



Выполнили студенты 289 группы:

*Сныткина Ирина, Романова Юля, Чекина Катя, Троцкий Дмитрий,
Крепкая Анна, Агалакова Евгения.*



Графические редакторы

Виды графики



Виды компьютерной графики

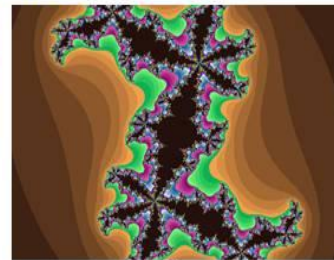
растровая



векторная



фрактальная



Наименьший элемент

точка

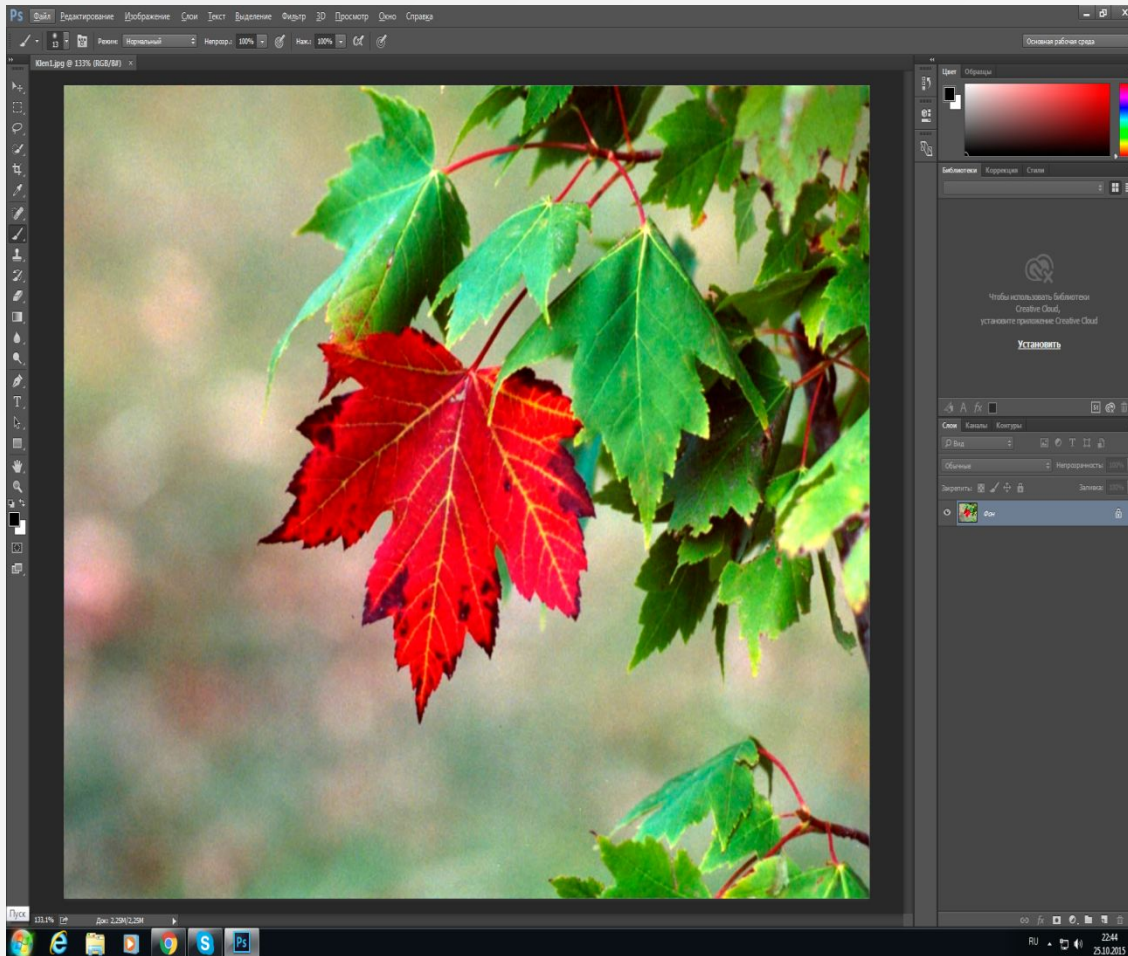
линия

треугольник

Adobe Photoshop



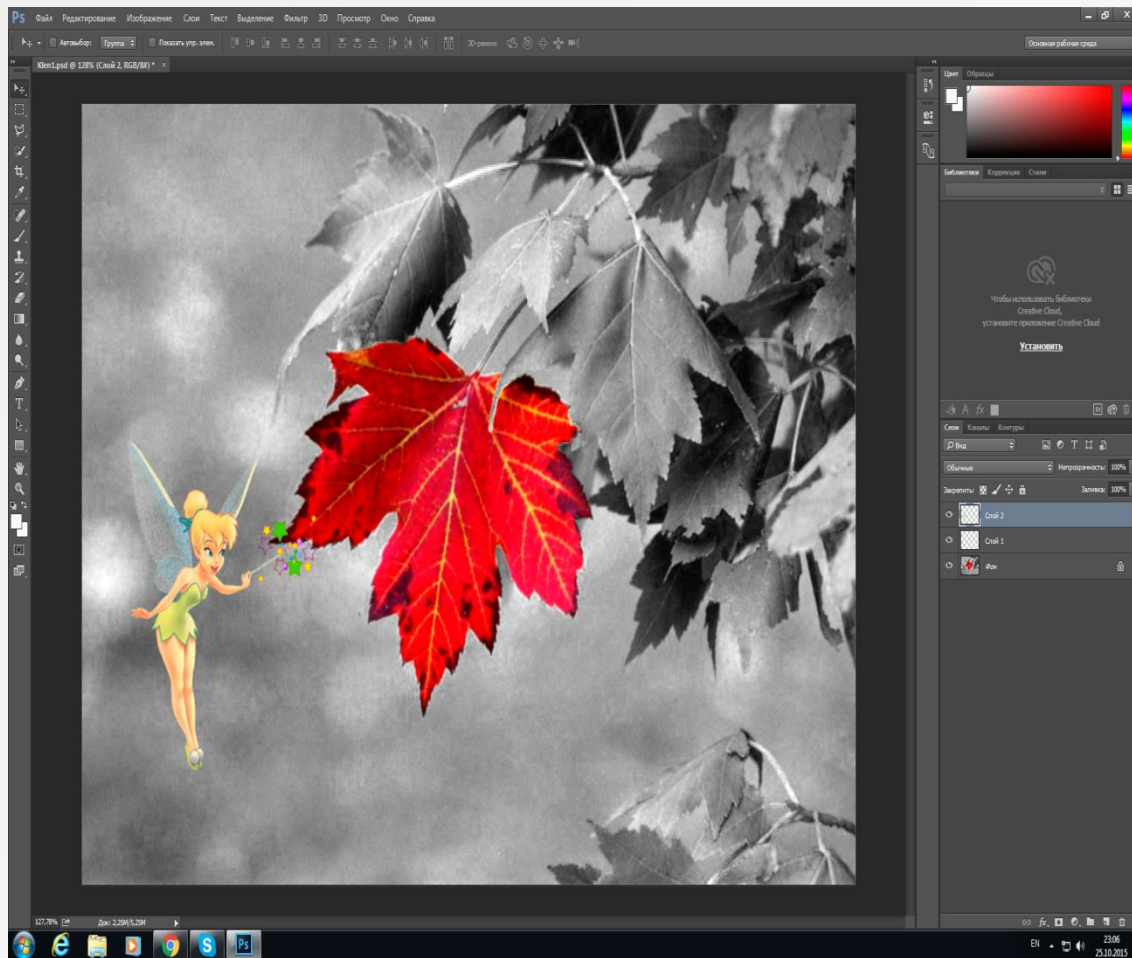
Adobe Photoshop



Adobe Photoshop—
многофункционал
ьный
графический
редактор,
разработанный и
распространяемы
й фирмой Adobe
Systems.

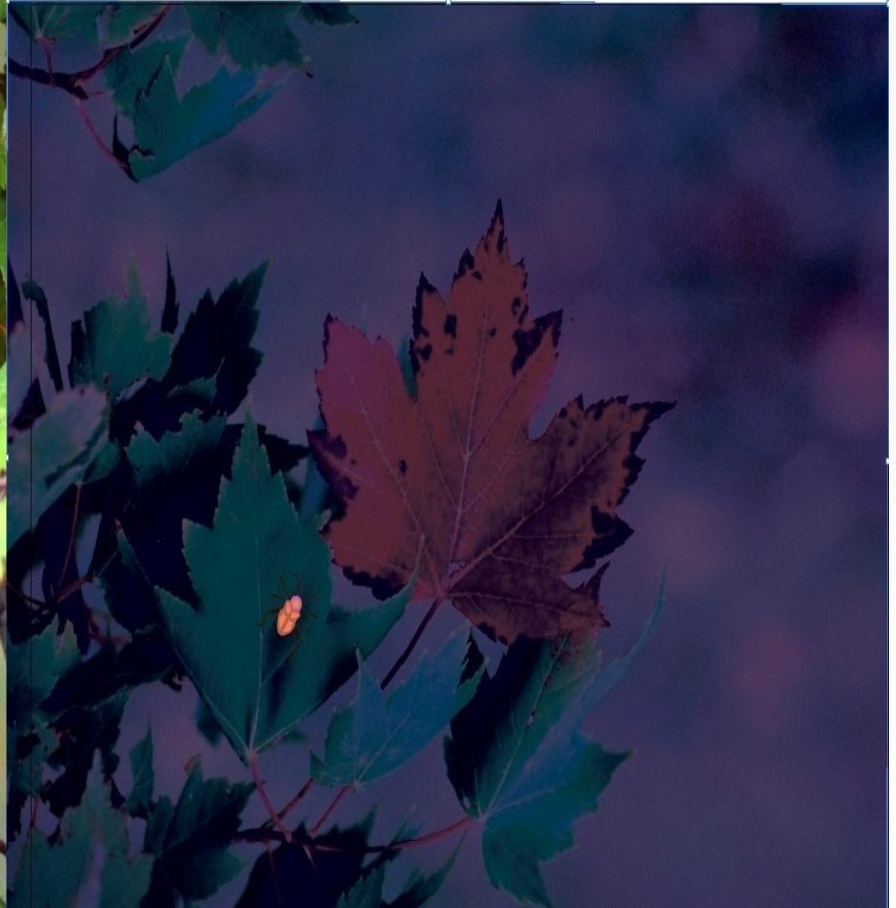
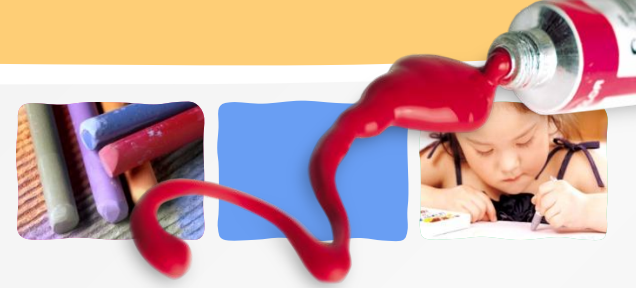
Работу выполнила
Сныткина Ирина

Adobe Photoshop

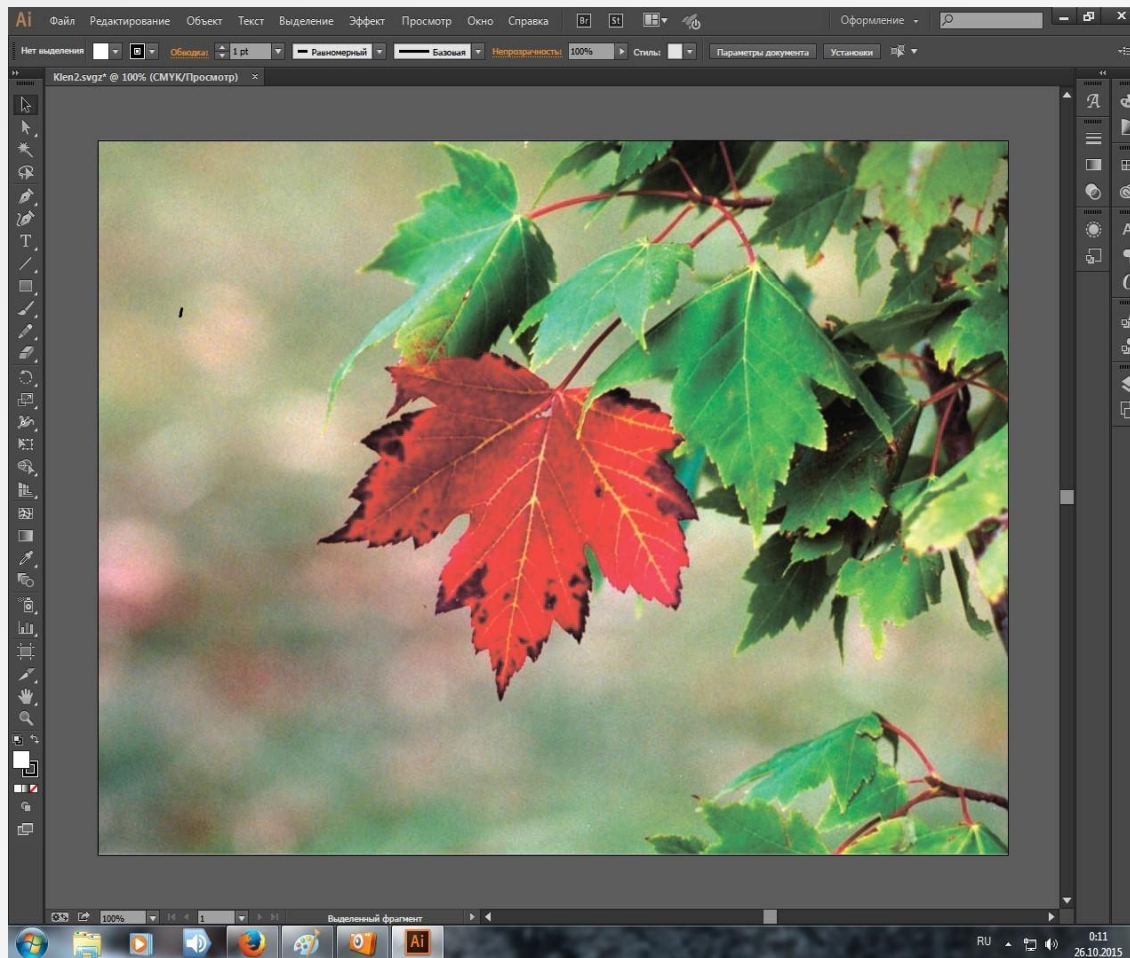


- Возможности:
- Ретуширование и восстановление старых фотографий;
 - обработка эскизов, нарисованных вручную;
 - подготовка изображений к печати или публикации в Интернете;
 - поддержка различных стандартов изображения;
 - и др.

Adobe Illustrator



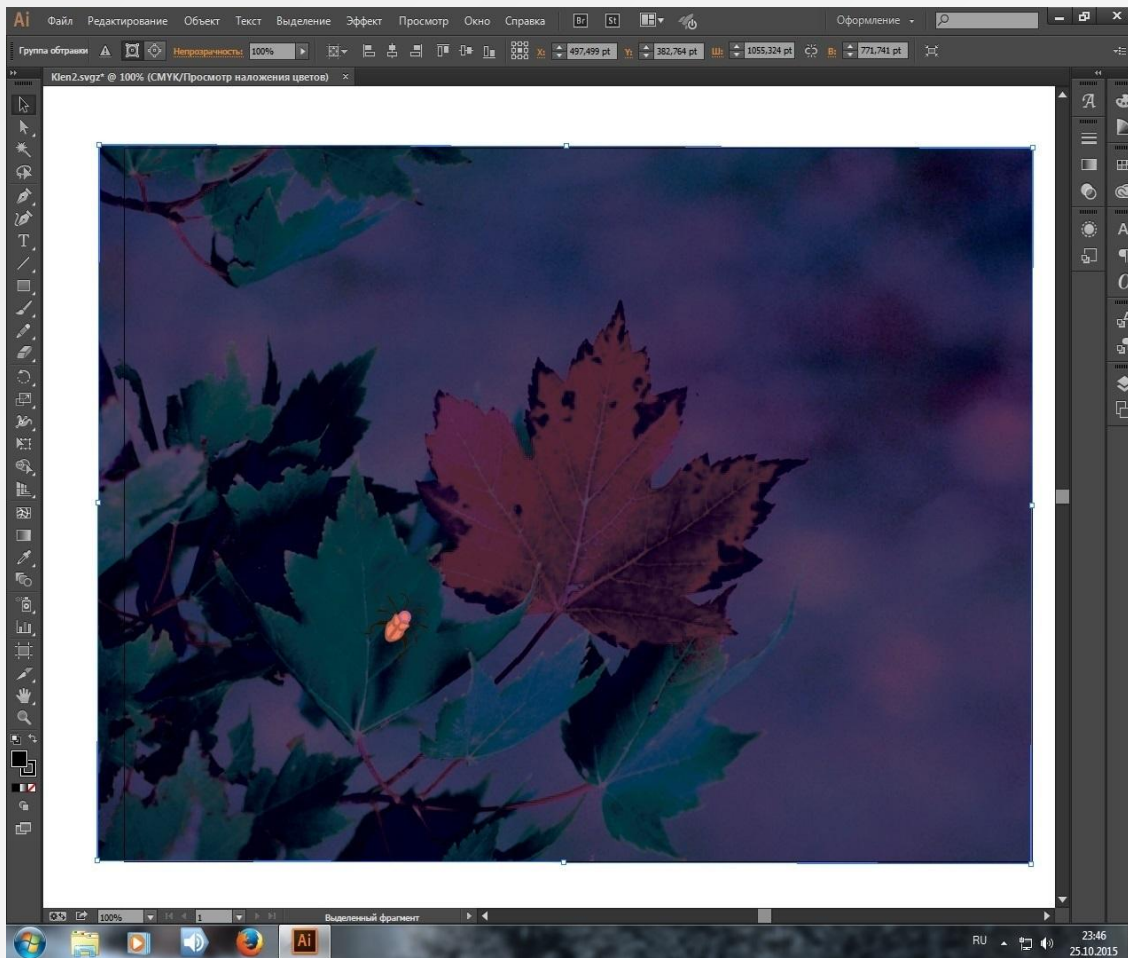
Adobe Illustrator



Adobe Illustrator - векторный графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems.

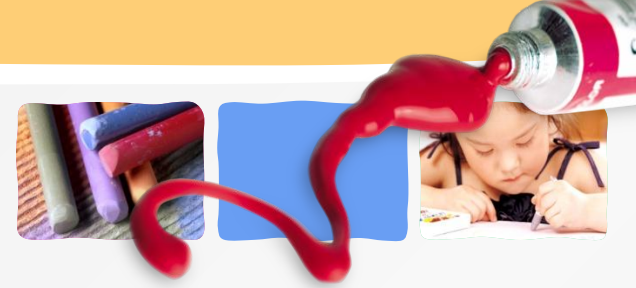
Работу выполнила
Чекина Екатерина

Adobe Illustrator

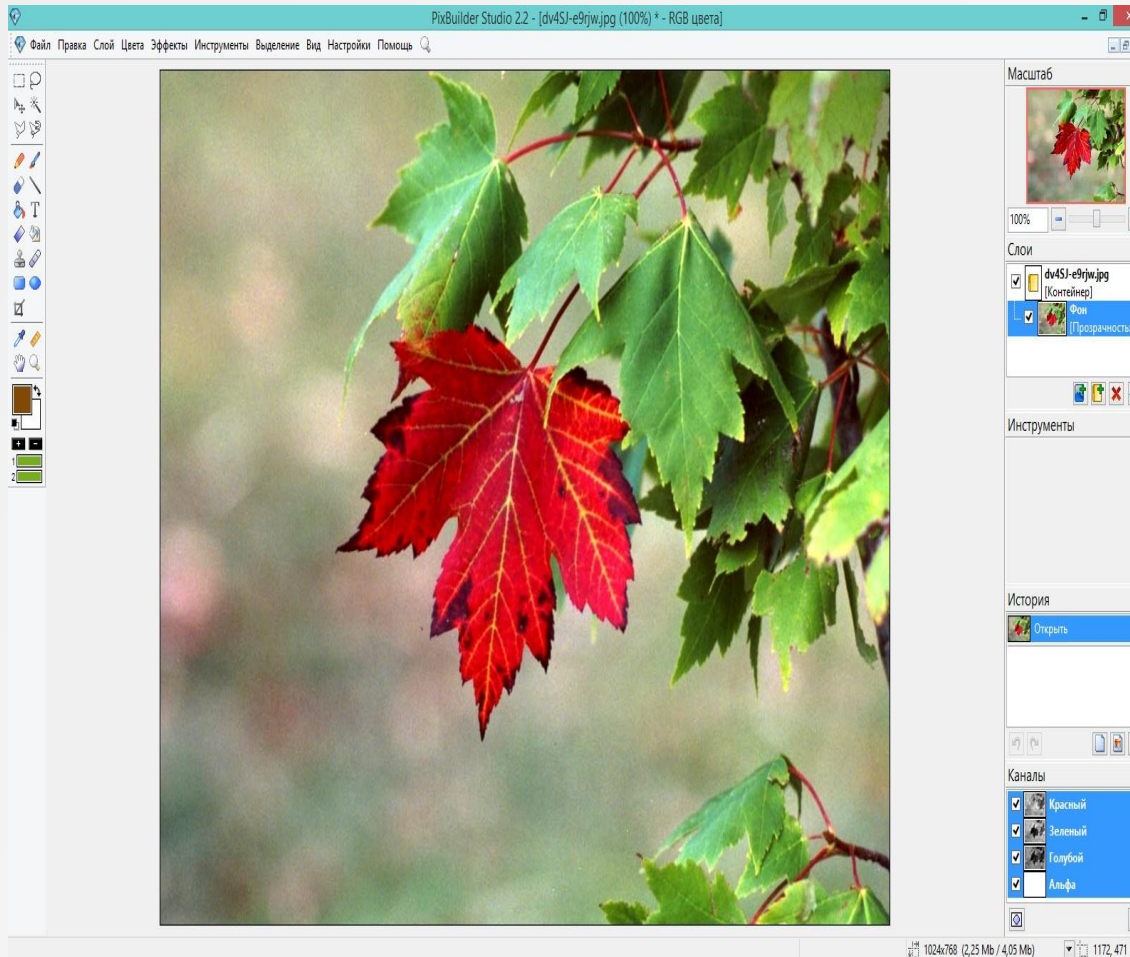


- Возможности:
- Трехмерные спецэффекты;
 - инструменты для искажения и деформации изображений;
 - инструменты для создания трехмерного изображения;
 - инструмент эффекта прозрачности;
 - и др.

PixBuilder Studio



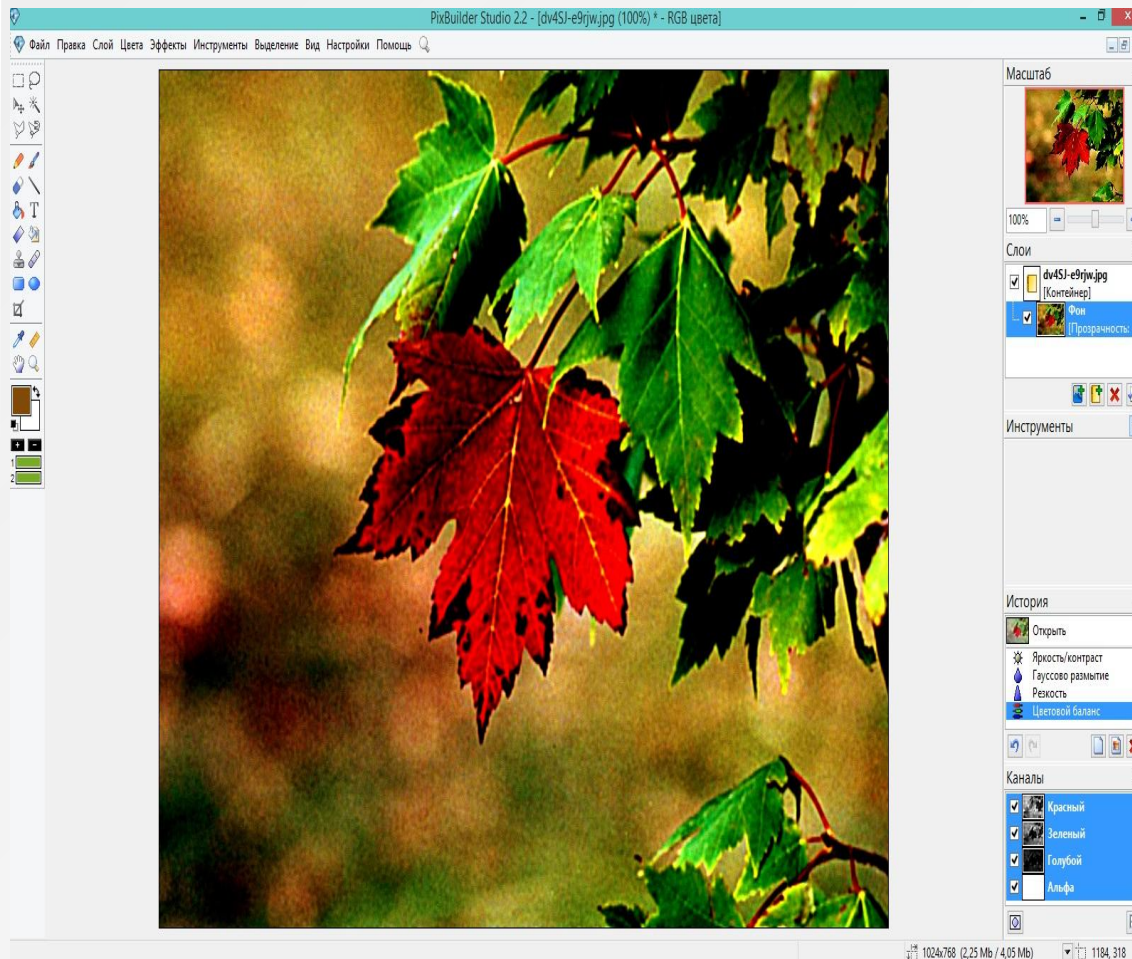
PixBuilder Studio



PixBuilder Studio - программа для цифровой обработки и редактирования графических изображений и цифровых фотографий.

Работу выполнила
Романова Юлия

PixBuilder Studio



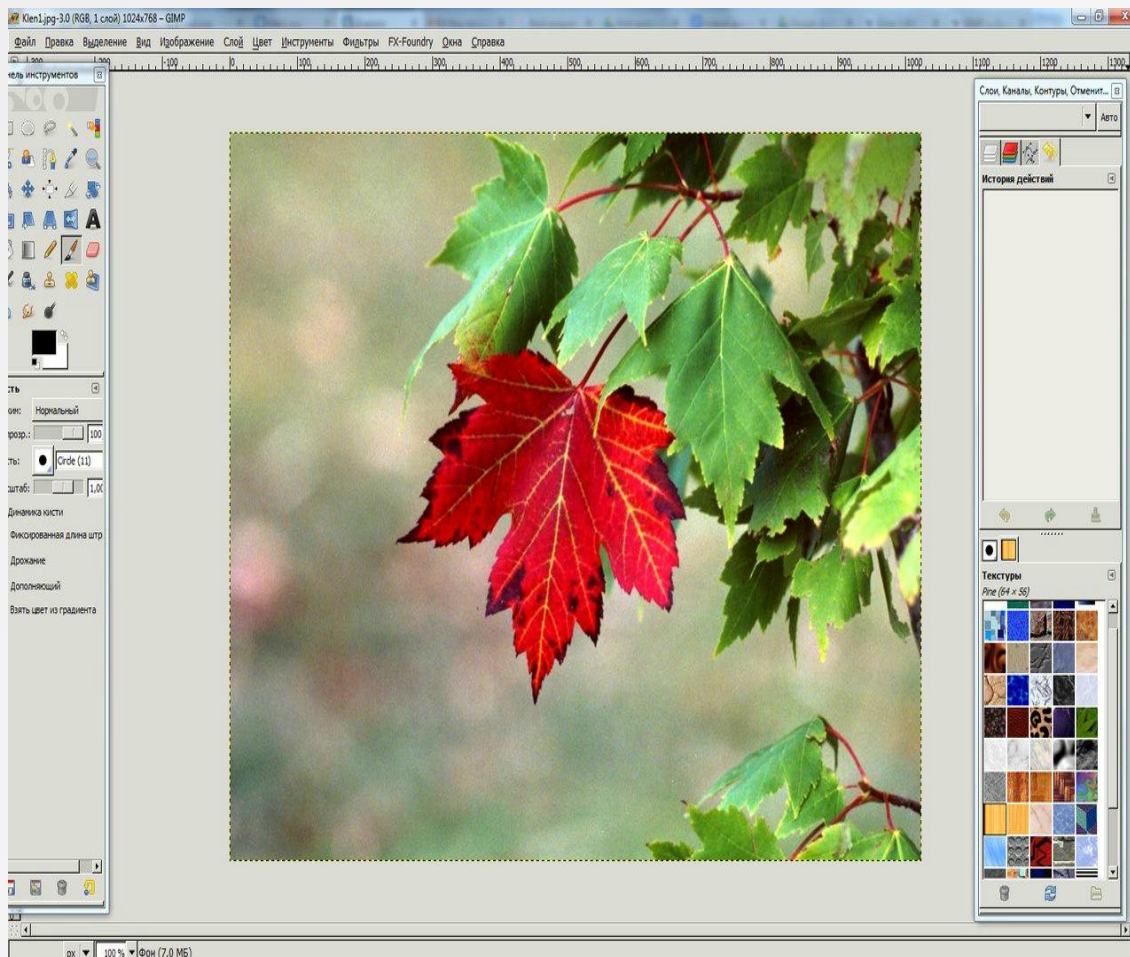
Возможности:

- Профессиональное редактирование изображений;
- регулировка баланса, яркости, контрастности, градиентов и других важных параметров;
- работа со слоями;
- создание рисунков;
- настройка «горячих клавиш».

GIMP



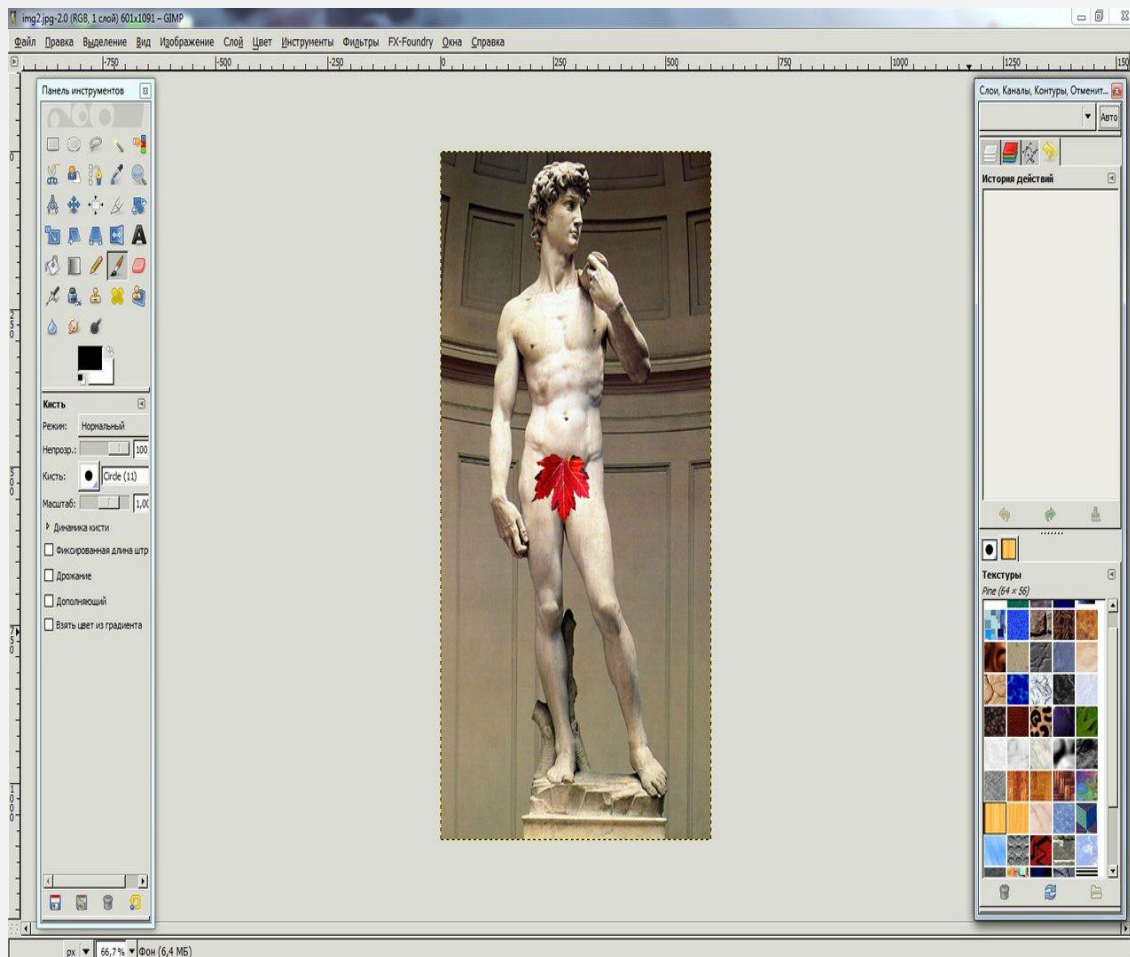
GIMP



GIMP - свободно распространяемый растровый графический редактор и частичной поддержкой работы с векторной графикой.

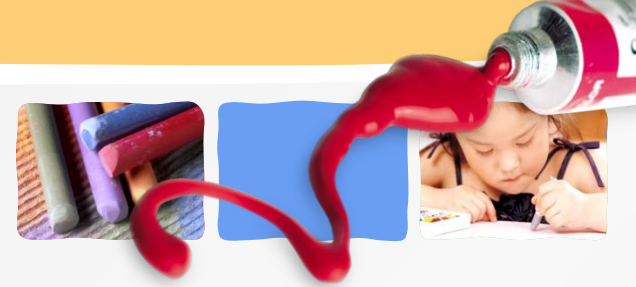
Работу выполнила
Агалакова Евгения

GIMP

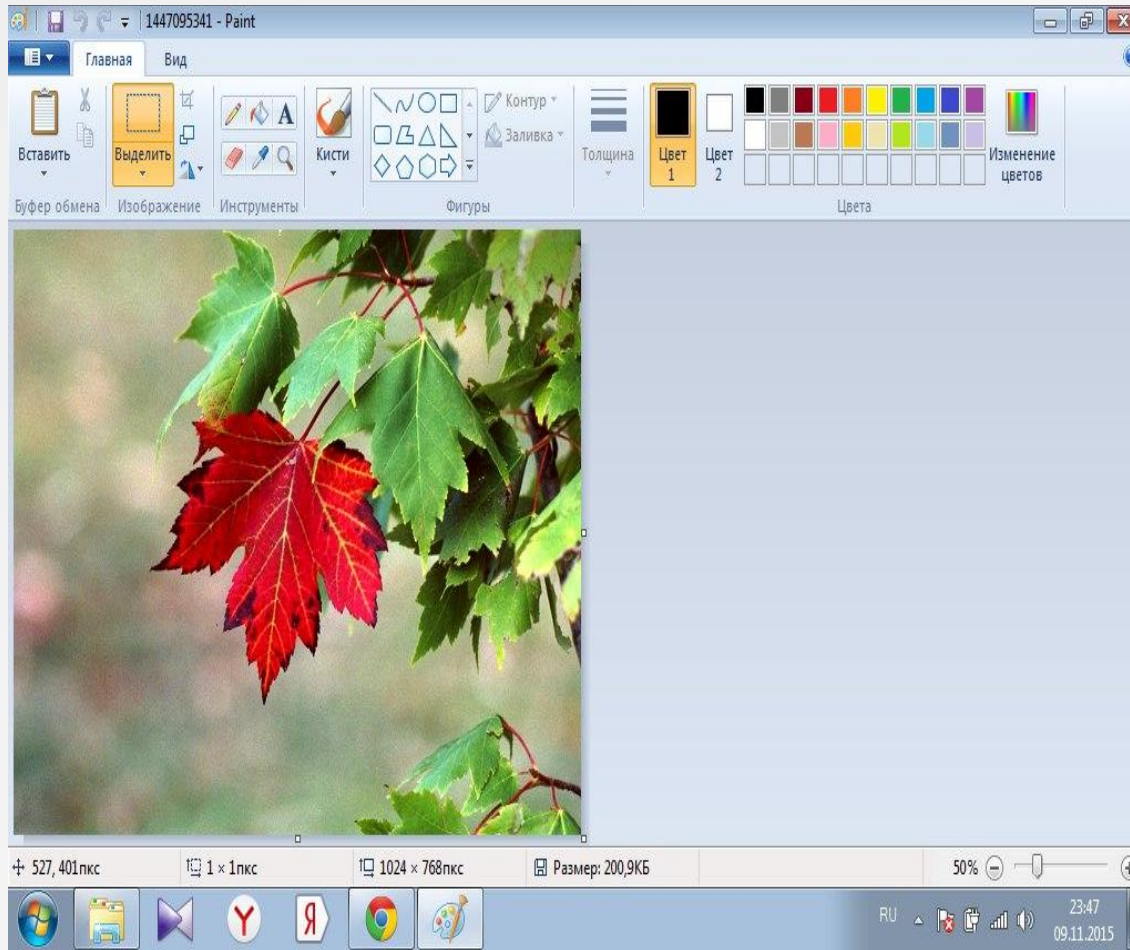


- Возможности:
- Работа с фотографиями;
 - рисование;
 - экранные фильтры;
 - настраиваемый интерфейс;
 - автоматизация

Paint.net



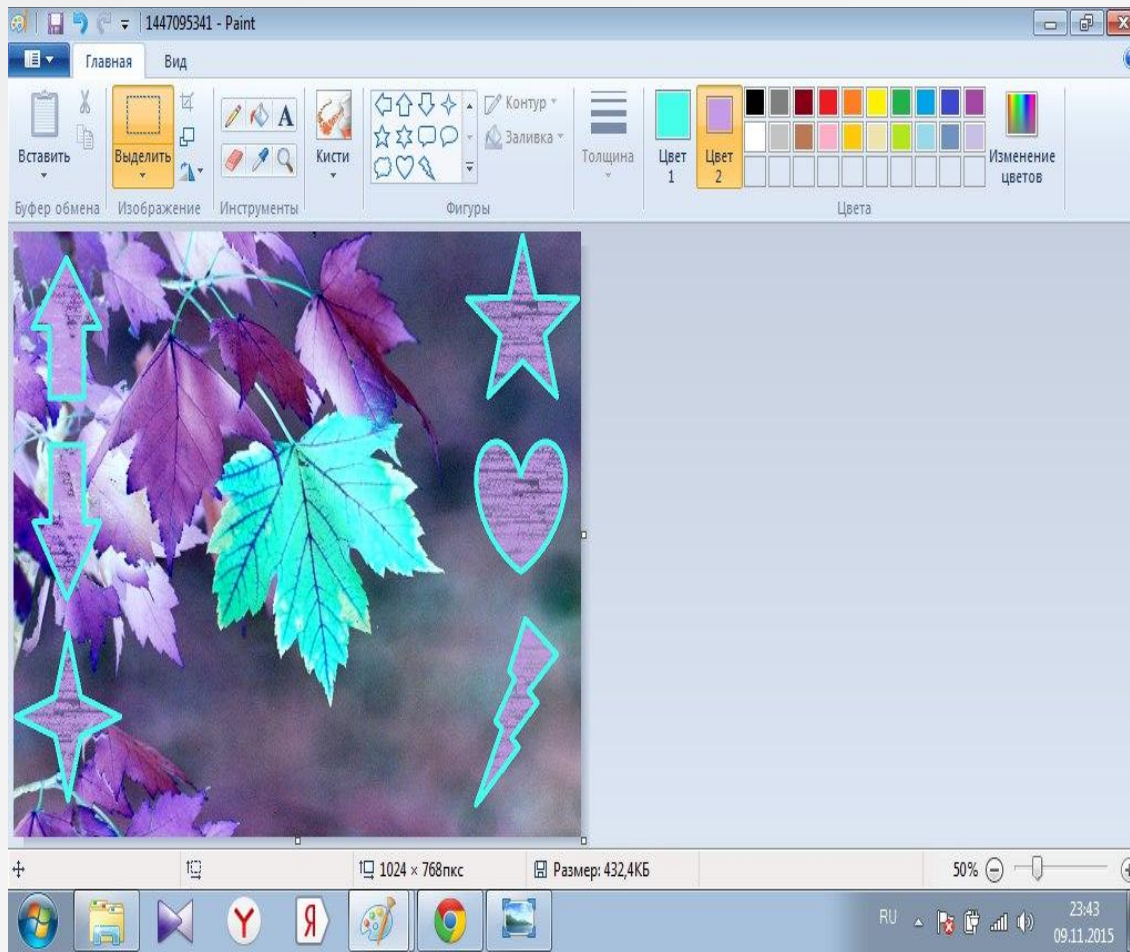
Paint.net



Paint.NET –
бесплатный
растровый
графический
редактор для
Windows.

Работу выполнил
Троицкий Дмитрий

Paint.net

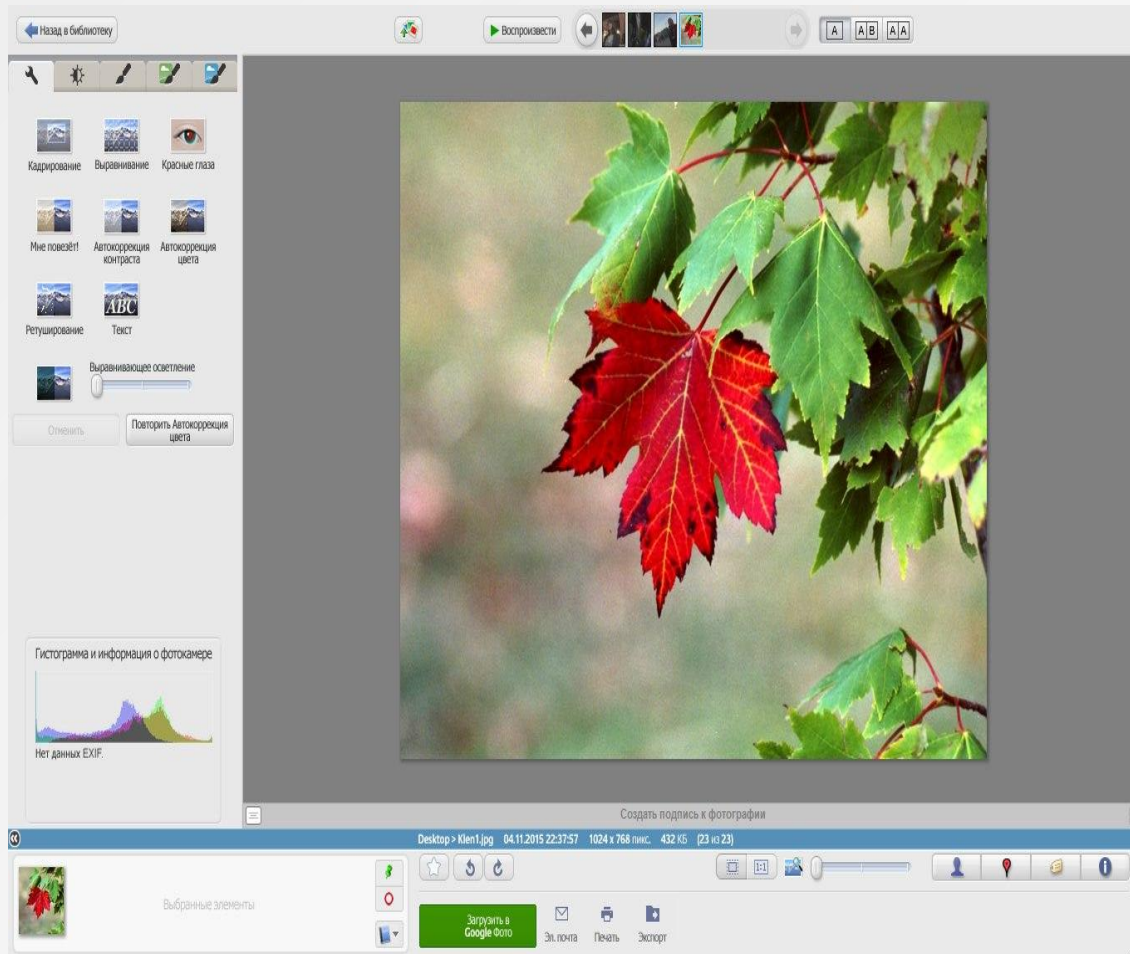
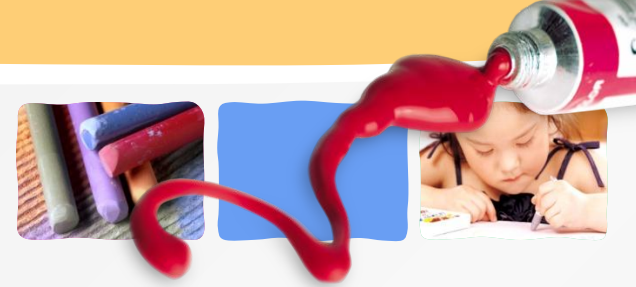


- Возможности:
- работа со слоями;
 - специальные эффекты;
 - мощные инструменты;
 - безлимитная история.

Picasa



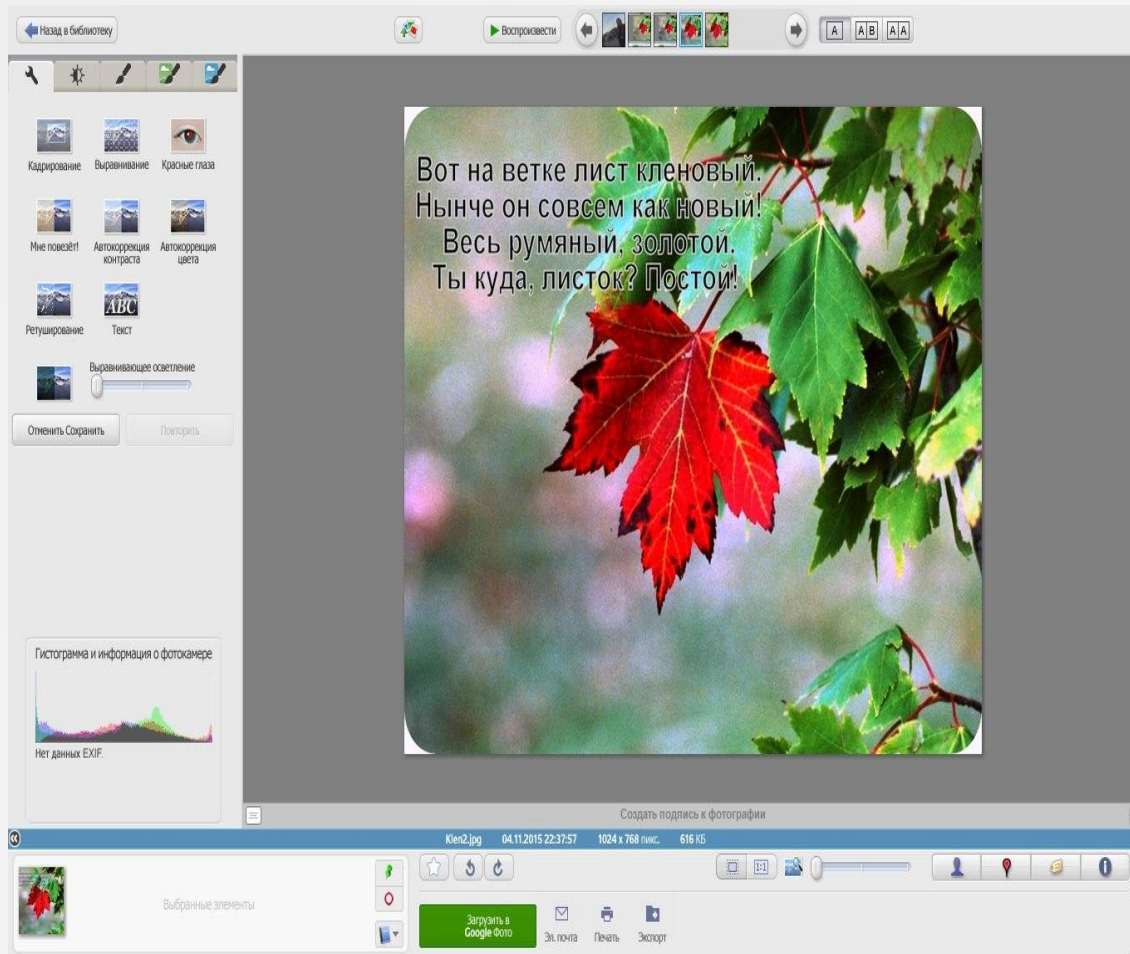
Picasa



Picasa —
бесплатная
программа для
работы
с цифровыми
фотографиями,
созданная
компанией
Lifescare в 2002.

Работу выполнила
Крепких Анна.

Picasa



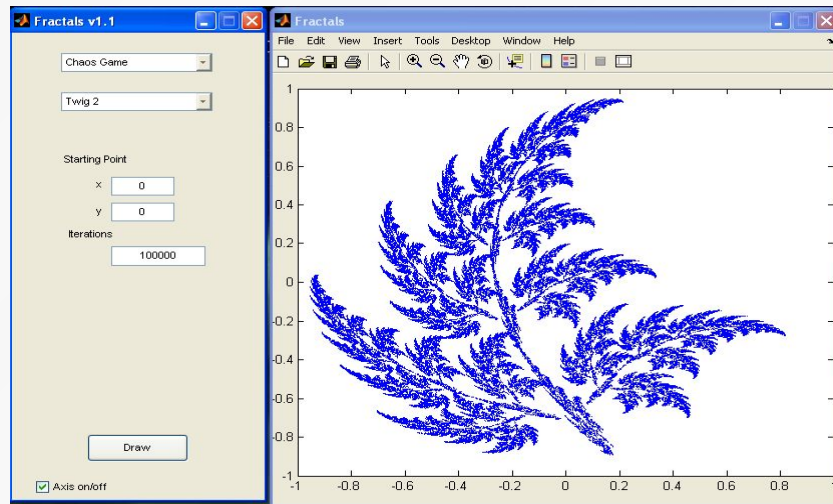
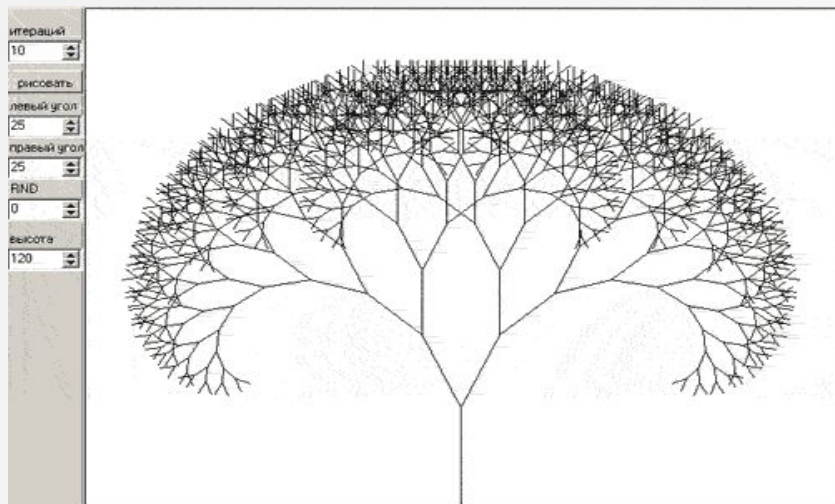
- Возможности:
- Загрузка фотографий в компьютер со сканера и камеры;
 - редактирование фотографий;
 - применение к фотографиям различных эффектов;
 - присвоение фотографиям ярлыков и ключевых слов;
 - и др.

Фрактальная графика



Фрактал — это рисунок, который состоит из подобных между собой элементов.

Построение фрактального рисунка осуществляется по заданному алгоритму автоматически при помощи формул.

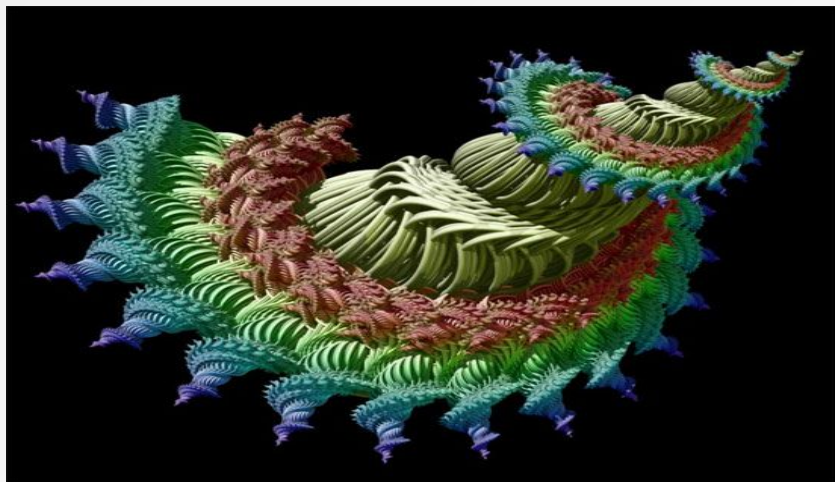


Фрактальная графика



Изображение строится по уравнению (или по системе уравнений), поэтому ничего, кроме формулы, хранить не надо. Изменив коэффициенты в уравнении, можно получить совершенно другую картину.

Способность фрактальной графики моделировать образы живой природы вычислительным путем часто используют для автоматической генерации необычных иллюстраций.

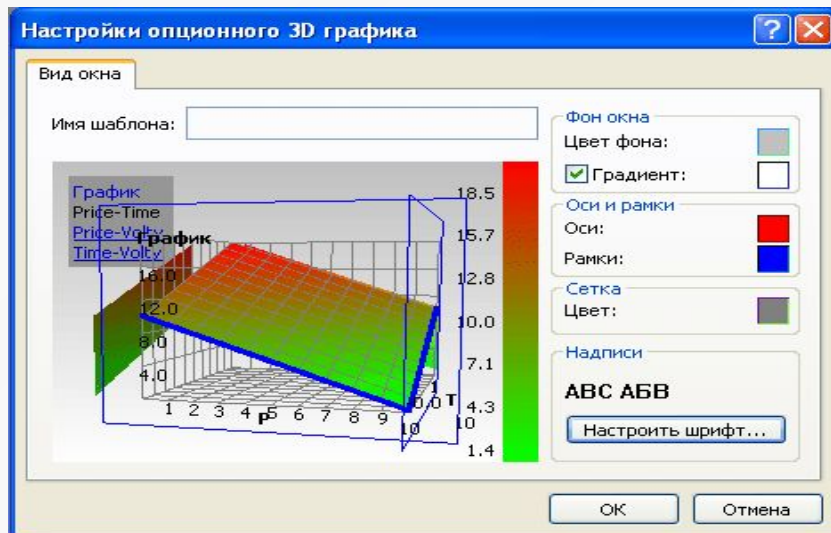
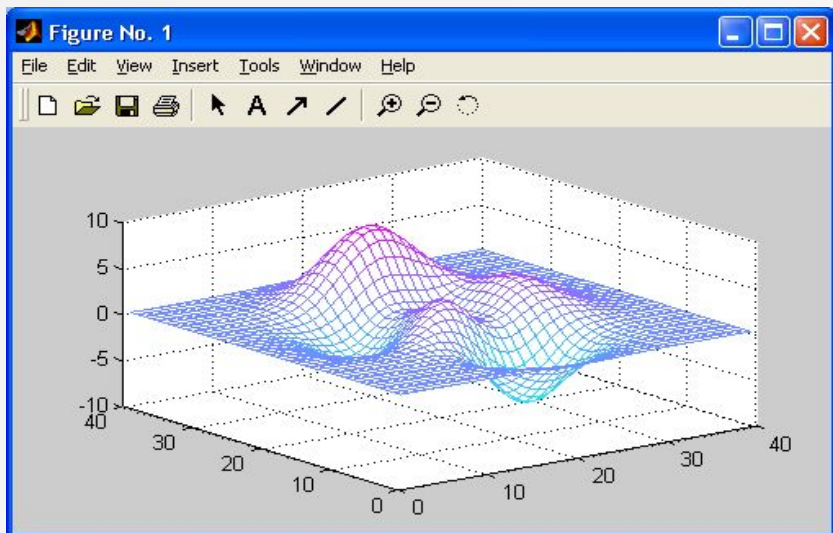


3D моделирование



Трёхмерное 3D изображение — это объёмная модель объекта, которая максимально соответствует реальности.

Такие объёмные изображения можно вращать и рассматривать со всех сторон.



3D моделирование



Задача 3D-моделирования — разработать визуальный объемный образ желаемого объекта.

С помощью трёхмерной графики можно и создать точную копию конкретного предмета, и разработать новое, даже нереальное представление до сего момента не существовавшего объекта.





**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ**