

# Что нового в среде Visual Studio 11 beta для программистов

Артем Шабаршин

 EASTWIND

# Тренды

Сенсорный  
интерфейс



Связь



Консьюмеризация  
ИТ



Социальны  
е сети



Облако/  
Сервисы



Microsoft® Visual Studio®

ULTIMATE

Premium Professional

Test Professional

Office

Project Server

Web Access

Контроль версий

Управление тестами

System Center

SharePoint

Управление Требованиями

Автоматическая Сборка

Windows Azure

Team Explorer Everywhere

Управление Проектами

TEAM FOUNDATION SERVER

Отчеты

Lab Management

Расширяемость

# Демонстрация: Новый интерфейс

# Мощная среда разработки

## Продуктивность IDE

Productivity power tools

Межпроектная совместимость

Интегрированные пакетные средства

## Интегрированные тесты

Мультиплатформенный профайлинг

Заменяемые движки unit тестов

Юнит тестирование для C++

## Локальная, удаленная, симуляционная отладка

Поддержка эмулятора Windows 8 с сенсорным вводом

Сбор данных при отладке

# Демонстрация: Unit-тесты

# Впечатление разработчика

Снижение  
затрат



Простота



Гибкость



# Демонстрация: Анализ кода



# Создание приложений для Windows

# Средство для Windows

Настольные  
Приложения



Интенсивна  
я  
графика



Драйверы  
Windows



Windows  
Metro стиль



# Демонстрация: Приложения Metro

# Асинхронность это

Создавайте простые, мощные,  
**просто** ориентированные на пользователя приложения

Новые ключевые слова “`async`” и “`await`”

Асинхронность практически для любых функций

Асинхронный код выглядит так же как синхронный

```
async Task<string> Op123Async(string s)
{
    string s1 = await Op1Async(s);
    string s2 = await Op2Async(s1);
    string s3 = await Op3Async(s2);
    return s3;
}
```

```
Task<string> Op123Async(string s)
{
    var tcs = new TaskCompletionSource<string>();
    var state = 0;
    Action resume = delegate {
        switch (state) {
            case 0: Task<string> t1 = Op1Async(s);
                    state = 1; t1.ContinueWith(resume);
                    break;
            case 1: Task<string> t2=Op2Async(t1.Result);
                    ...}
        }
    };
    tcs.SetResult(s);
}
```

# Демонстрация: Асинхронность

# Новые средства DirectX

*Визуальная разработка*

Работа с графикой и управление  
библиотекой

Визуальное HLSL  
программирование

*Отладка на новом уровне*

Отладка кода GPU

Связи между событиями GPU и  
КОДОМ

File View Play Navigate Favorites Help

FF.DirectX (Running) - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Team SQL Tools Unit Test Architecture Analyze Window Help Quick Launch (Ctrl+Q)

Process: [39944] FF.DirectX.exe Thread: Stack Frame:

INTELLITRACE Graphics Experiment.vsglog Disassembly Sphere.fbx BackgroundTexture.dds

To view IntelliTrace data, you must break execution of your application.


Break All

More options:  
Open IntelliTrace Settings  
Learn more about IntelliTrace

FF.DirectX

File Help

Frame 668 Time 19.5 sec File 0.0 MB



Print Screen' in the DirectX Application.

STACK

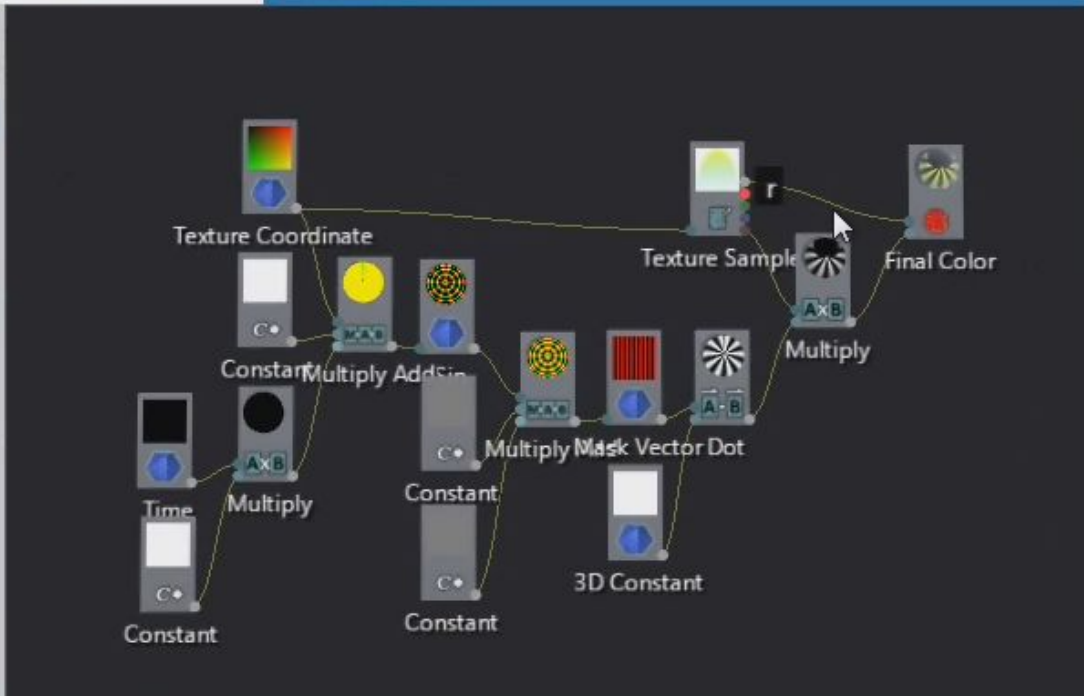
Lang

GRAPHICS... INTELLITR... SOLUTION... CLASS VIEW AUTOS LOCALS CALL STACK BREAKP

Open Action Center

Ready

ConnectionSurfacePS.dgsl LocationPanel.cpp



TOOLBOX

Search Toolbox

- Filters
  - Pointer
  - Desaturate
  - Edge Detection
- Texture
  - Pointer
  - Cubemap Sample
  - Normal Map Sample
  - Pan UV
  - Parallax UV
  - Rotate UV
  - Texture Coordinate
  - Texture Sample
- Parameters
  - Pointer
  - Camera World Position
  - Light Direction
  - Material Ambient
  - Material Diffuse
  - Material Emissive
  - Material Specular
  - Material Specular Power
  - Normalized Time
  - Tangent Space Light Direction
  - Time
- Constants

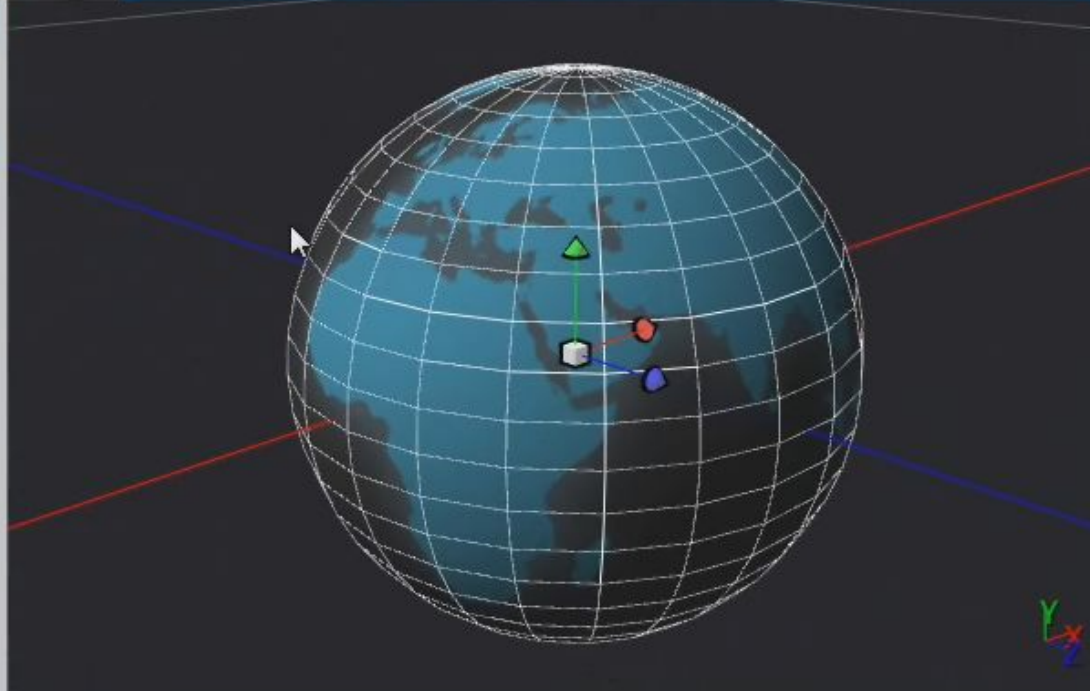
SER... TO... GRA... SOL... CLA... PRO... TEA... UNI...

GRAPHICS OBJECT TABLE

Buffer format: float

Select an event from the Graphics Event List or Pixel History.





- Shapes
  - Pointer
  - Cone
  - Cube
  - Cylinder
  - Disc
  - Plane
  - Sphere
  - Teapot

- Materials
  - Pointer
  - Unlit
  - Lambert
  - Phong

General

There are no usable controls in this group. Drag an item onto this text to add it to the toolbox.

Buffer format: float

Select an event from the Graphics Event List or Pixel History.

Open Action Center

Trackback to a problem

PROPERTIES

# Visual Studio 11

*Трансформация ваших идей в реальность*

Современные клиентские и  
бизнес приложения

Простое и эффективное окружение  
для разработки

Совместная и гибкая работа команды

# Начните сегодня

Скачайте предварительные версии

Windows Consumer Preview

<http://windows.microsoft.com/en-us/windows-8/download>

Visual Studio 11 Beta

<http://www.microsoft.com/visualstudio/11>

# Спасибо



Артем Шабаршин

**EW** EASTWIND