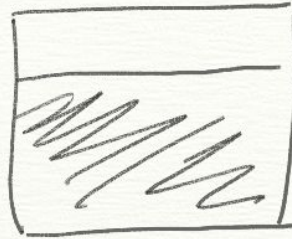


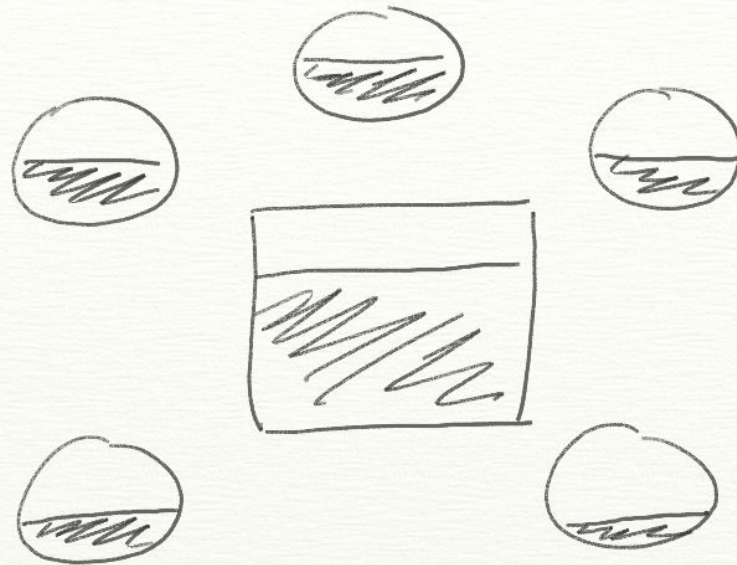
«Опыт команды»

Почему «самообучение»
не самый лучший способ.

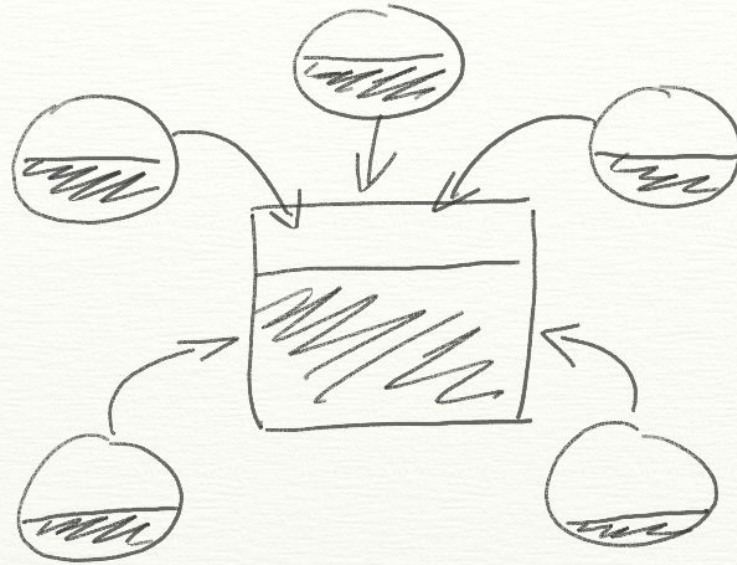
Это – набор уникального опыта и навыков вашей команды



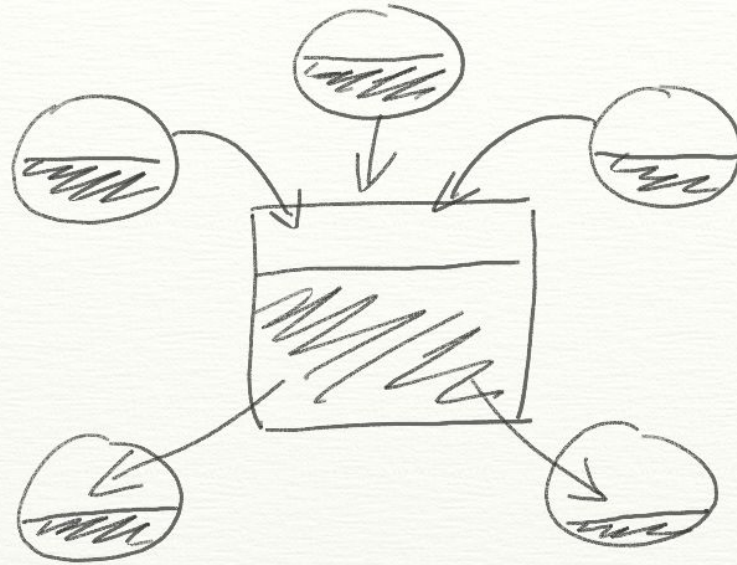
Он состоит из суммы опыта и
умений проектной команды



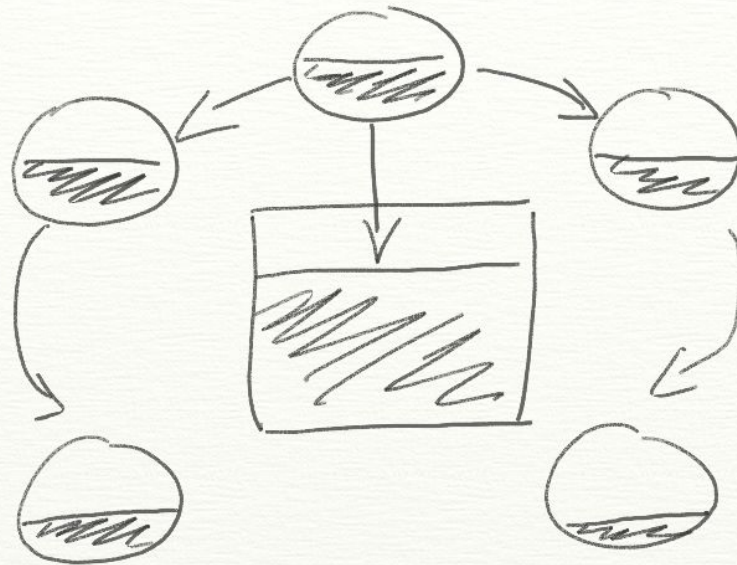
Часто кажется, что поток
КОМПЕТЕНЦИИ ВЫГЛЯДИТ ТАК



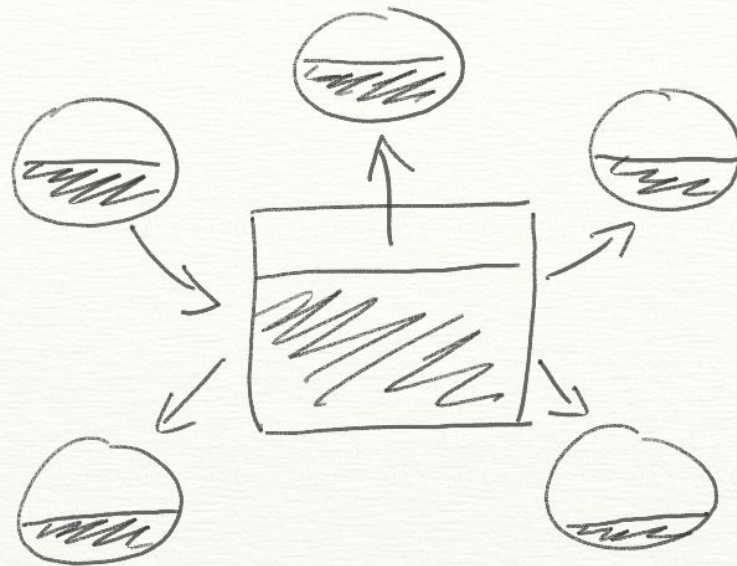
Обычно кто-то «вливают», а кто-то
только учится



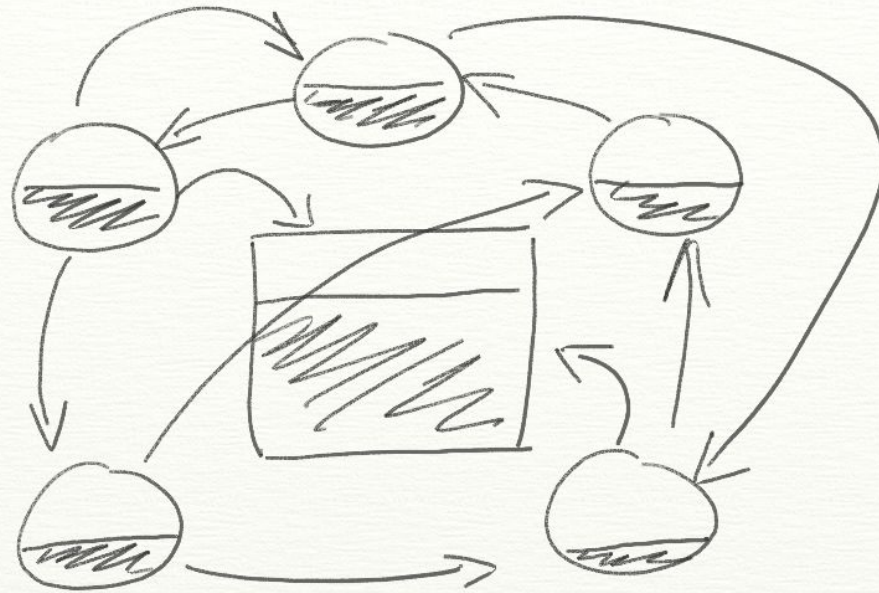
Бывает вот так...



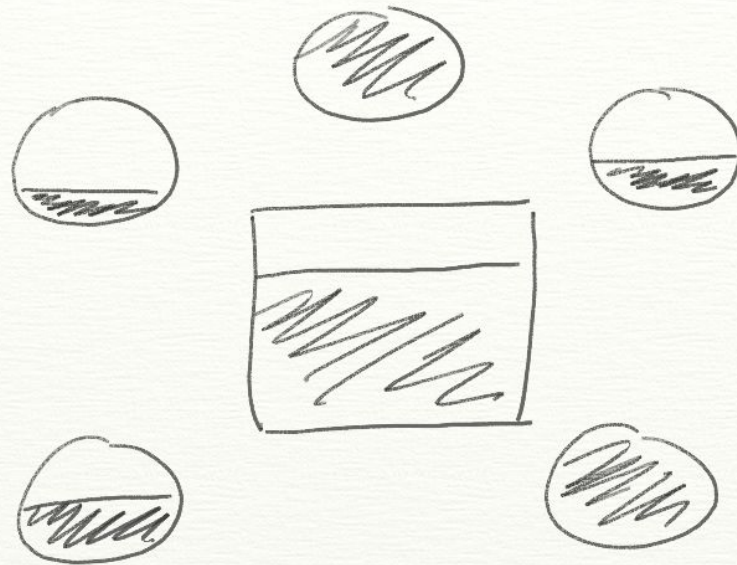
Или даже вот так



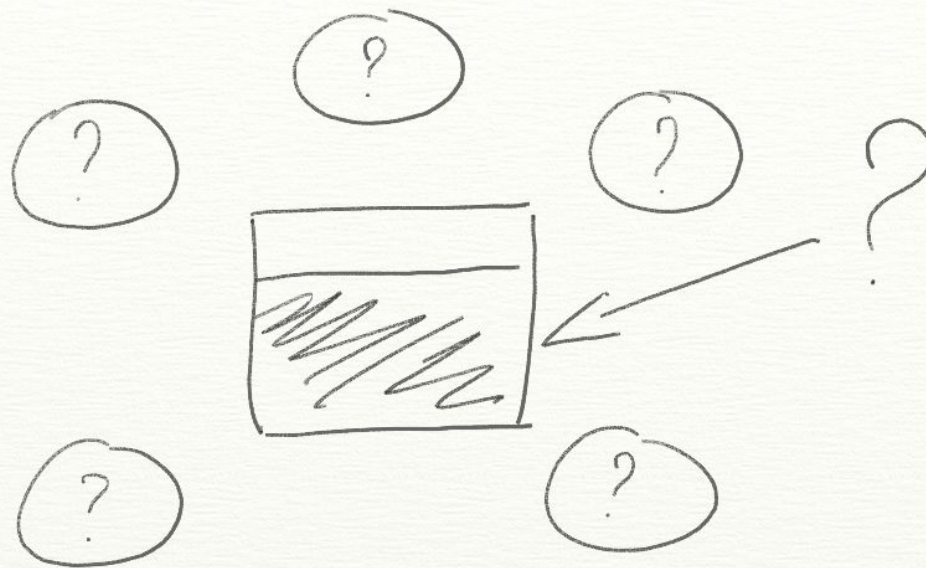
При самой сложной схеме...



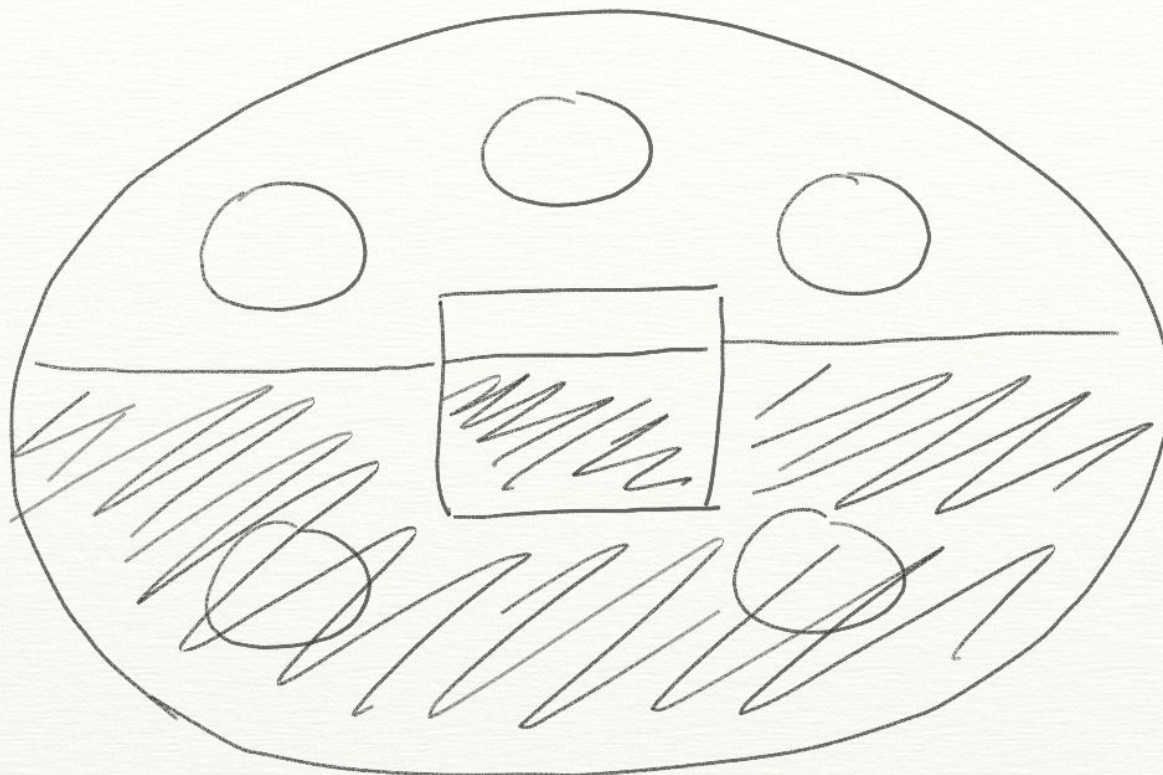
Это только перераспределение



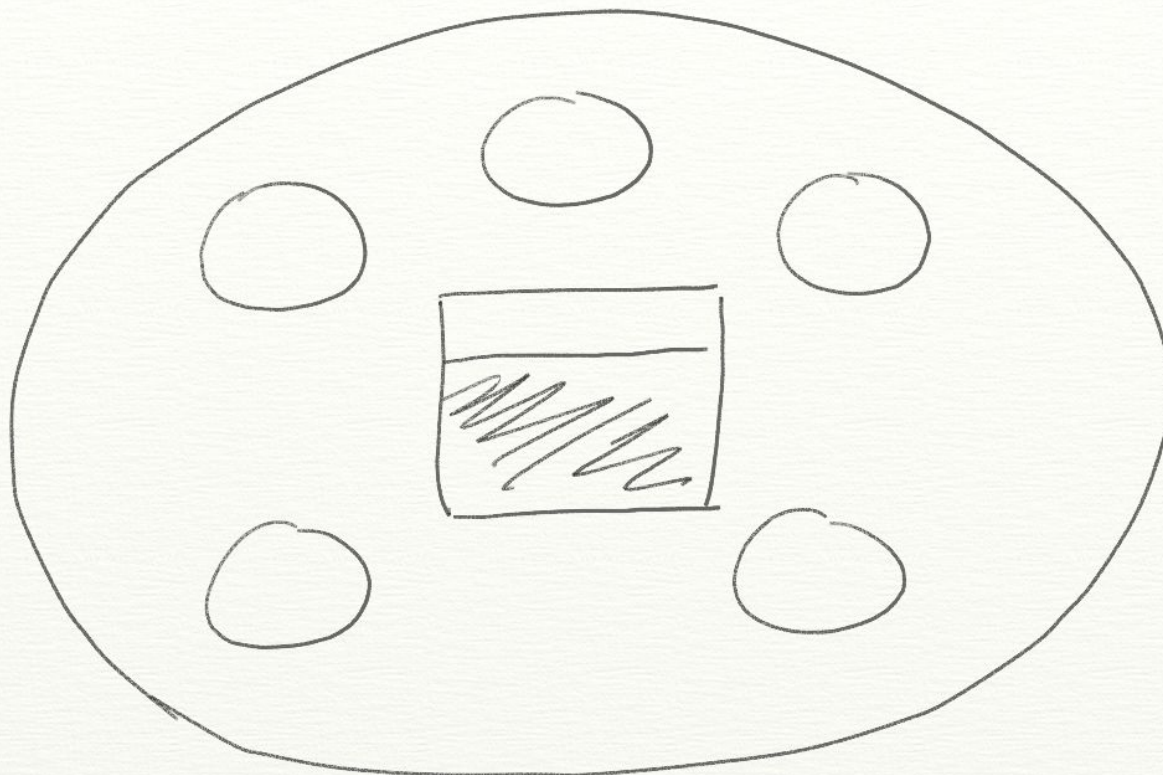
Что происходит с уровнем команды?



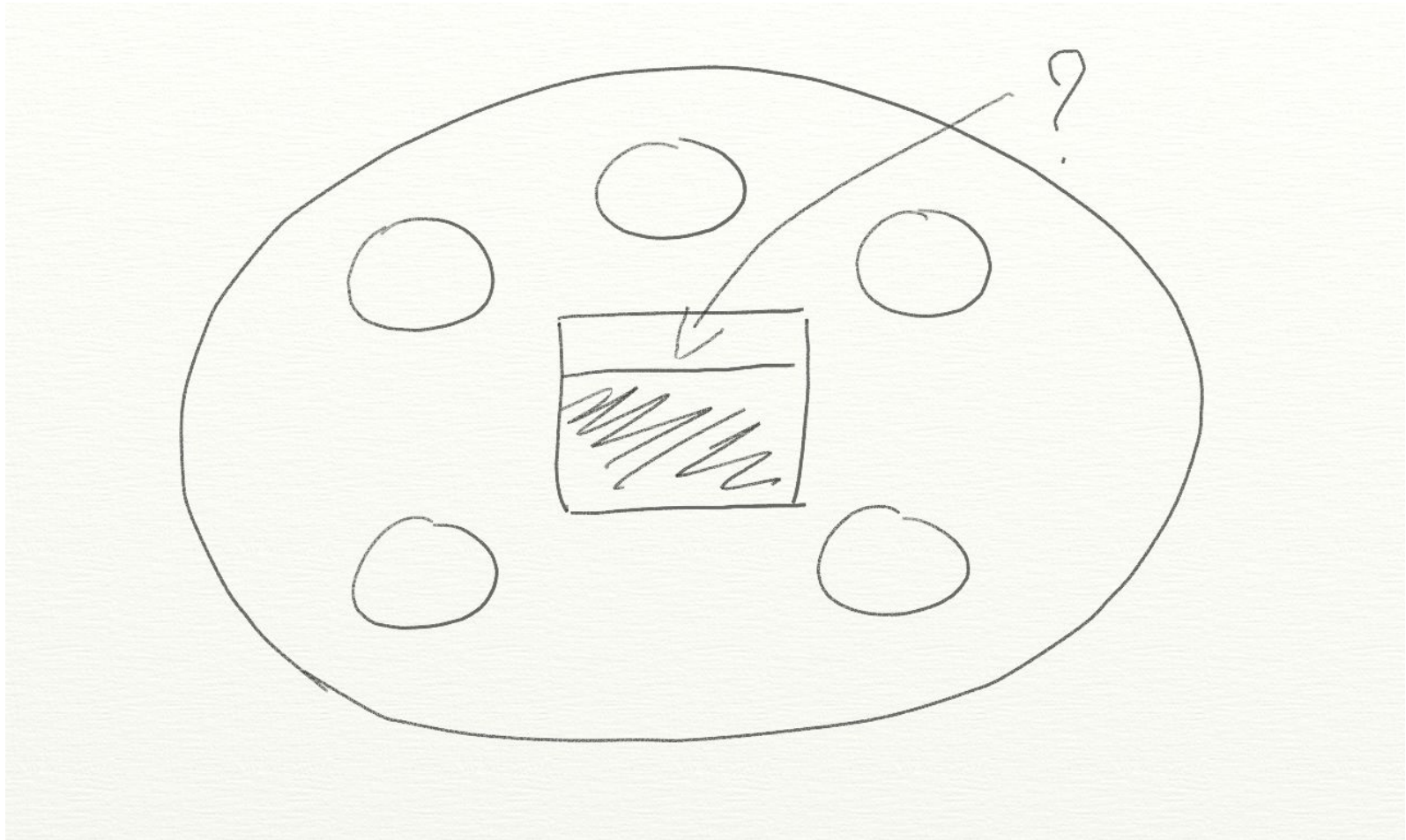
Правильно – он неизменен.



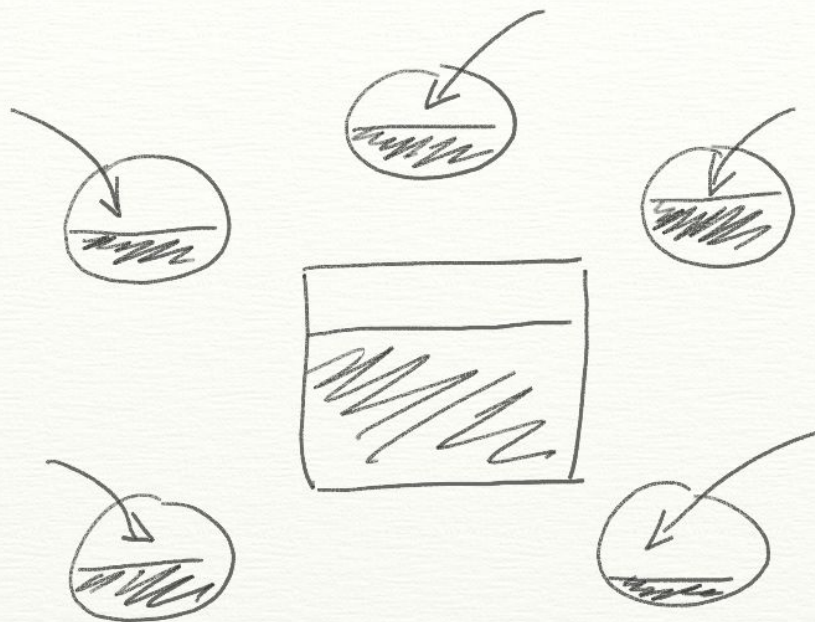
Обмен опытом не увеличивает
сумму *уникальных* навыков



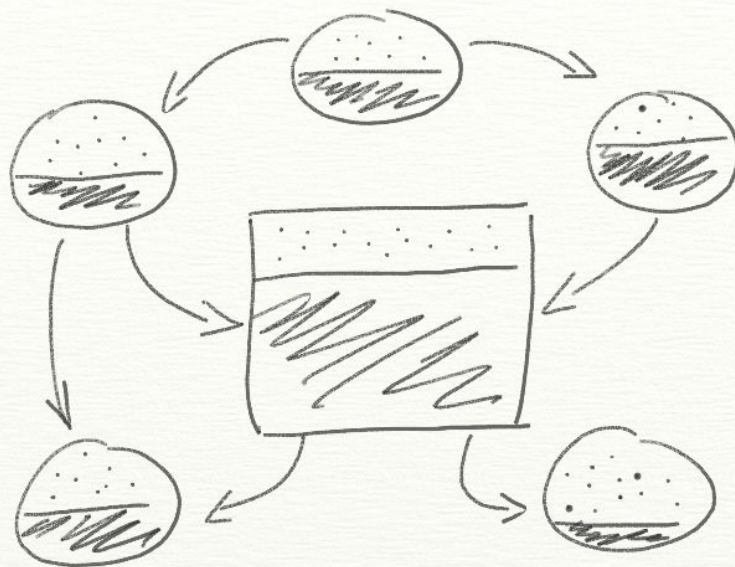
Как покрывать «недостачу»?



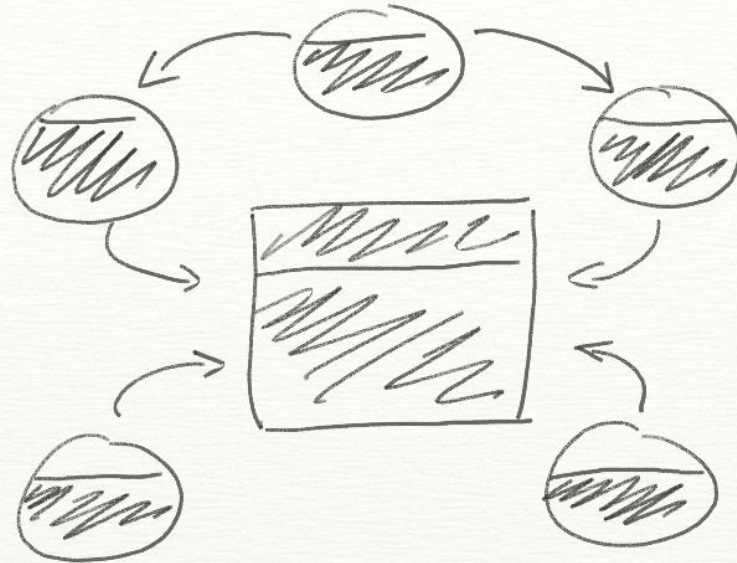
Обучая



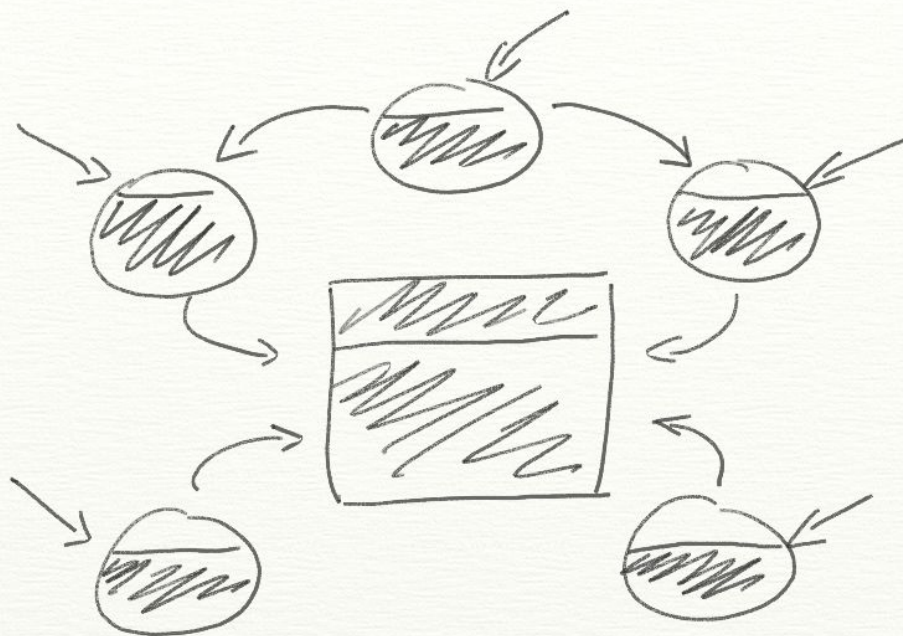
И перераспределяя *новые* знания



Получить любую схему обмена
опыта и навыков...



С постоянной внешней «подкачкой»



«Опыт команды»

Придумал и нарисовал

Слава Панкратов.

<http://pankratov.org.ua>