



Agile in action

*«От управления требованиями к
глобальным изменениям в компании»*

Евгений Мясущкин,

*Заместитель генерального директора
компании «КвартСофт»*

em@quartsoft.com

С чего начать



Долгий путь начинается с маленького шага

(с) Лао Цзы

Ошибки понимания

Миф



1



2



3



Реальность



1



2



3



BUFR и другие анти-паттерны



Что делать с большими проектами ?



Требования нужно знать для управления ожиданиями пользователями



User-Stories и другие



User-centric работа с требованиями

Анализ пользователей



Требования нужно знать для оценки проекта



Оценка сравнением



Planning poker и другие



Выравнивание нагрузки

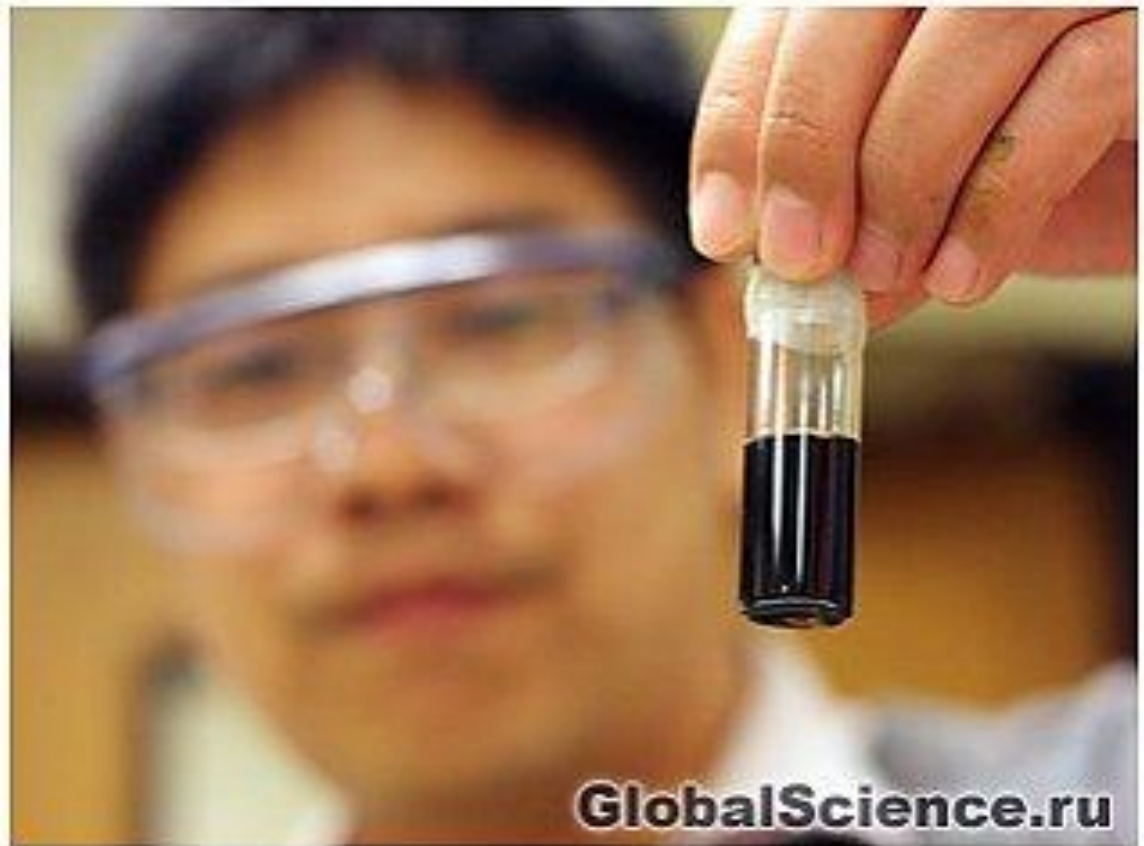


Распределение работы с требованиями по всему сроку жизни проекта

Секретный ингредиент

3 «С» от Рона Джеффриса

- *Card*
- *Conversation*
- *Confirmation*



Пирамида требований



Lean-изация проекта

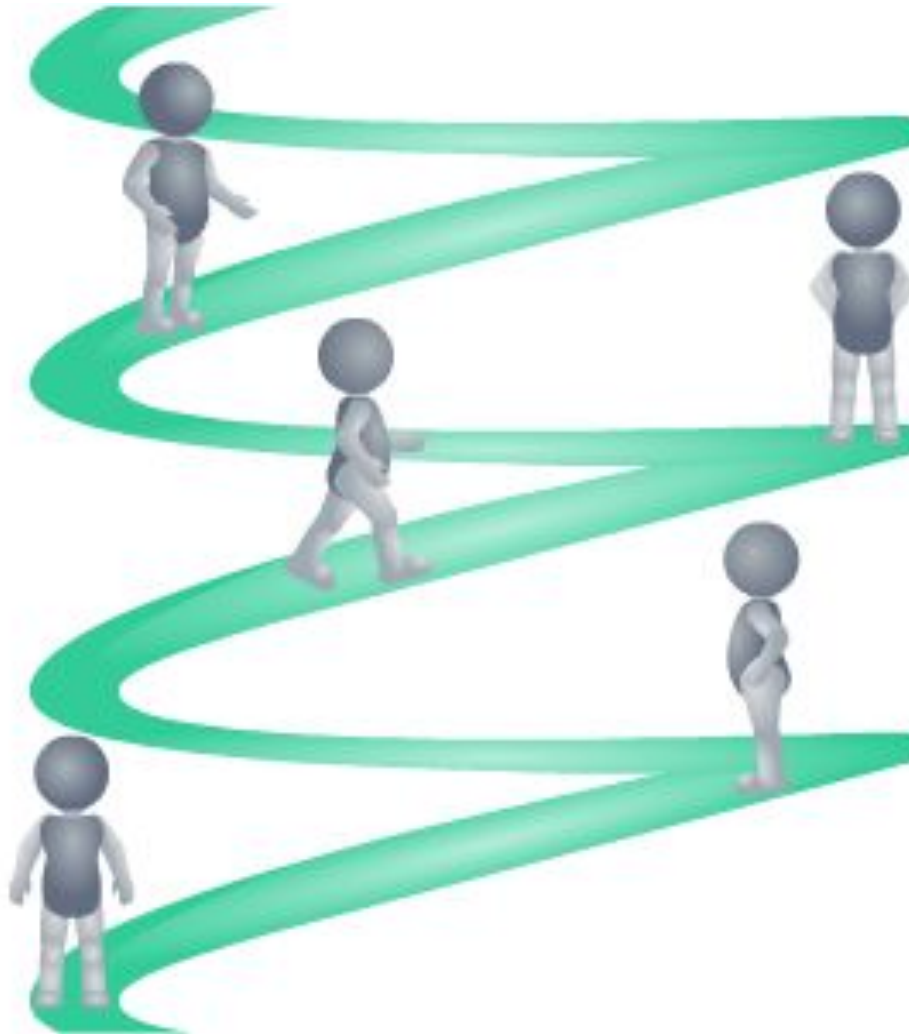


Дробление крупных проектов на релизы

Переработка требований на одну-две итерации



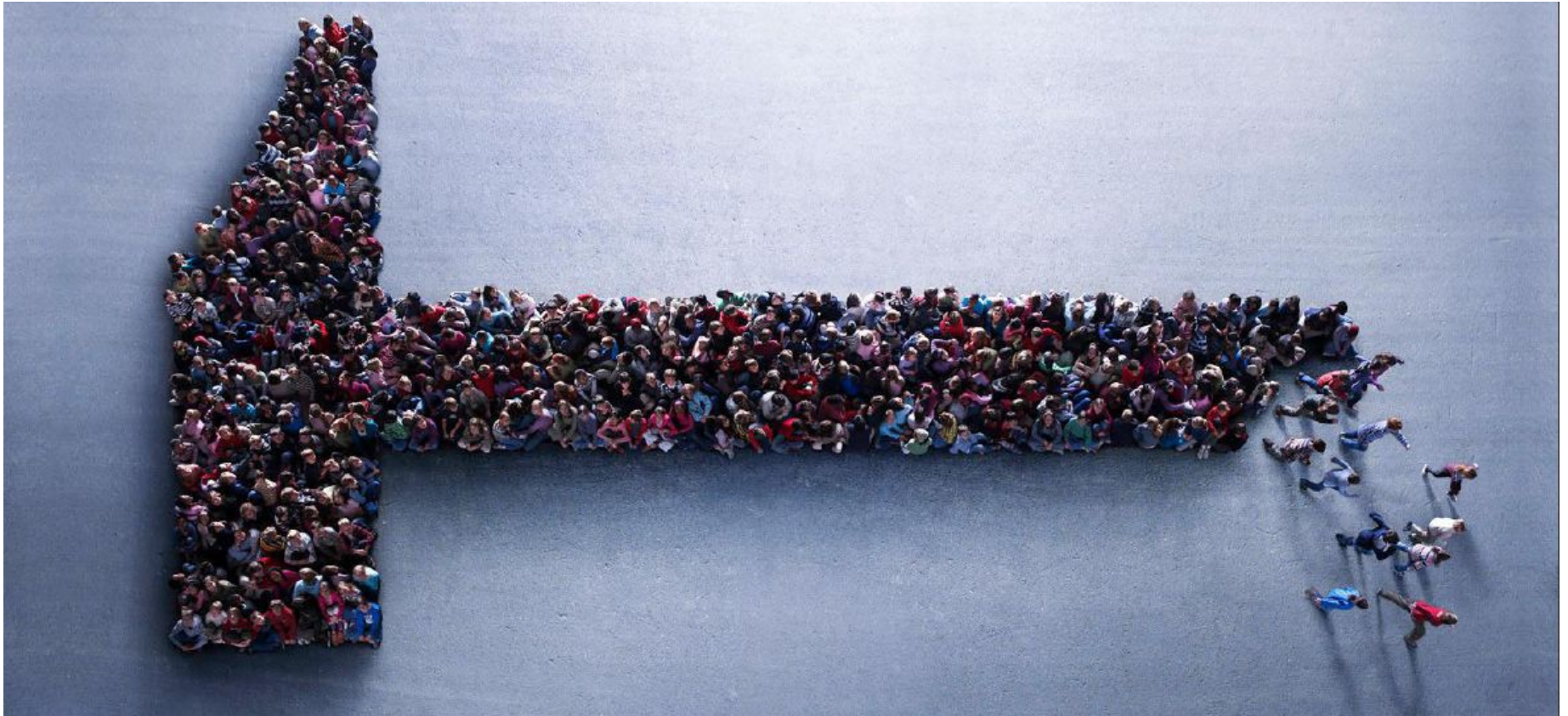
Постоянный пересмотр результатов



Анализ целей: Vision и Roadmap



Критерии приемки



В целом и после каждой фазы в частности

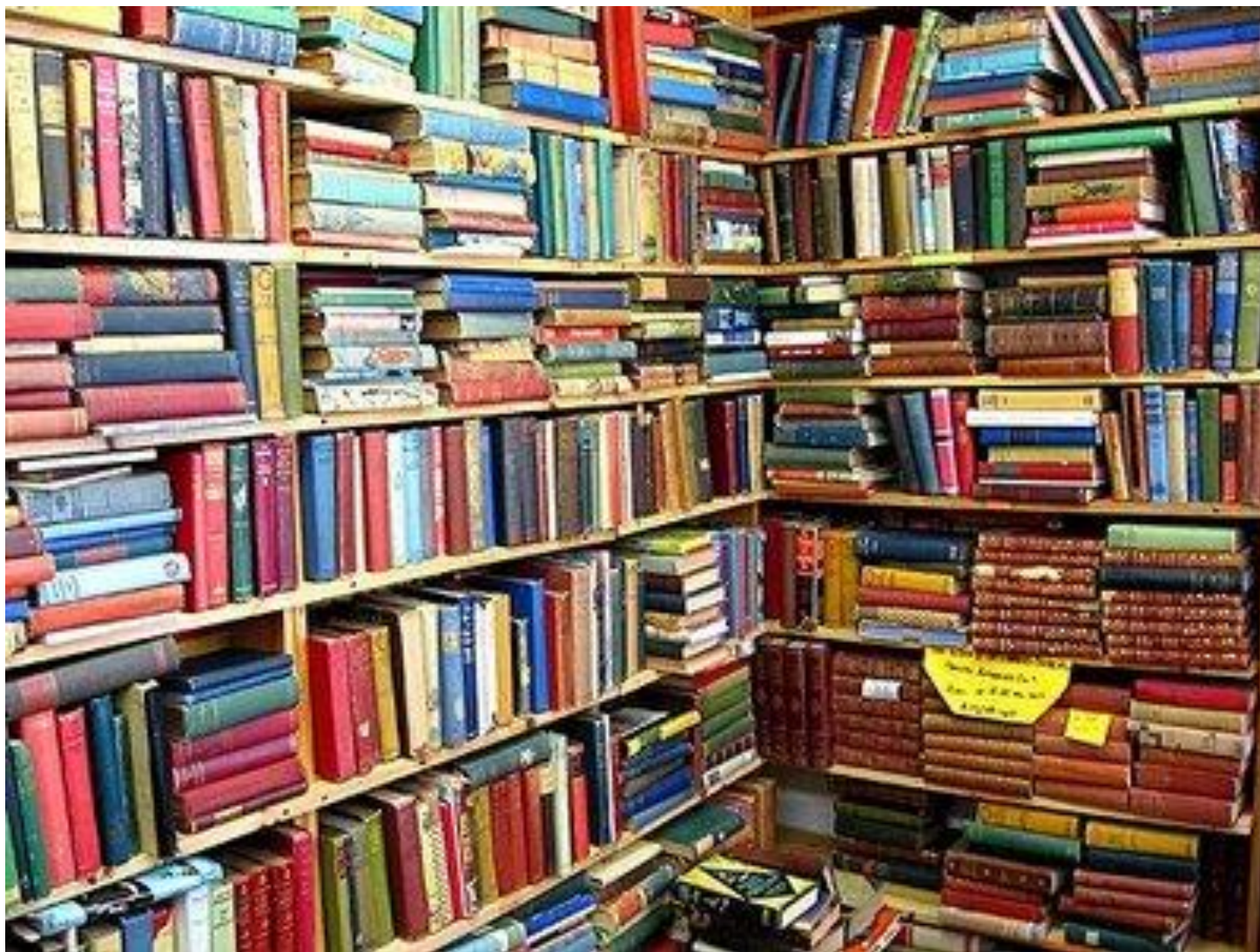
И снова поток





ИТОГИ

Что почитать?



Что почитать?

- Abrahamsson, P., Salo, O., Ronkainen, J., & Warsta, J. (2002). *Agile Software Development Methods: Review and Analysis*. VTT Publications 478.
- Cohen, D., Lindvall, M., & Costa, P. (2004). *An introduction to agile methods*. In *Advances in Computers* (pp. 1–66). New York: Elsevier Science.
- Dingsøy, Torgeir, Dybå, Tore and Moe, Nils Brede (ed.): [Agile Software Development: Current Research and Future Directions](#), Springer, Berlin Heidelberg, 2010.
- Fowler, Martin. [Is Design Dead?](#). Appeared in *Extreme Programming Explained*, G. Succi and M. Marchesi, ed., Addison-Wesley, Boston. 2001.
- Larman, Craig and Basili, Victor R. [Iterative and Incremental Development: A Brief History IEEE Computer, June 2003](#)
- Riehle, Dirk. [A Comparison of the Value Systems of Adaptive Software Development and Extreme Programming: How Methodologies May Learn From Each Other](#). Appeared in *Extreme Programming Explained*, G. Succi and M. Marchesi, ed., Addison-Wesley, Boston. 2001.
- Rother, Mike (2009). [Toyota Kata](#). McGraw-Hill. [ISBN 0-07-163523-8](#). http://books.google.com/?id=_1lhPgAACAAJ&dq=toyota+kata
- M. Stephens, D. Rosenberg. *Extreme Programming Refactored: The Case Against XP*. Apress L.P., Berkeley, California. 2003. ([ISBN 1-59059-096-1](#))
- Shore, J., & Warden S. (2008). *The Art of Agile Development*. O'Reilly Media, Inc.



Вопросы? Спасибо!

Евгений Мясущкин

*Заместитель генерального директора
компании «КвартСофт»*

T.: 380 (95) 013-06-15

em@quartsoft.com

quartsoft.com