

Рядкові величини

Рядок — це послідовність символів кодової таблиці EOM. При використанні у виразах рядок охоплюється з двох сторін апострофами. Кількість символів в рядку (максимальна довжина рядка) може змінюватися від 0 до 255.

Для опису рядкових величин використовують ідентифікатор **string**, після якого в квадратних дужках записується максимальне значення довжини рядка для даної величини.

Формат,

var

**<ідентифікатор>:string[максимальна
довжина рядка];**

Приклад.

var R1: string[10];

R2: string[4];

Максимальна довжина рядка для змінної
R1=10, для R2=4.

Якщо довжина рядка не вказана, то вона
автоматично приймає значення — 255
байт.

Рядкові величини можна використовувати в програмі і у вигляді констант.

Наприклад.

```
Const NAME ='інформатика';
```

Для роботи з рядковими величинами існує ряд процедур і функцій.

Функція Concat

Формат

Concat(R1,R2,R3);

Функція Concat здійснює склеювання рядків R1; R2, R3 в один рядок в такому порядку, в якому вони записані.

Наприклад.

```
Program Fconcat;  
  Const R1='Мова '  
        R2='програмування '  
        R3='Turbo Pascal';  
  Var R:string[35];  
begin  
  R:=concat(R1,R2,R3);  
  writeln(R);  
end.
```

```
R1='Мова ';  
R2='програмування ';  
R3='Turbo Pascal';
```

```
R:=concat(R1,R2,R3);
```

```
R:= 'Мова програмування Turbo Pascal';
```

На екрані дисплея буде надруковано:
Мова програмування Turbo Pascal.

Даний результат можна отримати ще з допомогою операції склеювання — "+".

Наприклад.

```
Program Fconcat;
```

```
  var R:string[35];
```

```
begin
```

```
  R='Мова '+'програмування '+'Turbo  
  Pascal';
```

```
  writeln(R);
```

```
end.
```

Функція Length

Формат: Length(R);

- Функція Length видає фактичну довжину рядка, який міститься в даній змінній. При підрахуванні довжини рядка враховуються всі символи, в тому числі і проміжки.

- Наприклад.
- **Program** Flength;
- **Const** R='Turbo Pascal';
- **Var** N: integer;
- **begin**
- **N:=length(R);**
- **writeln('n=',N);**
- **end.**

На екрані дисплея буде надруковано: n=12

Функція Copy

Формат

Copy(R, Poz, N);

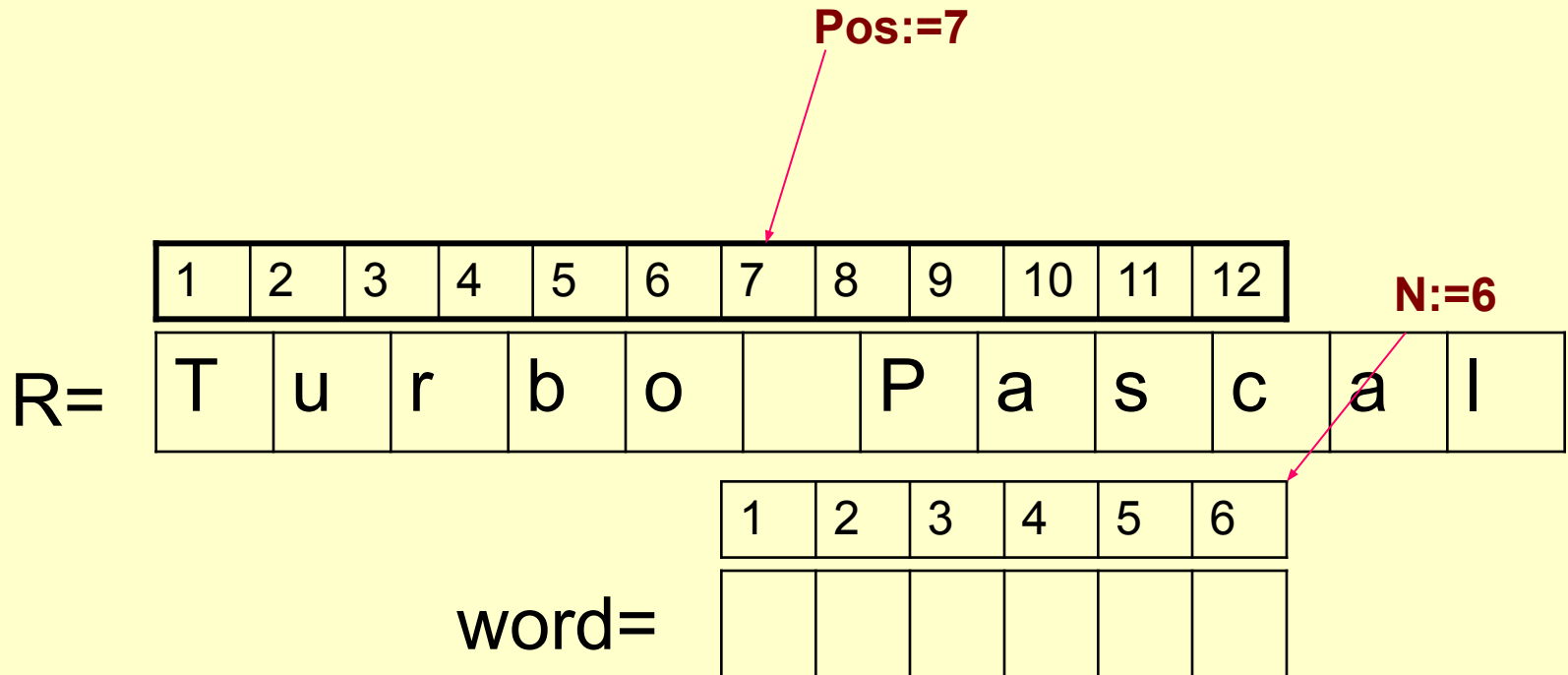
Функція Copy копіює **фрагмент**
довжиною N рядка **R**,
починаючи з позиції Poz.

Наприклад.

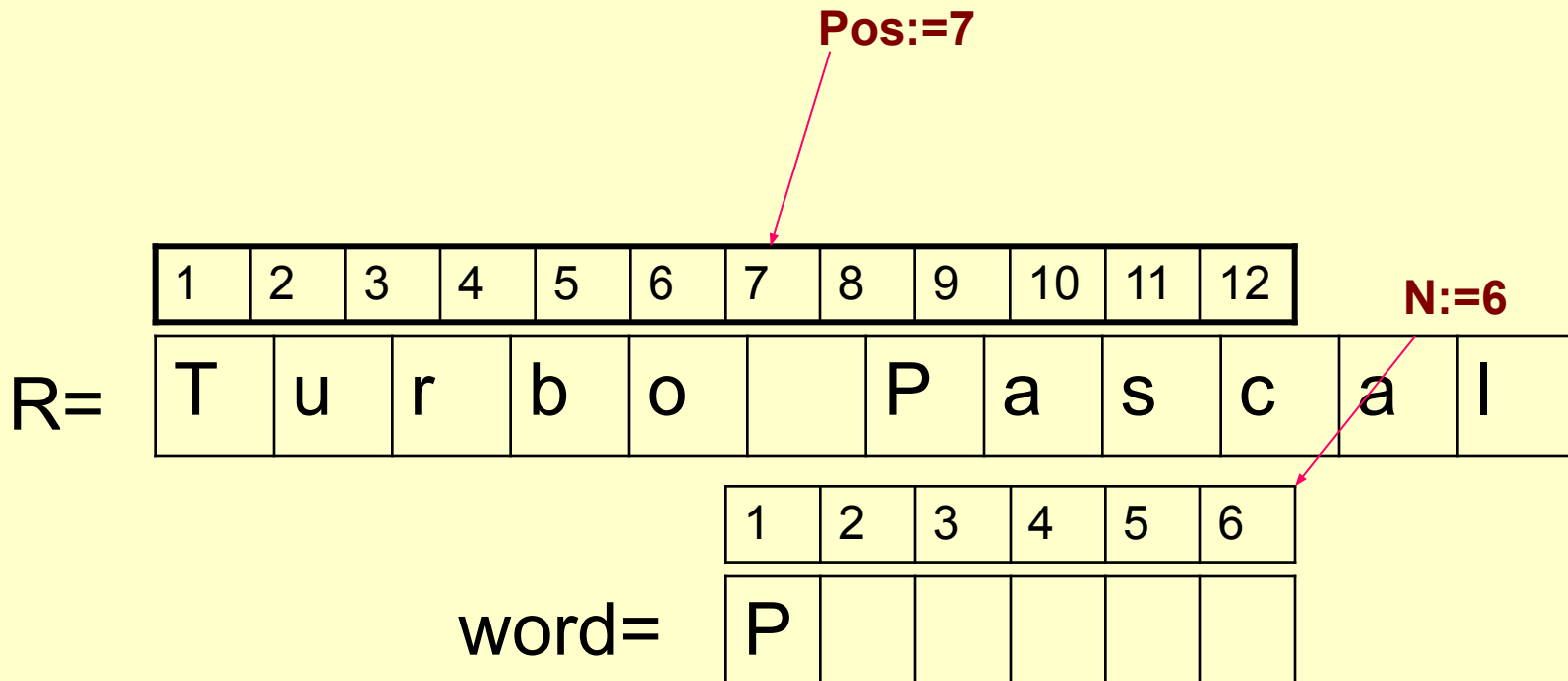
```
Program Fcopy;  
  const R='Turbo  
Pascal';  
  var WORD: string[6];  
      Poz, N: integer;  
begin  
  Poz:=7;  
  N:=6;  
  WORD:=Copy(R, Poz,  
N);  
  writeln(WORD);  
end.
```

На екрані дисплея буде надруковано слово: Pascal

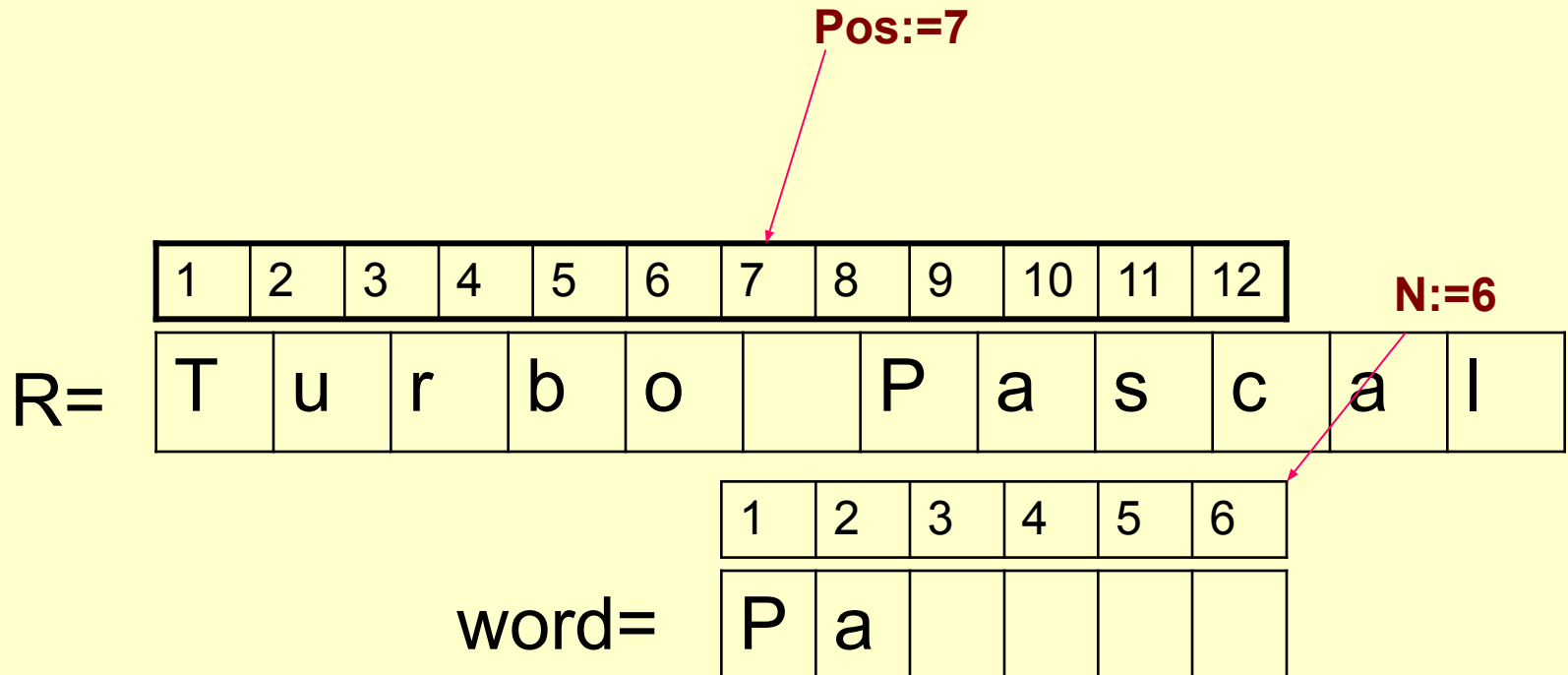
Робота програми



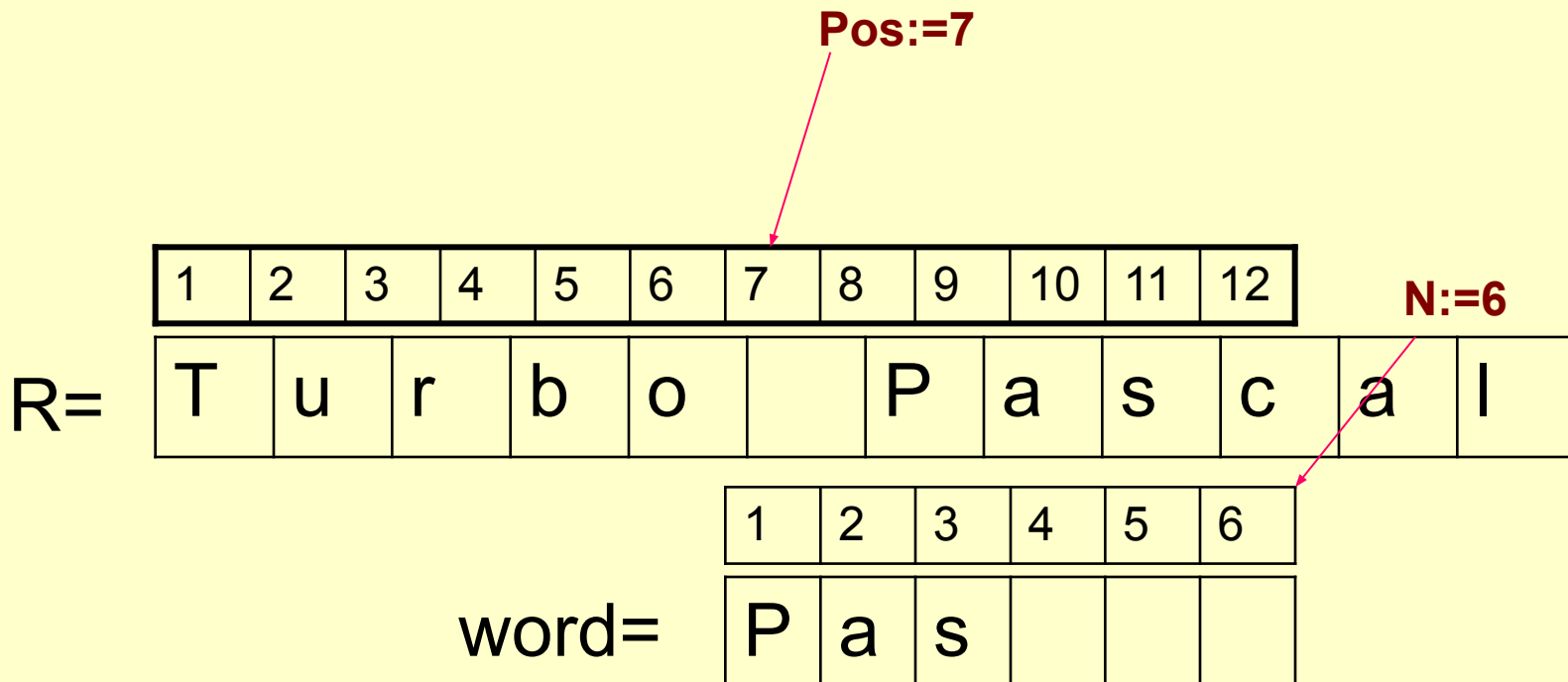
Робота програми



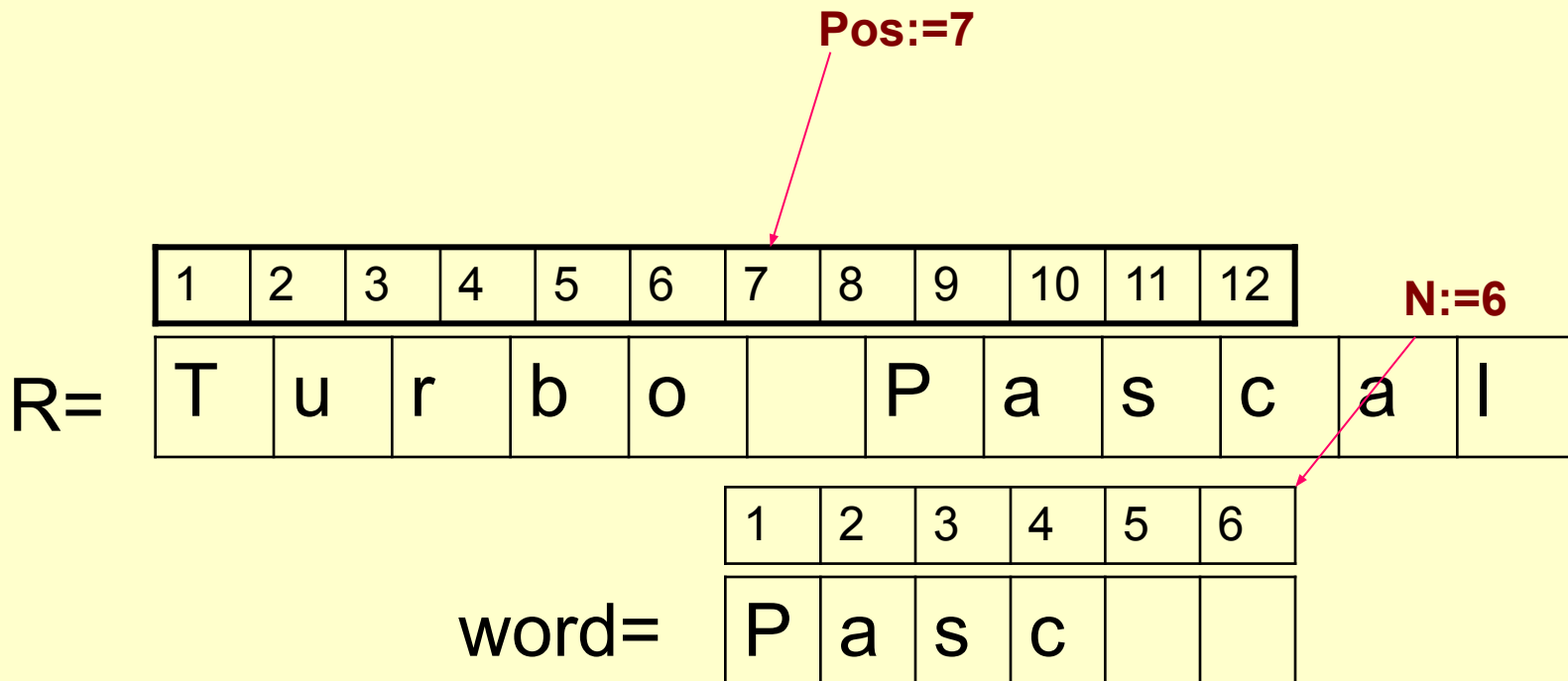
Робота програми



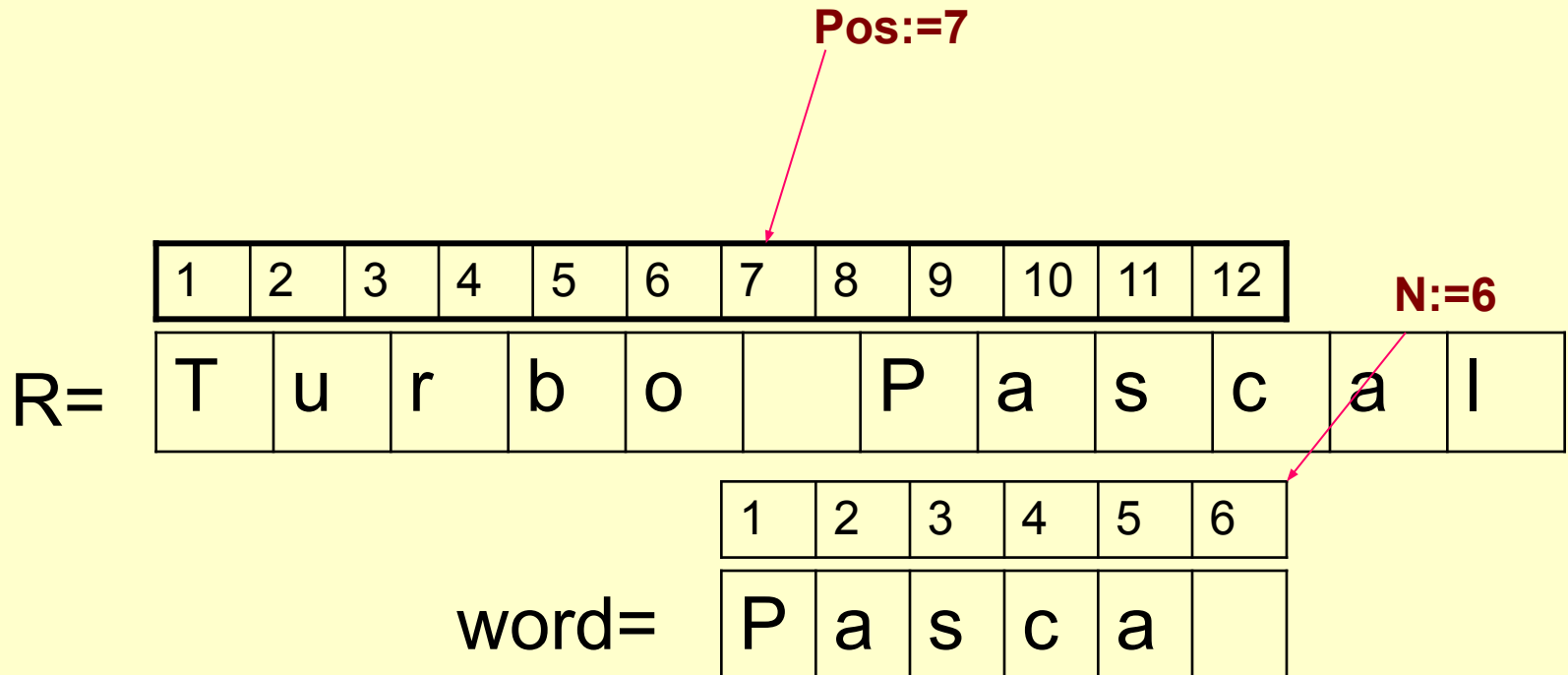
Робота програми



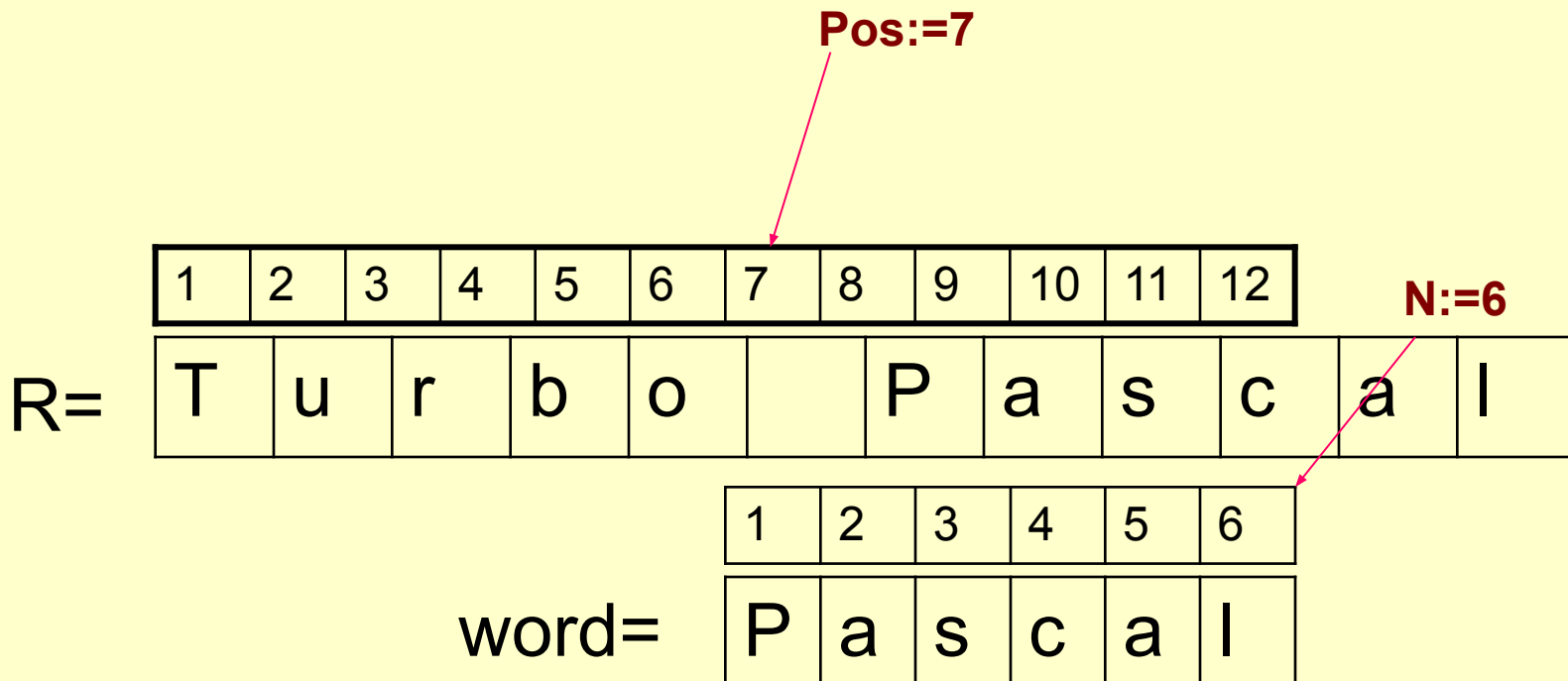
Робота програми



Робота програми



Робота програми



Функція Pos

Формат.

Pos(WORD,R);

Функція Pos знаходить номер позиції R, з якої починається перше входження слова WORD в рядку R.

Якщо слово WORD в рядку R не знайдено, то буде надруковано число 0.

Наприклад.

```
Program Fpos;  
  Const  
R='Севастополь';  
          WORD='сто';  
  Var P: integer;  
begin  
  P:=Pos(WORD, R);  
  writeln('P=',P);  
end.
```

На екрані дисплея буде надруковано: P=5

Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Робота програми

R='Севастополь';

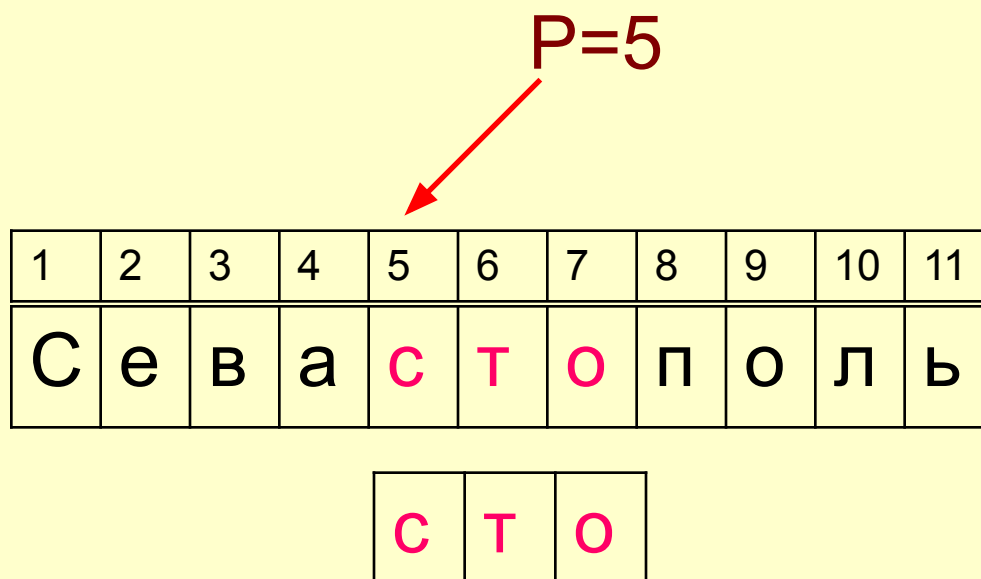
WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Работа програми
R='Севастополь';

WORD='сто';



Pos(WORD, R) = 5

Процедура Insert

Формат

Insert(WORD, R, Poz);

Процедура Insert вставляє слово WORD в рядок R, починаючи з позиції Poz.

Наприклад.

```
Program Finsert;
```

```
  Var Poz: integer;
```

```
      R, WORD: string[35];
```

```
begin
```

```
  Poz:=20;
```

```
  R:='Мова програмування
```

```
Pascal';
```

```
  word:='Turbo ';
```

```
  insert(WORD, R, Poz);
```

```
  writeln(R);
```

```
end.
```

```
Poz:=6;  
R:='Мова Pascal';  
word:='Turbo ';  
insert(WORD, R, Poz);
```

Poz=6

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
M	o	B	a		P	a	s	c	a	l						

T	u	r	b	o	
---	---	---	---	---	--

```
Poz:=6;  
R:='Мова Pascal';  
word:='Turbo ';  
insert(WORD, R, Poz);
```

Poz=6

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
M	o	B	a								P	a	s	c	a	l

T	u	r	b	o	
---	---	---	---	---	--

```
Poz:=6;  
R:='Мова Pascal';  
word:='Turbo';  
insert(WORD, R, Poz);
```

Poz=6

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
M	o	B	a		T	u	r	b	o		P	a	s	c	a	l

T	u	r	b	o	
---	---	---	---	---	--

Процедура Delete

Формат

Delete(R, Poz, N);

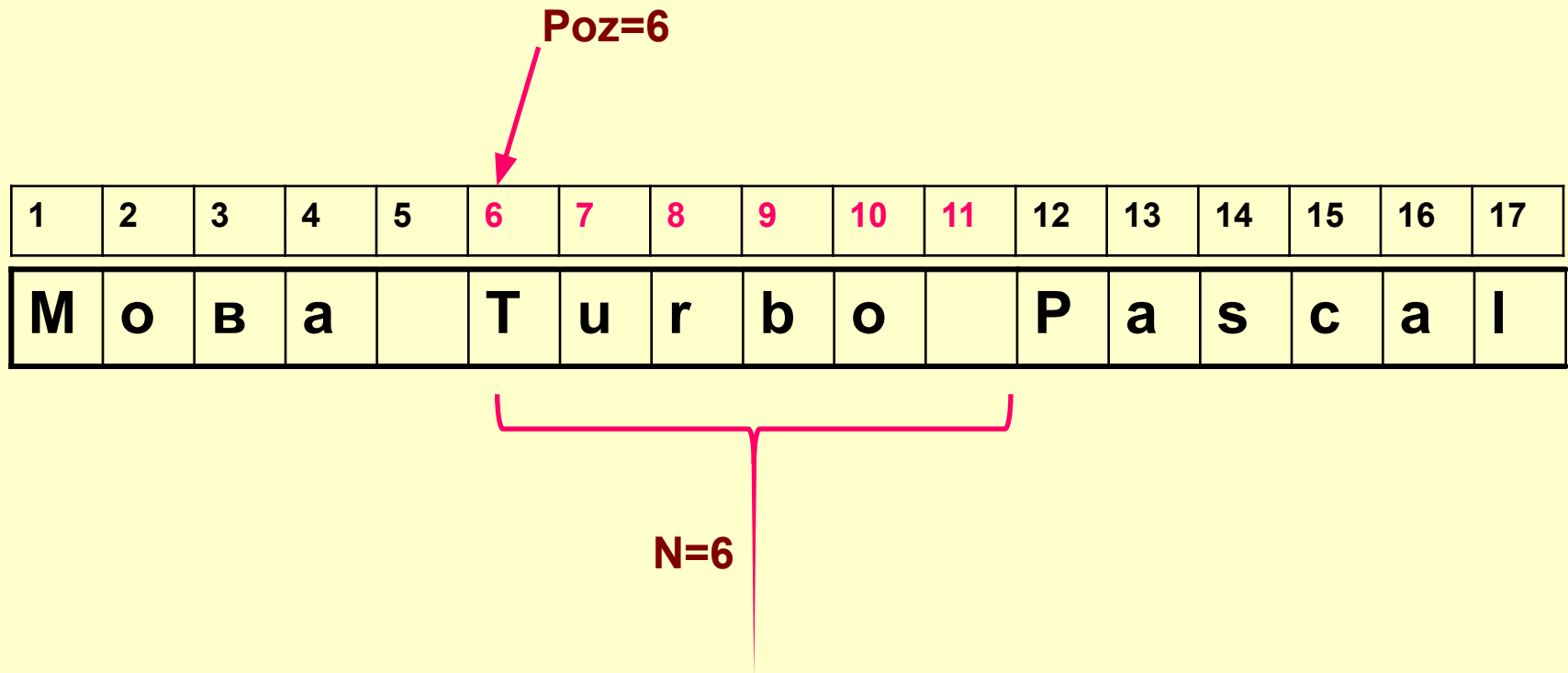
Процедура Delete знищує слово, яке починається з вказаної позиції Poz і має задану довжину N в рядку R.

Наприклад.

```
Program Fdelete;  
  Var R:string[35];  
      N, Poz: integer;  
begin  
  R:='Мова Turbo  
Pascal';  
  Poz=6;  
  N:=6;  
  delete(R, Poz, N);  
  writeln(R);  
end.
```

На екрані дисплея буде надруковано:
Мова Pascal

```
Poz:=6;  
R:='Мова Turbo Pascal';  
word:='Turbo ';  
delete(R, Poz,6);
```



```
Poz:=6;  
R:='Мова Turbo Pascal';  
word:='Turbo ';  
delete(R, Poz,6);
```

