



ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА ТА ЇЇ СКЛАДОВІ



Правила техніки безпеки при роботі в комп'ютерному класі

- - Робота учнів у комп'ютерному класі дозволяється лише у присутності викладача або лаборанта. Сторонні можуть перебувати у класі тільки з дозволу вчителя. Усі повинні зберігати тишу і порядок.
- - Входячи до комп'ютерного класу, обов'язково скинути верхній одяг. Забороняється складати одяг і сумки на столах, перебувати у класі з їжею.
- - Впевніться, що на робочому місці відсутні видимі пошкодження. Зошити і підручники на столі розмістіть так, щоб вони не заважали роботі на комп'ютері.
- - Не можна під'єднувати або від'єднувати кабелі, зачіпати дроти та розетки. Не дозволяється пересувати комп'ютери, відкривати кришку системного блока, перекривати вентиляційні отвори на системному блоці. Ніколи не намагайтесь усунути несправності роботи апаратури.
- - Під час роботи не стукайте по клавіатурі та не кладіть книжки та зошити на неї.

- - Не вилучайте та не переміщайте чужі файли. НЕ можна приносити та запускати комп'ютерні ігри.
- - При будь-яких несправностях повідомляти про це вчителя.
- - Дотримуйтесь правильного режиму роботи за комп'ютером, тривалість безперервного заняття має бути не більшою двох годин з обов'язковою 10-хвилинною перервою.
- - Працюючи за комп'ютером, оберіть правильне положення тіла: відстань від екрана до очей 65–80 см (довжина витягнутої руки); вертикальна пряма спина; плечі опущені та розслаблені; ноги на підлозі та не перехрещені; лікті, зап'ястки та кисті рук на одному рівні.
- - У разі появи різання в очах, різкого погіршення зору, болю в пальцях та кистях рук, посилення серцебиття слід відразу залишити робоче місце, сповістити викладача про свій стан і при потребі звернутись до лікаря.
- - По завершенні роботи слід закрити всі активні програми та коректно вимкнути комп'ютер. Робоче місце має залишатись чистим.

З чого складається комп'ютер?



Зовнішні пристрої



Внутрішні пристрої



Схема фон Неймана

- Перш за все, комп'ютер повинен мати наступні пристрої:
- 1. арифметико-логічний пристрій, що виконує арифметичні і логічні операції;
- 2. пристрій управління, який організовує процес виконання програм;
- 3. пристрій, що запам'ятовує, або пам'ять для зберігання програм і даних;
- 4. зовнішні пристрої для введення-виведення інформації.

Функціональна схема сучасного комп'ютера



Процессор

