



УРОК ИНФОРМАТИКИ В 5 КЛАССЕ.



Структура урока.



- Организационный момент.
- Актуализация знаний.
- Изучение темы урока.
- Физкультминутка.
- Практическая работа.
- Подведение итогов урока.
- Домашнее задание.



Тема урока:



"Компьютерная графика".





Графическая информация



бытовая

Дорожные знаки
**Условные знаки на
домашних приборах**
Одежда



научная

Графики
Схемы
Диаграммы
**Алгоритмы в
виде блок - схем**

и т. д.

Графический редактор -

это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.



Режимы работы графического редактора:

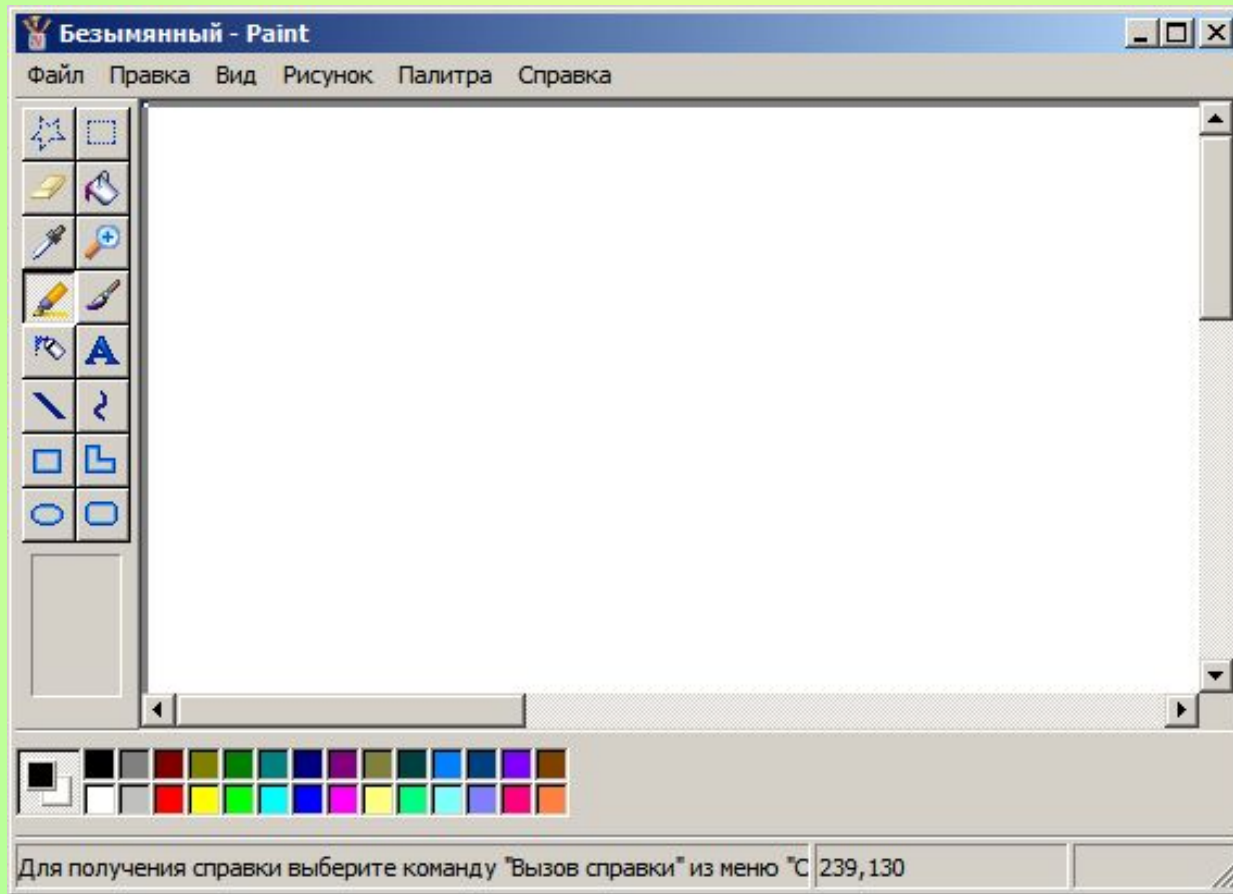


- работа с рисунком;
- выбор и настройка инструментов;
- выбор рабочих цветов;
- режим работы с внешними устройствами.

В группе программ Стандартные находится графический редактор **Paint**.



После запуска графического редактора Paint на экране компьютера открывается его ОКНО.



Строка
заголовка

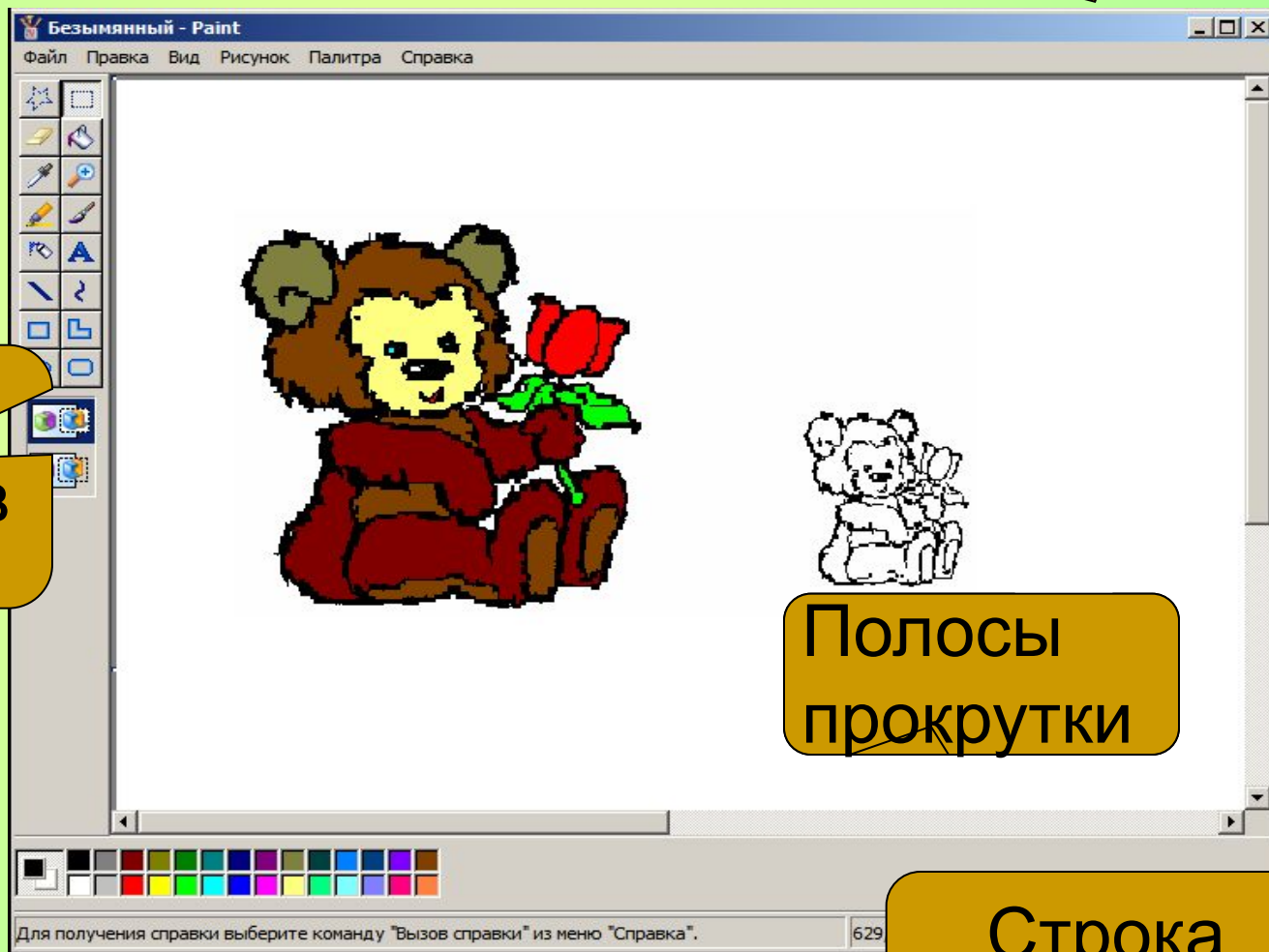
ЭЛЕМЕНТЫ окна графического редактора Paint.

Рабочая
область

Строка
меню

Панель
инструментов

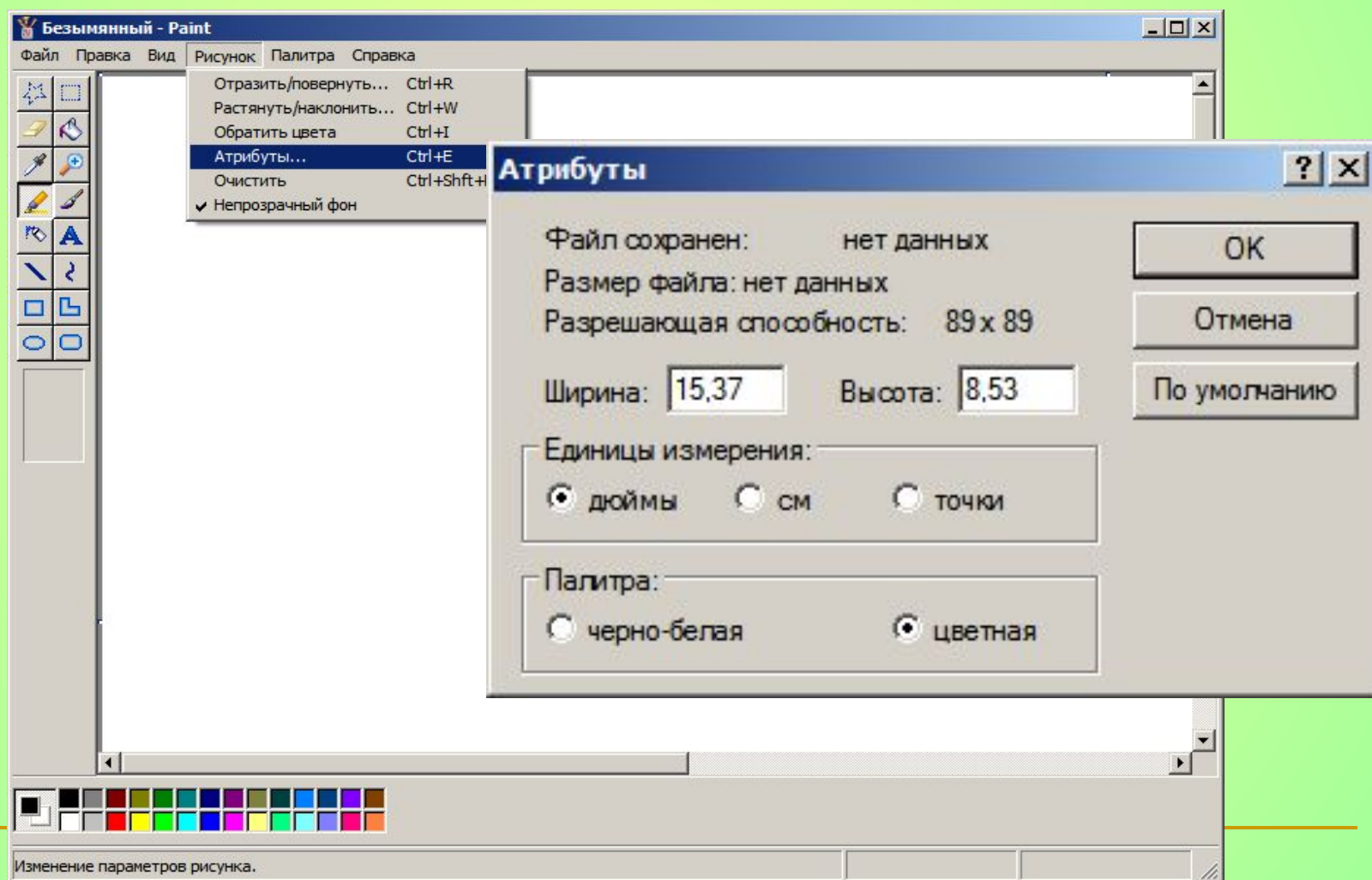
Палитра



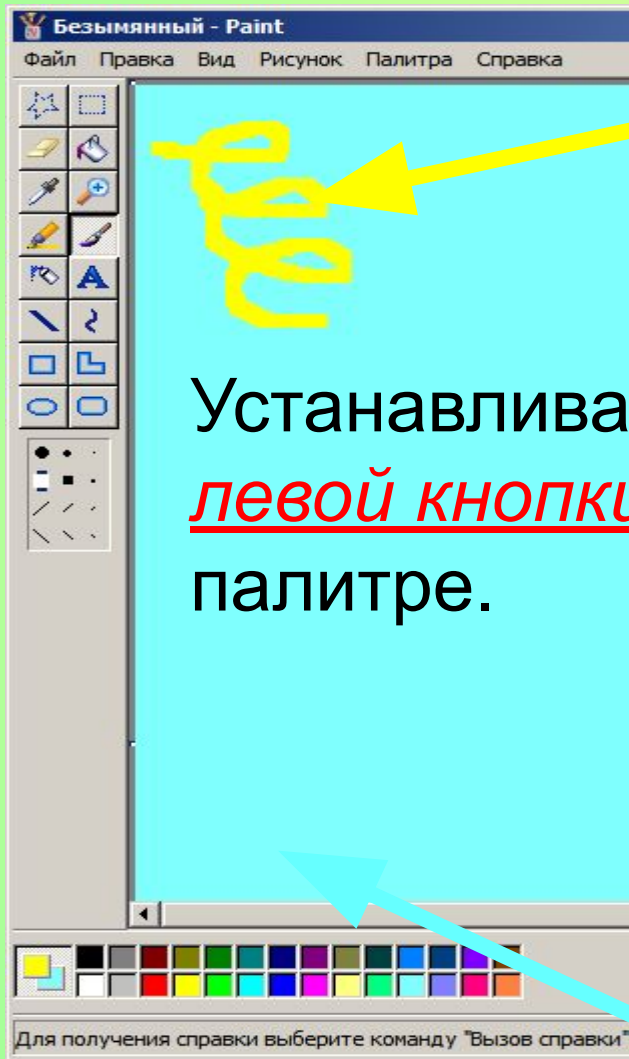
Полосы
прокрутки

Строка
состояния

В меню *Рисунок* можно выбрать пункт *Атрибуты* и с его помощью установить нужные вам размеры белого холста.

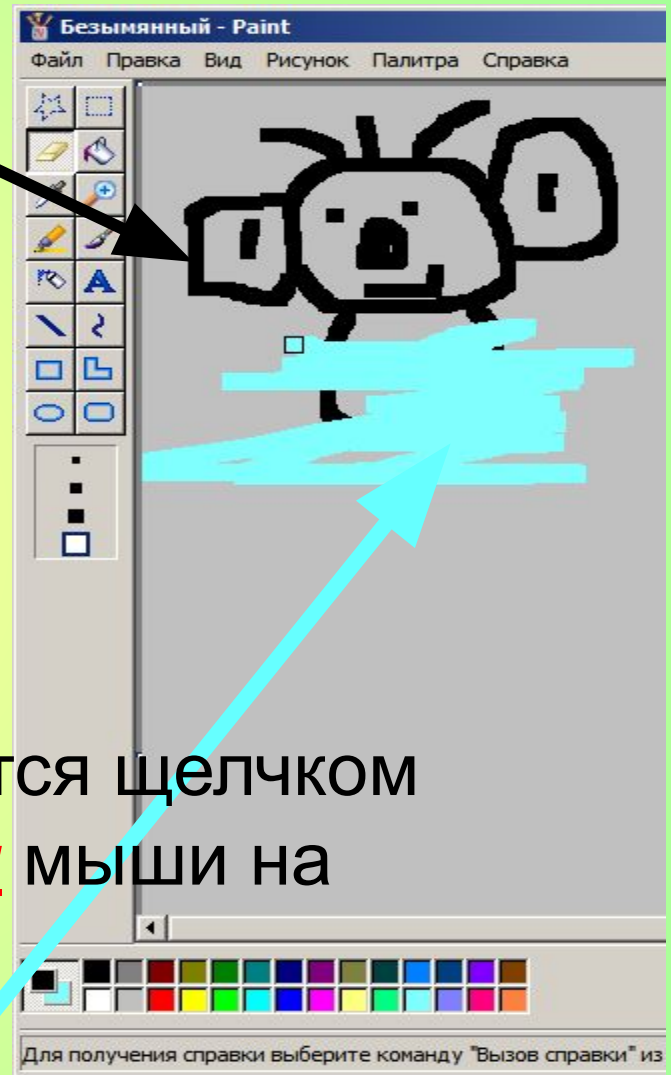


Выбор цвета:



Основной
цвет

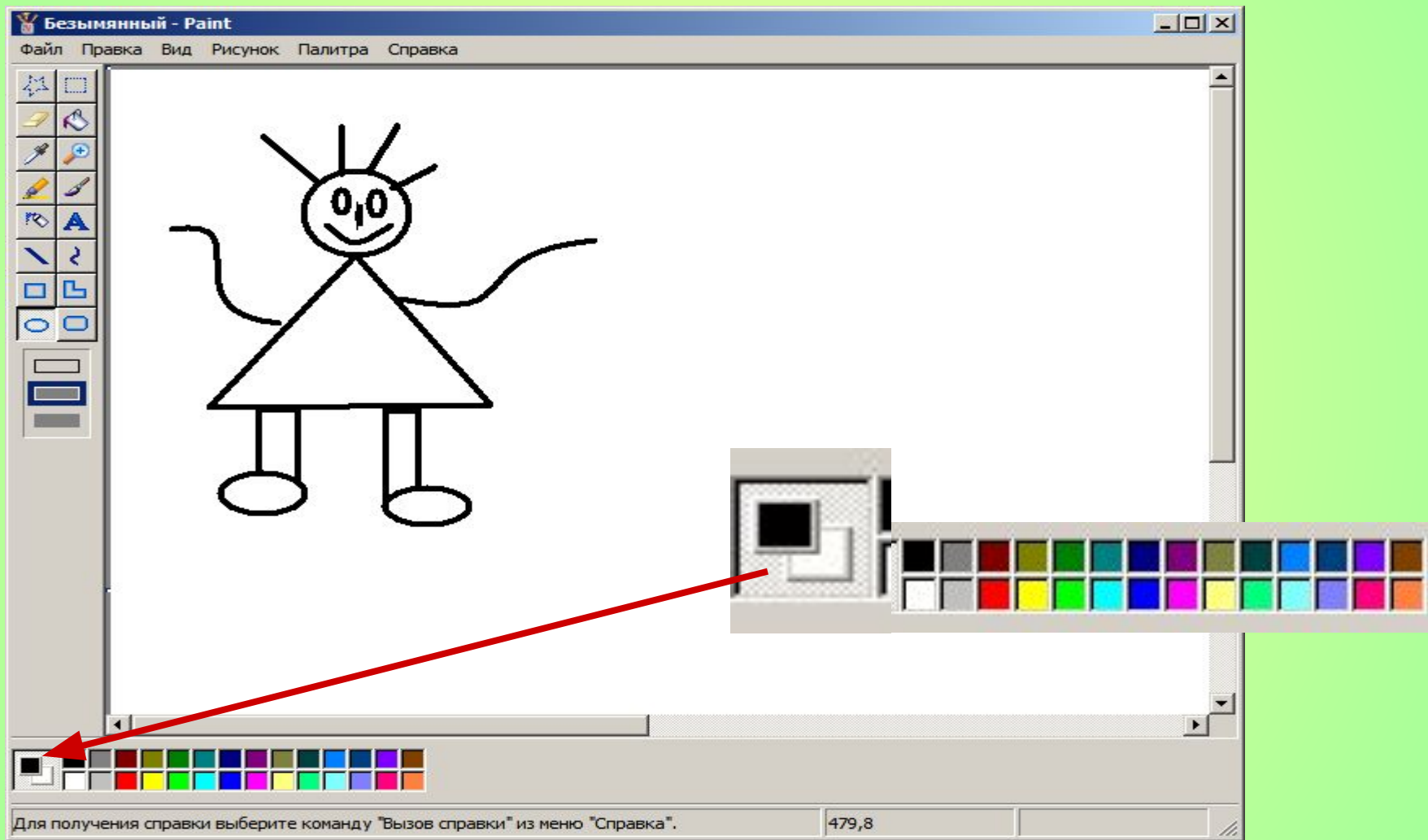
Устанавливается щелчком левой кнопки мыши на палитре.



Устанавливается щелчком правой кнопки мыши на палитре.

Фоновый
цвет

По умолчанию используется чёрный
основной и белый фоновый цвета.



Панель инструментов

Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цвета (пипетка)

Карандаш

Распылитель

Линия

Прямоугольник

Эллипс (овал)



Выделение прямоугольной области

Заливка

Масштаб (лупа)

Кисть

Надпись

Кривая

Многоугольник

Скругленный
прямоугольник

Инструменты художника:



Карандаш – рисует как обычный карандаш, его цвет выбирается на палитре.



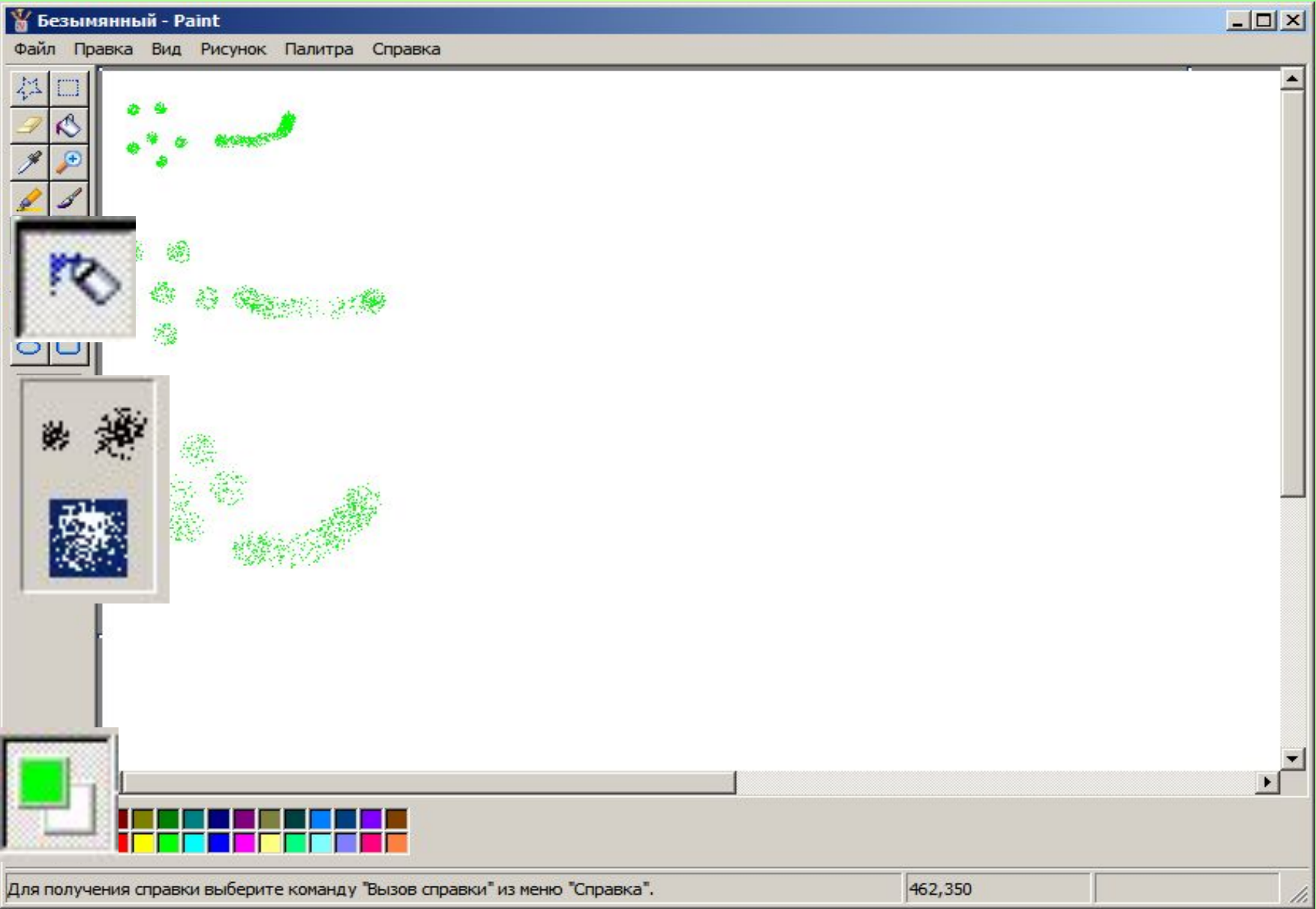
Кисть – один из 12 вариантов кисти выбирается в дополнительном меню настройки, рисует толстые линии.

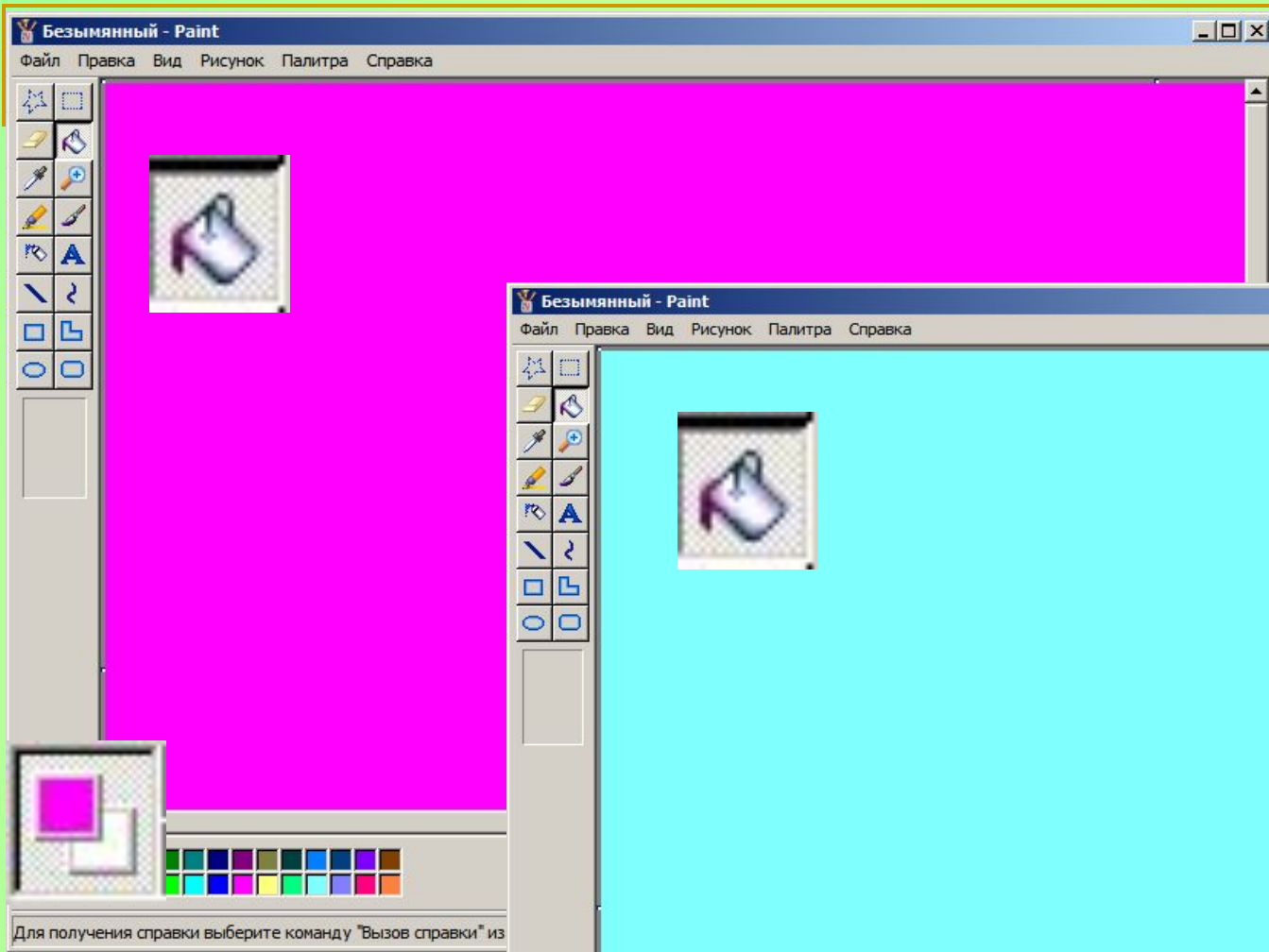


Распылитель – распыляет капли краски, можно выбрать один из 3 вариантов.

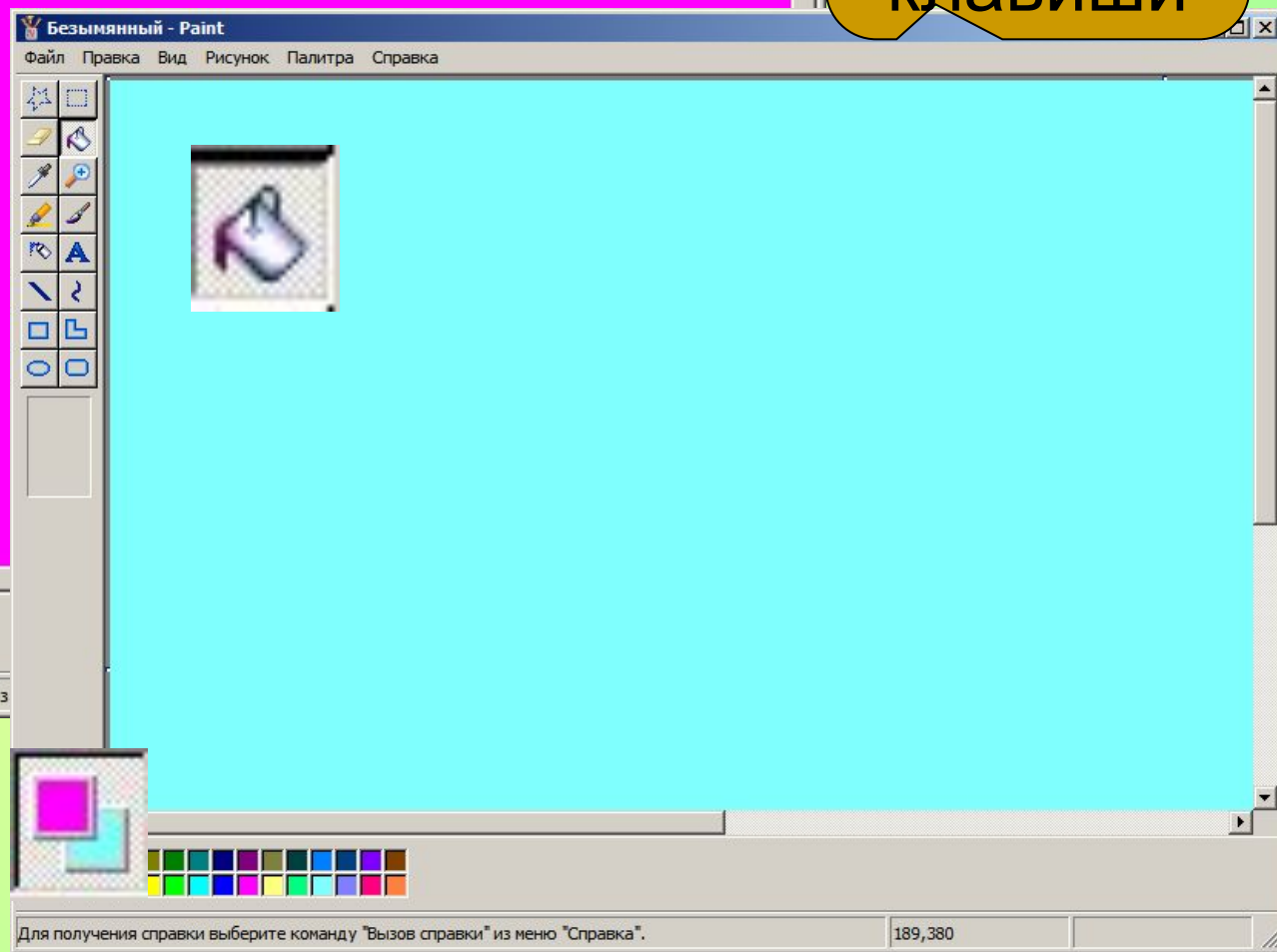


Заливка – окрашивает цветом ограниченную область рисунка, цвет выбирается на палитре щелчком левой клавиши мыши.





Щелчком
правой
клавиши



Щелчком
левой
клавиши

Инструменты чертёжника:



Линия – проводит **прямые линии** (отрезки). При нажатой клавише Shift – вертикальную, горизонтальную или под углом 45 градусов.



Кривая – рисует линию, которую можно изгибать 2 раза.



Прямоугольник – создаёт прямоугольники и квадраты (при нажатой клавише Shift).



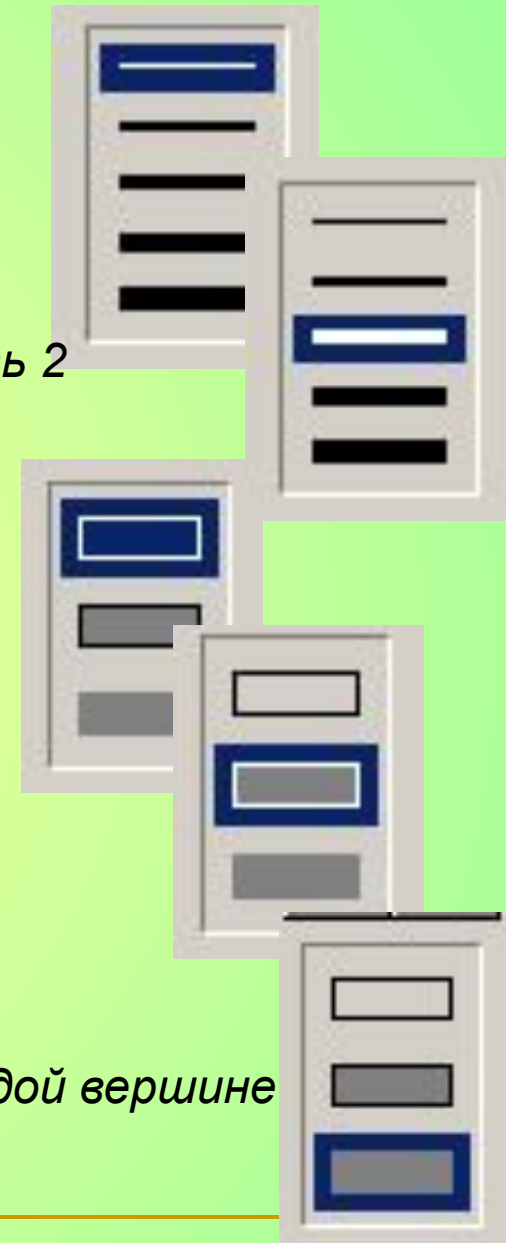
Эллипс – рисует овалы и круги (при нажатой клавише Shift).



Скруглённый прямоугольник – прямоугольник со скруглёнными углами.



Многоугольник – создаёт многоугольник, по каждой вершине которого производится щелчок.



Прямоугольник

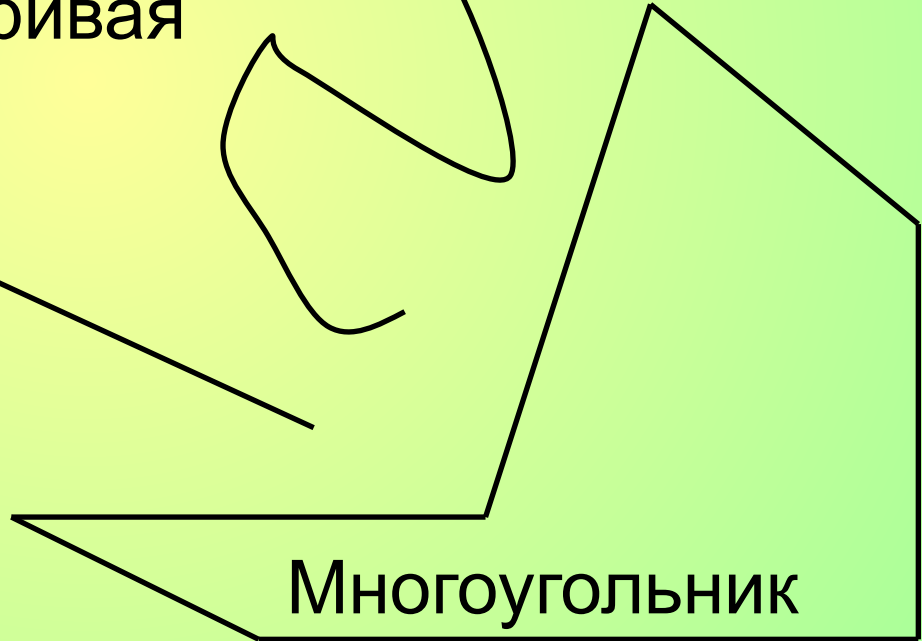
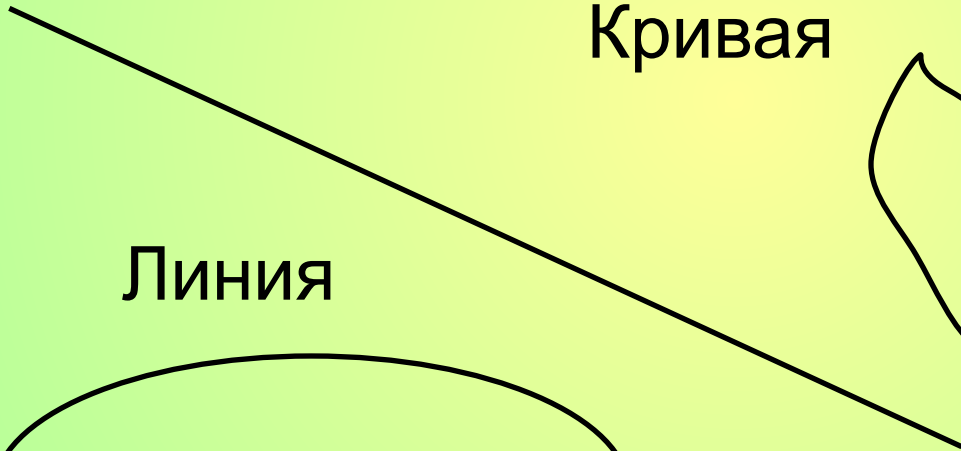
Скругленный
прямоугольник

Кривая

Линия

Эллипс

Многоугольник



Практическая работа №10:
**«Знакомимся с инструментами
графического редактора».**

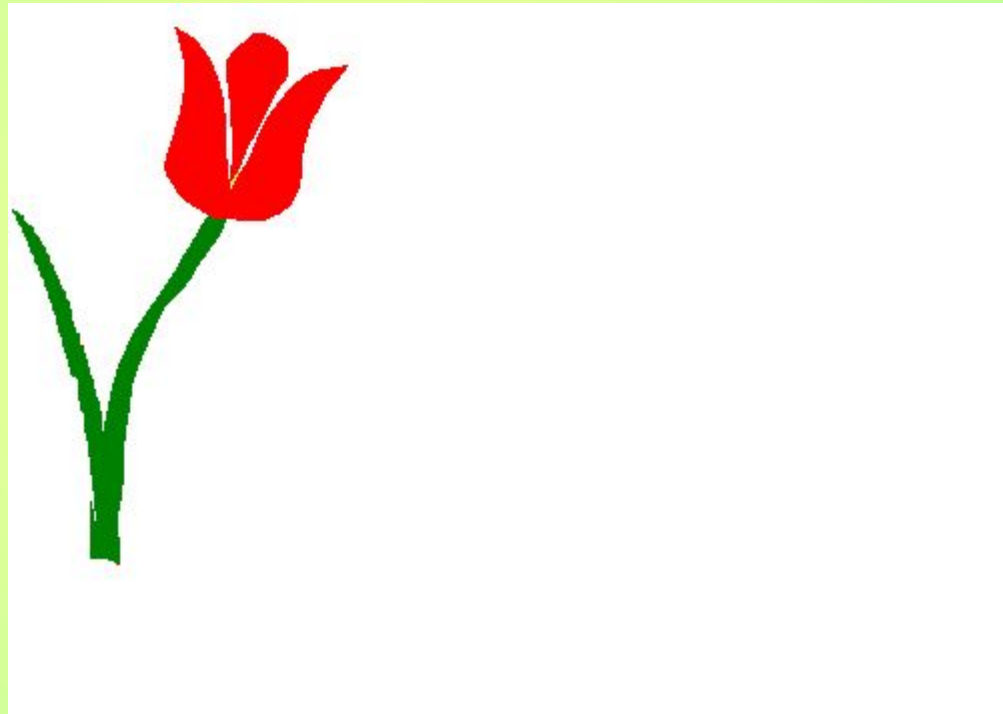


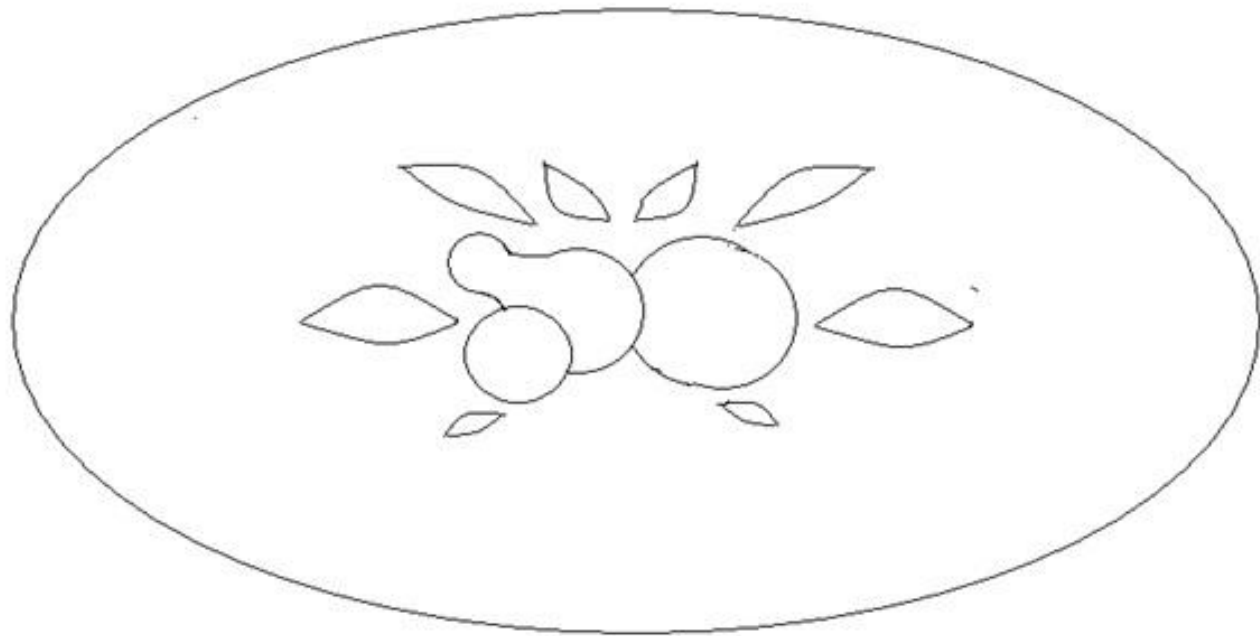
Домашнее задание:

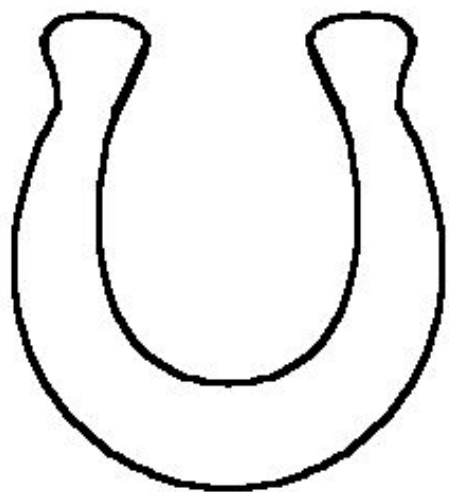
§ 1.13, § 2.10 (стр. 95 – 101);

РТ: стр. 84 №№ 51, 52.

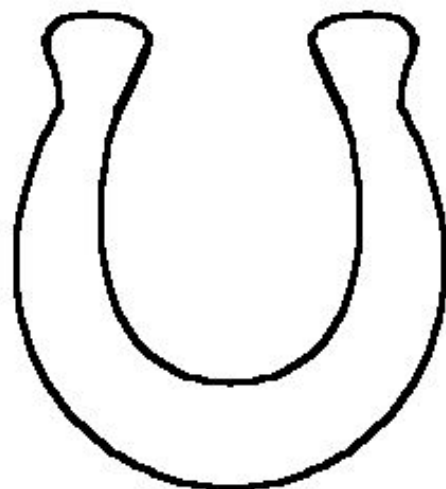




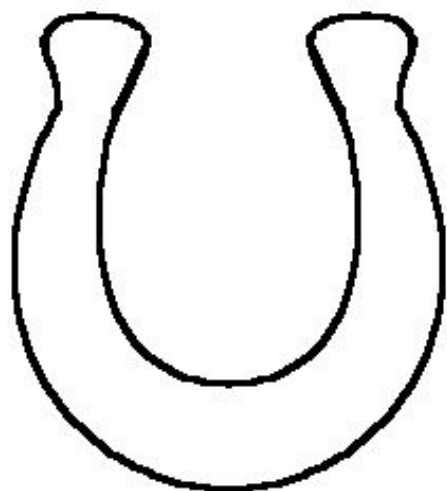




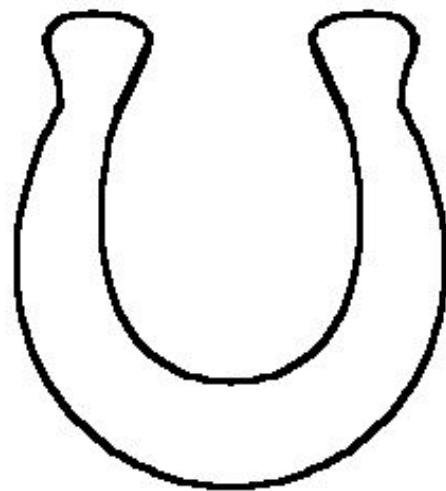
3 части



4 части



5 частей



6 частей



