

Session-Based Testing

Теория и практика

Сначала
тестирование
было таким...





ПОТОМ СТАЛО
ТАКИМ...



Но ничего
не менялось

Проблемы хаотического тестирования

- Непонятен статус продукта, невозможно оценить и измерить качество
- Невозможно планирование тестирования
- В зависимости от квалификации – непредсказуемые результаты работы
- Нет передачи знаний будущим поколениям

Проблемы скриптового тестирования

- Куча времени уходит на документирование тестов
- Тесты проходить скучно, развития нет, бюрократия демотивирует
- Внимание рассеивается при однотипной работе, очевидные вещи пропускаются
- «Эффект пестицида» – тесты перестают находить баги





В ноябре 2000
Дж. Бах и Дж. Бах
предложили решение

- **Charter** (цель тестирования)
- **Session** (период времени на тестирование)
- **Session Report** (заметки, баги, проблемы, вопросы, статистика по затраченному времени и т.д.)
- **Debrief** (обсуждение результатов сессии)



Это должно работать
во-о-о-от так!

CHARTER

Analyze MapM
areas of pot

#AREAS

OS | Windows 2000

Menu | View

Strategy | Function Testing

Strategy | Functional Analysis

START

5/30/00 03:20 pm

TESTER

Jonathan Bach

TASK BREAKDOWN

5

#DURATION

short

Итого, мы получили:

- Гибкость
- Отчётность
- Статистику
- Передачу знаний
- Обучение, коучинг
- Фокус на результате
- Бюрократию

А что хочется:

- Гибкость
- Отчётность
- Статистику
- Передачу знаний
- Обучение, коучинг
- Фокус на результате
- Бюрократию
- + Планируемость
- + Творчество

Мой алгоритм

1. Составляем список сессий
2. Определяем длительность и процесс
3. Перемножаем + 30%
4. Идём от большего к меньшему



Список сессий

1. Таблица
2. Майнд-карта
 - На сетевом ресурсе
 - На листе ватмана
3. Блокнот
4. ...



Формат сессии

1. Длительность
2. Когда заводить баги?
3. Где хранить результаты?
4. Как определять задачи?



Тестирование



Специи SVTM



Приоритезация на
лету

Регулярность
планирования

Творческая
обстановка

Наглядные
результаты