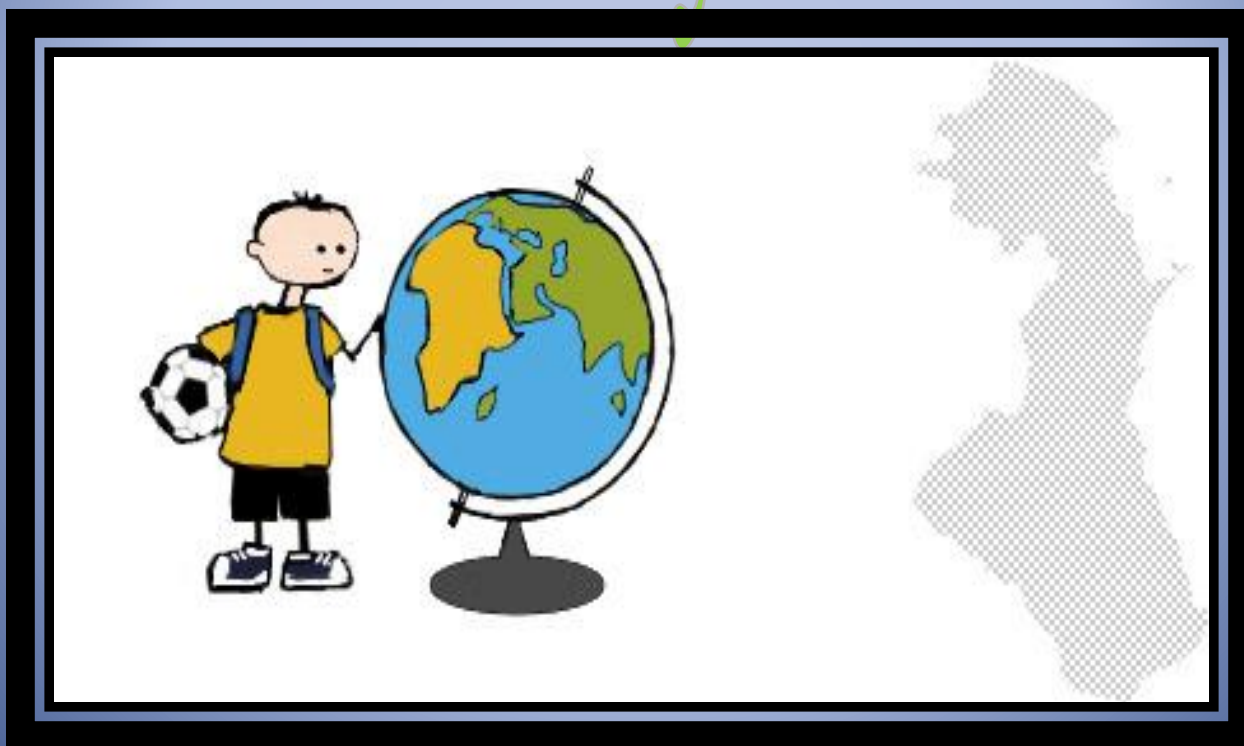
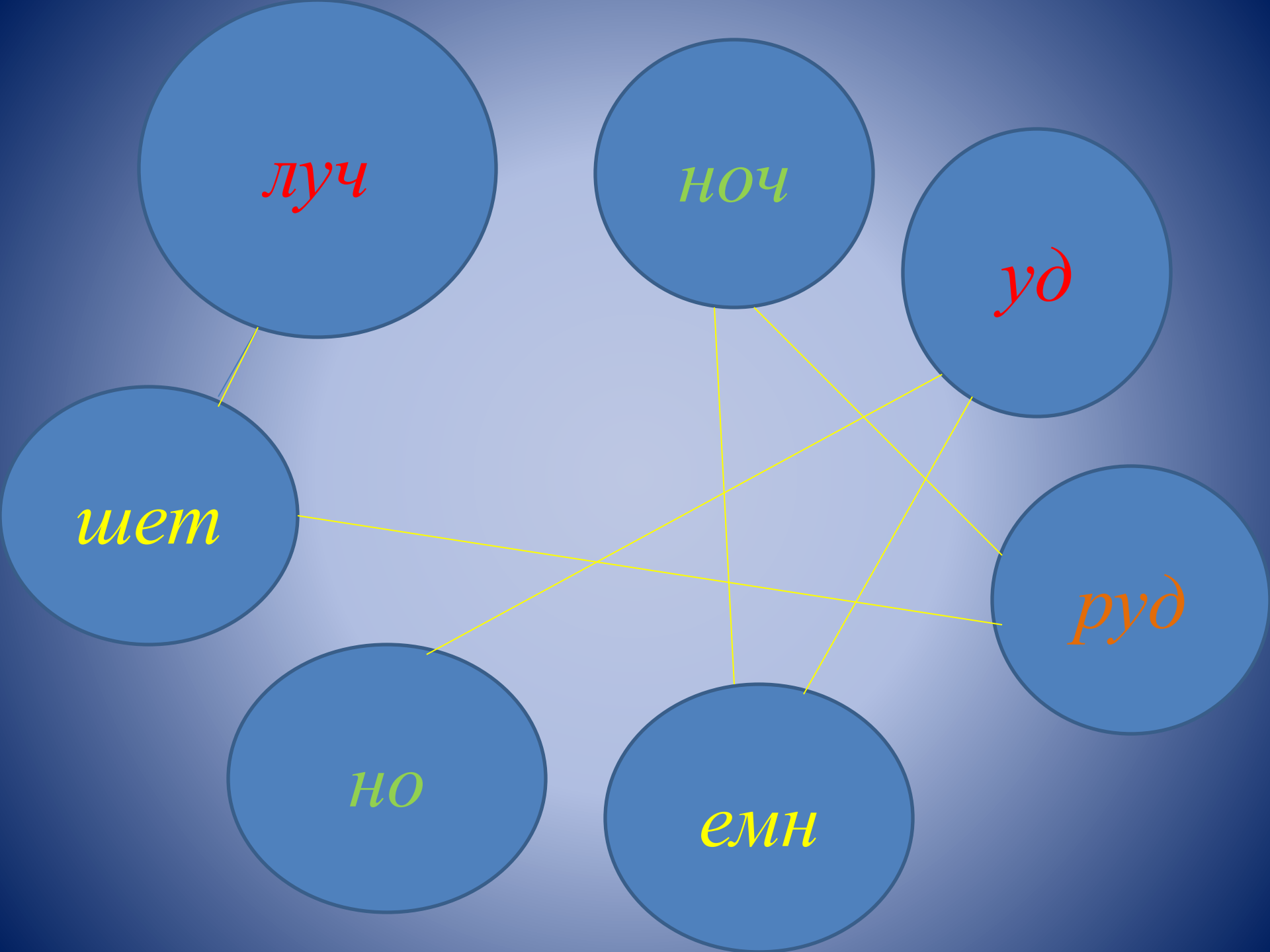


Счастли́вый слу́чай





Гейм 1:

«Гонка за лидером»

Игра

со

зрителями

Выберите правильно подобранный комплект устройств, входящий в ПК:

1. Монитор, мышь, принтер, клавиатура.

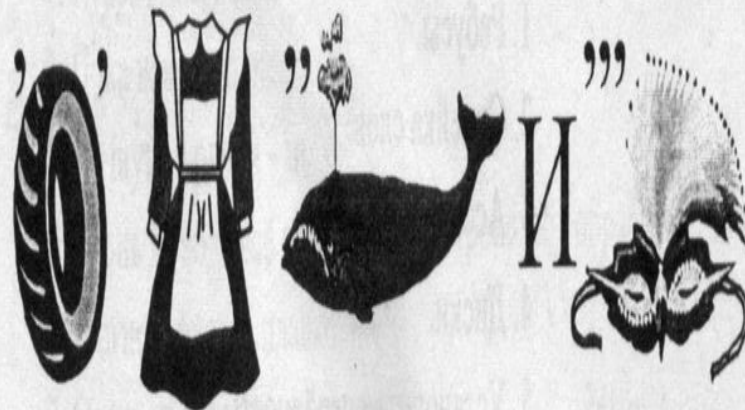
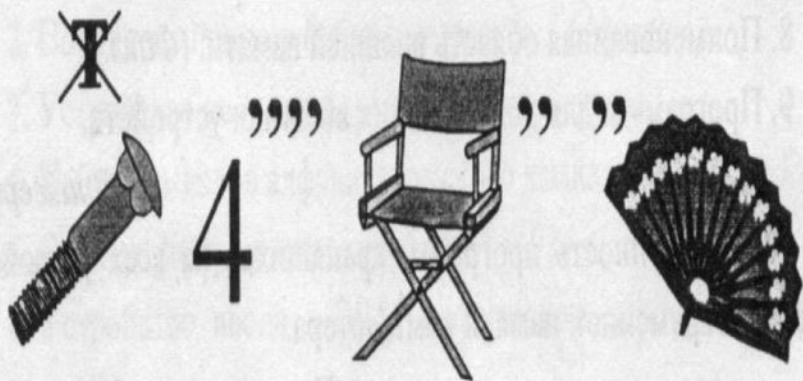
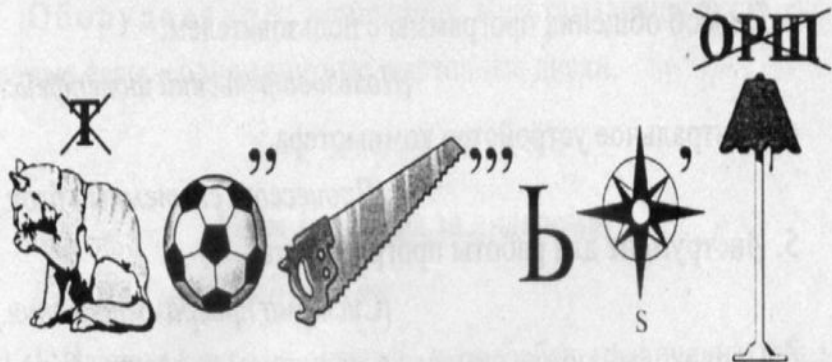
2. Системный блок, мышь, колонки, клавиатура.

3. Монитор, системный блок, колонки, клавиатура.

Гейм 2:

«Заморочки из бочки»

Команды отгадывают по два ребуса.



1.

Ребусы

2.Скле́йка сло́в

Пар-ко́н

Диск-а́зия

Ком-о́са

Кипа-у́с

Гимн-о́вод

Бой-по́т

Пол-ра́к

Бал-ко́сть

Приз-ри́с

Парус

Дисковод

Компот

Кипарис

Гимназия

Балкон

Призрак

Полоса

Бойкость

3. Ассоциации

1. монитор.

2. программирование.

4.4 ДИСКИ

5. Установите очерёдность.

Расположите средства работы с информацией в порядке их появления. При правильной записи из букв, под которыми они записаны, сложатся слова, обозначающие материальные носители информации.

- 1) е) Книга; к) грампластинка; л) магнитная лента; С) манускрипт;
т) берестяная грамота; о) аудиокомпакт-диск.

- 2) а) Фломастер; г) шариковая ручка; и) графитный карандаш
; к) стилос; н) гусиное перо.

Стекло

Книга.

Гейм 3.

«Ты мне - я

Гейм 4.

«Найдите свою пару»

Гейм 5:

«Гонка за лидером»

Всем спасибо