

# Словарь футбольных терминов

---

от А до Я

- **8 ярдов × 8 футов** составляет площадь стандартных футбольных ворот (7,32 м × 2,44 м)
- **11 метров** до линии ворот от точки пробития пенальти (12 ярдов)(11-метровая отметка находится от ворот на расстоянии - 10,97 м)
- **Радиус четверти окружности около углового флага** - составляет 1 метр.
- **Радиус центрального круга** - составляет 9,15 метра.
- **Диаметр штанг у ворот** не должен превышать 12 см.
- **Вес футбольного мяча** - составляет не более 450 г и не менее 410 г

# А

---

- **Автогол** — мяч, забитый футболистом в свои ворота
- **Арбитр** — футбольный судья
- **Аритмия** — смена (иногда частая) темпа игры. Аритмия может быть следствием физической усталости игроков или преднамеренной частью игровой концепции
- **Атака** — продвижение к воротам противника
- **Аут** (от англ. *Out*, выход) — выход мяча за боковую линию
- **Аутсайд** — фланговый, крайний нападающий, играющий на правом или левом фланге

# Б

---

- **Бек** (от англ. *Back*) — игрок обороны в футболе
- **Банка** - лавка запасных, скамейка запасных
- **Бомбардир** - нападающий игрок

# В

---

- **Вингер** (от англ. *Wing*, крыло) — крайний атакующий полузащитник
- **Ворота (футбольные)** - 7,32 метра на 2,44 метра
- **Вратарь** — игрок, защищающий ворота.
- **Вынос**
  - сильный удар с целью разрядить обстановку (см. отбой).
  - лёгкая победа с крупным счётом (сленг).

# Г

---

- **Гол** (от англ. *Goal, цель*) — взятие ворот соперника, для которого необходимо, чтобы мяч полностью пересёк их линию
- **Голкипер** (от англ. *Goalkeeper*) — вратарь
- **Горчичник** — жёлтая карточка (жаргон)

# Д

- **Девятка** — сленговое название верхних зон створа ворот, расположенных справа и слева от рук вратаря в непосредственной близости от перекладины. Название происходит от применяющегося в тренировочном процессе упражнения, в котором в случае попадания игроком в указанные зоны ему начисляется по 9 очков.
- **Дивизион** — совокупность команд, составленная по спортивному принципу. Иногда при его формировании учитывают также и географическое положение участников. При проведении чемпионата команды дивизиона встречаются только между собой. Родственные понятия — лига, серия и т.п.
- **Дополнительное время** — время, добавленное к матчу сверх основного и компенсированного, т.н. экстра-тайм. Назначается обычно с целью выяснения победителя по сумме двух матчей. Дополнительное время состоит из двух таймов по 15 минут каждый. Кроме того, к обоим таймам может добавляться компенсирующее время.
- **Дриблинг** — движения игрока, владеющего мячом, с обводкой игрока(ов) соперника
- **Дубль**
  - выигрыш какой-либо командой первенства и Кубка страны в одном сезоне
  - два гола, забитых игроком в течение матча
  - резервная команда
- **Дубль-ве** — тактическая схема расположения игроков на поле: 1+3+2+5

# З

---

- **Забегание** — технический приём, при котором игрок без мяча пробегает мимо игрока с мячом и может получить от него короткий пас.
- **Зажаться** — оборонительная стратегия, связанная с плотной игрой на своей половине поля, преимущественно возле своей штрафной, почти всей командой. При этом максимальное действие в атаке — контрвыпад одного — двух футболистов.
- **Золотой гол** — гол, забитый в дополнительное время, после которого игра заканчивается победой забившей команды.

# И

---

- **Инсайд** — несколько оттянутый назад игрок линии атаки, расположенный между крайним и центральным нападающими

# К

- **Катеначчо** (от итал. *Catenaccio*) — тактическая схема с акцентом на обороне и совершаемых тактических фолах
- **Квадра-трик** - четыре гола, забитых игроком в течение матча.
- **Компенсированное время** матча — устоявшийся термин для обозначения времени, добавленного судьёй к основному времени матча, с целью компенсации различных затяжек, вызванных травмами игроков, заменами и.т.п. С точки зрения русского языка термин не совсем верен, т.к. более правильно называть это время компенсирующим
- **Контратака** — незамедлительный переход в атаку после отбитой атаки противника
- **Кóрнер** (от англ. *corner*) — угловой удар
- **Коуч** (от англ. *coach*) — главный тренер (в Британии - тренер).
- **Кубок**
  - турнир, либо целиком проводимый по олимпийской системе, либо решающие матчи которого проводятся по ней. Например, Лига чемпионов, Кубок УЕФА, Кубок обладателей кубков, Кубок мира, кубки отдельных стран
  - символический главный приз, вручаемый победителю соревнования
- **Круг** — фаза группового турнира или чемпионата, на протяжении которой команда встречается со всеми своими соперниками единожды

# Л

---

- **Лайнсмен** — судья на линии, боковой судья, помощник судьи
- **Либеро** — свободный защитник
- **Лига** — то же, что дивизион, серия и т.п.

# М

---

- **Матч** — состязание двух футбольных команд в течении отведённого футбольными правилами и судьёй времени. Матч состоит из двух таймов.
- **Мяч** — спортивный снаряд для игры в футбол.

# Н

---

- **Навес** — от *навесная передача* — пас по воздуху
- **Ничья** — результат матча, при котором не выявлен победитель. Чаще всего употребляется как существительное, хотя возможно и присутствие в оборотах в ином виде, например, **игра ничья**
- **Ножницы** — технический приём, при котором нападающий, стоя спиной к воротам, наносит удар по мячу в падении через себя.
- **Нырок**
  - способ имитации нарушения правил, с целью «выпросить» штрафной удар
  - способ удара головой по низколетящему мячу в падении

# О

---

- **Оборона** — ликвидация или недопущение опасности своих ворот командными силами
- **Основное время** — номинальный промежуток времени, составляющий для тайма — 45 мин, а для матча — 90 мин. Тайм и матч всегда (за исключением чрезвычайных обстоятельств) делятся не менее указанных промежутков
- **Отбой** — удар игрока обороняющейся команды, произведённый в ущерб своим атакующим действиям, только для того, чтобы отвести угрозу от своих ворот или перевести мяч на половину противника. Данным словом также обозначается и сам указанный способ обороны. Чаще всего применяется выражение **игра на отбой**
- **Офсайд** — положение «вне игры».

**Пас** — передача мяча от одного игрока команды другому игроку этой же команды.

- **Пенальти** (от англ. *Penalty*) — 11-метровый штрафной удар (существительное мужского рода)
- **послематчевые пенальти** — серия 11-метровых штрафных ударов, назначаемая в кубковых матчах для окончательного определения победителя
- **Пента-трик** - пять голов, забитых игроком в течение матча
- **Перекладина** — верхняя штанга ворот
- **Перерыв** — промежуток времени между таймами матча
- **Перехват** — прерывание точного паса игроком противоположной команды.
- **Плеймейкер** (от англ. *Playmaker*) — распасовщик; игрок, через которого чаще всего идут атаки; игрок, делающий игру (как правило, атакующий полузащитник)
- **Подкат** — способ отбора мяча, при котором защищающийся игрок в падении, скользя по траве (подкатываясь), выбивает мяч у нападающего
- **Покер** — четыре мяча, забитых игроком в течение матча (Правильный термин тот, который прижился. Так уж получается в языке.)
- **Поле (футбольное в международных матчах)** - От 100 до 110 м в длину, от 64 до 75 метров в ширину
- **Предупреждение**
  - устное замечание судьи игроку, нарушившему правила
  - жёлтая карточка
- **Прессинг** — тактика коллективного отбора мяча, создания препятствий для начала атаки

# Р

---

- **Рамка** — ворота (дворовый сленг)
- **Рефери** — футбольный судья (главный судья, судья в поле)

# С

- **Свипер** — свободный защитник
- **Свободный удар** — не прямой штрафной удар. Гол после исполнения данного штрафного удара засчитывается только в том случае, если хоть один из игроков любой команды коснулся мяча во время его пути до ворот. Если мяч влетел в ворота, а судья не зафиксировал данного касания, назначается угловой удар.
- **Серия** — то же, что дивизион, лига и т.п.
- **Скрещивание** — технический приём, когда игрок с мячом бежит навстречу партнеру и в момент сближения оставляет ему мяч или делает вид, что отдаёт пас, а сам продолжает движение с мячом
- **Стадион** — место проведения матча
- **Стадия** — фаза турнира или чемпионата
- **Стандарт** — одно из стандартных положений в игре — угловой, штрафной или свободный удар
- **Створ** ворот — внутренняя площадь ворот (не включающая перекладины и штанги)
- **Стенка**
  - защитное построение игроков, для уменьшения площади обстрела ворот
  - технический приём, когда один игрок отдаёт пас другому и получает от него мяч в другой точке
- **Стоппер** — опорный защитник
- **Страйкер** (от англ. *Strike*, бить или от англ. *Striker*, молотобоец) — ярковыраженный нападающий, центральный форвард

# Т

---

- **Тайм** — одна из двух частей футбольного матча. Тайм состоит из 45 минут, определённых футбольными правилами, плюс компенсированное время, добавленное судьёй.
- **Точка** — отметка в штрафной для пробития 11-метрового штрафного удара. **Указать на точку**, значит назначить пенальти

# У

---

- **Удаление** — исключение из участников матча за
  - две жёлтые карточки в одном матче
  - за особо грубое нарушение без предварительно показанных жёлтых карточек
- При удалении участнику матча показывается красная карточка и он обязан покинуть поле. Судья имеет право удалять не только полевых, но и запасных игроков, а также тренеров команд

# Ф

---

- **Финт** — обманное движение, обманный прием, исполненный футболистом
- **Форвард** (от англ. *forward*) — нападающий
- **Фол** (от англ. *foul*) — нарушение правил

# Х

---

- **Хавбек** (от англ. *Half-back*) — полузащитник
- **Хет-трик** (от англ. *hat-trick*) — три гола, забитых игроком в течение матча

# Ч

---

- **Чемпионат** — соревнование, проводимое с использованием круговой системы. Характерным признаком чемпионата можно считать наличие не менее двух встреч с одной и той же командой своего дивизиона. Как правило, чемпионат состоит из нескольких кругов

# Ш

---

- **Шестёрка** — сленговое название нижних зон створа ворот, расположенных в непосредственной близости от обеих штанг. Название происходит от применяющегося в тренировочном процессе упражнения, в котором в случае попадания игроком в указанные зоны ему начисляется по 6 очков.
- **Штанга** — боковая стойка ворот
- **Штрафная площадь** — площадь перед воротами, в пределах которой вратарю позволено играть руками. Любое нарушение правил игроками в штрафной площади своих ворот карается назначением пенальти