

# Software Estimation

**О себе**



САМУРАЙ БЕЗ МЕЧА  
ПОДОБЕН САМУРАЮ С  
МЕЧОМ , НО ТОЛЬКО  
БЕЗ МЕЧА.

**Зачем?**

# Давайте на чистоту







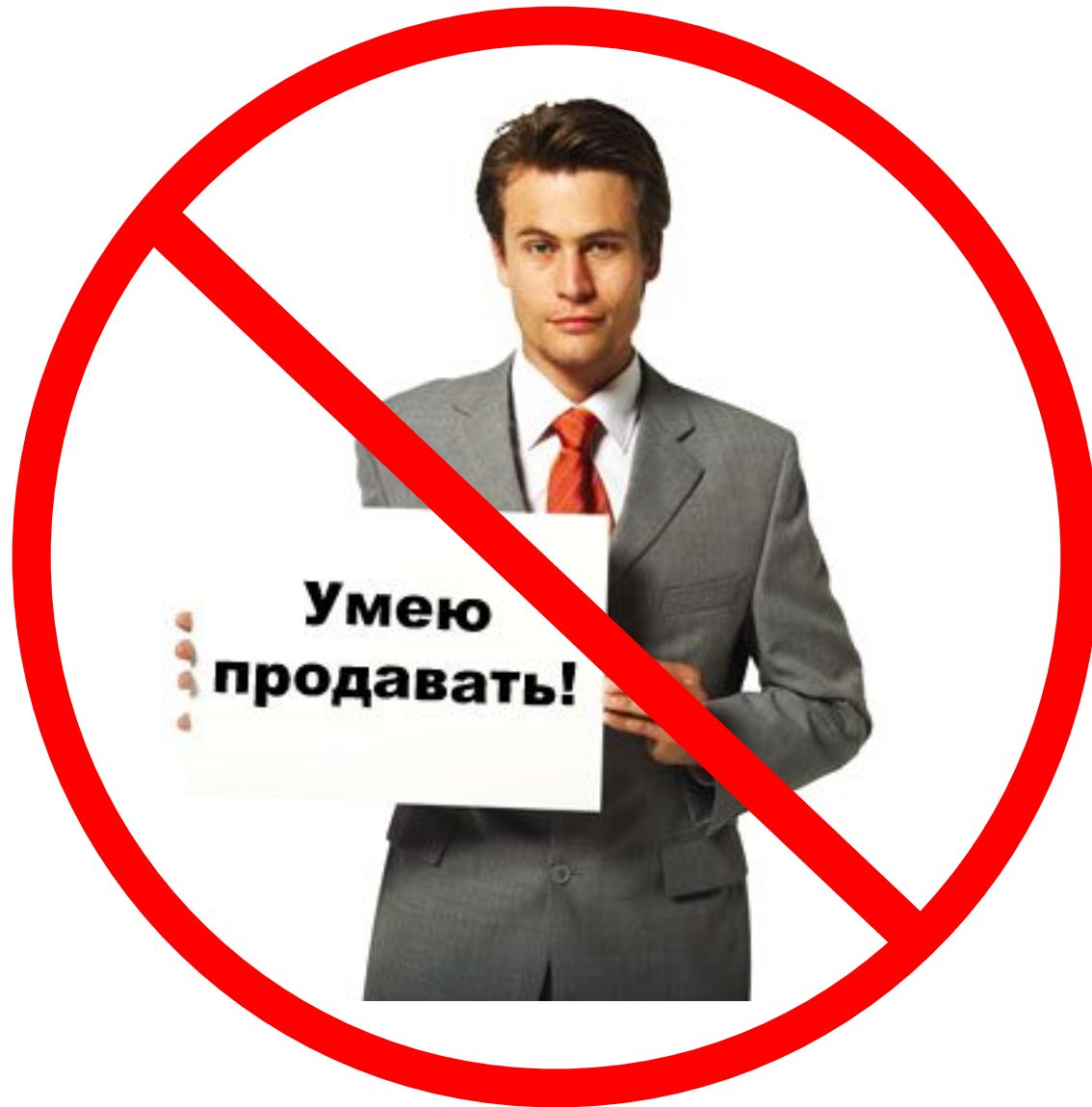


LAWING.RU





**“Estimation is not Exactimation!”**  
**S. McConnell**



**Умею  
продавать!**

# Проблемы оценок:

- Погрешность
- Разные люди
- Предубеждение
- Вариация  
производительности
- Риски
- Очень мало времени на оценку

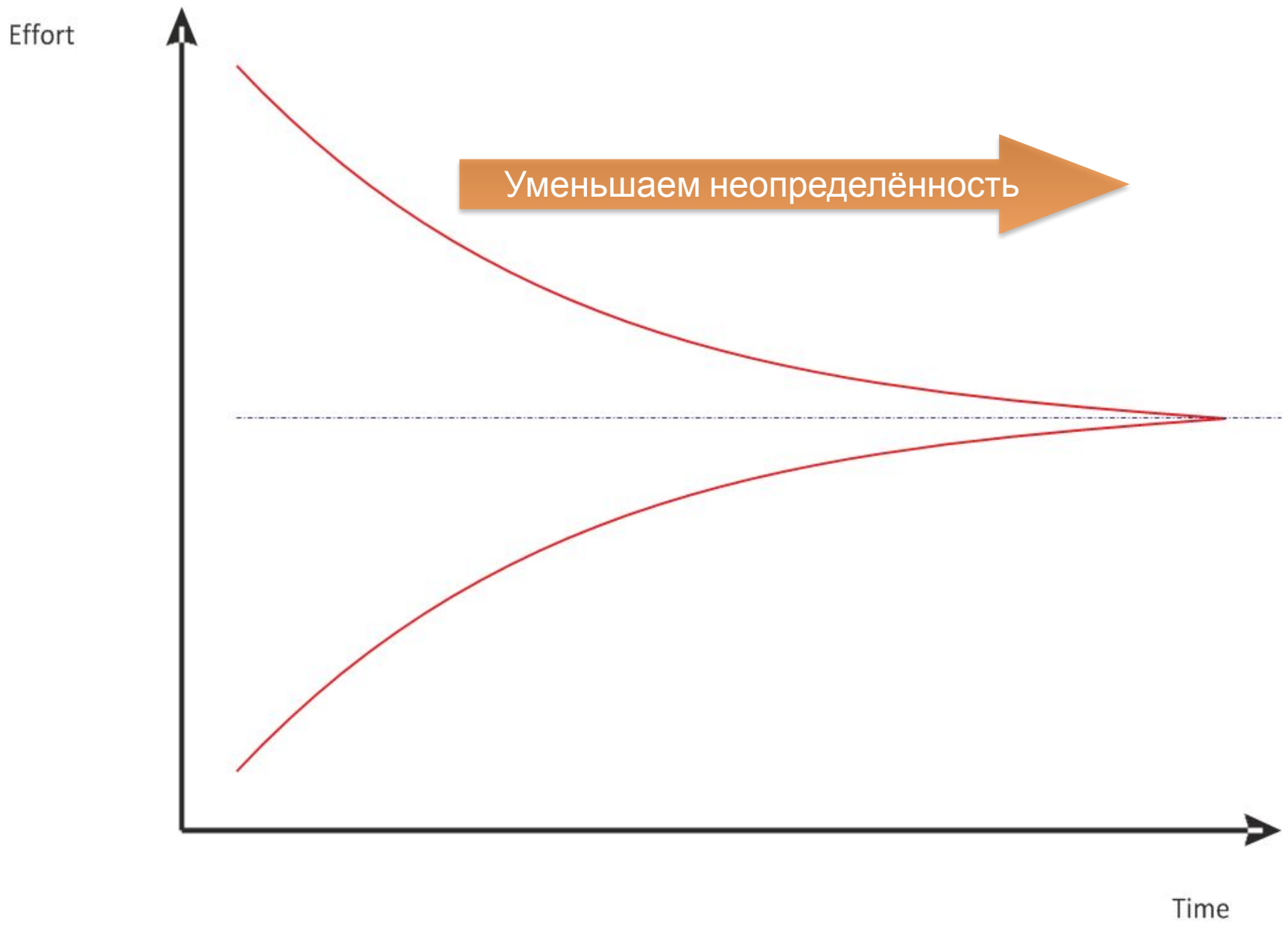


# А есть ли выход?



Оцениваем непрерывно  
Ретроспектива

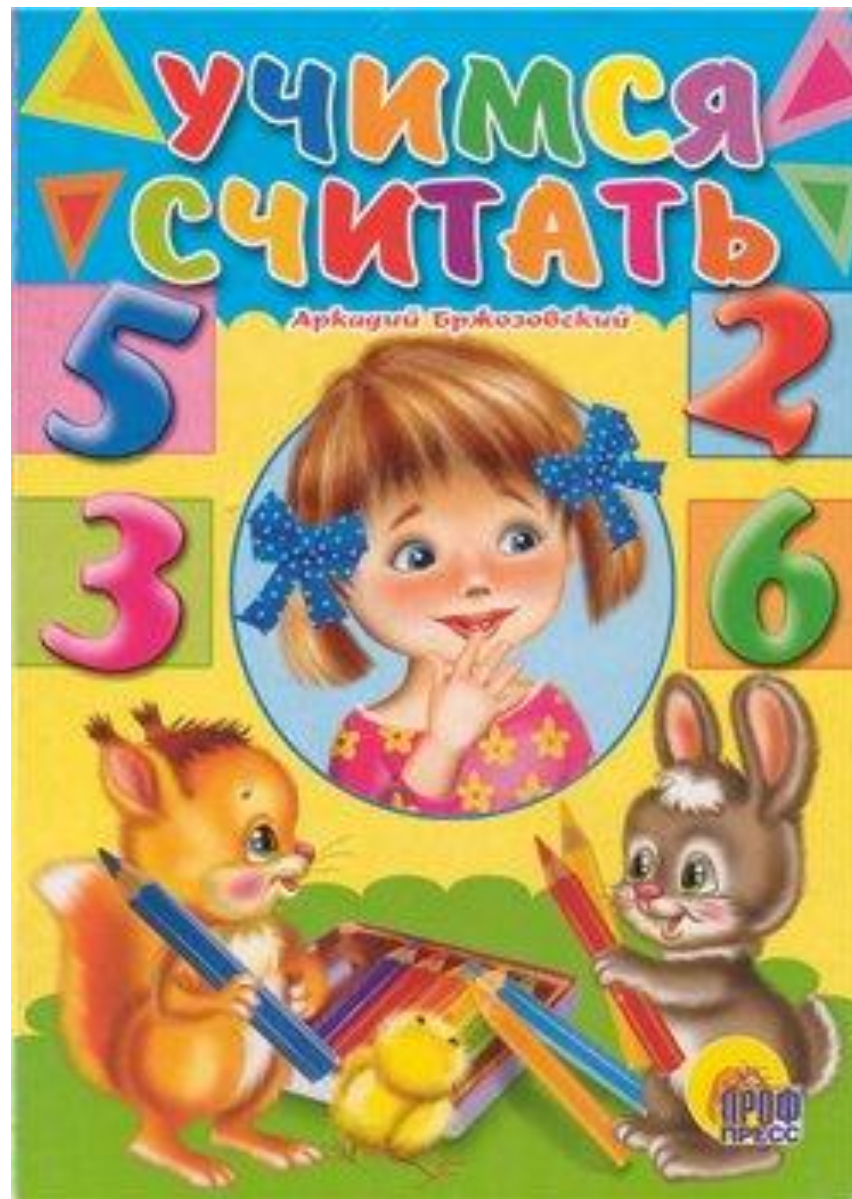
**Как оценивать?**



Уменьшаем неопределённость

Time





# Ищем, что посчитать

- Количество бизнес-процессов
- Количество строк кода
- Количество входов-выходов
- Количество ХП
- Количество подсистем
- Количество модулей

Если считать нечего, то см.

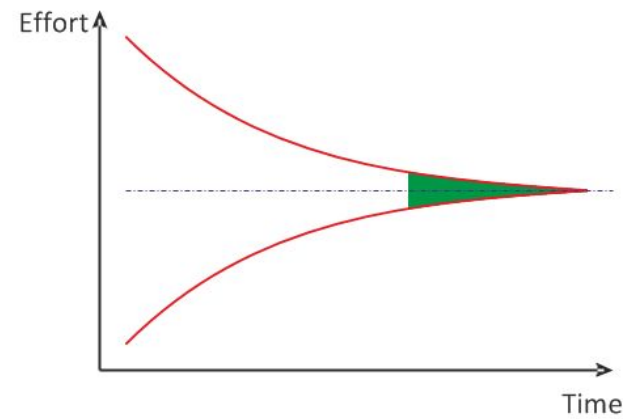
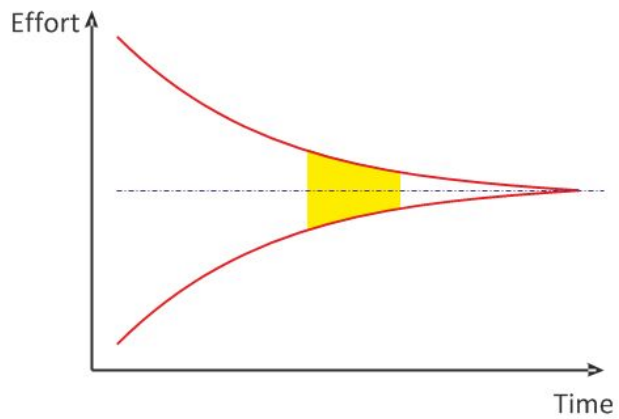
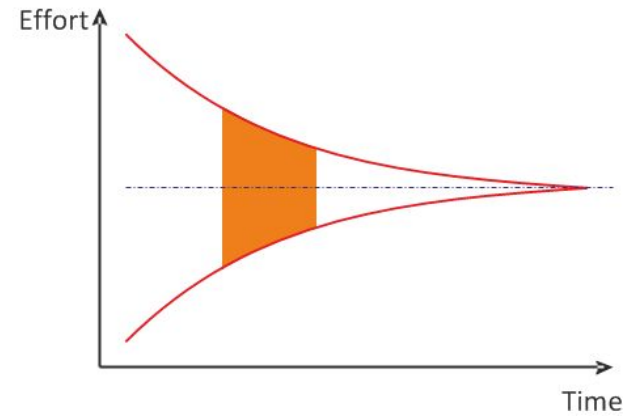
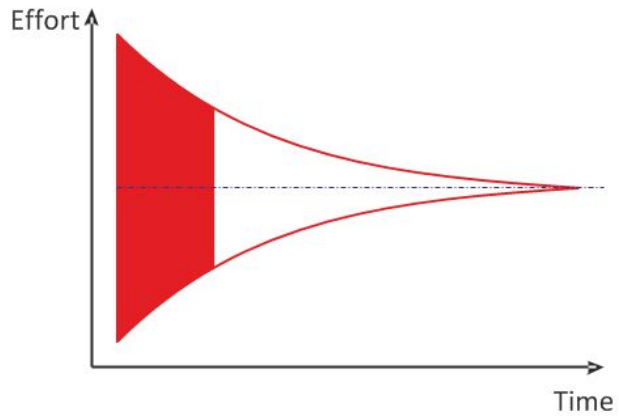
методы

**«Локтём по карте»**

и

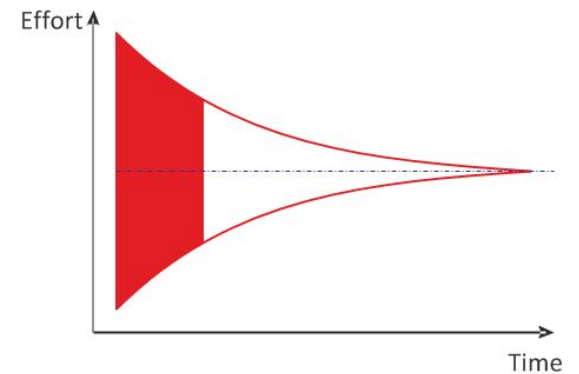
**«Виллами по воде»**

# Этапы оценки



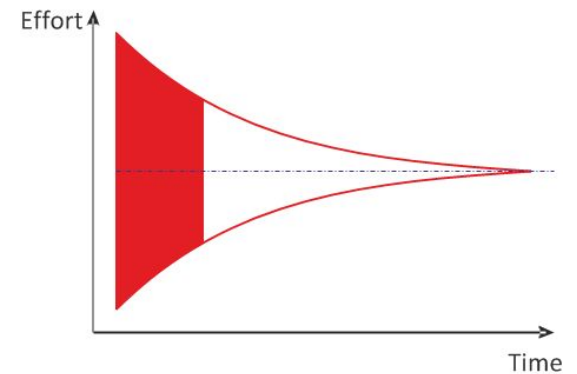
# 1 этап

Знаем «о чём»



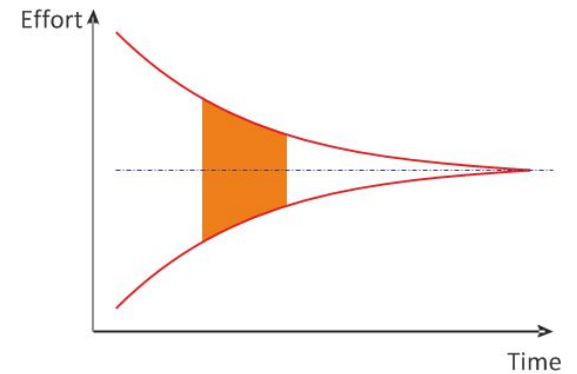
# Методы на 1-ом этапе

- «Локтём по карте»
- Метод аналогий



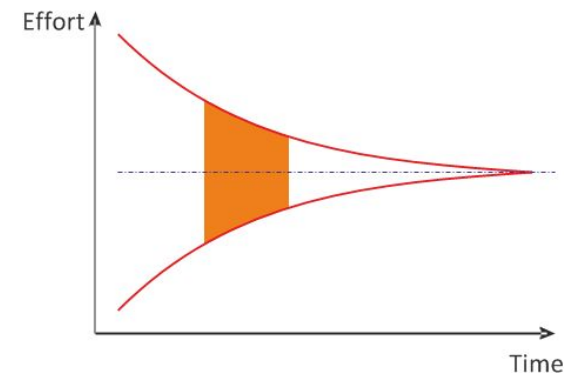
# 2 этап

Знаем, «что»



# Методы на 2-ом этапе

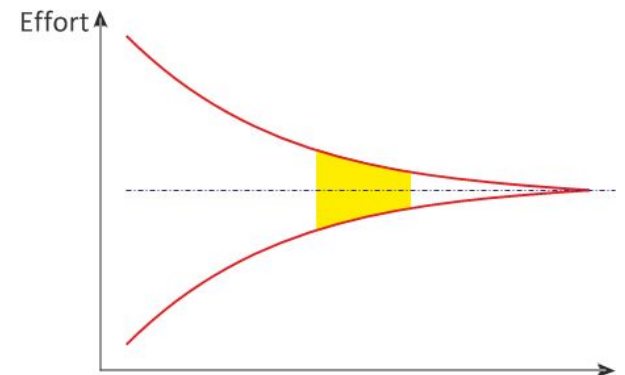
- Экспертные оценки
- WBS
- Use Case Points
- Формула Боэма
- Классификация
- Story Points
- Planning Poker
- Wideband Delphi





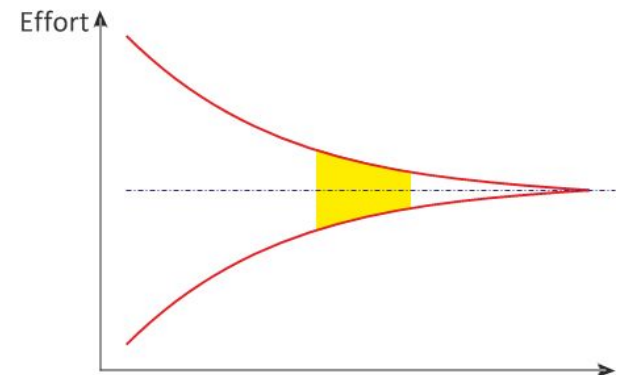
# 3 этап

## Знаем, «как»



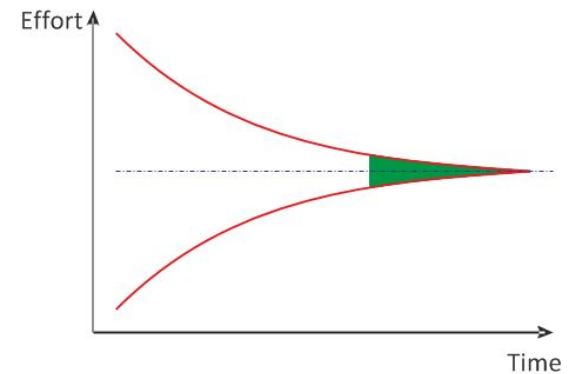
# Методы на 3-ем этапе

- WBS
- PERT
- CLOC
- Functional Points



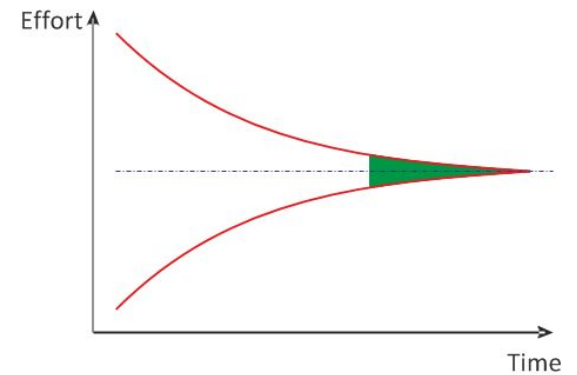
# 4 этап

Знаем, «что получилось»



# Методы на 4-ом этапе

- Ретроспектива



# Примеры

**RB**

# Исходные данные

- Чужой незнакомый код на Power Builder
- Ограниченная экспертиза в Power Builder

# Требуется

- Оценить миграцию кода на Java
- Минимизировать затраты на оценку



# Что можем посчитать

- Количество файлов
- Объём кода в Мб
- Количество ХП
- Количество пунктов меню (вариантов использования)
- Количество экранных форм
- Количество печатных форм

# Что можем вычислить

- Оценить среднее соотношение строк кода и объёма файлов (файлы содержат ещё и ресурсы)

# Что можем позаимствовать

- Статистику перевода строк кода Power Builder в Java

# Как можем уточнить

- Анализ наиболее рискованных вариантов использования (экспертный анализ)

# Что оцениваем

- Аналитика
- Разработка
- Тестирование
- Управление

# Вводим поправки

- Ищем повторяющиеся действия – сокращаем оценки
- Не забываем про фреймворк – базовая архитектура



# Исходные данные

- Длительность предыдущей фазы: 15 мес.
- Количество старых требований: 502
- Команда уменьшилась в 2 раза
- Количество новых требований: 250
- Время на оценку – 2 дня

**Задача – определить стоимость всех работ**



# Грубая интегральная оценка

1 требование разрабатывалось:  
**15 мес. / 502 треб. = 0,62 дня**

1 требование новой командой:  
**0,62 дня \* 2 = 1,24 дня**

Новый score:

**1,24 дня \* 250 = 308 дней ~ 15 мес.**

# Грубая интегральная оценка

Корректировка на проблемы внедрения  
(эмпирически)

**308 дней \* 1,2 = 370 дней ~ 17,5 мес.**

**Общая трудоёмкость:**

**17,5 мес \* 54 чел = 945 чел\*мес**

# Уточнение оценки

- На самом деле детализация требований изменилась

**На сколько?**

# Ранжирование требований

Новые требования	Детализация	Доля от общего количества	Коэффициент соответствия	Старых требований в диапазоне
166	высокая	65%	0.13	12
23	не очень	9%	0.17	4
36	средняя	14%	0.67	25
9	более среднего	5%	0.56	5
11	сильно общие	5%	2.07	22
5	абстрактные	2%	1.11	6

# Уточнённая оценка

- 250 новых требования соответствуют 74-ём старым требованиям

$$945 \text{ чел*мес} * (74 / 250) = 280 \text{ чел*мес}$$

# Описание результата

- Без технического и функционального анализа задач
- Без учёта проектных факторов (команда, баги, регрессии)
- Без учёта внепроектных факторов (болезни, отпуска и пр.)
- Только на основе предыдущего опыта!
- Но закон больших чисел на нашей стороне. 😊

# Повышение атомарности задач

Предыдущий этап:

- Не позволял манипулировать задачами
- Не учитывал специфику «несредних задач»
- Был слишком непрозрачен для Заказчика

# Оценка индивидуальных задач

- Разбиваем на *аналитику, разработку, тестирование*
- Ранжируем на уровни сложности:
  - элементарный
  - лёгкий
  - средний
  - тяжёлый
  - очень тяжёлый



# Оценка индивидуальных задач

Уровень сложности разработки*	% от средней трудоёмкости	Трудоёмкость, чч
Элементарная (1)	25	47
Лёгкая (2)	50	94
Средняя (3)	100	188
Тяжёлая (4)	200	376
Очень тяжёлая (5)	400	752

\* То же для аналитики и тестирования

# Оценка задач

Задача	Разработка		Аналитика		Тестирование	
	R	E, чч	R	E, чч	R	E, чч
Задача 1	1	47	1	4	1	47
Задача 2	2	94	2	16	2	94
Задача 3	1	47	4	28	1	47
Задача 4	3	188	3	20	3	188
Задача 5	3	188	2	16	2	188
Задача 6	3	188	4	28	2	188
Задача 7	4	376	4	28	3	376
Задача 8	0	0	2	16	0	0

# Индивидуальный анализ

- Индивидуальное ревью оценок на предмет явно завышенных или заниженных оценок

# Результаты

- Проведена обоснованная оценка
- Применена комбинация методов
- Точность попадания по ряду задач **10-20**  
%

# Вопросы

- Какие методы были применены в примере?
- Какие недостатки у методов?
- Какие преимущества у методов?

# **Заключение**