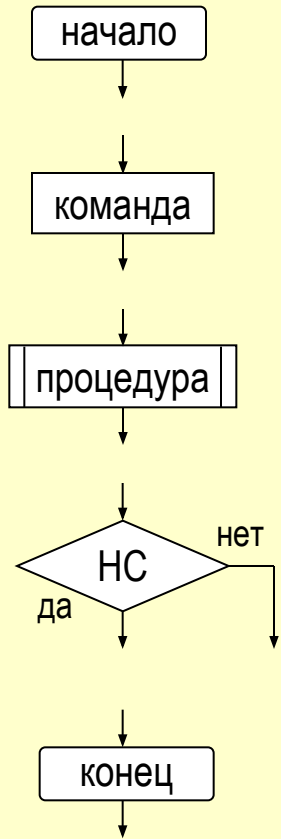


Способы записи алгоритмов



для графического исполнителя "СТРЕЛОЧКА"

Условные обозначения в блок-схемах



Блок-схема – графическое изображение алгоритма.

Блок – схема алгоритма состоит из фигур (блоков), обозначающих отдельные действия исполнителей, и стрелок, соединяющих эти блоки и указывающих на последовательность их выполнения. Внутри каждого блока записывается выполняемое действие.

Алгоритмический язык (ГРИС «Стрелочка»)		Сокращенная запись (на бумаге)	
шаг	шаг шаг шаг шаг	ШГ	ШГ4
прыжок	прыжок прыжок	ПР	ПР2
поворот	поворот поворот поворот	ПВ	ПВ3
делай ИМЯ_ПРОЦЕДУРЫ	вызов процедуры	Д (ИМЯ)	
процедура ИМЯ_ПРОЦЕДУРЫ	описание процедуры	П (ИМЯ)	
..... конец процедуры	 КП	
пока впереди стена	пока впереди НЕ стена	ПК (С)	ПК (НС)
НЦ КЦ		НЦ КЦ	
если впереди стена	если впереди НЕ стена	Е (С)	Е (НС)
то иначе все	то все	ТО ... ИН ... КВ	