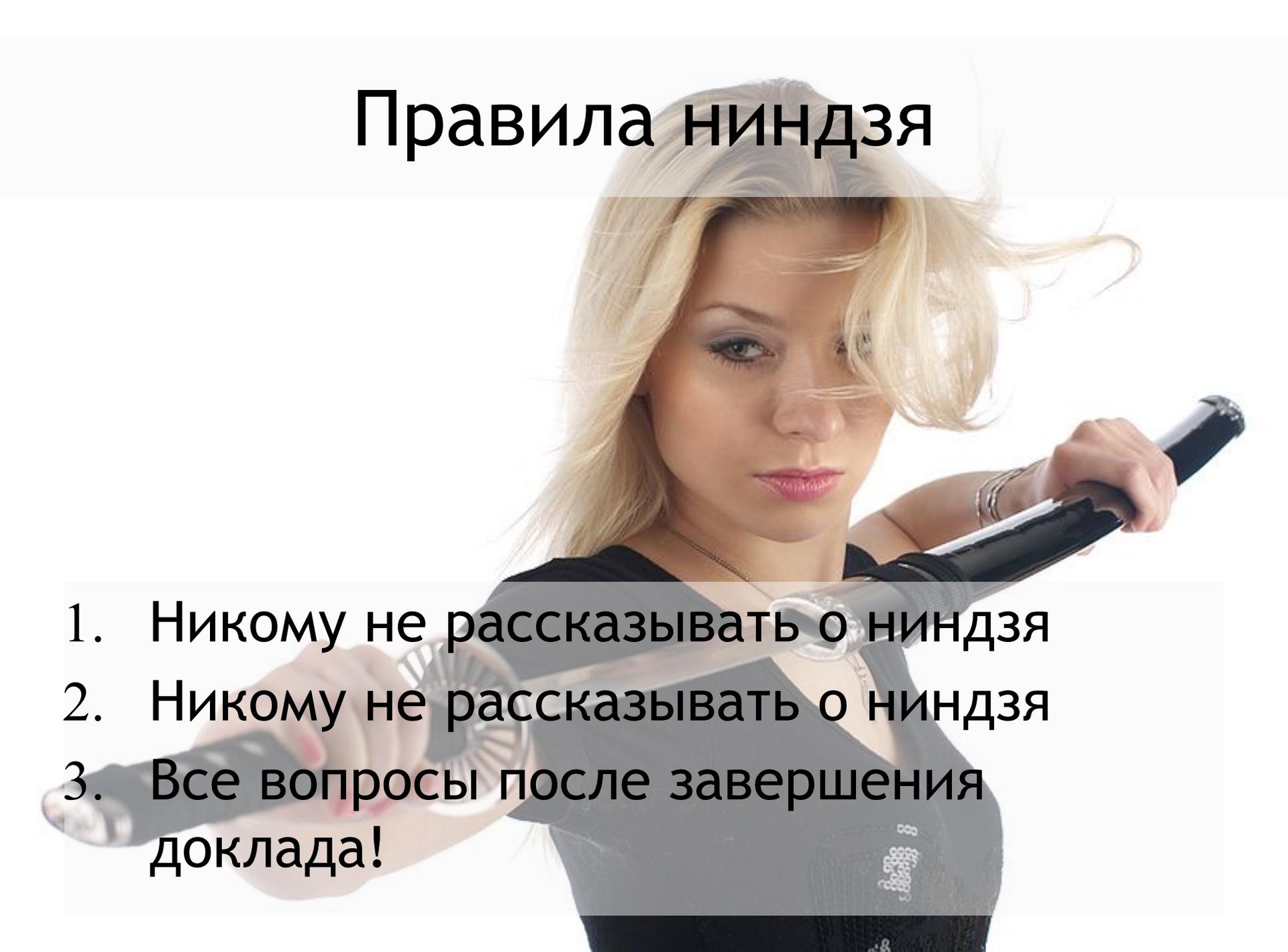


A woman in a black and red costume with a red cape and a black mesh mask, holding a sword, standing in a park-like setting. She is looking to the right. The background shows a grassy area with trees and a stone wall.

Agile Death March Projects

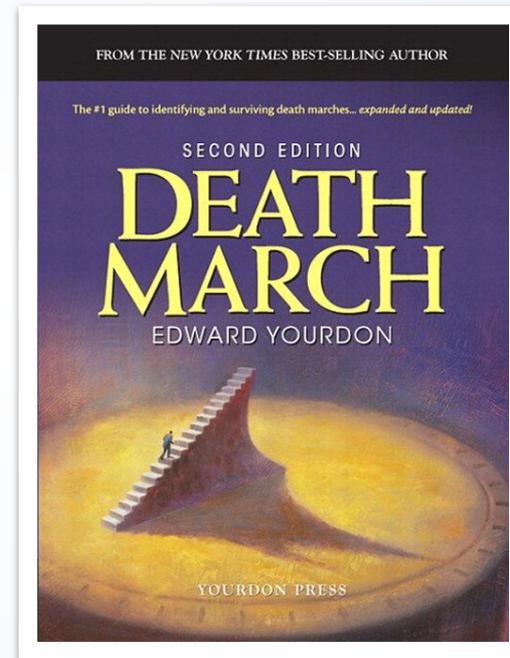
Путь ниндзя

Правила ниндзя



1. Никому не рассказывать о ниндзя
2. Никому не рассказывать о ниндзя
3. Все вопросы после завершения доклада!

С чего все началось?



Камикадзе?



Камикадзе - одноразовая эффективность





Наш путь - путь ниндзя!

Определение DM-проектов

Сроки сжаты минимум в два раза

Ограничения по бюджету

Команда слишком маленькая

Завышенные нефункциональные требования

Размытые требования

Комбинация

Death March проект имеет шансы провала более 50%





...но очень

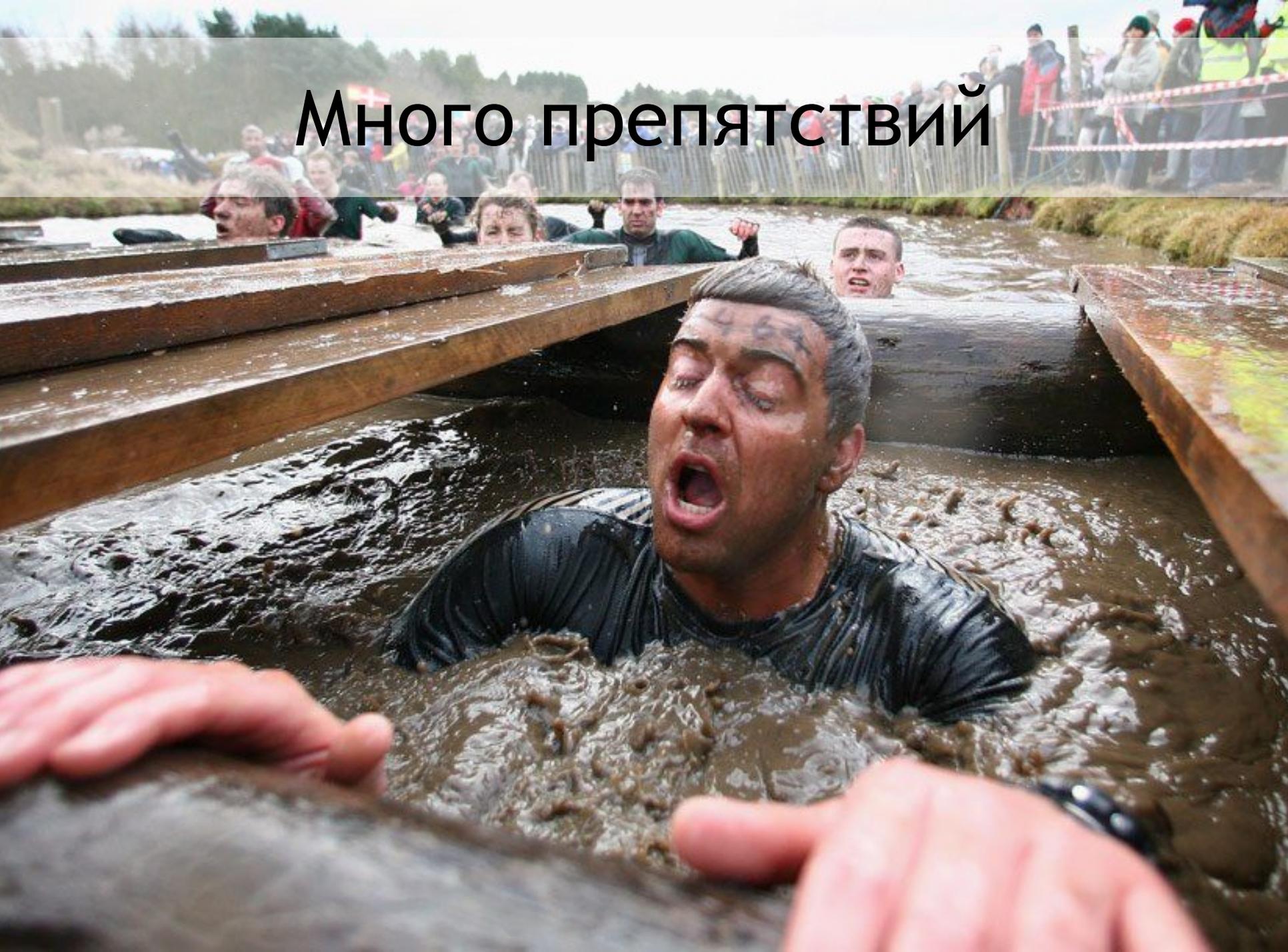
большая выгода при

успехе

Пробежать марафон как спринт



Много препятствий



Откуда берутся DM-проекты?



Размеры проектов



Время - основное ограничение



Оценка проекта



Оценка

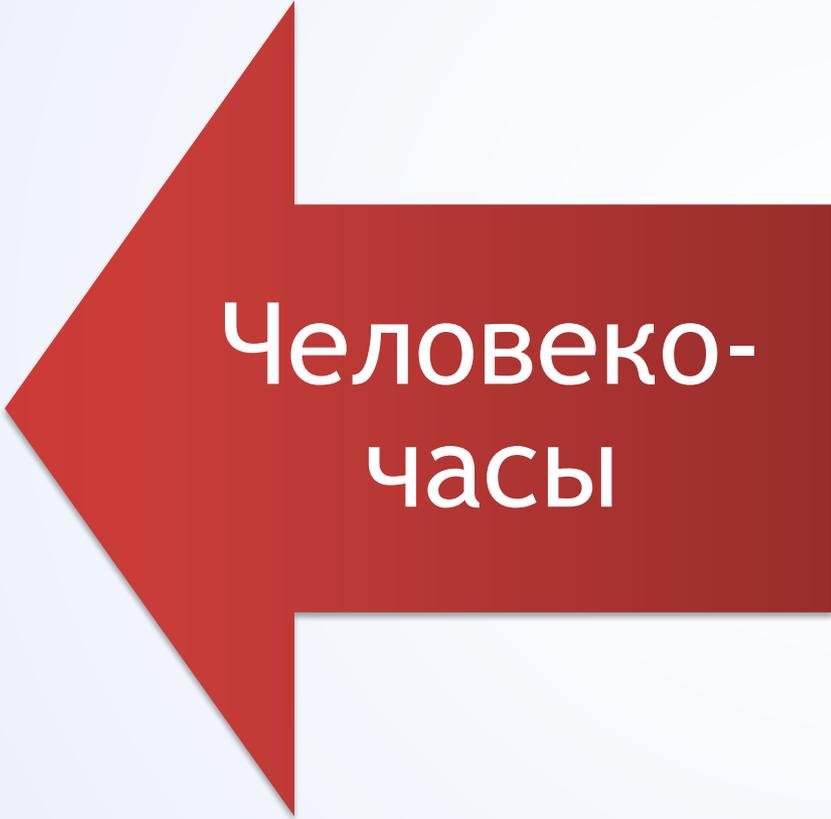
Команда

Риски

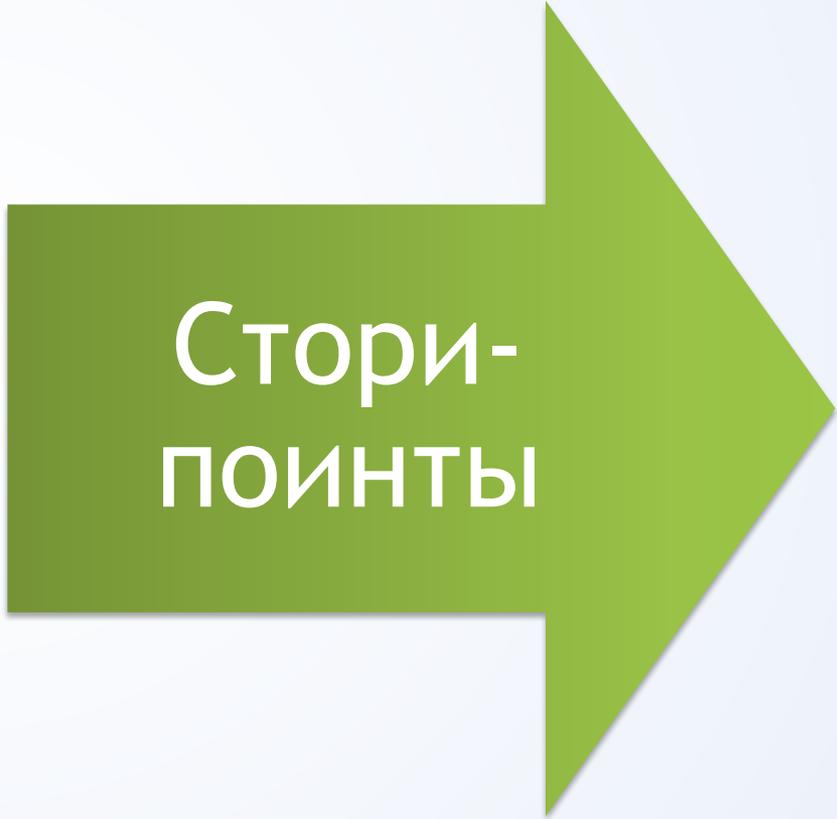
Эксперты

Полнота
беклога

Варианты оценок



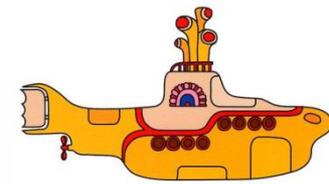
Человеко-
часы



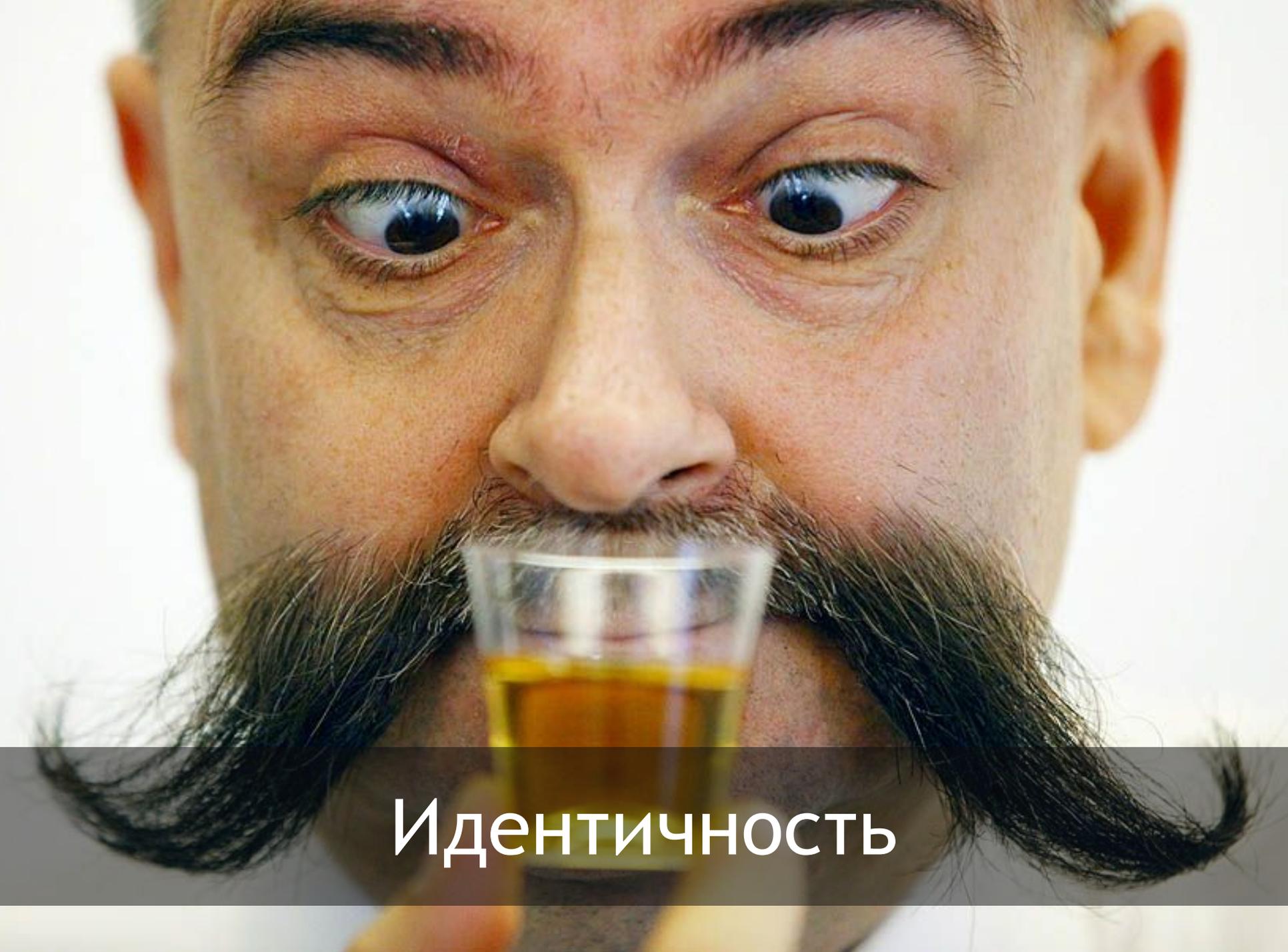
Стори-
поинты

Соберите «команду мечты»





Признаки эффективной команды



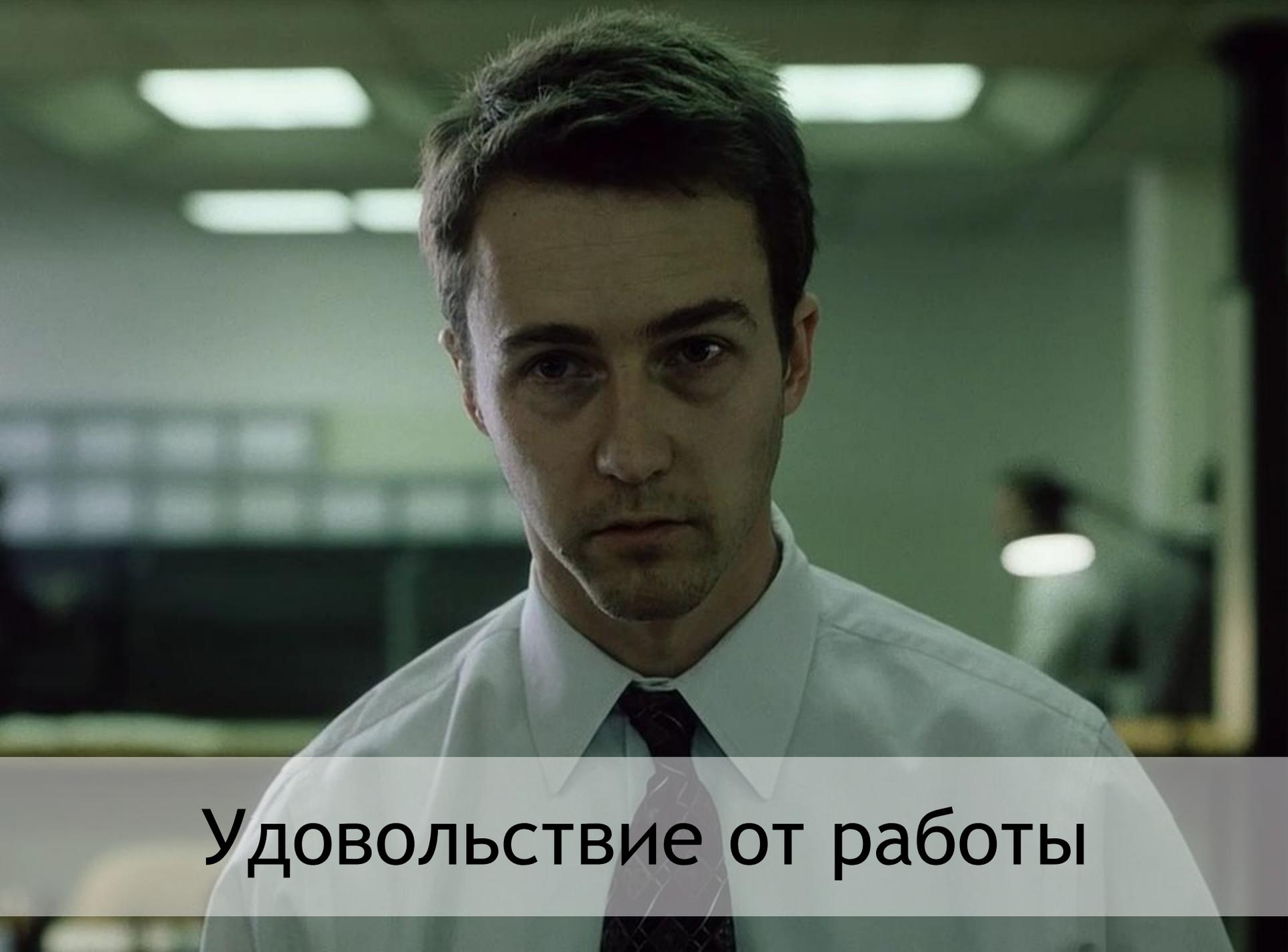
Идентичность

Сопричастность





Общая ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

A close-up portrait of a man with short, dark hair, wearing a white dress shirt and a dark tie. He has a serious, focused expression and is looking directly at the camera. The background is a blurred office environment with fluorescent lights and a person working at a desk in the distance.

Удовольствие от работы

Коммуникации и знания



Антипаттерны

Защитный менеджмент

Бюрократия

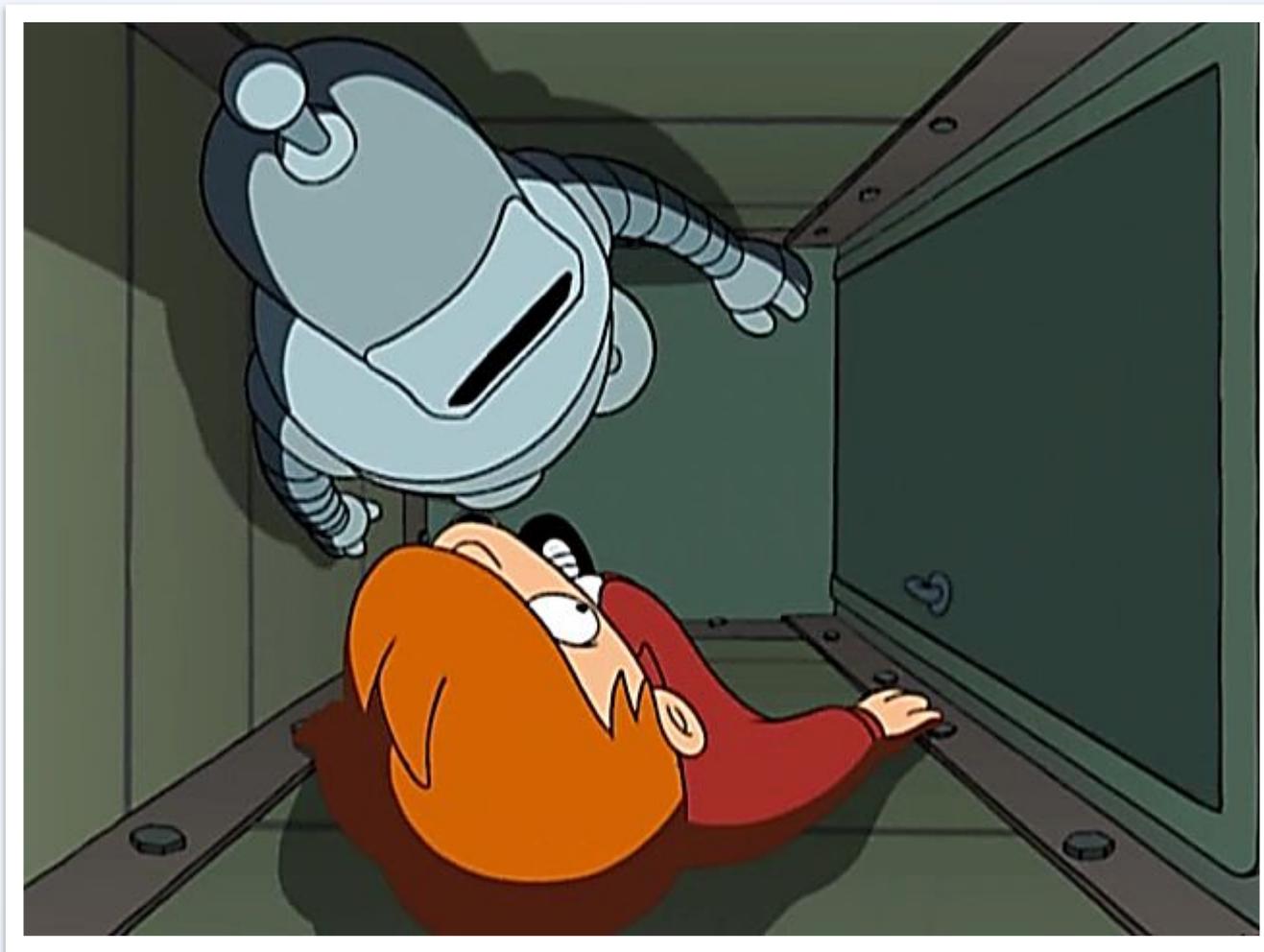
Физическое разделение членов команды

Фрагментация занятости членов команды

Снижение требований к качеству

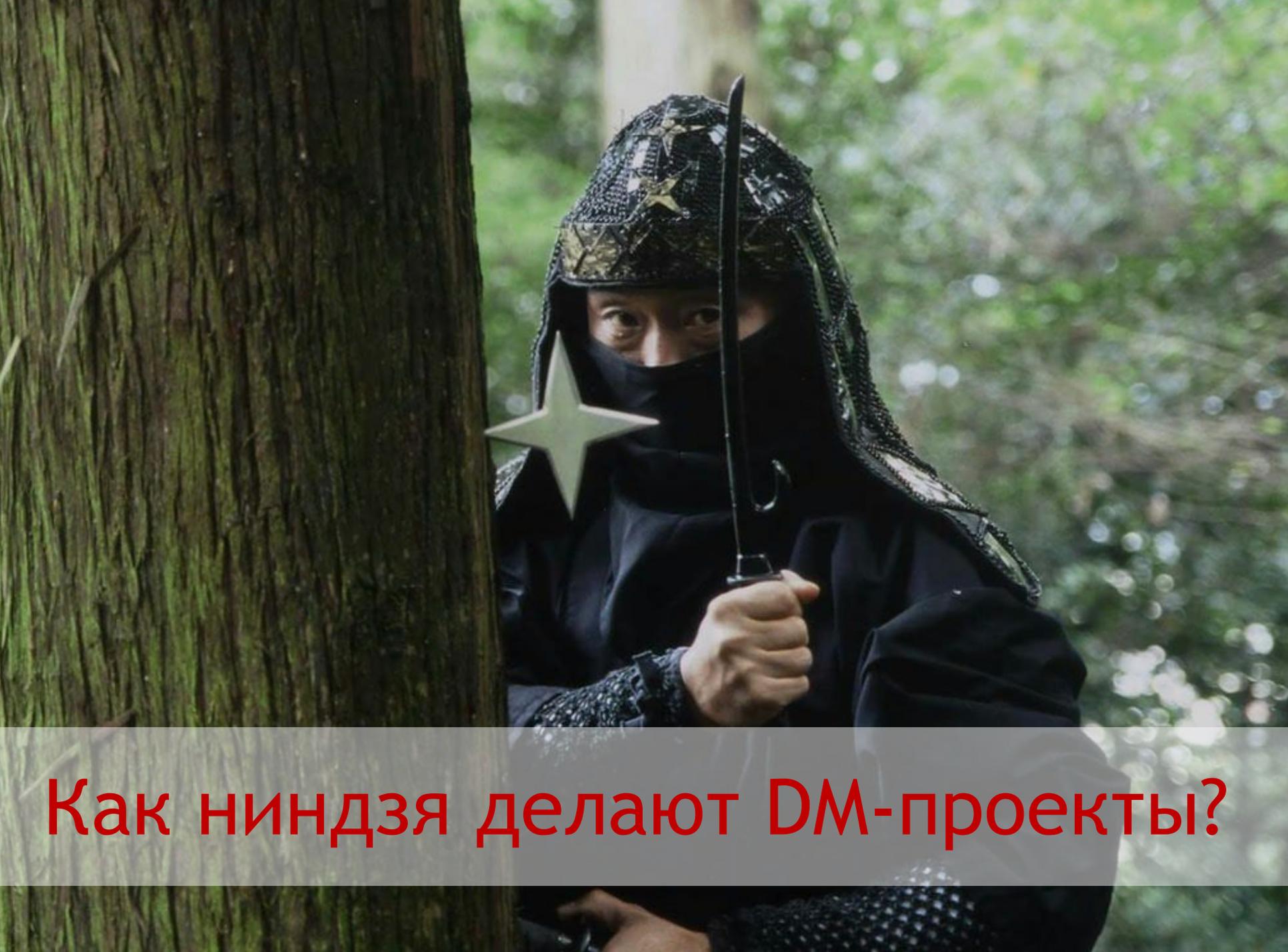
Чрезмерный контроль

Большая комната для команды



Лучшее оборудование





Как ниндзя делают DM-проекты?

Заручитесь поддержкой

Руководства

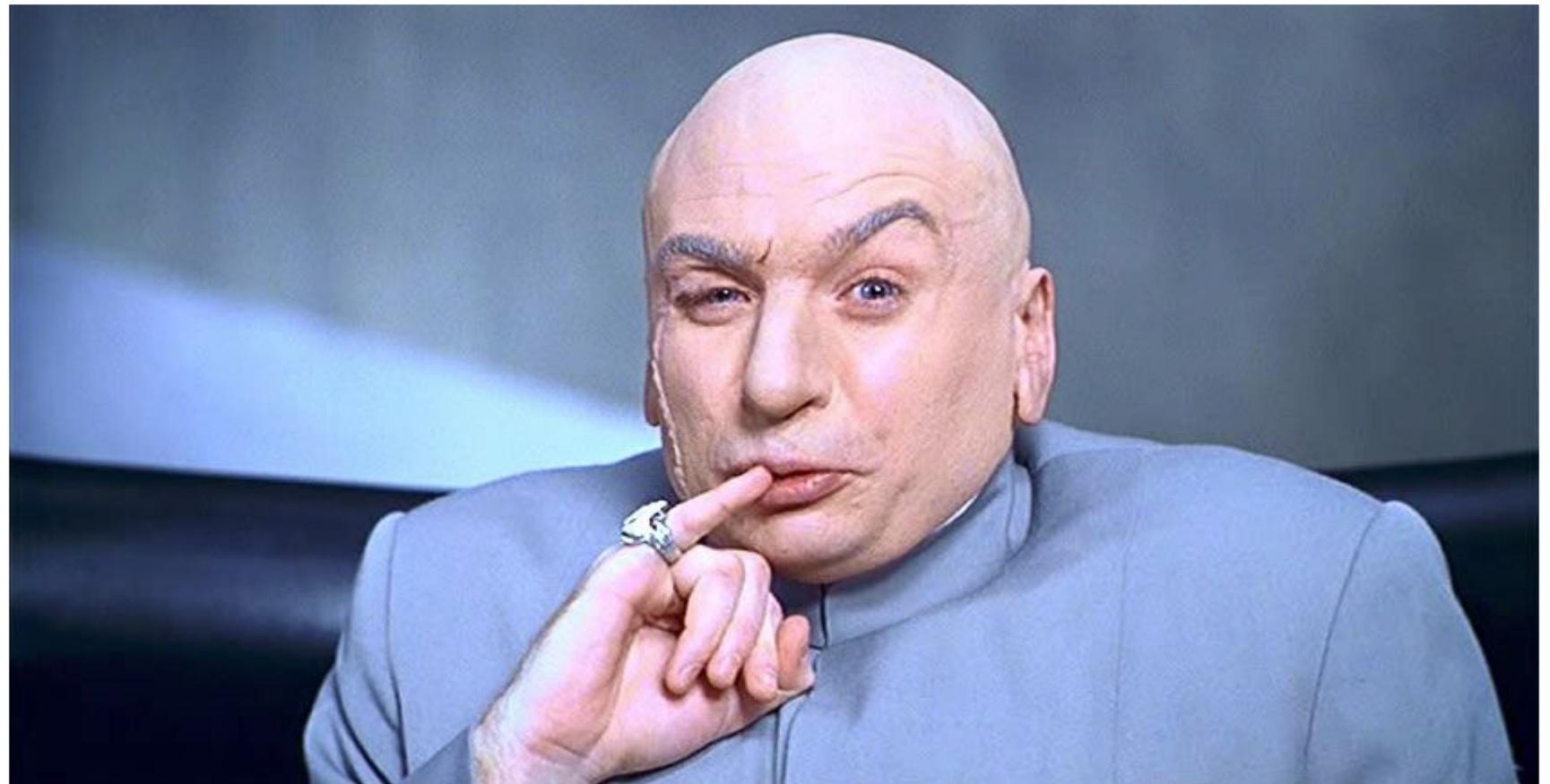
Заказчика

Заинтересованных
лиц

Команды

Идентифицируйте ЗЛО

ЗЛО = Заинтересованное Лицо



Все должны понимать, что проект относится к разряду Death March



Быстрый фидбек от стейкхолдеров



Четкие цели

S

- Specific

M

- Measurable

A

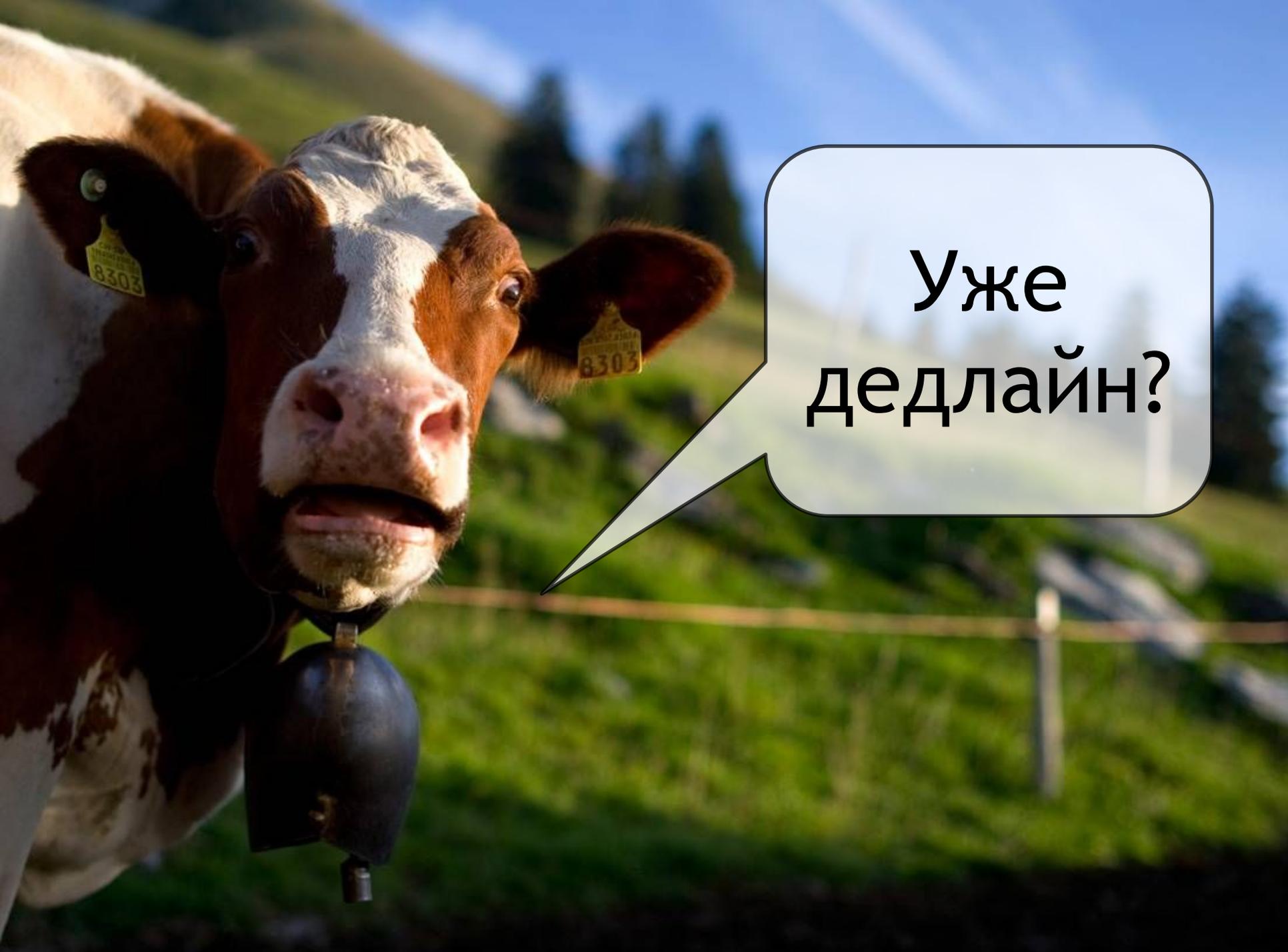
- Achievable

R

- Relevant

T

- Time bound



Уже
дедлайн?

**JFK, 1961: “We will put a
man on the moon by the
end of the decade”**



Houston, we have a problem

Стиль лидерства



Авторитарный

- Очень дорогие ошибки
- Плох для творческой работы
- Иногда он срabатывает



Демократичный с опорой на лидеров

- Лидерство
- Харизма
- Видение

Запуск проекта



Kick off meeting



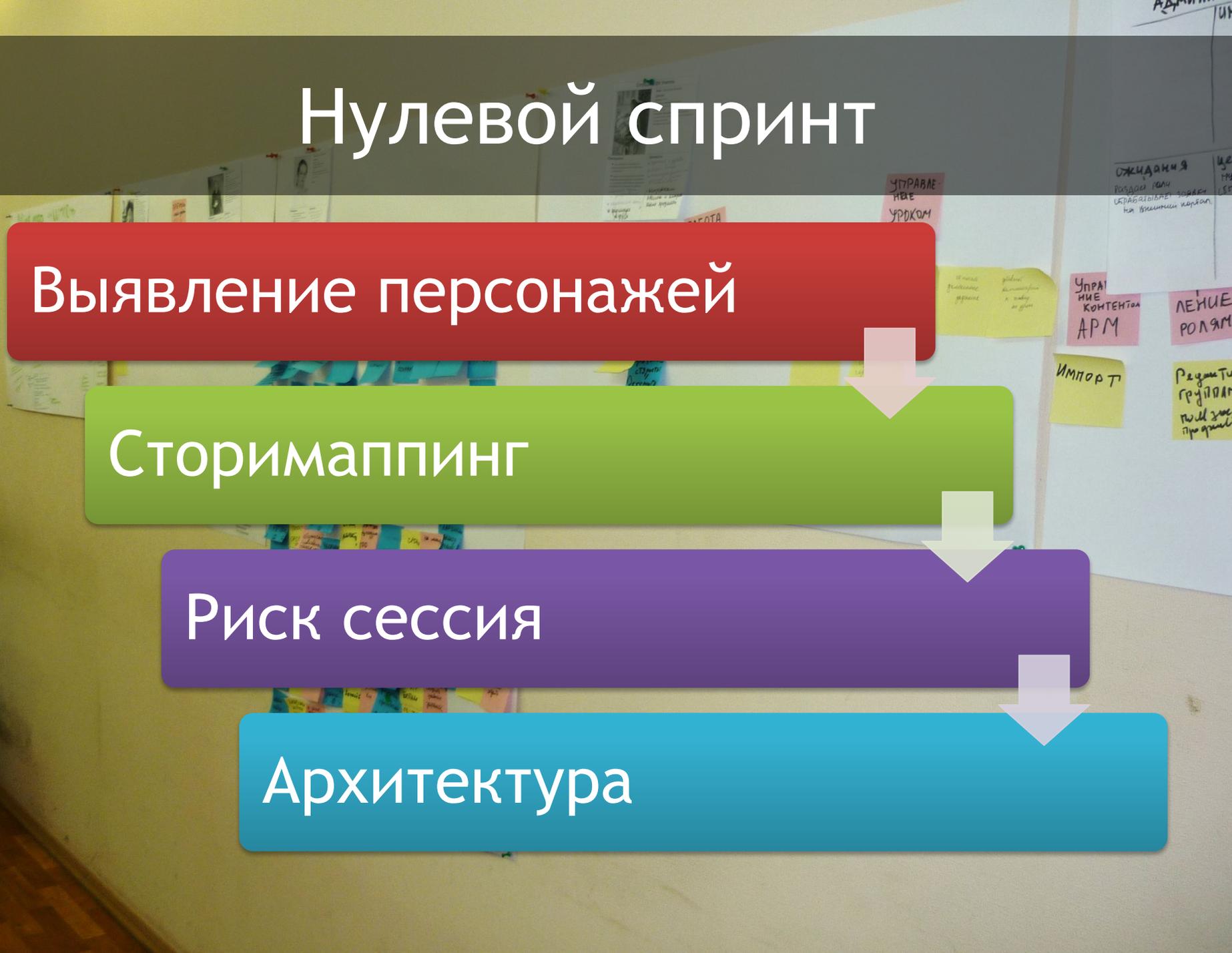
Нулевой спринт

Выявление персонажей

Сторимаппинг

Риск сессия

Архитектура



Покорение Эвереста

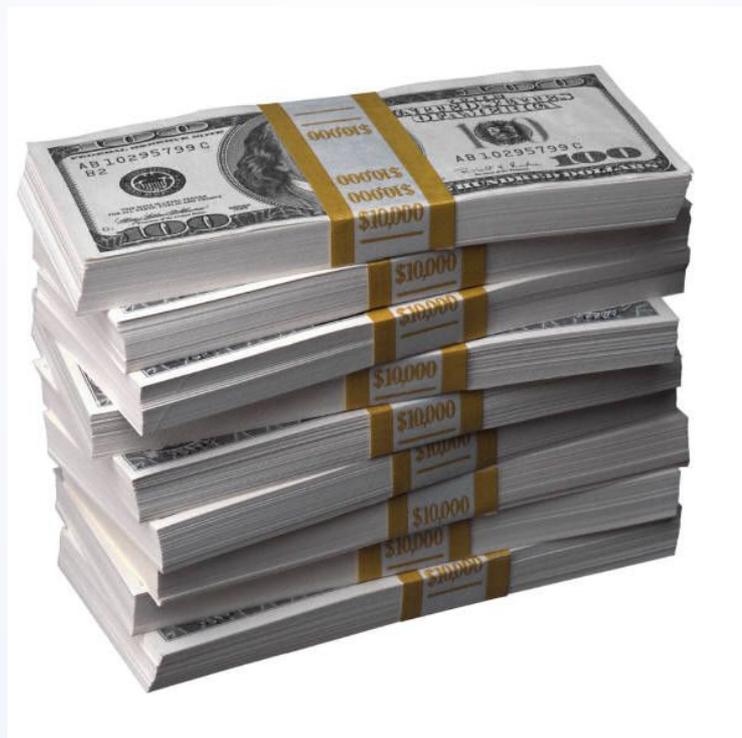


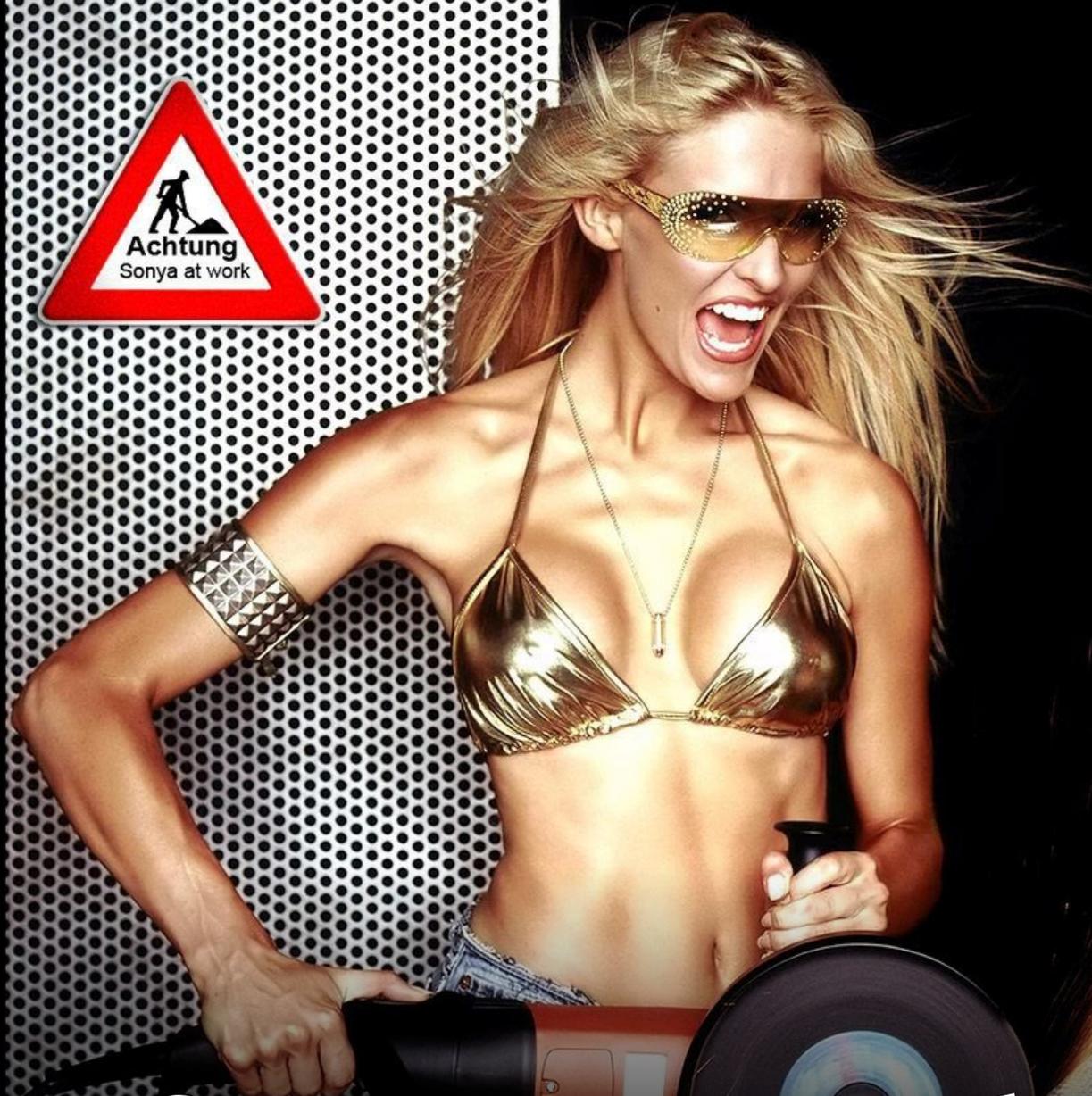
Победите бюрократию



Денежная мотивация

Премия за удачное завершение проекта
не творит чудеса и не панацея





Сверхурочная работа

Кроссфункциональность



Кроссфункциональность???

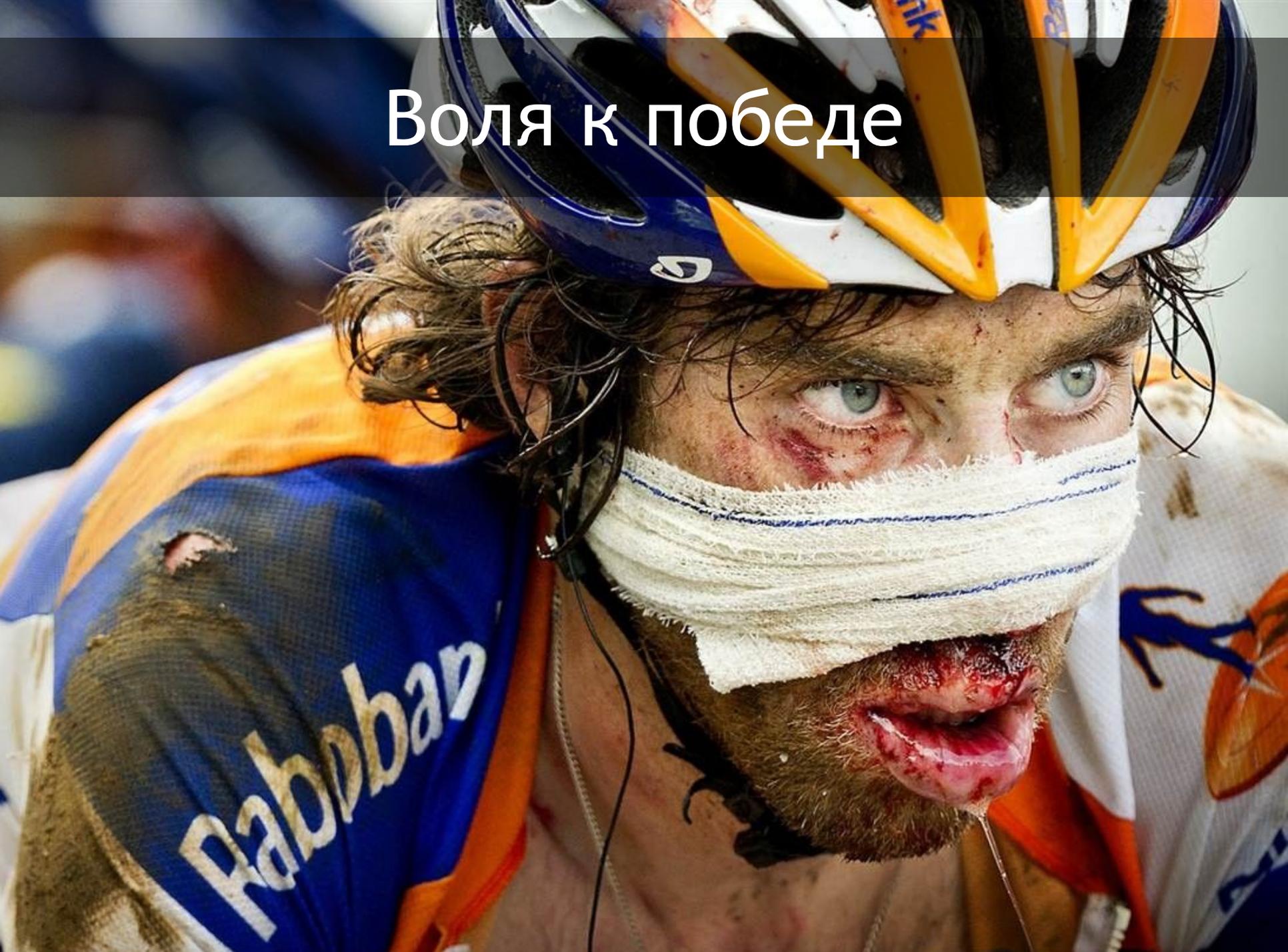


Давайте полную информацию или команда додумает сама 😊

Censorship
tells the
wrong story.

**REPORTERS
WITHOUT BORDERS**
FOR PRESS FREEDOM

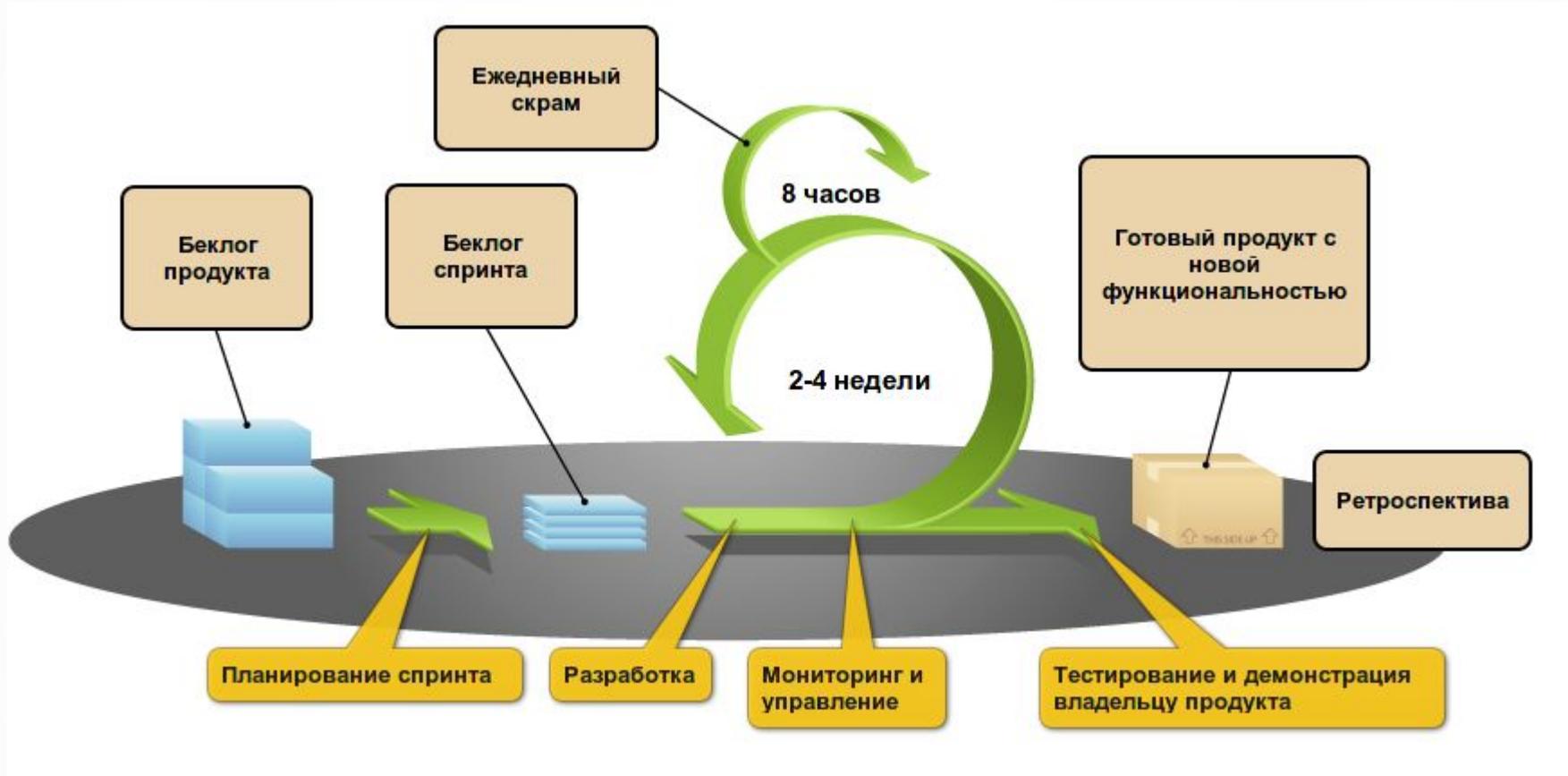
Воля к победе



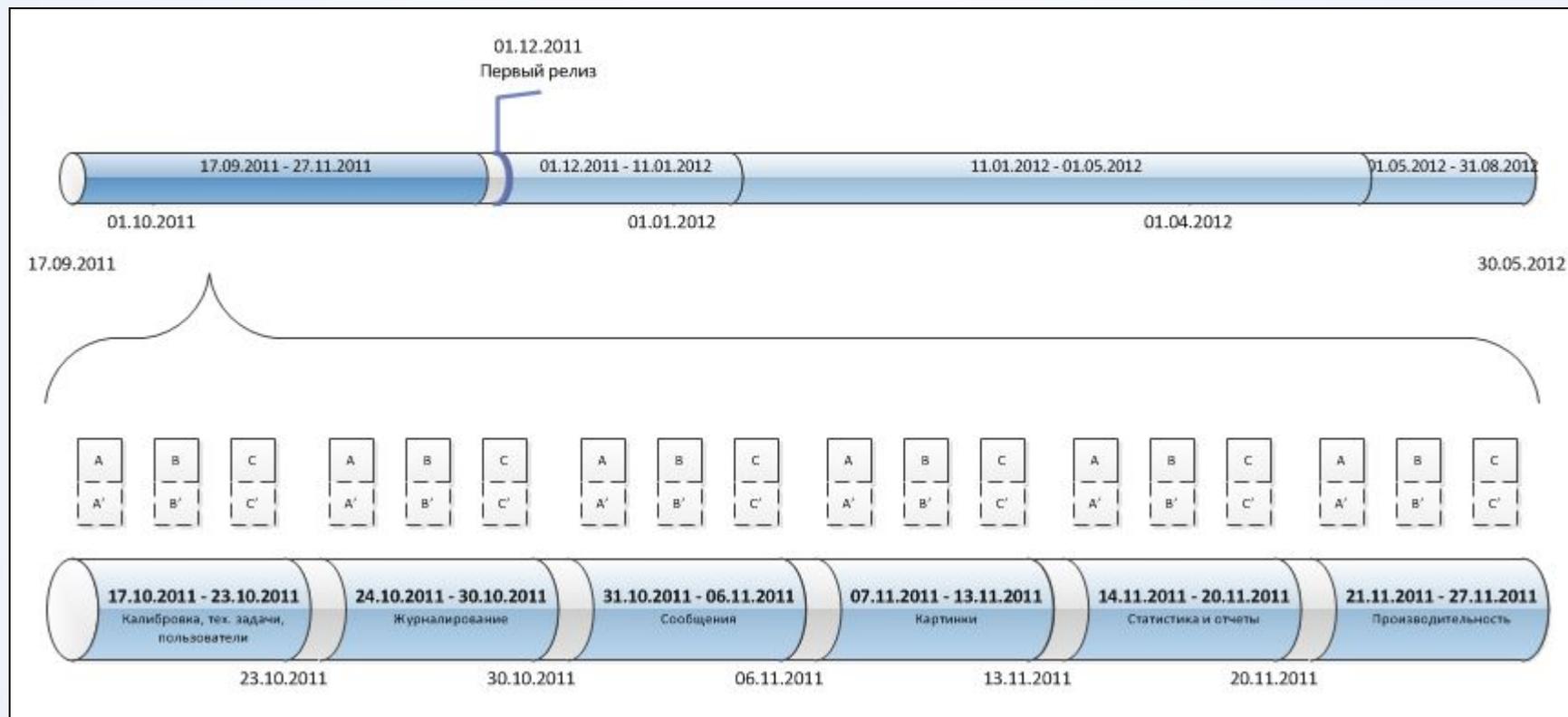
Гибкие методологии



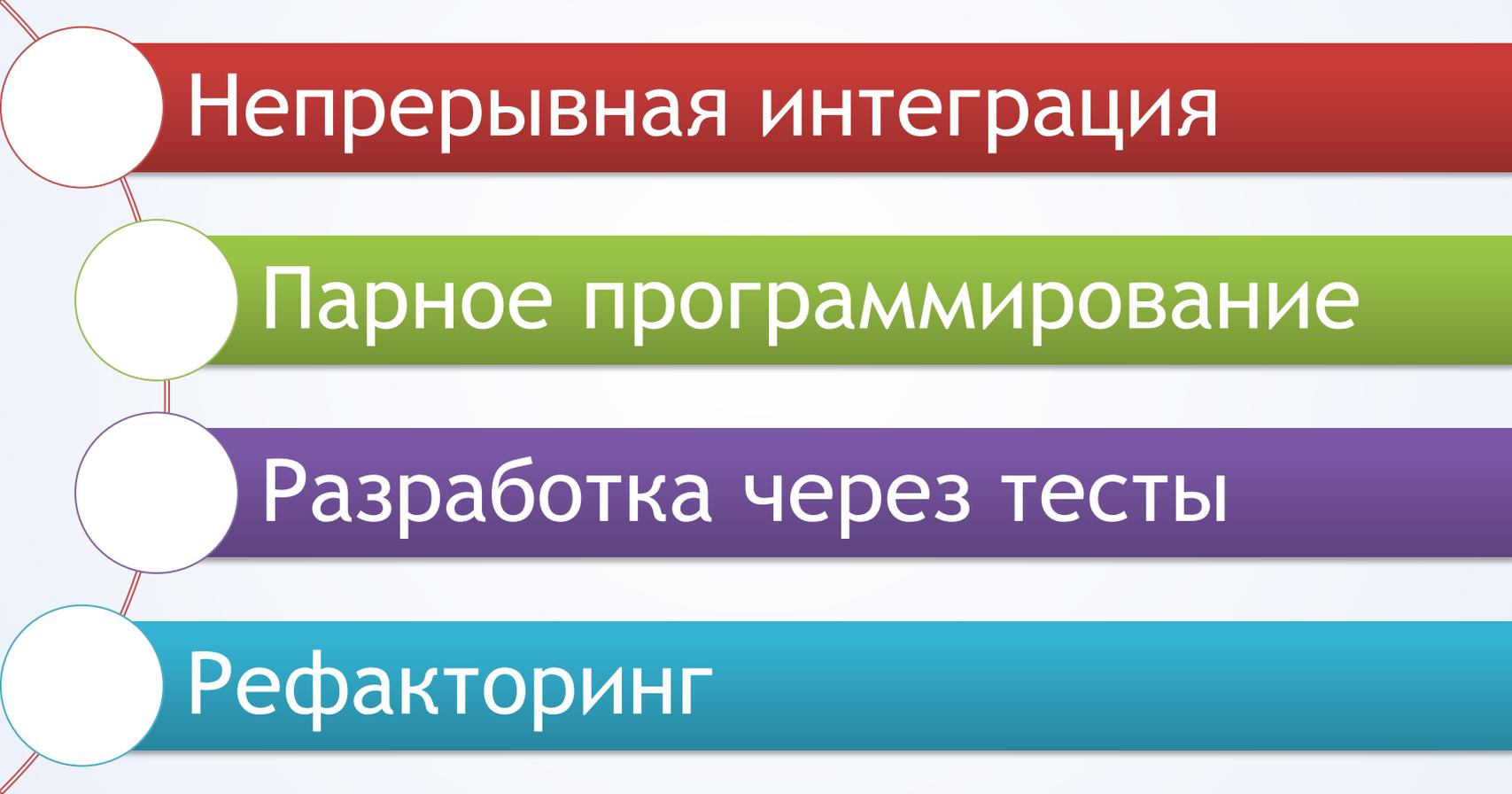
Scrum за 60 секунд



Делаем Scrum еще гибче!



XP за 60 секунд



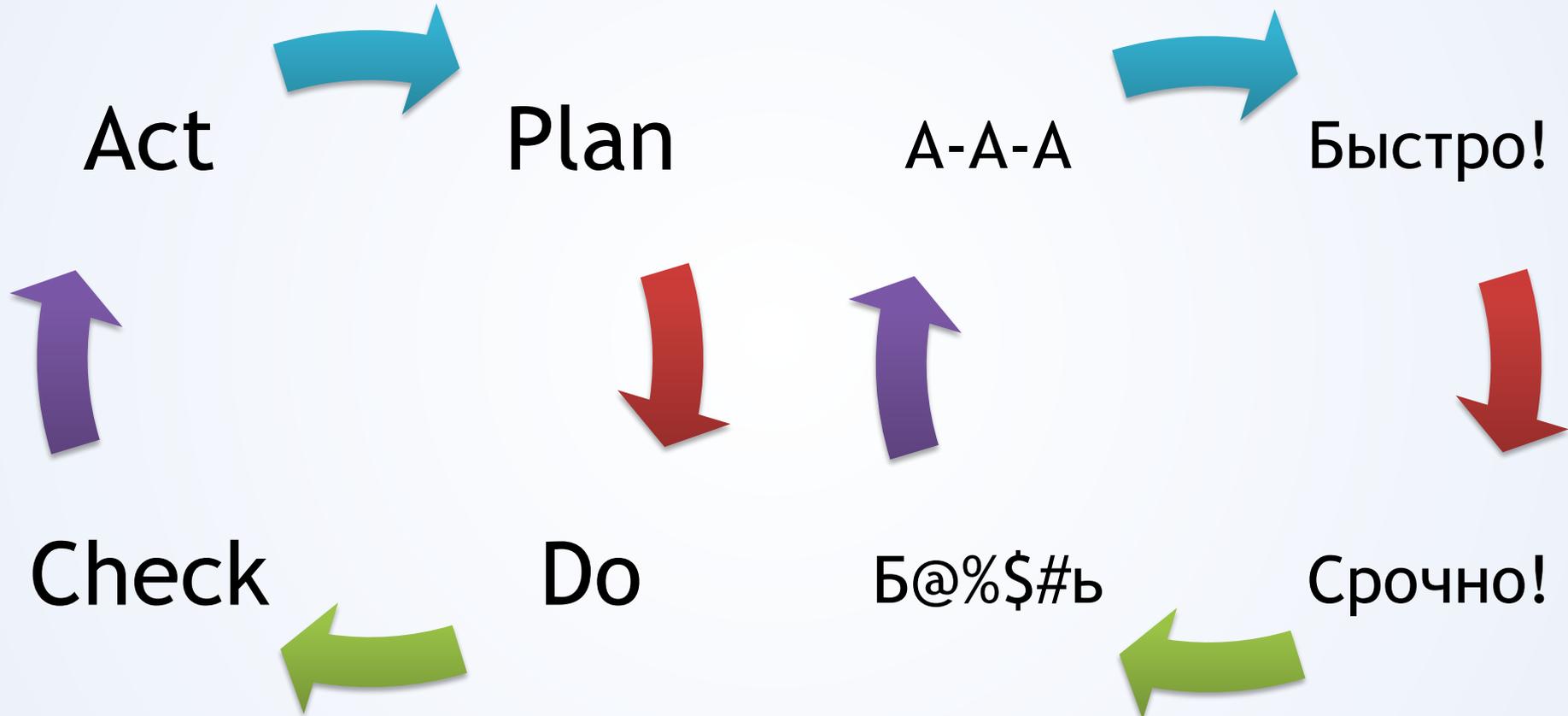
Непрерывная интеграция

Парное программирование

Разработка через тесты

Рефакторинг

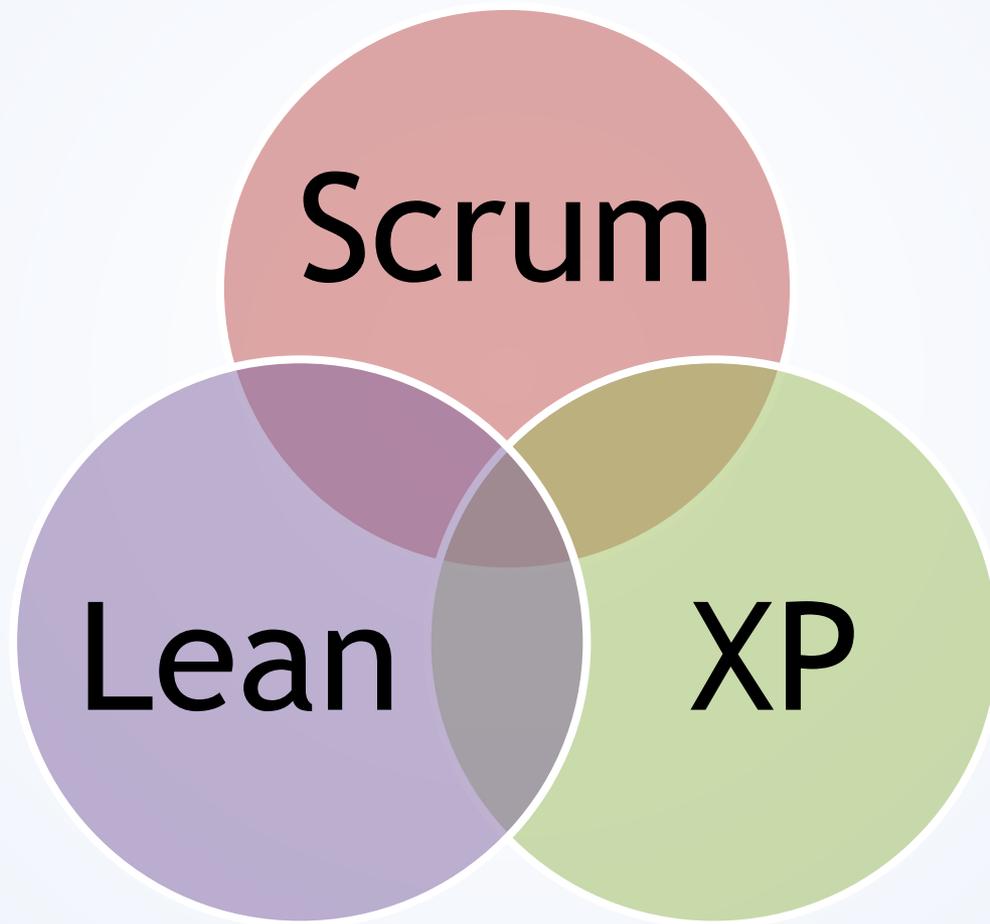
Lean за 60 секунд



Ретроспектива



Методологии



Качество

“good enough” vs бездефектное ПО

Дефекты исправлять дорого

- Чем раньше он исправляется, тем дешевле
- Лучше вообще не делать дефектов

Качественнее делать дольше?

- Дешевые изменения в будущем



Управление рисками

Основные риски



Оценка рисков

Вероятность /
Угроза

Низкая=1

Средняя=2

Высокая=3

Высокая=3

3

6

9

Средняя=2

2

4

6

Низкая=1

1

2

3

Высокая=3	3	6	9
Средняя=2	2	4	6
Низкая=1	1	2	3

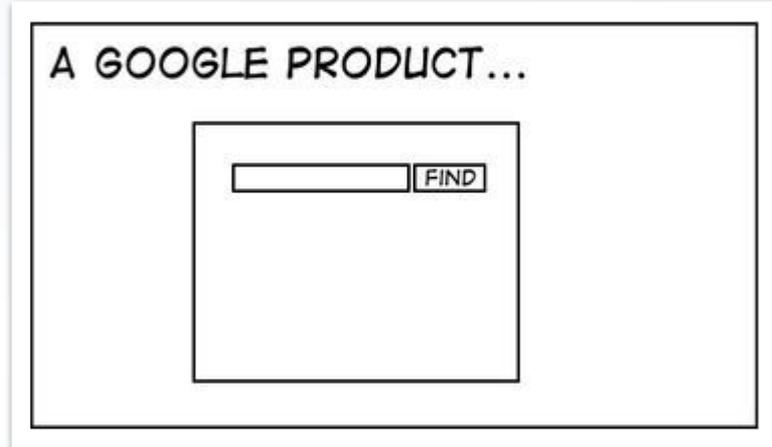
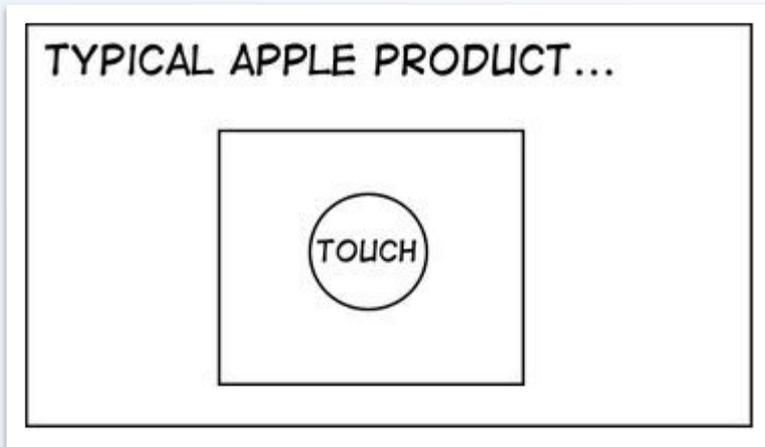
Интерфейс





Важность интерфейса

Небольшое кол-во функционала - преимущество!



YOUR COMPANY'S APP...

FIRST NAME:	<input type="text"/>	TYPE CD:	<input type="text"/>	4 - K
LAST NAME:	<input type="text"/>	TQP STAT:	<input type="checkbox"/>	AA2-
SSN:	<input type="text"/>	FT/PT:	<input checked="" type="checkbox"/>	DK9B
ID:	<input type="text"/>	VER:	<input type="text"/>	KKA?
PHONE 1:	<input type="text"/>	CAT CD:	<input type="text"/>	CN3
PHONE 2:	<input type="text"/>	CITY:	<input type="text"/>	AA-9
ADDR 1:	<input type="text"/>	STATE:	<input type="text"/>	NEW
ACCT #:	<input type="text"/>	ZIP:	<input type="text"/>	DEL
		ORD #:	<input type="radio"/>	

OKAY APPLY SAVE UNDO HELP DELETE EDIT
SELECT BROWSE ERRORS

Выводы

Соберите команду мечты

Используйте гибкие методологии

Адаптируйте методологии

Управляйте рисками

Делайте качественный интерфейс

Вопросы?



Контакты

- ❖ borisvolfson@gmail.com
- ❖ borisv@softline.ru
- ❖ www.twitter.com/borisvolfson
- ❖ www.facebook.com/borisvolfson

