

«Разработка Metro Style приложений»

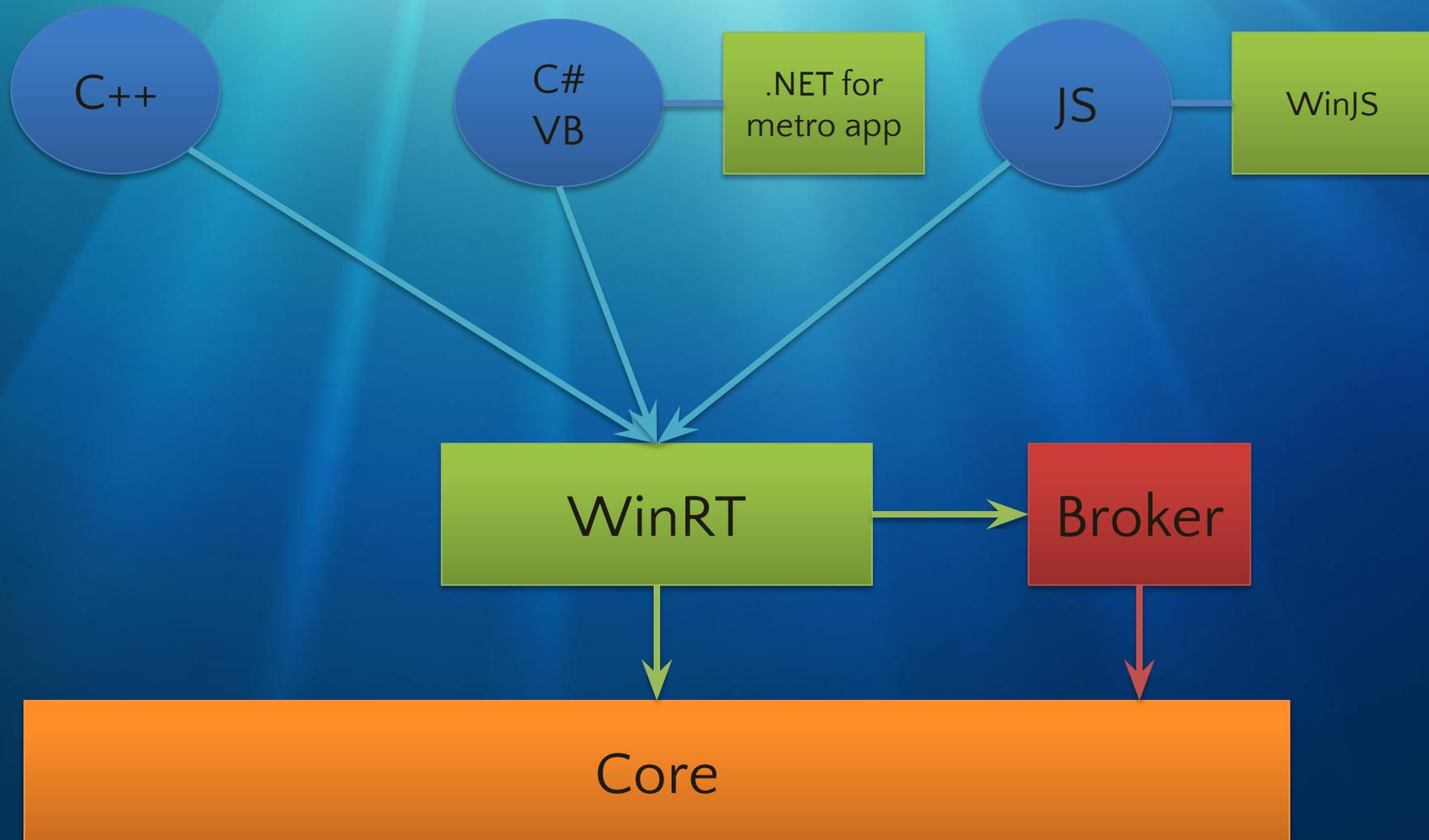
Винников Олег

.NET Developer

Говорим о...

- WinRT и .NET Framework for Metro App
- Жизненный цикл приложения
- Новшества в интерфейсе
- Асинхронное программирование

Среда выполнения приложения



Жизненный цикл приложения



Сохранение состояния

Где ?

- Файловая система
- Регистр
- Облако

Как ?

- Локально
- С роумингом
- Временно

Фоновые задачи

Что я могу?

- Push-уведомления
- PlayBack менеджер
- API загрузки и скачивания файлов
- Контракты шаринга данных

Что нужно?

- Триггер
- Условия

Контракты

- Настройки приложения
- Интеграция с поиском
- Шаринг контента

Интерфейс html 5/css 3

- Мультимедиа (<audio>, <video>)
- Манипулирование пикселями (<canvas>)
- Векторная графика (<svg>)
- Привлекательный интерфейс (css3)

Контролы хaml

- Toggle Switch
- Progress Ring
- Flip View
- Application Bar
- Grid View
- Media Player

демо

Новые контролы (haml)

Асинхронное программирование

- Пользовательский интерфейс всегда активен
- No Callback`s

ЧТО НОВОГО ?

C# :

- Task<T>
- IAsyncOperation<T>
- Async/await

JavaScript :

- Promises
- .then()

демо

Асинхронные запросы (C#)

Справка

msdn:

<http://msdn.microsoft.com/windows/apps>

примеры:

<http://code.msdn.microsoft.com/windowsapps>

сессии build windows 8:

<http://channel9.msdn.com/Events/BUILD/BUILD2011>

Спасибо за внимание !

Skype : dinoh4

Twitter : @VinnikovOleg