ДИНАМИКА ТОЧКИ

ЛЕКЦИЯ 2: ИНТЕГРИРОВАНИЕ ОДНОМЕРНОГО УРАВНЕНИЯ ДВИЖЕНИЯ ТОЧКИ

1. ПРЯМОЛИНЕЙНОЕ ДВИЖЕНИЕ МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ

Пусть материальная точка движется вдоль оси х. Тогда во время движения y=z=0.

$$\ddot{m}y = F_y$$
 \Rightarrow $f_y = 0$ необходимые условия $F_z = 0$ движения по прямой

Эти условия не достаточны! (см. пример)

Для того, чтобы материальная точка двигалась по прямой необходимо и достаточно, чтобы действующая на нее сила была все время параллельна начальной скорости движения точки.

Д-во достаточности: Ось х направим по начальной скорости, а начало координат совместим с начальным положением точки.

$$F_{y} = F_{z} = 0 \implies y = 0 \Rightarrow y = C_{1}, y = C_{1}t + C_{3} \qquad y(0) = 0, y(0) = 0$$

$$z = C_{2}, z = C_{2}t + C_{4} \qquad z(0) = 0, z(0) = 0$$

$$C_{1} = C_{3} = 0$$

$$C_{2} = C_{4} = 0$$

2. ПРЯМОЛИНЕЙНОЕ ДВИЖЕНИЕ: РЕШЕНИЯ В КВАДРАТУРАХ

В силу нелинейности дифференциального уравнения, определение его решения в общем случае возможно только численно (приближенно).

Однако существуют частные случаи, в которых нахождение решения уравнения при выполнении начальных условий сводится к *квадратурам* — *взятию интегралов*.

Выделим три таких случая:

$$F = F(t);$$
 $F = F(x);$ $F = F(x)$

3. ПРЯМОЛИНЕЙНОЕ ДВИЖЕНИЕ **F(t)**

$$\ddot{m}x = F(t)$$

$$\frac{\dot{d}x}{dt} = \frac{1}{m}F(t)$$

$$x = \frac{1}{m}\int F(t)dt + C_1$$

 $x = \frac{1}{m} \int \left[\int F(t)dt \right] dt + C_1 t + C_2$

4. ПРИМЕР**:** ГАРМОНИЧЕСКИ ИЗМЕНЯЮЩАЯСЯ СИЛА

$$\begin{aligned}
m\ddot{x} &= F(t) \\
x(0) &= \dot{x}(0) = 0
\end{aligned}$$

$$F(t) &= P \sin \omega t & F(t) &= P \cos \omega t \\
x(t) &= -\frac{P}{m\omega^2} \sin \omega t + C_1 t + C_2 & x(t) &= -\frac{P}{m\omega^2} \cos \omega t + C_1 t + C_2
\end{aligned}$$

$$C_2 &= 0, C_1 &= \frac{P}{m\omega}$$

$$x(t) &= \frac{P}{m\omega^2} \left(\omega t - \sin \omega t\right)$$

$$C_2 &= \frac{P}{m\omega^2}, C_1 = 0$$

$$x(t) &= \frac{P}{m\omega^2} \left(\omega t - \sin \omega t\right)$$

$$x(t) &= \frac{P}{m\omega^2} \left(1 - \cos \omega t\right)$$

ωt

$$x \times \left| \begin{array}{c} x = -\frac{fM}{x^2} & x(0) = x_0 & x(0) = 0 \\ \frac{1}{2} \frac{d}{dt}(x)^2 = -\frac{fM}{x^2} \cdot x = fM \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{x} \right) \\ \frac{1}{2} \left(\frac{dx}{dt} \right)^2 = fM \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0} \right) \longrightarrow \frac{dx}{dt} = -\sqrt{2} fM \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0} \right) \longrightarrow \sqrt{2} fM t = \int_{x}^{x_0} \frac{dx}{\sqrt{x^{-1} - x_0^{-1}}} \\ \sqrt{2} fM t = x_0^{3/2} \left(\sqrt{\frac{x}{x_0}} \sqrt{1 - \frac{x}{x_0}} - \arcsin \sqrt{\frac{x}{x_0}} + \frac{\pi}{2} \right)$$

$$2fMt = x_0^{3/2} \left(\sqrt{\frac{x_0}{x_0}} \sqrt{1 - \frac{x_0}{x_0}} - \arcsin\sqrt{\frac{x}{x_0}} + \frac{\pi}{2} \right)$$

$$\frac{t}{x_0} = \sqrt{\frac{x}{x_0}} \sqrt{1 - \frac{x}{x_0}} - \arcsin\sqrt{\frac{x}{x_0}} + \frac{\pi}{2}$$

$$\frac{t}{t_0} = \sqrt{\frac{x}{x_0}} \sqrt{1 - \frac{x}{x_0}} - \arcsin\sqrt{\frac{x}{x_0}} + \frac{\pi}{2}$$

$$\lim\sqrt{\frac{x_0^3}{2fM}} = 42 \qquad \text{Mec} = \frac{\pi}{2}t_0 \approx 2$$

7. ПРЯМОЛИНЕЙНОЕ ДВИЖЕНИЕ **F**(dx/dt)

СПОСОБ 1

СПОСОБ 2

$$\ddot{m}x = F(x) \qquad \dot{x} = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} \qquad \frac{mvdv}{F(v)} = dx$$

$$t = \int \frac{dx}{\psi(x, C_1)} + C_2 \qquad \dot{x} = \psi(x, C_1) \qquad \dot{x} = m \int \frac{vdv}{F(v)} + C_1$$

8. ПРИМЕР: ПАДЕНИЕ ТЕЛА С

Точка массы т падает на Землю из состояния покоя под действием постоянной силы тяжести. Найти скорость и закон движения точки, если сила сопротивления пропорциональна квадрату скорости ($R = k^2 m v^2$, где k — постоянная).

$$\ddot{m}x = mg - mk^{2}x^{2} \qquad v = g - k^{2}v^{2} \qquad \frac{dv}{g - k^{2}v^{2}} = dt \qquad \frac{1}{2k\sqrt{g}} \ln \frac{\sqrt{g} + kv}{\sqrt{g} - kv} = t + C_{1}$$

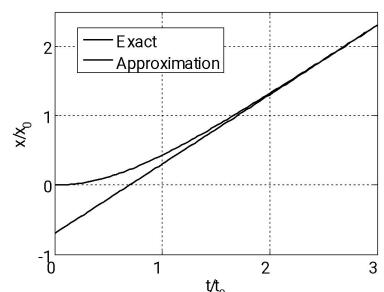
$$dx = \frac{\sqrt{g}}{k} \frac{e^{2k\sqrt{g}t} - 1}{e^{2k\sqrt{g}t} + 1} dt = \frac{\sqrt{g}}{k} \frac{e^{k\sqrt{g}t} - e^{-k\sqrt{g}t}}{e^{k\sqrt{g}t} + e^{-k\sqrt{g}t}} dt = \frac{1}{k^{2}} \frac{d\left(e^{k\sqrt{g}t} + e^{-k\sqrt{g}t}\right)}{e^{k\sqrt{g}t} + e^{-k\sqrt{g}t}} \qquad v(0) = 0$$

$$x = \frac{1}{k^2} \ln \left(e^{k\sqrt{g}t} + e^{-k\sqrt{g}t} \right) + C_2$$

$$x(0) = 0 \implies C_2 = -\frac{1}{k^2} \ln 2$$

$$\frac{x}{x_0} = \ln\left(\frac{e^{t/t_0} + e^{-t/t_0}}{2}\right)$$

$$\frac{x}{x_0} = \ln\left(\frac{e^{t/t_0} + e^{-t/t_0}}{2}\right) \qquad x_0 = \frac{1}{k^2}, \quad t_0 = \frac{1}{k\sqrt{g}}$$
Приближенное $t \boxtimes t_0 \implies x = \frac{\sqrt{g}}{k}t - \frac{\ln 2}{k^2}$



9. БЕЗРАЗМЕРНЫЕ ПЕРЕМЕ

Исходная задача
$$\dot{x} = g - k^2 x^2$$
 $x(0) = x(0) = 0$

x[M] $t[c] \Rightarrow g[M/c^2]$ $k^2[M^{-1}]$ Единицы измерения $x[\mathbf{M}] t[\mathbf{M}] \Rightarrow g[\mathbf{M}/\mathbf{M}^2] k^2[\mathbf{M}^{-1}]$ x[миля] $t[cyt] \Rightarrow g[миля/cyt^2]$ $k^2[миля^{-1}]$

Численное значение констант gu k зависит от единиц измерения. Нельзя ли выбрать «родные» для задачи единицы, так, чтобы она стала максимально простой?

$$\frac{\overline{t} = t/t_0}{\overline{x} = x/x_0} \Rightarrow \frac{dx}{dt} = \frac{d\left(x_0\overline{x}\right)}{d\left(t_0\overline{t}\right)} = \frac{x_0}{t_0} \frac{d\overline{x}}{d\overline{t}} \qquad \frac{d^2x}{dt^2} = \frac{x_0}{t_0^2} \frac{d^2\overline{x}}{d\overline{t}^2}$$
Исходная задача
$$\Rightarrow \frac{x_0}{t_0^2} \frac{d^2\overline{x}}{d\overline{t}^2} = g - k^2 \frac{x_0^2}{t_0^2} \left(\frac{d\overline{x}}{d\overline{t}}\right)^2 \Rightarrow \frac{d^2\overline{x}}{d\overline{t}^2} = \frac{t_0^2}{x_0} g - k^2 x_0 \left(\frac{d\overline{x}}{d\overline{t}}\right)^2$$

$$\frac{t_0^2}{x_0}g=1, k^2x_0=1 \implies x_0=k^{-2}, t_0=\frac{1}{k\sqrt{g}}$$
 $x=1-x^2$ Черточки над x и t для простоты записи опущены

$$\dot{x} = 1 - \dot{x}^2$$

10. ПРЕИМУЩЕСТВА БЕЗРАЗМЕРНЫХ ПЕРЕМЕННЫХ

- Проще решать. Не нужно таскать константы, труднее ошибиться
- Задачу нужно решить лишь один раз, а не для каждого набора параметров. Все остальное делается простым растяжением координат х и t
- Свойства изучаемого процесса проще анализировать если решение есть функция одной переменной

$$x = k^{-2}F(k\sqrt{g}t)$$
 лучше чем $x = F(t, k^2, g)$

11. ПРИМЕР: ПАДЕНИЕ ТЕЛА С ЛИНЕЙНЫМ СОПРОТИВЛЕНИЕМ

Та же задача, но $R = k^2 m v$, где k — постоянная.

$$\ddot{m}x = mg - mk^2x \quad x(0) = x(0) = 0$$

Можно было бы решать как и предыдущую. Но рассматриваемое уравнение имеет огромное достоинство: оно принадлежит классу линейных диф. уравнений с постоянными коэффициентами. Метод их решения чрезвычайно прост и общ.

Рассмотрим вначале однородное диф. уравнение второго порядка с постоянными к-ми

$$\dot{x} + \dot{a}x + bx = 0$$

Для построения его общего решения достаточно найти два частных решения. Если $x_1(t)$ и $x_2(t)$ -такие решения, то в силу линейности $C_1x_1+C_2x_1$ -общее решение. Частные решения легко предъявляются.

$$x=e^{\lambda t}\Rightarrow x+\dot{a}x+bx=e^{\lambda t}\left(\lambda^2+a\lambda+b\right)=0\Rightarrow \lambda=\lambda_{1,2}$$
-корни квадратного ур-ния Общее решение однородного уравнения $x=C_1e^{\lambda_1 t}+C_2e^{\lambda_2 t}$

Для построения общего решения неоднородного уравнения $\dot{x} + \dot{a}x + bx = f(t)$ достаточно найти какое либо его частное решение $x_0(t)$. В силу линейности общим решением будет $x = x_0(t) + C_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 e^{\lambda_2 t}$. Общий алгоритм построения $x_0(t)$ будет дан в курсе ДУ. Но во многих случаях $x_0(t)$ просто угадывается

12. ПРИМЕР: ПАДЕНИЕ ТЕЛА С

$$\ddot{m}x = mg - mk^2x \quad x(0) = x(0) = 0$$

1) Переходим к безразмерным переменным

$$\frac{\overline{t} = t/t_0}{\overline{x} = x/x_0} \implies \frac{x_0}{t_0^2} \frac{d^2 \overline{x}}{d \overline{t}^2} = g - k^2 \frac{x_0}{t_0} \frac{d \overline{x}}{d \overline{t}} \implies \frac{d^2 \overline{x}}{d \overline{t}^2} = \frac{t_0^2}{x_0} g - k^2 t_0 \frac{d \overline{x}}{d \overline{t}} \implies t_0 = k^{-2}$$

$$\dot{x} + \dot{x} = 1$$

x + x = 1 По-прежнему черточки над xи t для простоты записи опущены

- 2) Угадывем частное решение $x_0(t) = t$
- 3) Решаем характеристическое уравнение $\lambda^2 + \lambda = 0 \implies \lambda_1 = 0, \lambda_2 = -1$
- 4) Выписываем общее решение $x(t) = x_0(t) + C_1 e^{\lambda_1 t} + C_1 e^{\lambda_2 t} = t + C_1 + C_2 e^{-t}$
- 5) Находим произвольные константы из начальных условий

$$x = F(t) = t - 1 + e^{-t}$$

6) Выписываем окончательный результат

$$x = \frac{g}{k^4} F(k^2 t)$$