

Партнерские программы как способ монетизации трафика

Тимофей Мацкевич, представитель в
Украине компании Alawar
Entertainment Inc.



ALAWAR
ENTERTAINMENT

Монетизация – получение прибыли от сайта

Проблемы:

- Наличие сайта \neq прибыль
- Трафик \neq прибыль
- Монетизация \neq прибыль



Виды монетизации

- Продажа ссылок
- Реклама (баннерная сеть, контекстная реклама, статьи и т.д.)
- Партнерские программы (игры, интернет-магазины, mp3 и т.д.)
- Благотворительность (donation)



Партнерские программы

По объекту продаж:

- Товары (интернет-магазины, игровые витрины, m3-каталоги и т.д.)
- Действия посетителей (казино, букмекерские конторы, другие регистрации)
- Трафик (реклама)



Игровые витрины

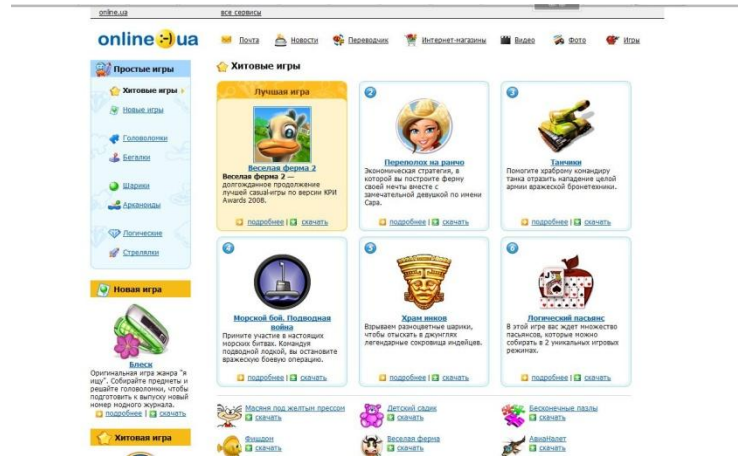
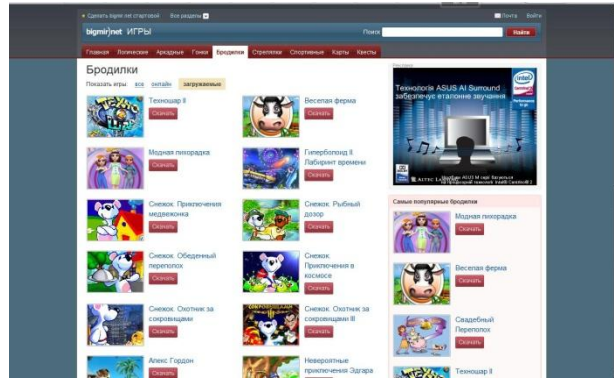
Игровая витрина – программный модуль для установки на сайте

Виды игровых витрин:

- Игровой раздел на портале (дополнительная монетизация): Bigmir.net, Most.ua, I.ua
- Часть развлекательного раздела на сайте (дополнительная монетизация): 2k.ua
- Специализированный сайт (единственная прибыль - ПП)



Примеры витрин на порталах и крупных сайтах



Преимущества партнерских программ

- Высокий процент отчислений (до 50%)
- Автоматически обновляемый контент
- Отсутствие особых требований к сайту
- Простая статистика
- Возможность самостоятельно повышать продажи



Участник партнерской программы

Пример успешной частной витрины:

- Тематический контент (игры одной серии, одного жанра)
- Блог в помощь (прохождения, секреты, обсуждения)
- Комьюнити игроков (фан-клуб игроков с представительствами в других странах)
- Конкурсы с тематическими призами (self-made обои, ключи к играм)
- Поисковое продвижение, контекстная реклама, баннерная реклама
- Доход: ≈2000\$ в месяц



Какие встречаются проблемы?

Участие в партнерской программ не приносит прибыль

- Не достаточная посещаемость ресурса – привлекайте трафик на свой ресурс
- Партнерский контент «не виден» посетителям – используйте инструменты «внутреннего» маркетинга
- Контент партнерской программы «тяжел» для посетителя – сделайте дополнительно описание, расскажите о продуктах подробнее



РЫНОК

- Рынок простых игр в мире: \$2,25 млрд.
- Рынок простых игр в России в 2008 году: \$28 млн.
- Рост русского рынка в 2008 году: 180%
- Прогноз для Рунета на 2010: \$50 млн.

Время думать о витринах!



ALAWAR
ENTERTAINMENT

Спасибо за внимание!
Вопросы?

tim@alawar.com

<http://partner.alawar.ru>



ALAWAR
ENTERTAINMENT