

Тест по теме: «Графический редактор **PAINT**»

Тест №1. Графический редактор.

Тест №2. Графический редактор Paint.

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

Тест №1. Графический редактор.

1. **Графический редактор - это:**
 - 1) программа для создания мультфильмов;
 - 2) программа для обработки изображений;
 - 3) программа для работы преимущественно с текстовой информацией;
 - 4) программа для управления ресурсами ПК при создании рисунков;
 - 5) художник-график.

Тест 1. Графический редактор.

2. Метод кодирования цвета RGB, как правило, применяется при:

- 1) хранении информации в видеопамяти;
- 2) организации работы на печатающих устройствах;
- 3) сканировании изображений;
- 4) записи изображения на внешнее устройство;

кодировании изображений, выводимых на экран цветного дисплея.

Тест 1. Графический редактор.

3. Среди режимов графического редактора укажите тот, в котором осуществляется сохранение рисунка:

- 1) режим работы с внешними устройствами;
- 2) режим выбора и настройки инструмента;
- 3) режим помощи;
- 4) режим выбора рабочих цветов;
- 5) режим работы с рисунком.

Тест 1. Графический редактор.

4. Графический редактор обычно используется для:

- 1) рисования;
- 2) написания сочинения;
- 3) совершения вычислительных операций;
- 4) сочинения музыкального произведения;
- 5) хранения реляционных баз данных.

Тест 1. Графический редактор.

5. Для хранения 256-цветного изображения на один пиксель требуется:

- 1) 1 бит;
- 2) 2 байта;
- 3) 1 бар;
- 4) 1 бод;
- 5) 1 байт.

Тест 1. Графический редактор.

6. В режиме выбора рабочих цветов графического редактора осуществляется:


- 1) редактирование рисунка;
- 2) вычерчивание рисунка;
- 3) окрашивание фрагмента рисунка;
- 4) выбор графических примитивов редактора;
- 5) установка цвета фона.

Тест №1. Графический редактор.


7. Метод кодирования цвета CMY, как правило, применяется при:

- 1) записи изображения на внешнее устройство;
- 2) сканировании изображений;
- 3) хранении информации в видеопамяти;
- 4) организации работы на печатающих устройствах;
- 5) кодировке изображений, выводимых на экран цветного дисплея.

Тест №2. Графический редактор Paint.

1. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Paint?
- 1) Для выделения прямоугольной области рисунка;
 - 2) Для выделения области рисунка произвольной формы;
 - 3) Для введения текста;
 - 4) Для рисования ломаной линии.

Тест №2. Графический редактор Paint.

2. Для чего предназначен инструме  на панели инструментов графического редактора Paint?


- 1) Для введения текста;
- 2) Для рисования прямоугольников;
- 3) Для выделения области рисунка произвольной формы;
- 4) Для выделения прямоугольной области рисунка.

Тест №2. Графический редактор Paint.

3. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Paint?


- 1) Для удаления фрагментов рисунка;
- 2) Для рисования линий произвольной формы;
- 3) Для введения текста;
- 4) Для изменения масштаба просмотра рисунка.

Тест №2. Графический редактор Paint.

4. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Paint?


- 1) Для задания активного цвета как на выбранном фрагменте рисунка;
- 2) Для заливки выбранным цветом замкнутных областей;
- 3) Для удаления фрагментов рисунка;
- 4) Для рисования линий произвольной формы.

Тест №2. Графический редактор Paint.

5. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Paint?

- 1) Для выделения фрагмента произвольной формы;
- 2) Для введения текста;
- 3) Для рисования многоугольника;
- 4) Для рисования кривых.

Тест №2. Графический редактор Paint.

6. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Paint?

- 1) Для введения текста;
- 2) Для выбора цвета;
- 3) Для задания атрибутов рисунка;
- 4) Для сохранения фрагмента рисунка.

Тест №2. Графический редактор Paint.

7. Какую клавишу необходимо удерживать в нажатом состоянии при рисовании в графическом редакторе, чтобы получить окружность, а не эллипс?

- 1) Alt
- 2) Ctrl
- 3) Shift
- 4) CapsLock

Тест №2. Графический редактор Paint.

8. Какую клавишу необходимо удерживать в нажатом состоянии при рисовании в графическом редакторе, чтобы получить квадрат, а не прямоугольник?

- 1) Alt
- 2) Ctrl
- 3) Shift
- 4) CapsLock

Тест №2. Графический редактор Paint.

9. Какую клавишу необходимо удерживать в нажатом состоянии, чтобы скопировать выделенный фрагмент рисунка с помощью буксировки, в графическом редакторе Paint?

- 1) Alt
- 2) Ctrl
- 3) Shift
- 4) CapsLock

Тест №2. Графический редактор Paint.

10. Как изменить цвет фона в графическом редакторе Paint?

- 1) Одиночный щелчок левой кнопкой мыши на нужном цвете в палитре;
- 2) Одиночный щелчок правой кнопкой мыши на нужном цвете в палитре;
- 3) Двойной щелчок левой кнопкой мыши на нужном цвете в палитре;
- 4) Двойной щелчок правой кнопкой мыши на нужном цвете в палитре.

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

1. **Какие инструменты есть в графическом редакторе Paint?**
 - 1) Заливка
 - 2) Валик
 - 3) Кисть
 - 4) Карандаш

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

2. Инструмент «Масштаб»:

- 1) Изменяет размер области рисунка
- 2) Изменяет размер рисунка на печати
- 3) Изменяет размер рисунка на экране
- 4) Изменяет размер рисунка в файле

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

3. Есть разные формы...

- 1) Кисти
- 2) Ластика
- 3) Карандаша
- 4) Распылителя

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

4. Перед тем как начать рисовать необходимо:

- 1) Выбрать основной цвет
- 2) Выбрать фоновый цвет
- 3) Выбрать инструмент
- 4) Выбрать свойства инструмента






Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

5. Если удерживать Shift, то...

- 1) Фрагмент будет скопирован
- 2) Будет нарисована окружность (круг)
- 3) Линия будет нарисована вертикально, горизонтально или под углом 45 градусов
- 4) Многоугольник будет правильным

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

6. Чтобы изменить шрифт необходимо:

- 1) Щелкнуть по  , Формат → Шрифт
- 2) Щелкнуть по  , Вид → Панель атрибутов текста
- 3) Щелкнуть по  
- 4) Щелкнуть по  , щелкнуть по рисунку, Вид → Панель атрибутов текста





Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

7. Фрагмент - это...

- 1) Прямоугольная часть рисунка любого размера
- 2) Произвольная часть рисунка
- 3) Файл с рисунком
- 4) Рисунок → Очистить

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

8. Как выделить фрагмент?

- 1)  и обвести фрагмент мышью
- 2)  , навести мышь в один из углов, удерживая левую кнопку переместить мышь в противоположный угол
- 3)  , навести мышь в один из углов, удерживая левую кнопку переместить мышь в противоположный угол
- 4)  и обвести фрагмент

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

9. Как поместить информацию в буфер обмена?

- 1) Выделить фрагмент, Правка → Копировать
- 2) Выделить фрагмент, Правка → Копировать в файл
- 3) Alt + Print Screen
- 4) Выделить фрагмент, Правка → Вырезать

Тест №3. Графический редактор Paint: инструменты.

10. Как достать информацию из буфера обмена?

- 1) Выделить фрагмент, Правка → Вырезать
- 2) Выделить все → Правка → Вставить
- 3) Правка → Вставить из файла
- 4) Правка → Вставить