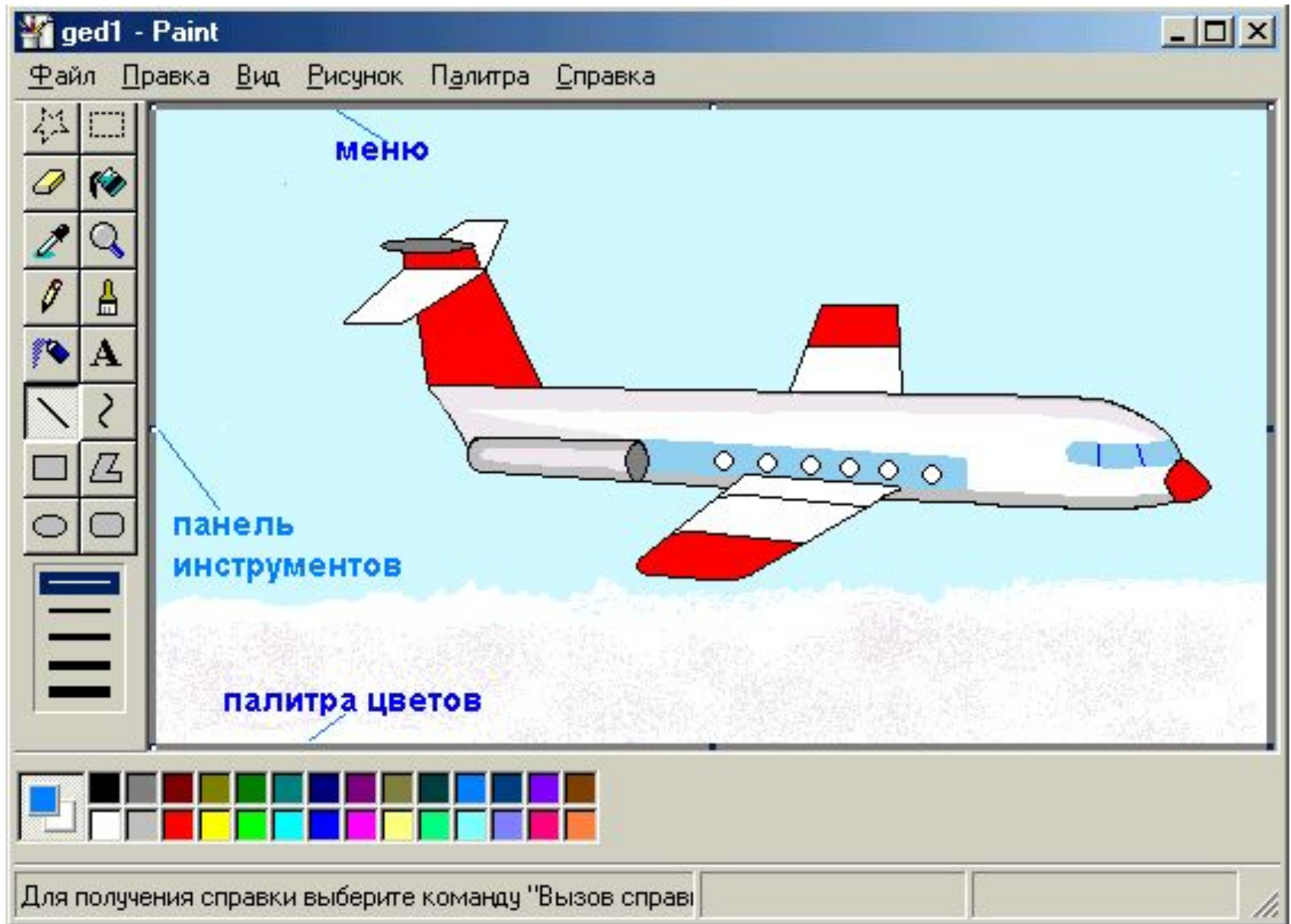


Практическая работа 1

Понятие векторной и растровой графики

Графический редактор Paint

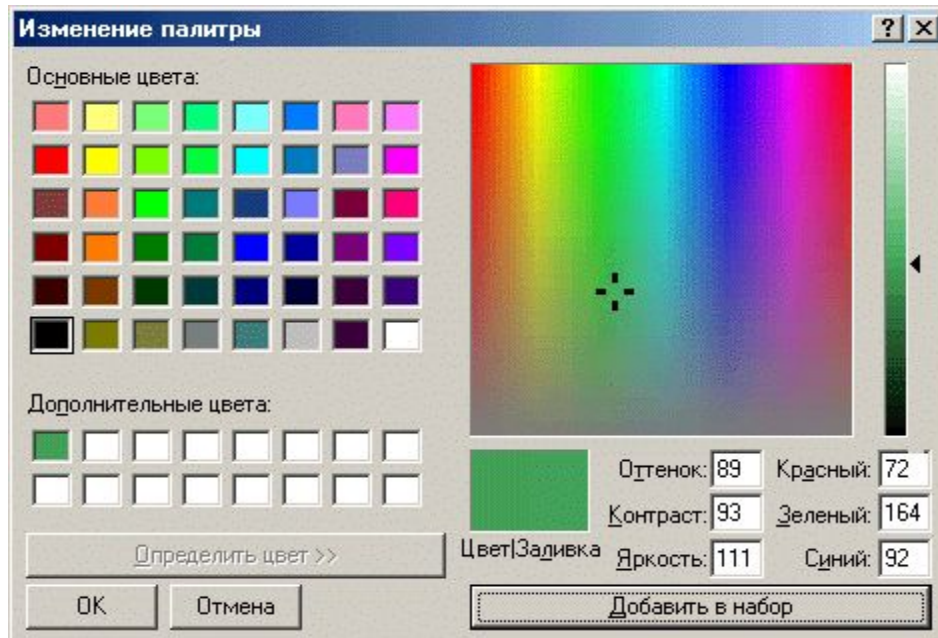


Графический интерфейс программы Paint

Задание 1. Рисунок "от руки"

- Нарисовать произвольный рисунок можно с помощью инструментов свободного рисования: карандаш , кисть, распылитель, ластик.
- Чтобы закрасить замкнутую область, следует выбрать инструмент заливка
- **Внимание!** Если линия, ограничивающая область заливки, содержит хотя бы одна точку разрыва, то краска прольётся на другие части рисунка.



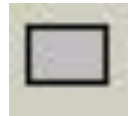
Как изменить палитру цветов

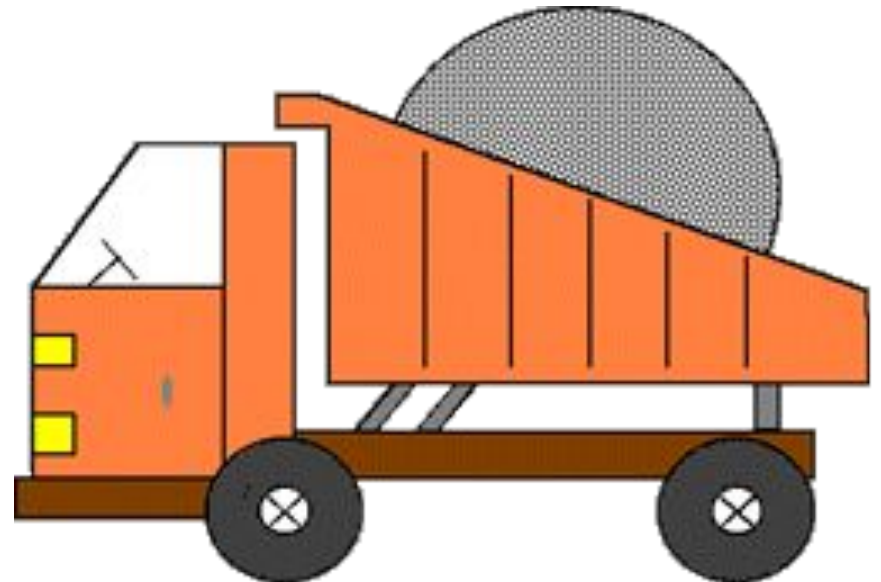


Палитра - Изменить палитру -
Определить цвет.

Установить указатель на
выбранный цвет в цветовом
прямоугольнике, затем
установить движок на выбранный
оттенок на линейке справа.
Щелкнуть по кнопке **Добавить в
набор**, а затем по кнопке **Ок**.
Новый цвет появится в палитре и
станет основным цветом.

Задание 2.

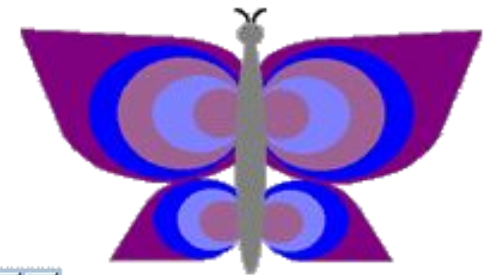
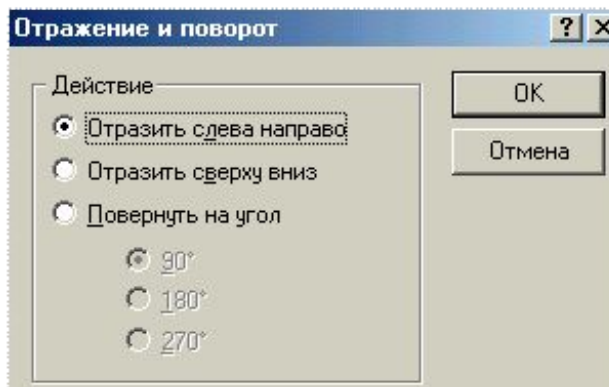
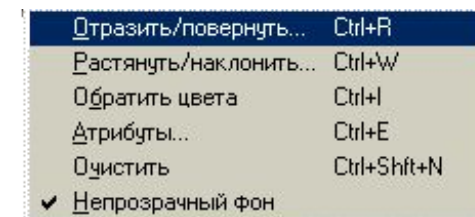
- Нарисуйте изображение используя инструменты    и заливки
- Используйте инструмент «текст» для создания надписи.



МАШИНА

Задание 3

- Нарисуйте бабочку используя инструменты выделения, меню копирования и меню отразить



Задание 4

- Открыть растровый рисунок на компьютере, изменить цвет некоторых деталей используя увеличение и рисование по пикселям.