



*Выполнили студенты 289 группы:*

*Сныткина Ирина, Романова Юля, Чекина Катя, Троцкий Дмитрий,  
Крепкая Анна, Агалакова Евгения.*



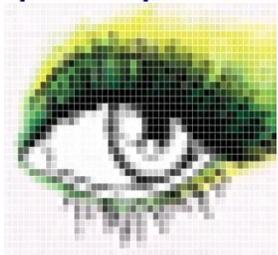
# Графические редакторы

# Виды графики



## Виды компьютерной графики

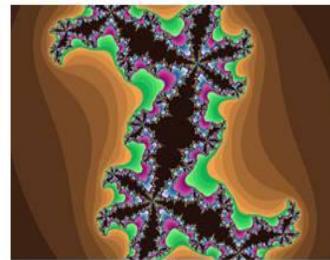
растровая



векторная



фрактальная



Наименьший элемент

точка

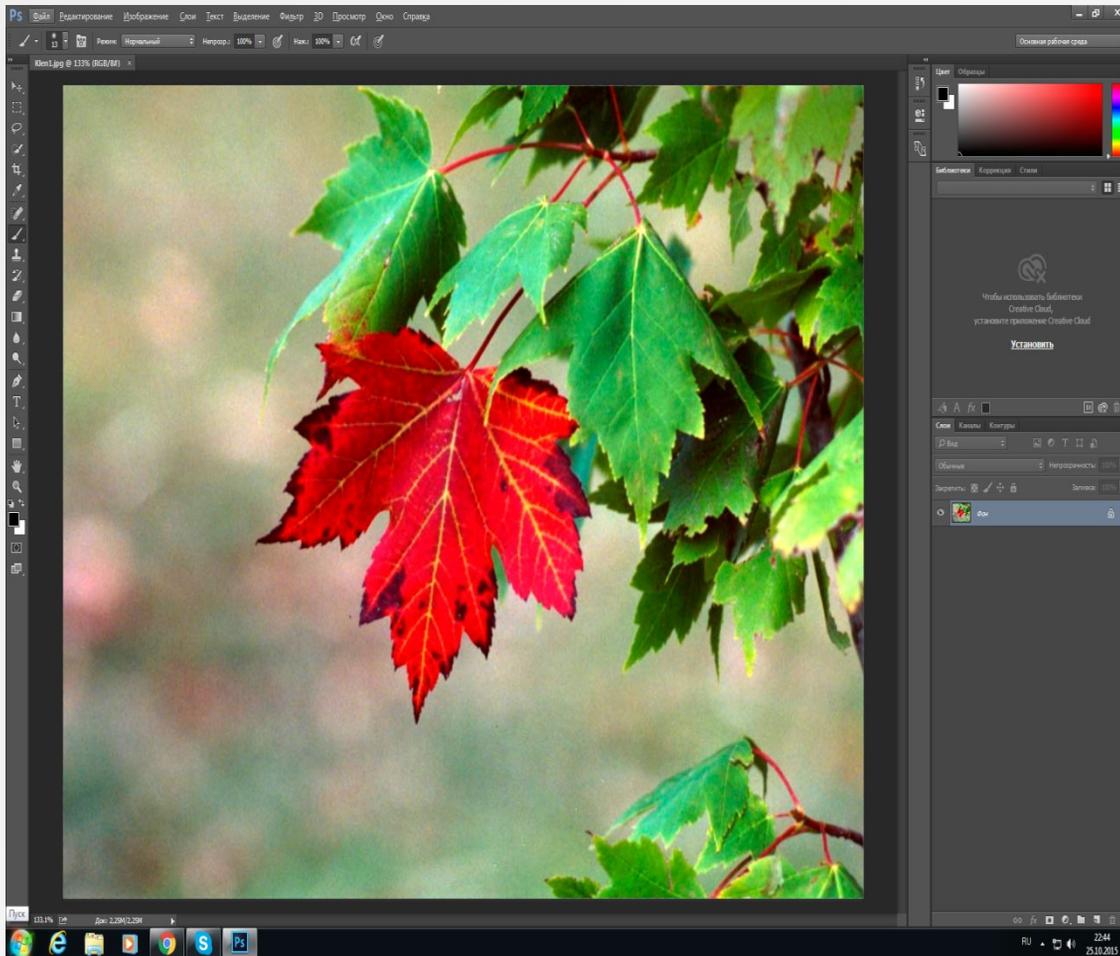
линия

треугольник

# Adobe Photoshop



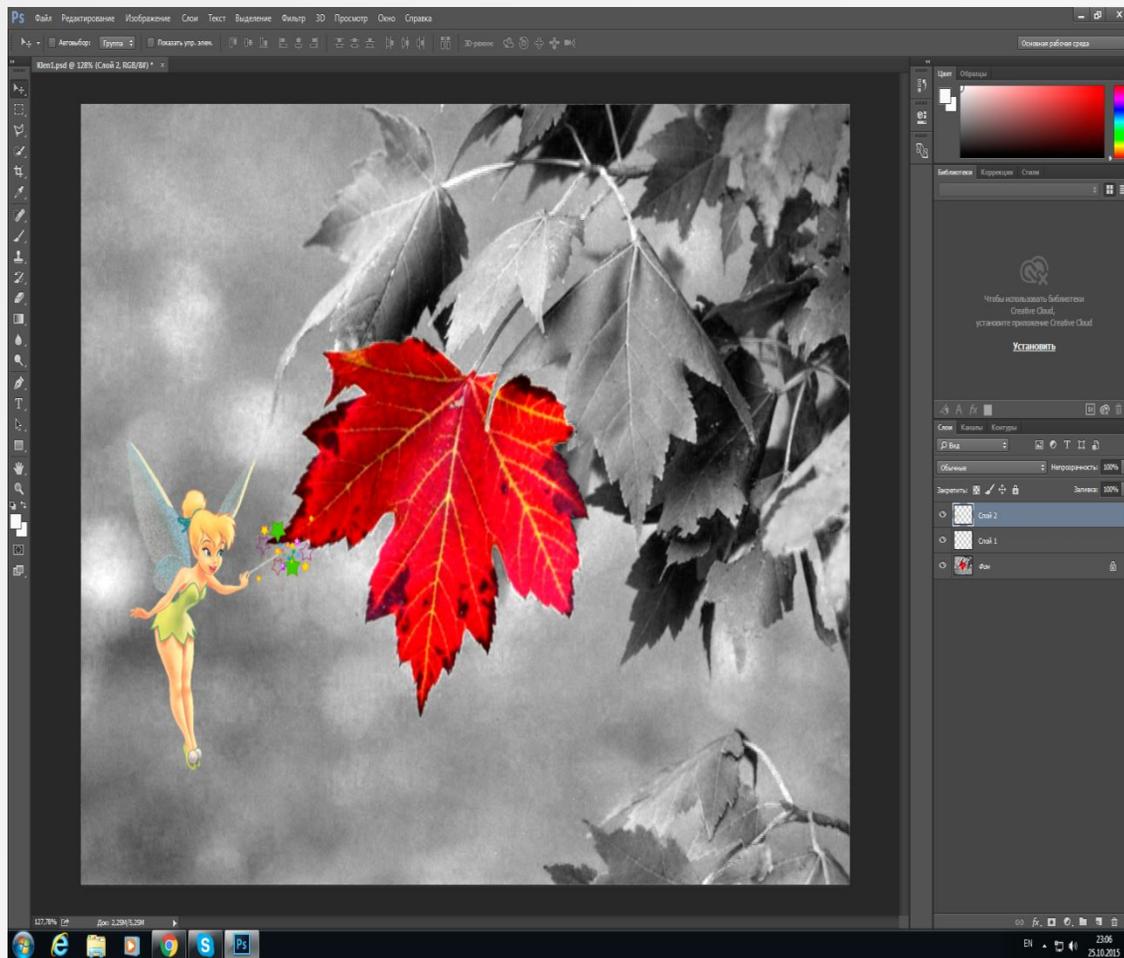
# Adobe Photoshop



Adobe Photoshop—  
многофункционал  
ьный  
графический  
редактор,  
разработанный и  
распространяемы  
й фирмой Adobe  
Systems.

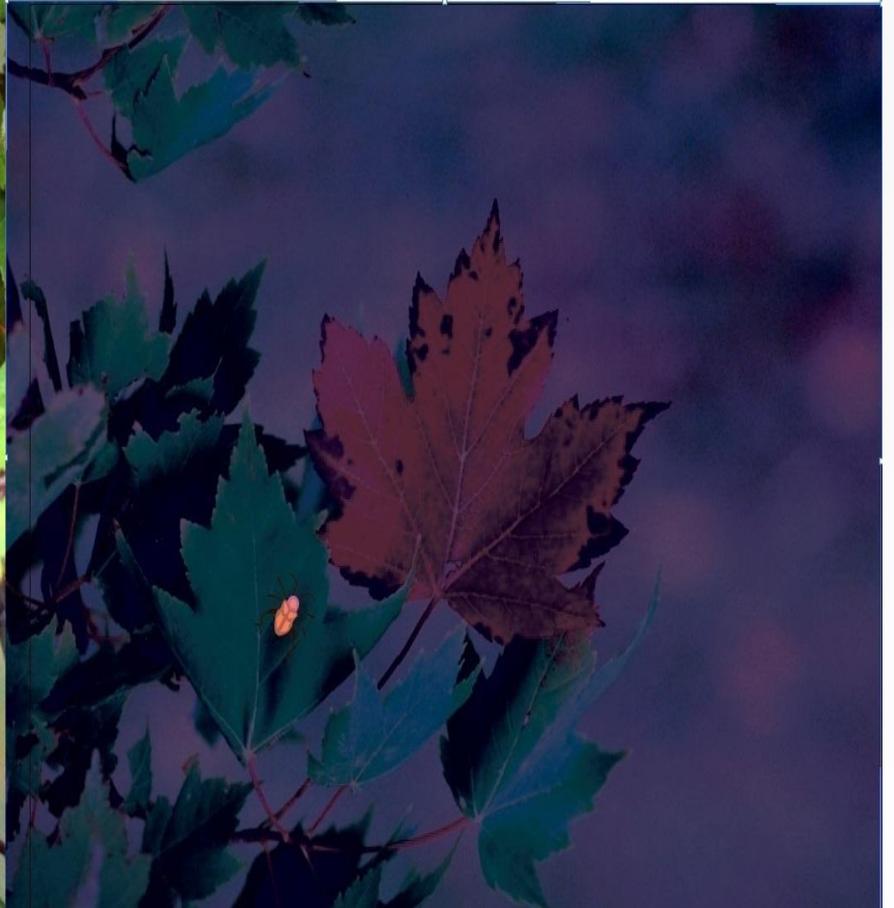
Работу выполнила  
Сныткина Ирина

# Adobe Photoshop

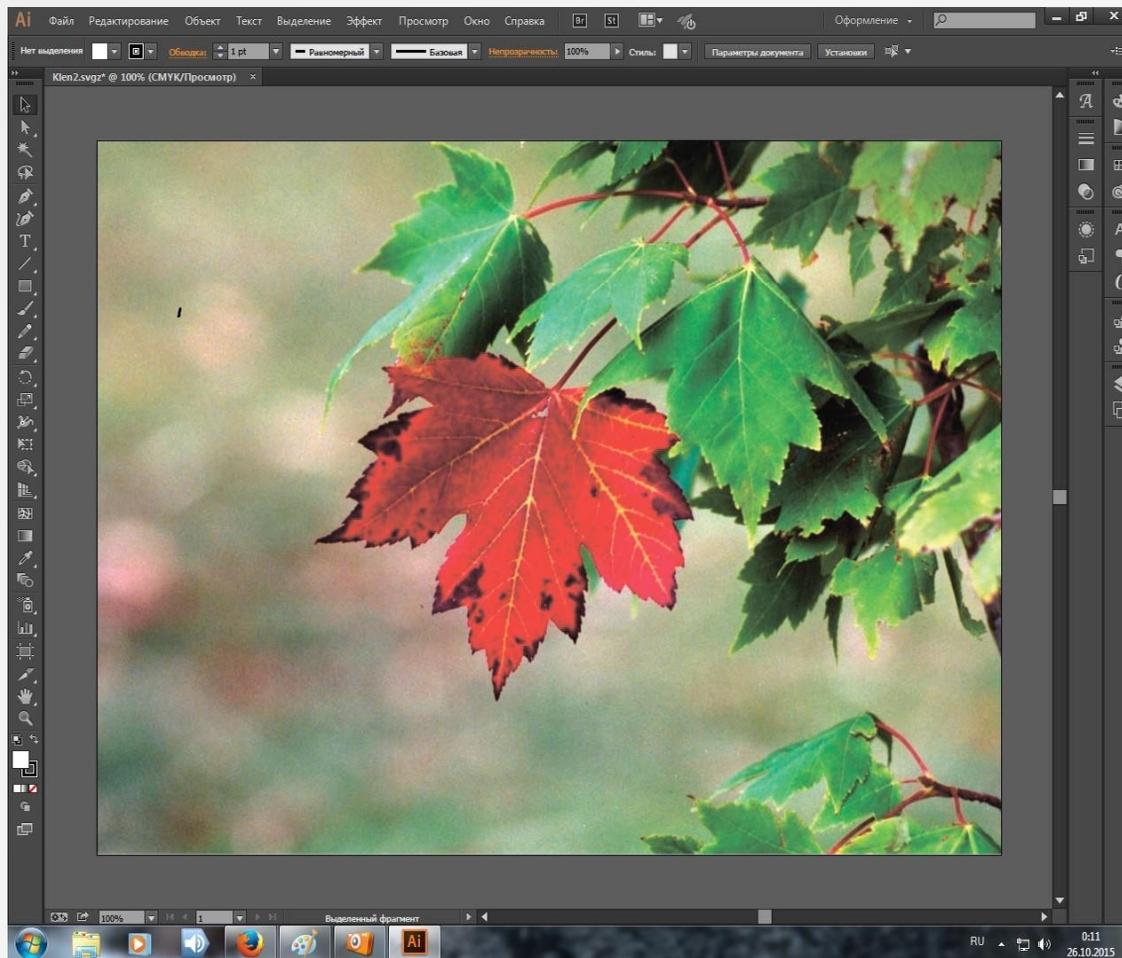


- Возможности:
- Ретуширование и восстановление старых фотографий;
  - обработка эскизов, нарисованных вручную;
  - подготовка изображений к печати или публикации в Интернете;
  - поддержка различных стандартов изображения;
  - и др.

# Adobe Illustrator



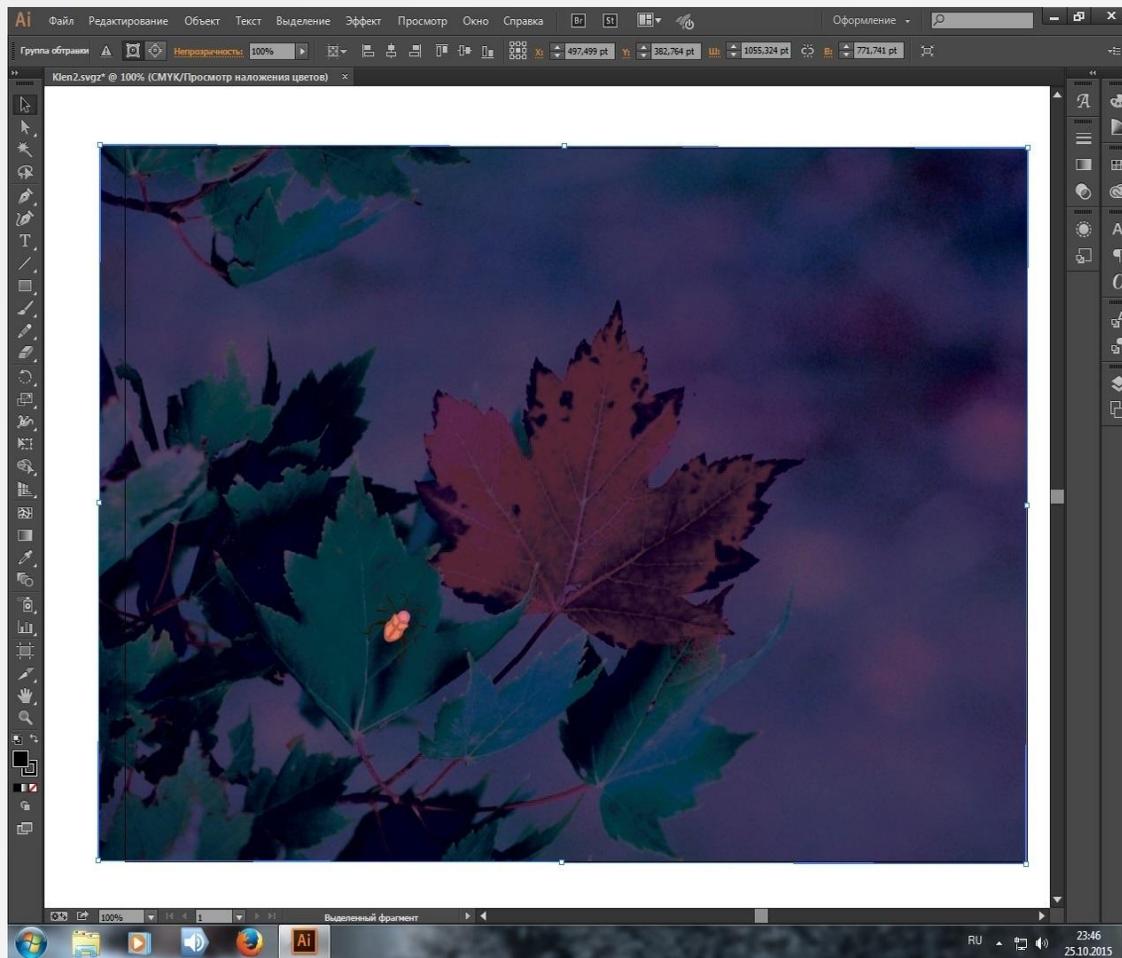
# Adobe Illustrator



Adobe Illustrator - векторный графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems.

Работу выполнила  
Чекина Екатерина

# Adobe Illustrator

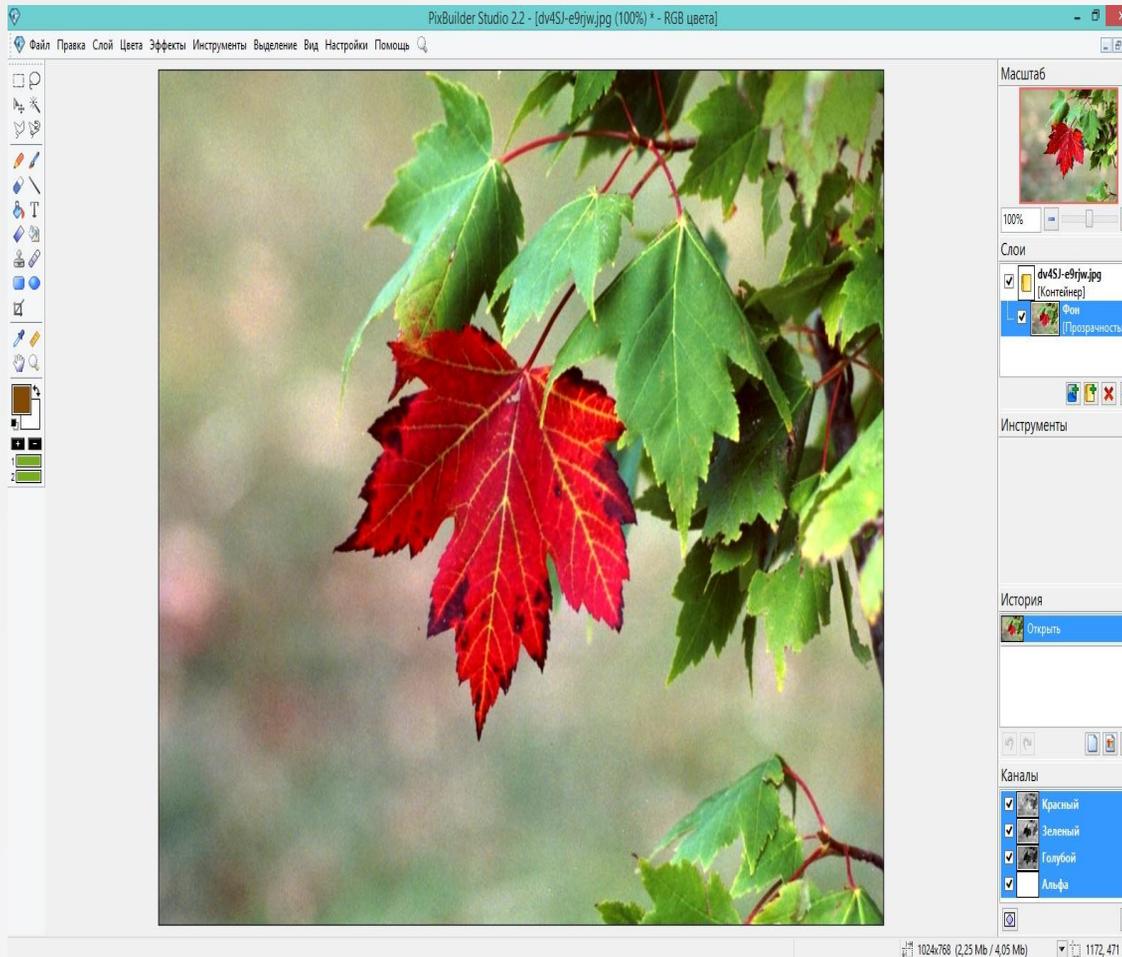


- Возможности:
- Трехмерные спецэффекты;
  - инструменты для искажения и деформации изображений;
  - инструменты для создания трехмерного изображения;
  - инструмент эффекта прозрачности;
  - и др.

# PixBuilder Studio



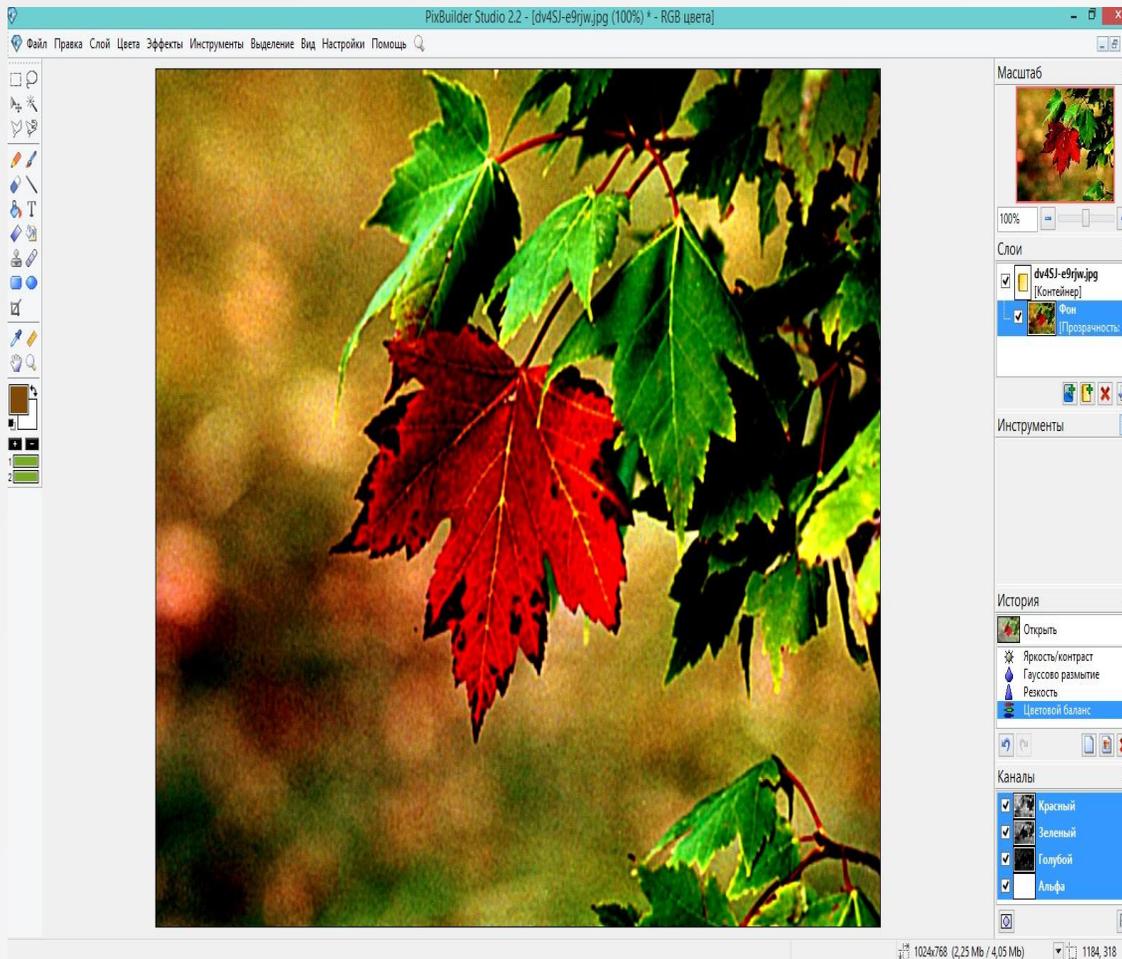
# PixBuilder Studio



PixBuilder Studio - программа для цифровой обработки и редактирования графических изображений и цифровых фотографий.

Работу выполнила  
Романова Юлия

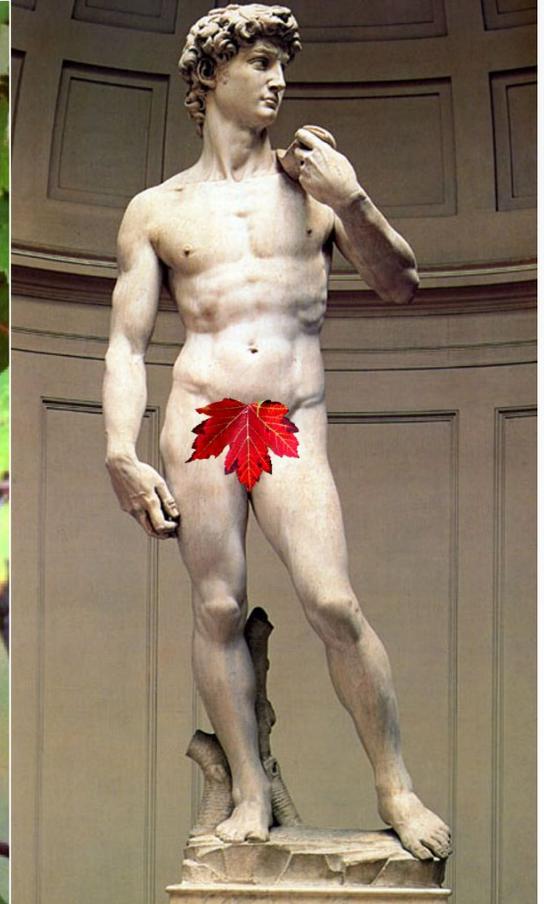
# PixBuilder Studio



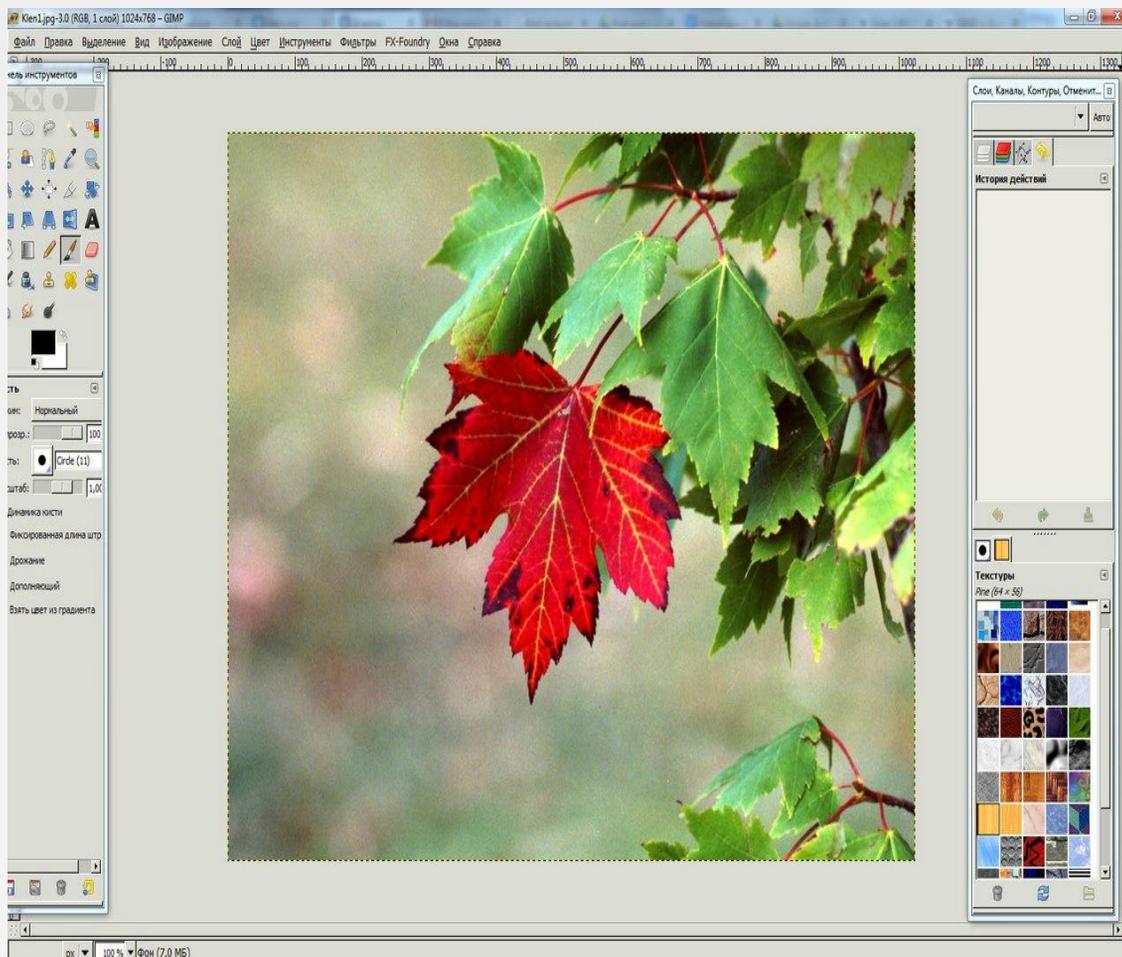
Возможности:

- Профессиональное редактирование изображений;
- регулировка баланса, яркости, контрастности, градиентов и других важных параметров;
- работа со слоями;
- создание рисунков;
- настройка «горячих клавиш».

# GIMP



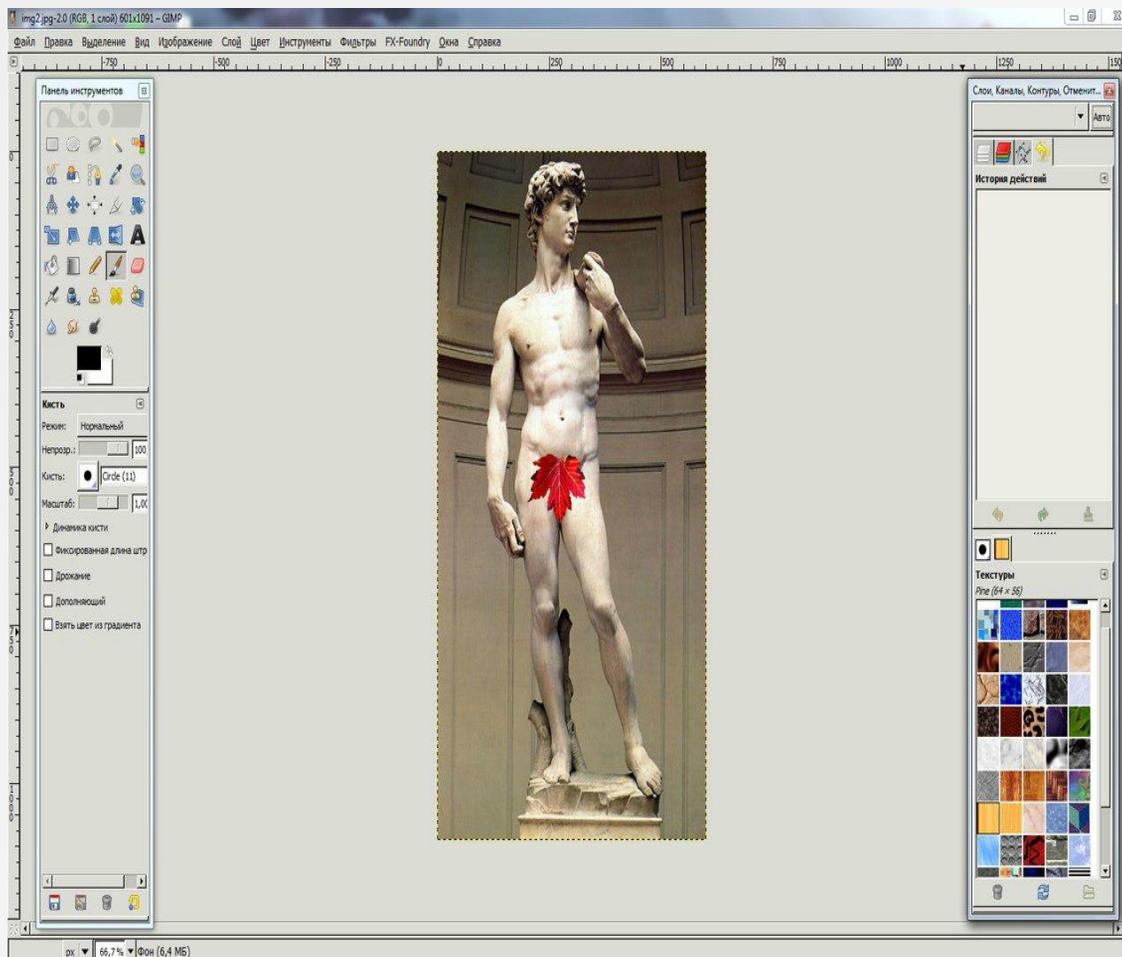
# GIMP



GIMP - свободно распространяемый растровый графический редактор и частичной поддержкой работы с векторной графикой.

Работу выполнила  
Агалакова Евгения

# GIMP

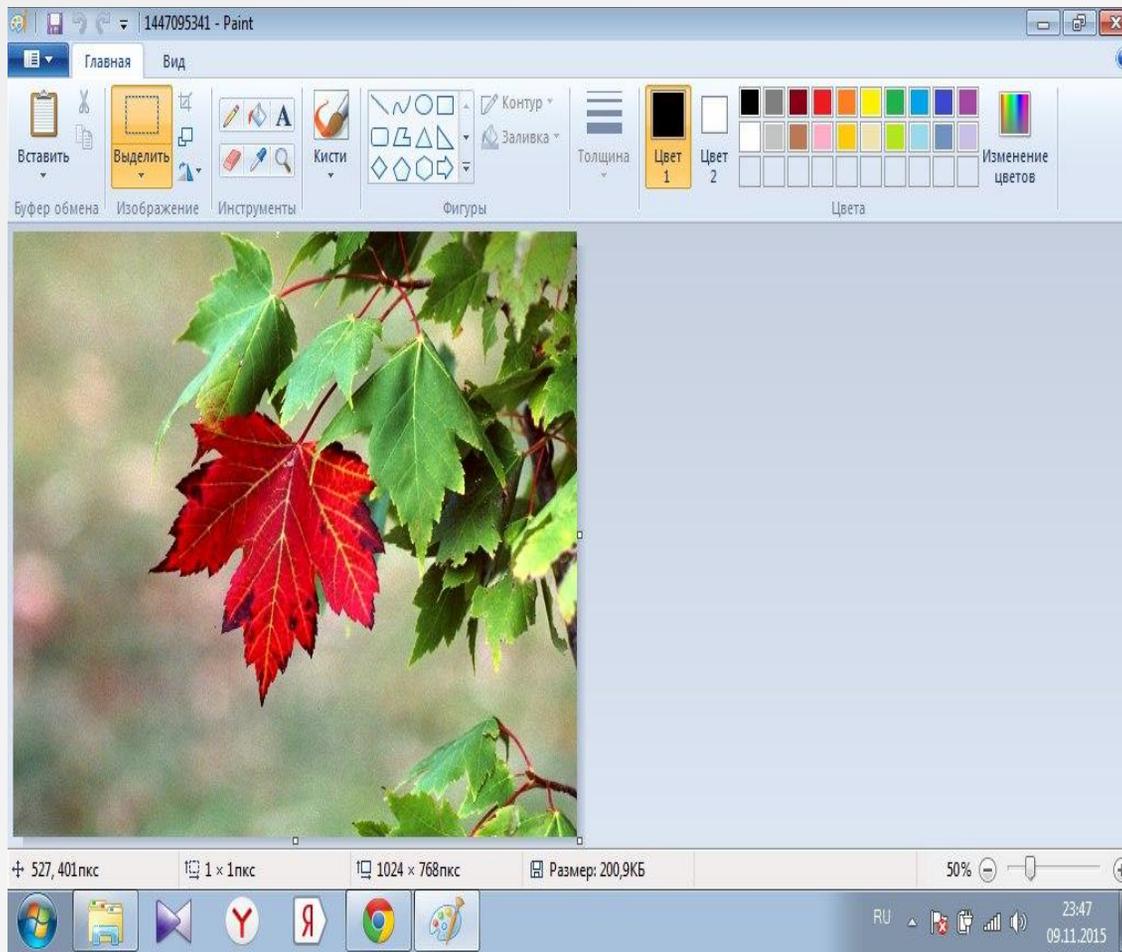


- Возможности:
- Работа с фотографиями;
  - рисование;
  - экранные фильтры;
  - настраиваемый интерфейс;
  - автоматизация

# Paint.net



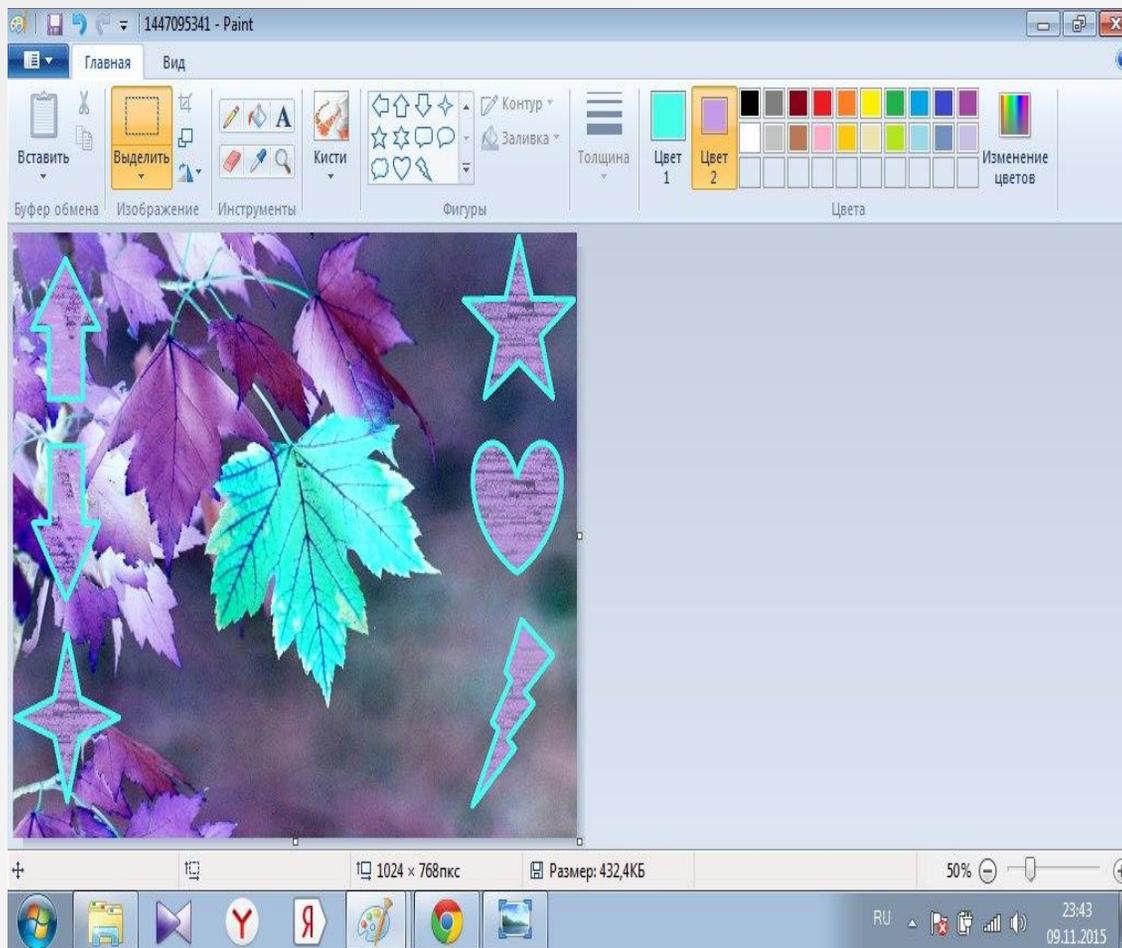
# Paint.net



Paint.NET –  
бесплатный  
растровый  
графический  
редактор для  
Windows.

Работу выполнил  
Троицкий Дмитрий

# Paint.net

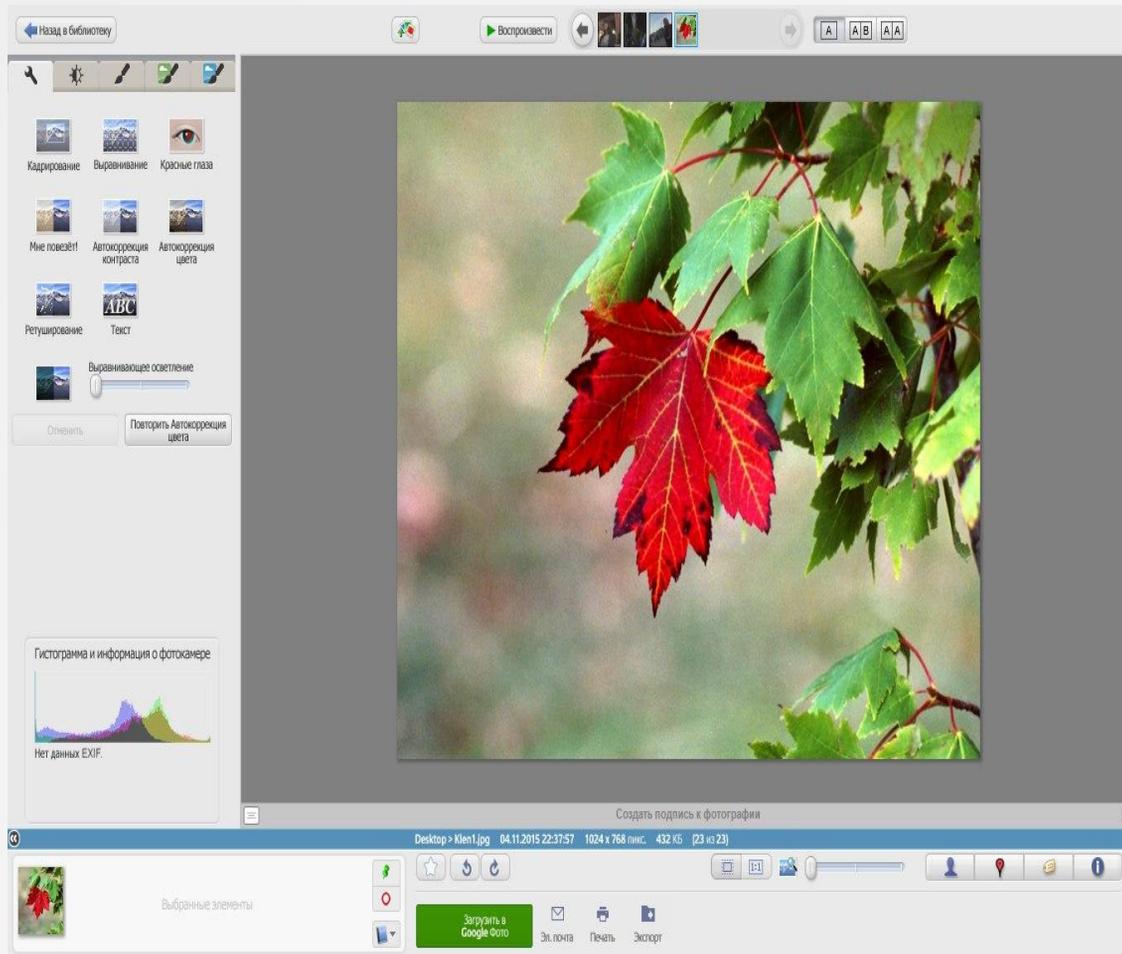


- Возможности:
- работа со слоями;
  - специальные эффекты;
  - мощные инструменты;
  - безлимитная история.

# Picasa



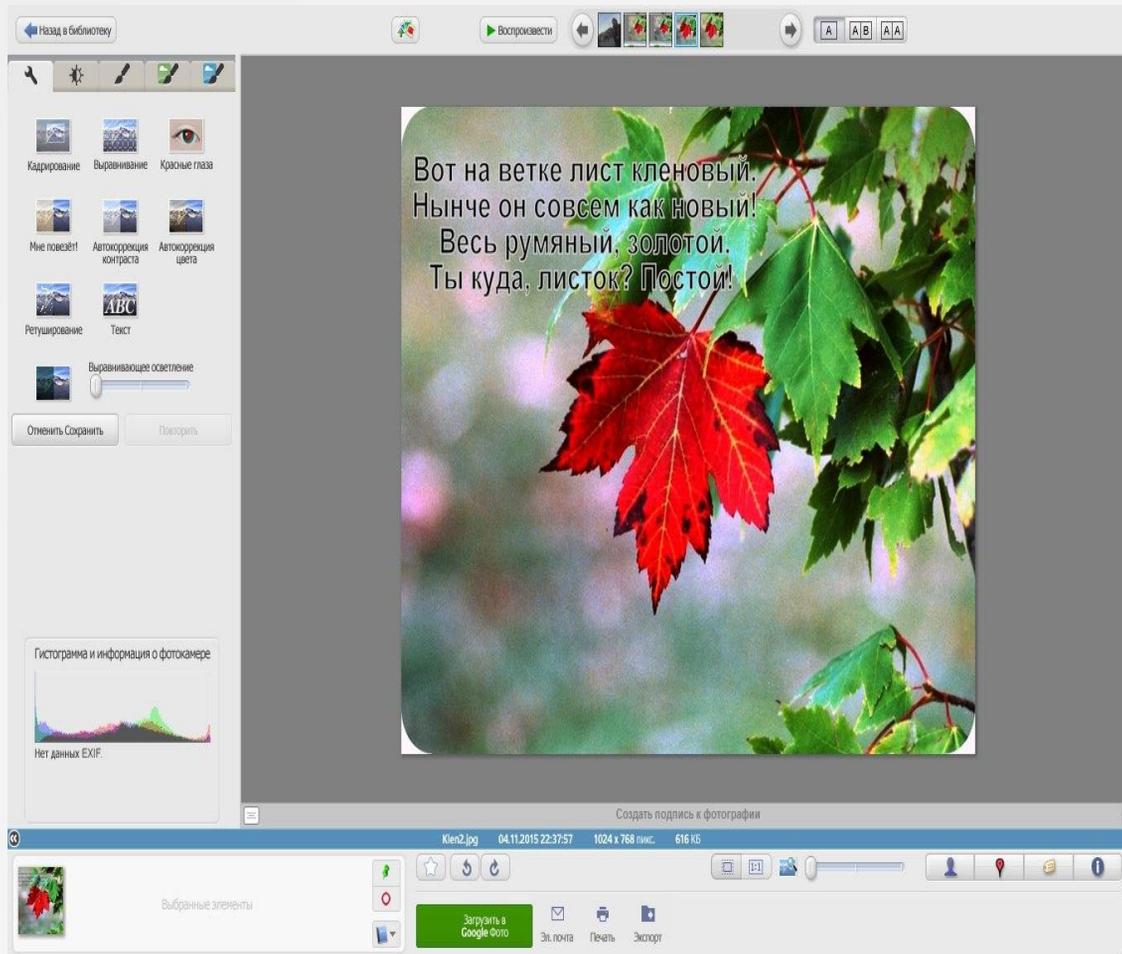
# Picasa



Picasa —  
бесплатная  
программа для  
работы  
с цифровыми  
фотографиями,  
созданная  
компанией  
Lifescare в 2002.

Работу выполнила  
Крепких Анна.

# Picasa



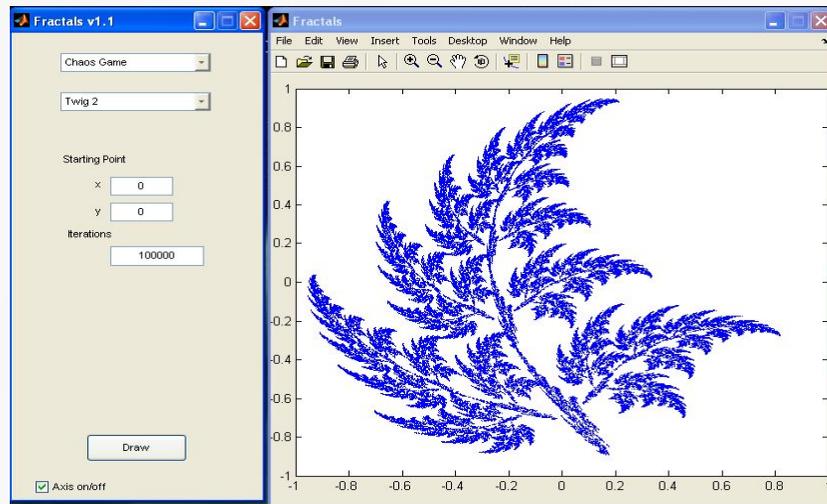
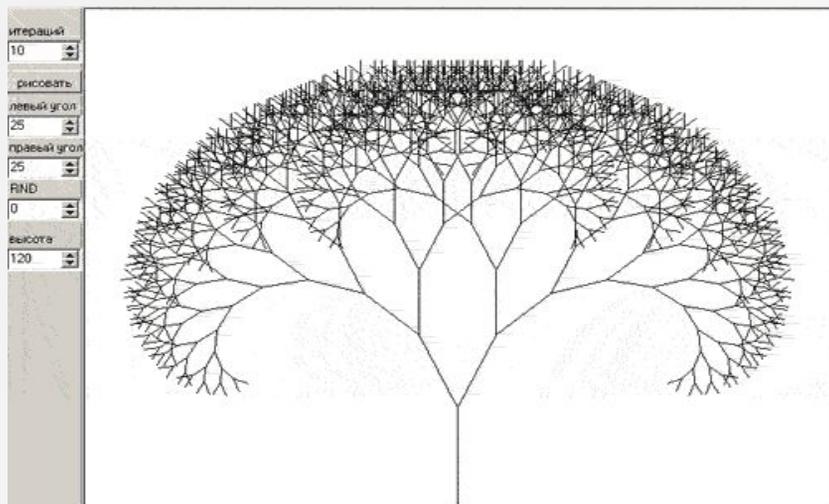
- Возможности:
- Загрузка фотографий в компьютер со сканера и камеры;
  - редактирование фотографий;
  - применение к фотографиям различных эффектов;
  - присвоение фотографиям ярлыков и ключевых слов;
  - и др.

# Фрактальная графика



**Фрактал — это рисунок, который состоит из подобных между собой элементов.**

Построение фрактального рисунка осуществляется по заданному алгоритму автоматически при помощи формул.

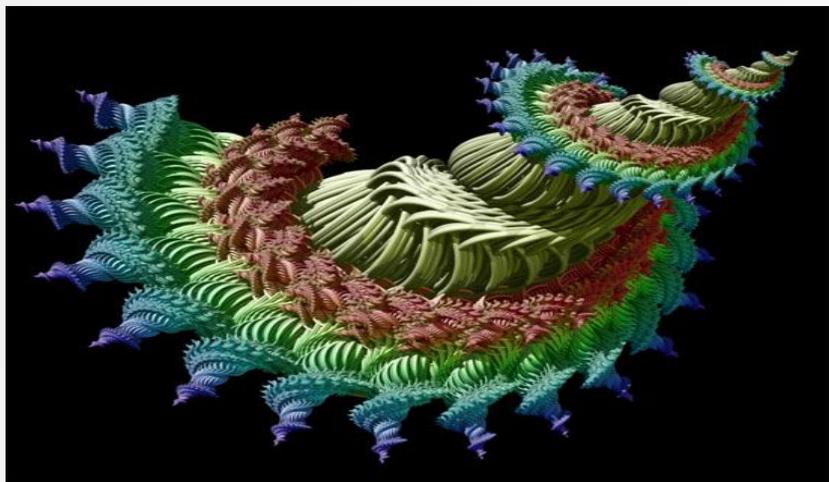


# Фрактальная графика



Изображение строится по уравнению (или по системе уравнений), поэтому ничего, кроме формулы, хранить не надо. Изменив коэффициенты в уравнении, можно получить совершенно другую картину.

Способность фрактальной графики моделировать образы живой природы вычислительным путем часто используют для автоматической генерации необычных иллюстраций.

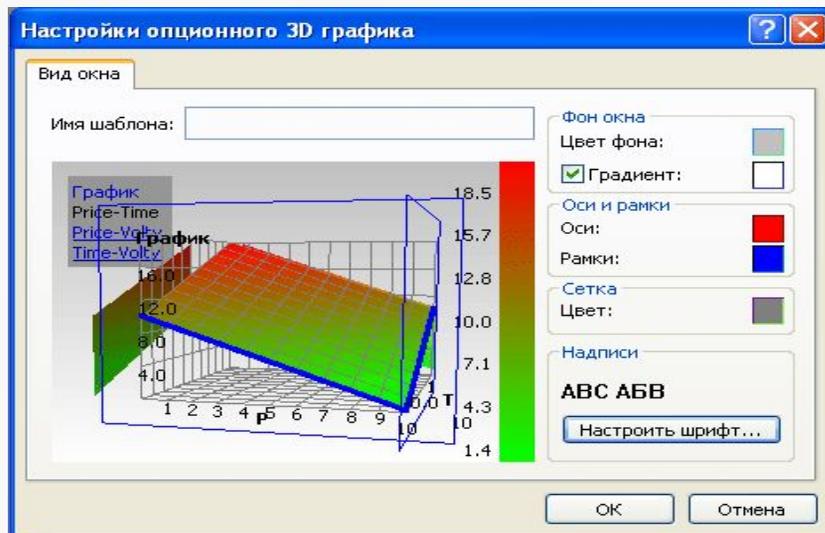
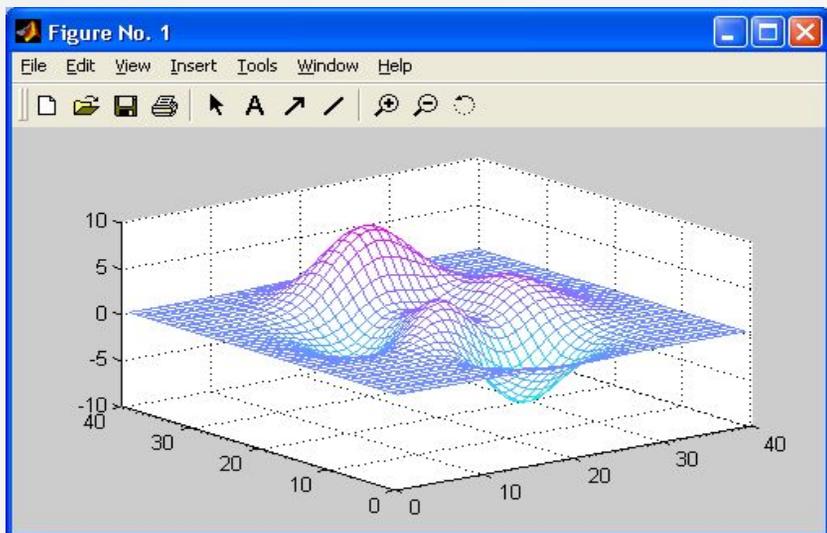


# 3D моделирование



Трёхмерное 3D изображение — это объёмная модель объекта, которая максимально соответствует реальности.

Такие объёмные изображения можно вращать и рассматривать со всех сторон.

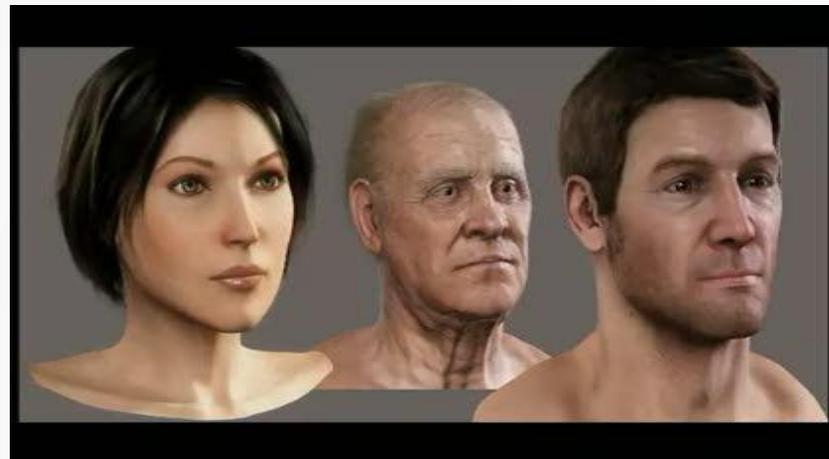


# 3D моделирование



Задача 3D-моделирования — разработать визуальный объемный образ желаемого объекта.

С помощью трёхмерной графики можно и создать точную копию конкретного предмета, и разработать новое, даже нереальное представление до сего момента не существовавшего объекта.





**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ**