

ФУТБО Л



Что такое футбол ? :

- ◎ ФУТБОЛ (англ. football, от foot — нога и ball — мяч), спортивная командная игра, цель которой — забить мяч в ворота соперника, используя индивидуальное ведение и передачи мяча партнерам ногами, головой и др. частями тела — кроме рук. В матче побеждает команда, забившая больше голов.

Правила игры :

Футбольные правила в привычном для нас виде появились не сразу. Они существенно менялись не только до, но и после 1863г. (дата рождения современного футбола). Это касается и таких основополагающих пунктов, как продолжительность игры, параметры мяча или количество игроков в команде (вплоть до 1880г. их на поле от каждой стороны было по 12 человек).

В 1882г. создан Международный Совет футбольных ассоциаций, в который входят ассоциации Англии, Шотландии, Уэльса и Северной Ирландии и представители ФИФА. На ежегодных встречах Совета вносятся необходимые изменения и уточнения в футбольные правила, в настоящее время состоящие из 17 пунктов.

Продолжительность матча — 90 мин: 2 тайма по 45 мин с 15-минутным перерывом между ними.

Футбольное поле :

- Площадка для игры. Игра проходит на прямоугольной площадке длиной 100-110 м и шириной 64-75 м (международный стандарт, в национальных соревнованиях допустимые пределы - 90-120 × 45-90 м, но в любом случае в длину поле должно быть больше, чем в ширину). Обычно поле имеет травяное покрытие. В настоящее время ФИФА (см. ниже) допускает проведение официальных матчей на площадках с искусственным покрытием (как на стадионе в Лужниках).
- Разметка считается частью футбольного поля и различных его участков (что чрезвычайно важно в некоторых игровых ситуациях: так, при нарушении правил на линии штрафной площади игроками обороняющейся команды в ее ворота назначается пенальти).
- Игровая площадь поля ограничена боковыми и лицевыми линиями (линиями ворот). Средняя линия делит поле на две равных части, в середине линии выделен центр поля с проходящим вокруг центральным кругом. По обоим концам поля отмечены штрафная площадь с дугой и площадь ворот (вратарская площадка), а в каждом углу поля выделен угловой сектор и установлен угловой флажок. Из этого сектора подаются угловые удары.
- Ворота. Расстояние между боковыми стойками (штангами) - 7,32 м, высота от газона до нижней кромки поперечной перекладины — 2,44 м. (Штанги и перекладина изготавливаются из дерева, металла и др. материалов и красятся в белый цвет). На воротах крепится сетка.

Мяч :

- Представляет собой наполненный воздухом шарообразный снаряд из кожи или др. материалов, отвечающих определенным требованиям. Длина мяча по окружности (по диаметральному сечению) — 68-70 см, масса — 410-450 г. Давление воздуха внутри мяча должно составлять 0,6-1,1 атмосфер. Лопнувший (сдувшийся) в процессе игры мяч заменяется на запасной. Перед началом матча рефери обязан проверить состояние мяча. Он же при необходимости принимает решение о его замене.

Состав команды :

- Составы команд. В момент игры на поле могут находиться не более 11 футболистов от каждой команды: 10 полевых игроков и вратарь, форма которого отличается по цвету от формы партнеров (а также от формы судей). Матч не может начаться (или быть продолжен), если в составе одной из команд насчитывается (осталось) менее 7 игроков. (Это — правило международных встреч, минимально допустимое число игроков в матчах национальных соревнований устанавливают организаторы).

Экипировка :

- ⦿ Включает футболку, трусы, гетры, бутсы и надеваемые на ноги щитки. В экипировку вратаря входят также перчатки.
- ⦿ На форме игрока, — прежде всего на футболке, — обозначается его номер. На международных соревнованиях, а также в большинстве национальных турниров за игроками всех команд закрепляются постоянные номера. На форме может быть указано название команды и / или соответствующая клубная (национальная) символика.
- ⦿ Капитан команды носит на рукаве капитанскую повязку. Если он покидает поле по ходу матча, то должен передать повязку кому-то из партнеров, остающихся в игре.
- ⦿ Футболист не имеет права носить во время игры украшения и пр. аксессуары, которые могут нанести травму ему самому или кому-либо из партнеров (соперников).
- ⦿ Судьи перед началом матча проверяют экипировку игроков. Такую проверку проходят и футболисты, выходящие на замену.

Судьи :

- Судья на поле (он же рефери, или главный судья) фиксирует время игры, нарушение правил и взятие ворот, дает сигнал к началу, остановке и продолжению игры, принимает решение в спорных ситуациях и т.д. Его решение является окончательным — никто из игроков, включая капитана, не может оспаривать судейский «приговор». Сам рефери вправе отменить свое решение — при условии, что игра еще не возобновилась.
- Двое помощников главного судьи (они же судьи на линии или боковые судьи) фиксируют выход мяча в аут, положения «вне игры», нарушения правил, оказавшиеся вне поля зрения рефери, и т.д. Они же контролируют процедуру замены игроков и пробития 11-метровых штрафных ударов.
- «Фактор судьи» чрезвычайно важен в матче в целом и в отдельных игровых моментах, имеющих принципиальное значение. К примеру, судья решает, была ли игра рукой умышленной, а офсайд - пассивным, он может остановить игру после нарушения правил одной из команд, сорвав тем самым острую атаку соперников, и т.д.

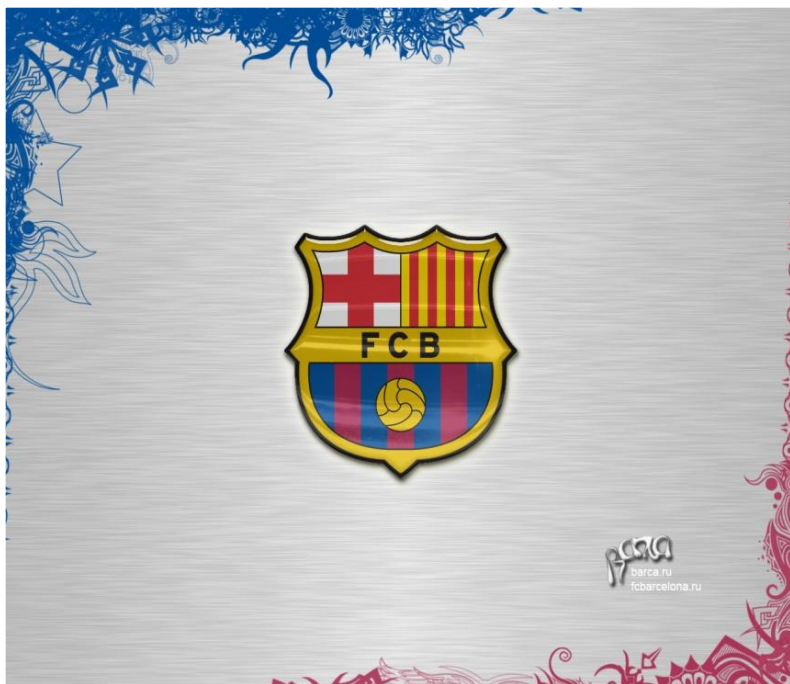
Лучшие игроки с 1988 по 2010 год

:

- 1988 [Марко Ван Бастен](#) Голландия
- 1989 [Марко Ван Бастен](#) Голландия
- 1990 Лотар Маттеус Германия
- 1991 Лотар Маттеус Германия
- 1992 [Марко Ван Бастен](#) Голландия
- 1993 Роберто Баджо Италия
- 1994 Ромарио Бразилия
- 1995 Джордж Веа Либерия
- 1996 Роналдо Бразилия
- 1997 Роналдо Бразилия
- 1998 Зинеддин Зидан Франция
- 1999 Ривалдо Бразилия
- 2000 Зинеддин Зидан Франция
- 2001 Луиш Фигу Португалия
- 2002 Роналдо Бразилия
- 2003 Зинеддин Зидан Франция
- 2004 Роналдинью Бразилия
- 2005 Роналдинью Бразилия
- 2006 Фабио Каннаваро Италия
- 2007 Кака Бразилия
- 2008 Криштиану Роналду Португалия
- 2009 Лионель Месси Аргентина
- 2010 Лионель Месси Аргентина



Мой любимый клуб - это ФК Барселона



Мой любимый игрок Лионель Месси

