени. На рисунке 2 показан режим раскадровки в программе Windows Movie Maker:

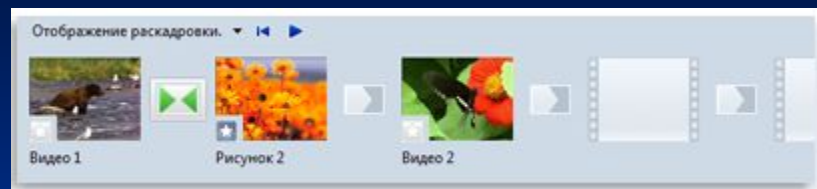


Рис.2 Режим раскадровки(сверху) и режим шкалы времени(снизу)

Шкала времени. Режим шкалы времени предоставляет возможность более подробного просмотра проекта фильма и позволяет выполнять более тонкую работу по редактированию. При помощи режима шкалы времени можно обрезать видеоклипы, настраивать продолжительность переходов между клипами и просматривать звуковую дорожку. Можно использовать шкалу времени для просмотра или изменения времени воспроизведения клипов в проекте. Кнопки шкалы времени позволяют переключаться в режим раскадровки, масштабировать детализацию проекта, добавлять комментарии, настраивать уровни звука. На рисунке 2 показан режим шкалы времени в программе Windows Movie Maker .

Работа с программой Windows Movie Maker

- Создание фильма при помощи программы Windows Movie Maker можно разделить на три простых шага: импорт, редактирование и публикация. Ниже приведены некоторые разделы, объясняющие, как приступить к работе с программой Windows Movie Maker.

Для использования в проекте в Windows Movie Maker можно импортировать файлы следующих расширений.

Видеофайлы: .asf, .avi, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpeg, .mpv2, .wm и .wmv

Аудиофайлы: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav и .wma

Файлы изображений: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff и .wmf

В Windows Movie Maker можно импортировать файлы и других расширений, однако не все типы файлов будут работать при попытке использовать их для создания фильма.

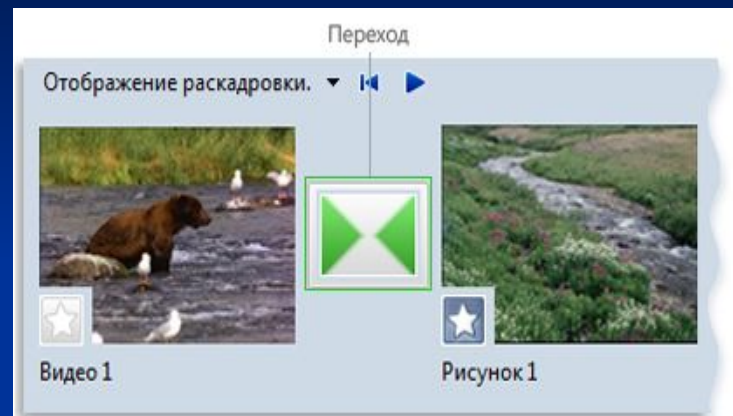


Добавление переходов и эффектов к изображениям и видеозаписям в программе Windows Movie Maker

- Переход управляет сменой в фильме одного видеоклипа или изображения другим. Можно добавить переход между двумя изображениями, видеоклипами или заголовками в любой комбинации в раскадровке или на шкале времени. Можно изменить продолжительность воспроизведения перехода до продолжительности более короткого из двух соседних клипов. Переходы, которые можно добавлять, включают появление из темного экрана, плавное движение одного клипа через экран для открытия другого или изображение того, как один клип разлетается, открывая следующий.
- Любые добавленные переходы появляются в пункте «Дорожка перехода» шкалы времени. Чтобы увидеть эту дорожку, необходимо растянуть видеодорожку. Длина перехода определяется временем перекрытия между двумя клипами.

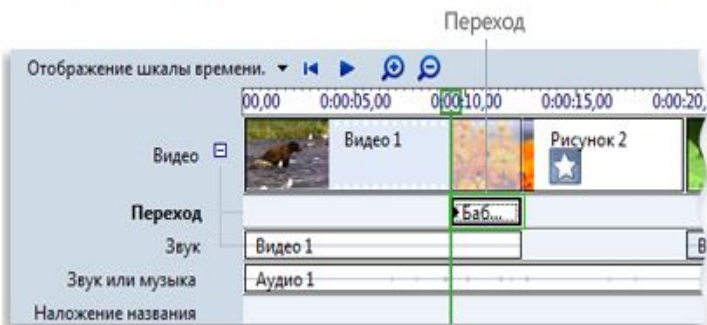
Добавление перехода:

- В раскадровке или на шкале времени выберите второй из двух видеоклипов, заголовков или изображений, между которыми следует добавить переход.
- В меню **Сервис** выберите команду **Переходы**.
- В области содержимого выберите переход, который следует добавить. Можно нажать **Воспроизвести** под монитором, чтобы осуществить предварительный просмотр перехода.
- В меню **Клип** выберите команду **Добавить в шкалу времени** или **Добавить в раскадровку**.



Раскадровка с переходом

На следующем рисунке показан проект на шкале времени с переходом:



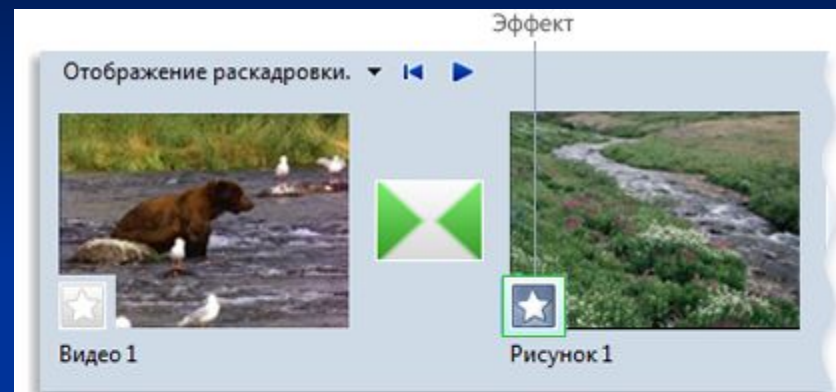
Шкала времени с переходом

Добавление переходов и эффектов к изображениям и видеозаписям в программе Windows Movie Maker

- Эффекты позволяют добавлять к фильму спецэффекты. Например, можно придать импортированному видео вид классического, старого фильма. Можно добавить к видеоклип, изображению или заголовку один из эффектов фильма под старину, чтобы клип выглядел как старый фильм.

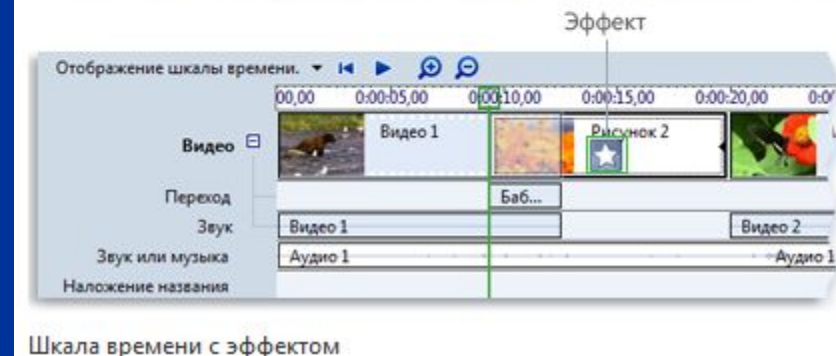
Добавление эффекта:

- В раскадровке или на шкале выберите видеоклип, изображение или заголовок, к которому следует добавить эффект.
- В меню **Сервис** выберите команду **Эффекты**.
- В области содержимого выберите эффект, который следует добавить. Можно нажать **Воспроизвести** под монитором, чтобы осуществить предварительный просмотр эффекта.
- В меню **Клип** выберите команду **Добавить в шкалу времени** или **Добавить в раскадровку**.



Раскадровка с эффектом

На следующем рисунке показан проект на шкале времени с эффектом:



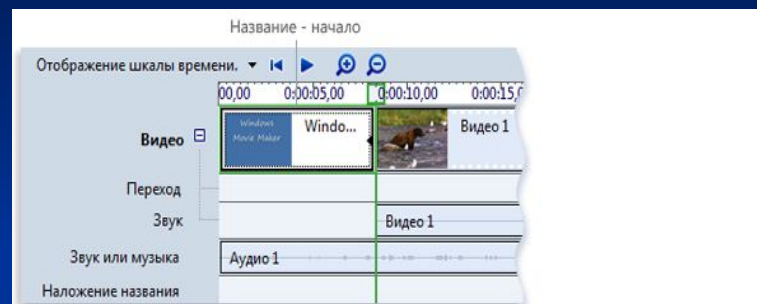
Шкала времени с эффектом

Добавление названий и титров фильмов в программе Windows Movie Maker

- С помощью Windows Movie Maker можно добавлять в фильм название, имя создателя, дату, титры и другой текст. Например, можно добавить титры, чтобы представить человека или сцену в фильме.
- Титры можно добавлять в различных частях фильма: в начале или в конце, до или после клипа или поверх него. Титр воспроизводится в течение указанного времени либо сам по себе, либо накладываясь на видео в процессе его воспроизведения, после чего он исчезает, и воспроизводится видеоклип или изображение.

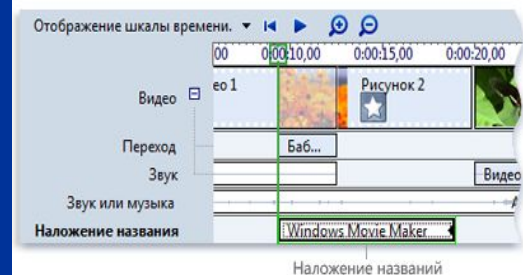
Добавление названия и титров:

- Щелкните на раскладке или шкале времени там, где должны отображаться название или титры в фильме.
- В меню **Сервис** щелкните **Названия и титры**.
- Щелкните ссылку на место добавления названия или титров.
- В поле **Введите текст названия** введите текст названия или титров.
- После ввода текста на экране отображаются тип анимации и формат по умолчанию добавляемых названия или титров.
- Для изменения типа анимации названия щелкните **Изменить анимацию названия** и выберите в списке тип анимации.
- Для изменения шрифта и цвета титров щелкните **Изменить шрифт** и **цвет текста** и выберите тип шрифта, его цвет, форматирование, цвет фона, прозрачность, размер шрифта и положение названия.
- Щелкните **Добавить название**.



Начальный титр на шкале времени

На следующем рисунке показан проект с титром, отображаемым поверх воспроизводимого видеоклипа:



Титр наложения на шкале времени

На следующем рисунке показан проект с титрами в конце:

Приложение:

к работе прилагается видеоурок по работе с Windows Movie Maker создания видеоролика, по технологии Screen Cast.

The END