Session-Based Testing

Теория и практика









Проблемы хаотического тестирования

- Непонятен статус продукта, невозможно оценить и измерить качество
- Невозможно планирование тестирования
- В зависимости от квалификации – непредсказуемые результаты работы
- Нет передачи знаний будущим поколениям

Проблемы скриптового тестирования

- Куча времени уходит на документирование тестов
- Тесты проходить скучно, развития нет, бюрократия демотивирует
- Внимание рассеивается при однотипной работе, очевидные вещи пропускаются
- «Эффект пестицида» тесты перестают находить баги





- Charter (цель тестирования)
- **Session** (период времени на тестирование)
- Session Report
 (заметки, баги,
 проблемы, вопросы,
 статистика по
 затраченному
 времени и т.д.)
- **Debrief** (обсуждение результатов сессии)



Это должно работать во-о-о-от так!

```
CHARTER
              Итого, мы получили:
Analyze MapM
                                        d report on
areas of pot
#AREAS
os | Windows 2008 ГИБКОСТЬ
Menu | View
                Отчётность
Strategy | Function Testing
Strategy | Function TON WEIGHKY
START
              • Передачу знаний
5/30/00 03:20 pm • Обучение, коучинг
TESTER
              • Фокус на результате
              • Бюрократию
Jonathan Bach
TASK BREAKDOWN
5
#DURATION
```

short

А что хочется:

- Гибкость
- Отчётность
- Статистику
- Передачу знаний
- Обучение, коучинг
- Фокус на результате
- Бюрократию
- + Планируемость
- + Творчество

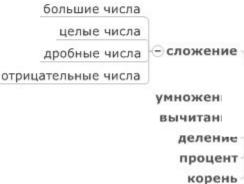
Мой алгоритм

- 1. Составляем список сессий
- 2. Определяем длительность и процесс
- 3. Перемножаем + 30%
- 4. Идём от большего к меньшему



Список сессий

- 1. Таблица
- 2. Майнд-карта
 - На сетевом ресурсе
 - На листе ватмана
- 3. Блокнот
- 4. ...





Формат сессии

- 1. Длительность
- 2. Когда заводить баги?
- 3. Где хранить результаты?
- 4. Как определять задачи?

большие числа

отрицательные числа

целые числа дробные числа



Мой вариант

-2 часа.

разные права

Тестирование



