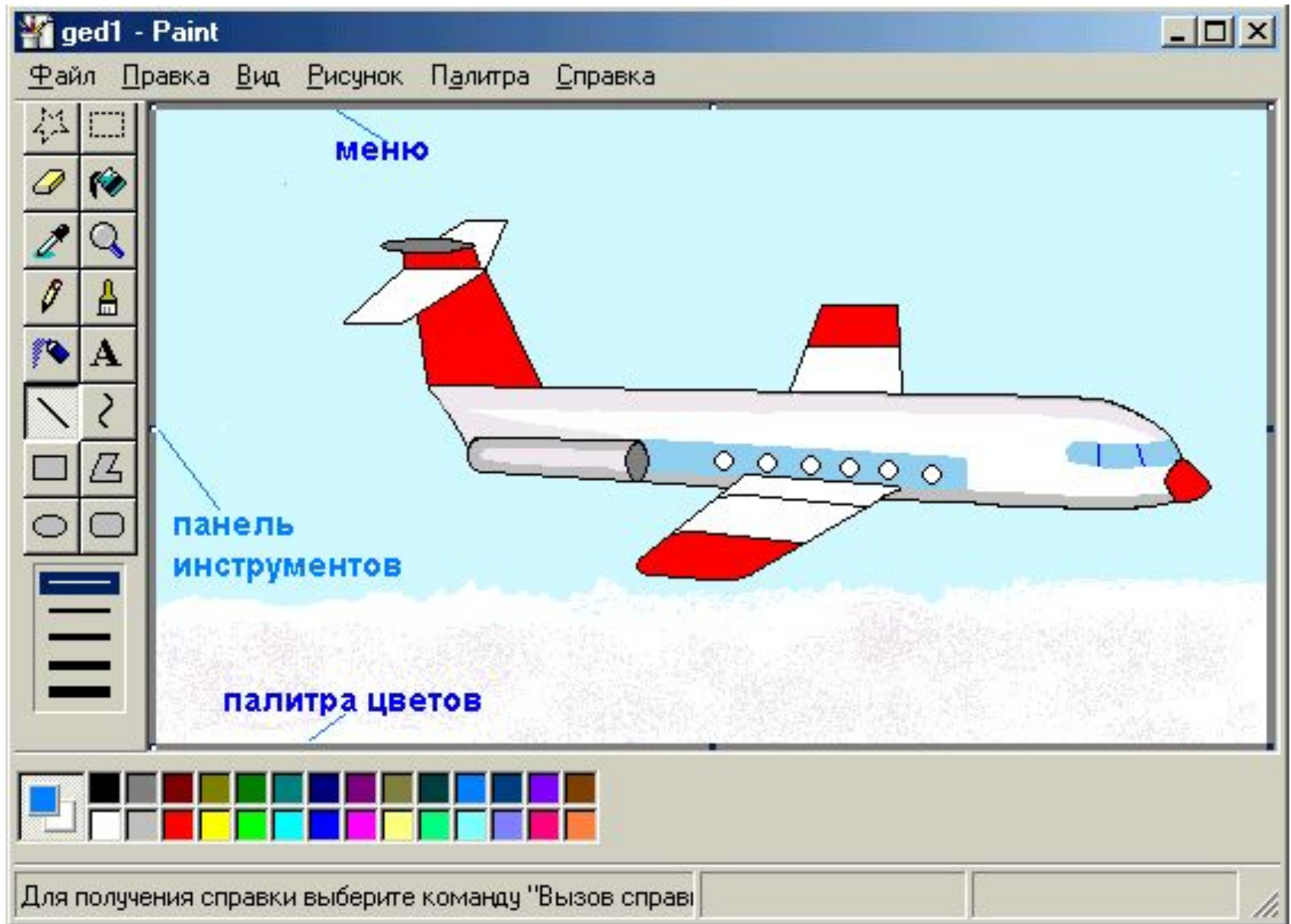


Практическая работа 1

# Понятие векторной и растровой графики

Графический редактор Paint

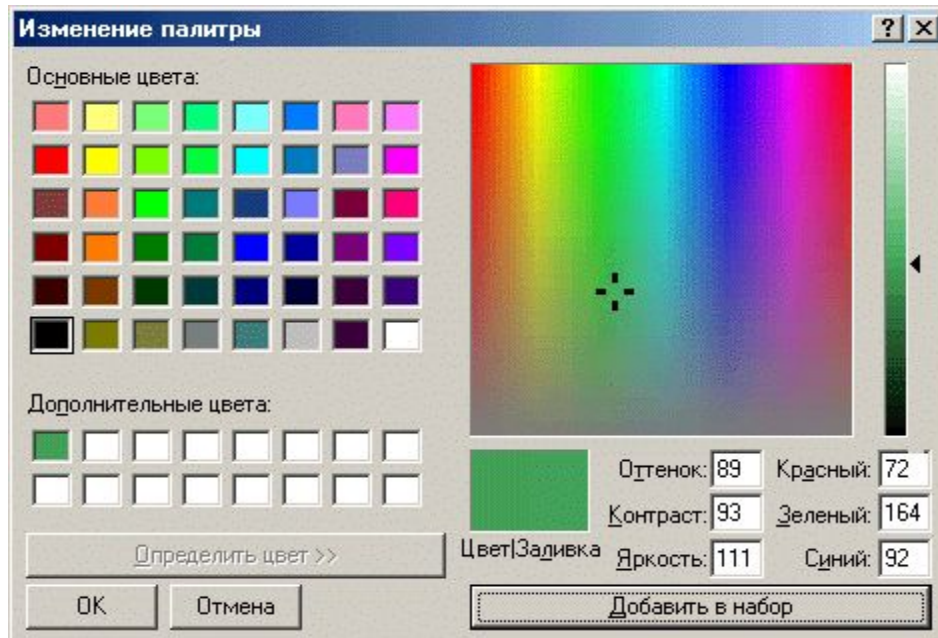


Графический интерфейс программы Paint

# Задание 1. Рисунок "от руки"

- Нарисовать произвольный рисунок можно с помощью инструментов свободного рисования: карандаш , кисть, распылитель, ластик.
- Чтобы закрасить замкнутую область, следует выбрать инструмент заливка
- **Внимание!** Если линия, ограничивающая область заливки, содержит хотя бы одна точку разрыва, то краска прольётся на другие части рисунка.



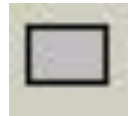
# Как изменить палитру цветов

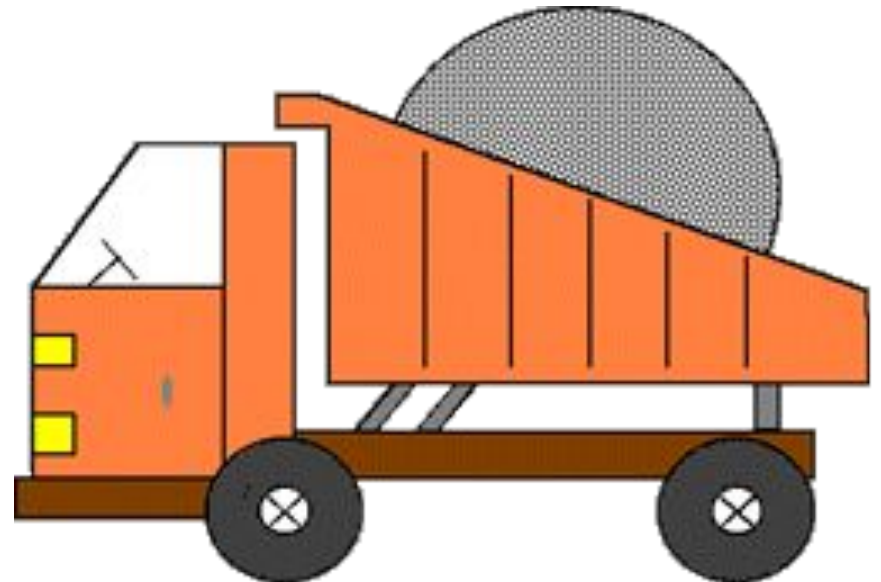


Палитра - Изменить палитру -  
Определить цвет.

Установить указатель на  
выбранный цвет в цветовом  
прямоугольнике, затем  
установить движок на выбранный  
оттенок на линейке справа.  
Щелкнуть по кнопке **Добавить в  
набор**, а затем по кнопке **Ок**.  
Новый цвет появится в палитре и  
станет основным цветом.

# Задание 2.

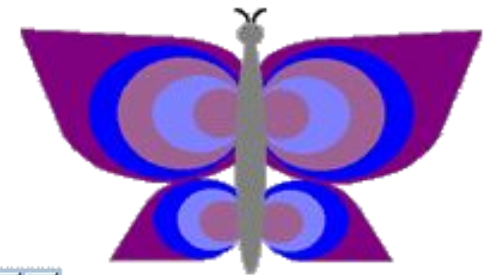
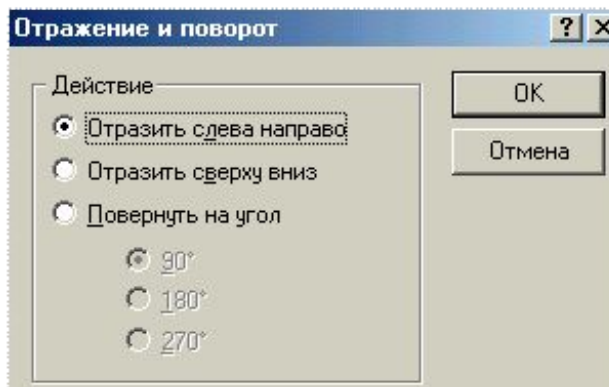
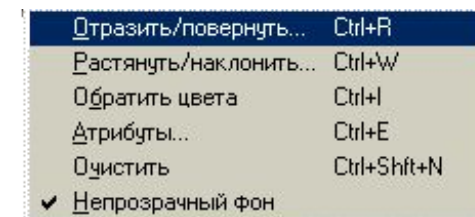
- Нарисуйте изображение используя инструменты    и заливки
- Используйте инструмент «текст» для создания надписи.



МАШИНА

# Задание 3

- Нарисуйте бабочку используя инструменты выделения, меню копирования и меню отразить



# Задание 4

- Открыть растровый рисунок на компьютере, изменить цвет некоторых деталей используя увеличение и рисование по пикселям.