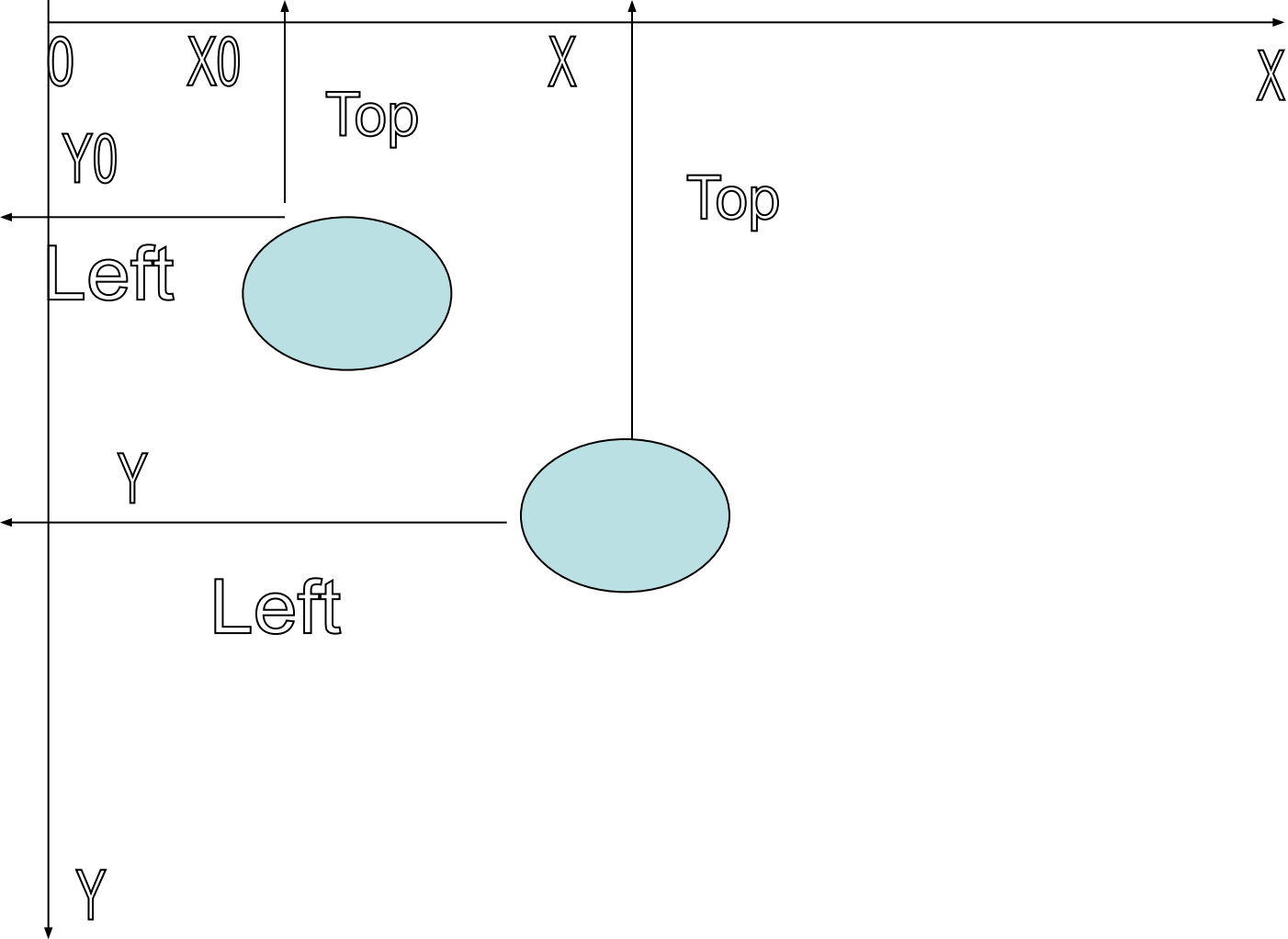


Технологія пересування об'єктів

Авто

Засоби для реалізації даної
технології зв'язані з подіями
(OnDragDrop, OnStartDrag I ...)
OnMouseDown, OnMouseUp



Мета: розмістити на формі”
запчастини”, із яких під час
виконання програми
можна зібрати об’єкти

- Взяти компонент із



Властивість Shape1
значення stCircle

встановити

Зверніть увагу на розміщення
фігури!!!

Відкрити вкладку Events

Клацнути 2 рази ЛКМ в пустому полі
OnMouseDown

- procedure

```
TForm1.Shape1MouseDown(Sender:  
TObject; Button: TMouseButton; Shift:  
TShiftState; X, Y: Integer);
```

```
begin
```

Sender –об'єкт, який посилає системі повідомлення,
що на ньому клацнули мишкою(To send – посилання)