Мысли про

сайт игры Доминион

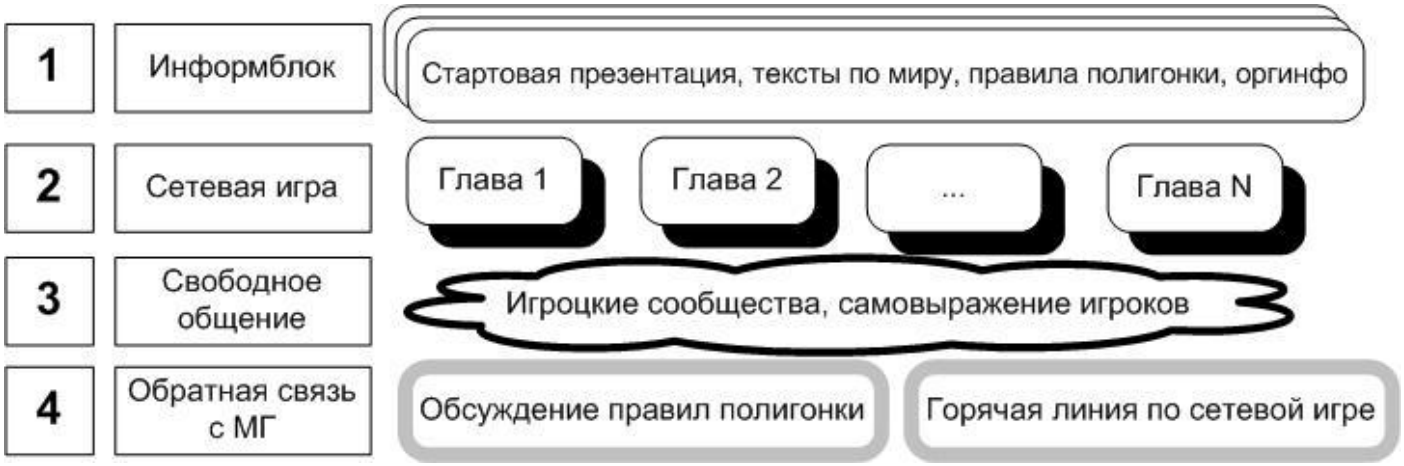
Для кого сайт?

- Для игроков в сетевую игру, которые потом поедут на полигон
- Для игроков в сетевую игру only
- Для простых ролевиков, которые на полигон поедут, а сетевку пропустят
- **Для новичков, которые еще ничего не знают ни про Доминион, ни про полигон, ни про сетевку**
- **А ЕЩЕ ДЛЯ НАС**

Из этого следует, что

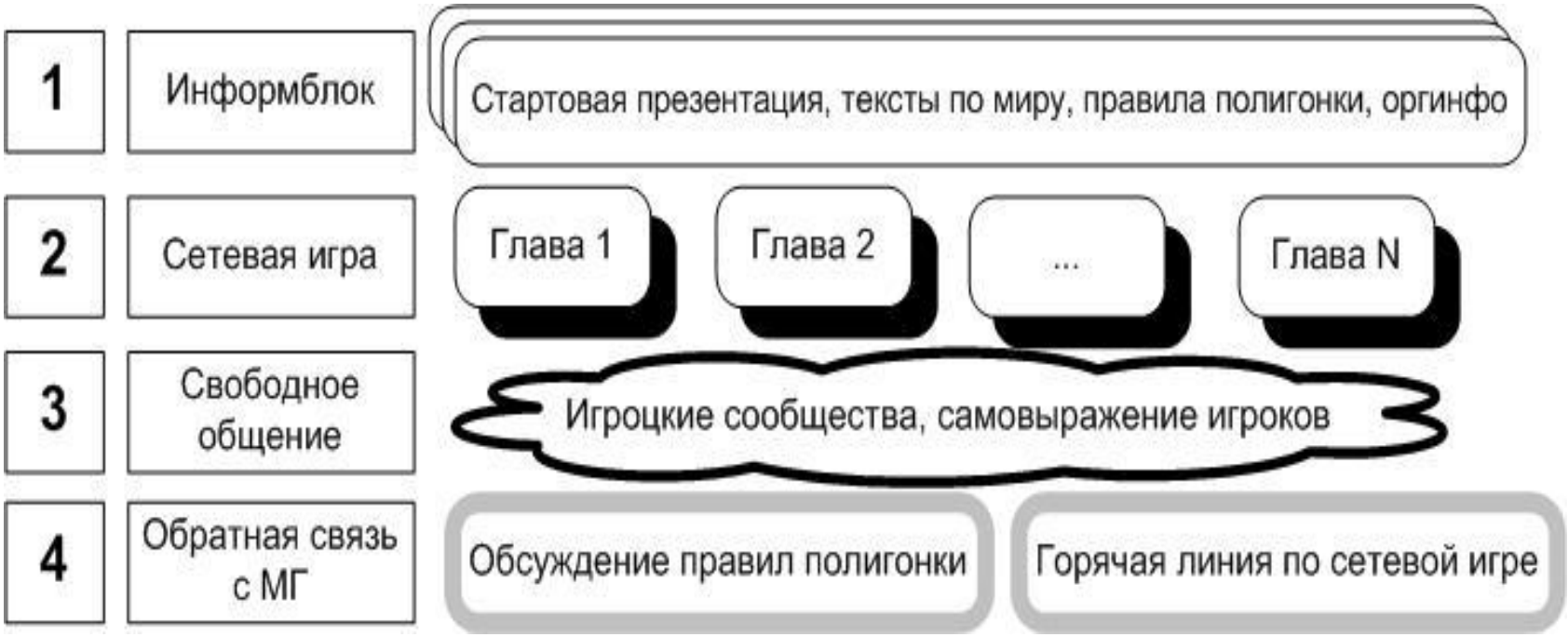
- в каждый момент времени юзер должен понимать, где он находится и что происходит в той части сайта, в которой он есть
- навигация по сайту должна быть сквозной , все необходимое всегда должно быть под рукой (в пределах одного экрана)
- основные траектории, по которым ходят разные категории юзеров, должны быть понятны нам и отражены в навигации
- все это великолепие должно быть просто устроено и для нас тоже, чтобы мы не тонули в куче технической работы

Итого получается 4 разных части сайта



- Информблок, где лежит стартовая информация, тексты по миру и появляющиеся правила полигонки
- Сетевая игра, отсортированная по главам
- Игроцкие сообщества, которые они создают для общения и мелких игрушек между собой
- Обратная связь, где мы отвечаем на вопросы по полигонке и сетевке.

Вот еще раз красивая картинка



Вопросы?

Тогда некоторые соображения по структуре

- Единица деления – сообщество
- В сообществе можно делать подсообщества, разделы и всячески его структурировать внутри себя
- Все сообщества равны между собой
- Поэтому фишка в навигации, а не в том, как расположены сообщества
- Навигация – это ссылки и менюшки, ничего сложного

Какие из этого вытекают сообщества? Например,

Из этого можно делать разные варианты навигации

Один из них я сейчас рисую, но вроде бы уже есть, что обсудить.

Вот так

Давайте обсудить?