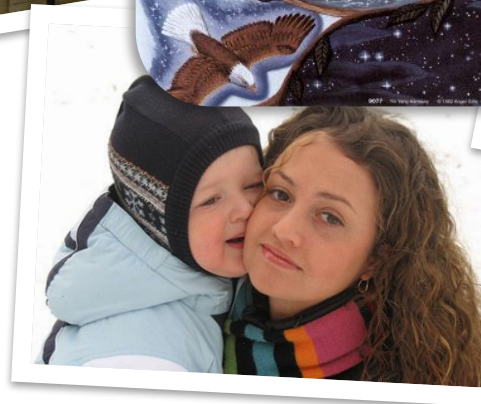
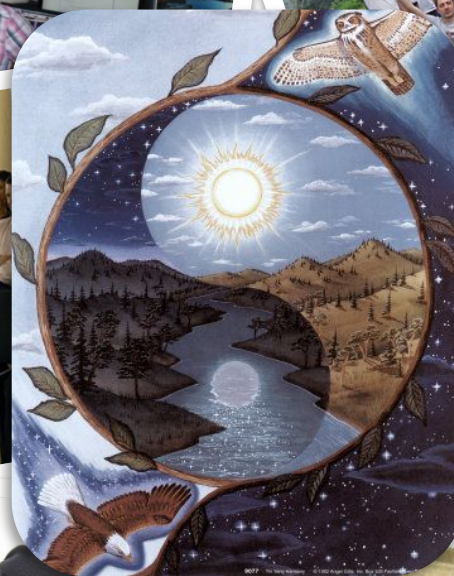
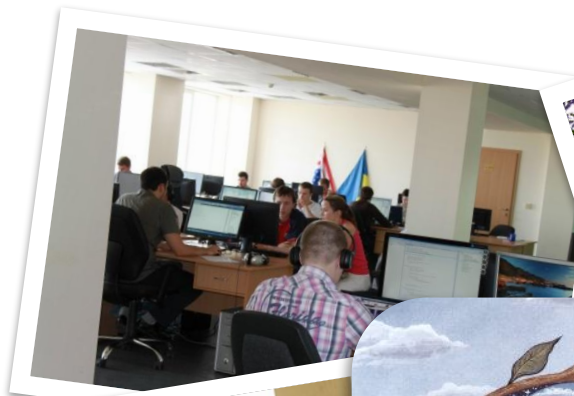
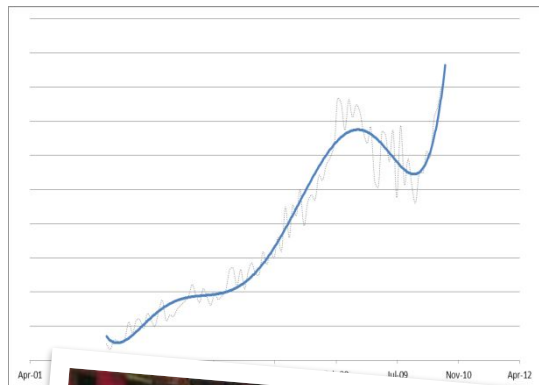




6 плохих хороших идей

Санкт-Петербург, 2011



zav@dataart.com
<http://www.dataart.com>
<http://www.dataart.ru>
<http://www.dataart.com.ua>

В тот момент идея
показалась
хорошей...

FAIL

А давайте их сравним?

- Декомпозиция команды и...
 - Идея!
- 1000 и 1 проблема с соревнованиями
- И все же?
 - Let's have the fun :)



Кто сказал, что бесполезно биться головой о стену?

- Лисицы и ёжики
- Идея!
 - А можно
скипануть?
- Наука
побеждать...
 - ... без
побежденных
- Формула баланса
 - Какие обещания
можно нарушать?



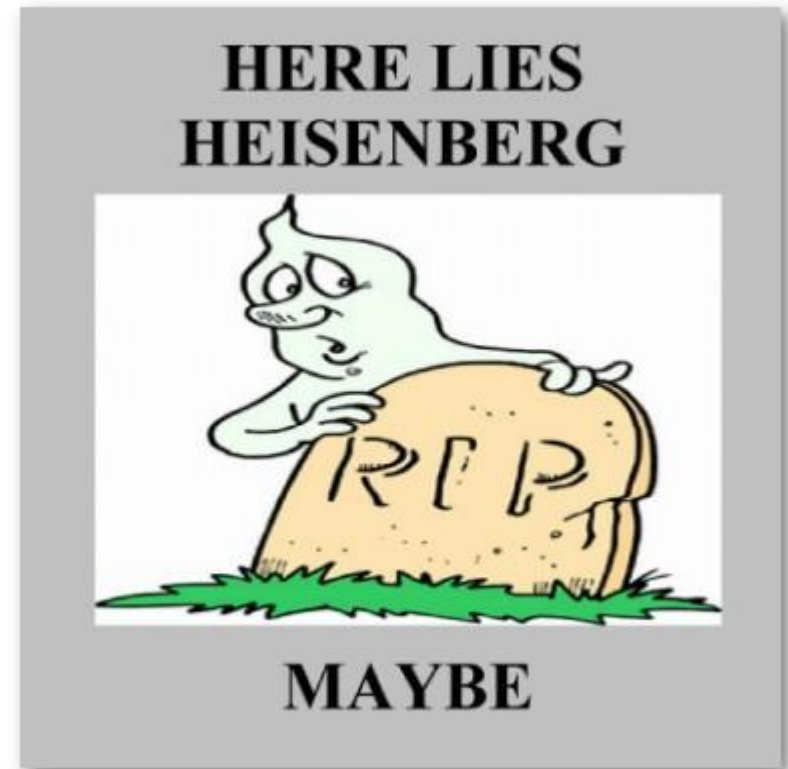
Нормальные герои всегда идут в обход!

- Покушаемся на святое!
 - Нужен ли нам план?
- Что же плохого в плане?
 - Из пункта А в пункт Б
 - План как bottleneck



Люди, которые играют в игры

- Что показывают показатели?
 - Как можно измерять то, чем мы можем управлять?
- Однако!
 - Индикаторы
 - Процедурная справедливость



На свободу с чистой совестью?

- Наказание как...
 - принуждение
 - искупление
 - ~~наслаждение~~ игра
- Что вместо кнута и пряника?
 - Отношения
 - Благодарность



Я дерусь, потому что дерусь!

- И назвал он это «качество», а вот это – «профессионализм»!
- Что такое ценности?
- А что вместо?
 - Принципы!
 - Понятные
 - Практичные
 - Проверяемые



