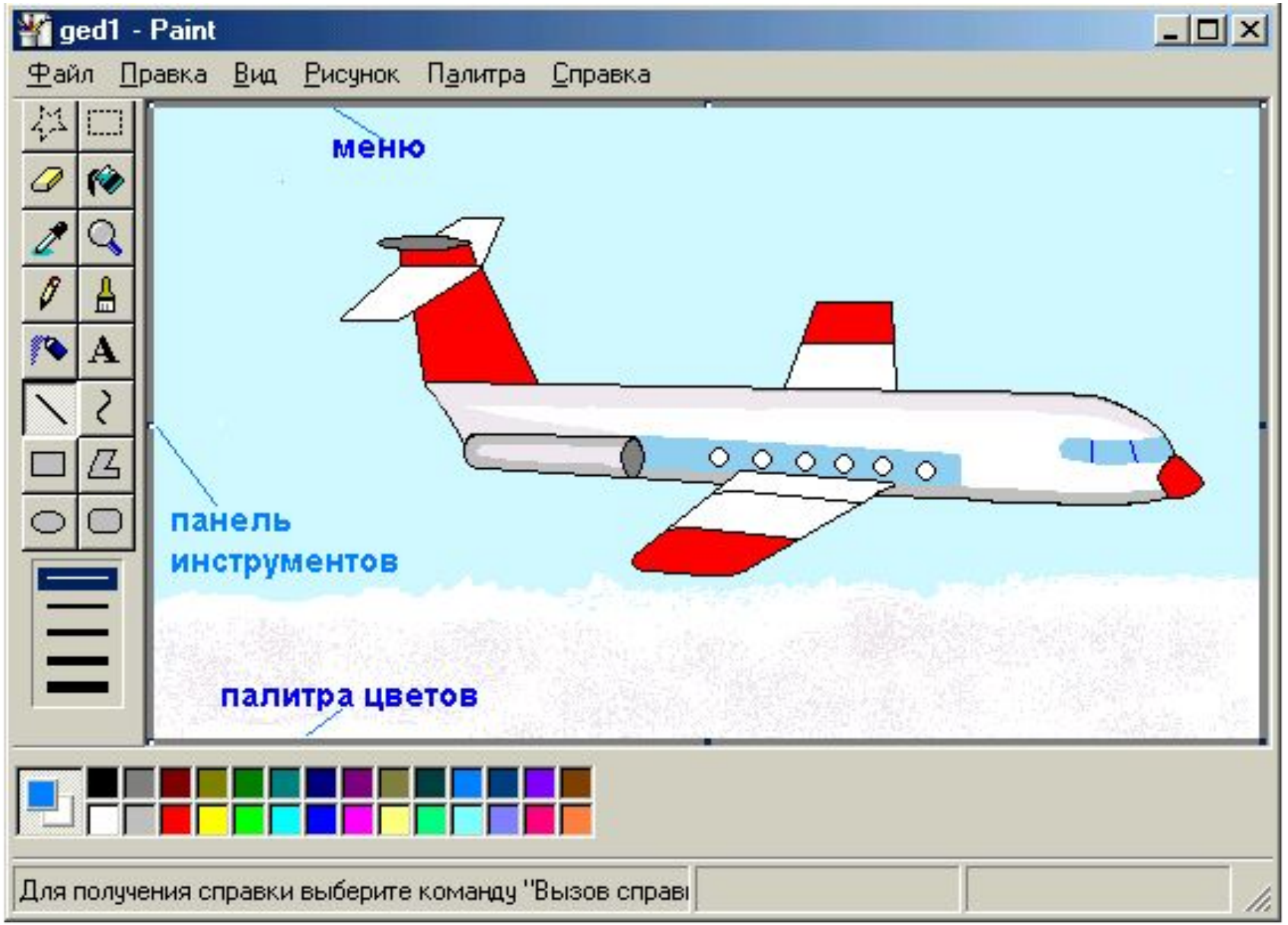
Практическая работа 1

Понятие векторной и растровой графики

Графический редактор Paint

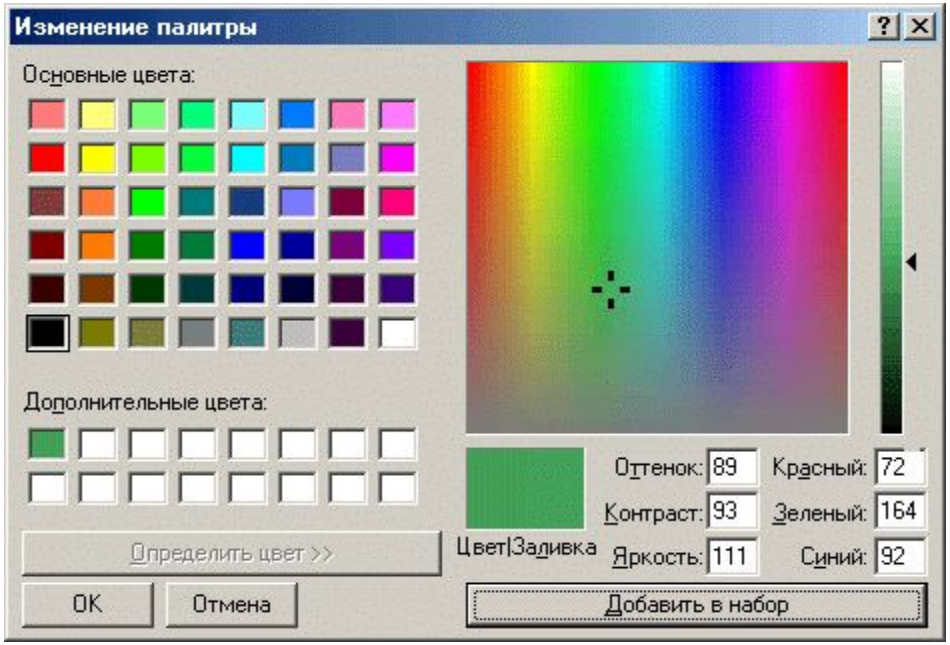


Графический интерфейс программы Paint

Задание 1. Рисунок "от руки"

- Нарисовать произвольный рисунок можно с помощью инструментов свободного рисования: карандаш , кисть, распылитель, ластик.
- Чтобы закрасить замкнутую область, следует выбрать инструмент заливка
- Внимание! Если линия, ограничивающая область заливки, содержит хотя бы одна точку разрыва, то краска прольётся на другие части рисунка.

Как изменить палитру цветов

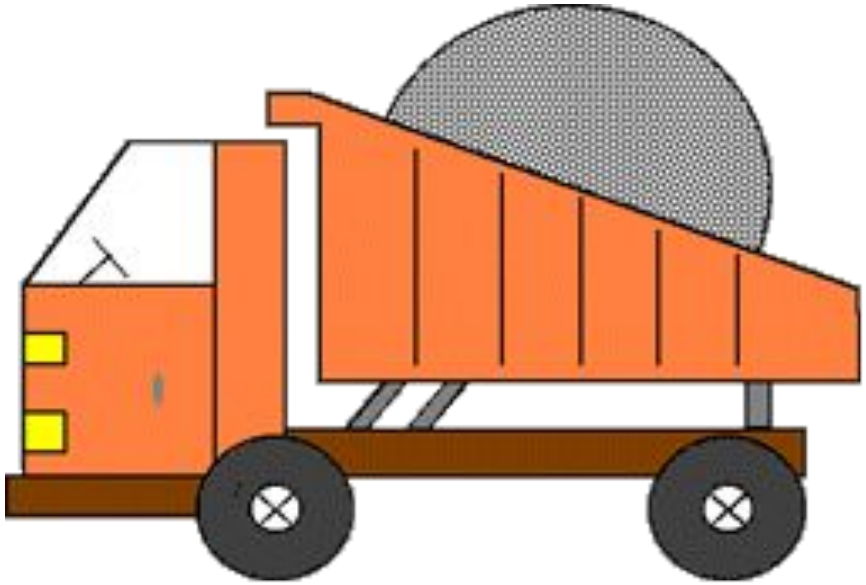


Палитра - Изменить палитру - Определить цвет.

Установить указатель на выбранный цвет в цветовом прямоугольнике, затем установить движок на выбранный оттенок на линейке справа. Щелкнуть по кнопке **Добавить** в набор, а затем по кнопке Ok. Новый цвет появится в палитре и станет основным цветом.

Задание 2.

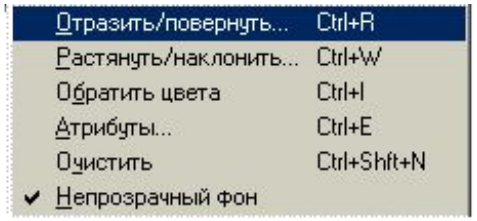
- Нарисуйте изображение используя инструменты и заливки
- Используйте инструмент «текст» для создания надписи.

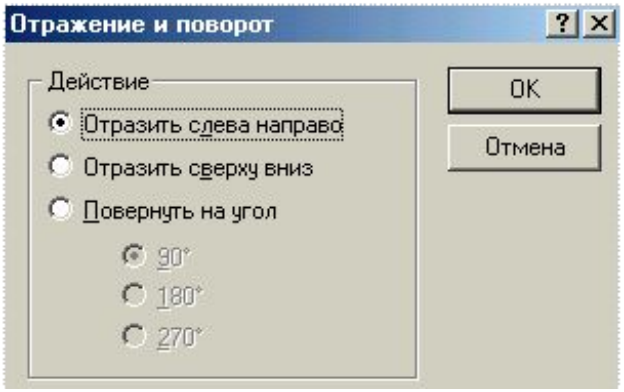


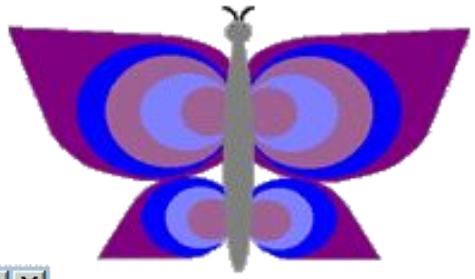
МАШИНА

Задание 3

- Нарисуйте бабочку используя инструменты выделения, меню копирования и меню отразить







Задание 4

- Открыть растровый рисунок на компьютере, изменить цвет некоторых деталей используя увеличение и рисование по пикселям.