

# Разработка модуля для CMS Drupal

на примере разработки плагина  
для модуля ССК

[mne@romka.eu](mailto:mne@romka.eu)

Роман Архаров

# Структура доклада

- ▶ Основы модульной системы Друпала.
- ▶ Структура модуля ССК.
- ▶ Практический пример разработки плагина для ССК.

# Структура CMS Drupal

- ▶ Ядро — базовый набор функций для работы с БД, пользователями, документами.
- ▶ Модуль — набор функций, расширяющих возможности CMS Drupal.
- ▶ Хуки (hooks) — особым образом именованные функции, вызываемые ядром Drupal при возникновении тех или иных событий.

# Хуки

- ▶ Хук — служебная функция вызываемая при возникновении определенного события
- ▶ Имя хука: **ИМЯ\_МОДУЛЯ\_ИМЯ\_СОБЫТИЯ**
- ▶ В модуле `example`, событие `user` обрабатывается реализацией хука `hook_user` с именем `example_user`.
- ▶ Параметры передаваемые и возвращаемые хуками можно найти в документации [api.drupal.org](http://api.drupal.org) и [api.drupal.ru](http://api.drupal.ru).

# API

- ▶ Scheme API
- ▶ Database API
- ▶ Localization API
- ▶ Node API
- ▶ Forms API
- ▶ Cache API
- ▶ Contributed API (Views, CCK, Panels, Voting API)

# ССК

- ▶ Что такое ССК? Примеры полей для ССК.
- ▶ **Field** — backend. Данные и их обработка:
  - запись в БД,
  - функции валидаторы и сабмиттеры.
- ▶ **Widget** — frontend для автора документа (интерфейс для ввода данных пользователем, создающим документ).
- ▶ **Formatter** — frontend для читателя (функции для вывода данных читателю).

# Field

## Field:

- Колонка или таблица в БД
- Validators
- Submitters

## Widget:

Какой-то текст

Какой-то текст

Какой-то текст

Еще текст

И это текст

Какой-то текст

Еще текст

И это текст

## Formatter

Какой-то текст

Какой-то текст

Какой-то текст

# Документация

- ▶ Вся доступная документация по разработке для ССК лежит тут:  
<http://drupal.org/node/342987>



# Хуки Field

- ▶ `hook_field_info` — регистрация (объявление) нового поля.
- ▶ `hook_field` — поведения поля.  
Операции связанные с сохранение, изменением и удалением данных из поля.
- ▶ `hook_field_settings` — глобальные настройки для всех полей этого типа

# Хуки Widget

- ▶ `hook_widget_info` — объявление виджета.  
И его привязка к `field`.
- ▶ `hook_elements`. Forms API hook.  
Очень важный хук, в нем определяется функция, отвечающая за вывод формы редактирования поля.
- ▶ `hook_widget` — управление поведением виджета. На вход хук получает данные, хранящиеся в поле и текущую операцию, выполняемую над ним. На выходе должен вернуть этот же элемент, но с внесенными изменениями.
- ▶ `hook_widget_settings` — локальные настройки, для конкретного поля.

# Хуки Formatter

- ▶ `hook_formatter_info` — объявление форматтера.

# Структура модуля filefield

- ▶ Модуль построен очень грамотно, теперь, зная его структуру можно подробнее изучить логику его работы и разработать еще более сложные, интересные и полезные плагины.