

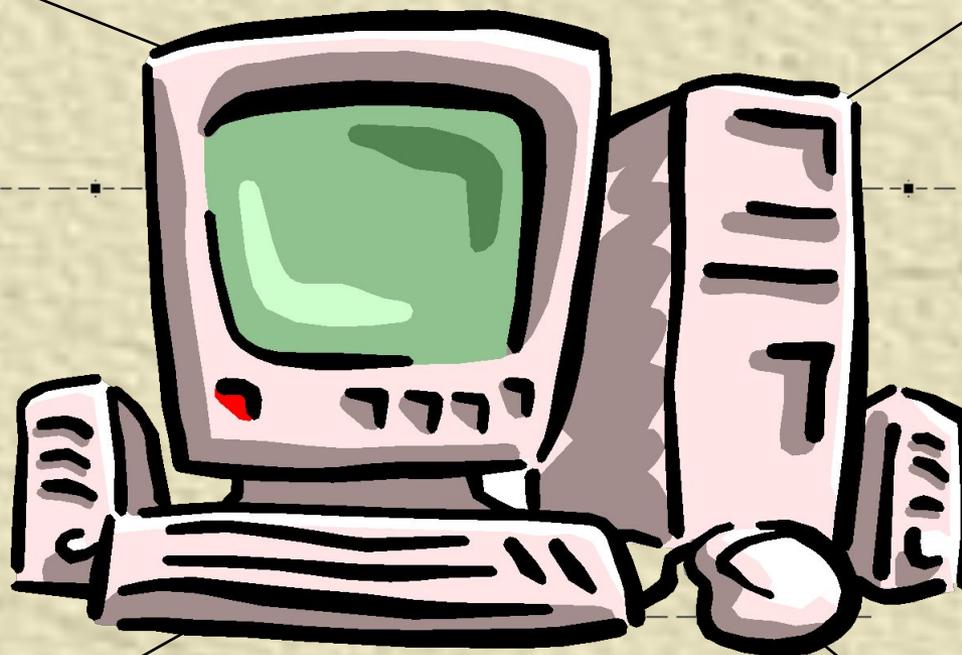
**Повторение по теме:
«Знакомство с
компьютером»**



Основные устройства компьютера

монитор

Системный блок



клавиатура

МЫШЬ

Системный блок содержит:



- источник питания,
 - материнскую плату с процессором и оперативной памятью,
 - платы расширения (видеокарту, звуковую карту),
 - различные накопители (жесткий диск, дисководы, CD-ROM),
 - порты для подключения устройств ввода и вывода.

Устройства ввода

- **Клавиатура**

Блок функциональных клавиш

Цифровая клавиатура



Буквенно-цифровой блок

Блок управления курсором

Устройства ввода

Мышь

Левая кнопка (основная
рабочая)



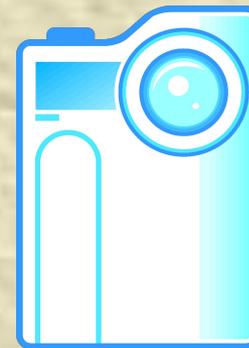
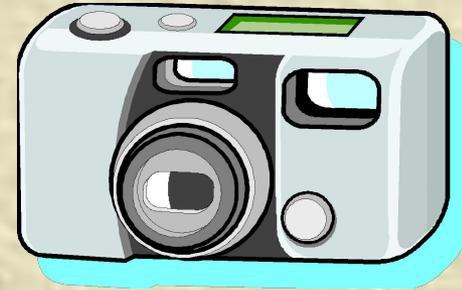
Правая кнопка
(вспомогательная)

Мышь делает очень удобным манипулирование такими широко распространенными в графических пакетах объектами, как окна, меню, кнопки, пиктограммы и т. д.

Устройства ввода

Цифровая фото- видео- камера

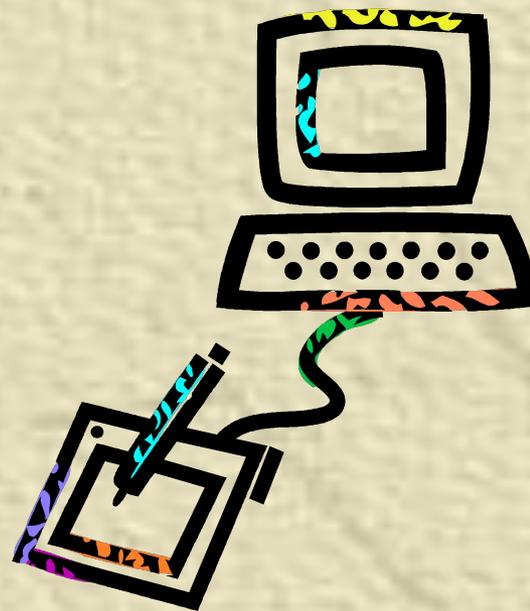
- Цифровая (дигитальная) фото- или видео-камера позволяет сразу преобразовывать изображение в форму, понятную компьютеру



Устройства ввода

Графический планшет

С помощью специального пера на поверхности графического планшета создается рисунок, одновременно копия рисунка воспроизводится на экране компьютера.



Устройства ввода

Микрофон

С помощью **микрофона** человек вводит в компьютер звуковую информацию.

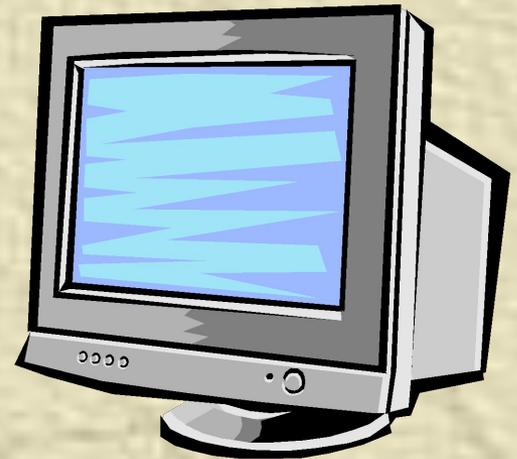
Звуковая информация может быть преобразована в печатный текст.



Устройства вывода

Монитор

- Монитор служит для вывода информации в текстовом и графическом виде



Устройства вывода

Принтер



Принтер – печатающее устройство, предназначенное для вывода информации на бумагу.



Устройства звукового вывода



Динамик, колонки,
наушники

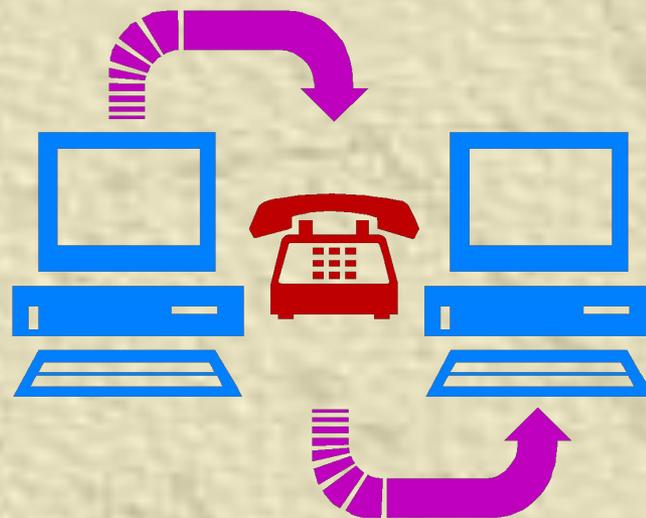
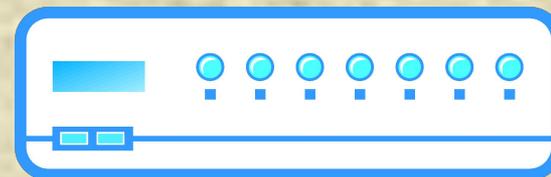
обеспечивают вывод
и воспроизведение
звуковой
информации.



Модем

передача данных

Модем - устройство, предназначенное для преобразования и передачи информации между удаленными компьютерами через телефонные линии.



Электропитание ПК



Простейшую защиту электропитания компьютера обычно обеспечивают так называемые ограничители перенапряжений.

Обеспечить работу компьютера при полном отключении электропитания может только устройство, называемое источник бесперебойного питания или UPS.



Правила безопасной работы на компьютере

-
- Чистые руки;
 - Никаких крошек, семечек и жвачек;
 - Дисциплина;
 - Нельзя выключать компьютер;
 - Нельзя трогать провода;
 - Нужно мягко нажимать на клавиши;
 - Нельзя трогать экран.



Механизация и автоматизация

- Механизация – это использование механизмов для выполнения работы.
- Автоматизация – это выполнение работы механизмами без участия человека.

Рабочий стол

- Рабочий стол компьютера – это экран, на котором расположены объекты (папки, программы, ярлыки, документы) и управляющие элементы операционной системы Windows.

Курсор

- Курсор мыши, или указатель мыши – это указатель, который движется по экрану, повторяя движения мыши по коврику.
- Перетаскивание – это перемещение объекта по экрану компьютера.
- Зависание – это задержка курсора мыши над экранным объектом. Часто зависание приводит к появлению всплывающей надписи, сопровождающей объект.

Пиктограмма

- *Пиктограмма* – это упрощенный рисунок, который служит общепринятым обозначением некоторого предмета, действия или события.

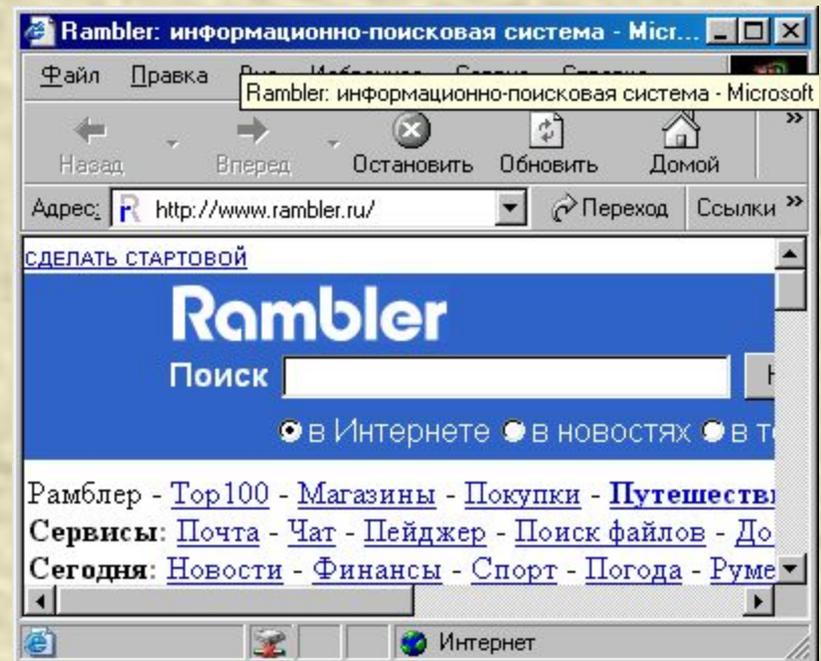


Программа и ее окно

Окно – это прямоугольная область на экране, предназначенная для работы программы.

Окно содержит:

- Заголовок
- Меню
- Панель инструментов
- Панель адреса
- Рабочую область
- Полосы прокрутки
- Строку состояния



Меню

Меню – это набор вариантов, из которых пользователь выбирает нужные.

Интерфейс – это совокупность средств, обеспечивающих взаимодействие пользователя с компьютером.

Меню является одним из элементов компьютерного интерфейса.

Разнообразие компьютерных меню:

Текстовый список

Набор пиктограмм

Обычные кнопки

Радиокнопки

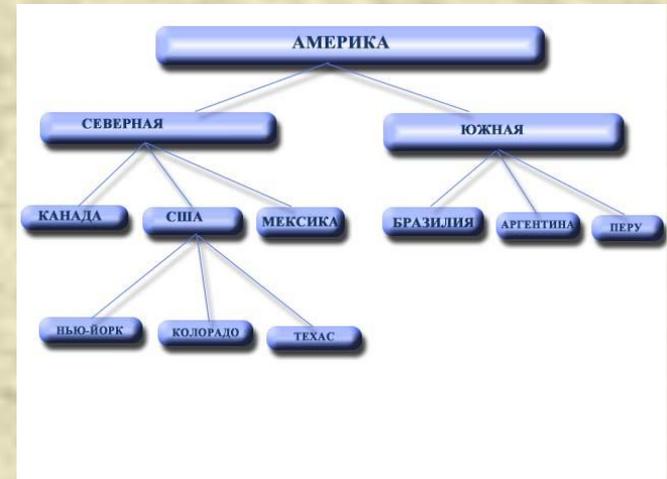
Флажки

Разворачивающийся список

Иерархия

Иерархия – это зависимость по подчинению или включению одних объектов в другие.

Иерархию часто изображают либо лесенкой, либо деревом.



Алгоритм и программа

Алгоритм – это план работы, расписанный по шагам выполнения этой работы.

Алгоритм записывают для исполнителя.

Параллельный алгоритм – это алгоритм, который предусматривает одновременную работу нескольких исполнителей.

Программа – это алгоритм, записанный на языке программирования компьютера.

При выполнении самого сложного алгоритма компьютер не думает, а просто выполняет шаги алгоритма, записанные в виде программы, и ничего более.

Информатика

- Информатика – это наука, которая изучает способы передачи, хранения и алгоритмы обработки информации.

Информация

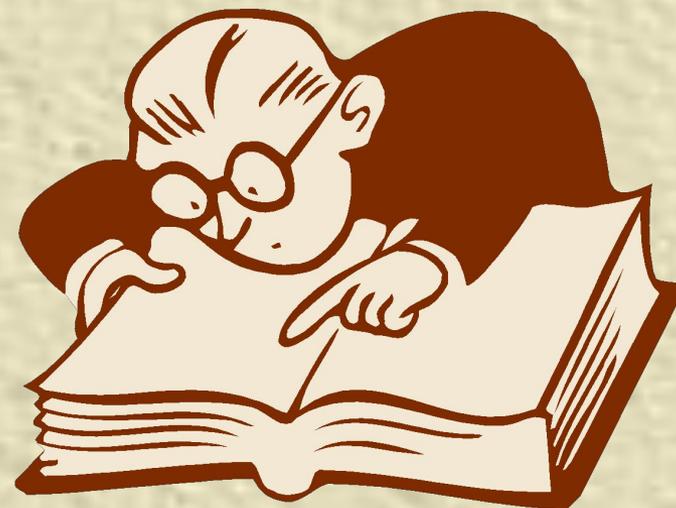
Информация – это сведения, которые человек получает при помощи своих органов чувств.

Информация бывает:

- Текстовая
- Числовая
- Графическая
- смешанная

- 
-
- Информацию можно создавать, передавать, хранить и обрабатывать.
 - Хранение, передача и обработка – это информационные процессы.
 - Информация хранится в памяти человека, в природе на специальных устройствах (бумага, кинолента, магнитные и лазерные диски и т.д.).

-
- Объекты, на которых хранится информация, называются информационными носителями. Самым важным информационным носителем, придуманным человеком, является книга.





-
- Информация в компьютере хранится в ОЗУ (оперативное запоминающее устройство), на магнитных и лазерных дисках.

Интернет

- В современном обществе возрастает значение сети Интернет, как средства доступа к информации, хранящейся на компьютерах по всему миру.
- Интернет – это объединение компьютеров по всему миру в единую информационную сеть.