

# Рядкові величини

**Рядок** — це послідовність символів кодової таблиці EOM. При використанні у виразах рядок охоплюється з двох сторін апострофами. Кількість символів в рядку (максимальна довжина рядка) може змінюватися від 0 до 255.

Для опису рядкових величин використовують ідентифікатор **string**, після якого в квадратних дужках записується максимальне значення довжини рядка для даної величини.

Формат,

**var**

**<ідентифікатор>:string[максимальна  
довжина рядка];**

Приклад.

**var R1: string[10];**

**R2: string[4];**

Максимальна довжина рядка для змінної  
R1=10, для R2=4.

Якщо довжина рядка не вказана, то вона  
автоматично приймає значення — 255  
байт.

Рядкові величини можна використовувати в програмі і у вигляді констант.

Наприклад.

```
Const NAME ='інформатика';
```

Для роботи з рядковими величинами існує ряд процедур і функцій.

## Функція Concat

Формат

Concat(R1,R2,R3);

Функція Concat здійснює склеювання рядків R1; R2, R3 в один рядок в такому порядку, в якому вони записані.

Наприклад.

```
Program Fconcat;  
  Const R1='Мова '  
        R2='програмування '  
        R3='Turbo Pascal';  
  Var R:string[35];  
begin  
  R:=concat(R1,R2,R3);  
  writeln(R);  
end.
```

```
R1='Мова ';  
R2='програмування ';  
R3='Turbo Pascal';
```

```
R:=concat(R1,R2,R3);
```

```
R:= 'Мова програмування Turbo Pascal';
```

На екрані дисплея буде надруковано:  
**Мова програмування Turbo Pascal.**

Даний результат можна отримати ще з допомогою операції склеювання — "+".

Наприклад.

```
Program Fconcat;
```

```
  var R:string[35];
```

```
begin
```

```
  R='Мова '+'програмування '+'Turbo  
  Pascal';
```

```
  writeln(R);
```

```
end.
```

# Функція Length

Формат: Length(R);

- Функція Length видає фактичну довжину рядка, який міститься в даній змінній. При підрахуванні довжини рядка враховуються всі символи, в тому числі і проміжки.



- Наприклад.
- **Program** Flength;
- **Const** R='Turbo Pascal';
- **Var** N: integer;
- **begin**
- **N:=length(R);**
- **writeln('n=',N);**
- **end.**

**На екрані дисплея буде надруковано: n=12**

**Функція Copy**

**Формат**

**Copy(R, Poz, N);**

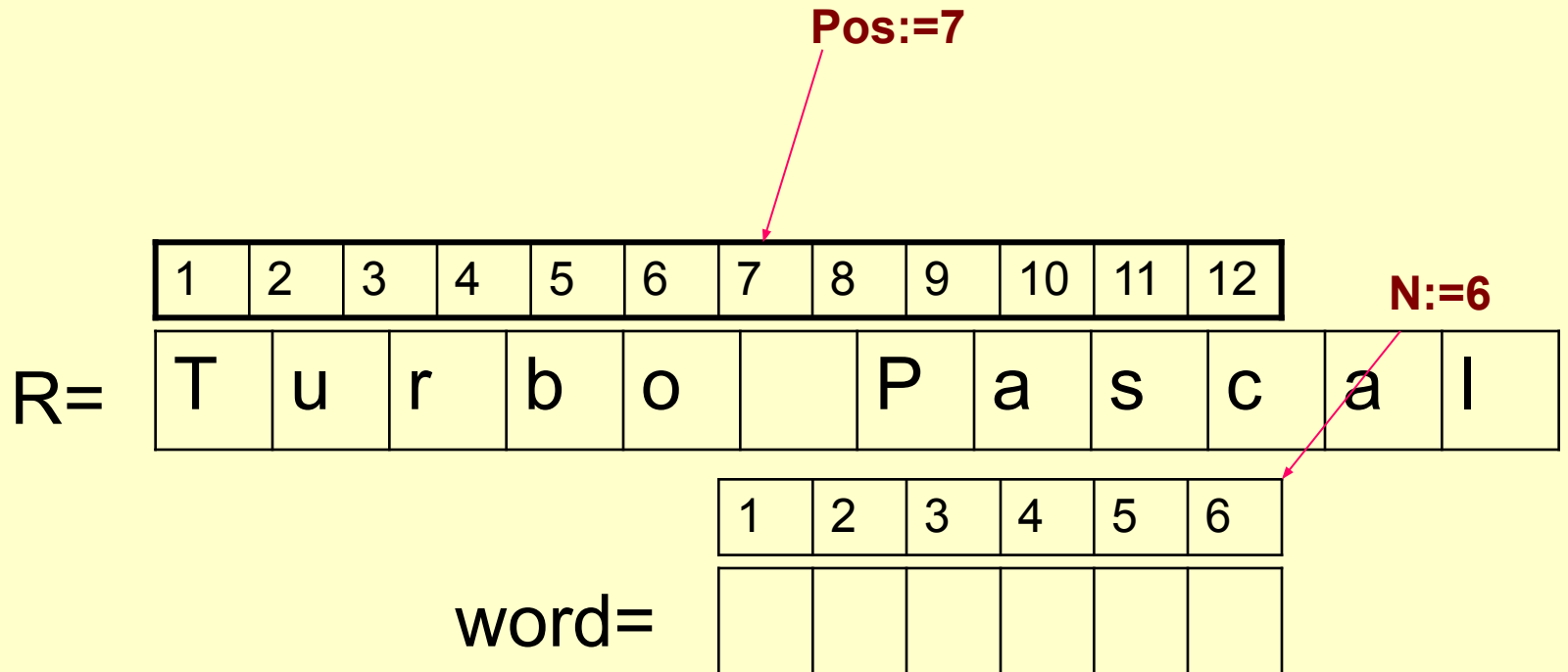
**Функція Copy** копіює **фрагмент**  
**довжиною N** рядка **R**,  
**починаючи з позиції Poz.**

Наприклад.

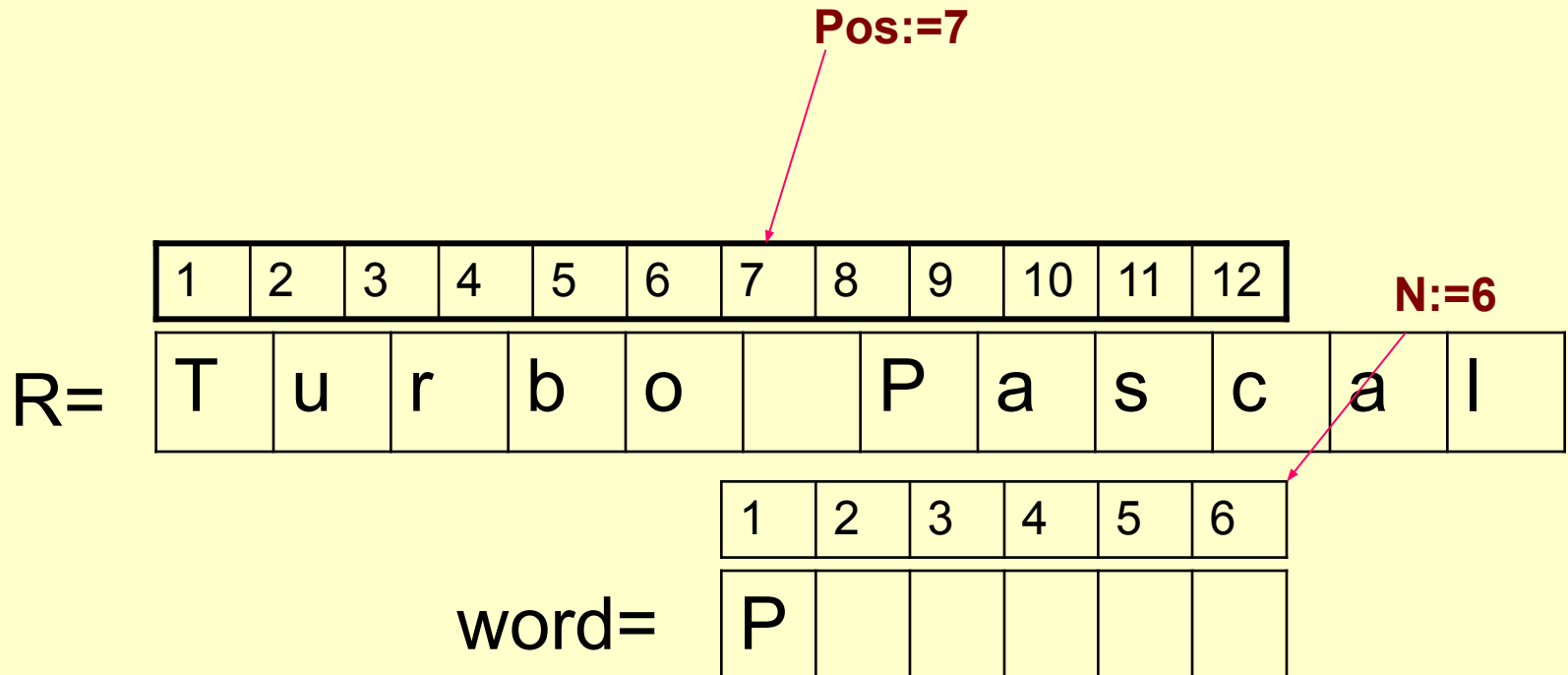
```
Program Fcopy;  
  const R='Turbo  
Pascal';  
  var WORD: string[6];  
      Poz, N: integer;  
begin  
  Poz:=7;  
  N:=6;  
  WORD:=Copy(R, Poz,  
N);  
  writeln(WORD);  
end.
```

На екрані дисплея буде надруковано слово: Pascal

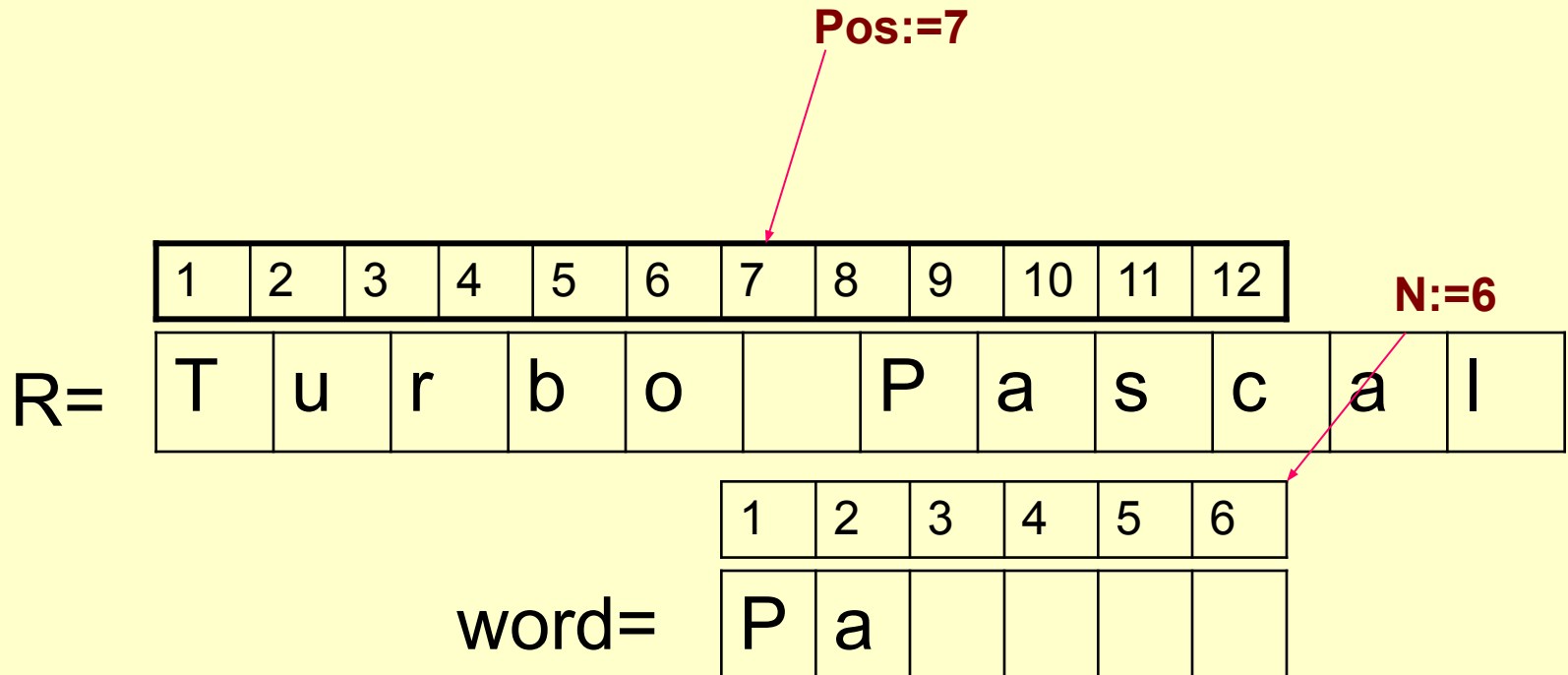
# Робота програми



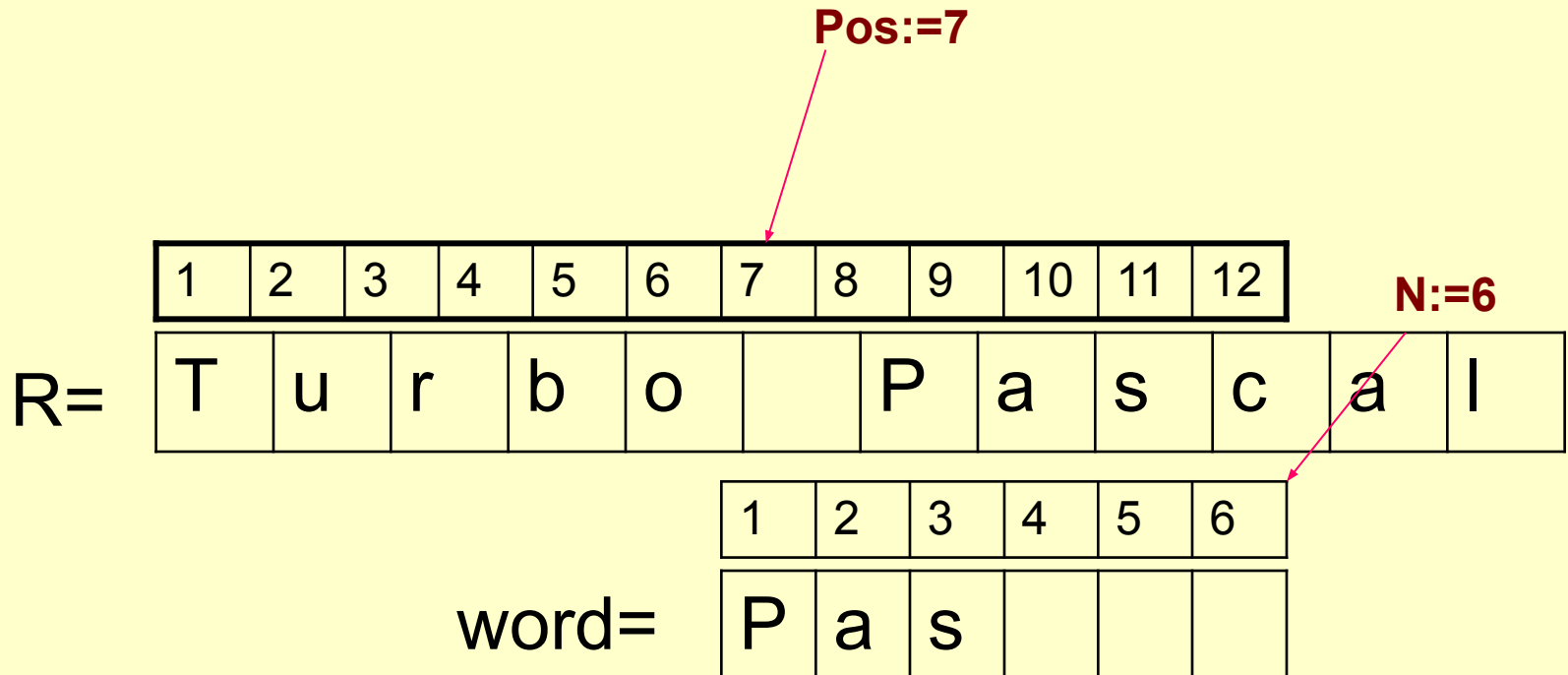
# Робота програми



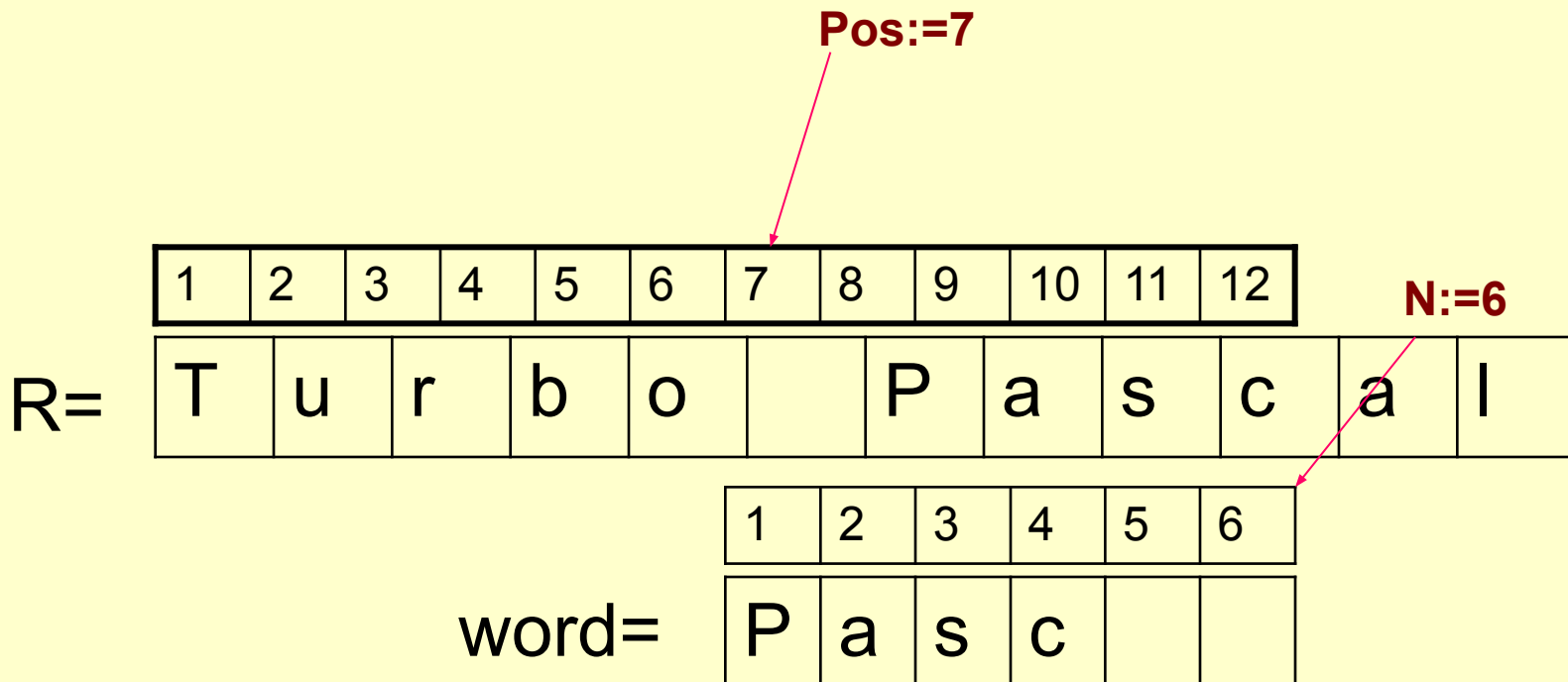
# Робота програми



# Робота програми

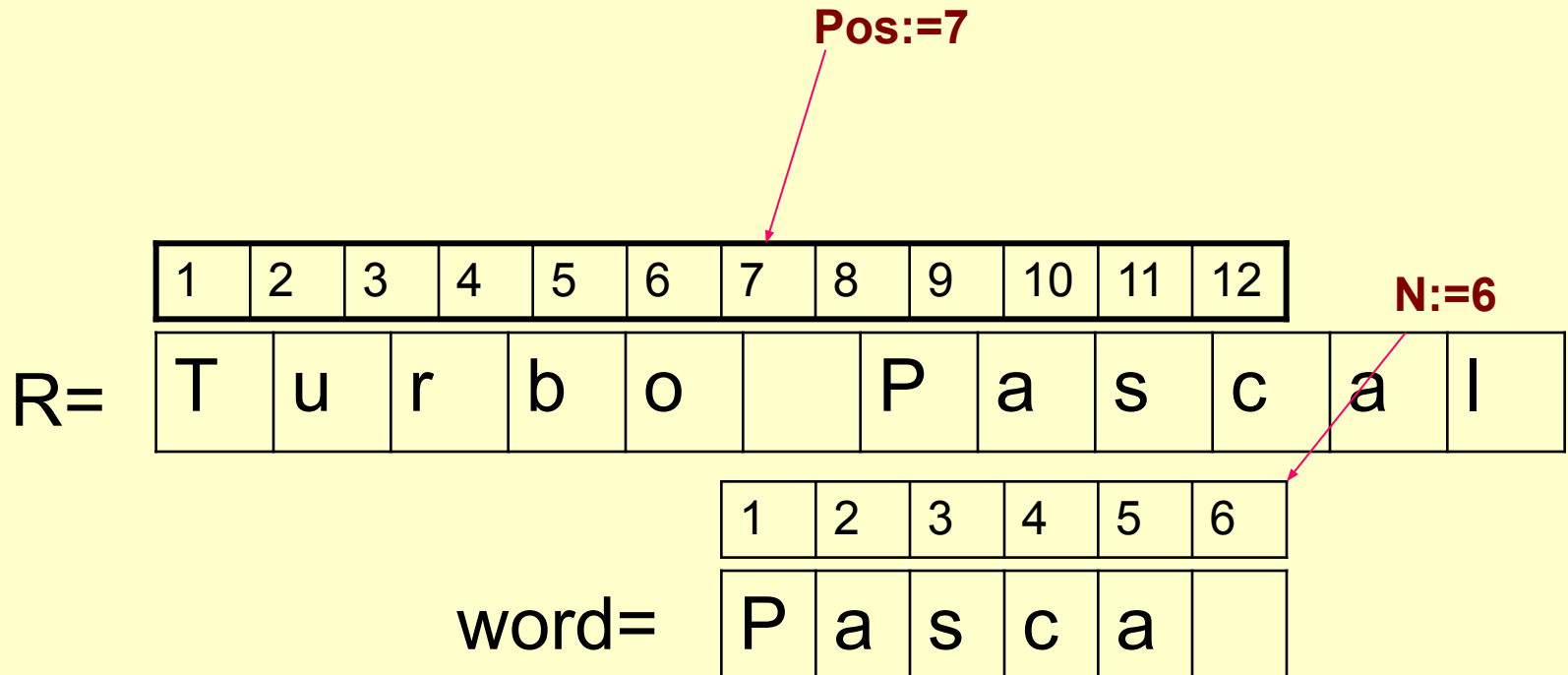


# Робота програми

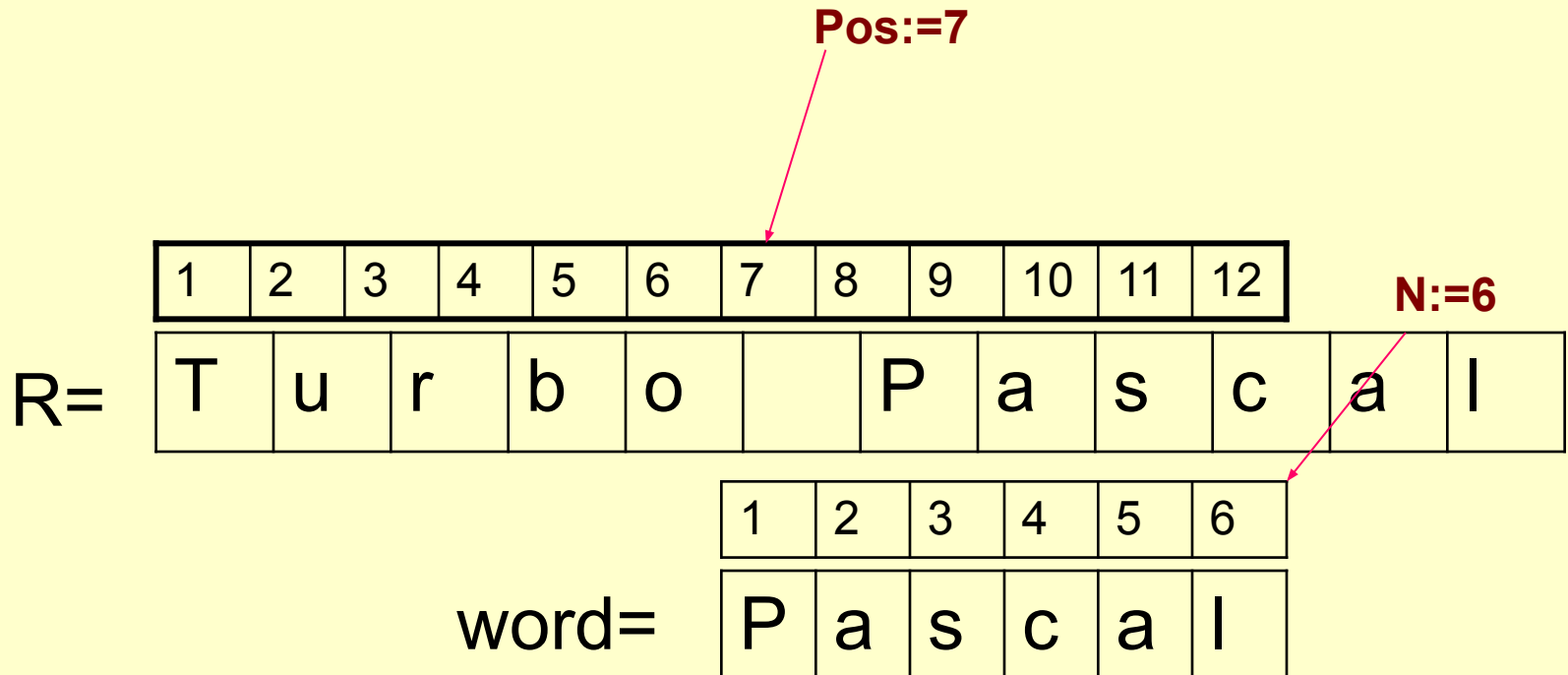




# Робота програми



# Робота програми



# Функція Pos

Формат.

Pos(WORD,R);

Функція Pos знаходить номер позиції R, з якої починається перше входження слова WORD в рядку R.

Якщо слово WORD в рядку R не знайдено, то буде надруковано число 0.

Наприклад.

```
Program Fpos;  
  Const  
R='Севастополь';  
          WORD='сто';  
  Var P: integer;  
begin  
  P:=Pos(WORD, R);  
  writeln('P=',P);  
end.
```

**На екрані дисплея буде надруковано: P=5**

# Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

# Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

# Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

# Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---



# Робота програми

R='Севастополь';

WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

# Робота програми

R='Севастополь';

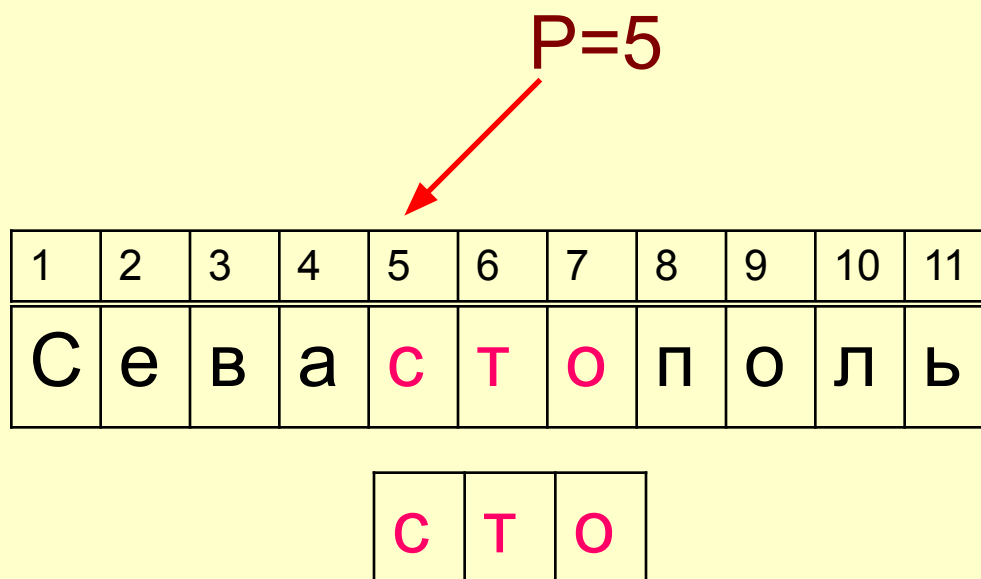
WORD='сто';

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
С	е	в	а	с	т	о	п	о	л	ь

с	т	о
---	---	---

Работа програми  
**R='Севастополь';**

**WORD='сто';**



**Pos(WORD, R) = 5**

# Процедура Insert

Формат

Insert(WORD, R, Poz);

**Процедура Insert вставляє слово WORD в рядок R, починаючи з позиції Poz.**

Наприклад.

```
Program Finsert;
```

```
  Var Poz: integer;
```

```
      R, WORD: string[35];
```

```
begin
```

```
  Poz:=20;
```

```
  R:='Мова програмування
```

```
Pascal';
```

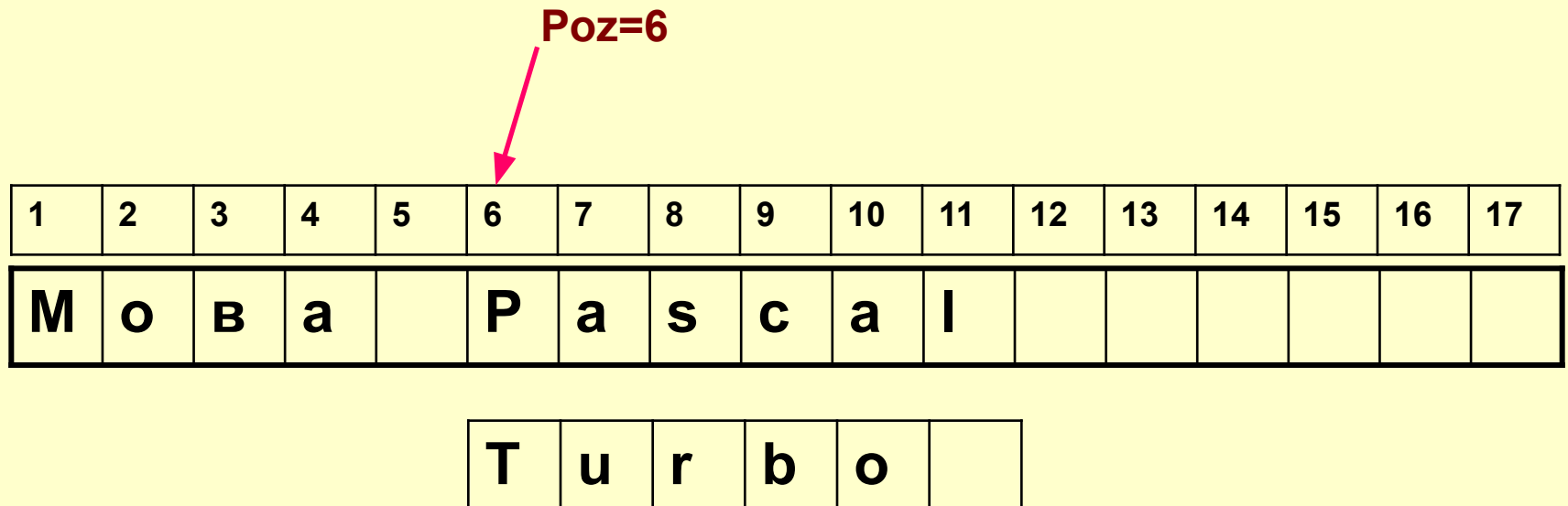
```
  word:='Turbo ';
```

```
  insert(WORD, R, Poz);
```

```
  writeln(R);
```

```
end.
```

```
Poz:=6;  
R:='Мова Pascal';  
word:='Turbo ';  
insert(WORD, R, Poz);
```



```
Poz:=6;  
R:='Мова Pascal';  
word:='Turbo ';  
insert(WORD, R, Poz);
```

Poz=6

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
M	o	B	a								P	a	s	c	a	l

T	u	r	b	o	
---	---	---	---	---	--

```
Poz:=6;  
R:='Мова Pascal';  
word:='Turbo';  
insert(WORD, R, Poz);
```

Poz=6

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
M	o	B	a		T	u	r	b	o		P	a	s	c	a	l

T	u	r	b	o	
---	---	---	---	---	--



# Процедура Delete

Формат

Delete(R, Poz, N);

**Процедура Delete знищує слово, яке починається з вказаної позиції Poz і має задану довжину N в рядку R.**

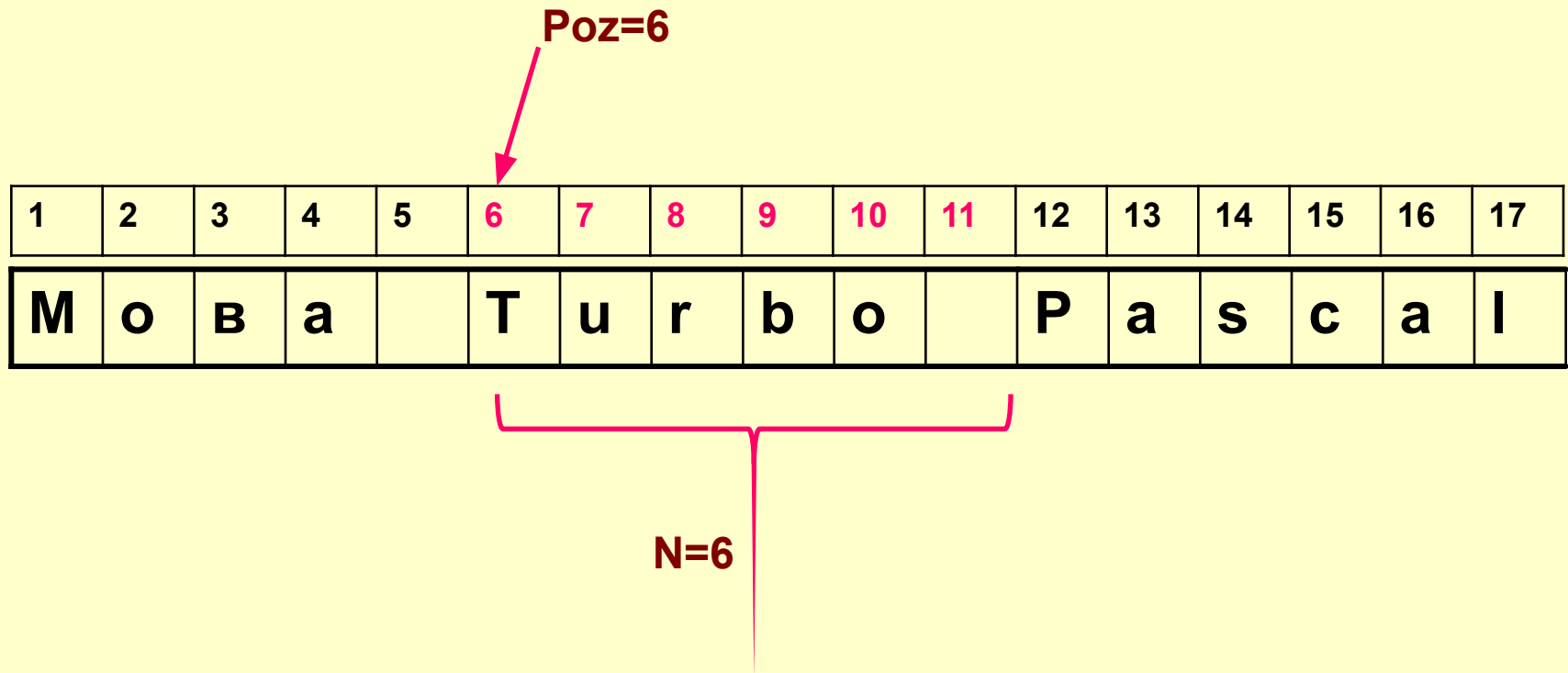
## Наприклад.

```
Program Fdelete;  
  Var R:string[35];  
      N, Poz: integer;  
begin  
  R:='Мова Turbo  
Pascal';  
  Poz=6;  
  N:=6;  
  delete(R, Poz, N);  
  writeln(R);  
end.
```

На екрані дисплея буде надруковано:

**Мова Pascal**

```
Poz:=6;  
R:='Мова Turbo Pascal';  
word:='Turbo ';  
delete(R, Poz,6);
```



```
Poz:=6;  
R:='Мова Turbo Pascal';  
word:='Turbo ';  
delete(R, Poz,6);
```

