

# Технологія пересування об'єктів

## Авто

Засоби для реалізації даної  
технології зв'язані з подіями  
(OnDragDrop, OnStartDrag I ...)  
OnMouseDown, OnMouseUp



Мета: розмістити на формі”  
запчастини”, із яких під час  
виконання програми  
можна зібрати об’єкти

- Взяти компонент із



Властивість Shape1  
значення stCircle

встановити

Зверніть увагу на розміщення  
фігури!!!

# Відкрити вкладку Events

Клацнути 2 рази ЛКМ в пустому полі  
OnMouseDown

- procedure

```
TForm1.Shape1MouseDown(Sender:  
TObject; Button: TMouseButton; Shift:  
TShiftState; X, Y: Integer);
```

```
begin
```

Sender –об'єкт, який посилає системі повідомлення,  
що на ньому клацнули мишкою(To send – посилання)