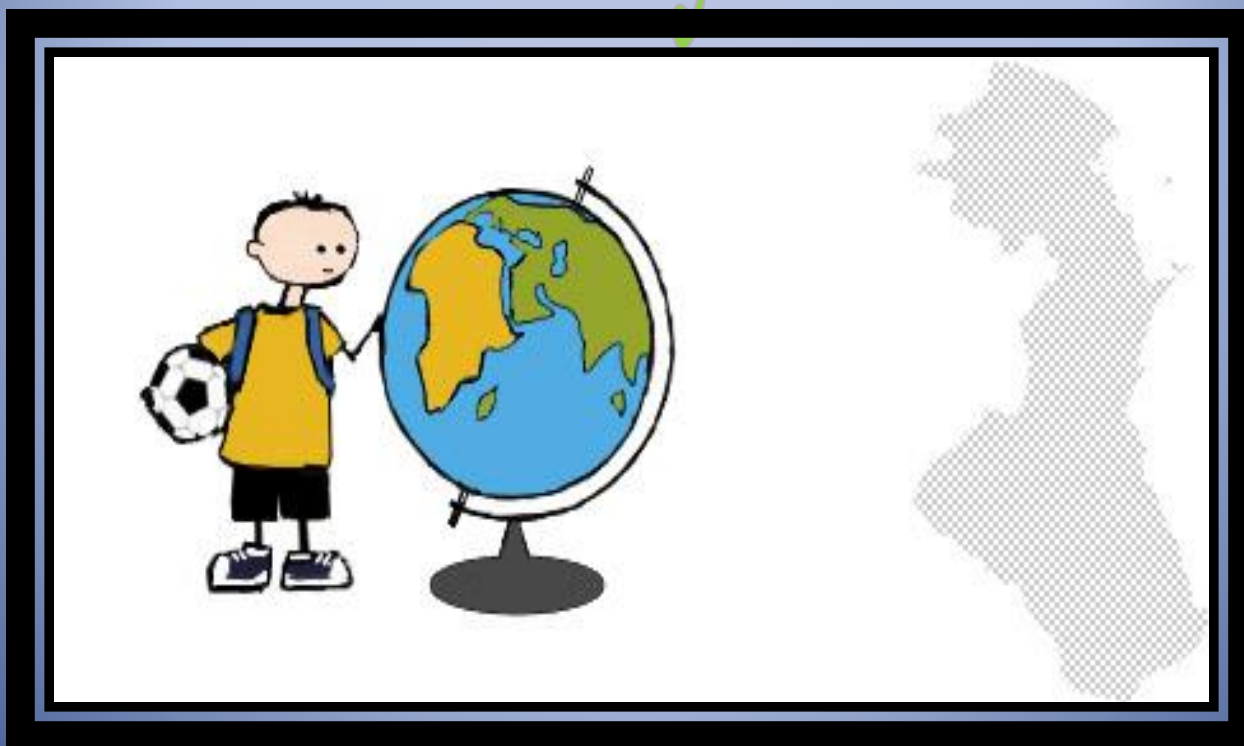
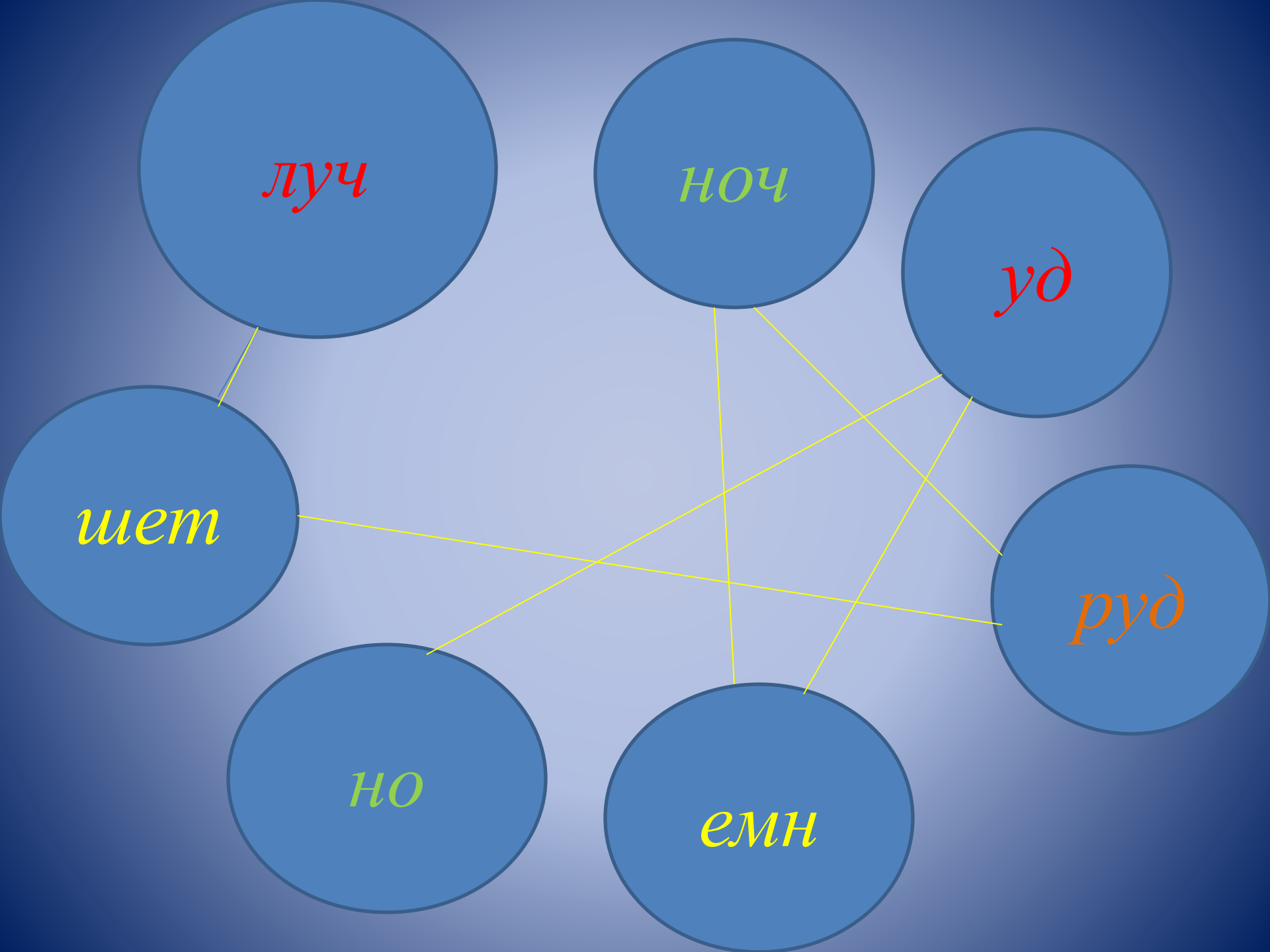


# Счастли́вый слу́чай





Гейм 1:

«Гонка за лидером»

Игра

со

зрителями

Выберите правильно подобранный комплект устройств, входящий в ПК:

1. Монитор, мышь, принтер, клавиатура.

2. Системный блок, мышь, колонки, клавиатура.

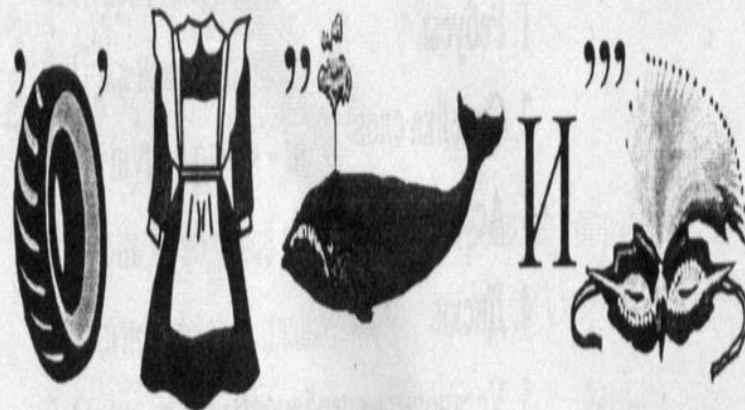
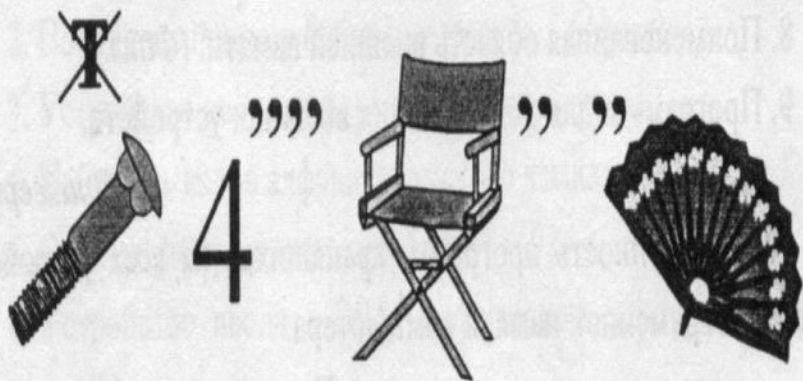
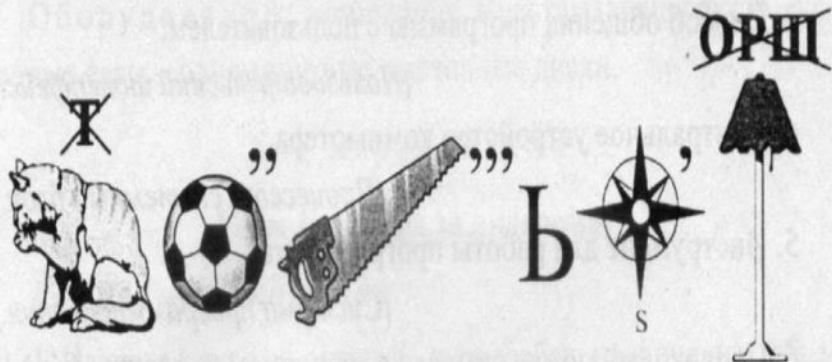
3. Монитор, системный блок, колонки, клавиатура.

Гейм 2:

«Заморочки из бочки»



Команды отгадывают по два ребуса.



1.

Ребусы

## 2.Скле́йка слов

Пар-кон

Диск-азия

Ком-оса

Кипа-ус

Гимн-овод

Бой-пот

Пол-рак

Бал-кость

Приз-рис



Парус

Дисковод

Компот

Кипарис

Гимназия

Балкон

Призрак

Полоса

Бойкость

# 3. Ассоциации

*1. монитор.*

*2. программирование.*

4.4 ДИСКИ

## 5. Установите очерёдность.

Расположите средства работы с информацией в порядке их появления. При правильной записи из букв, под которыми они записаны, сложатся слова, обозначающие материальные носители информации.

- 1) е) Книга; к) грампластинка; л) магнитная лента; С) манускрипт;  
т) берестяная грамота; о) аудиокомпакт-диск.
  
- 2) а) Фломастер; г) шариковая ручка; и) графитный карандаш  
; к) стилос; н) гусиное перо.

Стекло

Книга.

Гейм 3.

«Ты мне - я

Гейм 4.

«Найдите свою пару»



Гейм 5:

«Гонка за лидером»

Всем спасибо