



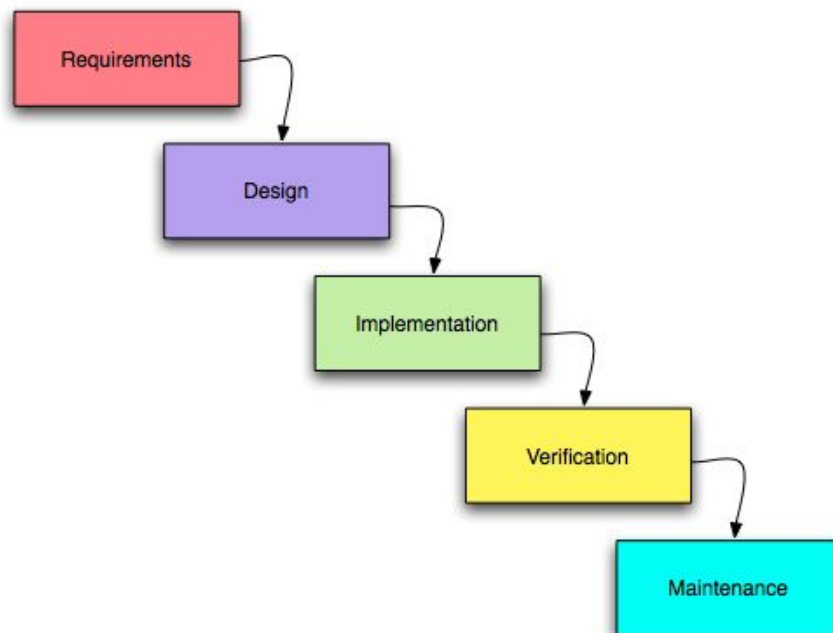
Постановка процесса тестирования в Agile

Виталий Стрелюк. Intetics

Опрос

Какие принципы разработки вы используете

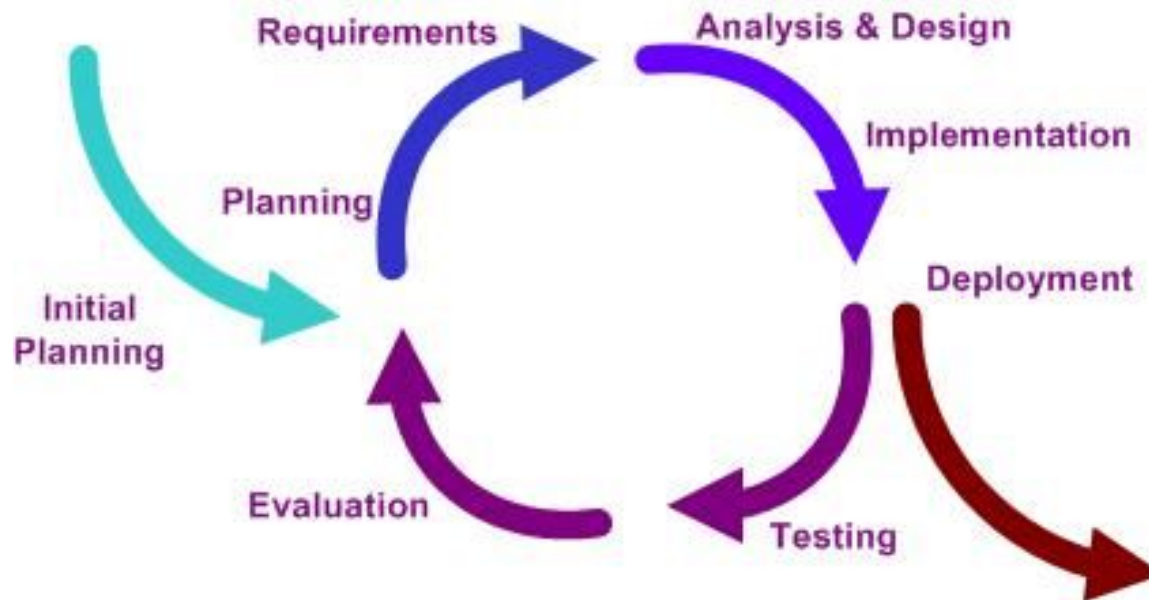
- Водопадная модель?



Опрос

Какие принципы разработки вы используете

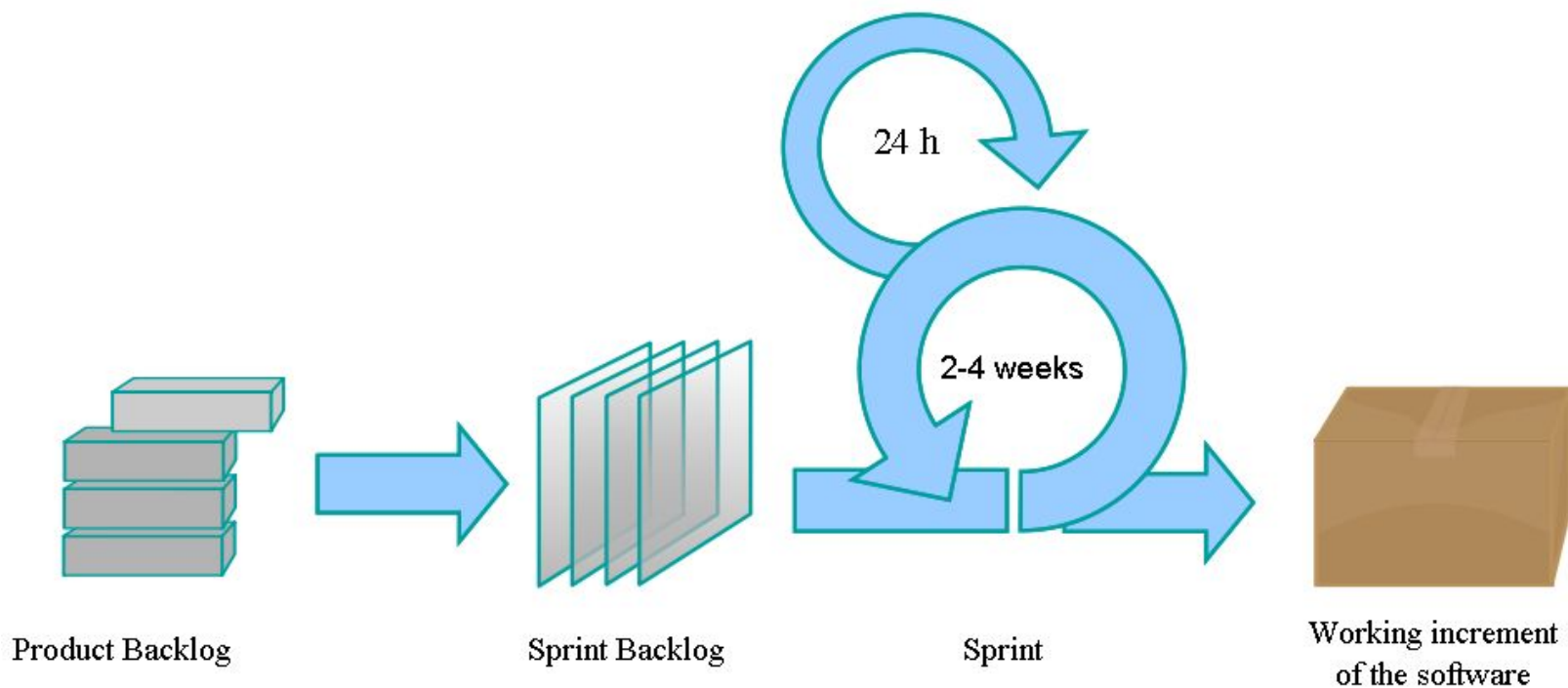
- Итеративная разработка?



Опрос

Какие принципы разработки вы используете

- Agile?



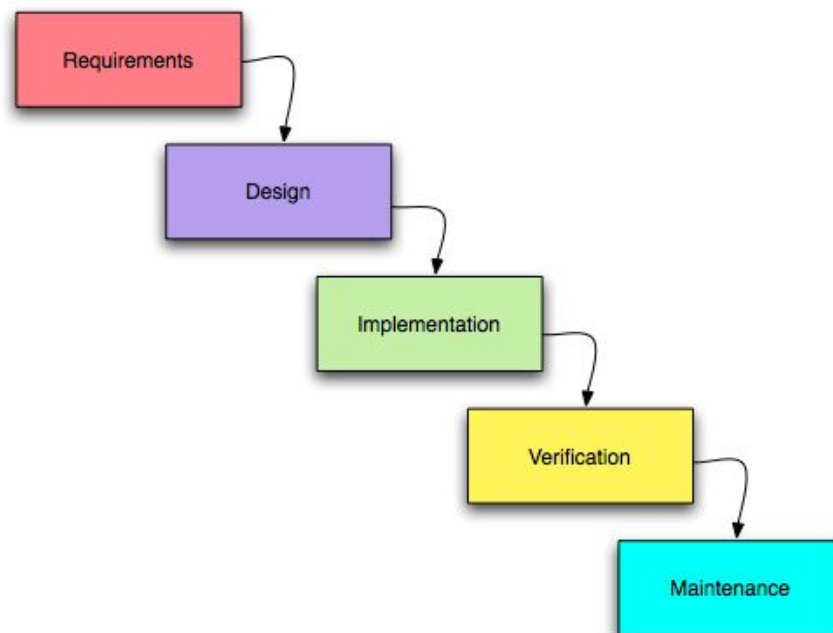
Опрос

Какие принципы разработки вы используете

- Code&Fix 😊 ?

Кто считает, что процесс, в рамках которого он работает, хорош?

Водопад



Роли:

- Менеджер
- Разработчик
- Тестировщик
- Аналитик
- Дизайнер

Как неправильно использовать тестировщика

- Тестировщик – это тот, кто не умеет программировать, а только ломает.
- Неполюценное использование потенциала и опыта человека.
- Демотивация.
- Потеря сильных сотрудников.

Причины перехода к Agile

- Простота принципов и видимая легкость их применения.
- Agile – это модно.
- Agile внедряется в компании в целом.
- Пример другой команды.
- Процесс идет плохо, смена принципов разработки поможет решить проблемы.

Проблемы при переходе к Agile

- Тяжесть ухода от традиционного понимания ролей.
- Сопротивление изменениям.
- Путаются понятия адаптация процесса с разрушением принципов.
- Agile – не панацея, которая решит все проблемы, принципы Agile лишь могут помочь людям решить их.
- Не надо стараться предугадать проблемы, нужно применять принципы и выявленные трудности решать.

Полноценный взгляд на тестировщика

- Тестировщик – член команды!
- Опыт тестировщика в разработке должен использоваться полностью.
- Функции тестировщика во многом определяются самим тестировщиком.

Изменения в тестировании

- Начало спринта – начало тестирования.
- Активности тестирования остаются те же, что и в других методологиях.
- Таски тестирования – обычные таски спринта.
- За результат отвечает вся команда, в том числе за качество.
- Таски тестирования – общие таски всей команды.
- Коммуникация

Виды тестирования

- Планирование тестирования
- Приемочное тестирование билда
- Stories тестирование
- Регрессионное тестирование
- Демо тестирование
- Автоматизация тестирования

Проблемы с нехваткой тестирования

- Нехватка ресурсов тестирования.
- Много ручного тестирования.
- Неэффективный процесс тестирования.
- Нарастание функционала для регрессионного тестирования.

Способы решения проблем

- Автоматизируем, возможно привлекая разработчиков.
- Увеличить покрытие кода юнит-тестами.
- Делать стабилизационные спринты.
- Увеличить количество ресурсов тестирования.

Время свободное от тестирования

- Оценить, не свалятся ли задачи по тестированию в конце спринта.
- Автоматизация тестирования.
- Настройка тестовых сред.
- Подготовка необходимой документации.
- Работа с привлеченными извне ресурсами.
- Помощь разработчикам.

Заключение

- Не бойтесь пробовать новое, в том числе и Agile!
- Тестировщики, активно позиционируйте себя в разработке и не только в связанных с качеством ее аспектах!
- Руководители, давайте больше ответственности и свободы тестировщикам, цените их!

Вопросы